CAPCOM®

電玩攻略組 責任編輯

MONSTER HUNTER 2 dos

OFFICIAL GUIDE BOOK

魔物獵人2【dos】公式解說書

ファミ通
獨家授權

青文攻略本系列 熱烈上市中!!

編號	書名	售價
063	DRAGON QUEST V天空的新娘 公式解說書 上冊 世界篇	NT299/HK60
064	DRAGON QUEST V天空的新娘 公式解說書 下冊 知識篇	NT350/HK70
065	魔物獵人 完全攻略本	NT399
066	伊利斯的鍊金工房 永恆的瑪那 完全攻略本	NT598
067	機動戰士鋼彈SEED 戰友與妳 完全攻略本	NT220
068	天誅 紅 忍殺奧義之書	NT280/HK60
069	洛克人X 指令任務 完全攻略本	NT299/HK60
070	新・女神轉生傳說~AVATAR TUNER~ 完全攻略本	NT299/HK65
071	潛龍諜影3 SNAKE EATER 任務解說書	NT299
072	義經英雄傳 完全攻略本	NT299/HK60
073	惡靈古堡4 生存解說書	NT280
074	薩爾達傳說 神奇帽子 完全攻略本	NT299
075	魔物獵人 魔物生態全書VOL1 HYPER REAL FIGURE 利奧雷烏斯 [1/100 SCALE]	NT550/HK138
076	魔物獵人 魔物生態全書VOL2 HYPER REAL FIGURE 揚庫克 [1/100 SCALE]	NT550/HK138
077	DRAGON QUEST VIII 陸海空與受詛公主 公式解說書 上冊	NT380/HK75
078	DRAGON QUEST VIII 陸海空與受詛公主 公式解說書 下冊	NT450/HK90
079	魔物獵人 魔物生態全書VOL3 HYPER REAL FIGURE 利奧雷亞 [1/100 SCALE]	NT550/HK138
080	魔物獵人 魔物生態全書VOL4 HYPER REAL FIGURE 艾路・梅拉路[1/8 SCALE]	NT550/HK138
081	狂氣古城 劫後餘生之書	NT299/HK58
082	跑車浪漫旅 4 公式解說書	NT699
083	魔物獵人G 完全攻略本	NT580
084	戰國婆娑羅 天下統一之書	NT299
085	光明與黑暗 續戰篇 最終完全攻略本	NT499
086	任天狗 共同生活手冊	NT200
087	伊利斯的鍊金工房 永恆的瑪那2 完全攻略本 [上冊][下冊]	NT598
088	狂野歷險 the 4th Detonator 完全攻略本	NT599
089	貝維克傳說 公式解說書	NT450
090	汪達與巨像 破封毀像之書	NT299
091	惡靈古堡4 真・生存解說書	NT350
092	闇影之心 來自新世界 公式解說書	NT399
093	櫻花大戰V ～再見，吾愛～ 究極攻略本	NT520
094	惡魔城 闇之咒印 鍊魔破咒之書	NT299/HK58
095	新鬼武者 夢之曙光 幻魔殲滅之書	NT380
096	魔物獵人PORTABLE 完全攻略本	NT699
097	俠盜銀河 官方完全攻略本	NT450
098	魔塔大陸 於蒼穹之際傳唱詩歌不絕的少女 完全攻略本	NT580
099	深淵傳奇 最終完全攻略本	NT590
100	劍魂3 終極完全攻略本	NT650
101	絕體絕命都市2 公式解說書	NT350
102	大神 官方完全攻略本	NT320
103	戰國婆娑羅2 天下統一之書	NT350

MONSTER HUNTER 2【dos】OFFICIAL GUIDE BOOK

魔物獵人2【dos】公式解說書

ISBN 986-156-705-4

9 789861 567051

日本ENTERBRAIN授權繁體中文版

版權所有・禁止翻印或轉載

售價：NT899

105

魔物獵人2【dos】公式解說書

MONSTER HUNTER 2【dos】OFFICIAL GUIDE BOOK

CAPCOM ONLINE

NT899

CAPCOM

電玩攻略組 責任編輯

105

魔物獵人2[dos]

MONSTER HUNTER 2dos

公式解說書

OFFICIAL GUIDE BOOK

CAPCOM

CAPCOM

電玩攻略組 責任編輯

MONSTER HUNTER 2dos

OFFICIAL GUIDE BOOK

ファミ通 獨家授權

MONSTER HUNTER 2 dos
OFFICIAL GUIDE BOOK
魔物獵人2【dos】 公式解說書

MONSTER HUNTER 2 dos OFFICIAL GUIDE BOOK

CONTENTS

操作方法 0003

獵人的心得 0004
動作 0006
各類武器動作 0008

CHAPTER 1
獵人的基礎知識【遊戲系統】 0033

基礎知識 0034
創造角色 0042
能力狀態解說 0044
在江波村的生活 0054
在東多魯瑪市街的生活 0064
獵人擁有的物品 0070
任務 0077
魔物 0087
戰鬥 0098
大鬥技會 0109

CHAPTER 2
狩獵區導覽【地圖與採集道具】 0117

密林 0130
沙漠 0154
沼地 0174
雪山 0198
火山 0214
塔 0236
森丘 0262
砦 0286
戰鬥街 0292
鬥技場 0296
大鬥技 0298

CHAPTER 3
棲息各地的魔物【魔物檔案】 0301

小型魔物 0303
大型魔物 0334

CHAPTER 4
給獵人的委託書【任務攻略】 0411

單人模式任務攻略 0417
網路模式任務攻略 0458

CHAPTER 5
獵人的鍛鍊【獵人道場攻略】 0537

基礎知識 0538
獵人的基本 0543
單人模式獵人道場 0546
網路模式獵人道場 0560
演習用採集資料 0574

CHAPTER 6
獵人的必需品【道具資料庫】 0599

武器強化資料 0600
武器資料 0630
防具衍生資料 0735
防具資料 0737
裝飾品資料 0984
道具資料 0994

CHAPTER 7
獵人的傳統【有用的情報】 1049

調合秘方 1050
用餐系統 1056
山菜老爹 1059
鏘鑄塊＆太古鑄塊 1063
噗吱！ 1064
小遊戲 1066
系列防具 1067
獵人的筆記 1096

COLUMN
HUNTUNG PLUS

武器的複習篇 0032
主要人物篇 0116
推薦採集套裝篇 0173
在初期時，讓人高興的道具篇 0197
稀有採集物篇 0235
GALLERY篇其1～魔物圖鑑～ 0285
GALLERY篇其2～世界探索～ 0291
鬥技場的歌姬篇 0300
獲得掉落物！篇 0410
需要硬幣的武具篇 0598
系列記錄檔優惠篇 0993
武器排行篇 1048

※本書刊載的資料，是由編輯部獨自確認・刊載的資料。

操作方法

獵人的心得

在這個天空中有龍飛舞、大地隨處可見野獸的世界上，有一群被稱為獵人的人們。所謂的獵人，指的是以自己的智慧與力量來對抗強大魔物的人。在這個以弱肉強食為真理的世界中，人們到底會看到怎樣的未來呢？當您踏入這個世界時，一個新的故事就這樣開始了……。

何謂獵人

在這個有著無數魔物的世界中，人類多半都是靠著從魔物身上取得的素材來生活。不過，想打倒這些體型為人類數倍、甚至是數十倍大，且擁有銳爪和利牙的魔物絕非易事。因此，人們才會將打倒魔物的希望寄託於專門負責戰鬥的專家身上。這些穿強固盔甲、手持巨大武器戰鬥的人，就是人們口中的「獵人」，這樣的稱呼逐漸流傳到世界各地。為人們帶來賴以生存的食糧及和平之人，這就是獵人。關於獵人的由來眾說紛紜，不過最有名的還是「獵人起源地是位於邊境的可可特村」這個說法。但時至今日，不解的謎還是很多，詳細情況仍然不是很明確。

獵人的生活

雖然一樣被稱為獵人，但不同的獵人、其生活方式差異極大。最常見的多半是以狩獵為生、讓人們能安心生活的獵人，但也有專注於提升戰鬥技術者、一心追求強力武具者、或是尋求未知秘寶者等等，有各式各樣的獵人存在。前往有許多獵人聚集的東多魯瑪市街，應該更容易發現彼此間的差異吧。但不論是哪種獵人，都一樣是人類的守護者。只要具有威脅性的魔物出現，他們就會盡全力來討伐。另外，回饋自己居住地也是獵人的重要工作，務必要傾聽人們的話。獵人並非孤獨生活的，在其背後有許多息息相關的人，這點請牢記在心。

獵人的類型

根據使用的武器，獵人主要分為劍士和槍手(ガンナー)這兩大類型。劍士指的是裝備近戰武器的獵人，在狩獵時，他們基本上算是攻擊手。雖然和魔物貼身肉搏的風險相對較高，但他們的攻擊力通常也比較強，多半都是狩獵時的主要戰力。另一方面，槍手則是指裝備遠距離武器的獵人。雖然單發的攻擊力無法與劍士相比，給人偏重於支援的感覺，但他們在戰鬥時能夠不受距離影響這點則是非常優秀的。另外，兩種類型的獵人所能裝備的防具也不太一樣，所以請一定要先了解兩者的特徵。

劍士

使用大劍或鎚等接近戰類型武器的獵人。主要能夠裝備較重視防禦力的防具。

槍手

使用弓槍或弓等遠距離武器的獵人。主要可裝備較重視各種耐性的防具。

獵人的武器

大劍 ▶P0008

長度幾乎和身高一樣的巨劍。有著缺乏機動性的缺點，但具備能彌補缺點的攻擊力與攻擊距離。

太刀 ▶P0010

比大劍更銳利也更輕的武器。雖然因為刀身較細而無法進行格擋，但能發動行雲流水般的連續攻擊。

單手劍 ▶P0012

重視機動力的同時也可以防禦，是平衡型的武器。因為可連續攻擊，所以適合搭配異常狀態屬性。

雙劍 ▶P0014

將單手劍的盾換成劍，進一步提昇攻擊次數的武器。沒有防禦能力，但能以壓倒性的攻擊次數斬殺敵人。

鎚 ▶P0016

兼具能粉碎魔物骨頭的破壞力及靈巧活動力的武器。每一擊的威力都相當驚人，適合打帶跑戰法。

狩獵笛 ▶P0018

具有高打擊性能與優秀支援能力的特殊武器。以演奏的方式來鼓舞同伴，讓戰況變得對我方有利。

長槍 ▶P0022

在近戰武器中有最長的攻擊距離，攻守兼具的武器。機動性差，但強大的防禦性能與攻擊次數可補足缺點。

槍型長槍 ▶P0024

在有鐵壁般防禦能力的長槍上，追加以火藥進行砲擊之能力的機械槍。不太容易使用，但威力極強。

輕/重弓槍 ▶P0026

為從遠距離狙擊而開發出的武器。輕弓槍重視機動性與攻擊次數，重弓槍的設計重點則是攻擊威力。

弓 ▶P0030

兼具機動性與威力的遠距離武器。利用各種瓶的話，將可以成為既可攻擊也可支援的全方位武器。

獵人能夠採取的行動，大致上可分為基本動作與武器固有動作這兩大類。請參考下列的介紹，確實熟記這些動作。

基本動作

在狩獵時可採取的基本動作共有以下列出的18種。雖然它們幾乎都是與移動有關的動作，不過即使是移動，也可以分成避免被飛龍發現的行動、速度較快的衝刺、以及運送飛龍蛋等物品的搬運等，種類相當的多。希望各位能視狀況來分別使用這些動作。

普通動作

◆移動

蹋足

蹲低身體，慢慢地移動。以這個姿勢移動時，會比以其他方法移動時較不容易被魔物發現。

稍微推動左類比搖桿

奔跑

基本的移動方法。可以用介於蹋足與衝刺間的速度來移動。在不需消耗精力的移動中是最快的一種。

將左類比搖桿推到底

衝刺

會消耗精力的移動。速度最快、但精力不足25時速度會變慢，當精力變成0時則會無法行動約6秒。

R2鈕＋左類比搖桿

◆移動

搬運

帶著飛龍蛋等物品移動。移動速度會變慢，行動也會受到下列的限制。另外，速度會因搬運物重量而不同。

抱著搬運物移動

會使搬運物掉落的行動

- 拔出武器
- 迴避行動
- 使用道具
- 蹲下
- 從過高處往下跳

無法採取的行動

- 攀登
- 攀爬下降
- 調合
- 傳遞道具

搬運物的重量

- 飛龍の卵 …… 重
- 肉食龍の卵 …… 稍重
- 草食龍の卵 …… 重
- 灰水晶 …… 稍重
- 白水晶 …… 重
- 火藥岩 …… 重

◆蹲下行動

逃走

背向飛龍移動。精力消耗的速度約為衝刺的2倍。在這個狀態下使用迴避的話，可以發動跳躍迴避。

背向頭目魔物時進行衝刺

蹲下

在原地蹲下。這時是非常不容易被魔物發現的狀態。在此狀態下的移動會變成匍匐前進或蹲下跑步。

在收刀狀態下按⊗鈕

普通動作

◆蹲下行動

匍匐前進

將手貼在地面上、維持低姿勢前進。雖然這是最不容易被魔物發現的移動方法，但移動速度非常慢。

蹲下後，稍微推動左類比搖桿

蹲下跑步

以蹲低的姿勢移動。速度大約和平常的步行差不多。與其他蹲下動作相比，此動作比較容易被魔物發現。

蹲下後，將左類比搖桿推到底

◆有高度落差時的移動

跳躍

跳到斷崖下方等。跳躍距離大約是2到3步遠。落差高度達獵人身高2倍以上時，落地後會僵直硬約2秒。

向斷崖邊緣進行衝刺

攀登

用手將自己拉上高處。面對比獵人高一個頭左右的落差時，會跳起來攀登。只有在有落差處才能使用。

在斷崖前按◎鈕

攀爬下降

利用藤蔓等上下斷崖等地。左類比搖桿往上推是上升、往下推是下降，按✕鈕為放手。可用R2鈕加速。

在藤蔓或梯子前按◎鈕

◆戰鬥移動

迴避

滾往左類比搖桿輸入的方向，會消耗精力。當身體處於空中時為無敵狀態。只按✕鈕則是前滾翻。

左類比搖桿＋✕鈕

◆戰鬥移動

跳躍迴避

只有在逃走時才有的迴避動作。無敵時間與跳躍距離都比普通迴避長。跳躍迴避後有約2秒的僵直。

逃走中使用迴避

特殊行動

發動各種武器所設定的特殊行動。大劍或長槍等是格擋，太刀或雙劍、弓槍等則會發動攻擊行動。

R1鈕

踢

用右腳對前方發動攻擊。攻擊力為2。基本上是收刀狀態的專用動作，但裝備大劍時可在拔刀狀態使用。

R3鈕（壓下右類比搖桿）

◆使用迎擊兵器

大砲

發射大砲砲彈。只有將大砲砲彈運到砲台前時才能使用。攻擊力為250，無法調整射角及發射方向。

拿著大砲の彈時按◎鈕

弩砲

裝填上弩砲砲彈後按◎鈕發射。按R1鈕可進入狙擊鏡畫面，能以左類比搖桿調整方向。攻擊力為100。

使用バリスタの彈

擊龍槍

啟動擊龍槍。在砦發動時，攻擊力為250×4枝。想在大門技會使用擊龍槍，則需先在附近撿到擊龍槍の鍵。

在開關前按◎鈕

大劍的特徵

大劍的所有攻擊威力都很強，且攻擊距離長，具有相當優越的攻擊能力。而且還能以厚重的劍身來承受敵人的攻擊，在攻防方面相當平均，這是大劍的魅力所在。因此不管是掃蕩中小型魔物或狩獵大型魔物，它都能有相當不錯的表現。不過，大劍也有著一旦拔刀、移動速度就變得幾乎和蹲下移動一樣慢的弱點。另外，它的攻擊準備動作長，整體動作比較緩慢。為了能盡量多給予敵人重擊，看穿對方行動、瞄準破綻出手的技術是不可或缺的。附帶一提，大劍的劍尖、劍身和基部三處的威力有差異。最好能將自己鍛練到在任何情況下、都能以威力最強的劍身部分擊中敵人。

大劍的格擋能力僅次於長槍和槍型長槍。不過，格擋時會使銳利度減少。

大劍的格擋性能

魔物的攻擊威力	反應
	停在原地
	稍微後退
	大幅後退

無限連繫的攻擊

大劍的另一個特徵，就是除了踢以外的所有攻擊都可以和其他的攻擊或是迴避動作銜接起來。雖然大劍在攻擊後多少會有些破綻，但只要能在第一時間發動迴避或其他攻擊，就可以將破綻減少到最小。怒濤般的連續攻擊才是大劍最大的特色，請記住這一點。特別是橫掃和撈擊的組合，是可以讓自己停留在原地的優秀連續攻擊。另外，大劍在攻擊中會處於超級裝甲狀態，能夠使後仰及風壓【小】【大】變成無效。雖然大劍因此多少具有強攻的能力，但在網路模式下誤擊同伴的情況卻也相當多。所以，要發動連續攻擊或採取打帶跑戰法，最好視自己周圍的狀況來判斷。

攻擊動作・大劍

縱斬

右類比搖桿↑

基本威力：48

基本擊飛：中

橫掃

右類比搖桿←

基本威力：36

基本擊飛：中

撈擊

右類比搖桿→

基本威力：46

基本擊飛：大

蓄力斬

右類比搖桿↓

基本威力：65→80→110

基本擊飛：中

踢

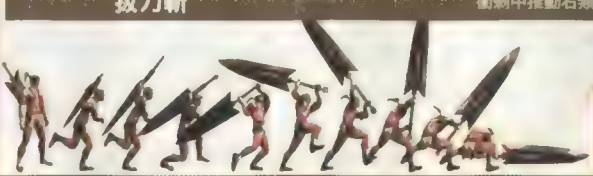
R3鍵

基本威力：2

基本擊飛：小

拔刀斬

衝刺中推動右類比搖桿



基本威力：40

基本擊飛：中

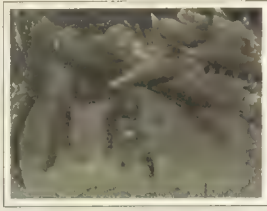
太刀
太刀

攻擊系統：切斷　特殊行動：氣刃斬

兼具大劍攻擊範圍與優秀機動性，由太刀衍生出的武器。每次攻擊，使用者的氣（稱為「練氣」）就會增加，刀也會因此變得更加銳利。

太刀的特徵

太刀是兼具大劍攻擊範圍與單手劍機動性的武器。其特徵是當練氣到達最大值時，武器本身的攻擊力提升之外，還能使用「氣刃斬」（請參考下方），就攻擊性能來看，它有與大劍同等、甚至是更高的能力。不過，可能是因為刀身較細，在普通狀態下的威力較低，且無法格擋。雖然在動作不會受到妨礙這點上比大劍優秀，但要是不注意攻擊次數及迴避，很容易就會讓它變成半調子的武器。想充分發揮太刀的價值，首先要讓自己擁有能匹配它的技術。



它和大劍一樣，在攻擊時處於超級裝甲狀態。因此也相當適合負責打頭陣。

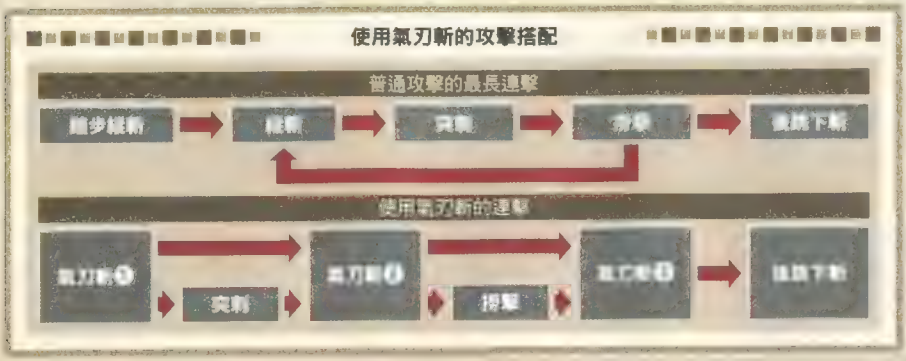
太刀的最強攻擊「氣刃斬」

使用太刀時，練氣值會隨對敵人造成損傷而增加。當它達到最大值時，使用者將可以在至少30秒內獲得與使用「怪力の丸藥」後相同的效果。而且，在這個狀態中還可以使出需消耗計量表的特殊攻擊「氣刃斬」。雖然氣刃斬最多可以連續發出3段，不過途中還可以搭配突刺或撈擊來使用。由於這種連擊方式與普通的連擊法不太一樣，所以最好稍微記一下。

即使練氣量不足，還是可以發出氣刃斬的第一擊，但這時威力會變得非常低。

在練氣達最大時發動的氣刃斬，威力驚人且攻擊次數多，而且不會被敵人彈開。

使用氣刃斬的攻擊搭配



攻擊動作・太刀

踏步縱斬

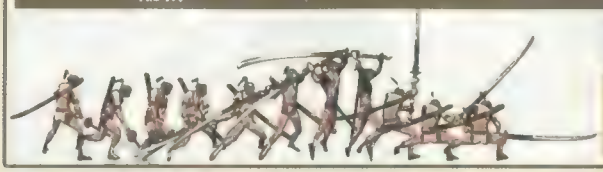
移動中・右類比搖桿↑

基本威力：28

基本擊飛：中

縱斬

右類比搖桿↑



基本威力：23

基本擊飛：中

後跳下斬

右類比搖桿↓

基本威力：24

基本擊飛：中

突刺

基本威力：14

基本擊飛：中

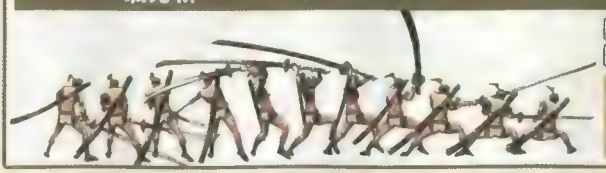
撈擊

突刺後・右類比搖桿↑

基本威力：18

基本擊飛：中

氣刃斬



基本威力：30（16）・36・18+24+10

基本擊飛：中

※（）內是練氣未累積至最大狀態時的威力

攻擊系統：切斷　特殊行動：格擋

以小型劍使出迅速的斬擊，用另一手拿的盾來防禦攻擊，具有破綻小的高機動性，是用途廣泛的武器，能對應各種狀況是其賣點。

單手劍的特徵

單手劍的魅力在於動作靈活迅速，以及能夠對應不同狀況的豐富行動選擇。甚至可以在拔刀狀態下使用回復藥或閃光球之類的道具，即使說它是所有武器中泛用性最高的也不為過。在攻擊性能上，它具有基本損傷增加20%的特性，以及攻擊不易被彈開等優點。因為攻擊次數也多，要是取得有屬性的單手劍，不管是負責支援或作為攻擊手都能相當活躍。另外，雖然單手劍可以用盾防禦，但格擋性能並不是很出色。除非對方採取的是咆哮之類的行動，否則基本上還是以迴避為優先會比較好。

屬性武器的種類相當豐富，這也是單手劍的特徵。最好能配合敵人來變更使用的武器。

單手劍的格擋性能

魔物的攻擊威力	反應
	停在原地
	大幅後退

採取臨機應變的戰術

單手劍最大的優點，在於使用者即使在拔刀狀態下還是能使用各種道具。要是遭受攻擊就立刻使用回復藥，或是丟出閃光球、音爆彈來逃離危機。運用敏捷的移動速度鑽進敵人腳下後，以陷阱系道具來抑制敵人行動、用炸彈來重創敵人等……。戰鬥中隨時作好使用這些道具的準備，應該可以更進一步地增加單手劍本來就已經很多的行動選擇吧。此外，雖然單手劍可以在拔刀狀態下使用所有道具，但使用砥石系道具的話，在磨好劍後劍會收回鞘中。為了避免在無防備狀態中遭到攻擊，最好慎選使用砥石系道具的場所。

由於可採取的行動太多，所以玩家觀察、判斷戰況的能力就十分重要。最好隨時都帶著幾種不同的補助道具，以便對應各種突發狀況。

封鎖敵人動作後設置炸彈，接著立即引爆，使用單手劍就有可能發動這類流暢的攻勢。

即使受到攻擊也可以立刻治療。死亡的可能性將會因此而降低，而使生存率提升。

攻擊動作・單手劍

連續斬

右類比搖桿↑・↑・↑

基本威力：14・12・8+12

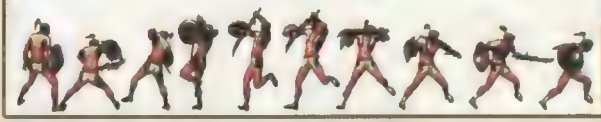
基本擊飛：小・小・大+小

迴旋斬

右類比搖桿←或→

基本威力：24

基本擊飛：中



跳躍攻擊

右類比搖桿↓、在衝刺中推動右類比搖桿

基本威力：18

基本擊飛：中

撈擊

R3鈕、跳躍攻擊或迴避後右類比搖桿↑

基本威力：15

基本擊飛：小

格擋攻擊

R1鈕+右類比搖桿↑

基本威力：14

基本擊飛：小

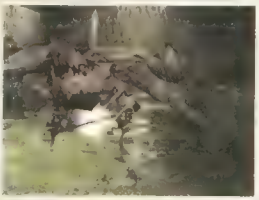
攻擊系統：切斷　特殊行動：鬼人化

將單手劍的盾捨棄掉，是單手劍的衍生型態。能夠以極高的速度在轉眼間斬碎敵人，是種超攻擊型武器。

雙劍的特徵

雙劍不管是在攻擊距離或機動力等方面都與單手劍頗為類似，兩者最大的差別則在於攻擊次數。它在這方面的性能是其他武器難以望其項背的。光是普通攻擊就幾乎都是多段攻擊，在按下R1鈕進入鬼人化狀態後，更是隨時都能發出可達10連擊以上的亂舞，可說具有無與倫比的攻擊能力。如果搭配上具有屬性的武器，即使對手是古龍，可能幾分鐘就能打倒了吧。但是在防禦能力方面，雙劍就非常脆弱。由於沒有盾所以無法格擋、攻擊距離短而容易遭到反擊、鬼人化會激烈消耗精力等，雙劍也有許多致命的弱點。此外，較多的攻擊次數也會使銳利度快速減少，就武器而言，它的性能非常不平衡。老實說，雙劍應該算是一種相當不好運用的武器。

大部分雙劍的銳利度都跟不上它們自身的攻擊次數。一定要多準備一些砥石。



在亂舞中無法採取任何其他的行動。最好能夠在封鎖對方的行動後才發動亂舞。

關鍵在於發動鬼人化的時機

鬼人化狀態的好處如右表。能夠使風壓及後仰無效且可以使用亂舞，這幾點特別重要，甚至可說想要把雙劍的攻擊性能發揮到極限、鬼人化是不可或缺的。另外，因為在鬼人化期間內，普通攻擊的威力也會提升，所以亂舞之外的攻擊也相當強。要使用亂舞一口氣定勝負，或者用普通攻擊來進攻，請視當時的狀況來判斷。還有，由於在鬼人化狀態時精力會不斷減少的關係，所以要是發動時機錯誤的話，有可能會產生致命的破綻。精力耗盡時，除了鬼人狀態會被強制解除之外，也無法採取迴避行動。精力較少時，很容易就會陷入這類無防備狀態，因此在前去討伐強敵時，最好先準備強走藥系的道具。

鬼人化時的特徵

各種攻擊的威力提升
移動速度提升
後仰無效化
風壓小～大無效化
可以使用亂舞

能活用鬼人化的優點的話，即使在頭目著地的地點等待也還是可以發動攻擊，不會受到風壓干擾。

攻擊動作・雙劍

連續斬

右類比搖桿↑・↑・↑

基本威力：14・8+6・5+7+16[18・10+8・6+9+21]

基本擊飛：小・小・小

※[ ]內是鬼人化時的威力

迴旋斬

右類比搖桿←或→

基本威力：10+8+6[(13+10+8)×2]

基本擊飛：小

踏步橫斬

右類比搖桿↓、在衝刺中推動右類比搖桿

基本威力：15[20]

基本擊飛：小

撈擊

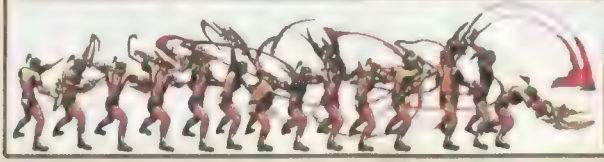
踏步橫斬或迴避後，右類比搖桿↑

基本威力：12+6

基本擊飛：小

亂舞

鬼人化狀態時右類比搖桿↓



基本威力：28＋5×8＋33

基本擊飛：中

錘的特徵

錘的攻擊距離較短，且無法進行格擋，所以是一種在防禦方面較弱，不太容易使用的武器。不過，它遠遠凌駕大劍的攻擊力則具有足以掩蓋這個缺點的魅力。另外，錘的攻擊有設定暈眩值，每次擊中對手的頭部都可以逐漸累積暈眩值。累積暈眩值超過暈眩耐性後，該魔物就會陷入暫時無法行動的狀態。每種敵人的暈眩耐性與暈眩值的減輕比率都不太一樣，請參考P0301之後的魔物資料頁來確認。

暈眩效果累積值

攻擊名稱	暈眩值
[illegible]	15
[illegible]	15
[illegible]	48
[illegible]	15
[illegible]	15
[illegible]	15・15
[illegible]	15・48
[illegible]出武器攻擊	15

善用蓄力攻擊吧

蓄力攻擊是一種藉由消耗精力的方式來儲蓄力量以便發動的強力攻擊。它的優點在於可以視蓄力的程度發動3種招式，因此能夠視狀況來採取行動。另外，蓄力到最大狀態後，邊移動邊放開R1鈕的話則可以使出旋轉攻擊。這種攻擊不但攻擊次數多，且還可以視旋轉次數來發動2種不同的技巧。轉2到3圈後，將右類比搖桿往上推可發動2段攻擊；轉4到5圈的話則能使出基本威力達100的撈擊。由於蓄力可說是錘的主要攻擊法，所以一定要掌握它的特徵。

攻擊動作・錘

縱擊連擊　右類比搖桿↑・↑・↑

基本威力：52・20・100

基本擊飛：中・中・大

攻擊動作・鎚

橫揮

右類比搖桿↓

基本威力：15

基本擊飛：中

蓄力(小)攻擊

按住 R1 鈕之後放開

基本威力：45

基本擊飛：中

蓄力(中)攻擊

按住 R1 鈕1～2秒之後放開

基本威力：45＋35

基本擊飛：中・大

蓄力(大)攻擊

按住 R1 鈕3～4秒之後放開

基本威力：20＋76

基本擊飛：大

旋轉攻擊

按住 R1 鈕3～4秒後・邊移動邊放開

基本威力：20＋(10＋10)×旋轉數＋40

基本擊飛：小

揮出武器攻擊

在移動中推動右類比搖桿

基本威力：20

基本擊飛：大

攻擊系統：打擊　特殊行動：演奏

次等巨大的笛子，藉此提昇自己或同伴能力的特殊武器。隨著音色的組合而能夠產生相當多樣化的效果。

狩獵笛的特徵

狩獵笛是一種既可以進戰攻擊、也可以在後方支援的特殊武器。和同樣屬於打擊系武器的鎚相比，它的攻擊動作較快，且距離也較長，所以是一種意外容易使用的武器。特別是來回揮打，只要左右交互連續發動就可以不停地攻擊下去，攻擊次數方面也沒有問題。狩獵笛的某些攻擊也和鎚一樣設定有暈眩值，讓它成了一種戰法十分豐富的武器。不過，它在破壞力方面就乏善可陳了。狩獵笛造成的損傷量甚至可能比不上威力較低的單手劍，所以使用者最好還是把重心放在演奏上，專心支援。在單人遊玩時可能會覺得它不好用，但和其他獵人一起組隊狩獵時，它的效果就相當驚人了。請參考P0020，先熟記各種演奏的效果吧。

狩獵笛和大劍的用法有類似之處。以使用大劍連續攻擊的感覺來運用來回揮打吧。

暈眩效果累積值

攻擊名稱	暈眩值
敲擊	0・14
來回揮打	10

攻擊動作・狩獵笛

敲擊　右類比搖桿↑

基本威力：12+28
基本擊飛：中・大

來回揮打　右類比搖桿←或→、衝刺中推動右類比搖桿

基本威力：21
基本擊飛：中

攻擊動作・狩獵笛

握柄擊打

右類比搖桿↓・↓・↓

基本威力：9・9・9

基本擊飛：小

開始演奏

R1鍵

基本威力：12

基本擊飛：中

結束演奏

在演奏中按R1鍵

基本威力：16

基本擊飛：中

演奏(第1音)

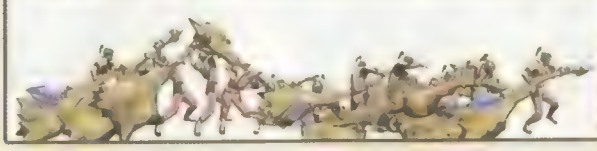
在演奏中，右類比搖桿↑

基本威力：23

基本擊飛：中

演奏(第2音)

在演奏中，右類比搖桿←或→



基本威力：18

基本擊飛：中

演奏(第3音)

在演奏中，右類比搖桿↓

基本威力：21

基本擊飛：中

以演奏產生的豐富效果

進入演奏模式後，每一把狩獵笛都可以發出各自不同的特殊聲音。依照特定順序來演奏出這些聲音，將可以引發許多不同的效果。從提升攻擊力到進入強走狀態等，特殊效果的種類相當多，而且還可以透過重複演奏的方式來強化這些效果。請務必要好好利用下面的表格進行確認。另外，一把狩獵笛能夠發出的音色只有3種，因此可能會出現擁有的笛無法演奏某些曲的狀況。在右頁中列出了各種狩獵笛可演奏的曲，希望能成為選用狩獵笛時的參考。

曲的演奏法可以在自己家裡的書架上查到。在使用笛之前先確認一下吧。

狩獵笛演奏效果一覽表

效果名稱	音譜	效果	重複時效果
自我強化	♪ ♪ ♪ ♪	提升移動速度（持續時間2分）	延長1分鐘＋攻擊不會被彈開
攻擊力UP小	♪	攻擊力上升10%（持續時間1分30秒）	攻擊力上升15%（持續時間延長1分）
攻擊力UP大	♪ ♪	攻擊力上升15%（持續時間1分）	攻擊力上升25%（持續時間延長30秒）
防禦力UP小	♪	防禦力上升10%（持續時間1分30秒）	防禦力上升15%（持續時間延長1分）
防禦力UP大	♪ ♪	防禦力上升15%（持續時間1分）	防禦力上升25%（持續時間延長30秒）
體力UP小	♪ ♪	體力上升10（持續時間2分）	持續時間延長1分
體力UP中	♪ ♪	體力上升20（持續時間2分）	持續時間延長1分
體力UP大	♪ ♪ ♪	體力上升30（持續時間2分）	持續時間延長1分
風壓輕減	♪ ♪ ♪ ♪	使風壓（小）無效（持續時間2分）	到風壓（大）為止無效（持續時間1分）
風壓無效	♪ ♪	到風壓（大）為止無效（持續時間2分）	所有風壓無效（持續時間1分）
風壓完全無效	♪ ♪	所有風壓無效（持續時間2分）	持續時間延長1分
強走小	♪ ♪	精力不會減少（持續時間1分）	持續時間延長30秒
強走大	♪ ♪	精力不會減少（持續時間2分）	持續時間延長30秒
回復小	♪ ♪	1/3的機率恢復體力10，2/3的機率解毒	–
回復大	♪ ♪	1/3的機率恢復體力20，2/3的機率解毒	–
火耐性UP小	♪	火耐性增加10，其他耐性減少5（持續時間1分）	火耐性增加15，其他耐性減少8（持續時間1分）
火耐性UP大	♪ ♪ ♪	火耐性增加15，其他耐性減少8（持續時間1分）	火耐性增加20，其他耐性減少10（持續時間1分）
水耐性UP小	♪	水耐性增加10，其他耐性減少5（持續時間1分）	水耐性增加15，其他耐性減少8（持續時間1分）
水耐性UP大	♪ ♪ ♪	水耐性增加15，其他耐性減少8（持續時間1分）	水耐性增加20，其他耐性減少10（持續時間1分）
雷耐性UP小	♪	雷耐性增加10，其他耐性減少5（持續時間1分）	雷耐性增加15，其他耐性減少8（持續時間1分）
雷耐性UP大	♪ ♪	雷耐性增加15，其他耐性減少8（持續時間1分）	雷耐性增加20，其他耐性減少10（持續時間1分）
冰耐性UP小	♪ ♪	冰耐性增加10，其他耐性減少5（持續時間1分）	冰耐性增加15，其他耐性減少8（持續時間1分）
冰耐性UP大	♪ ♪ ♪	冰耐性增加15，其他耐性減少8（持續時間1分）	冰耐性增加20，其他耐性減少10（持續時間1分）
龍耐性UP小	♪ ♪	龍耐性增加10，其他耐性減少5（持續時間1分）	龍耐性增加15，其他耐性減少8（持續時間1分）
龍耐性UP大	♪ ♪ ♪ ♪	龍耐性增加15，其他耐性減少8（持續時間1分）	龍耐性增加20，其他耐性減少10（持續時間1分）

各種狩猟笛可吹奏曲目速查表

ボーンホルン・ボーンホルン改

自我強化
防禦力UP小
體力UP小
風壓輕減
強走小

ウォードラム・ウォードラム改

自我強化
攻擊力UP小
防禦力UP小
龍耐性UP小

メタルバグパイプ・グレートバグパイプ

自我強化
防禦力UP小
攻擊力UP大
回復小
風壓輕減

フルフルホルン・フルフルフルート

自我強化
強走小
火耐性UP小
水耐性UP小
雷耐性UP小
冰耐性UP小

[illegible]

自我強化
體力UP中
風壓輕減
回復小
龍耐性UP小

ウラナイオカリナ・ウラナイオカリナ改・マジナイオカリナ

自我強化
強走小
風壓輕減
回復小
龍耐性UP大

龍木ノ笛・龍木ノ笛【宿神】

自我強化
攻擊力UP大
體力UP大
風壓輕減
強走大

ウォーボンゴ・ウォーコンガ

自我強化
攻擊力UP大
防禦力UP小
回復小
龍耐性UP大

ブロンズベル・ガオレンズベル

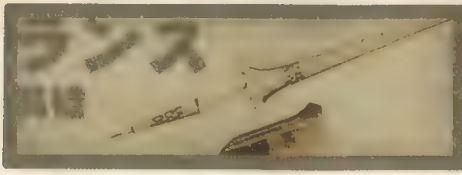
自我強化
風壓完全無效
強走大
回復小
回復大
雷耐性UP大
龍耐性UP大

クイーンビードロー

自我強化
回復小
風壓無效
冰耐性UP大
[illegible]

ブラッドホルン・ブラッドフルート

自我強化
強走大
火耐性UP大
水耐性UP大
冰耐性UP大
龍耐性UP大



攻擊系統：切斷＆打擊　特殊行動：格擋

長槍擁有在所有武器中最長的突擊距離，以及絕對的防禦性能。一步一步靠近敵人，然後施展怒濤般的連打，其姿態就像是座移動要塞。

長槍的特徵

長槍具有在所有武器中排名第一的優異格擋能力，普通的攻擊幾乎無法造成影響。另外，由於攻擊距離長，所以也有可能在魔物腳下發動全面性的攻擊。要是能鎖定對方的弱點集中攻擊的話，在面對大多數頭目級魔物時，應該都可以佔到上風吧。不過，長槍有點不適合用來對付群聚行動的小型魔物。由於攻擊範圍較窄係，所以戰鬥時會比較花時間，因此很容易遭到包圍。要是從背後受到攻擊，再強大的格擋能力也是沒有意義。在和中小型魔物戰鬥時，請特別注意自己的位置。附帶一提，裝備長槍時按✕鈕可進行後墊步，而用左類比搖桿的左或右搭配✕鈕則可往任一方向使出側向墊步。這些動作在修正自己的攻擊位置時非常好用。

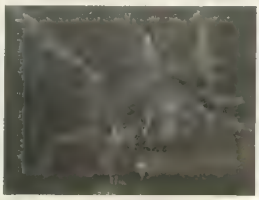
墊步後立刻可以發動攻擊。好好利用的話，甚至有可能達到足以與單手劍相提並論的攻擊次數。

長槍的格擋性能

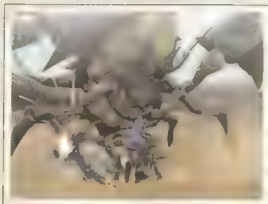
魔物的攻擊威力	反應
[illegible]	停在原地
[illegible]	大幅後退

長槍的攻擊特性

長槍的一大特徵，就是所有攻擊都兼具切斷與打擊兩系統。由於戰鬥時會自動根據敵人的肉質、來選用效果較好的系統攻擊進行損傷判定，所以長槍可說沒有棘手的敵人。從這點來看，長槍不只在防禦面優秀，在攻擊面也頗有可觀之處。但是請注意，長槍的打擊損傷是會受到修正的。相對於不受任何修正參數影響的切斷系統損傷，打擊系統因為受到損傷修正的關係，基本損傷值僅為切斷的72%（請參考P101）。因此，長槍應該算是比較偏重切斷系統的武器。好不容易找到發動集中攻擊的機會，但要是攻擊威力太小就沒有意義了，因此請不要太過依賴它切斷與打擊兼具的特性。



雖說威力會降低，但打擊對甲殼種來說還是很有效，因此仍然比只有切斷的武器要好用。



威力強大的終結突刺。能夠用這招命中對方弱點的話，相信敵人應該會受到重創。

攻擊動作・長槍

中段突刺

右類比搖桿↑・↑・↑

基本威力：23・23・30

基本擊飛：中・中・中

上段突刺

右類比搖桿↓・↓・↓

基本威力：28・28・30

基本擊飛：中・中・中

突進

鈕

基本威力：20×命中數

基本擊飛：大

終結突刺

突進中，右類比搖桿↑

基本威力：40

基本擊飛：中

格擋突刺

鈕＋右類比搖桿↑

基本威力：20

基本擊飛：中

拔槍突刺

在衝刺中推動右類比搖桿

基本威力：28

基本擊飛：中

攻擊系統：切斷　特殊行動：格擋

用盾來格擋、用槍來刺擊、最適用衝擊粉碎敵人。雖然它的機動性較低，但攻防能力都相當穩定，沒有死角。

槍型長槍的特徵

槍型長槍是一種在機動力、防禦能力方面都具有幾乎與長槍同等性能的武器。雖然它給人一種速度比長槍慢、攻擊次數少、比較不容易運用的印象，但使用火藥的華麗砲擊就是長槍所缺乏的魅力。雖然砲擊具有會大量消耗銳利度的缺點，不過爆炸損傷不會受到對方的肉質影響，甚至還有火屬性的追加損傷。請記住，以砲擊為主的戰法才是槍型長槍的基本戰術。另外，用R3鈕可以開砲、在格擋中或墊步後，將右類比搖桿往下推的話則可裝填。雖然在格擋中按R3鈕可以發射龍擊砲，但在開砲後必須等到完成散熱才能再度使用，請多加注意。

龍擊砲是應用飛龍的吐息來發動的究極砲擊。雖然破綻極大，但威力是一般砲擊的數倍。

槍型長槍的格擋性能

屬物的攻擊威力	反應
	停在原地
	大幅後退

砲擊的種類

砲擊可分為「普通」、「擴散」、「放射」等三類，彼此的特徵都不太一樣。「普通」重視的是射程及裝彈數，雖然相當容易使用，但威力較弱。相對的，「擴散」是以威力和攻擊範圍為主的型態。雖然有射程短、裝彈數少等明顯缺點，但只論威力的話，它是三者中最強的。最後的「放射」則是所有能力都很平均的類型。雖然銳利度的消耗程度會比其他兩種都來得多，但同時兼顧了威力、射程、攻擊範圍，非常好用。由於每把槍型長槍的砲擊類型都不一樣，所以也可以用砲擊類型來作為挑選槍型長槍時的參考。附帶一提，最強砲擊「龍擊砲」的性能與砲擊類型無關，只會受到砲擊等級的影響而已。由於這是非常消耗銳利度的絕招，所以最好選擇砲擊等級高的種類。

砲擊的威力

類型	裝彈數	砲擊等級	爆炸+火屬性	銳利度消耗
	5	LV1	7+7	3
		LV2	12+12	3
		LV3	15+15	3
	2	LV1	16+16	3
		LV2	22+22	3
		LV3	26+26	3
	3	LV1	14+14	4
		LV2	18+18	4
		LV3	22+22	4
	-	LV1	[12+18]×3	10
		LV2	[16+24]×3	10
		LV3	[20+30]×3	10

攻擊動作・槍型長槍

前方突刺

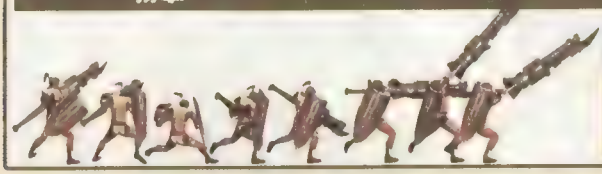
右類比搖桿↑

基本威力：21・21・28

基本擊飛：中・中・中

撈擊

右類比搖桿↓



基本威力：30

基本擊飛：中

踏步上刺

在移動中推動右類比搖桿

基本威力：34

基本擊飛：中

上方突刺

在撈擊或踏步上刺後，右類比搖桿↑

基本威力：30

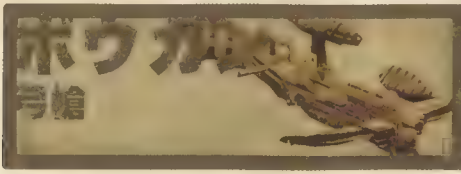
基本擊飛：中

格擋突刺

鈕＋右類比搖桿↑

基本威力：24

基本擊飛：中



攻擊系統：子彈　特殊行動：狙擊鏡

使用種類與效果豐多的子彈，從後方狙擊敵人的巨大槍。共有輕與重2的類型存在，不管哪一種都必須配合其特性來改變用法。

弓槍的特徵

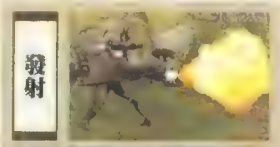
弓槍可分為輕弓槍與重弓槍兩種。雖然它們在裝填及發射等行動過程上幾乎沒有任何差異，但兩者的特徵卻有很大的不同。輕弓槍的機動性較高，可以發射的子彈種類也非常豐富。特別是可以發射具有麻痺或睡眠等補助效果的子彈這點，讓它成為了有力的支援武器。另一方面，重弓槍雖然機動力較低、可用的子彈種類也較少，但它的強大攻擊力是輕弓槍無法望其項背的。由於它可以大幅提升會受武器攻擊力影響的屬性彈之威力，所以能夠成為稱職的攻擊手。透過改裝的方式，可以讓它們彼此的特色變得更加明顯，請參考P0075來決定強化的方向。

輕弓槍較重視攻擊次數。它比較適合用來發射受攻擊力影響較少的擴散彈之類的子彈。

宛如重戰車般的重弓槍。在強化時加上盾的話，將會變得可以進行自動格擋。

裝備弓槍時的動作

發射



R3 鈕

發射裝填好的子彈。發射後的後座力、會因弓槍及子彈種類不同而有所變化。詳情請參考P0029。

裝填

右類比搖桿↓

將子彈裝入弓槍中。裝填速度會因弓槍或子彈種類不同而改變。詳情請參考P0028。

瞄準

L1 鈕

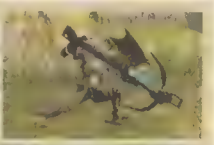
會出現紅色十字型的簡易瞄準記號。其優點是在進行鎖定的同時，還可以確認自己與敵人的狀況。

狙擊鏡

R1 鈕

以附設在弓槍的狙擊鏡來狙擊。雖然狙擊比瞄準更容易鎖定目標，但具有看不到四周的缺點。

毆打



右類比搖桿↑

用弓槍毆打對手。由於沒有攻擊系統，所以能夠無視對手的肉質來給予損傷，不過威力只有2。

各類子彈的威力與射程距離

通常彈(普通彈)、貫通彈、徹甲榴彈(穿甲榴彈)，堪稱是弓槍基本子彈的這三種子彈，其威力會根據發射後到命中為止所經過的時間(距離)而有所變化。舉例來說，發射通常彈時，與敵人的距離越近則威力越強。而貫通彈或徹甲榴彈的話，則要在稍微有一點距離的地方才能發揮最大威力。命中時的威力越強，畫面上出現的效果就越華麗，所以可利用這個方式來習慣各種子彈的最佳距離。另外，這三者以外的子彈威力則是固定的，不會受到距離影響。不過每種子彈的射程都不太一樣，請參考下表。

子彈威力一覽表

名稱	威力	HIT數	最大攜帶數	反動	裝填	偏差	飛行距離(顏色為距離修正 綠=1.5倍、黃=1倍、橘=0.8倍、紅=0.5倍)	屬性
[illegible]	6	1	∞	8	5	大		
[illegible]	12	1	99	9	6	大		
[illegible]	10	跳彈	99	10	7	大		
[illegible]	10	3	60	10	6	小		
[illegible]	9	4	50	10	7	小		
[illegible]	7	6	40	11	8	小		
LV1散彈	5	3	60	10	5	大		水5
LV2散彈	5	4	60	10	6	大		水4
LV3散彈	5	5	60	11	7	大		水4
LV1徹甲榴彈	3+20(爆炸)	1	9	11	7	中		火30
LV2徹甲榴彈	3+30(爆炸)	1	9	12	8	中		火45
LV3徹甲榴彈	3+40(爆炸)	1	9	13	9	中		火60
[illegible]	6+32(爆炸)×3	1	3	13	8	小		火2
[illegible]	6+32(爆炸)×4	1	3	14	9	小		火2
[illegible]	6+32(爆炸)×5	1	3	14	10	小		火2
[illegible]	1	1	60	10	6	大		火40
[illegible]	1	3	60	10	6	小		水10
[illegible]	1	3	60	10	6	小		雷20
[illegible]	1	3	60	10	6	小		冰10
[illegible]	1	6	20	13	9	小		龍48
[illegible]	—	—	12	11	7	小		回復30
[illegible]	—	—	12	13	9	小		回復50
[illegible]	10	1	12	11	7	中		毒25
[illegible]	15	1	8	13	9	大		毒50
[illegible]	10	1	12	11	7	小		麻痺25
[illegible]	15	1	8	13	9	中		麻痺50
[illegible]	0	1	12	11	7	小		睡眠25
[illegible]	0	1	8	13	9	中		睡眠50
[illegible]	0	1	8	11	8	中		捕獲80
[illegible]	0	1	99	11	7	大		
[illegible]	—	—	5	11	7	小		
[illegible]	—	—	5	11	7	小		

リロード(裝填)速度

子彈的裝填速度可依下面的公式分為三個階段。「迅速」約為2秒、「普通」約為3秒、「緩慢」約為4秒才能完成裝填，在這段期間內會處於無防備狀態。請參考下表來掌握裝填時間。

動作速度

合計值	速度
	迅速
	普通
	緩慢

裝填速度計算公式

子彈裝填值－（弓槍的リロード修正值＋技能「裝填速度」的修正值）＝裝填動作速度

裝填範例

例：發動「裝填速度＋1」，以サンドフォール發射LV2毒彈時

「LV2毒彈」		「サンドフォール-「連い」「裝填速度＋1」		動作速度
裝填值「9」	－	（弓槍修正值「4」＋技能修正值「1」）	＝	「4」…迅速

裝填速度一覽表

子彈名稱	子彈裝填值	裝填修正值時 1	2	3	4	5	6	7
	5	普通	迅速					
	6	普通		迅速				
	7	普通			迅速			
	6	普通		迅速				
	7	普通			迅速			
	8	緩慢	普通			迅速		
	5	普通	迅速					
	6	普通		迅速				
	7	普通			迅速			
	7	普通			迅速			
	8	緩慢	普通			迅速		
	9	緩慢		普通			迅速	
	8	緩慢	普通			迅速		
	9	緩慢		普通			迅速	
	10	緩慢			普通			迅速
火炎彈	6	普通		迅速				
	6	普通		迅速				
龍擊彈	6	普通		迅速				
	6	普通		迅速				
	9	緩慢		普通			迅速	
	7	普通			迅速			
	9	緩慢		普通			迅速	
	7	普通			迅速			
	9	緩慢		普通			迅速	
	7	普通			迅速			
	9	緩慢		普通			迅速	
	7	普通			迅速			
	9	緩慢		普通			迅速	
	8	緩慢	普通			迅速		
ペイント彈	7	普通			迅速			
	7	普通			迅速			
麻痺彈	7	普通			迅速			

裝填修正值

裝填速度	修正值
	4
	3
普通	2
	1
緩慢	0

技能「裝填速度」的修正值

技能	修正值
裝填速度＋3	3
裝填速度＋2	2
裝填速度＋1	1
裝填速度－1	－1
裝填速度－2	－2
裝填速度－3	－3

在裝填彈藥時無法行動，最好盡可能遠離敵人後才裝填。

反動(後座力)

因發射時的後座力而產生的無法行動時間，「小」約為1秒、「中」約為2秒、「大」約為2.5秒。基本上，威力越高的子彈，後座力就越強。使用時請注意四周的狀況。

後座力的大小

合計值	後座力
	小
	中
	大

後座力計算公式

子彈後座力值－（弓槍的反動修正值＋技能「反動輕減」的修正值）＝後座力動作

後座力範例

例：發動「反動輕減+2」，以カンタロスガン發射滅龍彈時

「滅龍彈」		「カンタロスガン…「中」「反動輕減+2」		後座力動作
後座力值「13」	－	（弓槍修正值「2」+技能修正值「4」）	＝	「7」…小

後座力一覽

子彈名稱	子彈後座力值	修正合計值				
		0	1	2	3	4
	8	小				
	9	小				
	10	小				
	10	小				
	10	小				
	11	中	小			
	10	小				
	10	小				
	11	中	小			
	11	中	小			
	12	中		小		
	13	大	中		小	
	13	大	中		小	
	14	大		中		小
	14	大		中		小
	10	小				
	10	小				
	10	小				
	10	小				
	13	大	中		小	
	11	中	小			
	13	大	中		小	
	11	中	小			
	13	大			小	
	11	中	小			
	13	大	中		小	
	11	中	小			
	13	大	中		小	
	11	中	小			
	11	中	小			
	11	中	小			
	11	中	小			

弓槍後座力修正值

反動	修正值
	3
中	2

技能「反動輕減」修正值

技能	修正值
反動輕減+2	4
反動輕減+1	3

利用技能等來抑制後座力，即使是高威力子彈也可以連續發射。

攻擊系統：子彈、切斷＆打擊　特殊行動：瞄準

這弓同時擁有高機動力與攻擊次數，還可以自由變換戰法。以從死角發射和風壓箭的豐多弓箭，來對敵人發動襲擊吧。

弓的特徵

弓是一種適合從中距離進行狙擊的遠距離武器。它最大的魅力就是彈數沒有限制，可以盡情射擊。和需要花費大量金錢來購買子彈的弓槍相比，弓的效能與價格的比率實在是太令人驚訝了。不過，弓的缺點則是射程比弓槍短，而且一擊的威力也較低。如果想提升損傷的話，除了強擊ビン(強擊瓶)外，弓本身的屬性更是不可或缺的。想要徹底負責支援的話，最好隨時準備各種異常狀態用的瓶。

瓶的效果也會反映在近戰攻擊上。不過，異常狀態系瓶的屬性值都固定為2。

弓的動作

發射

以右類比搖桿↓蓄力後放開

積蓄力量拉開弓弦，放開右類比搖桿後就會將箭射出。在蓄力的期間內，精力會逐漸減少。

裝備各種瓶

R1鈕

裝上具有各種特殊效果的瓶。除非裝備中的瓶耗盡，否則在更換新瓶前，攻擊的屬性都會與裝備中的瓶相同。

瞄準

R1鈕

在畫面上會顯示出代表大致上軌道的橘色曲線。可以用十字鈕來調整瞄準方向或是放箭的高度等。

攻擊動作・弓

近戰攻擊　右類比搖桿↑

基本威力：10+18

基本擊飛：小

箭的種類與威力的變化

箭可分為向一個地方射出數箭的「連射」、一箭射穿對手的「貫通」，及扇狀射出多箭的「擴散」等三種類型。由於它們還會受到箭等級的影響而使命中數或威力產生變化的關係，所以請參考下表以求充分理解。附帶一提，異常狀態系瓶的效果也會受到箭的類型及等級影響。以毒瓶為例，使用擴散LV1的箭時，會射出毒屬性5×3隻的箭，而擴散LV3時則會變成毒屬性4×5隻。雖然會隨著射出的箭數增加而使全部命中的機率降低，但等級越高則瓶的總屬性值也會越多，請記住這點。另外，不管哪一種類型的箭都是在中距離時威力最強。請參考畫面效果來掌握最理想的攻擊距離。

距離會影響的只有威力而已，以異常狀態為目標時，可以不用考慮距離的問題。

箭的威力一覽

名稱	威力	射數	重量	飛行距離(顏色為距離修正　綠=1.5倍、黃=1倍、橙=0.8倍、紅=0.5倍)	異常狀態(瓶)屬性
[illegible] LV1	12	1	中		13
[illegible]	12·5	2	中		7·7
[illegible]	12·5·4	3	中		5·5·5
[illegible]	12·5·4·2	4	中		4·4·4·4
[illegible]	3·4·3	3	小		5·5·5
[illegible]	4·5·4	3	小		6·6·6
[illegible]	3·4·4·4·3	5	小		4·4·4·4·4
[illegible] LV3	3·4·5·4·3	5	小		4·4·4·4·4
[illegible]	6	3	小		5·5·5
[illegible]	6	4	小		4·4·4·4
[illegible]	6	5	小		4·4·4·4·4
[illegible]	6	6	小		4·4·4·4·4·4

蓄力等級與威力的關係

弓最多可以進行4階段的蓄力（第4階段需要技能「裝填數UP」）。由於進行蓄力後可使射出的箭種類或等級產生變化，以及右表中的威力修正等效果，所以如果想提升損傷的話，最好積極地運用蓄力。特別是弓所具備的屬性或是異常狀態系瓶的效果，如果沒蓄力的話，幾乎都會減半。由於蓄力會大量消耗精力的關係，所以最好隨時帶著肉或強走藥系的道具。另外，雖說不蓄力會使威力降低，但要是一直在蓄力的話則會使攻擊次數大幅減少，所以最好視戰況來判斷要蓄力或增加攻擊次數。

因蓄力造成的威力變化

蓄力的攻擊力修正

[illegible]	蓄力1	蓄力2	蓄力3	蓄力4
	×0.4	×1.0	×1.5	×1.5

蓄力的屬性損傷修正

[illegible]	蓄力1	蓄力2	蓄力3	蓄力4
	×0.5	×0.75	×1.0	×1.125

蓄力的異常狀態(瓶)屬性修正

[illegible]	蓄力1	蓄力2	蓄力3	蓄力4
	×0.5	×1.0	×1.0	×1.0

MONSTER HUNTER 2 dos COLUMN SECTION

HUNTING PLUS

武器的複習篇

想打倒強力魔物的話，首先必須要確實掌握自己所運用的武器之特性。在此就依各種武器的特性來進行介紹，希望能夠成為您取得新武器時的參考。

找出適合自己風格的武器

獵人可裝備的武器總共有11個系統之多。從這些武器系統中找出適合自己風格的武器、並且能夠純熟地運用它們，這就是成為一流獵人的第一步。

大劍或鎚能夠以蓄力後的強烈一擊來粉碎魔物。單手劍、太刀或雙劍則是以攻擊次數來擺布對手的武器。長槍及槍型長槍，靠著它們優秀的防禦能力而能與魔物肉搏。狩獵笛所吹奏出的音樂能夠大幅提升我方同伴的能力。弓槍或弓則可以從敵人無法攻擊到的位、置單方面地痛擊對方。如果能夠熟練所有的武器，並配合目標魔物或隊友來變更武器的話，相信獵人們應該能變得更強。下表中整理出了各武器系統的特徵，請您在此先進一步地認識所有的武器系統吧。

最好能夠學會如何運用大劍的「蓄力斬」或太刀的「氣刃斬」等各系統固有的攻擊。

武器的主要特徵及傾向

武器	攻擊系統	特性	主要特徵
大劍(大劍)	切斷系	可進行蓄力斬 攻擊中為超級裝甲狀態	單發威力驚人且可格擋的萬能武器。雖然蓄力斬的威力非常強，但蓄力中會出現較大的破綻。
太刀(太刀)	切斷系	可進行氣刃斬 氣累積到最大後，短時間內攻擊力上升	攻擊範圍廣且攻擊次數多，是種很適合搭配屬性攻擊的攻擊重視型武器。不需在意精力也是其魅力。
片手劍(單手劍)	切斷系	可在拔刀狀態下使用道具 跳躍斬後會暫時處於超級裝甲狀態	可集中攻擊一點，攻擊次數多，十分適合屬性攻擊的萬能武器。雖然攻擊範圍較窄，但不容易被彈開。
双剣(雙劍)	切斷系	可發動鬼人化 鬼人化中攻擊力上升＆超級裝甲狀態	鬼人化後的亂舞可以在瞬間造成極大損傷的超攻擊型武器。雙劍是搭配屬性攻擊的最佳選擇。
ハンマー(鎚)	打擊系	蓄力中可讓到風壓【大】為止無效 可以瞄特定魔物暈眩	單發威力強大的小型魔物殺手。雖然在面對大型魔物時也能發揮威力，但缺點是攻擊時容易擊中同伴。
狩猟笛(狩獵笛)	打擊系	能夠發動演奏效果 可以瞄特定魔物暈眩	雖然可以發揮接近鎚的攻擊力，但還是略遜一籌。演奏和雙劍可說是絕佳的組合。
ランス(長槍)	切斷＆打擊系	突進中可讓到風壓【大】為止無效 可以邊格擋邊移動	格擋性能優秀的武器。雖然可集中攻擊一點的特色頗具魅力，但碰上靈活的敵人往往會陷入苦戰。
ガンランス(槍型長槍)	切斷系	可以發射龍擊砲 可以邊格擋邊移動	雖然性能與長槍相似，但因為屬於切斷系武器，所以難以對付甲殼種。龍擊砲容易暈倒大型敵人。
ライトボウガン(輕弓槍)	子彈系	只要有子彈就能進行遠距離攻擊 有具備速射能力的弓槍存在	以攻擊次數彌補低攻擊力。雖然攻擊力低，但使用徹甲榴彈或擴散彈就不會受到影響，問題很花錢。
ヘビィボウガン(重弓槍)	子彈系	只要有子彈就能進行遠距離攻擊 裝備盾後可進行格擋	面對行動緩慢的對手可發揮絕大威力的遠距離武器。使用重弓槍時，發現高台的話一定要爬上去。
弓(弓)	子彈系	可不消耗物品來進行遠距離攻擊 可用裝備中瓶的屬性發動近戰攻擊	和弓槍比起來是較不花錢的遠距離武器。雖然能和大型魔物戰得平分秋色，但非常不適合對付小型魔物。

Chapter 1
獵人的基礎知識
[遊戲系統]

魔物獵人2的基礎知識

基礎知識

「魔物獵人2」(以下簡稱本作)是一款以達成村莊或市街中居民交付的委託(任務)為主的狩獵動作遊戲。玩家在遊戲中將會化身為獵人來接受委託，目的是要用自己的力量來回饋人群。雖然這是本作主要的遊戲內容，但遊戲本身的樂趣絕不是只有如此而已。純粹享受與巨大魔物之間的緊張戰鬥固然不錯，為了尋求稀有道具而冒險也十分有趣，還可以努力收集武器防具等，充分活用本作的自由度，抱著自己的目標來遊玩，這才是本作真正的樂趣所在吧。

狩獵生活是無限自由的。有時也可遠離戰鬥，放慢步調來享受生活。

⊠ 單人模式與網路模式

在本作中，有單人模式和網路模式這兩種可供選擇。單人模式是以一個名為ジャンボ村(江波村)的小村莊為舞台的單人用模式。在此模式中最大的目標是與許多村民一起努力，使村莊得以發展。另一方面，網路模式則是可以連上網路，與許多其他玩家一起玩的模式。網路模式的舞台是ドンドルマの街(東多魯瑪市街)，至於目的就因人而異。在此可和有類似目標的其他獵人、組成最多4人的隊伍來合作挑戰任務。請參考下方來了解兩者間的差異。

隨著各模式的進展，GALLERY中的動畫也會逐漸增加。

各模式的特徵

單人模式

以江波村的發展為目標的模式。在遊戲選單中選擇「NEW GAME」的話則一定會由這個模式開始。這個模[illegible]貢獻。另外，新的任務也會隨著玩家實力的提升而陸續出現，因此比較容易掌握遊戲的感覺。在這個模式中可以學習到狩獵的規則及操作方法等遊戲的基本知識。

從江波村開始身為獵人的生活，首先就先去接受村長的委託吧。

網路模式

以東多魯瑪市街為舞台，隊伍中最多4名成員一起出[illegible]一樣會因獵人的努力而便設施增加，但可以享受到各種事件任務或古龍襲擊等限定期間任務，這是其特徵。有關網路模式的詳細介紹請參考P0036。

想在東多魯瑪市街以獵人身分生活的話，需要先獲得公會的許可。

時間的流逝

在本作中，遊戲內的時間也會隨著遊玩時間而改變。由於時間會影響任務的難易度及可接獲的任務種類等，所以想接特定任務時，請注意當時的時間。遊戲內時間的變化請參考右邊的圖表。在單人模式下，遊戲內的晝夜每隔現實時間20分就會改變(1天＝40分)。在網路模式時，晝夜則是現實世界的50分才會改變一次(1天＝1小時40分)。另外，在遊戲中與村人談話或開啟遊戲選單時，遊戲內時間仍會繼續流動，但在單人模式中則可以利用選單中的「一時停止」(暫停)的方式來停止時間流動。

※ 季節的變化

在遊戲內的時間經過幾天後，遊戲內的季節就會改變。季節可分為溫暖期、寒冷期、繁殖期，每個季節能接獲的任務或出現的魔物都有很大的不同。另外，像是溫暖期無法前往沙漠、或是寒冷期不能挑戰雪山等，在特定的季節中甚至會出現無法前去某些場所的情況。當然，與該季節中無法前往的地區有關的任務也會暫時消失。最好隨時確認季節的狀況。關於季節變化所需的天數，請參考下面的說明。

在單人模式中，可以在自己家的床上自由改變晝夜及季節。

網路模式

在網路模式中，最多可以有4名獵人一起出發狩獵。在這個模式下，要依序選擇ランド(LAND)、エリア(AREA)、グループ(GROUP)來決定自己要進行遊戲的場所。在AREA內，可以使用能夠讓位於同一AREA中的所有玩家都聽見的エリアチャット(區頻)來發言。在這裡募集志同道合的獵人後，和他們進入同一個GROUP就可以順利地組成隊伍。另外，即使在GROUP內也只要按L1鈕就能直接在區頻發言，突然碰上人手不足等狀況時不妨利用這個功能。

選好AREA後就會進入街門，可在告示板中選擇想參加的GROUP

ランド(LAND)

目前(2006年9月)可選擇的LAND共有30個。每個LAND最多可以容納1500名玩家。雖然遊戲本身並不會因所選的LAND不同而產生變化，不過在ブレイヴ或シンシア等在較前面頁數的LAND中，募集獵人狀況熱烈的AREA也較多。不妨到這些地方去看看有沒有符合自己目標的募集吧。

LAND一覽

ブレイヴ	マスター	スウィート	フィアレス
シンシア	ベテラン	メリー	シリアス
ワイス	ルーキー	キュート	リベラル
オネスト	ワイルド	メロウ	カインド
モテスト	ハノクリ	チアフル	イノセント
ゴーディー	クレバー	ノーブル	マーシフル
ホールド	ストロング	クレイス	
ナスティ	ストレンジ	ファニー	

エリア(AREA)

各AREA可容納的最大玩家數為150人。在此，玩家將會因目的或遊戲進行狀況而被分入不同群組。每個AREA都可分為自由區、新人區、達人區、求人區這4區。雖然自由區和求人區都沒有入場限制，不過自由區多半都是任何目的皆可的人，而求人區則比較容易根據特定目的找到同伴。新人區和達人區都設有獵人階級(HR)的限制，如果沒有滿足右邊的HR條件就無法進入。想不管HR來自由進行遊戲時可選擇自由區或求人區，希望和HR與自己接近的玩家組隊時就利用新人區或達人區。

進入各區域的條件

自由區	無限制
新人區	HR1～30
達人區	HR31以上
求人區	無限制

※ グループ(GROUP)

選好區域抵達街門後，接下來只要到位於深處的告示板去選擇GROUP就可以了。除自由區1以外的區域都可以從右邊的列表中選擇GROUP的名稱。找到符合自己目標的GROUP後就往該處移動吧。要是找不到的話，也不妨自己選擇GROUP名稱來創造一個新GROUP。另外，雖然一個GROUP最多可容納10人，不過求人區的上限則只有4名，可以立即組成隊伍。還有在求人區中，除了GROUP名稱外，還能從下表中選擇更詳細的目的。由於這樣會更容易找到有相同目標的玩家，所以想打倒特定魔物或收集稀有道具時，利用求人區會更有效率。

GROUP名稱一覽

誰でも来い!!(誰都可以來)
クエスト同行者募集!(募集任務同行者)
イベント同行者募集!(募集事件同行者)
初心者集まれ!(募集初學者)
熟練者集まれ!(募集熟練者)
のんびりプレイしよう(悠閒的遊玩)
チャット重視!(重視交談)
HRを上げよう(提升HR)
お金を稼ごう(賺錢)
どんどんクリアしよう(不斷的過關)
レア素材を狙おう!(以稀有素材為目標)
仲間と遊んでいます(和同伴一起玩)
1人で遊んでいます(自己一個人玩)

求人區的目標一覽

なんでもあり(什麼都有)	狩人道場(獵人道場)	リオレイア亞種	ダイミョウザザミ	礦石採掘(採掘礦石)
フリー(HR1～)	大門技會	リオレウス	ショウグンギザミ	魚釣り(釣魚)
フリー(HR5～)	公式イベント(官方事件)	リオレウス亞種	ドスファンゴ	虫捕り(補蟲)
フリー(HR8～)	古龍迎擊戰	フルフル	ドドブランゴ	卵などの運搬(搬運蛋等)
フリー(HR15～)	小型モンスター(小型魔物)	フルフル亞種	ババコンガ	
フリー(HR20～)	ドスランポス	バサルモス	ラージャン	
フリー(HR31～)	ドスゲネポス	グラビモス	キリン	
フリー(HR38～)	ドスイーオス	グラビモス亞種	クシャルダオラ	
公式試驗(HR10)	イャンクック	ディアブロス	オオナズチ	
公式試驗(HR16)	イャンクック亞種	ディアブロス亞種	テオ・テスカトル	
公式試驗(HR30)	ゲリョス	ドスガレオス	ヤマツカミ	
公式試驗(HR40)	ゲリョス亞種	ガノトトス	ミラボレアス	
公式試驗(HR50)	リオレイア	ガノトトス亞種	植物採集	

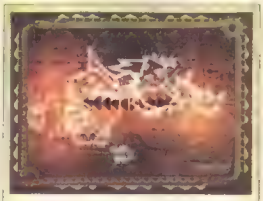
肢體語言

和其他玩家溝通時，下列這些動作都十分好用。不要只顧著打字，盡量試著多用這些動作看看吧。另外，在定型文中輸入以下編碼的話，則可以一邊說話一邊做出動作。

動作一覽

與『MONSTER HUNTER PORTABLE』的連動

在本作中，與PSP版的前作「MONSTER HUNTER PORTABLE」(以下簡稱MHP)進行連動的話，就能獲得各種特典。用USB線將PS2與PSP本體連結起來後，在兩者的選單畫面中選擇「CONNECT」吧。連動特典從可以加速遊戲進展的物品、到只能透過連動方式取得的道具等，種類相當繁多，不過最迷人的應該還是可以在本作內接獲於MHP中出現的イャンガルルガ的任務吧。另外，MHP方面也同樣會產生變化，進行遊戲時將會更加輕鬆。有關MHP的特典統一整合在P0040之後，請參考相關的介紹。另外，特典中也有會受到連動次數或遊戲進行狀況影響而產生變化，因此不要只連動一次，隨著遊戲的進展來多連動幾次。



在連動時的動畫中，可透過Q版角色們的行動來確認連動的內容

MH2方面的變化

1 可以取得某些魔物的資料

在選單的「資料確認」項目下，「モンスターリスト」內可閱覽的魔物資料中，能夠免費取得獸人種的書、甲虫種的書、草食種的書、鳥龍種的書。雖然這些書全都可以在江波村內買到，但需要500z才能買齊。在缺乏資金的遊戲初期，這是非常令人高興的。另外還可以取得非賣品イャンガルルガの書，能夠確認イャンガルルガ的生態。

2 イャンガルルガ的任務出現

在ライバルハンター(對手獵人)出現於江波村後進行連動的話，將可以從他那裡接獲「黑狼鳥の逆襲！」的委託。在單人模式時，只有在這個任務中才能狩獵到イャンガルルガ。另外，雖然在MHP中想再次接獲イャンガルルガ任務的話就必須重新進行連動，但在MH2中，即使引發後不再連動，對手獵人也會隨機委託這個任務。

3 旅行商人老婆婆帶著ブーギー登場

販賣村莊中沒有的商品的旅行商人老婆婆，本來應該是在沼地成為新開放的獵場之後才會出現的。不過只要進行連動，則不管遊戲進度如何，她都會出現在江波村內。這樣就可以搶先買到她所販賣的物品了。另外，小豬ブーギー(噗吱)也會和原本一樣與旅行商人老婆婆一起出現。成功撫摸牠的頭之後就可以將牠飼養在自己家裡。

4 旅行商人老婆婆的禮物

旅行商人老婆婆會視連動次數而送給玩家禮物。禮物的內容如下，連動次數越多，能獲得的道具就越昂貴。另外，禮物內容在連動到第23次、可獲得いにしえの秘藥×1的時候就算告一段落，之後再連動3次的話則會從ハチミツ×3重新開始循環。

連動次數	獲得的道具
[illegible]	藥草×5
[illegible]	榮養劑×3
[illegible]	ホピ酒×5
[illegible]	活力劑×2
[illegible]	ハチミツ×3
[illegible]	怪力の丸藥×2
[illegible]	秘藥×2
[illegible]	光蟲×5
[illegible]	黃金芋酒×3
[illegible]23次	いにしえの秘藥×1

※之後再連動3次時將會從「ハチミツ×3」重新開始循環

5 旅行商人老婆婆的商品變化

旅行商人老婆婆所販賣的物品，會在每次連動後產生變化。有時她也會販賣如ケルビの角或增強劑等，和平常不太一樣的物品。另外，本來只會在特賣日才推出的收納上手・力の書等道具，出現在老婆婆商品中的機率也相當高，非常方便。此外，有關商品的細節，請參考從P0118開始的江波村商店一覽表。

6 ブーギー的服裝追加

在マイハウス(我的家)裡可以為噗吱更換服裝。這時進行連動的話，則可以選擇如右圖的服裝「魅惑のピンク」。附帶一提，在MHP中，噗吱穿的服裝也是這一件。

7 シンボルカラー增加

シンボルカラー(標記顏色)可說是表示玩家遊戲風格的一種參考。進行連動後就能選擇新的標記顏色「交歡の櫻」。不過想獲得這個顏色的話，必須在網路模式中有一定程度以上的進度才可以。請在達成了P0048的條件、從大老殿的長老處獲得可以自由改變標記顏色的許可之後，再進行一次連動吧。

8 髮型增加

在連動後，可以要求來到自家的美容師ネコ(美髮貓；請參考P0059)把自己弄成右圖的髮型。另外，在這之後，如果在遊戲開始前自動讀取存檔時插入已完成連動的記憶卡的話，即使是「NEW GAME」也可以選擇這些髮型。

男性

女性

9 追加武具的生產秘方

連動後，可以在工房中生產的武具將會追加下列幾種。其中雖然有部份武具不需連動也能生產，但連動後可以用所需素材較少的簡易秘方來生產。秘方中的素材本身也都相當便宜，非常容易就能生產。另外，只有在連動後才能生產的物品則都已經完成某種程度的強化。與其生產或強化基本武器，不如選擇這些在素材及費用方面都比較好解決的新武具。

此外，開放的秘方也對應本作的進行狀況，要是還沒滿足下列條件的話，必須在滿足條件後再次進行連動才可以。也就是說，想生產所有追加武具的話，至少要到討伐ナナ・テスカトリ後才有可能。附帶一提，防具中的ギルドナイト系列與メイド系列無法在工房生產，只有在工房等級到達最大後會出現的龍職人(請參考P0060)才能製作。

武器追加秘方

種類	名稱	條件	必要素材
	レッドストライプ	第一次連動	盾蟹の小殻×5、棒状の骨×5、とがった爪×3、黒真珠×1
	鉄刀(簡易秘方)	第一次連動	マカライト礦石×3、陽光石×3
	飛龍刀【青葉】	沼地開放後連動	マカライト礦石×15、雌火龍の鱗×1、雌火龍の甲殻×6、キラビートル×3
	サンダーペイン	沼地開放後連動	電気袋×3、アルビノエキス×5、龍骨【大】×4、ゴム質の皮×7
	ツインダガー(簡易秘方)	第一次連動	陽光石×4、抗菌石×4
	クックツインズ(簡易秘方)	第一次連動	なぞの頭骨×2、怪鳥の耳×1、棒状の骨×2、ホットドリンク×2
	スパイクハンマー	第一次連動	マカライト礦石×4、鉄礦石×18、ハリの實×12、増強劑×5
	ブルタスクハンマー	第一次連動	大豬の皮×4、ファンゴの頭×1、大きな骨×5、怪力の種×3
	クリスタルロック	沼地開放後連動	ライトクリスタル×1、マカライト礦石×13、冰結晶×7、實石券×1
	くろねこハンマー(簡易秘方)	沼地開放後連動	星鉄×2、肉球のスタンプ×3
	ボーンジャベリン	第一次連動	鉄礦石×5、龍骨【小】×5、のりこねバッタ×1
	ボーンクロウランス	第一次連動	盾蟹の爪×2、盾蟹の甲殻×4、盾蟹の小殻×7、モンスターの体液×3
	シープソングスピア	沼地開放後連動	水龍のヒレ×3、砂龍のヒレ×3、ネムリ草×10、睡眠袋×1
	アイアンガンランス(簡易秘方)	第一次連動	鉄礦石×5、陽光石×10、爆藥×5
弓	ド【狼】	討伐ナナ・テスカトリ後連動	黒狼鳥の甲殻×3、尖ったクチバシ×2、黒狼鳥の鱗×3、火龍の骨髓×1
重弓槍	カホウ【狼】	討伐ナナ・テスカトリ後連動	黒狼鳥の耳×2、黒狼鳥の甲殻×8、黒狼鳥の鱗×3、火龍の骨髓×1
弓	ワイルドボウII	沼地開放後連動	桃毛獸の毛×4、とがった爪×2、大きな骨×2、棒状の骨×7

武器追加秘方

種類	名稱	條件	必要素材
	レッドピアス	第一次連動	大地の結晶×1、イーオスの鱗×1
	ブルーピアス	第一次連動	大地の結晶×1、ランポスの鱗×1
	イエローピアス	第一次連動	大地の結晶×1、ゲネポスの鱗×1
	ブラックピアス	第一次連動	大地の結晶×1、黒真珠×1
	ホワイトピアス	第一次連動	大地の結晶×1、冰結晶×1
	ギルドナイトフェザー(簡易秘方)	討伐ナナ・テスカトリ後連動(龍職人)	星鉄×1、クロオビコイン×1
	ギルドナイトマスク(簡易秘方)	討伐ナナ・テスカトリ後連動(龍職人)	星鉄×1、クロオビコイン×1
	メイドカチューシャ(簡易秘方)	討伐ナナ・テスカトリ後連動(龍職人)	星鉄×1、クロオビコイン×1
	プライベートグラス(簡易秘方)	討伐ナナ・テスカトリ後連動(龍職人)	星鉄×1、クロオビコイン×1
	ギルドナイトスーツ(簡易秘方)	討伐ナナ・テスカトリ後連動(龍職人)	星鉄×1、クロオビコイン×1
	ギルドナイトベスト(簡易秘方)	討伐ナナ・テスカトリ後連動(龍職人)	星鉄×1、クロオビコイン×1
	メイドベスト(簡易秘方)	討伐ナナ・テスカトリ後連動(龍職人)	星鉄×1、クロオビコイン×1
	プライベートベスト(簡易秘方)	討伐ナナ・テスカトリ後連動(龍職人)	星鉄×1、クロオビコイン×1
	ギルドナイトグラブ(簡易秘方)	討伐ナナ・テスカトリ後連動(龍職人)	星鉄×1、クロオビコイン×1
	ギルドナイトカフス(簡易秘方)	討伐ナナ・テスカトリ後連動(龍職人)	星鉄×1、クロオビコイン×1
	メイドカフス(簡易秘方)	討伐ナナ・テスカトリ後連動(龍職人)	星鉄×1、クロオビコイン×1
	プライベートカフス(簡易秘方)	討伐ナナ・テスカトリ後連動(龍職人)	星鉄×1、クロオビコイン×1
	ギルドナイトコイル(簡易秘方)	討伐ナナ・テスカトリ後連動(龍職人)	星鉄×1、クロオビコイン×1
	ギルドナイトスカート(簡易秘方)	討伐ナナ・テスカトリ後連動(龍職人)	星鉄×1、クロオビコイン×1
	メイドスカート(簡易秘方)	討伐ナナ・テスカトリ後連動(龍職人)	星鉄×1、クロオビコイン×1
	プライベートフリル(簡易秘方)	討伐ナナ・テスカトリ後連動(龍職人)	星鉄×1、クロオビコイン×1
	ギルドナイトブーツ(簡易秘方)	討伐ナナ・テスカトリ後連動(龍職人)	星鉄×1、クロオビコイン×1
	ギルドナイトタイツ(簡易秘方)	討伐ナナ・テスカトリ後連動(龍職人)	星鉄×1、クロオビコイン×1
	メイドストッキング(簡易秘方)	討伐ナナ・テスカトリ後連動(龍職人)	星鉄×1、クロオビコイン×1
	プライベートタイツ(簡易秘方)	討伐ナナ・テスカトリ後連動(龍職人)	星鉄×1、クロオビコイン×1

MHP方面的變化

1 魔物資料全部出現

連動後，於選單的「資料確認」項目下，「モンスターリスト」內可閱覽的魔物資料將會全部出現。雖然MHP的魔物資料本來是可以從旅行商人青年或獵人商店處買到的，但這些地方販售資料的時機會受遊戲的進行程度影響。不過，只要利用連動的話，即使還在遊戲初期也可以看到所有的魔物資料哦。

2 イャンガルルガ的任務出現

連動後，就能從ココット村(可可特村)的村長那裡接獲★6緊急任務「怒りの黒狼鳥」。雖然此任務會在完成後消失，不過只要再次連動就會使任務出現。

3 旅行商人帶著プーギー登場

可以讓旅行商人青年直接帶著プーギー(噗吱)登場，不會受到MHP進度的限制。本來旅行商人應該是在完成★2緊急任務「強敵、ドスランポス現る！」後才會出現，讓他在遊戲開始後就出現，將可提前買到許多道具，十分方便。也可以提前在這時就將噗吱飼養在家裡。

4 可選擇情報雜誌中的「連動」

在MHP的可可特村中，マイハウス(我的家)裡放著一本情報雜誌。進行連動後，從此之後就隨時可在這本情報雜誌中觀看有關「連動」的情報了。

5 ココット農場提前擴大

在MHP的可可特村中有一個農場。想要讓這裡擴大的話，本來是需要先將遊戲進行到某種程度，但要是在MH2中滿足下列條件後進行連動的話，就可提前讓它擴大。這個方法可以無視MHP本身的進行狀況而提前享受到農場的好處，相當方便。不過擴大時還是需要點數。

設施名稱	條件	擴張所需點數
[illegible]	在クシャルダオラ登場動畫後連動	8000pts
	討伐クシャルダオラ後連動	30000pts
	討伐クシャルダオラ後連動	7500pts
	第一次連動	10000pts

6 旅行商人老婆婆的禮物

和MH2一樣，旅行商人老婆婆在MHP中也會視連動次數而送給玩家禮物。可獲贈的道具如下，禮物的內容會因連動次數而改變。另外，禮物內容在連動到第25次時可獲得的秘藥×2為止就算告一段落，之後再連動3次則會從こんがり肉G×3重新開始循環。

連動次數	獲贈的道具
[illegible]	薬草×5
[illegible]	解毒藥×3
[illegible]	榮養劑×3
[illegible]	ハチミツ×3
第10次	マンドラゴラ×3
[illegible]	こんがり肉G×3
[illegible]	怪力の丸藥×2
[illegible]	いにしえの秘薬×1
第22次	忍耐の丸藥×2
第25次	秘藥×2

※之後再連動3次時，將會從こんがり肉G×3重新開始循環

7 流浪的料理貓登場

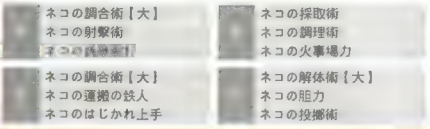
在連動後，於HMP的可可特村中央會出現一個木桶。調查它之後，流浪的料理貓就會出現，可以僱用牠到位於我的家的アイルーキッチン(艾路廚房)中工作。料理貓的能力是由下列的毛色、狀態、擁有技能中隨機決定的。這些能力都是本來必須到MHP後半時、才會出現的稀有種類貓所擁有的能力喔。

毛色

狀態

No.	食材1	LV	食材2	LV	情報LV
[illegible]	穀物	3	酒	2	0
[illegible]	蔬菜	3	油	2	0
[illegible]	魚	3	乳	2	0
[illegible]	油	3	酒	3	0
[illegible]	魚	1	穀物	2	2
[illegible]	肉	1	魚	2	2
[illegible]	蔬菜	2	穀物	1	2
[illegible]	肉	2	蔬菜	1	2
[illegible]	油	3	—	—	3
[illegible]	乳	3	—	—	3
[illegible]	酒	3	—	—	3

擁有技能



8 旅行商人老婆婆的商品變化

進行連動後，MHP中的旅行商人老婆婆所販賣的商品種類將會變成下列的狀態。旅行商人老婆婆的商品組合本來共可分成4種，它們分別是以植物或魚為主的素材組合、包括了火龍的鱗等部份魔物素材的珍品組合、便宜販賣植物或蟲系素材的素材類半價組合、以及便宜賣陷阱或炸彈等道具的道具類半價組合。每次完成任務後，她販賣的商品組合就會隨機改變。不過，連動時則一定會出現下列的商品組合。這個組合是由最有用的素材組及珍品組混合而成的，此外還追加了光蟲、生肉和ケルビの角。

另外，這樣的狀態只會持續到出發執行任務為止，完成任務後就又會恢復成普通的商品組合。想再次讓下列組合出現的話，必須重新進行連動才可以。

販賣商品一覽

道具名稱	普通價格	道具名稱	普通價格	道具名稱	普通價格
[illegible]	75	[illegible]	150	[illegible]	50
[illegible]	50	[illegible]	30	[illegible]	300
[illegible]	100	[illegible]	5	[illegible]	315
[illegible]	24	[illegible]	90	[illegible]	30
[illegible]	60	[illegible]	52	[illegible]	100
[illegible]	75	[illegible]	300	[illegible]	58
[illegible]	400	[illegible]	90	[illegible]	180
[illegible]	60	[illegible]	420	[illegible]	520
[illegible]	280	[illegible]	96	[illegible]	82
[illegible]	220	[illegible]	760	[illegible]	80
[illegible]	22	[illegible]	5000	[illegible]	50
[illegible]	120	[illegible]	250	[illegible]	4900
[illegible]	10	[illegible]	480	[illegible]	4900
[illegible]	10	[illegible]	222		

9 追加武具的生產秘方

和MH2的工房一樣，MHP的可可特村工房也會在連動後追加可生產的武具。可生產的武器防具合計共21種(男性獵人為19種)。特別有用的是武器，由於這些武器都是立即可以進入強化分歧的裝備，只要強化下列武器就能知道接下來2到3段強化的走向，所以事先生產好強化走向數量的武器的話，將可以比較容易收集到所有武器。而且，這樣一來還可以省下必須從頭開始強化初期武器的麻煩，能夠節省許多資金及素材，非常的具有魅力。此外在防具方面，本來只能用購買方式取得、且價格非常昂貴的メタル系防具，若是改採生產的話則只需花費售價一半的金額就能取得了。不過由於生產需要素材的關係，所以請依自己的狀況來決定要購買還是要生產。另外，這些生產秘方與MHP的進度也有關。由於大多數商品的條件都是需要將★6緊急任務「孤高の一角龍」過關後再進行連動的關係，所以還是先以達成村莊任務為目標吧。

武器追加秘方

種類	名稱	條件	必要素材
[illegible]	ブレイズブレイド改	討伐村★6的モノブロス後連動	ドラグライト礦石×3、鉄礦石×30、マカライト礦石×5
[illegible]	ゴーレムブレイド改	討伐村★6的モノブロス後連動	上龍骨×3、龍の牙×2、モンスターの濃汁×5
[illegible]	アイアンストライク改	討伐村★6的モノブロス後連動	ドラグライト礦石×5、鉄礦石×30、圓盤石×20
[illegible]	スカルクラッシュ改	討伐村★6的モノブロス後連動	上龍骨×5、魚龍の顎×5、モンスターの体液×5
[illegible]	パラディンランス改	討伐村★6的モノブロス後連動	ドラグライト礦石×5、マカライト礦石×15、大地の結晶×20
[illegible]	バーバリアンタスク改	討伐村★6的モノブロス後連動	上龍骨×3、龍骨【小】×30、モンスターの濃汁×5

防具追加秘方

種類	名稱	條件	必要素材
[illegible]	クロムメタルコイル	第一次連動	鉄礦石×15、マカライト礦石×7、小金魚×5
[illegible]	クロムメタルGコイル	討伐村★6的モノブロス後連動	ドラグライト礦石×10、黒錆龍の軟殼×6、小金魚×5
[illegible]	クロムメタルSコイル	討伐集會所★6的ラオシャンロン後連動	カブレライト礦石×5、黒錆龍の甲殼×7、小金魚×5
[illegible]	シルバーメタルブーツ	第一次連動	鉄礦石×10、マカライト礦石×2
[illegible]	ダークメタルブーツ	第一次連動	鉄礦石×15、圓盤石×30
[illegible]	ピンクメタルブーツ	第一次連動(只限女性)	鉄礦石×20、マカライト礦石×7、ドスビスカス×2
[illegible]	クロムメタルブーツ	第一次連動	鉄礦石×20、マカライト礦石×5、小金魚×5
[illegible]	S・メタルGブーツ	討伐村★6的モノブロス後連動	鉄礦石×50、マカライト礦石×20、王族カナブン×4
[illegible]	ダークメタルGブーツ	討伐村★6的モノブロス後連動	鉄礦石×60、ドラグライト礦石×10、岩龍の甲殼×2
[illegible]	ピンクメタルGブーツ	討伐村★6的モノブロス後連動(只限女性)	マカライト礦石×20、ユニオン礦石×10、櫻火龍の鱗×2
[illegible]	クロムメタルGブーツ	討伐村★6的モノブロス後連動	ドラグライト礦石×15、黒錆龍の軟殼×3、小金魚×5
[illegible]	S・メタルSブーツ	討伐集會所★6的ラオシャンロン後連動	マカライト礦石×25、ノヴァクリスタル×1、砂龍の上鱗×3
[illegible]	ダークメタルSブーツ	討伐集會所★6的ラオシャンロン後連動	カブレライト礦石×5、ドラグライト礦石×10、岩龍の貫×1
[illegible]	ピンクメタルSブーツ	討伐集會所★6的ラオシャンロン後連動(只限女性)	獄炎石×1、ユニオン礦石×10、櫻火龍の上鱗×2
[illegible]	クロムメタルSブーツ	討伐集會所★6的ラオシャンロン後連動	カブレライト礦石×10、黒錆龍の甲殼×5、小金魚×5

創造角色

在此創造出的角色將會成為玩家在遊戲中所扮演的獵人。
[illegible]

創造獵人

在遊戲選單中選擇「NEW GAME」之後，就可以創造玩家在遊戲中分身扮演的獵人了。決定性別後，接著請自由搭配基本服裝、臉孔、髮型、髮色、聲音等，創造出屬於自己的獨特獵人吧。附帶一提，每張記憶卡最多可以保留3名獵人的資料。要是想創造更多獵人時就只能複寫原有的檔案了。另外，雖然外觀不會影響能力，但某些裝備則可能會因性別而無法裝備或是出現款式不同的狀況。以特定裝備為目標時，請將這點也考慮進去。

可以設定的部份

SEX
[illegible]

NAME
[illegible]

INNER
沒有裝備防具時的服裝。男女各有4種基本服裝。

FACE
獵人的臉孔。男女各有27種臉孔可供選擇。

HAIR
獵人的髮型。男女各有17種髮型，連動後會再追加1種

HAIR COLOR
髮色。範例中共有16種顏色，但可以自己調整RGB表

VOICE
獵人的聲音。男女各有15種聲音，可以按△鈕來試聽。

基本服裝一覽

臉孔一覽表

臉孔一覽表(男)

髮型一覽

※No.18的髮型只有在使用曾與MONSTER HUNTER PORTABLE運動的記憶卡時才能選擇

能力狀態

在此要為各位解說的，是獵人被設定的各項能力計數。這些能力狀態是可以了解獵人能力的重要內容，所以一定要確實掌握。

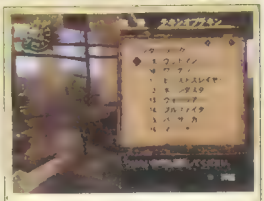
基本能力

在ステータス(能力狀態)畫面可以確認的獵人能力共分為以下16項。從名字到HR等基本資料，到攻擊力、防禦力、耐性等與戰鬥息息相關的要素等，在這裡記載著各式各樣的情報。請在此確實了解各項目的內容，以求充分理解獵人的能力。請注意，有某些能力狀態項目是網路模式專用的。

能力狀態畫面的閱讀法

稱號

稱號可說是獵人的綽號。當獵人採取某種特定的玩法，或是HR提升、取得特定道具時都會使稱號增加。稱號的種類共有147種。曾經獲得過的稱號會記錄進マイハウス(我的家)裡的本棚(書架)，可以在此自由變換稱號。參考下面的一覽表來挑戰收集所有稱號，或許也會相當有趣哦。附帶一提，在網路模式中可以觀看其他獵人的能力狀態，這時可看到的部份相當於能力狀態畫面的第1頁，當然也包括稱號在內。考慮到自己的能力狀態也有可能會被其他獵人觀看，不妨利用稱號來表現自己身為獵人的風格。



能力不會受到稱號影響，請自由選擇喜歡的稱號吧

稱號一覽

稱號	獲得條件
なし(無)	從一開始就擁有
初心者(新手)	從一開始就擁有
經驗者(老手)	從一開始就擁有
熟練ハンター(自稱)(老練獵人(自稱))	從一開始就擁有
ベイグラント(流浪者)	在網路模式的大眾酒吧中登記成為獵人
ストレンジャー(陌生人)	升上HR2(HRP500)
レンジャー(遊俠)	升上HR4(HRP1950)
ルーキーハンター(菜鳥獵人)	升上HR6(HRP4000)
ウッドマン(伐木工)	升上HR8(HRP6650)
ワーデン(管理員)	升上HR10(HRP9900)
ビーストスレイヤー(野獸殺手)	升上HR12(HRP13750)
ボーンダスター(骨頭收集者)	升上HR14(HRP18200)
ウォーリアー(戰士)	升上HR16(HRP23250)
ブルファイター(鬥牛士)	升上HR18(HRP28900)
バーサーカー(狂戰士)	升上HR20(HRP35150)
マーシナリー(傭兵)	升上HR22(HRP42000)
バウンティーハンター(賞金獵人)	升上HR24(HRP49450)
ベテランアタッカー(頂尖攻擊手)	升上HR26(HRP57500)
アイアンブレイカー(碎鐵者)	升上HR28(HRP66150)
サムライ(侍)	升上HR30(HRP75400)
グランドウォーカー(大地旅人)	升上HR32(HRP85250)
ストライダー(襲擊者)	升上HR34(HRP95700)
イクスプローラー(探索者)	升上HR36(HRP106750)
フォレストガーディアン(森林守護神)	升上HR38(HRP118400)
ロードオブハンター(獵人之王)	升上HR40(HRP130650)
グロリアスブレイヴァー(光明勇者)	升上HR42(HRP143500)
チャンピオン(冠軍)	升上HR44(HRP156950)
ヒーロー(英雄)	升上HR46(HRP171000)
モンスターハンター(魔物獵人)	升上HR48(HRP185650)
レジェンド(傳說)	升上HR50(HRP200900)
ブルジョワハンター(資本家獵人)	擁有金錢超過2000000z
やりこみハンター(狂熱獵人)	遊戲時間超過300小時
調合の賢者(調合的賢者)	含錢金秘方在內，完成90%以上的調合レシピ(調合秘方)
食いしん坊(貪吃鬼)	與100人次以上一起用過餐(自己也算1人)
ホームパーティー王(宴會王)	在マイハウス(我的家)中舉行宴會超過50次
人氣者(受歡迎者)	フレンドリスト(朋友名單)中登記超過50人
アームレスラー(比腕力選手)	比腕力獲勝達50次以上
酒豪(酒豪)	比喝酒獲勝達50次以上
スナイパー(狙擊手)	在射的ゲーム(打靶遊戲)中留下4000分以上的記錄

トレジャーハンター(寶藏獵人)	在下列道具中取得15種以上　秘境へのコンパス・秘境への地圖・秘境へのうつ道具・秘境セット・終焉の書・伝説の書・古龍の書・組龍の書・古びたツボの口・古びたツボの胴・古びたツボの底・始まりの唄・銀の卵・金の卵・龍のナミダ・なわばりのフン・ヤド真珠・龍秘寶。
村長候補(候補村長)	看到村莊的收穫祭事件
ランポスハンター(蘭波斯獵人)	狩獵20隻ドスランポス
ゲネポスハンター(基涅波斯獵人)	狩獵20隻ドスゲネポス
イーオスハンター(伊歐斯獵人)	狩獵20隻ドスイーオス
ドスファンゴハンター(德斯方哥獵人)	狩獵20隻ドスファンゴ
クックハンター(庫克獵人)	狩獵20隻イャンクック種
ゲリョスハンター(格裡斯獵人)	狩獵20隻ゲリョス種
ガレオスハンター(加列歐斯獵人)	狩獵20隻ドスガレオス
レイアハンター(雷亞獵人)	狩獵20隻リオレイア種
フルフルハンター(夫魯夫魯獵人)	狩獵20隻フルフル種
ガノスハンター(加諾斯獵人)	狩獵20隻ガノトトス種
モノブロスハンター(摩諾布洛斯獵人)	狩獵20隻モノブロス種
ディアブロスハンター(迪亞布洛斯獵人)	狩獵20隻ディアブロス種
バサルモスハンター(巴薩摩斯獵人)	狩獵20隻バサルモス
グラビモスハンター(葛拉畢摩斯獵人)	狩獵20隻グラビモス種
レウスハンター(雷烏斯獵人)	狩獵20隻リオレウス種
キリンハンター(麒麟獵人)	討伐20隻キリン
イャンガルハンター(揚格魯獵人)	狩獵5隻イャンガルルガ
ザザミハンター(砂札米獵人)	狩獵20隻ダイミョウザザミ
ギザミハンター(基札米獵人)	狩獵20隻ショウグンギザミ
ドドブラハンター(多多布蘭獵人)	狩獵20隻ドドブランゴ
ババコンガハンター(巴巴康加獵人)	狩獵20隻ババコンガ
クシャルハンター(庫沙爾獵人)	討伐20隻クシャルダオラ
オオナズチハンター(大名椎獵人)	討伐20隻オオナズチ
テオハンター(提歐獵人)	討伐20隻テオ・テスカトル
ナナハンター(娜娜獵人)	討伐20隻ナナ・テスカトリ
「青爪」(「青爪」)	狩獵50隻ドスランポス
「碧牙」(「碧牙」)	狩獵50隻ドスゲネポス
「紅毒」(「紅毒」)	狩獵50隻ドスイーオス
「雄突」(「雄突」)	狩獵50隻ドスファンゴ
「赤鳥」(「赤鳥」)	狩獵50隻イャンクック種
「閃光」(「閃光」)	狩獵50隻ゲリョス種
「砂塵」(「砂塵」)	狩獵50隻ドスガレオス
「龍姬」(「龍姬」)	狩獵50隻リオレイア種
「白閃」(「白閃」)	狩獵50隻フルフル種
「激流」(「激流」)	狩獵50隻ガノトトス種
「一角」(「一角」)	狩獵50隻モノブロス種
「双魔」(「雙魔」)	狩獵50隻ディアブロス種
「陽岩」(「陽岩」)	狩獵50隻バサルモス
「炎山」(「炎山」)	狩獵50隻グラビモス種
「王者」(「王者」)	狩獵50隻リオレウス種
「雷神」(「雷神」)	討伐50隻キリン
「黑狼」(「黑狼」)	狩獵30隻イャンガルルガ
「堅盾」(「堅盾」)	狩獵50隻ダイミョウザザミ
「銳劍」(「銳劍」)	狩獵50隻ショウグンギザミ
「剛力」(「剛力」)	狩獵50隻ドドブランゴ
「道化」(「道化」)	狩獵50隻ババコンガ
「暴風」(「暴風」)	討伐50隻クシャルダオラ
「千彩」(「千彩」)	討伐50隻オオナズチ
「炎帝」(「炎帝」)	討伐50隻テオ・テスカトル
「業火」(「業火」)	討伐50隻ナナ・テスカトリ
「金色」(「金色」)	狩獵30隻ラ〜ジャン
「爆風」(「爆風」)	討伐30隻鎧クシャルダオラ
「動翁」(「動翁」)	討伐30隻シェンガオレン
「封龍士」(「封龍士」)	討伐30隻ラオシャンロン種

	取得條件
「浮岳」(「浮岳」)	討伐30隻ヤマツカミ
「龍殺」(「龍殺」)	討伐30隻黑ミラボレアス
「龍王」(「龍王」)	討伐30隻紅ミラボレアス
「龍帝」(「龍帝」)	討伐30隻白ミラボレアス
生け捕り名人(活捉名人)	捕獲主要目標的魔物達100次以上
ジャイアント(巨人)	狩獵5隻キングサイズ(王者體格)的魔物
ギガンティック(巨神)	狩獵10隻キングサイズ(王者體格)的魔物
キングオブキングス(鳶王之王)	狩獵15隻キングサイズ(王者體格)的魔物
ビッグマスター(大生物大師)	狩獵5隻ビッグサイズ(大型體格)的魔物
ジャイアントマスター(巨人大師)	狩獵10隻ビッグサイズ(大型體格)的魔物
タイタン(泰坦)	狩獵15隻ビッグサイズ(大型體格)的魔物
ミクロ(細小)	狩獵5隻スモールサイズ(小型體格)的魔物
ミニマム(極微小)	狩獵10隻スモールサイズ(小型體格)的魔物
チキンオブチキン(小雞中的小雞)	狩獵15隻スモールサイズ(小型體格)的魔物
片手劍マニア(單手劍狂熱者)	取得下列所有單手劍：封龍寶劍、金獸棍【禁忌】、クイーンレイピア、エストレモ＝ダオラ、ハイフロストエッジ
大劍マニア(大劍狂熱者)	取得下列所有大劍：大鬼金棒、ダオラ＝デグニダル、角龍劍ターリアラート、キングテスカブレイト、ミラアンセスフレイド
ランスマニア(長槍狂熱者)	取得下列所有長槍：大鬼槍ラージャン、テリオス＝ダオラ、擊龍槍【吽】、テオ＝ロア、封龍槍【剎那】
ハンマーマニア(錘狂熱者)	取得下列所有鎚：ナナ＝トリ、エンシェントブロウ、エンシェントレリック、コロサル＝ダオラ、ミラアンセスバスター
双劍マニア(雙劍狂熱者)	取得下列所有雙劍：メルトウォーリア改、紅蓮双刃、双劍オオナズチ、ハイランポスクロウズ、双劍ニールイタメール
ライトボウガンマニア(輕弓槍狂熱者)	取得下列所有輕弓槍：ウラナイランプ、ド【鳥】、テイルストリング、ラージャンデグ、火龍罰
ヘビィボウガンマニア(重弓槍狂熱者)	取得下列所有重弓槍：デルフ＝ダオラ、カホウ【狼】、バスタークラブ、ガオレンスフィア、ロックイーター
太刀マニア(太刀狂熱者)	取得下列所有太刀：雪刀【獅子王】、龍木ノ太刀【神憑】、飛龍刀【楓】、大鬼殖刀、エクディシス
弓マニア(弓狂熱者)	取得下列所有弓：ハンターボウIII、ワイルドボウIII、パワーワイルドボウII、クイーンブラスターII、ハートショットボウII
ガンランスマニア(槍型長槍狂熱者)	取得下列所有槍型長槍：ビッグスラッガー、ナナ＝フレア、ブラ●クゴアキャノン、ガンチャリオット、龍木ノ槍【金剛】
狩獵笛マニア(狩獵笛狂熱者)	取得下列所有狩獵笛：ウォーコンガ、ブラッドフルート、マジナイオカリナ、ガオレンズベル、龍木ノ笛【宿神】
ウェポンマスター(武器大師)	取得在○○狂熱者系的稱號中所列出的武器達8成(44種)以上
ベストドレッサー(最佳服裝師)	取得下列防具達5成(30種)以上。ミズハ系列(5種)、トヨタマ系列(5種)、エンプレス系列(劍士、槍手各5種)、夜叉系列(5種)、修羅系列(5種)、ミラルーツ系列(劍士、槍手各5種)、メルホア系列(3種)、マカルバ系列(3種)、ビストロ系列(3種)、ガルルガ系列(劍士、槍手各5種)
ファッションリーダー(流行領導者)	取得所有シンボルカラー(標記顏色)
キノコ博士(磨菇博士)	完成30次繳納特產キノコ的目標
キノコマスター(磨菇大師)	完成30次繳納嚴選キノコ的目標
エッグシーフ(偷蛋賊)	完成30次繳納飛龍的卵的目標
クリスタルハンター(水晶獵人)	完成30次繳納灰水晶或白水晶的目標
デンジャラスハンター(危險獵人)	完成30次繳納火鑄岩的目標
アルピニスト(登山家)	完成30次豎立旗幟的目標
運び屋(運送專家)	完成所有搬運類的任務
密林の案内人(密林的引路人)	完成「密林」的任務達100次
砂漠の案内人(沙漠的引路人)	完成「沙漠」的任務達100次
沼地の案内人(沼地的引路人)	完成「沼地」的任務達100次
雪山の案内人(雪山的引路人)	完成「雪山」的任務達100次
火山の案内人(火山的引路人)	完成「火山」的任務達100次
森丘の案内人(森丘的引路人)	完成「森丘」的任務達100次
道場ポイントゲッター(道場點數收集者)	擁有點數超過200000P
道場コインマスター(道場硬幣大師)	收集到所有的道場コイン(硬幣)
道場得點王(道場得分王)	在道場獲得15000P以上的狀況下過關
道場師範(道場導師)	完成單人或網路的所有訓練所任務

名稱	取得條件
道場教官(道場教官)	完成所有的教學模式及訓練所任務
ビーストマスター(馴獸大師)	在大門技會中獲勝50次
ダメビースター(差勁馴獸師)	在大門技會中失敗50次
ギルドナイト(公會騎士)	完成普通級的古龍襲擊任務30次
ギルドの最終兵器(公會的最後王牌)	完成困難級的古龍襲擊任務30次
ジャンボの英雄(江波的英雄)	完成單人模式的所有任務
酒場の英雄(酒吧的英雄)	完成普通級的所有任務
トンドルマの英雄(東多魯瑪的英雄)	完成困難級的所有任務

シンボルカラー(標記顏色)

標記顏色也和稱號一樣，算是可以表現自己遊戲風格的象徵之一。不過，標記顏色必須要在網路模式下滿足了HR達31以上、次要目標完成數達100以上的兩個條件後才能自由變更。一般常見的是「豪腕の赤」、「自然の綠」、「技巧の白」三種顏色，只要滿足條件就會自動被附加上這些顏色，請記住這三種基本色。它們的特徵如下：紅＝重視討伐、綠＝重視繳納物品、白＝重視捕獲。

基本色的重點在於連續採取同樣的行動。例如紅色就要徹底討伐

和稱號不同的是，標記顏色具有著色中可使S系防具的設計改變(請參考P0076)，以及網路模式時能夠發動友情技能(請參考P0084)等實用效果。在大老殿獲得自由變更標記顏色的許可後，改變標記顏色時，不妨將這些特性也納入考量。

獲得標記顏色的規定

- 創造出S系防具時，可獲得紅、白、綠三色中點數最高的顏色
- 紅、白、綠點數每累積達100pt就會改變標記顏色
- 紅、白、綠三色中，上一次累積到100pt的顏色會從30開始累積
- HR31以上且次要目標達成100次以上時，大老殿的大長老會允許進行自由著色

獲得標記顏色的條件

顏色名稱	取得條件
豪腕の赤	討伐的色彩點數累積到100(成功討伐主要目標+2、成功討伐次要目標+1)
自然の綠	採取的色彩點數累積到100(每次達成目標為繳納物品的任務時+3)
技巧の白	捕獲的色彩點數累積到100(每次捕獲主要目標時+3)
交獸の櫻	獲准自由變更標記顏色後，與PSP進行連動
友情の青	フレンドリスト(朋友名單)中登記超過50人
業物の紺	獲得稱號「ウェポンマスター」
緋銘の青線	獲得稱號「ベストドレッサー」
武勳の紫	在大門技會中獲勝達50次以上
祝祭の朱	引發村莊的收穫祭事件
大物の黃	狩獵15隻キングサイズ(王者體格)的魔物
宴の白灰	在マイハウス(我的家)中用餐超過100人次以上(自己也算1人)
完璧の虹	獲得除了「完璧の虹」以外的所有標記顏色

ハンターランク(獵人階級)

在網路模式下，每次完成任務後都可以獲得獵人階級點數(HRP)。當HRP累積到一定量之後，HR就會提升。其實可以把所謂的HR想成是獵人的等級。在網路模式中，HR越高越能接到較高等級的任務，當HR達到31以上之後還可以前往大老殿。不過即使HR提升，獵人的能力也不會有所變化。如果不更換裝備的話，不管HR再高，能力都是一樣的。請記住，獵人的強度是受到武器防具及玩家自己的技術所左右的。

和單人時不同，在網路模式下想和強敵戰鬥就需要較高的HR。

提升階級所需點數

普通	1	—	500	普通	24	49450	3950	困難	47	178250	7400
	2	500	650		25	53400	4100		48	185650	7550
	3	1150	800		26	57500	4250		49	193200	7700
	4	1950	950		27	61750	4400		50	200900	7850
	5	2900	1100		28	66150	4550		51～100	—	7850
	6	4000	1250		29	70700	4700		101～150	—	8000
	7	5250	1400		30	75400	4850		151～200	—	8150
	8	6650	1550	困難	31	80250	5000		201～250	—	8300
	9	8200	1700		32	85250	5150		251～300	—	8450
	10	9900	1850		33	90400	5300		301～350	—	8600
	11	11750	2000		34	95700	5450		351～400	—	8750
	12	13750	2150		35	101150	5600		401～450	—	8900
	13	15900	2300		36	106750	5750		451～500	—	9050
	14	18200	2450		37	112500	5900		501～550	—	9200
	15	20650	2600		38	118400	6050		551～600	—	9350
	16	23250	2750		39	124450	6200		601～650	—	9500
	17	26000	2900		40	130650	6350		651～700	—	9650
	18	28900	3050		41	137000	6500		701～750	—	9800
	19	31950	3200		42	143500	6650		751～800	—	9950
	20	35150	3350		43	150150	6800		801～850	—	10100
	21	38500	3500		44	156950	6950		851～900	—	10350
	22	42000	3650		45	163900	7100		901～950	—	10500
	23	45650	3800		46	171000	7250		951～999	—	10650

スキル(技能)

當防具或裝飾品的技能點數合計值達到10以上時，就可以發動被稱為技能的特殊能力。其中也有某些技能在點數提升到15、20時會變成更強力的技能，請盡量試試各種不同的組合吧。不過，這時也要注意會產生對獵人不利效果的技能。當點數成為－10、－15、－20時，這些技能也同樣會發動，請事先想好對應的方法。要強化有利的技能，或是設法抵銷不利的技能，就看玩家如何選擇了，請找出您覺得最有效率的組合。

護石一覽

共用	攻擊	攻擊力UP【大】	25	攻擊力(倍率)提升10
		攻擊力UP【中】	15	攻擊力(倍率)提升5
		攻擊力UP【小】	10	攻擊力(倍率)提升3
	防御(防禦)	防御+40	20	防禦力增加40
		防御+30	15	防禦力增加30
		防御+20	10	防禦力增加20
		防御-20	10	防禦力減少20
		防御-30	-15	防禦力減少30
		防御-40	20	防禦力減少40
	体力(體力)	体力+30	20	體力最大值增加30
		体力+20	15	體力最大值增加20
		体力+10	10	體力最大值增加10
		体力-10	10	體力最大值減少10
		体力-20	15	體力最大值減少20
		体力-30	20	體力最大值減少30
	はらへり(飢餓)	はらへり無效	15	精力的最大值不會減少
		はらへり半減	10	到精力最大值減少為止的時間加倍(約12分)
		はらへり倍加【小】	-10	精力的最大值以平時1.5倍的速度減少(約4分)
		はらへり倍加【大】	15	精力的最大值以平時2倍的速度減少(約3分)
	スタミナ(精力)	ランナー	10	採取如弓手的蓄力攻擊等會消耗精力的行動時，計量表的減少速度減半
		純足	-10	採取會消耗精力的行動時，計量表的減少速度是平時的1.2倍
	毒	毒無效	15	不會陷入中毒狀態
		毒半減	10	毒的減損體力速度減半
		毒倍加	10	毒損傷的減損速度變成約2倍
	抗菌・抗毒	抗菌+2	20	不會陷入無法使用某些道具的狀態，且中毒狀態的持續時間減半
		抗菌+1	10	無法使用某些道具狀態及中毒狀態的持續時間減半
		バイキン	10	陷入無法使用某些道具狀態的時間變成2倍
	麻痺	麻痺無效	15	不會陷入麻痺狀態
		麻痺半減	10	陷入麻痺後，會影響恢復速度快慢的類比搖桿、按鈕所需操作次數減少(較快恢復)
		麻痺倍加	10	陷入麻痺後，會影響恢復速度快慢的類比搖桿、按鈕所需操作次數增加(恢復較慢)
	睡眠	睡眠無效	15	不會陷入睡眠狀態
		睡眠半減	10	睡著後，會影響恢復速度快慢的類比搖桿、按鈕所需操作次數減少(較快恢復)
		睡眠倍加	10	睡著後，會影響恢復速度快慢的類比搖桿、按鈕所需操作次數增加(恢復較慢)
	氣絕(暈眩)	氣絕無效	15	不會陷入暈眩狀態
		氣絕確率半減	10	遭受攻擊時所增加的暈眩值減半
		氣絕倍加	10	從暈眩狀態下恢復所需的類比搖桿、按鈕操作次數加倍
	耐雪	耐雪+2	20	不會陷入雪人狀態
		耐雪+1	10	從雪人狀態下恢復所需的類比搖桿、按鈕操作次數減半
		凍結	-10	從雪人狀態下恢復所需的類比搖桿、按鈕操作次數加倍
	聲帶	聲帶麻痺毒無效	15	不會陷入無法交談狀態，且遭受遺類攻擊時精力不會減少
		聲帶麻痺毒半減	10	無法交談狀態的時間減半，遭受遺類攻擊時的精力減少量也同樣減半
	耐暑	暑さ【大】無效	20	使暑氣完全無效
		暑さ【小】無效	15	使暑氣LV1無效化，且在LV2地區時也可使體力減少速度變成平時1/3
		暑さ半減	10	在暑氣LV1、LV2地區時，體力減少速度為平時的一半
		暑さ倍加【小】	10	在暑氣LV1、LV2地區時，體力減少速度為平時的1.5倍
		暑さ倍加【大】	15	在暑氣LV1、LV2地區時，體力減少速度為平時的2倍
	耐寒	寒さ【大】無效	20	使寒氣完全無效
		寒さ【小】無效	15	使寒氣LV1無效化，且在LV2地區時也可使精力減少速度變成平時1/3
		寒さ半減	10	在寒氣LV1、LV2地區時，精力減少速度為平時的一半
		寒さ倍加【小】	-10	在寒氣LV1、LV2地區時，精力減少速度為平時的1.5倍
		寒さ倍加【大】	15	在寒氣LV1、LV2地區時，精力減少速度為平時的2倍
	回復速度	ダメージ回復速度+2	20	體力計量表的紅色部分恢復速度變為原來的4倍
		ダメージ回復速度+1	10	體力計量表的紅色部分恢復速度變為原來的3倍
		ダメージ回復速度-1	10	體力計量表的紅色部分恢復速度變成原來的1/3
		ダメージ回復速度-2	20	體力計量表的紅色部分恢復速度變成原來的1/4
	回復	体力回復アイテム強化	10	所有恢復體力道具的效果變成原來的1.25倍

共用	回復	体力回復アイテム弱化	-10	所有恢復體力道具的效果變成原來的0.75倍
	廣域（廣範圍）	廣域化+2	20	使用「藥草」「回復藥」「解毒藥」「怪力の種」「忍耐の種」時，效果可以擴及同區域內的同伴(效果與平時相同)
		廣域化+1	10	使用「藥草」「回復藥」「解毒藥」「怪力の種」「忍耐の種」時，效果可以擴及同區域內的同伴(效果為平時的一半)
	食いしん坊（食吃鬼）	拾い食い	15	使用特定道具(請參考P0053)時，有1/3的機率使精力提升25
		まんぷく	10	肉系道具的精力上升量增加25
	肉焼き（烤肉）	焼き師匠	15	燒烤魚&肉時，做出「こんがり」「こんがりG」的接受輸入時間更長
		焼き名人	10	燒烤魚&肉時，做出「こんがり」「こんがりG」的接受輸入時間加長
		自稱・焼き名人	-10	燒烤魚&肉時，做出「こんがり」「こんがりG」的接受輸入時間減半
	效果持續	アイテム使用強化	10	使有效時間固定的道具(如飲料或種子等)的持續時間變成原本的1.5倍(笛系道具的效果除外)
		アイテム使用弱化	-10	使有效時間固定的道具(如飲料或種子等)的持續時間變成原本的2/3(笛系道具的效果除外)
	加護(庇祐)	精霊の加護	10	有1/4的機率使所受到的損傷減少30%
		悪霊の加護	-10	有1/4的機率使所受到的損傷增加30%
		龍風壓無效	25	包含龍風壓在內，所有的風壓都無效
	風壓	風壓【大】無效	15	風壓【大】【小】無效
		風壓【小】無效	10	風壓【小】無效
	聽覺保護（保護聽覺）	高級耳栓	15	可使頭目級魔物的咆哮無效
		耳栓	10	可使頭目級魔物的咆哮【弱】無效
	氣配(注意)	曝密	10	不容易被頭目級魔物發現
		挑發	-10	容易成為各類魔物的目標
	千里眼	自動マーキング	15	頭目級魔物的位置會持續顯示在地圖上
		探知	10	上淡狀態中的圖示會更加詳細
	地圖	地圖常備	10	即使沒有該區的地圖也會顯示地圖
		地圖無效	-10	即使擁有該區的地圖也不會顯示地圖
	投擲	投擲技術UP	10	提昇投擲道具時的飛行距離和速度　另外，ブーメラン判定為「消失」時，有1/8的機率將它取消
	特殊攻撃	狀態異常攻撃強化	10	異常狀態攻擊(毒/麻痺/睡眠)的屬性值提升1.125倍
	爆弾強化（強化炸彈）	ボマー	10	炸彈系道具的威力提升1.5倍，且炸彈系道具(含音爆彈&爆藥)的調合率變成100%
	運搬(搬運)	運搬の達人	10	搬運時的移動速度加快，從較高處跳下來時也不會使搬運物掉落
	釣り(釣魚)	釣り名人	10	釣到魚時，抓時機按下按鈕的接受輸入時間加倍
	盗み無効（偷盜無效）	盗み無効	10	道具不會被偷
	自動防御（自動防禦）	オートガード	10	在拔刀狀態下受到攻擊時會自動格擋
	採取	採取+2	15	採集點變成再也無法拾獲道具狀況的機率降低為1/32
		採取+1	10	採集點變成再也無法拾獲道具狀況的機率降低為3/32
		採取-1	-10	採集點變成再也無法拾獲道具狀況的機率增加為9/32
		採取-2	-15	採集點變成再也無法拾獲道具狀況的機率增加為13/32
	高速収集	高速剝ぎ取り&採取	10	剝取、採集、捕蟲、採掘的動作速度加快
	剝ぎ取り(剝取)	剝ぎ取り名人	15	剝取次數增加1次
	氣まぐれ（奇想）	神の氣まぐれ	15	當ピッケル、虫あみ、笛系道具出現「損壞」判定時，有1/2的機率將它取消
		精霊の氣まぐれ	10	當ピッケル、虫あみ、笛系道具出現「損壞」判定時，有1/4的機率將它取消
		惡霊の氣まぐれ	-10	ピッケル、虫あみ、笛系道具有1/4的機率使「損壞」機率變成2倍
		惡魔の氣まぐれ	-15	ピッケル、虫あみ、笛系道具有1/2的機率使「損壞」機率變成2倍
	運氣	激運	15	任務報酬的素材再度獲得機率提升為29/32
		幸運	10	任務報酬的素材再度獲得機率提升為13/16
		不運	-10	任務報酬的素材再度獲得機率降低為1/2
		災厄	-20	任務報酬的素材再度獲得機率降低為1/4
	調合成功率	調合成功率+20%	20	調合成功率提升20%
		調合成功率+10%	15	調合成功率提升10%
		調合成功率+5%	10	調合成功率提升5%
		調合成功率-5%	-10	調合成功率降低5%
		調合成功率-15%	-20	調合成功率降低15%
	彈調合(彈藥調合)	最大數彈生產	10	在調合彈藥或瓶系道具時，一定會生產出最大數量
	錬金術	錬金術	10	可進行平時無法進行的調合
	回避性能（迴避性能）	回避性能+2	20	採取迴避行動時的無敵時間增加約0.13秒
		回避性能+1	10	採取迴避行動時的無敵時間增加約0.07秒
	底力(潛力)	火事場力+2	15	因體力低於40%以下而增加的防禦力變為90，且攻擊力提升為1.5倍
		火事場力+1	10	因體力低於40%以下而增加的防禦力變為90
		心配性	-15	因體力低於40%以下而增加的防禦力減少為42，且攻擊力也減少30%
	食事(用餐)	早食い	10	吃肉時的速度提升
		スローライフ	-10	吃肉時的速度變慢

分類	技能系統	技能名稱	點數	技能效果
共用	地形	地形ダメージ減【大】	15	因岩漿或ナナ・テスカトリ等的火幕而受到的損傷減為1/3
		地形ダメージ減【小】	10	因岩漿或ナナ・テスカトリ等的火幕而受到的損傷減為2/3
		地形ダメージ増【小】	-10	因岩漿或ナナ・テスカトリ等的火幕而受到的損傷變為1.5倍
		地形ダメージ増【大】	-15	因岩漿或ナナ・テスカトリ等的火幕而受到的損傷變為2倍
	モンスター(魔物)	でかいの来い！	10	較容易出現體型較大的魔物
	耐震	耐震	15	使震動無效
	砲術師	砲術師	10	大砲與バリスタ(弩砲)的威力提升為1.1倍
劍士用	研ぎ師 (磨刀匠)	砥石使用高速化	10	磨刀時間縮短
		砥石性能半減	-10	砥石系道具可恢復的銳利度總量減半
	斬れ味 (銳利度)	業物	10	可使銳利度的消耗減半
		なまくら	-10	斬れ味(銳利度)的消耗加倍
	匠(專家)	斬れ味レベル+1	10	斬れ味(銳利度)加長一段
		斬れ味レベル-1	-10	斬れ味(銳利度)縮短一段
	達人(高手)	見切り+2	25	攻擊不會被彈開，且クリティカル率(強擊率)也提升15%
		見切り+1	15	攻擊不會被彈開，且クリティカル率(強擊率)也提升10%
		心眼	10	クリティカル率(強擊率)提升5%
	ガード性能 (格擋性能)	ガード性能+2	20	減輕魔物的攻擊威力20，格擋後的動作變小，且可格擋原本無法格擋的攻擊
		ガード性能+1	10	減輕魔物的攻擊威力10，格擋後的動作變小
		ガード性能-1	-10	魔物的攻擊威力增加5，格擋後的動作變大
		ガード性能-2	-15	魔物的攻擊威力增加10，格擋後的動作變大
槍手用	通常弾追加 (追加普通彈)	通常弾全レベル追加	15	可使用所有等級的通常彈(普通彈)
		通常弾LV1追加	10	可使用LV1的通常彈(普通彈)
	貫通弾追加 (追加貫通彈)	貫通弾全レベル追加	20	可使用所有等級的貫通彈
		貫通弾LV1&2追加	15	可使用到LV2為止的貫通彈
		貫通弾LV1追加	10	可使用LV1的貫通彈
	散弾追加 (追加散彈)	散弾全レベル追加	20	可使用所有等級的散彈
		散弾LV1&2追加	15	可使用到LV2為止的散彈
		散弾LV1追加	10	可使用LV1的散彈
	榴弾追加 (追加榴彈)	徹甲榴弾全レベル追加	20	可使用所有等級的徹甲榴彈(穿甲榴彈)
		徹甲榴弾LV1&2追加	15	可使用到LV2為止的徹甲榴彈(穿甲榴彈)
		徹甲榴弾LV1追加	10	可使用LV1的徹甲榴彈(穿甲榴彈)
	擴散弾追加 (追加擴散彈)	擴散弾全レベル追加	20	可使用所有等級的擴散彈
		擴散弾LV1&2追加	15	可使用到LV2為止的擴散彈
		擴散弾LV1追加	10	可使用LV1的擴散彈
	通常弾強化(普通彈)	通常弾攻撃力UP	10	通常彈(普通彈)的威力提升為1.1倍
	貫通弾強化(貫通彈)	貫通弾攻撃力UP	10	貫通彈的威力提升為1.1倍
	散弾強化(散彈)	散弾攻撃力UP	10	散彈的威力提升為1.3倍
	装填	装填速度+3	20	弓槍．裝填速度修正值+3　弓：瓶裝填時間縮短為原本的65%
		装填速度+2	15	弓槍　裝填速度修正值+2　弓：瓶裝填時間縮短為原本的75%
		装填速度+1	10	弓槍：裝填速度修正值+1　弓：瓶裝填時間縮短為原本的85%
		装填速度-1	-10	弓槍：裝填速度修正值-1　弓：瓶裝填時間增加為原本的110%
		装填速度-2	-15	弓槍：裝填速度修正值-2　弓：瓶裝填時間增加為原本的140%
	装填數	装填數UP	10	弓槍：可裝填子彈的最大裝填發數+1　弓：追加第4段蓄力攻擊
	反動 (後座力)	反動軽減+2	15	弓槍的反動(後座力)修正值+4
		反動軽減+1	10	弓槍的反動(後座力)修正值+2
	精密射撃	ぶれ幅DOWN	10	彈、箭的偏差幅度變小
		ぶれ幅UP	-10	彈、箭的偏差幅度變大
	連射	連射	10	不用重新裝填子彈也可以連續發射，但對應連射的子彈則需要裝填(不可與反動輕減技能併用)
耐性相關	火耐性	火耐性+10	20	火耐性值的合計值+10
		火耐性+5	15	火耐性值的合計值+5
		火耐性+3	10	火耐性值的合計值+3
		火耐性-3	-10	火耐性值的合計值-3
		火耐性-5	-15	火耐性值的合計值-5
		火耐性-10	-20	火耐性值的合計值-10
	水耐性	水耐性+10	20	水耐性值的合計值+10
		水耐性+5	15	水耐性值的合計值+5
		水耐性+3	10	水耐性值的合計值+3
		水耐性-3	-10	水耐性值的合計值-3

分類	技能系統	技能名稱	必要P	技能效果
耐性相關	水耐性	水耐性-5	-15	水耐性值的合計值-5
		水耐性-10	-20	水耐性值的合計值-10
	冰耐性	冰耐性+10	20	冰耐性值的合計值+10
		冰耐性+5	15	冰耐性值的合計值+5
		冰耐性+3	10	冰耐性值的合計值+3
		冰耐性-3	-10	冰耐性值的合計值-3
		冰耐性-5	-15	冰耐性值的合計值-5
		冰耐性-10	-20	冰耐性值的合計值-10
	雷耐性	雷耐性+10	20	雷耐性值的合計值+10
		雷耐性+5	15	雷耐性值的合計值+5
		雷耐性+3	10	雷耐性值的合計值+3
		雷耐性-3	-10	雷耐性值的合計值-3
		雷耐性-5	-15	雷耐性值的合計值-5
		雷耐性-10	20	雷耐性值的合計值-10
	龍耐性	龍耐性+10	20	龍耐性值的合計值+10
		龍耐性+5	15	龍耐性值的合計值+5
		龍耐性+3	10	龍耐性值的合計值+3
		龍耐性-3	-10	龍耐性值的合計值-3
		龍耐性-5	15	龍耐性值的合計值-5
		龍耐性-10	-20	龍耐性值的合計值-10
	全耐性UP（全耐性上升）	各耐性+10	20	所有耐性值的合計值+10
		各耐性+5	15	各項耐性值的合計值+5
		各耐性+3	10	各項耐性值的合計值+3
		各耐性-3	-10	各項耐性值的合計值-3
		各耐性-5	-15	各項耐性值的合計值-5
		各耐性-10	-20	各項耐性值的合計值-10
特殊系	胴系統倍加（身體系統倍增）	胴系統倍加	--	身體裝備所具有的各種技能點數變成2倍

技能「食い逃げ」（即食即吃）會影響的道具

回復藥	強走藥グレート	クーラードリンク	生燒け肉	クーラーミートG	こんがり魚ドスG	忍耐の種
回復藥グレート	鬼人藥	ホットドリンク	こんがり肉	解毒ミート	コゲ魚	サシミウオ
解毒藥	鬼人藥グレート	千里眼の藥	こんがり肉G	解毒ミートG	鐵蟲	大食いマグロ
榮養劑グレート	怪力の丸藥	滿方藥	コゲ肉	生燒け魚	げどく草	にが虫
解毒藥	體力藥	秘藥	ホットミート	こんがり魚	毒テングダケ	毒怪鳥
活力劑	硬化藥グレート	元氣ドリンコ	ホットミートG	こんがり魚ドス	ドキドキノコ	毒牙蟲
回復藥	忍耐の丸藥	生命の粉塵	クーラーミート	こんがり魚G	怪力の種	

補充：げどく草、ドキドキノコ、大食いマグロ與獵人的狀態無關，只有在判定發動有利效果時才會使精力增加

在ジャンボ村(江波村)的生活

江波村是獵人一起成長、往來最頻繁的地方。除了提供給各位獵人的簡易介紹，同時也會提供各項設施、事件以及任務展條件等，希望能成為進行遊戲時的參考。

江波村的基礎

江波村是一個才剛建立沒多久，居民人數也不多的小村莊。在單人模式中，主要的目的就是協助村長、使村莊逐漸發展起來。雖然遊戲初期的江波村內沒有幾個居民，且設施數量也屈指可數，但在完成了村民的委託或是幫助設施擴張後，村莊就會慢慢擴張。最後這裡將會成為一個不遜於東多魯瑪的氣派村莊。由於網路模式的進度與單人模式的進度是分開的，所以想發展江波村的話，唯一的方法就是確實地完成村中的各項任務。附帶一提，從村民們口中可以打聽到的情報也會因季節或遊戲進度而有很大的變化。當狀況改變後，記得要去找他們談話。

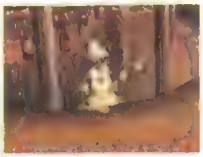
可接獲委託的村人頭上會出現符號，重要訊息則會以紅色的符號表示。

江波村全景

［初期狀態］

［高階狀態］

主要村莊設施



1 酒場(酒吧)

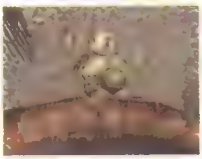
接受或取消任務的地方。在面對酒吧的左邊設有記載WANTED(懸賞)和魔物買賣價格的情報看板。

2 狩人道場(獵人道場)

由教官主持、為獵人設立的道場。在這裡可以接受教學、狩獵訓練、鬥技訓練等。也可以用道場點數交換道具。

3 工房

生產、加工及販賣武具的地方。發展後徒弟會增加，且販賣的武具種類也會變多。還會開始販賣子彈和炸彈

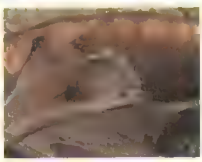


4 ネコの雜貨屋(貓的雜貨店)

由艾路擔任老闆的小雜貨店。販賣砥石、虫あみ等任務中不可或缺的道具。商品種類會隨遊戲進行而增加。

5 釣場

即使在村內仍可釣魚的地點。想釣魚時必須自己準備餌。可釣到的魚會隨季節而改變。



6 調合屋(調合店)

可進行道具調合的地方。調合成功率為100%。雖然會販賣調合素材，但種類不多。完成店主的委託後才能利用

7 行商ばあちゃん(旅行商人老婆婆)

來往於MHP可可特村與江波村間的商人。雖然有賣太陽草等，不過每次的商品都會改變。在沼地開放或連動後才會出現

8 食材屋(食材店)

販賣食材種類豐富的商店。當港發展到LV2後就會開業。港提升到LV3之後，所賣的食材種類也會增加。

9 道具屋(道具店)

販賣ピッケルグレート或ブーメラン等道具，道具水準比雜貨店高。當港發展到LV3後就會在食材店旁邊開業。

10 坑道

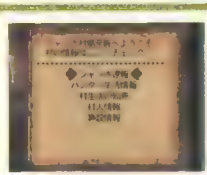
江波村的坑道。隨著遊戲進行，挖掘狂將會出現，並且在坑道中挖出各種礦石。採掘時需要ピッケル(參考P0062)

11 古龍情報斡旋

在夜間才有的喝酒比賽中獲勝後就能獲得古龍情報。當村中開始出現クシャルダオラ現身的傳聞後才能利用

12 造船所(造船廠)

造船工匠的老大所在的村中港。讓這裡發展後，食材店和道具店也會跟著開業。和老大交談則能進行比腕力小遊戲。



13 掲示板(告示板)

設立在村莊中央的告示板，上面會記載有關新設施的通知或生活小情報等。內容會隨遊戲進行而增加

14 マイハウス(我的家)

獵人的自宅。在床上睡覺就可以改變晝夜或季節不過變更晝夜需支付400z，而改變季節則需付出800z的費用

和村民的交流

在ジャンボ村(江波村)中生活的村民，會因獵人完成委託而提升友好度。友好度會影響事件的發生與設施的發展。如何有效地累積友好度是發展江波村的關鍵。村民可分為下列三種，如果想優先發展特定設施時，就先完成與該設施有關的人所提出的委託。另外，友好度的上升量會因委託而有變化，在接受任務時，難度越高的任務越容易累積友好度。接獲取得特定道具的委託時，每種道具所能累積的友好度都不太一樣，能夠提升的友好度則是所繳納的道具可提升量的總和。

委託為任務時，必須達成主要目標才能提升友好度。

村民的種類

村長	工房關係者	港關係者
村長	工房のばあちゃん	船大工の親方
教官	工房の一番弟子	調合屋のあるじ
雜貨屋ネコ	工房の二番弟子	食材屋の女將
修行中ハンター	工房の新弟子	道具屋の主人
ライバルハンター		
龍人族のお姉さま		

各等級任務上升友好度

任務等級	友好度
★1	6pt
★2	8pt
★3	10pt
★4	12pt

村民的要求道具與提升友好度一覽表

名稱	要求數	友好度	名稱	要求數	友好度	名稱	要求數	友好度
アオキノコ	4個	4pt	怪鳥の鱗	4個	9pt	岩龍の甲殻	2個	11pt
	8個	8pt	回復薬	2個	5pt	鬼人鏑	1個	5pt
アロダンゴ	1個	3pt		4個	12pt		2個	12pt
	3個	11pt	回復薬グレート	1個	5pt	強走薬	1個	5pt
イーオスの皮	1個	4pt		2個	12pt		2個	12pt
	2個	8pt	怪力の種	1個	3pt	銀シャリ草	2個	4pt
イーオスの毒牙	2個	4pt		2個	8pt		4個	10pt
	5個	12pt	ガウシカの角	1個	4pt	朽ちた龍鱗	2個	4pt
石ころ	5個	2pt		2個	8pt		4個	9pt
	8個	3pt	カクサンデメキン	1個	3pt	黒真珠	1個	4pt
	10個	5pt		4個	18pt		2個	9pt
	16個	9pt	カクサンの實	3個	5pt	ゲキレツ毒テング	1個	4pt
ウォーミル蓼	3個	3pt		6個	11pt		2個	9pt
	6個	6pt	かけた貝殻	5個	5pt	解毒薬	1個	5pt
打上げタル爆弾	1個	5pt		10個	10pt	ゲネポスの皮	1個	3pt
栄養剤	1個	4pt	鎧蟹の小殻	2個	6pt		2個	6pt
	2個	9pt		4個	13pt	ゲネポスの麻痺牙	2個	4pt
大猪の皮	1個	5pt	カラの實	10個	3pt		5個	11pt
	2個	10pt		20個	7pt	けむり玉	1個	3pt
大食いマグロ	1個	3pt	カラ骨【小】	5個	5pt		3個	10pt
	2個	8pt		10個	12pt	ケルビの角	2個	2pt
大タル爆弾	1個	5pt	カラ骨【大】	2個	3pt		4個	5pt
音爆弾	1個	3pt		4個	7pt	元氣ドリンコ（委託為食材時）	1個	2pt
	3個	11pt	カンタロスの羽	1個	3pt		2個	6pt
オニマツタケ	1個	5pt		2個	6pt	元氣ドリンコ（委託為藥品時）	1個	3pt
	2個	12pt		4個	13pt		2個	7pt
怪鳥の鱗	2個	4pt	岩龍の甲殻	1個	5pt	硬化藥	1個	5pt

名稱		
[illegible]	2個	12pt
抗菌石	1個	3pt
	2個	8pt
光蟲	1個	3pt
	3個	12pt
米虫	5個	3pt
	12個	8pt
こやし玉	2個	2pt
	4個	8pt
こんがり肉	1個	2pt
	2個	5pt
	5個	12pt
サシミウオ	2個	3pt
	[illegible]個	6pt
サボテンの花	2個	3pt
	4個	7pt
	6個	9pt
[illegible]	[illegible]個	3pt
	3個	11pt
シビレ蜂	1個	3pt
シモフリトマト	2個	4pt
	4個	10pt
蛇龍の皮	1個	5pt
ジャンゴーネギ	3個	3pt
	6個	6pt
[illegible]	1個	6pt
スネークサーモン	1個	3pt
	2個	10pt
スライスサボテン	2個	3pt
	4個	6pt
星砂	1個	15pt
生命の粉	1個	4pt
	2個	9pt
閃光玉	2個	7pt
	[illegible]個	16pt
大地の結晶	2個	4pt
	4個	9pt
太陽草	1個	2pt
	3個	7pt
盾蟹の小殻	2個	5pt
	4個	11pt
ツタの葉	1個	2pt
	3個	6pt
釣りカエル	5個	5pt
	10個	10pt
釣りミミズ	5個	5pt
	10個	10pt
鉄鉱石	2個	3pt
	3個	4pt
	[illegible]個	7pt
	7個	10pt
砥石	4個	4pt
	8個	8pt
トウガラン	2個	3pt
	[illegible]個	6pt
ドキドキノコ	[illegible]個	3pt
	4個	7pt
毒テングダケ	[illegible]個	4pt

毒テングダケ	8個	8pt
毒袋	1個	5pt
ドスアロワナ	1個	4pt
	2個	9pt
ドスはじけイワシ	1個	4pt
	[illegible]個	9pt
ドスハリマグロ	1個	4pt
	2個	9pt
ドスヘラクレス	1個	5pt
	2個	12pt
ドスランボスの爪	1個	4pt
	2個	8pt
鳴き袋	1個	2pt
	3個	6pt
なぞの骨	2個	1pt
	6個	7pt
生焼け肉	1個	1pt
	5個	5pt
にが虫	1個	2pt
	3個	7pt
ニトロダケ	2個	3pt
	4個	7pt
忍耐の種	1個	3pt
	2個	6pt
ネット	2個	5pt
	4個	12pt
のりこねパッタ	[illegible]個	2pt
	3個	8pt
ハチミツ	2個	4pt
	5個	12pt
ハリの實	5個	4pt
	12個	15pt
ハレンアロワナ	1個	3pt
	4個	18pt
冰結晶	2個	3pt
	[illegible]個	7pt
ファンゴの毛皮	2個	5pt
	4個	11pt
	6個	16pt
不死虫	1個	3pt
フルベビ漬け	1個	6pt
	3個	20pt
ペイントボール	3個	3pt
	5個	5pt
棒状の骨	2個	2pt
	4個	5pt
ホピ酒	1個	3pt
	3個	9pt
マカライト鉱石	1個	4pt
	3個	14pt
マクタンコ	1個	3pt
	3個	11pt
マヒダケ	[illegible]個	4pt
	8個	8pt
麻痺袋	1個	5pt
マンドラゴラ	1個	4pt
	2個	9pt

虫の死骸	2個	1pt
	6個	7pt
メインセイル	1個	10pt
メインマスト	1個	10pt
もえないゴミ	2個	1pt
	6個	7pt
桃毛獣の毛	1個	3pt
	2個	6pt
モンスターエッグ	1個	3pt
	2個	7pt
モンスターの体液	1個	4pt
	[illegible]個	9pt
モンスターのフン	2個	1pt
	6個	7pt
雪獅子の毛	2個	6pt
	[illegible]個	11pt
陽光石	2個	3pt
	4個	7pt
蛍光虫	1個	5pt
ライトクリスタル	1個	15pt
落陽草	2個	2pt
	[illegible]個	5pt
ランゴスタの羽	1個	3pt
	2個	6pt
	4個	13pt
ランボスの皮	1個	3pt
	2個	6pt
	4個	13pt
ランボスの牙	2個	2pt
	4個	5pt
龍骨【小】	2個	2pt
	4個	5pt
龍骨【中】	1個	2pt
	2個	3pt
	3個	7pt
	4個	7pt
龍骨【大】	1個	3pt
	3個	11pt
龍の牙	2個	3pt
	4個	7pt
龍の爪	2個	3pt
	4個	7pt
リュウノテール	1個	6pt
	2個	12pt
レアオニオン	2個	4pt
	4個	8pt

引發事件

當村民的友好度提升之後，有可能會發生下列的事件。禮物與用餐的邀約是每個村民分開計算的，而其他事件的引發條件則是與所有村民的友好度總計點數有關。由於村民的類型不會影響能否引發事件，所以就算只完成簡單的委託也可以引發事件。附帶一提，旅行商人老婆婆只需2pt的友好度就會出現。也就是說，只要達成過任一委託就幾乎一定可以讓她出現。此時要注意的是，如果之前是採用繳納道具方式提升友好度的話，則必須經過一次任務後才能讓她登場。

旅行商人老婆婆會在沼地解放或是與MHP連動後登場

事件一覽

	友好度範圍	必要友好度
贈送禮物	村民個別友好度	24pt
用餐的邀約	村民個別友好度	32pt
美髮貓	全村友好度總計	80pt
旅行商人老婆婆	全村友好度總計	2pt
行商特賣日	全村友好度總計	50pt
村長歸鄉	全村點數總計	500pt

村民們的贈禮

想獲得禮物的話，必須先提昇個別村民的友好度才可以。可獲得的道具會因村民的類型不同而產生差異，第1到第5次為止會依照下列的順序獲贈禮物，第6次開始就是從該類型的5種禮物中隨機挑選。另外，當送禮的村民為累計的第3人、第6人……時，與該村民的類型無關，這時的禮物一律是數個星鐵。詳細人次及星鐵數量請參考右下的「累計人次可獲得的道具」。

普通型是回復藥系、工房關係者是礦石等，禮物多半和類型有關

農舍關係者應可獲贈的道具

	普通型	工房關係者	武具店關係者
第1次	回復藥グレート×3	マカライト礦石×3	ホワイトレバー×5
第2次	ハチミツ×5	音爆彈×5	古代豆×3
第3次	こんがり肉×5	閃光玉×5	頑固パン×3
第4次	太陽草×5	大タル爆彈×2	ロイヤルチーズ×3
第5次	星鐵×1	星鐵×1	星鐵×1

累計人次可獲得的道具

第3人	星鐵×3
第6人	星鐵×3
第10人	星鐵×4
第15人	星鐵×5
第20人	星鐵×5

※之後會重新從1開始累計

用餐的邀約

提昇右頁中列出的村民友好度後，就會被他們招待用餐。由於這時不需消耗食材就能獲得用餐效果，所以要積極地利用。附帶一提，村民的餐點分成3類型，A類型可提升體力與スタミナ(精力)、B類型是體力與防禦力、C類型是攻擊力與精力。這類餐點還有絕對不會失敗、且效果會隨マイハウス(我的家)等級提升而增強等特徵。

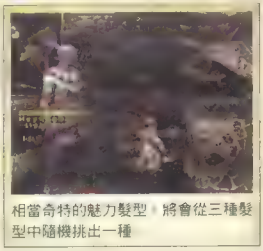
友好度每累積達32時村民就會來拜訪。好好享受他們的招待吧

料理的料理效果

對象村民	村長 造船工匠的老大 食材店的女老闆	教官 工房的一號徒弟 道具店的主人	對手獵人 修行中獵人 工房的二號徒弟 工房的新徒弟
我的家LV1的情況	體力＋20 & 精力＋25	體力＋20 & 防禦＋10	攻擊＋3 & 精力＋25
我的家LV2的情況	體力＋30 & 精力＋50	體力＋30 & 防禦＋10	攻擊＋3 & 精力＋50
我的家LV3的情況	體力＋50 & 精力＋50	體力＋50 & 防禦＋20	攻擊＋5 & 精力＋50

※ 美容師ネコ(美髮貓)

當全村友好度總計達到80pt後，美髮貓就會出現在我的家中。和美髮貓談話後就可以自由變更髮型與髮色。雖然改變髮型要花500z，而變更髮色則需250z，不過想換個造型的時候則不妨試試看。附帶一提，當美髮貓出現時，有30%的機率會是頂著醒目的阿富羅頭(蓬蓬頭)的魅力美髮師來訪。拜託魅力美髮師剪髮的話，有可能會隨機變成下列的特殊髮型。由於這些髮型都無法在創造角色時選擇，所以如果其中有您中意的髮型，不妨試著拜託牠看看。



相當奇特的魅力髮型，將會從三種髮型中隨機挑出一種

男性與女性的魅力髮型

酒場(酒吧)的發展

酒吧可說是村莊的主要設施。基本上只要達成村長交付的緊急委託就可以讓酒吧逐漸擴大。由於這些委託都是在遊戲進行過程中一定會出現的，所以要讓酒吧發展到LV3並不困難。另外，雖然酒吧的發展並不會特別帶來什麼好處，但每次發展都會出現動畫，可以明顯地看出外表上的改變。附帶一提，在可以前往沼地後，完成狩獵ゲリョス、ババコンガ及繳納道具給旅行商人老婆婆等三個後，龍人族のお姉さん(龍人族的大姊姊)就會出現在村子裡面。之後就可以在夜晚時與坐在櫃檯前的大姊姊比酒量，獲勝後將能從她口中打聽到有關古龍的情報。

設施發展時的動畫也會被登錄在遊戲選單中的「GALLERY」裡面

酒吧的擴張條件

LV1→LV2	沙漠開放後，狩獵ドスガレオス及完成村長的緊急委託「盾蟹の狩猟作戦！」
LV2→LV3	火山開放後，狩獵ショウグンギザミ、グラビモス，並繳納由村長所委託的ねじれた角×1、岩龍の甲殼×3、シモフリトマト×2等物品

擴張後的外觀

工房的發展

在沼地開放後滿足下列條件的話，工房就會有所發展。由於與工房關係者的友好度每達一定程度時，就會被要求提供特定道具的關係，所以不妨一邊完成工房關係者的委託、一邊收集道具。因為工房所販賣的商品種類會隨等級提升而增加，因此最好盡早將工房發展起來。

工房擴張條件

等級	追加條件	繳納道具
LV1→LV2	討伐ダイミョウザザミ後	鉄礦石×20、大地の結晶×16、ドスイーオスの皮×2
	20pt	マカライト礦石×20、捧狀の骨×15、怪鳥の甲殼×5
LV2→LV3	60pt	冰結晶×10、水龍のヒレ×1、ランポスの白皮×2
	90pt	岩龍の甲殼×3、陽光石×25、ライトクリスタル×1
	130pt	龍頭殼×1、鎧龍の甲殼×2

擴張後的外觀

龍職人的登場

當工房等級提升到3之後，每當工房關係者的總友好度累積達20pt時，龍職人(伝説の職人)就會出現。拜託他就能生產強力的古龍武具。另外也可以從龍職人處接獲緊急委託「老山龍を撃退せよ！」。附帶一提，討伐ラオシャンロン也是在坑道取得朽ちた龍剣的必須條件（請參考P0062）。

港的發展

港也和工房一樣，必須等到可以前往沼地後才能進行發展。由於港的發展會影響村中出現食材店和道具店的時機，所以最好與工房並列為優先接受委託的對象。另外，港和所有關係者都在設施內工作的工房有點不太一樣，其相關人物是船大工の親方(造船工匠的老大)、調合店的主人、食材店的女老闆、道具店的老闆等4人，或許比較不容易察覺，請多注意。附帶一提，當港提升到LV2後，成功狩獵大型的ガノトトス時可以取得イカリハンマー。這是具有水屬性的優秀武器，請一定要拿到手。

メインマスト及メインセイル只能透過調合取得，秘方請參考P1048

港擴張條件

階段	必要條件	必要材料
LV1→LV2	狩獵ダイミョウザザミ後	盾蟹の甲殼×2、ゴム質の皮×3、水龍の鎖×1
	20pt	メインマスト×6
LV2→LV3	60pt	龍骨【大】×4、龍骨【中】×6、鉄礦石×20
	90pt	火炎袋×3、電氣袋×2、鎌蟹の爪×1
	130pt	メインセイル×3

擴張後的外觀

比腕力

可以和造船工匠的老大比腕力的小遊戲。操作方法很簡單，只要交互連按○、×鈕即可。當代表獵人的黃色部份到達MAX或經過10秒時佔有全計量表的一半以上就算獲勝。當港發展到LV2後，老大會隨機以全力狀態來比賽，要是能在這時獲勝則可以獲得較好的獎品(第1次是豪腕の鎖)。

平時的獎品

こんがり肉	ホワイトレバー
生焼け肉	怪力の種
ホピ酒	

全力時的獎品

豪腕の鎖	怪力の種
ポポノタン	鬼人薬
スネークサーモン	星玉

特賣日的發生

當港發展到LV3之後，每當港關係者的友好度累積達50pt時就可以引發特賣日。這時食材店與道具店所陳列的商品種類都會增加，可以買到平時沒賣的道具。一旦出發進行任務就會使特賣結束，所以要在出發前把東西買齊。

坑道的發展

雖然在遊戲初期時坑道內什麼都沒有，但在村莊的設施發展達2次以上後，發掘マニア(挖掘狂)就會出現在坑道內。將ピッケル交給他就可以使坑道逐漸發展。另外，每次進行任務後都會消耗掉1個ピッケル。挖掘的進度會因交給他的是哪一種ピッケル而有所差異，每當採掘點數累積到一定程度後，推車上的石頭就會增加，當推車裝滿石頭後就會進入下一等級。當坑道提升到LV3、且在龍職人的委託下成功討伐ラオシャンロン(擊退不算)後就可以取得朽ちた龍剣，以此為目標，努力進行擴張吧。

ボロピッケル的效率差，至少也要給他ピッケル以上等級的鎬子！

發展條件

LV1	村莊中的設施擴張2次
LV1→LV2	採掘點數依序達成7pt→15pt→25pt的目標
LV2→LV3	採掘點數依序達成35pt→45pt→65pt的目標

普通鎬子的採掘點數

ボロピッケル	1～2pt
ピッケル	1～4pt
ピッケルグレート	2～6pt

擴張後的外觀

※ 取得道具

將任一種ピッケル交給挖掘狂後出發進行任務，並於結束任務後再來找他的話，他會以挖出的道具作為ピッケル的回禮。此時可獲得的道具請參考下表。道具的品質與坑道的等級無關，完全視交給他的是何種ピッケル而定。雖然基本上都是一些價值較低的物品，但在遊戲進行上不可或缺的道具「占塔の斷章【後編】」只有在這裡才能取得。在可以前往火山後就有機會挖到它，請務必記得將它拿到手。

報酬道具的價值多半都比不上送給他的ピッケル，想成是贈品就好了

坑道採掘道具

普通時	
ボロピッケル	なぞの骨、石ころ、龍骨【小】、鉄礦石、カラ骨【小】
ピッケル	なぞの骨、石ころ、龍骨【小】、鉄礦石、マカライト礦石
ピッケルグレート	なぞの骨、龍骨【中】、金失礦石、大地の結晶、マカライト礦石
ピッケルグレート(取得朽ちた龍剣後)	なぞの骨、龍骨【中】、鉄礦石、マカライト礦石、星鉄

火山解放後，未擁有「古塔の斷章【後編】」時	
ボロピッケル	なぞの骨、石ころ、龍骨【小】、鉄礦石、古塔の斷章【後編】
ピッケル	なぞの骨、石ころ、古塔の斷章【後編】
ピッケルグレート	古塔の斷章【後編】

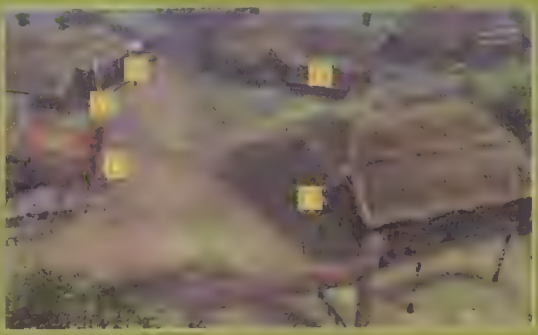
ココット村(可可特村)

以獵人的發源地而廣為人知的可可特村，在港發展到LV3、同時單人模式也已破關的情況下就可以來到這個地方。這裡是前作中單人模式的根據地，曾經玩過本系列作品的玩家應該都會感到相當懷念吧。除了追加新獵場森丘之外，如リオレウス及モノブロス等，牠們都是只有在這個村莊附近才會出現的魔物。請在此好好享受與江波村不同的狩獵樂趣吧。另外，成功狩獵リオレウス之後，和其他系列作品一樣，在我的家後方將可以取得ヒーローブレイド。

在本作中村長只會提供建議，想接任務的話請前往村中新設的櫃檯。

可可特村全景

ココット村
[ココット村]



可可特村的設施

1 受付(櫃檯)

接任務的地點。在面向櫃檯左邊的地方設有價格情報看板，上面標示了WANTED情報與魔物的買賣價格。

2 加工屋(加工店)

生產或強化武具的地方。由工房兄弟的弟弟負責。雖然基本上和江波村的工房相同，不過省略了加工時的動畫。

3 武器防具店

販賣武器及防具的地方。由工房兄弟的哥哥負責。販賣的商品基本上和江波村相同，不過沒有賣子彈等道具

4 雜貨屋(雜貨店)

和江波村的貓雜貨店一樣，販賣各種道具的商店。從治療道具到炸彈、鎬子等都有，也可以在此買到食材。

5 行商人(旅行商人)

邊移動邊販賣道具的商人。從調合素材到弓槍的子彈、魔物資料等一應俱全。穿越村莊後會再度從村莊北部出現

6 マイハウス(我的家)

向可可特村村長租借的房子。雖然改建後外表不會有變化，但和江波村一樣可以進行料理、睡眠或整理道具。

在ドンドルマの街(東多魯瑪市街)的生活

東多魯瑪是個規模龐大的城市，位這裡有許多為了進行不同的冒險，而聚集了許多人的地方。請參考此單元的說明，確實記住市街的全貌。

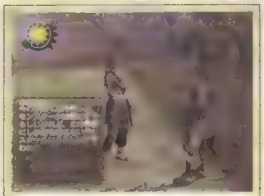
東多魯瑪市街的構造

在東多魯瑪裡聚集了許多獵人。這個市街大致上可以分為街門(AREA)及街內(GROUP)等兩部分。雖然在街門附近有不少的設施，不過這裡畢竟只是入口而已。在這裡看不到其他獵人，也無法接獲任務，因此必須到位於深處的告示板去選擇GROUP，以便往街內移動。另外，在街內的五處區域中，大老殿只有HR達31以上的獵人才能獲准進入。在這之前就先在大眾酒吧接受任務來提升HR吧。附帶一提，雖然基本上發言只能被位於街內同一區域的玩家看到，不過在按下 L1 鈕後再發言的話，就能讓位於街門處的玩家也看到。

初次來到這裡時要先前往大眾酒吧，在該處進行獵人登記

街門的設備

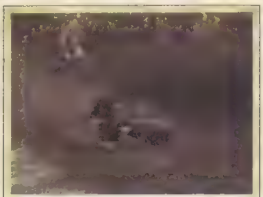
雖然無法與街內相比，不過街門附近也有不少設施。其中最特別的非古龍觀測所莫屬。在這裡可以得知，根據至今仍有許多不解之謎的古龍種生態、生存區域及目擊情報而判斷出的古龍對市街(或砦)發動襲擊的預報。不過，只有被認可是優秀獵人的人才能獲得這些情報。當HR提升到22以上後就先離開街內，到這裡來打聽一下吧。從他們口中獲得情報後就可以接到討伐古龍的任務了。由於古龍出現的地點會隨時間帶或季節而改變，所以一定要記住古龍預報士所說的話。



在街門的人有時也會提供重要情報，所以偶爾還是該到這裡走走。

※ ドスプーギー(德斯噗吱)

在街門的右側偶爾會出現黑色的噗吱。藉由撫摸的方式而讓牠感到非常高興的話，牠就會帶獵人前往埋有道具的地方。雖然能撿到的道具多半都很廉價，但要是餵牠吃下某些特定道具的話，將可使拾獲的道具產生變化。像是エールナッツ或アンバル礦石等，它們都是只能透過這種方式來取得的道具。有關餵食的食材和可拾獲道具的詳細情報，請參考P1064。



沒看到德斯噗吱時就在完成任務後再來吧，有時這樣就會出現。

街內的設施

或許是因為除了獵人之外還有各行各業的人聚集在這裡的關係，東多魯瑪的設施數量之多是江波村無法相比的。基本上，中央廣場算是購物區、高等級獵人接受任務的地點是大老殿、工房是與武具有關的場所、娛樂設施和獵人道場的所在地則是アリーナ(鬥技場)。接下來分別依區域來介紹設施，請務必要確實理解。另外，東多魯瑪市街與江波村不同的是，這裡的居民不會直接委託獵人幫忙，所以不會有友好度提升或設施發展等變化。這裡的委託全都是透過公會與大老殿管理，而評斷獵人實力的標準就是HR。

街的設施簡介

[中央廣場]

1 マイハウス(我的家)

獵人的自宅。無法透過睡眠的方式來改變時間，在本棚(書架)將房間狀態設為「OPEN」就能招待其他獵人進入。

2 道具屋(道具店)

從虫あみ或ピッケル等採集用道具到炸彈、陷阱等都有賣的商店。在道具祭典(參考P0069)期間，商品種類會增加。

4 食材屋(食材店)

販賣商品主要以ジャンゴーネギ等廉價食材為主。在食材祭典(請參考P0069)時則會推出黃金芋酒等高級品。

3 調合屋(調和店)

接受調合委託及販賣調合素材的商店。在素材祭典(請參考P0069)時則可以買到ハチミツ、龍の爪、マンドラゴラ等。

6 釣場

東多魯瑪市街的釣場。只要有釣餌就能在此垂釣。和江波村的釣場一樣，每個季節可釣到的魚都會有所改變。

[大眾酒場]
(大眾酒吧)

1 ハンターズストア(獵人商店)・射的(打靶)

這裡是販賣弓槍的子彈及藥品等任務中不可或缺物品的商店。隨著HR提高，店中的商品種類也會有所增加。另外，在這裡還可以挑戰打靶，能夠依得分而交換到許多不同的獎品。打靶時的操作方法與使用弓槍進行狙擊時相同。詳情請參考P1066。

2 受付(櫃檯)

接任務的地方。要與承接的獵人一起出任務時，必須到位於大眾酒吧右邊的クエストボード(任務告示板)去辦手續。

3 公會會長(公會會長)

管理整個公會的人物。除了負責辦理獵人登記之外，有關公式事件、公式狩獵試驗、古龍襲擊等任務也都要找他接。

4 大木桶

比腕力用的木桶。在木桶前按下◎鈕就可以完成準備，當對面的其他獵人也按下◎鈕後就會開始比賽。

[工匠]

1 加工屋(加工店)

進行武器、防具及裝飾品的生產、強化的場所。基本上和江波村或可可特村一樣，加工時需要素材及費用。

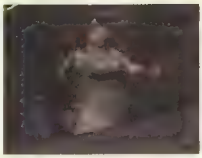
2 武器防具屋(武器防具店)

販賣武器防具的商店。隨著HR提高，店中的商品種類會增加一些。也可以在此發現江波村沒有賣的商品。

[アリーナ]
(闘技場)

1 歌姫

只有在夜晚才會出現的歌手。和舞台前的貓談話後可以點歌。坐到位子上的話則可以觀賞歌姬的動畫。



2 狩人道場(獵人道場)

管理道場的不是教官、而是老闆娘。可以接受狩獵演習及鬥技演習等。雖然演習內容與江波村不同，但點數是共用的。

3 大鬥技會櫃檯

在夜間舉辦的大鬥技會(請參考P0109)的參加處。可以在此利用網路模式下的鬥技演習來狩獵リオレイア。

4 雜貨屋(雜貨店)

販賣魔物的餌及指示用的笛等偏重於大鬥技會商品的雜貨店。獲得參加大鬥技會的許可後才能在此購物。

[大老殿]

1 ハンターズストア(獵人商店)

大老殿內的獵人商店。雖然基本上和大眾酒吧的獵人商店差不多，不過這裡的商品種類更加豐富。

2 受付(櫃檯)

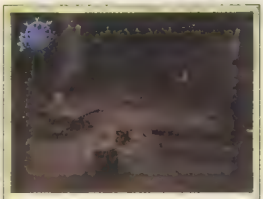
大老殿的櫃檯主要辦理難度較高的任務。和大眾酒吧一樣，可接獲或參加的任務種類會隨HR提升而增加。

3 大臣

輔佐大長老的人物。和大眾酒吧的公會會長一樣，負責管理公式イベント(公式事件)或是狩獵試驗等任務。

在酒吧中的動作

按下○鈕後就可以坐上大眾酒吧或大老殿內的椅子。坐上去之後，參考下圖按下相對應的按鈕的話，將可以做出種種專用的動作。和在P0037中介紹過的肢體語言一樣，和其他獵人談話時不妨多加利用這些動作。另外，想離開座位時只要再按一次○鈕就可以了。附帶一提，要是酒喝太多的話，有可能會陷入酒醉狀態，此時即使離開座位後也無法好好走路。雖說在出發前往任務時就會恢復正常，不過喝酒時最好還是要適可而止。



喝過頭的話，獵人會因為站不住而躺倒在地。

特賣フェスタ(特賣祭典)

在東多魯瑪中，每隔現實時間兩天就會舉辦一次祭典。祭典流程如下。由於這時對應祭典的商店將會推出與平時不同的商品之故，所以最好趁這個機會將必須品買齊。另外，在ドンドルマの街フェスタ(東多魯瑪市街祭典)時，雖然店中商品不會增加，但中央廣場內所有商店的商品全部變成半價。平時買不下手的昂貴食材、或是常會用到的ピッケル與虫あみ、ゲネポスの麻痺牙等道具，趁這時一口氣買個夠吧。此外，在東多魯瑪市街祭典中，大眾酒吧的打靶獎品也會與平時不同。

在道具祭典時可買到シビレ罠，由於經常會用到它，多買一些備用吧。

龍職人(伝説の職人)

龍職人(龍工匠)能夠生產出最高級的武具。雖然在江波村時，他的出現條件與工房關係者的友好度有關(請參考P0060)，不過在東多魯瑪則是變成在古龍襲擊市街時才會出現。由於古龍是否會襲擊市街完全看運氣，所以和江波村相比之下會給人一種比較不容易利用的感覺。不過，只要古龍還在市街內，他就會一直停留，所以想將打倒古龍拿到的素材立即做成武具時就很方便。另外，雖然同樣是古龍襲擊，但襲擊目標為砦時龍工匠不會出現。他只有在東多魯瑪市街陷入危機時才會現身。

龍工匠會出現在加工店旁邊。當古龍來襲時就過去看看吧。

獵人擁有的物品

能消耗在道具與武器、防具、裝飾品等，在本作中登場的各種物品。本章以將各物品的性質與獲得方法的基礎知識，請確實掌握道具的性質及取得方法，好好地活用它們吧。

擁有物品的分類

獵人所擁有的物品可分為アイテム(道具)、武器、防具及裝飾品等四類。回復藥之類可以放在袋子裡的道具都有最大攜帶數的限制。此外，道具還包括了消耗性道具及武具素材等，種類相當豐富。接下來是武器與防具，這些是獵人穿在身上的裝備。武器可裝備一個，而防具從頭到腳共有五處可裝備。要注意的是，無法攜帶穿著物品以外的裝備。裝飾品則是可以用來鑲嵌在武具上被稱為スロット(鑲槽)的洞裡的特殊物品。可以利用它們來自由調整技能點數。

在我的家裡面的道具箱中，最多可以保管500格道具。

擁有物品的分類

道具
可以透過採集或酬勞而獲得的物品。包括狩獵時使用的物品或武具的素材等，種類相當多。

裝飾品
鑲嵌進武具スロット(鑲槽)內的道具可以用來調整技能點數，能夠透過生產方式取得。

武器
為攻擊敵人而存在的道具。共有11大類，各類武器的特徵請參考由P0008開始的介紹。

防具
為了防止自己的身體直接遭受敵人攻擊的裝甲。共可在頭、身體、腕、腰、腳等五處裝備防具。

アイテム(道具)

所有道具都有設定代表其貴重程度的レア度(稀有度)。稀有度從1到7，數字越大表示該項道具越珍貴。雖然在網路模式時，玩家間可以彼此傳遞道具，但這時只能交換稀有度3以下的物品。附帶一提，取得道具的基本手段為採取、採掘和捕蟲等三種，每個地點可獲取的物品數量都有上限。另外，即使還沒收集到上限數量，但要是出現「これ以上なにもないようだ」(這裡已經什麼都沒有了)的訊息時就停止採集吧。由於這個訊息出現的機率是1/8，所以要是想多收集一些道具時，請要活用「採取+1」之類的技能。

有偷竊能力的メラルー(梅拉路)會將目標放在稀有度4以下的物品

取得道具的方法

購買

用金錢來購買道具。每間商店的商品都不太一樣，而特賣日時也可以買到與平常不同的物品。

點數交換

利用在獵人道場所獲得的點數來交換獎品。道場點數是江波村與東多魯瑪市街共用的。

獎品

網路模式時，可以在大眾酒吧內的獵人商店處用打靶得分來換取獎品。獎品種類會隨季節改變。

採取

按○鈕調查該地並採取道具。可探索的主要地點為花草叢、菇類及岩縫等。可獲得的道具因地點而異。

剝取

從打倒的魔物或切下來的尾巴等處剝取肉或皮等素材。每種魔物可剝取的次數都不一樣（請參考P0094）。

釣魚

在海岸或水池等有水的地方都能釣魚。釣魚時需要魚餌，所使用的餌在成功釣起魚或是被魚逃走後都會消失。

捕蟲

在草叢等地使用虫あみ系道具就可以抓到蟲。主要可獲得蟲系道具，但有時也會發生網子損壞的狀況。

採掘

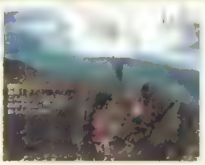
在岩石龜裂處等地使用ピッケル系道具就可以採掘。主要可獲得礦石系道具，但有時會發生鎬子損壞的狀況。

配給品

將放在配給品箱中的道具帶回去。不過，投げナイフ或攜帶食料等配給品專用道具是無法帶回去的。

報酬品

完成任務後可獲得的報酬。每種任務都設定了確定可取得的道具與視機率取得的道具（請參考P0080）。



山菜ジジイ(山菜老爹)

可以用特定的道具和位於特定區域內的山菜老爹交換物品。有時他也會免費贈送道具（請參考P1058）。

禮物

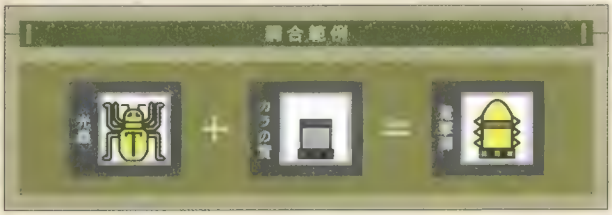
因達成村民的委託而獲贈的禮物。可獲得的道具會因村民的友好度高低及類型而有所不同（請參考P0058）。

ブーギー(嘆吱)

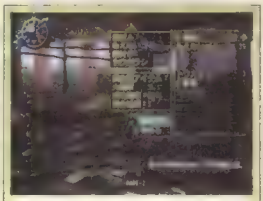
嘆吱會找出村中或是市街內的可疑地點。可獲得的道具會因找到的地點或季節而有所不同（請參考P1064）。

調合

所謂的調合，指的是將不同種類的道具混合起來，創造出另一種新道具的行為。調合可分為以兩種道具進行合成的2種調合、以及用到三種道具的3種調合，利用調合將可以創造出許多道具。要是具有技能「錬金」的話還可以挑戰平時無法進行的特殊調合，這也讓調合變得更具深度。從P1050開始列出了所有調合的一覽表，請參考它們來挑戰各種調合吧。另外，調合時會受到成功率的影響，越是有用的物品、成功率就越低，最好利用調合書或技能來補足。



做成過的レシピ(秘方)會被登錄在調合一覽表中，隨時都可以查閱。


有技能「錬金術」時，即使是もえないゴミ等物也能成為有用的調合材料。

資料類道具

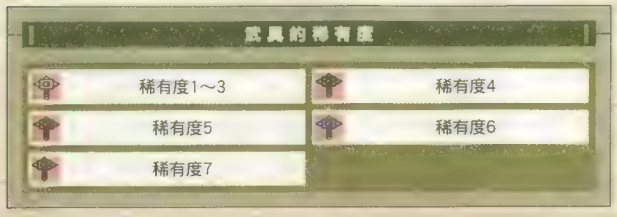
在眾多道具中，也有購買後就可以立刻看到效果的道具存在。它們就是資料類道具。雖然不會出現在道具欄中，但它們能夠提供許多協助。像是可以增加道具箱最大容納數量的收納書、各種類魔物的書、狩獵笛的樂譜等，這些都是十分有用的道具，因此手邊有閒錢的時候最好能夠盡量買齊它們。另外，魔物的書能在選單的「各種情報」中觀看，狩獵笛的樂譜則能在マイハウス(我的家)裡的本棚(書架)前查閱。

在モンスターリスト(魔物一覽表)中可確認狩獵過的魔物數量及體型。

武器

巨大的武器可說是獵人的象徵。武器也和道具一樣，設定有1到7的レア度(稀有度)。另外，武器共可分為11種類，包括有屬於劍士系武器的大劍、太刀、單手劍、雙劍、鎚、狩獵笛、長槍、槍型長槍，以及槍手系武器的輕弓槍、重弓槍、弓等。每種武器都有其獨特的優缺點及特徵，考慮到面對不同敵人時的需要，最好能夠熟練使用各種武器。

任何一種武器都有優點及缺點，不實際體驗看看是沒辦法確實了解的。



武器的種類

劍士

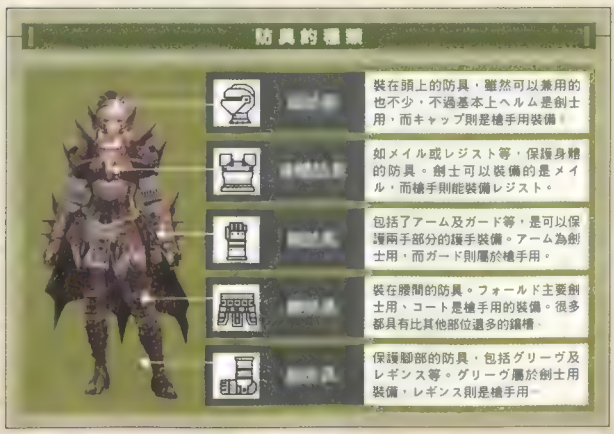
大劍（大劍）	要用全身的力量才能揮動的巨劍。雖然使用者的行動會因劍的重量而變慢，但威力為所有武器中最高等級。
太刀（太刀）	由大劍衍生的武器。刀身較細、可迅速斬擊，在攻擊距離和靈活程度上較佔優勢。具有稱為練氣的特殊性能。
片手劍（單手劍）	同時運用小型的劍與盾來戰鬥。快速的連續攻擊、可以在拔刀狀態下使用道具等特點為其魅力所在。
雙劍（雙劍）	單手劍的衍生武器。兩手各拿一把小型劍，以舞蹈般的動作斬碎敵人。攻擊速度快如暴風，是超攻擊型武器。
鎚（鎚）	用鐵塊發出強烈的一擊來擊潰敵人的武器。雖然距離較短、且防禦方面也較弱，但具有最強的破壞力。
狩獵笛（狩獵笛）	由鎚衍生而來的武器，雖然攻擊面變弱了，但可以透過演奏的方式來提升自己或同伴的能力。

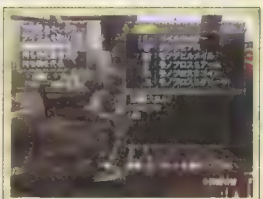
槍手

輕弩（輕弩）	擁有肉搏武器中最長攻擊距離的武器。雖然機動性極低，但攻擊次數多，且具備了無與倫比的防禦性能。
重弩（重弩）	活用長槍的優點，使之更具攻擊能力的改良武器。可以利用火藥來發射能將魔物烤焦的砲擊。
弓（弓）	以機動性與豐富的可用子彈種類為賣點的遠距離武器　威力較低，但攻擊次數多，是優秀的輔助型武器。
重弓槍（重弓槍）	重視單發破壞力的重量級遠距離武器。以火力來彌補攻擊次數上的不足，是遠距離時的主攻手。
狩獵弓（狩獵弓）	適合中到遠距離戰鬥的狩獵弓。攻擊次數和機動性都不錯，可利用ビン（瓶）來支援。透過蓄力的方式還能提昇威力。

防具

面對魔物的攻擊，獵人必須以堅固的甲冑來保護自己。如下圖中所標示的，從頭到腳最多可在5個部位裝備防具。雖然防具大致上可分為重視防禦力與重視耐性的兩類，不過基本上前者是劍士用，而後者則多半屬於槍手用，請記住這一點。但是頭部防具及某些特定武具則是例外，劍士、槍手雙方都可以裝備。除了可以用來補足裝備上的弱點之外，比較在意外觀的人也不妨好好利用這類共用武具。另外，大部分的技能點數累積到10以上後就能發動技能(請參考P0049)。不要只想到防禦力或耐性，用技能來挑選防具也是個不錯的方向。多嘗試各式各樣的組合，找出屬於自己的最佳搭配吧。



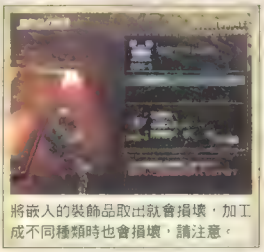

將裝備登錄在マイセット(我的套裝)中，就可以縮短更換裝備的時間。

防具也設定了稀有度，和武器一樣具有性能越好、稀有度就越高的傾向。

要選擇性能還是外觀，玩家可以完全憑自己的喜好來決定。

裝飾品

裝飾品也和武器及防具一樣，可以在加工店中進行生產。如果只是帶著它們的話是沒有意義的，必須將它們鑲嵌到武器或防具的スロット(鑲槽)上後才能發揮效果。可以利用裝飾品來調整武具的技能點數。舉例來說，將攻擊+1的腕力珠裝到具有防御＋3技能點數的防具上後，將可以創造出技能點數狀況為防御+3・攻擊+1的防具。不過，效果越好的裝飾品，所需佔用的鑲槽數量也越多。請仔細確認防具的鑲槽數及裝飾品所需的鑲槽數。

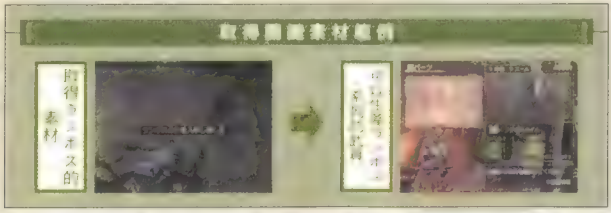


將嵌入的裝飾品取出就會損壞，加工成不同種類時也會損壞，請注意。

武具的生產・強化

在工房中可以生產或強化武器、防具。在這裡可生產的裝備只限於獵人已經取得關鍵素材的物品。所謂的關鍵素材，指的是製造該項武具時最重要的素材。舉例來說，想生產太刀系武器中的鐵刀時，關鍵素材就是マカライト礦石。要是沒有它，不管收集多少其他種類素材，鐵刀都不會出現在生產一覽表裡面。請參考從P0599開始的武具資料來確認想取得武具的關鍵素材。附帶一提，在本作中，只要曾經取得過關鍵素材，即使現在手邊沒有該素材，但相關武具仍舊會顯示在生產一覽表中。

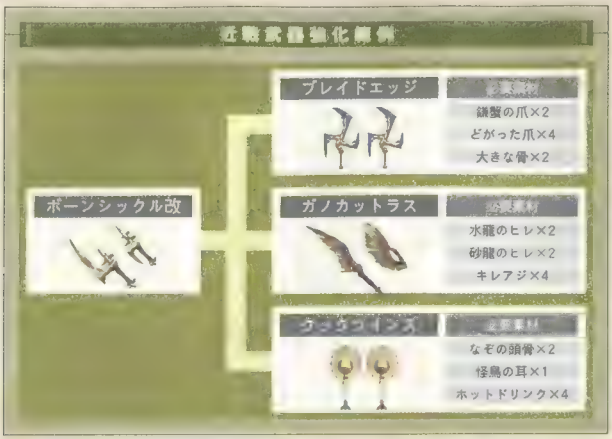
雖然武具也可以買到，不過品質普通，基本上還是依靠生產及強化來取得



武具的性能越強，所需用到的關鍵素材通常也就越貴重

※ 近戰武器的強化

武器可以透過在工房強化的方法來使它變得更強。和生產時一樣，想強化近戰武器的話，需要費用及數種素材。強化除了可提升斬れ味(銳利度)或攻擊力之外，還可能因此附上屬性或增加鑲槽數量。想獲得更強武器的話就不要吝惜素材，盡量進行強化吧。



ボウガン(弓槍)的強化

弓槍的強化與強化劍士用武器時不同，不需要消耗素材，只需支付費用即可。不過相對地，武器的性質也不會有太大的改變，與其說是強化，不如說是改裝可能更貼切一點吧。為了防止被敵人注意到而加裝滅音管，或是為了更容易從遠處攻擊而換裝加長槍管等，基本上都是一些可以讓武器用起來更順手的改造。以配合現行任務進行微調的方式來運用吧。

裝上加長槍管等配件後，武器的外觀也會隨之改變。

弓槍強化的內容

【 レベルアップ(提升等級) 】

提升弓槍的等級，使攻擊力增加，等級最高可以提升到5。雖然所需費用會隨等級上升而跟著增加，不過因為強化到最高等級時，武器倍率(請參考P0100)將會比無強化狀態高60的關係，所以就算手頭有點拮据也最好盡快完成強化。

【 スコープ取り付け(安裝狙擊鏡) 】

裝上可調整倍率的狙擊鏡。使用狙擊鏡瞄準時，將右類比搖桿往上或左推可以放大，而往右推則可以縮小。

【 ロングバレル取り付け(安裝加長槍管) 】

輕弓槍專用強化。在弓槍前端安裝加長槍管，藉此提升子彈的初速。另外，它還具有可抑制彈道偏差的效果。無法與滅音管同時使用。

【 サイレンサー取り付け(安裝滅音管) 】

輕弓槍專用強化。可以裝上能夠讓槍聲變小的滅音裝置，藉此減少因攻擊而提升的厭惡值(請參考P0090)。無法與加長槍管同時裝備。

【 パワーバレル取り付け(安裝威力槍管) 】

重弓槍專用強化。換裝上能夠提升攻擊力的槍管。弓槍的武器倍率將會因此提升20，命中精度也會增加一些。無法與護盾並用。

【 シールド取り付け(安裝護盾) 】

重弓槍專用強化。加裝護盾後，在拿出武器狀態時會自動防禦來自前方的攻擊。護盾的性能與單手劍的格擋性能相同。

弓的強化

雖然弓和弓槍同樣屬於遠距離武器，不過進行強化時則和近距離武器一樣需要素材。但是，強化後並不會追加新屬性或是變化成其他類型武器，基本上只會提升能力而已。在強化後，雖然攻擊力和蓄力後所射出的箭類型(請參考P0031)、屬性值等會有所改變，不過用起來的感覺基本上應該不會有什麼差別。當然，在攻擊力或箭的等級提升後，給予敵人的損傷也會跟著增加，所以請積極地進行強化。

強化後，所射出的箭等級會提升，變得更加好用。

防具的強化

防具也和武器一樣，需要將素材和費用交給工房人員才能進行強化。另外，當強化達一定等級後，可以選擇轉型為U系列或S系列的防具。轉型時將會需要關鍵素材。附帶一提，U系列基本上是重視技能的裝備，特徵為強化後較容易增加鑲槽數。S系列則是將重點放在防禦力方面，強化後將可以成為非常堅固的防具。由於除了性能之外，外型也會大幅改變的關係，所以不妨依自己的喜好來選擇。

轉型為U型後的ブランゴ(布蘭哥)裝備。樣式與轉型前完全不一樣。

S系防具的著色

轉型為S系列的防具，具有會因獵人的シンボルカラー(標記顏色；請參考P0048)而使某些部份出現變化的特徵。即使是同樣的防具也會因為標記顏色不同而給人截然不同的感覺，所以不妨搭配其他裝備來創造出屬於自己的打扮風格。附帶一提，標記顏色共有12種。在網路模式下達成100次副目標，且HR達31以上時，大老殿的長老就會發出可以自由改變標記顏色的許可。

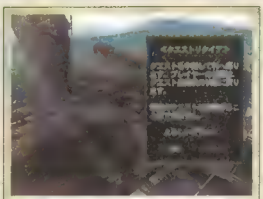
標記顏色只會影響外觀而已，依喜好來選擇吧。

クエスト(任務)

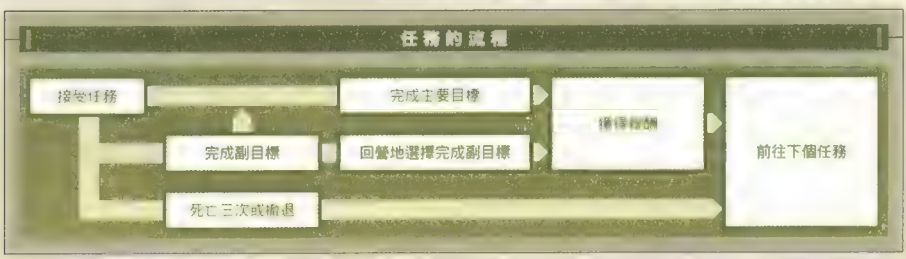
日本原元中會介紹有關任務的基本流程，並且其中也包括了新增要素，讓玩家能夠有更完善的準備，所以請仔細確認基本常識，盡量多完成一些任務吧。

任務的基礎

所謂的任務，其實就是人們對於獵人的種種委託。獵人在完成任務後將可以獲得報酬。任務的基本流程如下，達成メインターゲット(主要目標)、或達成サブターゲット(副目標)後回營地選擇「サブターゲット達成」都可以結束任務。報酬包括金錢、素材或道具等。不過，要是在任務中死亡三次(狩獵訓練等為一次)的話，則會判定是任務失敗，這時將會在無法獲得任何報酬的情況下被強制送回村莊或市街。

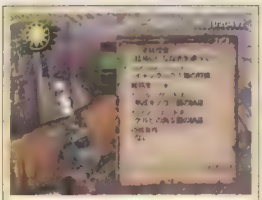


在營地處也可選擇リタイア(撤退)，會恢復到開始任務前的狀態。



※ 主要目標與副目標

任務的對象分為主要目標與副目標。主要目標和它字面上的意思相同，是該任務的主要目的，在達成的同時就會使任務結束。至於副目標則是獨立於主目的之外的副目的，即使不完成它也可以結束任務。不過，達成副目標的話也可以獲得相對應的報酬金或素材。由於在某些任務中，副目標的報酬會比主要目標的還值錢，所以最好盡量完成副目標。



有的副目標需要事先進行一些準備，在接任務時最好仔細確認。

※ 季節與晝夜

可以接獲的任務會隨著季節更換而有所改變。即使目標相同，還是有可能因季節而使狩獵地點或報酬產生變化，所以請參考由P0411開始的資料，確實地掌握在哪個季節會出現怎樣的任務。另外，就算是同樣的任務也可能會因晝夜的不同而使攻略法改變。特別是繳納物品類的任務，時間可能會造成能夠取得目標物的地點改變，或是讓採取機率出現極端的變化等狀況。請利用從P0129開始的地圖頁面事先進行確認。

在特定季節將會無法進入雪山等地區，最好在能接任務時盡量去完成

任務指定地

所謂的任務指定地，指的是獵人在接受任務後所需前往的獵場。基本上指定地可分為右頁中列出的10處地點，每個場所都非常具有特性。不同的獵場，可以採集到的物品當然也就不一樣，且在該地出沒的魔物或魔物的生態也會有所差異。能夠熟知各地狀況的話，相對地就比較容易找出最理想的對應方式，所以請務必了解各指定地的特徵。另外，有關各指定地的詳細情報，請參考由P0129開始的地圖頁面。

ベースキャンプ(紮營基地)

被稱為紮營基地的區域可說是執行任務時的據點。大多數情況下，任務都會從這裡開始。在紮營基地中設有テント(帳棚)、支給品ボックス(配給品箱)、納品ボックス(繳納品箱)等，只要利用帳棚內的ベッド(床)就能恢復體力或治療中毒等。從配給品箱中可取得對任務有幫助的道具。繳納品箱則是任務目標為繳納物品時才會用到的設備，將目標物放入箱中就算完成任務。

藍色箱子是配給品箱，而紅色箱子則是繳納品箱，請牢牢記住

暑氣與寒氣

在指定地中，某些特定區域的環境可能會非常惡劣。在這類環境下，即使是身強體壯的獵人也很容易疲勞。要是一直放著不管的話，有時甚至會對戰鬥造成很大的不良影響。灼熱、熾熱的暑氣可以用クーラードリンク或耐暑系技能來對應。同樣地，面對寒冷、極寒的寒氣時則要依靠ホットドリンク或耐寒系技能，最好確實完成事前的準備。

處於嚴苛環境下時，獵人們會做出如發抖等特別的動作

各種環境的影響

灼熱
暑氣等級1的區域。體力會慢慢減少。沙漠岩地的整個沙漠區域、以及火山的溶岩區都屬此類。可以用クーラードリンク來對應。

熾熱
暑氣等級2的區域。クーラードリンク的持續時間將會減半。火山的噴火口附近都屬此類。可以用技能「暑さ【大】無效」來對應。

寒冷
寒氣等級1的區域。精力最大值的減少速度會因寒冷而變快。沼地或沙漠的洞窟內都屬此類。ホットドリンク可以抵抗寒冷。

極寒
寒氣等級2的區域。ホットドリンク的持續時間將會減半。雪山的雪原區域等都屬此類。可以用技能「寒さ【大】無效」來對應。

ボーナスエリア(獎勵區域)

在網路模式下，困難級任務的開始地點將會變得每次都不一樣(請參考P0083)。接獲需前往沙漠、沼地、火山的任務時，有5%(白天的沙漠則是20%)的機率會從名為獎勵區域的特殊區域開始進行任務。在獎勵區域中，有相當高的機率可以取得貴重的礦石或稀有道具。由於這類區域只有在任務開始時才能進入的關係，所以請一定要好好探索其四周。

平時不容易取得的道具，在獎勵區域中會變得比較容易拿到。

舞台地介紹

密林 ▶P0130

這裡的特徵是茂密蒼鬱的樹林與滋養它們的溫潤大地。從甲蟲種到飛龍種，這個區域內棲息著許多種類的魔物。雖然繁殖期、溫暖期都會出現種類豐富的果實，但進入寒冷期後食料就會減少，使這裡變成充斥著因飢餓而凶暴化之魔物的場所。

沙漠 ▶P0154

白天時為灼熱的暑氣，入夜後則是零度以下的低溫，以兩種面貌折磨獵人的場所。雖然在中央部份有座地底湖，但或許是因為太冷的關係吧，幾乎沒有什麼生物。也有如ガレオス或ディアブロス等，只棲息於這個地區的魔物。溫暖期時無法進入。

沼地 ▶P0174

由帶有毒氣的潮濕泥土、陰暗的樹林、寒冷的洞窟所構成的場所。不管是那一個區域，都充滿了陰森的感覺，入夜之後這會在附近出現毒沼的地形。像是喜歡黑暗的フルフル、或是對毒有耐性的ゲリョス等，在這裡有著許多頗為獨特的魔物。

雪山 ▶P0198

閃耀著雪白銀光的美麗世界。不過，這裡的美景其實正是嚴苛自然環境的表現。冰雪帶來的寒冷將會逐漸奪走獵人的精力。除了ドドブランゴ和ドスファンゴ等牙獸之外，這裡也因有クシャルダオラ出沒而聞名於世。在寒冷期時無法進入。

火山 ▶P0214

隨處可見阻擋去路之熾熱岩漿的嚴苛地帶。要是碰到岩漿的話，體力就會迅速的減少。在這裡棲息的魔物，也多半有著足以對抗嚴苛環境的堅韌鱗片，和牠們的戰鬥將會非常激烈，這點是無庸置疑的。因此最好完成充分的準備再來挑戰吧。

塔 ▶P0236

遠離人煙的邊境之地。這裡矗立著一座不知道是誰在何時建造的巨大高塔。只有一流的獵人才被允許進入這裡，另外也出現了有關許多原本只存在於傳說中之古龍的目擊情報。運用至今為止累積的知識與經驗，設法戰勝這些強敵吧。

森丘 ▶P0262

生機洋溢的深綠茂林及徐緩的丘陵。在這片肥沃的大地上，可以看見天空之王リオレウス的身影。充滿起伏的地圖讓戰略變得更為重要，狩獵時的關鍵在於設定主戰場的地點。另外，在此可採集到許多在村莊或市街內都找不到的稀有物品。

砦 ▶P0286

為了阻止巨大龍的侵攻而建造的砦。只有在接獲擊退ラオシャンロン或シェンガオレン等的委託時，獵人才能夠前往這個地方。在最後防衛地點的場所，設置了バリスタ(弩砲)、大砲以及擊龍槍等多種迎擊兵器，以便幫助獵人對抗強敵。

戰鬥街 ▶P0293

平時人潮洶湧的東多魯瑪市街，在古龍來襲的時候也將化為戰場。雖然在市街內各處都設置有迎擊兵器，不過它們畢竟只是輔助而已，市街的存亡還是得看獵人們是否具備了足以擊退古龍的能力。只有在古龍襲擊時才可以進入這裡。

鬥技場 ▶P0296

由紮營基地和圓形的戰場所構成的特殊指定地。與其說這裡是獵場，倒不如說更接近演習場的感覺。獵人們率領自己飼養的魔物來彼此對戰的大鬥技會(請參考P0109)也是在此舉行。視用途不同、而會分別選用大型與小型的兩種鬥技場。

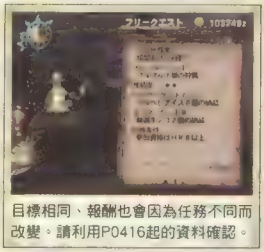
支給品(配給品)

配給品是可以協助獵人完成任務的道具。可以在紮營基地的配給品箱中找到它們。請記住以下兩項規則：配給品會隨任務而改變、完成副目標後會出現追加配給品。另外，在網路模式下挑戰困難級任務時，任務剛開始時是沒有配給品的。雖然配給品會隨時間經過而提高送達的機率，不過由於每次送來的時間都不太一樣，所以請不要太過期待。在困難級任務時，如果想將配給品列入戰略考量，最好只考慮達成副目標時送來的追加配給品會比較保險。

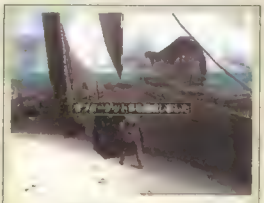
在網路模式時可以獲得四人份的配給品，大家平均分配吧。

報酬

完成任務後的報酬可分為主要、副A、副B及捕獲・部位破壞等四種。每種報酬都有各自的確定個數，表示最少可以拿到的數量。之後則會以隨機抽選方式決定，一般情況下的取得機率為11/16。雖然這樣的抽選過程會一直重複到各項報酬都已達到最大取得數為止，但也有可能發生中途就結束抽選的狀況。幸運系技能可以提高取得素材的機率，請善加利用。附帶一提，如公式試驗(請參考P0083)等，同時有多個主要目標的時候，雖然同樣視為主要報酬，但可取得的最大數量及確定個數都會比平時多。報酬的種類可以根據報酬畫面的顯示位置來判斷，請參考下面的圖示。



目標相同、報酬也會因為任務不同而改變。請利用P0416起的資料確認。



除了可獲得配給品之外，報酬也會增加，完成副目標的好處並不少。

報酬畫面詳細說明

各項報酬取得數量

報酬內容	確定個數	最大個數
主要報酬	3個(其中1個是確定道具)	8個
主要報酬(マストオーダー時)	4個(其中1個是確定道具)	10個
副任務A報酬	2個	4個
副任務B報酬	2個	4個
+		
捕獲報酬		
+		
部位破壞報酬		

取得報酬機率

沒有技能	11／16
激運	29／32
幸運	13／16
不運	1／2
災難	1／4

確定道具

在主要目標的成功報酬中，有所謂的確定道具存在。它是一種與取得報酬機率無關，必定可以拿到1個的道具。在確定可獲得的3種道具(マストオーダー時為4種)之中，一定會包括1種這類道具。在右邊的範例中，アオキノコ2個就是確定道具。另外，有非常多的任務是目標相同、但可獲得的確定道具卻不一樣的。請配合所有報酬品來查詢從P0416開始的任務資料介紹。

確定報酬範例

道具名	個數	機率
アオキノコ	2	24%
マンドラゴラ	1	10%
龍骨【小】	1	18%
釣りバッタ	1	33%
ネンチャク草	1	15%

例：單人★1「密林の環境を熟知せよ！」的主要報酬

捕獲報酬

捕獲報酬就像字面上寫的一樣，是在捕獲大型魔物時才能獲得的報酬。最少可以獲得2個，最多可以獲得4個。雖然它和可以進行固定次數的剝取相比，有著取得數量不安定的問題，但因為有許多素材只能透過這種方式來取得，所以不可忽視。另外，此時能否取得次素材的機率，則不受技能有無的影響，固定為11/16。每一種頭目級魔物都設定有各自的捕獲報酬，請參考由P0302開始的魔物資料頁面。

捕獲後就無法進行剝取了，請依自己的喜好來判斷要選擇哪一種。

部位破壞報酬

大多數頭目級魔物，都可以透過給予特定部位損傷的方式來破壞該部位(請參考P0091)。破壞的部位在任務結束後將會變成報酬的一部份。大致上，破壞角的話就能取得角、破壞翅膀後可以取得翼膜等，能獲得的素材多半與破壞的部位有關。由於這樣會比較容易取得想要的素材，所以在和頭目級魔物戰鬥時，最好積極嘗試破壞各部位。另外，因破壞部位而能獲得的素材數量，每個部位都固定是1個。

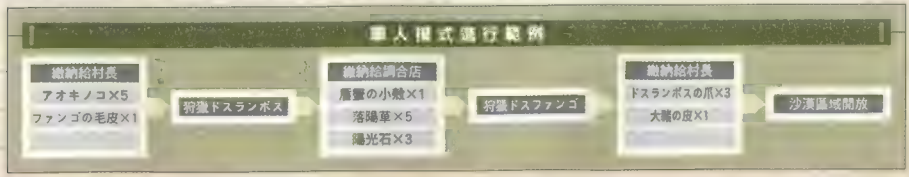
某些魔物需要在滿足特定的條件後，才能破壞其部位。

單人模式

以江波村為舞台的單人模式，會以下列的流程來進行遊戲。基本上，只要邊達成村民的委託邊狩獵特定的魔物就可以了。隨著遊戲有所進展，可前往的新獵場也會增加。另外，不管是有關遊戲進行條件的魔物，或者是委託所需的素材，通常都可以在完成該階段新增任務之過程中完成狩獵或收集。發現新任務時就盡量放手去接吧。單人模式的詳細進行條件在P0412有完整的介紹，不知該做什麼才能使遊戲繼續進行下去時，請參考該單元的說明。

紅標任務就是繼續進行遊戲的必要委託。初期時多半是村長的委託。

單人模式進行範例



※ 緊急任務(緊急委託)

所謂的緊急委託，屬於在前面介紹的單人模式進行說明中提過的，為了讓遊戲得以繼續進行所必須完成的委託之一，委託本身就是任務。舉例來說，像是沙漠開放後，村長委託的「盾蟹の狩獵作戰！」或是雪山開放後的「吹雪の召喚者」等都屬於這類。這些緊急委託與普通任務不同，除了隨時都可以接之外，比如像在溫暖期前往沙漠、寒冷期進入雪山等，挑戰時甚至可以無視季節限制。由於這些任務都會對村莊發展造成很大的影響，所以難度也較高。最好確實完成準備後再出發。

由於這類任務沒有季節限制，所以就選魔物較少的季節來挑戰吧

※ 古龍擊退任務

進入遊戲中後期後，古龍就會出現在江波村附近，獵人也將會接到擊退古龍的委託。和古龍的戰鬥長達3場，且會受到下列的規則限制。在一場戰鬥中能給予對方1000以上損傷的話就可將古龍擊退，且敵人所受的損傷及被破壞的部位都會沿用到下一戰，請確實理解這幾點。要是能在第三戰中殺死對方就算是完成討伐任務。另外，曾經完成過的古龍擊退任務日後將會變成自由任務來承接。根據玩家的戰法，在自由任務接獲的古龍擊退任務有可能在1～2戰就分出勝負。

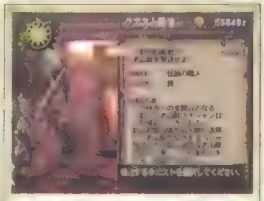
每次與古龍戰鬥的場地都不太一樣，視戰場來改變戰術吧

古龍擊退任務的規則

擊退任務最多可連續接3次(自由任務時則沒有次數限制)
成功擊退時，古龍所受到的損傷會保留到下一戰
給予1000以上的損傷後，於開戰後25分鐘會判定擊退成功
無法達到1000損傷時，最多可延長到50分鐘
在25分鐘內將古龍的體力削減到0的話則立即判定討伐成功

※ 引發條件較特殊的任務

下列的頭目級魔物需要滿足特定條件後才會出現。其中的イャンガルルガ及ラオシャンロン在遊戲破關前就有可能打倒。不過，テオ・テスカトル及オオナズチ這兩隻就必須到破關後才能前往的可可特村完成一些任務後，討伐牠們的任務才會出現。由於牠們算是單人模式時的最後目標，所以強度自然也非同小可，不過以牠們的素材所做出的武具也確實具有單人模式時最強的性能。不要只看到結局就滿足了，請盡量試著挑戰這些隱藏魔物看看。



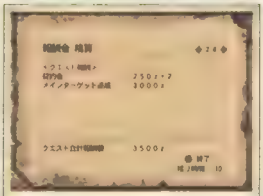
ラオシャンロン在街中也會出現，不過單人模式下的體力低很多

隱藏任務的出現條件

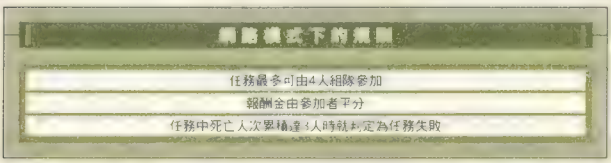
魔物名稱	必要條件
ラオシャンロン	只會因龍職人(伝説の職人：P0060)的委託而出現
テオ・テスカトル	在單人模式下狩獵テオ・テスカトル、リオレウス、モノブロス、オオナズチ、イャンガルルガ以外的所有頭目級魔物
オオナズチ	在單人模式下狩獵オオナズチ、イャンガルルガ以外的所有頭目級魔物
イャンガルルガ	和MHP連動後，只會在ライバルハンター(對手獵人)的委託中出現

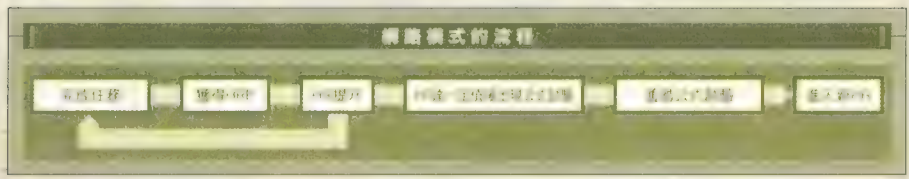
網路模式

在網路模式下，最多可由4名獵人一起組隊，同心協力來完成任務。雖然基本的特徵都與單人模式相同，不過網路模式還是有獨自的規則存在。其中特別需要注意的就是任務的失敗條件。在網路模式下，力盡倒地的玩家人數到達3人時就算是任務失敗，不管是4人中有3人力盡倒地，或是同一人力盡倒地3次都會被判定失敗。在任務中力盡倒地的話，所能獲得的HRP將會減少死亡次數×15的點數，請務必注意。



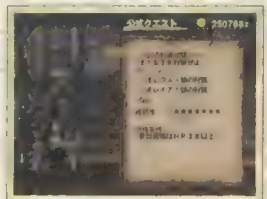
在完成任務後，接受任務者所付出的契約金將會加倍退還。





公式試驗

在網路模式下，當HR提升到一定數值後就可以接受公式試驗的任務。公式試驗是為了測驗獵人能力而設立的特殊任務，要是無法在試驗中合格的話就無法繼續升到下一個HR。試驗內容多半準備了4～5個任務，必須通過所有任務才算合格。如果只參加由其他獵人接受的試驗隊伍是不會被承認合格的，必須自己去接任務才可以。另外，在試驗中無法進行剝取，被打倒的魔物只會消失，因此無法補充肉，請多加注意。



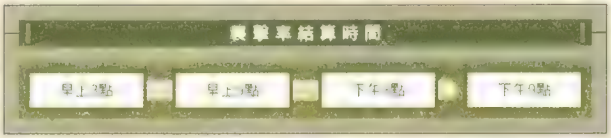
試驗通常會設定有數個主要目標，必須將它們全部達成才可以

任務分級

網路模式下的任務分為能在大眾酒吧接到的普通級任務，以及在大老殿才能接的困難級任務等兩種。雖然普通級任務基本上和單人模式時相同，不過在困難級任務中，能夠從魔物身上剝取的素材或是各地可採集到的道具都有很大的變化。不但有機會取得ユニオン礦石或太古の塊等稀有道具，同時也會出現王者體格的魔物。但是，只有HR達31以上的獵人才能進入大老殿，所以在進行網路模式時，不妨先以提升到HR31為目標。

※ 古龍襲撃任務

有時在獵場可以發現觀測用的氣球。其實古龍襲擊任務，就是由有多少獵人看到這個氣球的出現地點來決定。舉例來說，在沙漠看到氣球的話，則市街襲擊率就會增加1pt，而要是在沼地發現氣球的話，那麼砦襲擊率則會提升2pt等，各襲擊地區的點數是由氣球的地點來決定的。所有獵人的目擊點數會在下列的時間進行合計，當襲擊率達100%時，古龍就會出現。另外，在各地區可能出現的古龍種類如下，會出現那一種則是隨機決定的。當市街的判定結果是沒有古龍被選中時則會再次進行抽選。

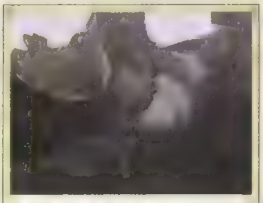


出現古龍與襲擊機率

地點	出現古龍	機率	對象難易
砦	ラオシャンロン	100%	普通/困難
	ラオシャンロン亞種	50%	只限困難
	シェンガオレン	50%	只限困難
街	鐘クシャルダオラ	50%	普通/困難
	テオ・テスカトル	50%	普通/困難
	シェンガオレン	50%	只限困難
	ヤマツカミ	50%	只限困難

當4人一起進行任務時，襲擊點數也會以4人份來計算。

在哪個獵場看到的觀測氣球會影響哪個區域，每次都會有變化。


普通級的目標是擊退，至於困難級的目標就是討伐了。

※ イベントクエスト(事件任務)

網路上會定期推出各式各樣的事件任務。這些任務都是只能在特定的期間內才能接到的特殊任務。完成這些任務的話，將可以獲得ファミ通チケット或ギルドチケット等珍貴的道具。不要錯過機會，積極地參加這類任務吧。另外，參加某些任務時會需要如秘境セット等特殊的道具，雖然這些道具都非常難以取得，不過設下這些限制的事件任務絕對都能獲得稀有素材，所以請一定要事先做好準備。

可以享受與平時不同的任務樂趣，也是事件任務迷人的地方。

※ 引發友情スキル(友情技能)

在網路模式下，當隊伍中的獵人湊齊特定シンボルカラー(標記顏色)時，在任務開始後就會發動稱為友情技能的特殊技能。具體地說，像是所有人都是「豪腕の赤」時就能發動與技能「幸運」同樣的效果；要是隊伍中包括「自然の緑」、「豪腕の赤」、「技巧の白」各一人時，則能獲得與技能「地形ダメージ減【小】」同樣的效果等，大致上就是這樣。由於很容易就能獲得有利的效果，所以在可以自由變更標記顏色後請盡量多利用友情技能。另外，各標記顏色的取得條件請參考P0048。

標記顏色可以在我的家中進行變更，配合同伴來選擇顏色吧。

引發友情技能的條件及效果

條件	效果
自然的綠×4人	採集點變成再也無法拾獲道具狀況的機率降低為3/32[與技能「採取+1」相同]
豪腕的赤×4人	獲得任務報酬的次素材之機率提升為13/16[與技能「幸運」相同]
技巧的白×4人	不容易被頭目級魔物發現[與技能「隱密」相同]
交歡的櫻×4人	藥草、回復藥、解毒藥、怪力の種、忍耐の種的效果可擴及同區域內的同伴(效果為平時的一半)[與技能「廣域化+1」相同]
友情的青×4人	異常狀態攻擊(毒/麻痺/睡眠)的屬性值提升1.125倍[與技能「狀態異常攻擊強化」相同]
業物的紺×4人	獲得任務報酬的次素材之機率提升為13/16[與技能「幸運」相同]
紺鉢の青線×4人	當鎬子、捕蟲網、笛系道具出現「損壞」判定時，有1/4的機率取消損壞[與技能「精靈の氣まぐれ」相同]
武勳の紫×4人	藥草、回復藥、解毒藥、怪力の種、忍耐の種的效果可擴及同區域內的同伴(效果為平時的一半)[與技能「廣域化+1」相同]
祝祭の朱×4人	當鎬子、捕蟲網、笛系道具出現「損壞」判定時，有1/4的機率取消損壞[與技能「精靈の氣まぐれ」相同]
大物の黃×4人	獲得任務報酬的次素材之機率提升為13/16[與技能「幸運」相同]
宴の白灰×4人	藥草、回復藥、解毒藥、怪力の種、忍耐の種的效果可擴及同區域內的同伴(效果為平時的一半)[與技能「廣域化+1」相同]
完璧の虹×4人	獲得任務報酬的次素材之機率提升為13/16[與技能「幸運」相同]
綠赤白各1人	因岩漿或ナナ・テスカトリ等的火幕而受到的損傷減為2/3[與技能「地形ダメージ減【小】」相同]
赤青黃各1人	道具不會被偷[與技能「盜み無效」相同]

狩人道場(獵人道場)

在村中是教官，在市街則是於アリーナ(鬥技場)處可接獲獵人的演習任務。在演習中，只能使用對方準備的武具和道具來挑戰任務或狩獵大型魔物。這是了解自己實力的好機會，所以請一定要來挑戰看看。

這裡是純粹考驗實力之處，只有將演習過關才能算得上是一流獵人。

道場的基本規則

- 只能使用對方準備好的裝備及道具
- 一旦力盡倒地一次就算是失敗
- 配給品會在經過一定時間以及完成副目標後送還
- 只完成副目標的話無法過關
- 不可將道具帶出道場

演習的種類

ハンター訓練所(獵人訓練所)	狩猟演習(狩獵演習)	闘技演習(鬥技演習)
只能在村莊進行的任務。內容為任務的基礎及武器的用法等，與其說是演習，不如說是入門教學。	和普通的狩獵一樣，以密林或沙漠為舞台的演習。除了要求技術外，整體的戰略也是非常重要的。	純粹考驗戰鬥實力的演習，地點固定為鬥技場。沒有副目標，打倒目標就算是過關。

※ ポイント(點數)的交換

通過演習後，獵人可因演習中的表現而獲得相對應的點數。此時所獲得的點數可在獵人道場中用來交換各種道具。大剣チケット或ハンマーチケット等各種武器票只能透過這種方式來取得。另外，收集這些武器票之後，將可以生產クロオビブレイド或クロオビハンマー之類的武器，且強化這些クロオビ系列的武器時，也同樣會需要用到多張武器票，因此最好盡量多賺取一些點數。

クロオビ系武器的外型獨特，攻擊力也高，足以當作主力武器來使用。

WANTED(懸賞)

所謂的WANTED，可說就是目前廣為公告的一種委託。相對於每個任務中分別設定的主要、副目標，WANTED則可以在各種任務中達成。WANTED分為A到C級等3種類，每一類的報酬都同樣是金錢，不妨將它視為一種有效率的賺錢方法。不過，這時要特別注意的是A級WANTED，只有當接下的任務中可能會遇見獵殺對象時才會被確認是否要參加挑戰。參加的話則需要另外支付契約金，由於這項契約金是與任務的契約金分開計算的，所以最好事先確認資金狀況。

WANTED的內容可在告示板確認，配合內容來選任務也是一個辦法。

WANTED的種類

A級WANTED

以大型魔物為對象的WANTED。有時還會附加上討伐、捕獲等狩獵方法上的限制。

B級WANTED

以中小型魔物為對象的WANTED。在任務中打倒懸賞數量以上的對象就可以完成目標。

C級WANTED

對象為特定道具的WANTED。只要能帶回要求數量的目標道具就算完成，不需繳納。

WANTED的發生流程

單人模式

玩家與對手狩獵頭目數量達10隻

WANTED判定

發生 / 沒有發生

發生：下一次的判定時機時，WANTED結束

沒有發生：下一次重新判定

回到一開始 / 發生或結束

網路模式

時間為早上6點

WANTED判定

發生 / 沒有發生

發生：第2天早上6點WANTED結束

沒有發生：第2天早上6點，再次判定

回到一開始 / 發生或結束

發生機率

判定次數	A級	B級	C級
第1次	0%	0%	0%
第2次	0%	50%	0%
第3次	50%	50%	50%
第4次	100%	100%	50%
第5次	—	—	100%

在單人模式時，每當玩家與ライバルハンター(對手獵人)狩獵頭目級魔物達10隻時就會進行是否引發WANTED的判定。實際上，對手獵人在玩家每次前往任務時都會狩獵1～2隻頭目級魔物，所以當玩家打倒4到5隻頭目級魔物後，差不多就可以引發WANTED判定了。另外，只要引發過一次WANTED，判定次數就會歸零，之後會再從第1次開始循環。

發生機率

經過天數	A級	B級	C級
第1天	0%	0%	0%
第2天	0%	0%	25%
第3天	0%	20%	50%
第4天	20%	40%	75%
第5天	40%	60%	100%
第6天	60%	80%	—
第7天	75%	100%	—
第8天	90%	—	—
第9天	100%	—	—

在網路模式中，從最後一次發生WANTED的日子開始算，發生機率會隨遊戲內時間經過而逐漸上升。大致上，A級為4到9天發生一次，而B級是3到7天，C級則是2到5天，請記住這一點。

モンスター(魔物)

自古自今的魔物講義開課囉。了解牠們的生態，是在戰鬥時能夠有效擊敗牠們的一個重要因素，來進一步加深自己對於魔物的認識。

魔物的種類

在各地出沒的魔物，基本上可分為以下9大類。同種類的魔物都有著類似的習性，只要熟知牠們的行動就容易對應了。請在此先熟記這些魔物的特徵。

魔物的種類

獣人種

アイル
メラルー　等

可以用雙腳站立步行、十分靈巧的種族。常會利用道具來攻擊對手。アイルー、メラルー、チャチャブー等3種魔物屬於這一類。

甲殻種

ランゴスタ
カンタロス等

因突變而巨大化的昆蟲。由於以武器打倒牠們時往往會將牠們打碎，所以想取得素材時最好用毒來應戰。

草食種

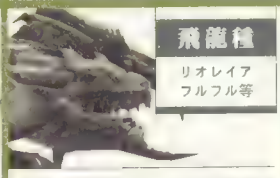
アプトノス
ケルビ等

包括了許多可食用的動物，除アプケロス之外都不會積極地發動攻擊。基本上牠們在發現大型魔物時就會四散逃走。

鳥竜種

ランポス
イャンクック等

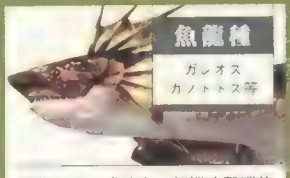
以ランポス及イーオス為代表，外型類似鳥類的種族。這一類中也包括了イャンクック及ゲリョス等大型的魔物。



飛竜種

リオレイア
フルフル等

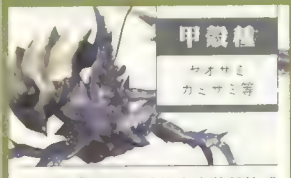
俗稱大型魔物。唯一的共通點就是背上有翅膀，除此之外的部份則會因種類或棲息地而有相當大的不同



魚竜種

ガレオス
カノトトス等

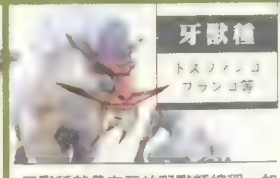
潛藏在水中或沙中，伺機攻擊獵物的魔物。ガノトトス及ガレオス都屬於這一類。具有害怕大聲音的特徵



甲殻種

ウオサミ
カミサミ等

成長後會配合身體的大小將殼換成其他生物頭骨的生物。其中也有背負著老山龍頭骨的超大型種類存在。



牙獣種

トスファンゴ
フランゴ等

牙獸種就是有牙的野獸類總稱。如コンガ族或ブランゴ族等，這類魔物多半都會集體行動，要注意牠們的組合攻擊。

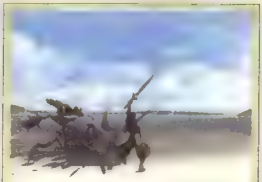
古龍種

ウシャルダオラ
キリン等

無法套入現存生態系之內的特殊生物，大多數古龍的存在本身就充滿神秘。唯一的共通點是都擁有強大的力量。

小～中型魔物與頭目級魔物

大致上，魔物可分為成群結隊生活的小～中型魔物，以及君臨該地區的頭目級魔物等兩大類。雖然小～中型魔物的能力比頭目級魔物要低，算不上什麼強敵，但要是整群一擁而上的話還是很難對付的。對於初次碰見的魔物，即使對方是小～中型魔物也最好不要大意，先觀察一下敵人的習性吧。附帶一提，大部分任務的主要目標都是討伐頭目級魔物，而副目標則多半是打倒一定數量的小～中型魔物。



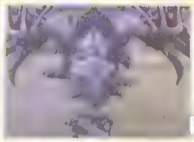
在網路模式下，每個玩家發現小～中型魔物的位置都會有差異。

頭目級魔物的特徵

頭目級魔物與小～中型魔物不同，具有下列幾項特徵。團體領導的ドス系魔物具有逃往其他區域以恢復體力的能力，所以別讓牠逃走了。另外，イャンクック或リオレイア、ドドブランゴ等大型魔物則幾乎都具有翅膀或驚人的跳躍能力，因此移動的範圍較廣。因為牠們可能在轉眼間就逃到有點距離的其他區域，為了避免追丟，最好一遇到就立刻上漆。由於可藉此了解對方的移動範圍及移動習性等要素，所以初次遭遇時不妨只使用ペイントボール(油漆球)，然後專心觀察對方的行動。

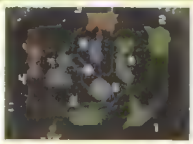
同樣是ドス系魔物，不過只有ドスファンゴ會以睡眠而非區域移動來恢復體力。

頭目級魔物的基本特徵



發現獵人

發現獵人後，頭目級魔物多半都會進行威嚇。這時要是沒有拔出武器的話就會暫時僵硬。

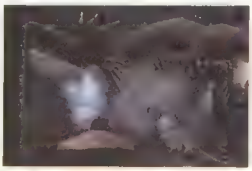


區域移動

在戰鬥中或逃走時前往其他區域。移動區域後的著地地點通常依魔物種類而異。

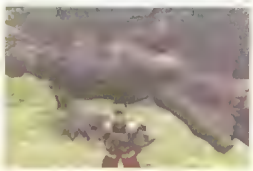
大型魔物的特殊狀態

憤怒



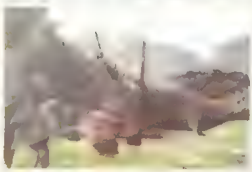
攻擊力及速度都提升1.1～1.5倍的狀態。雖然防禦力通常不會有什麼改變，不過ゲリョス及ガノトトス則會降低一些。

瀕死



剩餘體力為30～10%以下的狀態。ガノトトス或ドスガレオス的背鰭會往側邊倒下，其他飛龍則會拖著腳移動。

倒地



倒在地上無法動彈的狀態。對腳部造成失衡耐性(請參考P0091)以上的損傷時，對方就會倒地。

魔物的特性

除了會採取攻擊行動之外，魔物們通常還擁有獨特的特殊行動。舉例來說，モス會無視獵人而四處找蘑菇，而クシャルダオラ則是會發動讓人無法靠近的風牆等等。從飛行等許多魔物都具備的能力，到只能認為是該魔物獨自的能力等，種類相當豐富。下面介紹的就是所有這類的特性，希望能作為理解魔物特徵時的參考。附帶一提，バサルモス所具有的岩石擬態與チャチャブー的擬態雖然相當類似，不過還是有著前者在擬態中仍然可以攻擊命中、而後者則打不到的差異存在，請確實記住這些特性。

槍手會比較容易對付具有飛行能力的魔物。

魔物的特性

尋找蘑菇

只有モスオ具有這種會放著獵人不管而只顧著找蘑菇的特性。

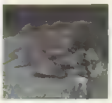
逃走

受傷或發覺有危險時逃往區域外。大多數草食種都具有這項能力。

飛行

在空中飛行。主要為飛龍具備的特性。多半會用飛行來作區域移動。

睡眠

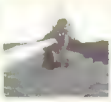


因瀕死或時間因素而進入睡眠。大多數的大型魔物都有這個特性。

沙中行動

在沙中游泳的能力。ガレオス等具備此能力，可用爆炸聲將其趕出。

水中行動



在水中游動的能力。ガノトトス專用，可用爆炸聲將其趕到地上。

特殊格擋

暫時讓肉質變硬。ババコンガ或ダイミョウザザミ所具備的能力。

呼叫ブランゴ

叫出ブランゴ。只有身為牠們領袖的ドドブランゴ會使用這項能力。

岩石擬態

擬態成岩石，バサルモス專用能力。在這時攻擊可造成更大的損傷。

擬態

擬態成周圍的事物。是チャチャブー專用能力，擬態對象相當多樣化。

換殼

將損壞的殼更換成新殼。屬於ショウグンギザミ專用的能力

風牆

放出具有龍風壓效果的防護罩。只有クシャルダオラ能使用的能力。

火幕

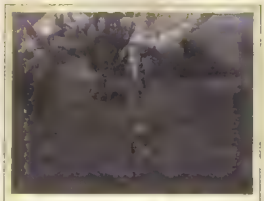
放出具有地形損傷效果的防護罩。由ナナ・テスカトリ等魔物所使用。

隱形

身體變透明。オオナズチ專用能力。聽見爆炸聲時會稍微露出形體。

厭惡值

厭惡值是魔物在發動攻擊時，用來判斷要將目標指向哪一名獵人的標準。也可以將厭惡值視為獵人吸引魔物注意力的程度。雖然在單人戰鬥時不太需要特別注意厭惡值，但由於在團隊作戰時，魔物會優先攻擊厭惡值較高的獵人之故，所以在戰略方面有其重要性。請參考下列的說明以求確實了解關於厭惡值的細節。



厭惡值不會顯示在畫面上，但可從魔物所採取的行動來判斷大致情況

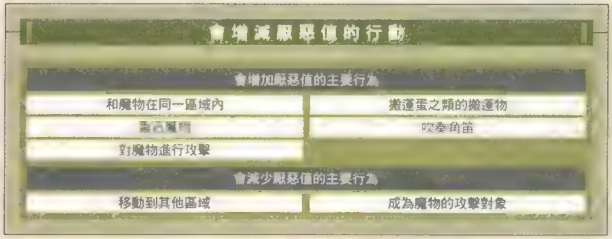
⊗ 厭惡值的上昇

基本上，厭惡值具有「只要獵人和魔物在同一區域內，厭惡值就會持續增加」的特徵。因此，即使是完全沒參與攻擊、只負責支援的獵人也遲早會變成魔物的攻擊目標。不過，厭惡值還具有「距離魔物越近增加越快、攻擊後大幅上昇」等特性。所以和支援者相比，負責主攻的獵人往往會比較容易遭到魔物鎖定。由於獵人的行動也會影響厭惡值的增加狀況，所以要是發現自己經常被當成目標時，不妨試著改用蹲下或步行等動作看看。

徹底進行支援時，為了避免無謂地提升厭惡值，離敵人遠一點比較好

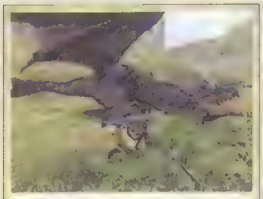
附帶一提，進行區域移動或是成為魔物攻擊目標後，都可以使自己的厭惡值歸零。由於歸零狀況與是否被魔物擊中無關，所以只要能閃過攻擊、並且不採取會大幅提升厭惡值行動的話，就可以暫時處於安全狀態。不過，這時還是很有可能會被敵人對其他獵人發動的攻擊所波及，所以當體力所剩不多的時候，最好還是趕快先從該區域撤離吧。

使用角笛就能一口氣將厭惡值提升到最大，可以擔負起誘敵的任務。



肉質

每種魔物的肉質都不太一樣，肉質越硬，表示該種魔物越能承受攻擊。肉質的硬度請參考下表，其中標示出何種肉質可以減輕多少%的損傷。大型魔物或某些小～中型魔物會有各部位肉質不同的狀況，盡量朝較弱的部份發動攻擊吧。另外，魔物的各部位還設定了「失衡耐性」的參數，當魔物受到耐性以上的損傷時，就會在瞬間表現出畏縮的狀態。所謂的失衡耐性可視為魔物的耐久力，要是朝肉質較軟、且失衡耐性也較低的部份集中攻擊的話，甚至有可能一邊封鎖魔物的行動一邊戰鬥。此外，利用如錘等具有暈眩效果的武器來攻擊頭部的話，則有可能讓敵人陷入暈眩狀態。



倒地也是畏縮的一種，不過敵人無法行動的時間更長，所以很有效。

肉質範例

例：リオレイア的情況

部位	斬	打擊	彈	火	水	雷	冰	龍	暈眩	失衡
頭	10%	20%	30%	100%	85%	80%	85%	65%	±0%	200
頸	50%	60%	60%	100%	90%	85%	90%	80%	100%	90
背部	75%	70%	70%	85%	90%	85%	90%	75%	100%	150
腹部	40%	45%	10%	100%	95%	80%	95%	90%	100%	
尾巴	70%	70%	75%	100%	95%	90%	95%	75%	100%	140
翅膀	75%	80%	75%	100%	90%	85%	90%	80%	100%	100
腳	55%	60%	50%	100%	95%	90%	95%	95%	100%	180

部位破壞

在面對頭目級魔物時，要是能夠對牠的翅膀或頭部等部位給予超過失衡耐性以上的損傷，則可以破壞該部位。部位破壞成功後，在任務結束時將可以獲得素材作為部位破壞的報酬。在遊戲初期、裝備還不是很強的時候，不妨以以部位破壞為目的來戰鬥。另外，像是ダイミョウザザミ的殼只能用打擊系統破壞、或是クシャルダオラ的角只有龍屬性攻擊才能破壞等，也有需要滿足特殊條件才能破壞的部位存在。下面就是各種魔物可破壞的部位及破壞條件的一覽表，參考這份表格來選擇武器吧。

例如切斷系統、火屬性限定等，有許多特殊的部位破壞條件

部位破壞條件一覽

魔物名稱	部位	失衡耐性	破壞條件
イャンクック	耳朵	80	將頭部的耐久值削減到零2次
イャンガルルガ	嘴喙	200	將頭部的耐久值削減到零2次
	耳朵	200	將頭部的耐久值削減到零3次
	右翅膀	150	將右翅膀的耐久值削減到零2次
	左翅膀	150	將左翅膀的耐久值削減到零2次
	背部	160	將背部的耐久值削減到零2次
ゲリョス	頭冠	130	將頭部的耐久值削減到零2次
リオレイア	頭部	200	將頭部的耐久值削減到零2次

魔物名稱	部位	失衡耐性	破壞條件
リオレイア	右翼爪	100	將右翅膀的耐久值削減到零1次
	左翼爪	100	將左翅膀的耐久值削減到零1次
リオレウス	頭	200(亞種180)	將頭部的耐久值削減到零2次
	右翼爪	100	將右翅膀的耐久值削減到零1次
	左翼爪	100	將左翅膀的耐久值削減到零1次
フルフル	頸	140	將頸的耐久值削減到零2次
	身體	200	將身體的耐久值削減到零2次(破壞頸及身體時確定可獲得報酬)
バサルモス	胸部	250	將胸部的耐久值削減到零1次
グラビモス	胸部	700	將身體的耐久值削減到零1次
	腹部	700	將身體的耐久值削減到零2次(破壞胸部及腹部時確定可獲得報酬)
モノブロス	角	250	將頭部的耐久值削減到零2次
ディアブロス	右角	300	將頭部的耐久值削減到零1次
	左角	300	將頭部的耐久值削減到零2次(兩角均破壞時確定可獲得報酬)
ドスガレオス	背鰭	150	將背部的耐久值削減到零2次
ガノトトス	背鰭	250	將背部的耐久值削減到零2次
ダイミョウザザミ	殼	200	將殼的耐久值削減到零2次，只有打擊攻擊才能破壞
	右螯	150	將右螯的耐久值削減到零2次
	左螯	150	將左螯的耐久值削減到零2次(兩螯均破壞時確定可獲得報酬)
ショウグンギザミ	殼	200	將殼的耐久值削減到零2次，報酬會因殼的種類而改變
	右螯	150	將右螯的耐久值削減到零1次
	左螯	150	將左螯的耐久值削減到零1次(兩螯均破壞時確定可獲得報酬)
シェンガオレン	殼	1000	將殼的耐久值削減到零4次(每成功2次後外型就會改變)
	左前腳	600	各腳的耐久值被削減到零1次時，顏色會變紅(第1階段)。之後，要是在シェンガオレン站著的期間內再次讓該腳的耐久值變成零的話，則顏色會變得更紅(第2階段)。當所有腳都處於第2階段的狀態時，再次對腳發動攻擊就可以將之破壞。
	右前腳	600	
	左後腳	600	
	右後腳	600	
ハバコンガ	頭冠	350	將頭部的耐久值削減到零2次
	右爪	150	將右前腳的耐久值削減到零2次
	左爪	150	將左前腳的耐久值削減到零2次(兩爪均破壞時確定可獲得報酬)
	尾巴	140	將尾巴的耐久值削減到零1次，只有切斷系攻擊才能破壞
ドドブランゴ	牙	350	將頭部的耐久值削減到零1次，只有炎屬性攻擊才能破壞
	尾巴	600	將尾巴的耐久值削減到零1次，只有切斷攻擊才能破壞
ラージャン	角	500	將頭部的耐久值削減到零2次
	尾巴	1000	當牠處於憤怒狀態時，將尾巴的耐久值削減到零1次，只有冰屬性的切斷攻擊才能破壞
クシャルダオラ	角	150	當對方體力低於60%之後，將頭部的耐久值削減到零2次
	翅膀	80	將翅膀的耐久值削減到零2次
オオナズチ	角	150	將頭部的耐久值削減到零1次，只有龍屬性攻擊才能破壞
ナナ・テスカトリ	角	150	當對方體力低於60%之後，將頭部的耐久值削減到零2次。只有龍屬性攻擊才能破壞
	翅膀	90	將翅膀的耐久值削減到零2次
テオ・テスカトル	角	150	當對方體力低於60%之後，將頭部的耐久值削減到零2次。只有龍屬性攻擊才能破壞
	翅膀	90	將翅膀的耐久值削減到零2次
ラオシャンロン	角	400	將頭部的耐久值削減到零1次
	頭	400	將頭部的耐久值削減到零2次
	背部	300	將背部的耐久值削減到零3次
	左肩	600	將左肩的耐久值削減到零2次
	右肩	600	將右肩的耐久值削減到零2次
ヤマツカミ	觸手	300	每將觸手的耐久值削減到零2次，某隻觸手的鱗片就會剝落(破壞4隻的份量時確定可獲得報酬)

尾巴的切斷

某些特定的頭目級魔物，在給予牠們的尾巴超過失衡耐性的損傷後，使用切斷系統的武器攻擊的話，就可以斬斷魔物的尾巴。切斷尾巴具有讓對方的尾巴攻擊範圍變短，降低其威脅性，以及可以對切斷的尾巴進行剝取的優點。角龍の尻尾之類的道具都只能透過剝取切斷尾巴的方式來取得，所以請不要忘記進行剝取。

尾巴切斷條件一覽

魔物名稱	失重耐性	破壞條件
イャンガルルガ	150	將尾巴的耐久值削減到零1次
リオレイア	140	將尾巴的耐久值削減到零2次
リオレウス	140(亞種150)	將尾巴的耐久值削減到零2次
バサルモス	180	將尾巴的耐久值削減到零2次
グラビモス	200	將尾巴的耐久值削減到零2次
モノブロス	180	將尾巴的耐久值削減到零2次
ディアブロス	180	將尾巴的耐久值削減到零2次
クシャルダオラ	300	當對方體力低於30%之後，將尾巴的耐久值削減到零1次
オオナズチ	200	當對方體力低於30%之後，將尾巴的耐久值削減到零1次
ナナ・テスカトリ	200	當對方體力低於40%之後，將尾巴的耐久值削減到零2次
テオ・テスカトル	200	當對方體力低於40%之後，將尾巴的耐久值削減到零2次

魔物的掉落物

下列的魔物在採取特定的行動後，可能會留下道具。留下道具的機率基本上為50%(也有例外)。牠們掉落的物品在獵人移動到其他區域、或是經過約1分鐘之後就會消失，所以要趕快進行採取。另外，曾經遺留過道具的魔物，即使後來再度採取同樣的行動也不會再留下道具。因此能夠拾獲道具的機會只有一次，請好好把握。

掉落物條件一覽

魔物名稱	掉落物出現的時機
メラルー	當體力變成0而逃走時
大雷光虫	死亡時(ヤマツカミ吐出的大雷光虫不會掉落物品)
イャンクック	因音爆彈等的爆炸聲而陷入恍惚狀態時
イャンガルルガ	閃過陷阱洞穴時
ゲリョス	進入裝死狀態時
リオレイア	喝完水之後
リオレウス	因瀕死或時間經過而進入睡眠狀態後醒來(被弄醒)時
バサルモス	區域移動後，從岩石擬態中現身到地上時
グラビモス	從睡眠中醒來時(因睡眠彈等而導致的睡眠也算)
フルフル	發動唾液攻擊時
モノブロス	角刺入岩石內時
ディアブロス	角刺入岩石內時
ドスガレオス	因音爆彈等的爆炸聲而被趕到地面上時
ガノトトス	成功釣起時
ダイミョウザザミ	吃完沙之後
ショウグンギザミ	更換殼時
シェンガオレン	攻擊砦時
ババコンガ	成功對尾巴發動部位破壞時(需要在牠吃下該關卡內的食物之前破壞)
ドドブランゴ	躲在牠無法發現的位置時，牠就會自己躲進地底
クシャルダオラ	在密林的區域7吃岩石時
オオナズチ	以音爆彈成功解除隱形時
ナナ・テスカトリ	因瀕死或時間經過而進入睡眠狀態後醒來(被弄醒)時
テオ・テスカトル	因瀕死或時間經過而進入睡眠狀態後醒來(被弄醒)時
ヤマツカミ	發動身體重壓的瞬間

剝取

透過剝取的方式，可以從打倒的魔物身上取得各種素材。對於各種魔物可進行的剝取次數請參考右表。グラビモス或モノブロス之類的敵人，可以剝取的次數比其他飛龍多一次，請不要忘記。附帶一提，雖然在打倒討伐目標的魔物後就會出現表示任務結束的動畫，不過這段動畫其實可用SELECT鈕取消播放。由於剩餘時間在動畫播放中仍然會繼續減少的關係，所以在遇上ラオシャンロン等可剝取次數較多的敵人時，不妨多使用取消來有效地利用時間。

剝取次數

種類	
小型魔物	1次
中型魔物	2次
大型(頭目)魔物	3次
古龍(キリン以外)	4次
切斷後的尾巴	1次
部位	
モノブロス・グラビモス(身體)	4次
モノブロス・グラビモス(尾巴)	2次
ガノトトス	4次
シェンガオレン	5次
ラオシャンロン	3次×3個地方
ヤマツカミ	5次

屍體的消失時間

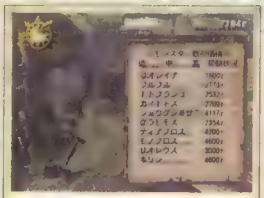
魔物的屍體會隨時間經過而自然消失。碰上ランポス等很快就會消失的魔物時，最好一打倒對方就立刻進行剝取。附帶一提，要是擁有技能「高速剝ぎ取り&採取」的話，就可以將剝取的時間縮短為平時的一半左右。在容易遭到附近的魔物干擾而無法迅速進行剝取、或是和可剝取次數較多的魔物戰鬥時，最好能夠發動這項技能。推薦採用的防具為在技能系統・高速收集方面的點數較高、且スロット(鑲槽)數多、又容易製造的チェーンS系列防具。

屍體消失時間(從可剝取開始計算)

魔物名稱	時間	魔物名稱	時間	魔物名稱	時間
アイルー	無法剝取	アプトノス	約1分20秒	ヤオザミ	約13秒
メラルー	無法剝取	アプケロス	約1分20秒	ガミザミ	約13秒
チャチャブー	約1分20秒	ランポス	約13秒	ブルファンゴ	約30秒
ランゴスタ	約30秒	ドスランポス	約1分30秒	ドスファンゴ	約1分30秒
カンタロス	約30秒	ゲネポス	約13秒	コンガ	約50秒
大雪光虫	無法剝取	ドスゲネポス	約1分30秒	ブランゴ	約50秒
ケルビ	約1分20秒	イーオス	約13秒	頭目級魔物	不會消失
モス	約1分20秒	ドスイーオス	約1分30秒	連續討伐任務的頭目	約1分
ガウシカ	約1分20秒	ガブラス	約13秒	切斷後的尾巴	不會消失
ポポ	約1分20秒	ガレオス	約30秒		

取引價格(交易價格)

所有的頭目級魔物都設定有各自的交易價格，在狩獵成功後就可以視當時的價格而獲得相對程度的金錢。這類交易並沒有狩獵手段方面的限制，不管是討伐或捕獲都可以。狩獵數較多的魔物其價格就會下跌，而比較沒人狩獵的魔物價格則會提高。要是資金不足時，不妨搭配WANTED來設法多賺點錢。另外，在單人模式時，交易價格會在每次玩家及對手獵人合計打倒了10隻頭目時更新，而網路模式則會在每天早上6點時進行更新。



利用情報看板來調查價格。有時某些魔物會意外地非常值錢喔。

基本交易價格

單人模式交易價格

魔物名稱	平均	最低價	最高價
ドスランポス	800z	400z	1200z
ドスゲネポス	800z	400z	1200z
ドスイーオス	800z	400z	1200z
ドスファンゴ	800z	400z	1200z
イャンクック	1600z	800z	2200z
ゲリョス	1600z	800z	2200z
ドスガレオス	1600z	800z	2200z
バサルモス	2400z	1600z	3200z
ダイミョウザザミ	1600z	800z	2200z
ババコンガ	1600z	800z	2200z
リオレイア	2400z	1600z	3200z
フルフル	2400z	1600z	3200z
ドドブランゴ	2400z	1600z	3200z
ガノトトス	3200z	2200z	4200z
ショウグンギザミ	3200z	2200z	4200z
グラビモス	3200z	2200z	4200z
ディアブロス	3200z	2200z	4200z
モノブロス	3800z	3000z	4600z
リオレウス	3800z	3000z	4600z
キリン	3800z	3000z	4600z
ラオシャンロン	8000z(固定)		
クシャルダオラ	10000z(固定)		
ナナ・テスカトリ	10000z(固定)		
テオ・テスカトル	10000z(固定)		
オオナズチ	10000z(固定)		

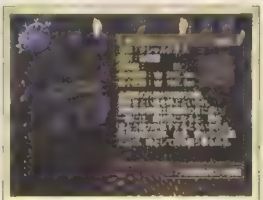
網路模式基本交易價格

魔物名稱	平均	最低價	最高價
ドスランポス	2000z	1000z	3000z
ドスゲネポス	2000z	1000z	3000z
ドスイーオス	2000z	1000z	3000z
ドスファンゴ	2000z	1000z	3000z
イャンクック	3500z	2000z	5000z
ゲリョス	3500z	2000z	5000z
ドスガレオス	3500z	2000z	5000z
バサルモス	5250z	3500z	7000z
ダイミョウザザミ	3500z	2000z	5000z
ババコンガ	3500z	2000z	5000z
リオレイア	5250z	3500z	7000z
フルフル	5250z	3500z	7000z
ドドブランゴ	5250z	3500z	7000z
ガノトトス	7000z	5000z	9000z
ショウグンギザミ	7000z	5000z	9000z
グラビモス	7000z	5000z	9000z
ディアブロス	7000z	5000z	9000z
シェンガオレン	9500z	7000z	12000z
リオレウス	9500z	7000z	12000z
キリン	7000z	5000z	9000z
ラージャン	9500z	7000z	12000z
ラオシャンロン	24000z(固定)		
クシャルダオラ	20000z(固定)		
テオ・テスカトル	20000z(固定)		
オオナズチ	20000z(固定)		
ヤマツカミ	28000z(固定)		

※網路模式下的交易價格可能會有變更

魔物的サイズ(體格)

在各任務中出現的頭目級魔物，每次的體格可能都不太一樣。打倒這些魔物後可以把牠們做成魔物拓印而保存其全長。只要購買相對應的魔物資料，就可以確認現在曾經打倒過的該類魔物最小及最大尺寸各是多少。附帶一提，魔物的體格是由基本大小×任務倍率(最小～最大)×季節補正來決定的，任務等級越高，則倍率的幅度也就越大。所以，在高等級任務中很容易出現特別小或キングサイズ(王者體格)的原因就在於此，希望能記住這一點。



在資料中，最大記錄處的數字前有銀冠的是大型體格，金冠則是王者體格。

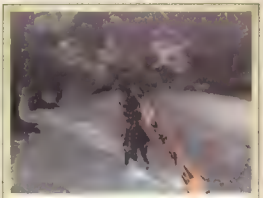
魔物的體格一覽

魔物名稱	最小	平均	最大	王者	王者體格出現的任務
ドスランポス	738.4	841.8	908.2	664.6	網路★5「青き2つの影」(繁殖期)
ドスゲネポス	732.1	827.3	900.5	658.9	網路★5「砂漠に跳ねる狩人」(寒冷期)
ドスイーオス	774.6	875.3	1053.5	697.1	網路★5「赤き毒たちの統率者」(溫暖期)
イャンクック	919.8	1048.6	1122.2	827.8	網路★5「怪鳥の双激」(溫暖期)

魔物名稱	基本	大型	王者	小型	王者體格主要有機會出現的任務
イャンガルルガ	1290	1483.5	1560.9	1173.9	單人★2「黒狼鳥の逆襲！」(需要連動)
ゲリョス	1013.7	1196.2	1267.1	942.7	網路★5「毒の嵐」(溫暖期)
リオレイア	1645.6	1941.8	2122.8	1530.4	網路★6「百花繚乱」(寒冷期)
リオレウス	1629.4	1857.5	2069.3	1466.5	網路★7「龍たちのねぐら」(繁殖期)
フルフル	873.2	1030.4	1178.8	812.1	網路★6「赤と白」(寒冷期)
バサルモス	1297.6	1531.2	1673.9	1206.8	網路★5「岩地に潜む罠」(繁殖期)
グラビモス	2099.9	2582.9	2834.9	2036.9	網路★7「脅威の双璧」(繁殖期)
モノブロス	2004.2	2324.9	2543.3	1984.2	單人★3「白き一角龍の猛り」(寒冷期)
ディアブロス	1993.4	2451.9	2770.8	1933.6	網路★7「4本の角」(繁殖期)
ドスガレオス	1538.3	1815.2	1876.7	1430.6	網路★6「砂の中を泳ぐ龍」(寒冷期)
ガノトトス	2315.2	2847.7	3102.4	2245.7	網路★7「大漁」(溫暖期)
ダイミョウザザミ	1044	1148.4	1284.1	918.7	網路★6「砂塵の蜻」(繁殖期)
ショウグンギザミ	863	983.8	1035.6	811.2	網路★7「4本の大鎌」(寒冷期)
ドスファンゴ	566	735.8	1188.6	554.7	網路★5「極寒の地での狩猟」(溫暖期)
ババコンガ	984	1131.6	1230	954.5	網路★6「桃毛獣のなわばり」(繁殖期)
ドドブランゴ	860	1075	1186.8	851.4	網路★7「雪山の大家族」(繁殖期)
ラージャン	960	1200	1344.4	1008.4	網路★8「金獅子」(繁殖期/溫暖期)
キリン	464.3	603.6	821.8	450.4	網路★8「古塔を撃つ落雷」(溫暖期/寒冷期)
クシャルダオラ	1577	1734.7	1892.4	1435.1	網路古龍襲撃任務「風翔龍を討伐せよ！」
オオナズチ	1744	2092.8	2459	1674.2	網路★8「静寂を奏でし龍」(溫暖期/寒冷期)
ナナ・テスカトリ	1740	2001	2105.4	1583.4	單人★4「炎妃龍の宿りし塔」(溫暖期/寒冷期)
テオ・テスカトル	1740	1914	2175	1531.2	網路★8「炎國の王」(繁殖期/溫暖期)

魔物等級

魔物的強度是由牠們的基本能力加上下列的魔物等級補正而決定的。以基本體力為5000的グラビモス為例，在單人模式後半時，牠的等級大致上會是8或9，這樣的グラビモス，體力將會是4000左右，而攻擊力及防禦力則都是接近標準值的狀態。但要是換成網路模式的困難級後半的話，牠的等級將會提高到23～25，體力增加為8500，攻擊力變成2倍，還具有減輕損傷25%到30%的驚人能力。一般來說，網路模式中的敵人等級都會比單人時要來得高，請多加注意。



附帶一提，在同時狩獵2隻的任務時，敵人的等級會稍微降低一些。

中小型魔物的等級補正

LV	參考標準	體力	攻擊力	所受損傷
1	單人獵人道場	0.5倍	1倍	沒有減少
2		0.6倍	1倍	沒有減少
3		0.7倍	1.01倍	沒有減少
4		0.8倍	1.02倍	沒有減少
5	單人前半	0.7倍	1倍	沒有減少
6		0.75倍	1.01倍	沒有減少
7		0.75倍	1.02倍	沒有減少
8	單人後半	0.8倍	1.03倍	沒有減少
9		0.8倍	1.04倍	沒有減少
10	網路獵人道場	1倍	1.05倍	沒有減少
11		1倍	1.05倍	減少5%
12		1倍	1.1倍	減少5%
13		1倍	1.2倍	減少10%

LV	參考標準	體力	攻擊力	所受損傷
14	網路普通級前半	0.9倍	1.05倍	沒有減少
15		1倍	1.05倍	沒有減少
16		1倍	1.1倍	沒有減少
17	網路普通級後半	1.1倍	1.1倍	減少5%
18		1.15倍	1.2倍	減少10%
19		1.2倍	1.2倍	減少10%
20	網路困難級前半	1.2倍	1.3倍	減少20%
21		1.3倍	1.4倍	減少20%
22		1.35倍	1.5倍	減少25%
23	網路困難級後半	1.4倍	1.6倍	減少25%
24		1.45倍	1.75倍	減少25%
25		1.5倍	2.4倍	減少30%
26	事件任務	1.6倍	3.0倍	減少30%

通目魔物的等級補正

LV	等級補正	體力	攻擊力	減少傷害
	單人獵人道場	0.3倍	1倍	沒有減少
		0.4倍	1倍	沒有減少
		0.5倍	1.01倍	沒有減少
		0.6倍	1.02倍	沒有減少
	單人前半	0.4倍	1倍	沒有減少
		0.5倍	1.01倍	沒有減少
		0.6倍	1.03倍	沒有減少
	單人後半	0.7倍	1.05倍	沒有減少
		0.8倍	1.06倍	沒有減少
	網路獵人道場	1倍	1.05倍	沒有減少
		1.1倍	1.2倍	減少5%
		1.3倍	1.4倍	減少5%
		0.5倍	1.2倍	減少20%

LV	等級補正	體力	攻擊力	減少傷害
	網路普通級前半	1倍	1.2倍	減少5%
		1倍	1.2倍	減少5%
		1.1倍	1.3倍	減少5%
	網路普通級後半	1.2倍	1.4倍	減少10%
		1.2倍	1.5倍	減少20%
		1.25倍	1.6倍	減少20%
	網路困難級前半	1.3倍	1.8倍	減少25%
		1.4倍	1.9倍	減少25%
		1.5倍	2.0倍	減少25%
	網路困難級後半	1.6倍	2.1倍	減少25%
		1.7倍	2.2倍	減少30%
		1.8倍	2.4倍	減少30%
	事件任務	2.0倍	3.0倍	減少30%

※ 魔物等級的變動

各任務中的魔物等級並不是固定的，會依右表中列出的狀況來變化。要是碰上該魔物活躍的季節、時間時，對方的等級最多有可能比平時高出4級之多。請參考下列的資料來挑選接受任務的時機。

決定魔物等級的過程

任務原本設定的魔物等級
▼
晝夜等級補正(－1～＋2)
▼
季節等級補正(－1～＋2)
▼
決定魔物的最終等級

魔物等級變動幅度與其機率

晝夜等級補正			季節等級補正			晝夜＋季節等級補正		
	無變化	85%		無變化	70%		無變化	80%
	＋1級	10%		＋1級	15%		＋1級	10%
	＋2級	5%		＋2級	10%		＋2級	0%
	－1級	0%		－1級	5%		－1級	10%

各種魔物的活躍時間

名稱	晝	夜	活躍季節
アイルー	－	－	
メラルー	－	－	
チャチャブー	・	○	
ランゴスタ	－	○	
カンタロス	－	○	
大雷光虫		○	
ケルビ	○	・	
モス	○		
ガウシカ	－	－	
ポポ	－	－	
アプトノス	○	・	
アプケロス	○	・	
ランポス			
ランポス亞種	－	○	
ドスランポス	－	－	
ゲネポス	○	・	
ドスゲネポス	－	－	
イーオス	・	・	
ドスイーオス	・		溫暖
イャンクック	○	・	
イャンクック亞種	－	・	
イャンガルルガ	－	○	

名稱	晝	夜	活躍季節
ゲリョス	・	○	
ゲリョス亞種	－	○	
ガブラス	－	○	
リオレイア	○	・	繁殖
リオレイア亞種	○	・	繁殖
リオレイア希少種	○	・	繁殖
リオレウス	○	・	
リオレウス亞種	○	・	溫暖
リオレウス希少種	○	・	溫暖
フルフル	○	・	
フルフル亞種	・	○	溫暖
バサルモス	・	○	
グラビモス	・	・	
グラビモス亞種	－	－	
モノブロス	・	・	
モノブロス亞種	－	－	寒冷
ディアブロス	○	・	
ディアブロス亞種			
ガレオス	・	・	
ドスガレオス	○	・	
ガノトトス	－	・	
ガノトトス亞種	－	・	

名稱	晝	夜	活躍季節
ヤオザミ	－	○	
ダイミョウザザミ	－	○	繁殖
ガミザミ	・	○	
ショウグンギザミ	－	○	繁殖
シェンガオレン	－	－	
ブルファンゴ	○	・	
ドスファンゴ	－	○	繁殖
コンガ	○	－	
ババコンガ	○	－	溫暖
フランコ	○	－	
ドドブランゴ	・	－	繁殖・寒冷
ラージャン	○	○	
キリン	－		
クシャルダオラ	－	○	寒冷
鐵クシャルダオラ	－	○	寒冷
オオナズチ	－	○	繁殖
ナナ・テスカトリ	－	○	
テオ・テスカトル	○	－	溫暖
ラオシャンロン		－	
ラオシャンロン亞種	－		
ヤマツカミ	－	○	

×－…普通　○…活躍　・……不活躍

戰鬥

本作最大的無趣就是序盤。在此我從基本要素開始介紹到相當的上級為止。一一的進行解說，確實了解這些知識，除了戰鬥外，在任務前準備時也可以派上用場。

戰鬥的基礎

在進行任務時，畫面上所顯示的各種情報如下所示。相信您應該可以發現，劍士與槍手的畫面所顯示的情報有不同之處吧。使用特定的武器時還會顯示出專用的計量表等，詳情請參考P0008開始的各種武器解說。附帶一提，在任務中可以用L3鈕(按下左類比搖桿)來發出信號。發現頭目級魔物、想通知其他同伴或是傳遞道具時，都可以利用這個方法作為網路模式時的簡易信號。

按下SELECT鈕可以將地圖放大，迷路時請好好利用。

基本畫面的閱讀法

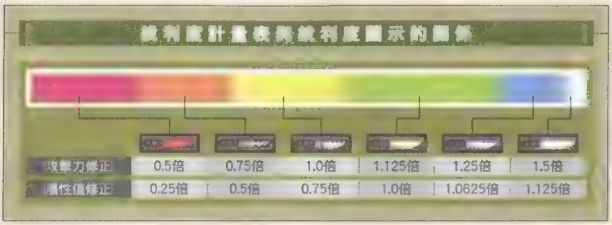
1. 體力計量表：獵人的體力。要是變成0就會力盡倒地(死亡)。另外，紅色計量表的部份會約每隔1秒自動恢復一些，當體力低於40%以下時，防禦力將會提升30
2. 精力計量表：獵人的精力。使用衝刺或迴避等行動都會消耗精力，會隨時間經過而恢復。每經過約6分鐘就會使最大值減少25。
3. 剩餘時間：到任務結束為止的時間。每經過5分鐘，指針就會前進一格。剩餘時間不足10分時會開始閃紅光。
4. 地圖：獵場的地圖。對飛龍上漆後，地圖上就會出現下表中的圖示。
5. 銳利度計量表：表示武器現在的銳利度，詳情請看右頁
6. 裝填數計量表：現在選擇中的子彈或瓶的最大裝填數，以及現在裝填中的子彈或瓶的數量
7. 能力狀態圖示：表示獵人現在能力狀態的圖示，詳情請看右頁
8. 道具圖示：現在選擇中的道具，按L2鈕＋●或●鈕就可以變更道具，使用槍手時則可以用L2鈕＋●或●鈕來更換子彈

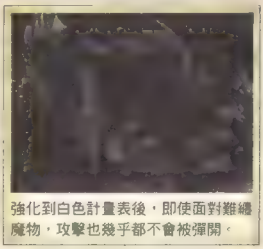
飛龍的上漆圖示

普通的上漆圖示	發現獵人狀態(探知or自動マーキング用)
飛行中(探知or自動マーキング用)	未發現獵人狀態(探知or自動マーキング用)

銳利度圖示

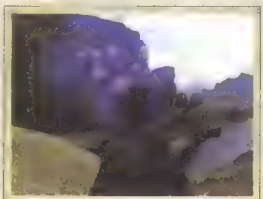
銳利度圖示會對應下圖中的現在裝備中武器的銳利度計量表。由於銳利度會對進行攻擊時的損傷量及屬性損傷量造成影響，所以最好能經常研磨武器，隨時都讓它保持在最高的狀態。詳細的損傷計算公式請參考P0101。附帶一提，銳利度計量表的白色部分基本上需要發動技能「斬れ味レベル+1」才能使之出現。




強化到白色計量表後，即使面對難纏魔物，攻擊也幾乎都不會被彈開。

能力狀態圖示

能力狀態圖示表示獵人現在的能力狀態。只有在獵人的能力狀態產生變化時才會出現這類圖示。在組隊行動時，同伴的能力狀態圖示也會顯示在自己的畫面上，可以用來做為一種確認戰況的手段，請好好活用。另外，各種能力狀態變化的特徵如下。


在狀態產生變化的期間，獵人的身體上也會出現相對應的特效

能力狀態圖示一覽

分類	圖示	名稱	效果
增益		攻擊力上升	因怪力の種、鬼人藥或用餐之類的效果，而使獵人的攻擊力上升的狀態。
增益		防禦力上升	因忍耐の種、硬化藥或用餐之類的效果，而使獵人的防禦力上升的狀態。
減益		毒	體力慢慢減少的狀態。毒會持續10～50秒，時間因魔物而異。可用解毒藥等治療。
減益		麻痺	身體麻痺，無法行動的狀態。會當場倒地，無法採取任何行動。經過約5秒後會恢復。
減益		睡眠	陷入昏睡狀態。會當場倒地，無法採取任何行動。遭受攻擊或經過約12秒後會恢復。
減益		暈眩	暈眩值累積到100後會陷入暈眩狀態。會站在原地無法行動。可透過類比搖桿的操作恢復。
減益		雪人狀態	身體被雪覆蓋的狀態。這時只能移動，且速度降低到接近搬運狀態。可持續移動來恢復。
減益		無法使用特定道具	身體沾到惡臭的狀態。這時無法使用回復藥或肉等飲食系道具。使用消臭玉即可除臭。
減益		無法發言	聲帶麻痺的狀態。除了無法發言之外，精力的最大值也會減少到剩下25。
減益		視線	被頭目級魔物注視的狀態。圖示出現期間會成為攻擊目標。移動到其他區域就會消失。

※詳細的效果時間請參考P1100

計算損傷的基礎

本作的武器都可歸類於切斷、打擊、子彈等3種攻擊系統，魔物在受到攻擊時的損傷，會因攻擊系統不同而有所差異。各類武器的攻擊系統請參考右表。魔物可能會具有耐切斷或是耐打擊之類的特徵，所以最好能夠選用最有效的武器來應戰。

※ 會心率(強擊率)

所謂的強擊率，指的是該武器打出クリティカル(強擊)的機率。發動強擊時，不但基本損傷會增加為1.25倍，且擊中時的畫面效果也會更加華麗。雖然當武器沒有強擊率的時候是不可能打出強擊的，但發動達人系的技能就可以讓所有近戰武器都有機會打出強擊。另外，當武器的銳利度計量表為藍色時，可使發動率增加5%，而白色時則能獲得增加10%的效果。就算強擊率是0%，但只要銳利度是白色，即使只搭配效果為強擊率＋5%的技能「心眼」也是可以讓強擊率提升到15%的。另外，當強擊率為負數時，則可能會出現攻擊失誤的狀況。這時，基本損傷會降為原來的一半。

※ 倍率

倍率是將武器的攻擊力除以特定數值後所得的值。由於計算損傷時的基礎公式為「行動威力×武器倍率(%)」的關係，所以可說在本作中，倍率越高的武器就越優秀。不過，高攻擊力並不一定等於高倍率，請注意這一點。如右表中所記載的，各種武器計算倍率的方式都不太一樣，所以也有可能出現單手劍勝過鎚的情況。附帶一提，利用道具或是在我的家中用餐等方式，都可以暫時提高倍率。效果請參考下圖，不過這時要注意的是，位於同一個橫軸上的效果是無法共存的。同時使用時則會優先適用效果較高者。

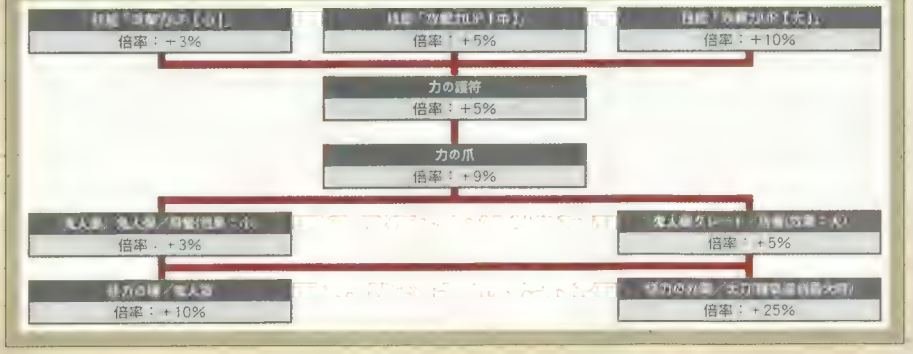
各武器的攻擊系統

切斷	大劍、太刀、單手劍、雙劍、槍型長槍
打擊	鎚、狩獵笛
切斷／打擊	長槍、弓(近戰攻擊時)
子彈	弓槍、弓

武器倍率參考

武器	倍率
大劍	攻擊力÷4.8
太刀	攻擊力÷4.8
單手劍	攻擊力÷1.4
雙劍	攻擊力÷1.4
鎚	攻擊力÷5.2
狩獵笛	攻擊力÷5.2
長槍	攻擊力÷2.3
槍型長槍	攻擊力÷2.3
弓槍	攻擊力÷1.2
弓	攻擊力÷1.2

提昇倍率效果明細



近戰武器的攻擊

大劍、單手劍或長槍等近戰用武器，其基本損傷是根據「行動威力×武器倍率(%)×武器補正(%)」的公式所計算出來的。在此要介紹的是武器補正，使用特定的武器時將可以獲得如右表中記載的補正值。希望您在計算損傷量時不要只注意到行動威力與武器倍率而忘記這一項。另外，最終的損傷值則是將依此算出的基本損傷再乘上銳利度及命中狀況補正來決定的。將這個值再乘以敵人因肉質而減輕的損傷比率就是實際給予敵人的損傷。在計算近戰攻擊的損傷時，最小值和最大值有著極大差異的銳利度補正是影響最大的變數。由於差異區間為0.5～1.3倍，所以最好盡可能選擇銳利度較高的武器來戰鬥。

實際補正率一覽

大劍(蓄力1)	110%
大劍(蓄力2)	120%
大劍(蓄力3)	130%
單手劍	120%
長槍(打擊)	72%
槍型長槍	95%

※ 命中狀況補正

武器的命中狀況補正可說是近戰武器特有的計算要素。在本作中，由於損傷會因攻擊命中的時機而改變的關係，所以想有效率地給予敵人損傷的話就需要確實了解這項補正的特性。攻擊時的動作可細分為攻擊起始、一般命中、攻擊結束等3個階段，在一般命中時將能發揮最大的威力。雖然當銳利度提升到綠色以上時，這部分的影響會變小，但在武器銳利度還不理想的遊戲初期時，它的影響則會相當明顯。要是無法確實命中的話，威力就會變弱，因此導致打倒敵人所需的攻擊次數增加，造成銳利度無謂的消耗。為了避免陷入這樣的惡性循環，最好努力朝著「使攻擊動作在進行到一半時命中敵人」的目標邁進。附帶一提，大劍和太刀除了一般命中外，還有威力更強的命中狀況，那就是剛好用劍的中段打出一般命中的狀態。

命中狀況補正一覽

銳利度：紅～黃	攻擊起始	0.3
	一般命中	1.0
	劍身中段的一般命中(只限大劍、太刀)	1.05
	攻擊結束	0.5
銳利度：綠～白	攻擊起始	1.0
	一般命中	1.0
	劍身中段的一般命中(只限大劍、太刀)	1.05
	攻擊結束	1.0

損傷計算公式

基本損傷	＝動作威力×(武器倍率+倍率補正合計)%×武器補正
實際損傷	＝基本損傷×銳利度補正×命中狀況補正×魔物肉質減輕比率

損傷計算範例

基本

例：擁有力の爪，以呪魂發動迴旋斬的情況

迴旋斬	×	呪魂	+	力の爪	×	武器補正	=	基本損傷
威力：24		倍率：200%		倍率：9%		120%		約60

實際

例：攻擊イャンクック頭部的情況(銳利度綠色、一般命中時)

基本損傷	×	銳利度：綠	×	命中狀況補正	×	イャンクック(頭)	=	實際損傷
約60		1.125倍		1.0倍		50% 切斷減輕50%，		損傷約為32

弓槍的攻擊

攻擊力較低的輕弓槍則要依靠攻擊次數＝裝填速度越快越好

弓槍的基本損傷量公式是「子彈威力×武器倍率(%)」。使用通常彈、貫通彈或徹甲榴彈時，將這個數值乘上飛行距離補正就可獲得最終損傷值，再計入魔物的肉質損傷減輕比率就是實際的損傷。從以上的描述就可以看出，弓槍的損傷計算要素比近戰武器少，而損傷量則很容易受到子彈威力或武器攻擊力所左右。由於各種子彈本身的威力差別並不大，所以即使說損傷都是視弓槍攻擊力來決定的也不為過。攻擊力強大的重弓槍還可以透過加裝パワーバレル(威力槍管)來進一步強化攻擊力。雖然命中率及攻擊次數很重要，但純粹只追求火力的弓槍也有相當驚人的威力，請記住這一點。

※ 子彈的威力

在弓槍的子彈中，較基本的通常彈、貫通彈、散彈等3種子彈可透過技能來強化其威力。各子彈的補正率如右表。雖然數值本身並不突出，但要是弓槍威力較強時，這類補正的效果就相當顯著了。由於這些都是可以大量攜帶又好用的子彈，所以使用重弓槍時最好牢記這項補正。附帶一提，某些輕弓槍具有可以用1顆子彈射出數發子彈的特殊機能「速射」。以「速射」所射出的子彈威力將會降為平時的一半(爆炸損傷則不變)。可以利用這個方法來增加攻擊次數及節省子彈。另外，雖然以同樣子彈數量來計算總損傷值時，使用「速射」的損傷量會遠超過普通的射擊，但在「速射」中無法採取任何其他行動。由於這樣一來將會使輕弓槍在機動性方面的優點無法發揮，所以使用時必須多加注意。

技能「通常彈化」的效果

技能名稱	補正值
通常彈攻擊力UP	通常彈的威力變為1.1倍
貫通彈攻擊力UP	貫通彈的威力變為1.1倍
散彈攻擊力UP	散彈的威力變為1.3倍

損傷計算公式

基本損傷	＝子彈威力×技能效果×(武器倍率+倍率補正合計)%
實際損傷	＝基本損傷×飛行距離補正×魔物肉質減輕比率

損傷計算範例

基本

例：以老山龍砲裝填LV2通常彈射擊的情況(擁有力の爪、發動技能「通常彈強化」的狀態)

LV2通常彈 威力：12 × 技能「通常彈強化」 1.1倍 × [老山龍砲 倍率：220% + 力の爪 倍率：9%] = 基本損傷 約30

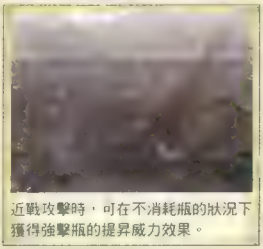
實際

例：攻擊イャンクック翅膀的情況(距離補正為1.5倍時)

基本損傷 約30 × 距離補正 1.5倍 × イャンクック(翅膀) 70%(子彈減輕30%) = 實際損傷 損傷約為32

弓的攻擊

弓的基本損傷計算式為「箭的威力×強擊ビン效果×武器倍率(%)×蓄力補正」。其它則與弓槍相同，在導入距離補正及敵人肉質減輕比率後就可獲得實際的損傷。強擊ビン(強擊瓶)具有可將基本損傷提升到1.5倍的效果，且最大擁有數也多，是相當好用的瓶。由於可用這個方法多少彌補一些攻擊力較低的問題，所以如果沒有特殊目的，最好盡量選擇可以裝備強擊瓶的武器。附帶一提，弓在近戰攻擊時的基本損傷計算公式類似近戰武器，為「近戰攻擊威力×強擊ビン效果×武器倍率(%)」。雖然因為弓沒有銳利度補正而使威力較低，不過弓的近戰攻擊兼具切斷和打擊兩種系統的效果，且不會消耗銳利度，攻擊輸出相當安定。



近戰攻擊時，可在不消耗瓶的狀況下獲得強擊瓶的提昇威力效果。

ため(蓄力)的效果

用弓所射出的箭威力會因蓄力狀態而有很大的變化。蓄力的補正如右表，從0.4到1.5倍的差距是非常大的。請您注意，在蓄力1的時候，箭能發揮的威力甚至不到一半。從這點就可以看出，射箭時最少也要蓄力到2段以上之後再發動攻擊。在比較弓的性能時，最好將著眼點放在蓄力2段以上時所射出的箭種類。附帶一提，雖然弓通常只能蓄力到3段，但如果發動了技能「裝填數UP」的話，則最多可以蓄力到4段。雖然普通損傷的威力補正率並不會受到影響，但所能射出的箭種類會增加，而攻擊的選擇也會變多，可說是非常有用。另外，在4段蓄力時，屬性損傷或異常狀態系瓶的屬性值也會多少提升一些。想強化屬性損傷或打算用異常狀態攻擊來支援時，一定要善加利用。有關蓄力對普通攻擊以外的各種補正率請參考P0031。

蓄力的威力補正

蓄力1	0.4倍
蓄力2	1.0倍
蓄力3	1.5倍
蓄力4	1.5倍

損傷計算公式

基本損傷	=箭威力×強擊ビン補正×(武器倍率+倍率補正合計)%×蓄力補正
實際損傷	=基本損傷×飛行距離補正×魔物肉質減輕比率

損傷計算範例

基本

例：使用ワイルドボウII的蓄力3「貫通LV3」射擊的情況(擁有力の爪、沒有強擊瓶時)

貫通LV3 威力：6 × [ワイルドボウII 倍率：130% + 力の爪 倍率：9%] × 蓄力補正 1.5倍 = 基本損傷 約13

實際

例：攻擊イャンクック翅膀的情況(距離補正為1.5倍時)

基本損傷 約13 × 距離補正 1.5倍 × イャンクック(翅膀) 70%(子彈減輕30%) = 實際損傷 約14損傷×5HIT

屬性攻擊

屬性大致上可分為可造成追加損傷的普通屬性，以及能讓魔物陷入異常狀態的異常狀態屬性等兩大類。它們各自的特徵如下。由於普通屬性與異常狀態屬性不管是用途或是損傷計算方式都不一樣的關係，所以請確實掌握自己現在所運用的屬性屬於哪一類。

利用對手的弱點屬性的話，將可以更迅速地打倒敵人

屬性的分類

普通屬性	異常狀態屬性
攻擊時100%發動的屬性。火、水、雷、冰、龍等五種屬於這一類。它們具有可對魔物造成追加損傷的效果。	近戰武器發動機率為1/3，遠距離武器發動率為100%的屬性。毒、麻痺、睡眠屬於這一類，可讓魔物陷入異常狀態。

普通屬性特效

普通屬性

普通屬性會在攻擊時以武器本身造成的損傷＋屬性損傷的方式來表現，是種可以對魔物造成追加損傷的屬性。因這類屬性所造成的追加損傷最低值為0，但不會出現以對方擅長的屬性攻擊時反而讓其恢復體力的狀況。也就是說，攻擊力相同時，屬性武器的威力一定會比無屬性武器要強。另外，命中時一定會發動，且不會受到命中狀況及距離影響，因此損傷輸出穩定，這也是普通屬性的魅力所在。即使是單手劍或雙劍等一擊威力較弱的武器，只要好好利用普通屬性就能大幅增加損傷。另外，各武器的屬性損傷如下。在威力方面，近戰武器會受銳利度影響，而弓則會受蓄力等級所左右。弓槍的基本屬性損傷則是直接沿用子彈的屬性值，請熟記這一點。

損傷計算公式

基本屬性損傷	＝近戰武器：武器屬性值÷10×銳利度補正 ＝弓槍　：子彈屬性值 ＝弓　　：弓屬性值÷10×蓄力補正
實際屬性損傷	＝基本屬性損傷×魔物肉質減輕比率

屬性損傷計算範例

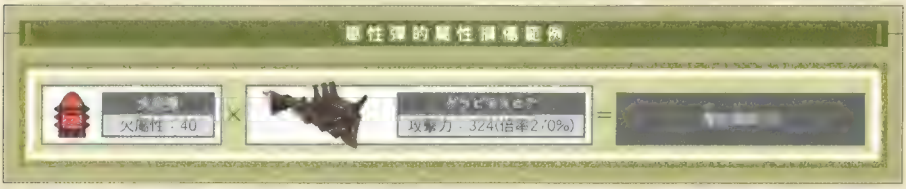
例：以斬破刀對ガノトトス的腹部使出縱斬時

基本屬性	銳利度補正	ガノトトス(腹部)	切斷損傷：損傷約34
倍率：130% 雷屬性340	× 攻擊補正：1.125倍 屬性補正：1.0倍	× 切斷：±0%(沒有減輕) 雷屬性：35%(減輕65%)	＝ ＋ 雷屬性損傷：損傷約12

⊗ 屬性彈的屬性損傷

雖然弓槍的屬性損傷是由子彈本身的屬性值來決定的，但火炎彈、水冷彈、電擊彈、冰結彈等4種子彈與其他子彈不同，屬性損傷會因弓槍的倍率而產生變化。由於屬性彈本身的威力並不強，所以損傷量幾乎都來自於屬性損傷。由於弓槍的攻擊力越高，屬性損傷就越大的關係，所以這些子彈與其用輕弓槍射擊，不如以重弓槍發射會更具威力。請將這一點也列入挑選弓槍時的參考。

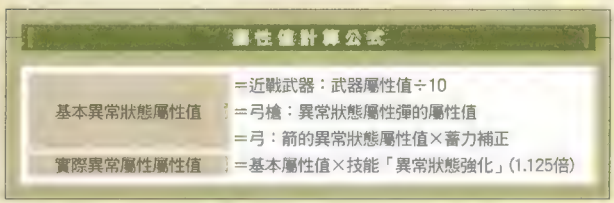
老山龍砲不但具有最高等級的攻擊力，同時也十分適合用來搭配屬性彈。

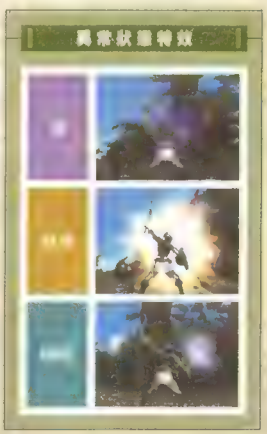


⊗ 異常狀態屬性

以異常狀態屬性進行攻擊時，魔物會依照下列公式累積屬性值，當累積量超過魔物的耐性時，魔物就會陷入異常狀態。不過，累積狀況會隨時間經過而漸漸減少，且大型魔物在每次陷入異常狀態後，對該狀態的耐性就會提升，最多會強化4次。利用技能「狀態異常攻擊強化」等來補強吧。

由於槍手一定可以發動異常狀態屬性的關係，所以非常適合負責支援。





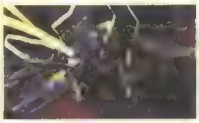
增加損傷量

除了利用銳利度及屬性之外，還有其他可以增加給予敵人損傷的方法。如同下面所介紹的，當魔物沒有防備或是落入陷阱時，防禦力都會降低。在這時發動攻擊的話就可以造成更大的損傷。使用落とし穴(陷阱洞穴)或麻痺的話，除了可長時間封鎖敵人的行動外，還能讓我方有更多攻擊機會，可說是一石二鳥。雖然正面對決也是個辦法，不過懂得利用這些技巧的話，相信狩獵時應該可以更有效率。另外，當ディアブロス或モノブロス被音爆彈炸到而在地下掙扎的行動與掉入陷阱洞穴不同，在這個狀態下的所受損傷並不會改變。

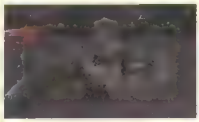
只限第1擊，在睡眠狀態中的威力為3倍。利用タル爆弾等來重創敵人吧。

各狀態對損傷的影響

麻痺中……1.1倍



岩石狀態中……1.1倍

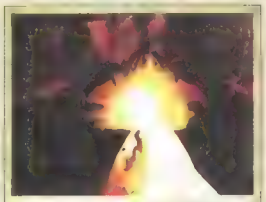


落とし穴中……1.1倍

睡眠中 只限第1擊 ……3倍

魔物的攻擊

魔物所發動的攻擊設定有攻擊力、威力、屬性及暈眩值等四個項目。在這些項目中，最需要注意的是攻擊力與屬性。攻擊力代表獵人防禦力為0的狀態下所可能受到的損傷量，而屬性則代表該攻擊屬於哪一種屬性分類。和獵人不同的是，魔物的屬性並不等於追加損傷，請不要搞混了。另外，當攻擊有附加屬性時，獵人受到的損傷則會因耐性值而有所差異。請參考下面的說明來詳加理解。



受到攻擊力100以上的攻擊時幾乎就是即死，至少也會陷入瀕死狀態！

魔物的攻擊情報

例：イャンクック的火炎液

攻擊力：40
威力：39
屬性：火
暈眩值：20

攻擊力	遭受該攻擊時的基本損傷量。損傷會因獵人的防禦力提高而減少
威力	該攻擊的威力，會對獵人格擋時的動作造成影響。詳情請參考右頁
屬性	該攻擊所附加的屬性。攻擊具有屬性時，實際的損傷量會因獵人的耐性而有所增減
暈眩值	獵人在遭受該攻擊時所增加的暈眩值。在一定時間內累積到100的話，獵人就會陷入暈眩

獵人所承受的損傷

受到魔物攻擊時的損傷量，可以利用下列的公式來求得。基本損傷量會因獵人的防禦力而減少，而要是該攻擊還附有屬性的話，則會依耐性而減少(耐性為負值時會增加)。相信從下列イャンクック的例子中就可以看出，耐性的減輕比率大約為＋10就減少10%，＋20就減少20%，依此類推。當然，因耐性而減輕的損傷畢竟只是比率，想確實減少損傷的話還是需要提高防禦力。不管耐性再高，要是無法減輕基本損傷的話，還是會受重傷的。即使是擁有高耐性防具的槍手，最好也還是盡可能挑選防禦力較高的防具。

大部分古龍的所有攻擊都是龍屬性，龍耐性為負值時就會受到重大損傷。

受到魔物攻擊時的損傷計算公式

攻擊的損傷 = 魔物的攻擊×獵人防禦力 / 獵人防禦力＋80 × 耐性減輕比率 = 100－獵人耐性值合計 / 100

受到魔物攻擊時的損傷範例

イャンクック的火炎液

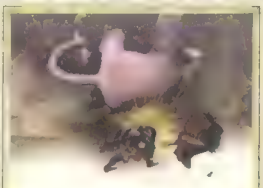
攻擊力 40
攻擊屬性 火

防禦力1時：40－ 40×100 / 100＋80 ＝損傷約17.8

防禦力100、火耐性20時：40－ 40×100 / 100＋80 × 100－20 / 100 ＝損傷約14.2

ガード(格擋)時的反應

特殊行動為格擋的武器包括大劍、單手劍、長槍、槍型長槍。此外還有可透過加裝盾的方式發動自動格擋的重弓槍。以這些武器進行格擋時，獵人會視所承受攻擊的威力而做出下表中相對應的動作。只要不是格擋時會大幅後退的情況，所受到的損傷都是0。利用格擋性能系的技能來有效地利用格擋吧。



魔物攻擊時的最大威力為50，要是沒有技能，即使用長槍也會大幅後退。

格擋時的反應

種類	威力0~14	威力15~20	威力21~39	威力40以上
重弓槍	稍微後退	大幅後退	大幅後退	大幅後退
單手劍	稍微後退	大幅後退	大幅後退	大幅後退
大劍	停在原地	稍微後退	稍微後退	大幅後退
長槍	停在原地	停在原地	停在原地	大幅後退
槍型長槍	停在原地	停在原地	停在原地	大幅後退

技能「ガード性能」所增的威力增減

技能名	威力增減
ガード性能＋2	－20
ガード性能＋1	－10
ガード性能－1	＋5
ガード性能－2	＋10

屬性攻擊

魔物會使用的屬性攻擊種類，與獵人同樣共有8種。由於每種魔物擅長使用的屬性都不太一樣，所以前往討伐時最好選擇相對應的防具。另外，魔物所使用的麻痺屬性基本上是隨機發動的，而毒、睡眠則是在遭到該類攻擊直接命中的同時就100%確定會陷入異常狀態。要是有「○○無效」或是「○○輕減」系技能的話，請一定要好好活用。附帶一提，使用火屬性的魔物非常多，且牠們的吐息等遠距離攻擊多半都具有屬性。即使是保持距離戰鬥的槍手也很容易遭到攻擊，所以槍手最好盡量挑選具備火屬性耐性的防具。

貫通類型的吐息，要是有技能「カート性能＋2」的話就能擋得住

魔物的屬性攻擊

火屬性

イャンクック	バサルモス	テオ・テスカトル
イャンガルルガ	グラビモス	
リオレイア	ババコンガ	
リオレウス	ナナ・テスカトリ	

有許多魔物使用的屬性。大多數攻擊的威力都相當強，且攻擊範圍也廣。要特別注意グラビモス的熱線。

水屬性

ガレオス	[illegible]	
トスカレオス		
ガノトトス		
タイミョウザザミ		

由魚龍和甲殼種所使用的屬性。除了吐息之外，魚龍甚至連身體衝撞等物理攻擊都附有這個屬性。

雷屬性

フルフル		
ラージャン		
キリン		

フルフル、ラージャン、キリン所使用的屬性。從外表就可以看出吐息、帶電及落雷等攻擊帶有屬性。

冰屬性

ブランゴ		
ドドブランゴ		
[illegible]		

由ブランゴ、ドドブランゴ及雪山的クシャルダオラ所使用的屬性。ブランゴ附加在雪球上，ドドブランゴ則附加在吐息上。

龍屬性

[illegible]		
ナナ・テスカトリ		
テオ・テスカトル		
ラオシャンロン		

古龍幾乎都具有此屬性。爪攻擊、尾巴攻擊、猛烈衝刺等，可說所有的攻擊都附有這個屬性。

毒屬性

[illegible]	[illegible]	[illegible]
ドスイーオス	リオレイア	ババコンガ
ゲリョス	リオレウス	オオナズチ
イャンガルルガ	バサルモス	

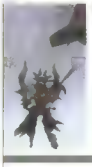
使獵人陷入毒狀態的屬性。如毒液或毒瓦斯等，從外表就能判斷具有屬性為其特徵。效果持續時間因魔物而異。

麻痺屬性

ランゴスタ	フルフル	
大雷光虫	ドスガレオス	
ケネボス	ババコンカ	
ドスゲネボス	キリン	

讓獵人麻痺，而使行動被封鎖的屬性。由甲蟲種及ケネボス等所使用。麻痺後會無法行動約8秒。

睡眠屬性



[illegible]		
[illegible]		
[illegible]		
ババコンカ		

讓獵人睡著以封鎖其動作的屬性。カノトトス附加在跳躍齧咬上，而グラビモス則是運用在睡眠瓦斯上。

大門技會

在大門技會中，獵人將與魔物組隊，和其他獵人展開激烈的競戰。本章將詳介紹大門技會的基礎並教育魔物的方法等，和魔物培育深厚的感情，努力成為門技場的勇者吧。

大門技會的基礎

只有在入夜後，ドンドルマの街(東多魯瑪市街)才會舉行大門技會。在此必須以自己捕獲的魔物作為同伴，和其他的玩家進行對決。比賽的勝利條件是打倒對方的魔物。和普通的任務不同，獵人在比賽中可以無限次復活，不過每次死亡後都會有約10秒左右無法行動，請多加注意。附帶一提，在比賽中也可以直接攻擊對方獵人。

大門技會的基本流程如下。首先要到アリーナ(鬥技場)報名，並且選擇限制時間與比賽方式(1對1或2對2的搭檔戰)。在選好要參賽的魔物及比賽前餵食的糧食之後就可以開始比賽了。在比賽中消耗掉的道具，於大門技會結束後會全部退還，所以可以放心全力戰鬥。另外，在比賽中獲勝的話，將可以獲得平時無法取得的貴重糧食。

大門技會的報酬

門技會チケット×1	1%
龍フード×1	15%
生肉×1	12%
奇天烈フード×1	6%
巨龍フード×1	6%
紅い龍フード×1	6%
翠の龍フード×1	6%
蒼い龍フード×1	6%
強龍フード×1	2%
龍フード・極み×1	2%
道具停止發放	38%

大門技會的流程

養育魔物

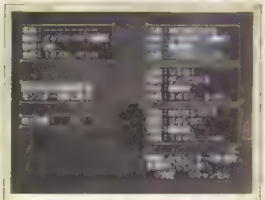
在東多魯瑪市街的狩人道場(獵人道場)中，完成門技演習「陸の女王と對峙せよ！」後就可以開始養育在任務中捕獲的魔物。各種魔物的養育成功率如下。不過，ラージャン的養育條件比較特別，請注意。想養育ラージャン的話，必須先在大門技會中獲得50場以上的勝利，取得稱號「ビーストマスター」才可以。

養育成功機率

ドスランポス	90%	ゲリョス亞種	40%	フルフル亞種	30%	ショウグンギザミ	40%
ドスゲネポス	90%	リオレイア	60%	グラビモス	30%	ドスファンゴ	90%
ドスイーオス	90%	リオレイア亞種	30%	グラビモス亞種	15%	ババコンガ	70%
イャンクック	80%	リオレウス	15%	ディアブロス	30%	トドブランゴ	40%
イャンクック亞種	40%	リオレウス亞種	10%	ディアブロス亞種	15%	ラージャン	3%
ゲリョス	80%	フルフル	50%	ダイミョウザザミ	70%		

魔物的能力

捕獲的魔物設定有強さ(強度)、調子(狀況)、友好度、サイズ(體格)等4項能力狀態。所謂的「強度」，指的是與其他同種魔物相比時的能力分級。強度會因狀況而有若干變化，最終能力為「強度」及「狀況」補正合計後的結果。詳情請參考下列的「強度與狀況」項目。「友好度」則是魔物對獵人的信賴程度，這個數值越高，魔物的逆鱗計量表就越容易增加。最後是「體格」，它代表魔物的全長，體格越大，魔物的外表看起來就越大。



在困難級中所捕獲的魔物，除友好度外，其他能力從一開始就都相當高。

魔物的基本能力狀態

強さ(強度)

表示魔物強度的能力狀態。雖然在畫面上能確認的只有9種，不過實際上則細分成15個等級。

調子(狀況)

表示寵物身體的狀況。分為從「絕不調(非常糟)」到「絕好調(非常好)」的5個階段，它會影響魔物的強度。

友好度(友好度)

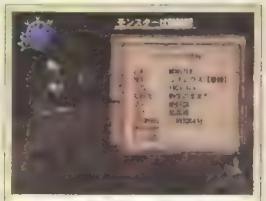
表示魔物對獵人的信賴。可分為「野生のままだ(處於野生狀態)」到「心をゆるしている(打開心扉)」等5階段

サイズ(體格)

魔物的全長。雖然這個值會對攻擊的距離範圍造成影響，不過強度並不會因體格而改變。

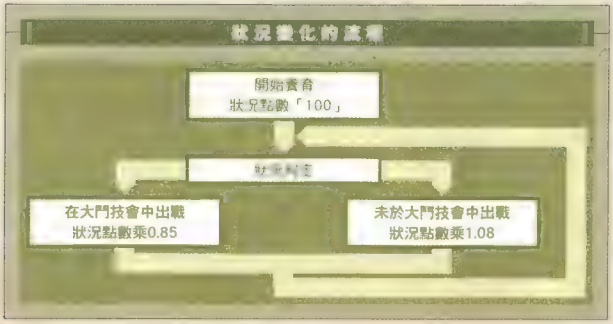
強度與狀況

在畫面上可以確認的魔物強度共有從「貧弱」到「最高峰」等9種。不過，實際上則如右邊所記載的，可再細分為共達15級的鬥技等級。舉例來說，當強度為「最高峰手前」時，表示鬥級等級為11，此鬥技等級與魔物的最大體力有密切的關係。請配合右頁中的各等級體力一覽來進行確認。另外，鬥技等級會因魔物狀況而在－3到＋3之間變動。由於實際的鬥技等級為強度＋狀況補正的關係，所以請仔細確認魔物的狀況。附帶一提，狀況會在下列的狀況點數每次到達一定值時產生變化。參加大鬥技會的話，點數就會減少，而不參加大鬥技會的話則會上升。因此請避免過度的連續參加比賽。



魔物為絕好調時，鬥技等級會＋3這時當然沒有理由不參加了。

狀況變化的流程



強度與鬥技會中的等級

鬥技等級	強度(狀態)
LV1	貧弱(軟弱)
LV2	貧弱手前(接近軟弱)
LV3	
LV4	とても弱い(很弱)
LV5	
LV6	弱い(弱)
LV7	
LV8	普通(普通)
LV9	強くなりかけ(快變強了)
LV10	強い(強)
LV11	最高峰手前(接近最佳)
LV12	最高峰(最佳狀態)
LV13	
LV14	(只能藉狀況到達)
LV15	

狀況對能力的影響

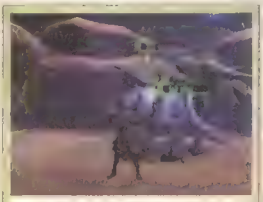
狀態	LV變化	狀況詳細
絕好調(非常好)	+3LV	「好調」時，有10%的機率進入此狀態
好調(好)	+2LV	150～300
普通(普通)	±0LV	80～149
不調(不好)	−2LV	79～50
絕不調(非常糟)	−3LV	「不調」時，有10%的機率進入此狀態

門技等級與體力的關係

魔物名稱	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10	LV11	LV12	LV13	LV14	LV15
ドスランポス	383	446	510	574	638	701	765	829	893	956	1020	1084	1148	1218	1275
ドスゲネポス	383	446	510	574	638	701	765	829	893	956	1020	1084	1148	1218	1275
ドスイーオス	408	476	544	612	680	748	816	884	952	1020	1088	1156	1224	1300	1360
イャンクック(含亞種)	408	476	544	612	680	748	816	884	952	1020	1088	1156	1224	1300	1360
ゲリョス(含亞種)	434	506	578	650	723	795	867	939	1012	1084	1156	1228	1301	1381	1445
リオレイア(含亞種)	536	625	714	803	893	982	1071	1160	1250	1339	1428	1517	1607	1706	1785
リオレウス(含亞種)	536	625	714	803	893	982	1071	1160	1250	1339	1428	1517	1607	1706	1785
フルフル(含亞種)	459	536	612	689	765	842	918	995	1071	1148	1224	1301	1377	1462	1530
グラビモス	561	655	748	842	935	1029	1122	1216	1309	1403	1496	1590	1683	1787	1870
グラビモス亞種	536	625	714	803	893	982	1071	1160	1250	1339	1428	1517	1607	1706	1785
ディアブロス	561	655	748	842	935	1029	1122	1216	1309	1403	1496	1590	1683	1787	1870
ディアブロス亞種	536	625	714	803	893	982	1071	1160	1250	1339	1428	1517	1607	1706	1785
ダイミョウザザミ	434	506	578	650	723	795	867	939	1012	1084	1156	1228	1301	1381	1445
ショウグンギザミ	510	595	680	765	850	935	1020	1105	1190	1275	1360	1445	1530	1625	1700
ドスファンゴ	408	476	544	612	680	748	816	884	952	1020	1088	1156	1224	1300	1360
ババコンガ	459	536	612	689	765	842	918	995	1071	1148	1224	1301	1377	1462	1530
ドドブランゴ	459	536	612	689	765	842	918	995	1071	1148	1224	1301	1377	1462	1530
ラージャン	536	625	714	803	893	982	1071	1160	1250	1339	1428	1517	1607	1706	1785

友好度

友好度表示魔物信賴獵人的程度。基本上，友好度會隨總戰鬥時間增加而使上升機率提高。當友好度較高時，以笛進行的指示成功後，逆鱗計量表的增加率也會較多(請參考P011-1)。餵牠們食用龍フード・極み的話也可以提升友好度，當上升機率開始變低時就利用道具吧。另外，亞種魔物與ラージャン的友好度是不會上升的，因此使用龍フード・極み也沒有效果，請多加注意。



和魔物的合作才是門技會最大的樂趣，試著使用笛指揮看看吧。

友好度上升機率

魔物名稱	狀態	上升機率				
ドスランポス系	警戒している	19.5%	89.8%	100%	100%	100%
	慣れてきている	0%	79.7%	89.8%	100%	100%
	よく慣れている	0%	39.1%	69.5%	89.8%	100%
	心を許している	0%	0%	39.1%	60.2%	89.8%
イャンクック	警戒している	0%	89.8%	100%	100%	100%
	慣れてきている	0%	19.5%	79.7%	89.8%	100%

イャンクック	0%	4.7%	25%	69.5%	89.8%
	0%	0%	4.7%	15.6%	75%
ゲリョス	0%	45.3%	48.4%	100%	100%
	0%	4.7%	39.1%	89.8%	100%
	0%	0%	4.7%	31.3%	69.5%
	0%	0%	0%	10.2%	39.1%
リオレイア	0%	35.2%	69.5%	89.8%	100%
	0%	4.7%	15.6%	79.7%	100%
	0%	0%	4.7%	19.5%	39.1%
	0%	0%	0%	4.7%	15.6%
リオレウス	0%	0%	10.2%	25%	35.2%
	0%	0%	4.7%	10.2%	25%
	0%	0%	0%	4.7%	10.2%
	0%	0%	0%	0%	4.7%
フルフル	0%	39.1%	69.5%	89.8%	100%
	0%	4.7%	25%	79.7%	100%
	0%	0%	4.7%	19.5%	39.1%
	0%	0%	0%	4.7%	15.6%
クラヒモス	0%	10.2%	25%	54.7%	69.5%
	0%	0%	10.2%	35.2%	50%
	0%	0%	0%	10.2%	25%
	0%	0%	0%	0%	7.8%
ディアブロス	0%	10.2%	25%	54.7%	69.5%
	0%	0%	10.2%	35.2%	50%
	0%	0%	0%	10.2%	25%
	0%	0%	0%	0%	7.8%
ダイミョウザザミ	0%	45.3%	48.4%	100%	100%
	0%	4.7%	39.1%	89.8%	100%
	0%	0%	4.7%	31.3%	69.5%
	0%	0%	0%	10.2%	39.1%
ショウグンギザミ	0%	10.2%	25%	54.7%	69.5%
	0%	0%	10.2%	35.2%	50%
	0%	0%	0%	10.2%	25%
	0%	0%	0%	0%	7.8%
ドスファンゴ	19.5%	89.8%	100%	100%	100%
	0%	79.7%	89.8%	100%	100%
	0%	39.1%	69.5%	89.8%	100%
	0%	0%	39.1%	60.2%	89.8%
ババコンガ	0%	45.3%	48.4%	100%	100%
	0%	4.7%	39.1%	89.8%	100%
	0%	0%	4.7%	31.3%	69.5%
	0%	0%	0%	10.2%	39.1%
ドドブランゴ	0%	39.1%	69.5%	89.8%	100%
	0%	4.7%	25%	79.7%	100%
	0%	0%	4.7%	19.5%	39.1%
	0%	0%	0%	4.7%	15.6%

※警戒している＝警戒、慣れてきている＝稍微習慣、よく慣れている＝十分習慣、心を許している＝打開心扉

※ 魔物的糧食

在比賽開始前可餵食的糧食，分為共通糧食和專用糧食等兩大類。餵食後，魔物的能力將可暫時獲得提升。而要是什麼都沒餵的話，則會被強制給予街の殘飯(街的剩飯)，魔物會因此而無法在比賽中發揮真正的實力，請多加注意。另外，要是餵食的糧食為可提升鬥技等級或體格的餌，將可提升魔物的基本能力，其效果會在比賽後才出現，但效果不會消失。

共通種食的效果

街の雑飯	沒有選擇任何種食時所給予的食物。體力－10%、防禦力－10%。
龍フード	體力－10%、防禦力－3%。
巨龍フード	體格增大原本的1%～10%(無法超過最大體格)
強龍フード	提升鬥技LV1
龍フード・極み	提升友好度1
紅い龍フード	麻痺無效。攻擊力＋10%。
緑の龍フード	毒無效。攻擊力＋10%。
蒼い龍フード	睡眠無效。攻擊力＋10%。
奇天烈フード	隨機產生以下效果：體格隨機變小1%～10%、攻擊力＋25%＆體力＋10%、LV＋1

各種魔物專用種食及其效果(含亞種)

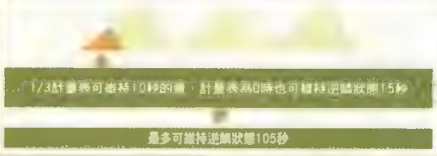
ドスランポス系	コゲ肉	體+10%	クエ・ドゥザ	サシミウオ	體+5%
	生肉	攻+10%、體+10%		キレアジ	攻+10%
	生焼け肉	防+8%、體+15%		ドスキレアジ	攻+15%
	こんがり肉	攻+20%、體+20%		こんがり魚ドス	攻+5%、防+10%
	こんがり肉G	攻+25%、體+25%		カジキマグロ	攻+15%、體+10%
イャンクック	釣りミミズ	攻+5%、體+5%	ショウグンギザミ	サシミウオ	體+5%
	釣りバッタ	攻+10%、體+5%		キレアジ	攻+10%
	米虫	攻+10%、體+15%		ドスキレアジ	攻+15%
	蜜トンボ	攻+20%、體+15%		こんがり魚ドス	攻+5%、防+10%
	マレコガネ	攻+25%、體+25%、防+10%		カジキマグロ	攻+15%、體+10%
ナルガクルガ	毒テングダケ	攻+5%	ティガレックス	ブタせんべい	體+10%
	スパイスワーム	攻+5%、體+5%		ヤマイモムシ	攻+5%、體+10%
	ゲキレツ毒テング	攻+10%、體+10%		ウォーミル夢	防+10%、體+5%
	キラビートル	攻+10%、體+15%		ツチハチノコ	攻+15%、體+15%
	ライトクリスタル	攻+20%、體+25%、防+8%		銀シャリ草	攻+20%、體+20%
リオレイア	生肉	攻+5%、防-3%	ラージャン	毒テングダケ	毒吐息+、體+5%
	ホワイトレバー	攻+5%		マヒダケ	麻痺吐息+、體+5%
	ガブリブロース	攻+5%、體+5%、防+5%		ネムリ草	睡眠吐息+、體+5%
	リュウノテール	攻+15%、體+10%		ドキドキノコ	攻+10%、體+10%
	モスの頭	攻+15%、體+15%、防+5%		オニマツタケ	毒吐息+、攻+10%、體+15%
リオレウス	生肉	攻+5%、防-3%	ドドブランゴ	冰結晶	體+5%、防-3%
	ホワイトレバー	攻+5%		ポポノタン	攻+5%、體+5%
	ガブリブロース	攻+5%、體+5%、防+5%		クーラーミート	攻+5%、體+10%
	リュウノテール	攻+15%、體+10%		クーラーミートG	攻+10%、體+5%、防+5%
	モスの頭	攻+15%、體+15%、防+5%		アンバル礦石	攻+15%、體+10%、防+10%
フルフル	生肉	攻+5%、防-3%	ナジャ・	小金魚	防-3%
	ホワイトレバー	攻+5%		白金魚	攻+5%、防-3%
	ガブリブロース	攻+5%、體+5%、防+5%		銀のたまご	攻+5%、體+5%
	リュウノテール	攻+15%、體+10%		金のたまご	攻+5%、體+5%、防+5%
	モスの頭	攻+15%、體+15%、防+5%		キリンの蒼角	攻+10%、體+20%
クシャルダオラ	陽光石	防-3%			
	大地の結晶	攻+5%、防-3%			
	紅蓮石	攻+5%、體+5%			
	カブレライト礦石	攻+5%、體+5%、防+5%			
	ユニオン礦石	攻+10%、體+10%			
テオ・テスカトル	サボテンの花	防-3%			
	スライスサボテン	攻+5%、防-3%			
	猛牛バター	攻+5%、體+5%			
	エースナッツ	攻+5%、體+5%、防+5%			
	ドスビスカス	攻+10%、體+10%			

給予魔物指示

在大門技會中，吹奏專用笛的話就可以對我方的魔物進行指示。笛的種類共有7種。除了怒り笛(憤怒笛)之外，其他都能在門技場的雜貨店裡買到。下面列出了使用各種笛時魔物們會採取的行動，希望能作為各位的參考。另外，當指示成功時，除了魔物會發動對應的攻擊外，同時逆鱗計量表也會增加。計量表代表在憤怒狀態下發動連續攻擊的逆鱗狀態之持續時間，要進入逆鱗狀態的話則需要逆鱗笛。由於進入逆鱗狀態後，魔物能力會有飛躍性的強化，所以比賽前至少也要買下逆鱗笛。

怒り笛可讓魔物進入憤怒狀態，它可以在門技場內採取到

有關逆鱗計量表的系統



■ 指示成功時的逆鱗計量表增加率 ■

	計量表增加
野生のままだ	10秒的量
警戒している	15秒的量
慣れてきている	20秒的量
よく慣れている	25秒的量
心を許している	30秒的量

各種魔物行動表(含亞種)

ディアブロス

彈擊笛	咬
突擊笛	飛撲
尾擊笛	醋咬
必擊笛	飛撲
特擊笛	後墊步
逆鱗笛	飛撲→醋咬→飛撲→後墊步

ティガレックス

彈擊笛	咬
突擊笛	飛撲
尾擊笛	醋咬
必擊笛	飛撲
特擊笛	後墊步
逆鱗笛	飛撲→醋咬→飛撲→後墊步

リオレイア

彈擊笛	毒液
突擊笛	飛撲
尾擊笛	醋咬
必擊笛	飛撲
特擊笛	後墊步
逆鱗笛	毒液→飛撲→醋咬→毒液

リオレウス

彈擊笛	火炎液
突擊笛	連續嗆咳
尾擊笛	轉身擺尾
必擊笛	滑翔奇襲
特擊笛	連續火炎液
逆鱗笛	滑翔奇襲→轉身擺尾→連續嗆咳

ラージャン

彈擊笛	連擊
突擊笛	連續嗆咳
尾擊笛	轉身連擊
必擊笛	閃光
特擊笛	裝死起身反擊
逆鱗笛	閃光→連續嗆咳→閃光→毒液

リオレイア

彈擊笛	地上3連吐息
突擊笛	猛烈衝刺
尾擊笛	轉身擺尾
必擊笛	連續猛烈衝刺
特擊笛	翻身尾巴攻擊
逆鱗笛	連續猛烈衝刺→連續翻身尾巴攻擊

リオレウス

彈擊笛	空中3連吐息
突擊笛	猛烈衝刺
尾擊笛	轉身擺尾
必擊笛	空中踢
特擊笛	後躍吐息
逆鱗笛	猛烈衝刺→後躍吐息→空中吐息

フルフル

彈擊笛	雷吐息
突擊笛	飛撲
尾擊笛	轉身擺尾
必擊笛	體內放電
特擊笛	伸頸齧咬
逆鱗笛	束縛吼聲→雷吐息→體內放電

[illegible]

彈擊笛	熱線
突擊笛	猛烈衝刺
尾擊笛	轉身擺尾
必擊笛	火炎瓦斯
特擊笛	身體衝撞
逆鱗笛	熱線掃射→猛烈衝刺→火炎瓦斯

[illegible]

彈擊笛	抬角上頂
突擊笛	猛烈衝刺
尾擊笛	轉身擺尾
必擊笛	束縛吼聲
特擊笛	從地下突襲
逆鱗笛	束縛吼聲→抬角上頂→擺動尾巴→猛烈衝刺

[illegible]

彈擊笛	氣泡吐息
突擊笛	強襲盤攻擊
尾擊笛	身體重壓
必擊笛	從地下突襲
特擊笛	發動特殊格擋
逆鱗笛	移動左右盤攻擊→從地下突襲→背後突進

[illegible]

彈擊笛	移動左右盤攻擊
突擊笛	擇下盤攻擊
尾擊笛	旋轉盤攻擊
必擊笛	從地下連續突襲
特擊笛	觀察全方位後的移動攻擊
逆鱗笛	擇下盤攻擊→左右盤攻擊→左右盤攻擊→從地下連續突襲

[illegible]

彈擊笛	長距離突進
突擊笛	短距離突進
尾擊笛	長距離突進
必擊笛	短距離突進
特擊笛	迴轉牙攻擊
逆鱗笛	短距離突進→迴轉牙攻擊→長距離突進

[illegible]

彈擊笛	臭屁
突擊笛	猛烈衝刺
尾擊笛	飛撲體壓
必擊笛	各種吐息(只限使用對應種食時)
特擊笛	連續揮臂擊打
逆鱗笛	束縛吼聲→猛烈衝刺→連續揮臂擊打

[illegible]

彈擊笛	冷凍吐息
突擊笛	突進齧咬
尾擊笛	後墊步
必擊笛	左右擇巴掌
特擊笛	雪球(中距離)
逆鱗笛	束縛吼聲→後墊步→左右擇巴掌→冷凍吐息

[illegible]

彈擊笛	輪擺式攻擊
突擊笛	蛇行猛烈衝刺
尾擊笛	迴轉一圈攻擊
必擊笛	氣光吐息1
特擊笛	跳躍雷彈
逆鱗笛	氣光吐息2→迴轉一圈攻擊→蛇行猛烈衝刺→輪擺式攻擊

MONSTER HUNTER 2 dos COLUMN SECTION

HUNTING PLUS

主要人物篇

和這些與危險的狩獵無緣的村民交流，也是讓江波村發展所不可或缺的一項重要因素。在此就介紹這些住在江波村內，能夠為獵人生活增添幾分不同色彩的主要人物。

獵人生活所不可或缺的人們

江波村並不是只靠獵人的力量就能發展壯大的。在酒吧中有人會提供獵場及棲息魔物的情報、而在工房裡則有人負責製造可以對付難纏魔物的武具、以及販賣各種道具的商人等。另外，傾聽村民們所說的話，有時也可以獲得有用的情報。請不要忘記，獵人是因為有這些人的存在才得以靠狩獵維生的。

完成村民的委託，和他們培養出感情後，有時他們會到自宅請獵人吃飯。

村長

為了發展江波村而四處奔走的龍人族年輕男性。他會提供受雇於村莊的獵人各式各樣的建議。

酒吧的招牌女郎

整理對獵人的委託及情報等的少女。個性悠閒，不過在工作方面倒是一點都不馬虎

造船工匠的老大

和村長一樣希望讓江波村壯大，因此努力建設港和大型船隻，個性豪邁的大叔。非常喜歡喝酒與比腕力。

工房的婆婆

掌管江波村的工房，精力旺盛的老婆婆。學過龍人族的技術，會提供給獵人一流水準的武具。

龍人族的大姊姊

收集有關存在本身就足以匹敵天災的古龍之情報的專家。她會提供給獵人各種關於古龍的情報

Chapter 2
狩獵區導覽
[地圖與採集道具]

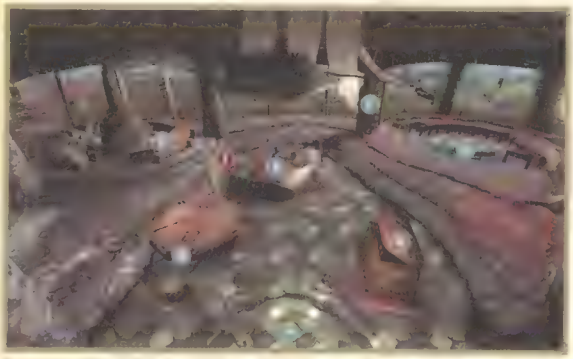
ジャンボ村（江波村）

單人模式時的據點江波村，是一個最近才在密林附近開墾而成的新村莊。希望能夠透過各位獵人們的活躍，為這個村莊帶來更多利益。

江波村全景

1. 酒吧的招牌女郎
2. 造船工匠的老大
3. 工房的老婆婆
4. 教官
5. 雜貨店貓
6. 調合店的主人
7. 工房的二號徒弟
8. 工房的新徒弟
9. 食材店的女老闆
10. 道具店的老闆
11. 旅行商人老婆婆
12. 龍人族的大姊姊

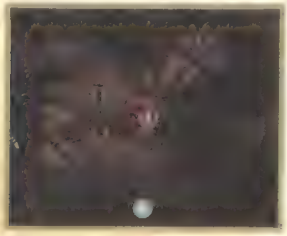
A. 價格情報看板
B. 情報告示看板
C. 比腕力
D. 釣魚
a. 我的家入口
b. 坑道入口
c. 出發執行任務



我的家（マイハウス）

1. 服務貓

A. 道具箱
B. 桌子（2人）
C. 桌子（4人）
D. 桌子（10人）
E. 床
F. 書架
a. 出口



坑道

1. 挖掘狂

a. 出口

釣場資料

出現魚名	機率
オンプウオ	38%
大食いマグロ	17%
キレアジ	16%
ハリマグロ	16%
ドスキレアジ	5%
ドスハリマグロ	5%
スネークサーモン	3%

【販賣商品一覽】

雜貨店編

砥石	80z
火藥草	44z
■回復藥	66z
ボロピッケル	60Z
ピッケル	160z
ボロ虫あみ	30z
虫あみ	80z
空きビン	5z
強撃ビン	52z
毒ビン	24z
釣りバッタ	10z
釣りミミズ	20z
小タル	80z
大タル	210z
捕獲用麻酔薬	150z
トラップツール	200z
角笛	480z
肉焼きセット	1980z
■よろず焼きキット	1280z
■ホットドリンク	250z
■クーラードリンク	300z
ジャンゴーネギ	50z
ウォーミル麥	80z
ホワイトレバー	100z
オンブウオ	30z
米虫	30z
レッドオイル	100z
ドライマーガリン	100z
マタタビ	14z
LV1通常弾	1z
LV2通常弾	3z
LV1貫通弾	14z
■LV2貫通弾	32z
LV1散弾	14z
■LV2散弾	20z
LV1徹甲榴弾	41z
LV1拡散弾	38z
LV1毒弾	17z
LV1麻痺弾	26z
LV1睡眠弾	17z
狩猟笛の樂譜	300z
■改築上手・匠の技	20000z
草食種の書	100z
甲虫種の書	100z
獣人種の書	100z
鳥龍種の書	200z
魚龍種の書	200z
甲殻種の書【上巻】	200z
■甲殻種の書【下巻】	200z
牙獣種の書	200z
トトフランゴの書	200z
■飛龍種の書【上巻】	200z
■飛龍種の書【下巻】	200z
■キリンの書	500z
■大雷光虫の書	100z
■クシャルダオラの書	500z
■ナナ・テスカトリの書	500z
■テオ・テスカトルの書	500z
■ラオシャンロンの書	500z
■古塔の断章【中編】	20000z

調合店的主人

カラの實	2z
ハリの實	22z
カクサンの實	120z
はじけクルミ	82z
キレアジ	135z
ハリマグロ	190z
はじけイワシ	38z
■げどく草	20z
ネンチャク草	24z
ネムリ草	50z
■ツタの葉	75z
ヤマイモムシ	30z
カクハッタ	60z
■ツチハチノコ	300z
トウガラシ	44z
■アオキノコ	24z
毒テングダケ	75z
■マヒダケ	150z
調合書①入門編	1000z
調合書②初級編	2000z
■調合書③中級編	5000z
■調合書④上級編	10000z
■調合書⑤達人編	15000z

道具店的老闆

回復藥	66z
ボロピッケル	60Z
ピッケル	160z
ピッケルグレート	240z
ボロ虫あみ	30z
虫あみ	80z
虫あみグレート	120z
釣りバッタ	10z
釣りミミズ	20z
肉焼きセット	1980z
小タル	80z
大タル	210z
小タル爆弾	156z
大タル爆弾	518z
ブーメラン	150z
素材玉	150z
トラップツール	200z
マカ漬けの壺	300z
角笛	480z
双眼鏡	50z
◆ 大型船進港時追加商品 ◆	
釣りホタル	40z
釣りフィーバエ	30z
ハチミツ	90z
シビレ罠	320z
改築上手・匠の技	20000z
改築上手・錶の技	30000z

追加販售條件

- ■ 沙漠地圖開啟後開始販賣
- ■ 沼地地圖開啟後開始販賣
- ■ 雪山地圖開啟後開始販賣
- ■ 火山地圖開啟後開始販賣
- ■ クシャルダオラ出現後開始販賣
- ■ ナナ・テスカトリ出現後開始販賣
- ■ 討伐ナナ・テスカトリ後開始販賣
- ■ テオ・テスカトル出現後開始販賣

【販賣商品一覽】

食材店的女老闆

ジャンゴーネギ	50z
スライスサボテン	100z
■レアオニオン	250z
ウォーミル麥	80z
ミックスビーンズ	150z
■頑固パン	350z
ホワイトレバー	100z
ポポノタン	200z
オンプウオ	30z
サシミウオ	90z
米虫	30z
レッドオイル	100z
パワーラード	400z
■長壽シャム	980z
ドライマーガリン	100z
猛牛バター	400z
■ロイヤルチーズ	880z
ホピ酒	300z
ブレスワイン	600z
◆ 大型船進港時追加商品 ◆	
シモフリトマト	450z
銀シャリ草	560z
スネークサーモン	280z
スパイスワーム	400z

工房的二號徒弟

◆ 武器 ◆	
アイアンソード	2640z
ボーンブレイド	2100z
■骨刀【狼牙】	4680z
ハンターナイフ	960z
ホーンククリ	840z
■ボーンシックル	2620z
アイアンハンマー	2300z
ボーンハンマー	1900z
■ボーンホルン	6220z
アイアンランス	3040z
ボーンランス	2520z
■アイアンガンランス	10100z
クロスボウガン	1800z
アルバレスト	2800z
■ショットボウガン・蒼	2200z
■インジェクションガン	4800z
ハンターボウ I	2100z
■ハンターボウ II	6240z
◆ 防具 ◆	
レザーライトヘルム	300z
チェーンヘルム	600z
■ハンターヘルム	1440z
■ハンターキャップ	1440z
■バトルヘルム	2400z
■バトルキャップ	2400z
■ハイメタヘルム	3280z
■ハイメタキャップ	3280z
レザーライトメイル	300z
チェーンメイル	600z
■ハンターメイル	1440z
■ハンターレジスト	1440z
■バトルメイル	2400z
■バトルレジスト	2400z
■ハイメタメイル	3280z
■ハイメタレジスト	3280z
■スティールメイル	6300z
レザーライトアーム	300z
チェーンアーム	600z
■ハンターアーム	1440z
■ハンターカート	1440z
■バトルアーム	2400z
■バトルガード	2400z
■ハイメタアーム	3280z
■ハイメタガード	3280z
■スティールアーム	6300z
レザーライトベルト	300z
スキンライトベルト	400z
チェーンライトベルト	600z
■ハンターフォールド	1440z
■ハンターコート	1440z
■アイアンベルト	800z
■ハイドベルト	2000z
■バトルフォールド	2400z
■バトルコート	2400z
■ハイメタフォールド	3280z
■ハイメタコート	3280z
■クロムメタルコイル	66000z
■スティールベルト	6300z
グリーンジャージー	300z
ブルージャージー	600z
■ハンターグリーヴ	1440z
■ハンターレギンス	1440z
■バトルグリーヴ	2400z
■バトルレギンス	2400z
■ダークメタルブーツ	29000z
■シルバーメタルブーツ	16600z
■ピンクメタルブーツ	51000z
■ハイメタグリーヴ	3280z
■ハイメタレギンス	3280z
■クロムメタルブーツ	66000z

工房的新徒弟

LV1通常彈	1z
LV2通常彈	3z
LV3通常彈	5z
LV1貫通彈	14z
LV2貫通彈	32z
LV1散彈	14z
LV2散彈	20z
LV1徹甲榴彈	41z
LV1擴散彈	38z
LV1毒彈	17z
LV1麻痺彈	26z
LV1睡眠彈	17z
火炎彈	32z
水冷彈	32z
電撃彈	32z
冰結彈	32z
空きビン	5z
強撃ビン	52z
毒ビン	24z
麻痺ビン	54z
睡眠ビン	35z
ランポスの牙	82z
小タル爆彈	156z
大タル爆彈	518z
打上げタル爆彈	180z
カラの實	2z
火藥草	44z
■ゲネポスの麻痺牙	80z
■イーオスの毒牙	50z
■爆藥	222z

追加販售條件

- ■ 港口LV3後開始販賣
- ■ 工房LV2後開始販賣
- ■ 工房LV3後開始販賣

【販賣商品一覽】

旅行商人老婆婆

マカ漬けの壺	300z
クモの巣	60z
ランポスの牙	82z
素材玉	150z
太陽草	15z
ニトロダケ	60z
釣りホタル	40z
毒生肉	188z
シビレ生肉	300z
眠り生肉	315z
フーメラン	150z
千里眼の薬	300z
力の護符	36000z
守りの護符	24000z
漢方薬	250z
ホピ酒	300z
收納上手・技の書	3000z
◆ 旅行商人特賣日 ◆	
怪鳥の鱗	1500z
鳴き袋	150z
モドリ玉	300z
カラ骨【小】	30z
龍骨【小】	100z
藥草	20z
黃金芋酒	1280z
收納上手・力の書	10000z
女の肉燒きセット	4980z

◆ 與PSP連動的追加商品1 ◆	
火炎彈	32z
スライスサボテン	100z
怪力の種	280z
龍骨【小】	100z
增強劑	480z
怪鳥の鱗	1500z
モドリ玉	300z
收納上手・力の書	10000z
◆ 與PSP連動的追加商品2 ◆	
水冷彈	32z
ミックスピーンズ	150z
忍耐の種	220z
カラ骨【小】	30z
增強劑	480z
怪鳥の鱗	1500z
モドリ玉	300z
收納上手・力の書	10000z
◆ 與PSP連動的追加商品3 ◆	
電擊彈	32z
ポポノタン	200z
怪力の種	280z
ケルビの角	520z
增強劑	480z
怪鳥の鱗	1500z
モドリ玉	300z
收納上手・力の書	10000z

◆ 與PSP連動的旅行商人特賣日 ◆	
冰結彈	32z
サシミウオ	90z
忍耐の種	220z
ケルビの角	520z
增強劑	480z
怪鳥の鱗	1500z
鳴き袋	150z
モドリ玉	300z
カラ骨【小】	30z
龍骨【小】	100z
藥草	20z
黃金芋酒	1280z
收納上手・力の書	10000z
女の肉燒きセット	4980z

以PSP隨時找來老婆婆

[redacted]可以無視友好度，隨時都能叫老婆婆出現在村中。而且，這時還會追加原本不會販賣的商品喔。追加的商品共有三種組合，每次與PSP連動後都會使商品的組合有所變化。[redacted]種與PSP連動的「旅行商人特賣日」。

[redacted]秒[redacted]

與PSP進行連動時，
旅行商人老婆婆一定會出現

第一次連動
追加商品1

第三次連動
追加商品3

第二次連動
追加商品2

每次與PSP進行連動後
商品的組合都會有所變化

※旅行商人特賣日請參照P.58

ココット村（可可特村）

可可特村是單人模式時的第二個據點，不過據說這裡是獵人的發源地。雖然村莊的規模比江波村要來得小，不過獵人生活所必需的設施及販賣的商品等倒是都一應俱全。

可可特村全景

1. 能幹的助手
2. 可可特村的村長
3. 可可特工房・弟
4. 雜貨店的大姊姊
5. 可可特工房・兄
6. 旅行商人青年

A. 價格情報看板
B. 劍

a. 我的家入口
b. 前往江波村
c. 出發執行任務

我的家(マイハウス)

1. 服務貓

A. 道具箱
B. 桌子
C. 床
D. 書架

a. 出口

【販賣商品一覽】

雜貨店的大姊姊

回復藥	66z
砥石	80z
火藥草	44z
ホットドリンク	250z
クーラードリンク	300z
肉焼きセット	1980z
角笛	480z
ボロピッケル	60Z
ピッケル	160z
ボロ虫あみ	30z
虫あみ	80z
釣りバッタ	10z
釣りミミズ	20z

トラップツール	200z
空きビン	5z
強撃ビン	52z
毒ビン	24z
麻痺ビン	54z
睡眠ビン	35z
小タル爆弾	156z
大タル爆弾	518z
ジャンゴーネギ	50z
スライスサボテン	100z
ウォーミル麥	80z
ミックスビーンズ	150z
ホワイトレバー	100z
ポポノタン	200z
オンプウオ	30z
サシミウオ	90z

米虫	30z
レッドオイル	100z
パワーラード	400z
ドライマーガリン	100z
猛牛バター	400z
ホピ酒	300z
ブレスワイン	600z

【販賣商品一覽】

可可特工房・兄

◆ 武器 ◆

アイアンソード	2640z
ボーンブレイド	2100z
■骨刀【狼牙】	4680z
ハンターナイフ	960z
ボーンククリ	840z
■ボーンシックル	2620z
アイアンハンマー	2300z
ボーンハンマー	1900z
■ボーンホルン	6220z
アイアンランス	3040z
ボーンランス	2520z
■アイアンガンランス	10100z
クロスボウガン	1800z
アルバレスト	2800z
■ショットボウガン・蒼	2200z
■インジェクションガン	4800z
ハンターボウⅠ	2100z
■ハンターボウⅡ	6240z

◆ 防具 ◆

レザーライトヘルム	300z
チェーンヘルム	600z
■ハンターヘルム	1440z
■ハンターキャップ	1440z
■バトルヘルム	2400z
■バトルキャップ	2400z
■ハイメタヘルム	3280z
■ハイメタキャップ	3280z
レザーライトメイル	300z
チェーンメイル	600z
■ハンターメイル	1440z
■ハンターレジスト	1440z
■バトルメイル	2400z
■バトルレジスト	2400z
■ハイメタメイル	3280z
■ハイメタレジスト	3280z
■スティールメイル	6300z
レザーライトアーム	300z
チェーンアーム	600z
■ハンターアーム	1440z
■ハンターガード	1440z
■バトルアーム	2400z
■バトルガード	2400z
■ハイメタアーム	3280z
■ハイメタガード	3280z
■スティールアーム	6300z
レザーライトベルト	300z
スキンライトベルト	400z
チェーンライトベルト	600z
■ハンターフォールド	1440z
■ハンターコート	1440z
■アイアンベルト	800z
■ハイドベルト	2000z
■ハトルフォールド	2400z
■バトルコート	2400z
■ハイメタフォールド	3280z
■ハイメタコート	3280z
■クロムメタルコイル	66000z
■スティールベルト	6300z
グリーンジャージー	300z
ブルージャージー	600z
■ハンターグリーヴ	1440z
■ハンターレギンス	1440z
■バトルグリーヴ	2400z
■バトルレギンス	2400z
■ダークメタルブーツ	29000z
■シルバーメタルブーツ	16600z
■ピンクメタルブーツ	51000z
■ハイメタグリーヴ	3280z
■ハイメタレギンス	3280z
■クロムメタルブーツ	66000z

旅行商人青年

マカ漬けの壺	300z
ブーメラン	150z
マタタビ	14z
カラの實	2z
ハリの實	22z
カクサンの實	120z
はじけクルミ	82z
げどく草	20z
ネンチャク草	24z
ヤマイモムシ	30z
カクバッタ	60z
ツチハチノコ	300z
毒テングダケ	78z
トウガラシ	44z
アオキノコ	24z
マヒダケ	150z
キレアジ	235z
ハリマグロ	190z
はじけイワシ	38z
ネムリ草	50z
ツタの葉	75z
双眼鏡	50z
LV1通常彈	1z
LV2通常彈	3z
LV3通常彈	5z
LV1貫通彈	14z
LV2貫通彈	32z
LV1散彈	14z
LV2散彈	20z
LV1徹甲榴彈	41z
LV1擴散彈	38z
LV1毒彈	17z
LV1麻痺彈	26z
LV1睡眠彈	17z
草食種の書	100z
甲虫種の書	100z
獸人種の書	100z
鳥龍種の書	200z
魚龍種の書	200z
甲殻種の書【上巻】	200z
甲殻種の書【下巻】	200z
牙獸種の書	200z
ドドブランゴの書	200z
飛龍種の書【上巻】	200z
飛龍種の書【下巻】	200z
チャチャブーの書	100z
キリンの書	500z
大雷光虫の書	100z
リオレウスの書	200z
モノブロスの書	200z
クシャルダオラの書	500z
ナナ・テスカトリの書	500z
ラオシャンロンの書	500z
オオナズチの書※	500z

※在單機模式下成功狩獵オオナズチ、イャンガルルガ以外的魔物後才會販賣。

追加販售條件

■ 工房LV2後開始販賣
■ 工房LV3後開始販賣
（對應江波村的工房等級）

ドンドルマの街（東多魯瑪市街）

這個市街是網路模式時的據點，不但各種設備相當充實，商品種類也十分豐富。獵人為了追求榮耀與財富而從世界各地來到這裡，並在此交換情報或加深彼此之間的感情。

東多魯瑪街門

1. 古龍學者
2. 古龍預報士
3. 任性的雜貨商人
- A 團體告示板
- B 價格情報看板
- C 選擇不同伺服器或是區域

【販賣商品一覽】

任性的雜貨商人

プタせんべい	10z
收納上手・技の書	3000z
收納上手・力の書	10000z
改築上手・匠の技	20000z
■改築上手・錢の技	30000z

追加販售條件

- ■ HR16公式狩獵試驗結束後
- ■ HR30公式狩獵試驗結束後

中央廣場

1. 道具店的主人
2. 食材店的女老闆
3. 調合店的主人
4. 肚子餓的貓
- A 我的家選單
- B 可以釣魚
- C 我的家入口
- b 前往大眾酒吧
- c 前往大老殿
- d 前往鬥技場(アリーナ)
- e 前往武具工房
- f 回到街門

【販賣商品一覽】

道具店的主人

釣りバッタ	10z
釣りミミズ	20z
ボロピッケル	60Z
ピッケル	160z
ボロ虫あみ	30z
虫あみ	80z
肉焼きセット	1980z
小タル	80z
大タル	210z
小タル爆弾	156z
大タル爆弾	518z
打上げタル爆弾	180z
ブーメラン	150z
トラップツール	200z
マカ漬けの壺	300z
角笛	480z
双眼鏡	50z
捕獲用麻酔薬	150z
■素材玉	150z
■釣りホタル	40z
■釣りフィーバエ	30z
■ピッケルグレート	240z
■虫あみグレート	120z
■爆薬	222z
■シビレ罠	320z
■女の肉焼きセット	4980z

食材店的女老闆

ジャンゴーネギ	50z
スライスサボテン	100z
ウォーミル麥	80z
ミックスビーンズ	150z
頑固パン	350z
ホワイトレバー	100z
ポポノタン	200z
オンプウオ	30z
サシミウオ	90z
米虫	30z
レッドオイル	100z
パワーラード	400z
ドライマーガリン	100z
猛牛バター	400z
ホピ酒	300z
ブレスワイン	600z
■レアオニオン	250z
■不死虫	420z
■長壽ジャム	980z
■ロイヤルチーズ	880z
■黃金芋酒	1280z

調合店的主人

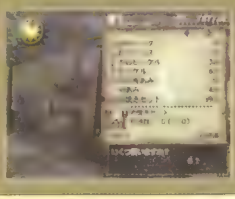
カラの實	2z
ハリの實	22z
カクサンの實	120z
はじけクルミ	82z
キレアジ	135z
ハリマグロ	190z
はじけイワシ	38z
げどく草	20z
火藥草	44z
ネンチャク草	24z
マタタビ	14z
ヤマイモムシ	30z
カクバッタ	60z
ツチハチノコ	300z
トウカラシ	44z
ランポスの牙	82z
ゲネポスの麻痺牙	80z
イーオスの毒牙	50z
怪鳥の鱗	1500z
虫の死骸	10z
■ツタの葉	75z
■ニトロダケ	60z
■マヒダケ	150z
■毒テングダケ	75z
■龍の牙	58z
■龍の爪	180z
■ハチミツ	90z
■マンドラコラ	400z

追加販售條件

- ■ 只在道具祭典之日販賣
- ■ 只在食材祭典之日販賣
- ■ 只在素材祭典之日販賣

配合フェスタ(祭典)來購物

在道具祭典時，[illegible]任務中會大量用到的[illegible]、「シビレ罠」都是相當受歡迎的商品。在食材祭典時，最值得注意的是用途廣泛的食材兼調合用素材「不死虫」。在素材祭典時，商店則會販賣種手們專愛的「龍の牙」、「龍の爪」可以用來調合成治療系道具的[illegible]。[illegible]。配合各祭典的時間來存錢，等時機到了就一口氣買齊所需道具吧。



一般商品不論季別所有商店中的商品都以半價販賣的[illegible]之日再購買。

釣場資料

[illegible]	[illegible]
オンプウオ	38%
大食いマグロ	17%
キレアジ	16%
ハリマグロ	16%
ドスキレアジ	5%
ドスハリマグロ	5%
スネークサーモン	3%

大眾酒吧(大眾酒場)

1. 公會助手
2. 公會會長
3. 雜貨店助手
- A 任務告示板
- B 價格情報看板
- C 比腕力
- a 前往中央廣場
- b 前往大老殿或武具工房
- c 出發執行任務

【販賣商品一覽】

雜貨店助手

回復藥	66z
解毒藥	60z
榮養劑	760z
ホットドリンク	250z
クーラードリンク	300z
砥石	80z
モドリ玉	300z
千里眼の藥	300z
毒生肉	188z
シビレ生肉	300z
眠り生肉	315z
力の護符	36000z
守りの護符	24000z
調合書1入門編	1000z
調合書2初級編	2000z
調合書3中級編	5000z
調合書4上級編	10000z
調合書5達人編	15000z
空きビン	5z
強撃ビン	52z
毒ビン	24z
麻痺ビン	54z
睡眠ビン	35z
LV1通常彈	1z
LV2通常彈	3z
■LV3通常彈	5z
LV1貫通彈	14z
■LV2貫通彈	32z
LV1徹甲榴彈	41z
■LV2徹甲榴彈	66z
LV1散彈	14z
■LV2散彈	20z
LV1擴散彈	38z
■LV2擴散彈	63z
■火炎彈	32z
■水冷彈	32z
■電撃彈	32z
■冰結彈	32z
LV1毒彈	17z
LV1麻痺彈	26z
LV1睡眠彈	17z
LV1回復彈	8z
■LV2回復彈	21z
狩獵笛の樂譜	300z
草食種の書	100z
甲虫種の書	100z
獸人種の書	100z
鳥龍種の書	200z
飛龍種の書【上卷】	200z
■飛龍種の書【下卷】	200z
魚龍種の書	200z
甲殼種の書【上卷】	200z
■甲殼種の書【下卷】	200z
牙獸種の書	200z
■ドドブランゴの書	200z
■大雷光虫の書	100z
■キリンの書	500z
■クシャルダオラの書	500z
■テオ・テスカトルの書	500z
■オオナズチの書	500z
■ラオシャンロンの書	500z

追加販售條件

- ■ HR11後開始販賣
- ■ HR17後開始販賣
- ■ HR22後開始販賣

【獎品一覽】

◆ 打靶獎品（溫暖期） ◆

マタタビ	100P
小タル	100P
砥石	300P
ホットドリンク	300P
アオキノコ	600P
鉄鉱石	600P
ブーメラン	1000P
ボボノタン	1000P
ピッケルグレード	1250P
こんがり肉	1250P
光蟲	1500P
モンスターの体液	1500P
回復笛	3600P

【獎品一覽】

◆ 打靶獎品（寒冷期） ◆	
釣りバッタ	100P
ツタの葉	100P
ボロビッケル	300P
クーラードリンク	300P
アオキノコ	600P
シビレ生肉	600P
漢方藥	1000P
打上げタル爆弾	1000P
怪力の種	1250P
こんがり肉	1250P
ブレスワイン	1500P
銀シャリ草	1500P
マカライト礦石	3600P

◆ 打靶獎品（繁殖期） ◆	
モンスターのフン	100P
キレアジ	100P
大タル	300P
角笛	300P
アオキノコ	600P
生焼け肉	600P
トラップツール	1000P
龍骨【中】	1000P
忍耐の種	1250P
こんがり肉	1250P
ガブリブロース	1500P
大地の結晶	1500P
強走藥	3600P

◆ 打靶獎品（祭典期間） ◆	
釣りフィーバエ	100P
落陽草	100P
太陽草	300P
アオキノコ	300P
素材玉	600P
マカ漬けの壺	600P
ハチミツ	1000P
マンドラゴラ	1000P
音爆彈	1250P
爆藥	1250P
モンスターエッグ	1500P
オニマツタケ	1500P
大タル爆彈	3600P

大老殿

1. 公會的大姊姊
2. 大長老
3. 大臣
4. 雜貨店的大姊姊

- A 任務告示板
- B 價格情報看板
- a 前往大眾酒吧
- b 前往中央廣場
- c 前往武具工房
- d 出發執行任務

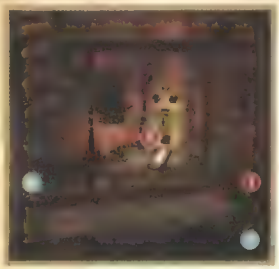
追加獵場條件

■ 在アリーナ聆聽「始まりの唄」

【販賣商品一覽】

雜貨店的大姊姊

回復藥	66z
解毒藥	60z
榮養劑	760z
ホットドリンク	250z
クーラードリンク	300z
砥石	80z
モドリ玉	300z
千里眼の藥	300z
毒生肉	188z
シビレ生肉	300z
眠り生肉	315z
力の護符	36000z
守りの護符	24000z
調合書①入門編	1000z
調合書②初級編	2000z
調合書③中級編	5000z
調合書④上級編	10000z
調合書⑤達人編	15000z
空きビン	5z
強撃ビン	52z
毒ビン	24z
麻痺ビン	54z
睡眠ビン	35z
LV1通常彈	1z
LV2通常彈	3z
LV3通常彈	5z
LV1貫通彈	14z
LV2貫通彈	32z
LV3貫通彈	52z
LV1徹甲榴彈	41z
LV2徹甲榴彈	66z
LV1散彈	14z
LV2散彈	20z
LV3散彈	27z
LV1擴散彈	38z
LV2擴散彈	63z
火炎彈	32z
水冷彈	32z
電撃彈	32z
冰結彈	32z
LV1毒彈	17z
LV1麻痺彈	26z
LV1睡眠彈	17z
LV1回復彈	8z
LV2回復彈	21z
狩獵笛的樂譜	300z
古の狩獵笛的樂譜	800z
草食種の書	100z
甲虫種の書	100z
獣人種の書	100z
鳥龍種の書	200z
飛龍種の書【上巻】	200z
飛龍種の書【下巻】	200z
魚龍種の書	200z
甲殻種の書【上巻】	200z
甲殻種の書【下巻】	200z
牙獣種の書	200z
ドドブランゴの書	200z
■リオレウスの書	200z
大雷光虫の書	100z
キリンの書	500z
クシャルダオラの書	500z
テオ・テスカトルの書	500z
オオナズチの書	500z
チャチャブーの書	100z
ラージャンの書	500z
ラオシャンロンの書	500z
よろず焼きキット	1280z



武具工房

1. 防具店助手
2. 街工房的老大
3. 前往中央廣場
4. 前往大眾酒吧或大老殿

武具店助手

◆ 武器 ◆

アイアンソード	2640z
ボーンブレイド	2100z
骨刀【狼牙】	4680z
ハンターナイフ	960z
ボーンククリ	840z
ボーンシックル	2620z
アイアンハンマー	2300z
ボーンハンマー	1900z
ボーンホルン	6220z
アイアンランス	3040z
ボーンランス	2520z
アイアンガンランス	10100z
クロスボウガン	1800z
アルバレスト	2800z
ショットボウガン・蒼	2200z
インジェクションガン	4800z
ハンターボウⅠ	2100z
ハンターボウⅡ	6240z

◆ 防具 ◆

レザーライトヘルム	300z
チェーンヘルム	600z
ハンターヘルム	1440z
ハンターキャップ	1440z
バトルヘルム	2400z
バトルキャップ	2400z
ハイメタヘルム	3280z
ハイメタキャップ	3280z
レザーライトメイル	300z
チェーンメイル	600z
ハンターメイル	1440z
ハンターレジスト	1440z
バトルメイル	2400z
バトルレジスト	2400z
ハイメタメイル	3280z
ハイメタレジスト	3280z
スティールメイル	6300z
狩人Tシャツ	5880z
レザーライトアーム	300z
チェーンアーム	600z
ハンターアーム	1440z
ハンターガード	1440z
バトルアーム	2400z
バトルガード	2400z
ハイメタアーム	3280z
ハイメタガード	3280z

【販賣商品一覽】

スティールアーム	6300z
レザーライトベルト	300z
スキンライトベルト	400z
チェーンライトベルト	600z
ハンターフォールド	1440z
ハンターコート	1440z
アイアンヘルト	800z
ハイドヘルト	2000z
バトルフォールド	2400z
バトルコート	2400z
ハイメタフォールド	3280z
ハイメタコート	3280z
クロムメタルコイル	66000z
スティールベルト	6300z
クリーンシャージー	300z
ブルージャージー	600z
ハンターグリーヴ	1440z
ハンターレギンス	1440z
バトルグリーヴ	2400z
バトルレギンス	2400z
ダークメタルブーツ	29000z
シルバーメタルブーツ	16600z
ピンクメタルブーツ	51000z
ハイメタグリーヴ	3280z
ハイメタレギンス	3280z
クロムメタルブーツ	66000z

出加販賣條件

- HR11後開始販賣
- HR17後開始販賣
- HR31後開始販賣

門技場(アリーナ)

1. 獵人道場・女主人
2. 大門技會・櫃檯
3. 雜貨店助手
4. 任務告示板
5. 前往中央廣場

【販賣商品一覽】

雜貨店助手

龍フード	50z
弾撃笛	100z
突撃笛	100z
尾撃笛	100z
必撃笛	100z
特撃笛	100z
逆鱗笛	100z
回復薬	66z
解毒薬	60z
栄養剤	760z
砥石	80z
空きビン	5z
強撃ビン	52z
毒ビン	24z
麻痺ビン	54z
睡眠ビン	35z
LV1通常弾	1z
LV2通常弾	3z
LV1貫通弾	14z
LV1徹甲榴弾	41z
LV1散弾	14z
LV1拡散弾	38z
LV1毒弾	17z
LV1麻痺弾	26z
LV1睡眠弾	17z
LV1回復弾	8z

MONSTER HUNTER 2nd FIELD GUIDANCE

FIELD GUIDANCE

場地導覽

獵人的生活是從了解場地開始的。熟記哪些地方有自己所需的素材，哪裡適合與大型魔物戰鬥等等，想成為一流獵人的話，這些知識都是不可或缺的。

場地導覽

區域導覽

1 地圖名稱

該地圖的名稱。

2 場地全圖

該場地的整體地圖。 表示單向通行

3 地域介紹

●地域名稱
將各區的地圖依其特徵來命名。
●AREA
屬於該地域的區域。

4 大型魔物棲息情報

存在於該地圖中的頭目級魔物。
※不包括公式狩獵試驗、公式事件等。

5 紮營基地介紹

●紮營基地詳圖
紮營基地附近的情報

6 區域介紹

●環境
標示出該區域內的環境。
「晴天・雨天」：該區域內的天候。
「灼熱・熾熱」：體力會因酷熱而逐漸減少，
「寒冷・極寒」：精力上限的減少速度會因寒冷而變快。
●採集點數
存在於該區域內的採集點數目。
●可否設置陷阱
分別依日夜來標示該區可否設置陷阱。

7 區域地圖

該區域的全圖。

8 夜間區域介紹

介紹白天與晚上時在地形上會有變化的區域。

9 普通級採集道具

●種類
在該採集點採集道具的方法。
●機率
取得採集道具的機率。釣魚時，每個點有各自固定的魚影數量，抽選到「無魚影」時則會減少相對數量的魚影。
●最大取得數
在該點可採集的最大數量。

10 困難級採集道具

在大老殿接獲任務時的採集資料。

密林

密林是個充滿生命氣息的地方。雖然在濃綠的森林深處潛藏著許多危險的生物，不過這個地方帶給人類的恩惠遠超過危險。初次踏上新大地的獵人們，可在密林中認識到讓世界變得更加豐富的季節與晝夜的影響，進而從中學習到魔物的生態與採集物的變化。

ZONE INTRODUCTION

綠地

AREA 1 2 5 9

綠意盎然的大地

綠地區域的範圍約佔密林的一半。拜溫暖的氣候與豐富的雨量所賜，這裡在所有季節中都是菌類的寶庫，很容易就可以收集到必須的素材。另外在來到高地時，可以發現樹木比較稀疏，有許多的草食性魔物生存於此。

樹木十分茂盛，是個非常適合收集可以作為素材使用的草木或菇類的場所。

湖岸線

AREA 3 4 10

微波盪漾的白沙灘

在湖岸線可以看到波浪打上沙灘的景象。在沙灘與波浪的交界處可以採集到能夠用於裝飾品的貝類　雖然這裡的視野相當良好，但在沙中有時也會躲著喜歡水的甲殼種魔物，請隨時保持警覺，以防被牠們偷襲。

看到地面上有沙塵揚起時，表示下面躲著兇猛的甲殼種八百札米（ヤオサミ）。

洞窟

AREA 6 7 8

廣大的地底空間

洞窟區域遍及整個密林的中心部份。雖然每個空間都有狹窄的通道相連，但往往會因為有落差而只能單向通行，在移動方面的難度相當高。另外，可能是因為這裡的環境少有變化，飛龍或肉食性的龍常會在這裡築巢

進入繁殖期後可以在此找到飛龍或肉食龍的蛋，魔物的活動也變得更活絡

大型魔物棲息情報

時間	◆白天◆	◆夜晚◆
綠地	ドスランポス/ドスファンゴ/イャンクック	ドスランポス/ドスファンゴ/イャンクック
	ゲリョス亞種/ダイミョウザザミ	ゲリョス亞種/ダイミョウザザミ
	リオレイア/ガノトトス亞種	リオレイア/ガノトトス亞種
	ゲリョス（網路・困難副目標專用）	クシャルダオラ
	ガノトトス（網路・困難副目標專用）	ゲリョス（網路・困難副目標專用）
	イャンガルルガ（PSP連動單人專用）	ガノトトス（網路・困難副目標專用）
		イャンガルルガ（PSP連動單人專用）
湖岸線	ドスファンゴ/イャンクック亞種	スファンゴ/イャンクック亞種
	ババコンガ/リオレイア亞種	ババコンガ/リオレイア亞種
	リオレイア（網路・困難副目標專用）	クシャルダオラ/オオナズチ
	イャンガルルガ（PSP連動單人專用）	リオレイア（網路・困難副目標專用）
		イャンガルルガ（PSP連動單人專用）
洞窟	トスランポス/イャンクック/ババコンガ	トスランポス/イャンクック/ババコンガ
	リオレイア	リオレイア/オオナズチ
	イャンガルルガ（PSP連動單人專用）	イャンガルルガ（PSP連動單人專用）

BASE CAMP

沿著藤蔓爬上斷崖後可以發現山菜老爹，能與其他交換物品。

在船頭可見的美麗湖泊中能釣起的魚，會隨季節不同而有變化。

採集道具

地點	時間	道具名	機率	最大所持量	道具名	機率	最大所持量
		ハチミツ	80%		ハチミツ	80%	
		虫の死骸	15%	6	虫の死骸	15%	6
		怪鳥の鱗	5%		怪鳥の鱗	5%	
		キレアジ	25%		無魚影	21%	
		ハリマグロ	23%		キレアジ	20%	
		眠魚	23%		ハリマグロ	20%	
		大食いマグロ	12%		ハレツアロワナ	15%	
		無魚影	10%	—	大食いマグロ	13%	—
		ドスキレアジ	2%		ドスキレアジ	3%	
		ドスハリマグロ	2%		ドスハリマグロ	3%	
		ドス眠魚	2%		ドスアロワナ	3%	
		カジキマグロ	1%		カジキマグロ	2%	
		虫の死骸	70%		虫の死骸	70%	
		怪鳥の鱗	25%	6	怪鳥の鱗	25%	6
		ハチミツ	5%		ハチミツ	5%	
		キレアジ	32%		無魚影	20%	
		ハリマグロ	32%		キレアジ	20%	
		大食いマグロ	20%		ハリマグロ	20%	
		無魚影	10%	—	ハレツアロワナ	15%	—
		ドスキレアジ	3%		大食いマグロ	16%	
		ドスハリマグロ	3%		ドスキレアジ	3%	
					ドスハリマグロ	3%	
					ドスアロワナ	3%	
		ハチミツ	55%		ハチミツ	55%	
		怪鳥の鱗	35%	6	怪鳥の鱗	35%	6
		虫の死骸	10%		虫の死骸	10%	
		キレアジ	23%		無魚影	20%	
		ハリマグロ	23%		キレアジ	20%	
		眠魚	23%		ハリマグロ	20%	
		大食いマグロ	15%	—	大食いマグロ	16%	—
		無魚影	10%		ハレツアロワナ	15%	
		ドスキレアジ	2%		ドスキレアジ	3%	
		ドスハリマグロ	2%		ドスハリマグロ	3%	
		ドス眠魚	2%		ドスアロワナ	3%	

季節	時間	道具名	機率	最大取得量	道具名	機率	最大取得量
		ハチミツ	80%		ハチミツ	80%	
		虫の死骸	15%	6	虫の死骸	15%	6
		怪鳥の鱗	5%		怪鳥の鱗	5%	
		キレアジ	20%		無魚影	22%	
		ハリマグロ	20%		キレアジ	18%	
		眠魚	20%		ハリマグロ	18%	
		無魚影	12%		ハレツアロワナ	17%	
		大食いマグロ	9%	—	大食いマグロ	6%	—
		ドスキレアジ	5%		ドスアロワナ	5%	
		ドスハリマクロ	5%		ドスキレアジ	4%	
		ドス眠魚	5%		ドスハリマグロ	4%	
		カジキマグロ	3%		ドス大食いマグロ	3%	
		ドス大食いマクロ	1%		カジキマグロ	3%	
		虫の死骸	70%		虫の死骸	70%	
		怪鳥の鱗	25%	6	怪鳥の鱗	25%	6
		ハチミツ	5%		ハチミツ	5%	
		キレアジ	30%		無魚影	80%	
		ハリマグロ	30%		大食いマグロ	12%	
		大食いマクロ	19%		黄金魚	5%	
		無魚影	10%	—	ドス大食いマグロ	3%	—
		ドスキレアジ	5%				
		ドスハリマグロ	5%				
		ドス大食いマグロ	1%				
		ハチミツ	55%		ハチミツ	55%	
		怪鳥の鱗	35%	6	怪鳥の鱗	35%	6
		虫の死骸	10%		虫の死骸	10%	
		キレアジ	20%		無魚影	80%	
		ハリマグロ	20%		大食いマグロ	12%	
		眠魚	20%		黄金魚	5%	
		大食いマグロ	14%		ドス大食いマグロ	3%	
		無魚影	10%	—			—
		トスキレアジ	5%				
		ドスハリマグロ	5%				
		ドス眠魚	5%				
		ドス大食いマグロ	1%				

PICK UP POINT

豐富的釣場

豐富的魚類。其中有可用來製作弓槍用彈藥的魚，外，在溫暖期出現的カジキマグロ，除了可賣到高價外，同時也能用來製作武器。

必須素材中包括カジキマグロ的大劍レイ…在遊戲初期是貴重的水屬性武器。

PICK UP ITEM

ハチミツ

它是在製作恢復力大幅提升的回復藥グレート時，要與回復藥進行調合的素材。由於遊戲初期只能透過在密林採集的方式取得，所以在能夠於江波村或東多魯瑪的商店中買到之前，最好盡量多採集一些，隨時保持一定的存量。

在最容易取得ハチミツ的溫暖期內進行狩獵時，記得要順便繞經各個採集點

密林

AREA 1

通往密林的入口

這個地區的地面長滿了雜草，而四處可見的大樹則遮住了日光。這裡時常會成為草食性的魔物聚集進食的地點，魔物也有可能會因晝夜或季節而在此出沒。

採集道具

晝	夜	道具名	機率	最大採集數	道具名	機率	最大採集數
○	○	ツタの葉	50%	5	ツタの葉	50%	5
		クモの巢	40%		クモの巢	40%	
		什麼都沒找到	10%		什麼都沒找到	10%	
○	○	アオキノコ	47%	4	アオキノコ	47%	3
		特產キノコ	43%		特產キノコ	43%	
		ドキドキノコ	10%		ドキドキノコ	10%	
○	○	ニトロダケ	52%	4	ニトロダケ	52%	6
		特產キノコ	48%		特產キノコ	48%	
○	○	鐵礦石	40%	8	鐵礦石	40%	8
		石ころ	32%		石ころ	32%	
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		砥石	10%		砥石	10%	
○	○	ツタの葉	65%	5	ツタの葉	65%	5
		クモの巢	35%		クモの巢	35%	
○	○	特產キノコ	77%	4	特產キノコ	77%	3
		アオキノコ	8%		アオキノコ	8%	
		ドキドキノコ	8%		ドキドキノコ	8%	
○	○	嚴選キノコ	7%	4	嚴選キノコ	7%	6
		特產キノコ	58%		特產キノコ	58%	
		マヒダケ	42%		マヒダケ	42%	
○	○	鐵礦石	40%	8	鐵礦石	40%	8
		石ころ	32%		石ころ	32%	
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		砥石	10%		砥石	10%	
○	○	クモの巢	56%	5	クモの巢	56%	5
		ツタの葉	27%		ツタの葉	27%	
		什麼都沒找到	17%		什麼都沒找到	17%	
○	○	特產キノコ	55%	4	特產キノコ	55%	3
		アオキノコ	35%		アオキノコ	35%	
		嚴選キノコ	10%		嚴選キノコ	10%	
○	○	特產キノコ	55%	4	特產キノコ	55%	6
		ニトロダケ	45%		ニトロダケ	45%	
○	○	鐵礦石	40%	8	鐵礦石	40%	8
		石ころ	32%		石ころ	32%	
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		砥石	10%		砥石	10%	

季節	地點	道具名	機率	最大採集數	道具名	機率	最大採集數
溫暖期		ツタの葉	50%		ツタの葉	50%	
		クモの巢	40%	5	クモの巢	40%	5
		什麼都沒找到	10%		什麼都沒找到	10%	
		アオキノコ	47%		アオキノコ	47%	
		特產キノコ	43%	4	特產キノコ	43%	3
		ドキドキノコ	10%		ドキドキノコ	10%	
		ニトロダケ	52%	4	ニトロダケ	52%	6
		特產キノコ	48%		特產キノコ	48%	
		鐵礦石	35%		鐵礦石	35%	
		石ころ	30%		石ころ	30%	
		大地の結晶	20%	8	大地の結晶	20%	8
		砥石	10%		砥石	10%	
		マカライト礦石	5%		マカライト礦石	5%	
寒冷期		ツタの葉	65%	5	ツタの葉	65%	5
		クモの巢	35%		クモの巢	35%	
		特產キノコ	77%		特產キノコ	77%	
		アオキノコ	8%	4	アオキノコ	8%	3
		ドキドキノコ	8%		ドキドキノコ	8%	
		嚴選キノコ	7%		嚴選キノコ	7%	
		特產キノコ	58%	4	特產キノコ	58%	6
		マヒダケ	42%		マヒダケ	42%	
		鐵礦石	35%		鐵礦石	35%	
		石ころ	30%		石ころ	30%	
		大地の結晶	20%	8	大地の結晶	20%	8
		砥石	10%		砥石	10%	
		マカライト礦石	5%		マカライト礦石	5%	
暖和期		クモの巢	56%		クモの巢	56%	
		ツタの葉	27%	5	ツタの葉	27%	5
		什麼都沒找到	17%		什麼都沒找到	17%	
		特產キノコ	55%		特產キノコ	55%	
		アオキノコ	35%	4	アオキノコ	35%	3
		嚴選キノコ	10%		嚴選キノコ	10%	
		特產キノコ	55%	4	特產キノコ	55%	6
		ニトロダケ	45%		ニトロダケ	45%	
		鐵礦石	35%		鐵礦石	35%	
		石ころ	30%		石ころ	30%	
		大地の結晶	20%	8	大地の結晶	20%	8
		砥石	10%		砥石	10%	
		マカライト礦石	5%		マカライト礦石	5%	

PICK UP POINT

從高台上發動狙擊

由於イャンクック及ダイミョウザザミ等會時常來[illegible]地發動攻擊。不過，由於這裡會無限出現ランゴスタ，所以要小心，避免陷入麻痺狀態。

要是目標敵到高台下方的話，就移動到通道中較容易發動攻擊的[illegible]。

PICK UP ITEM

アオキノコ

它和太陽草調合後可以做出回復藥，要是再加上ハチミツ的話就可以做出回復藥グレート。在遊戲初期還沒有什麼方法可以取得回復藥時，它可說是相當重要的採取道具。另外，除了採取之外，它也可以透過從モス身上剝取的方式取得。

進入溫暖期之後，在樹木基部或斷崖的陰影處都能採集到不少。

密林

AREA 2

位於高台上的草地

這個區域是可以俯瞰廣大密林的高台區域。在此生長的植物非常豐富，有的時候還會見到[illegible]。第一次到這裡時也不要太過緊張，到懸崖旁邊的大樹附近去確認看看吧。

採集道具

普通採集

時間	場所	道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		太陽草	85%	8	カラの實	62%	6
		虫の死骸	15%		薬草	38%	
		太陽草	64%		カラの實	50%	
		ネンチャク草	32%	6	ネンチャク草	38%	6
		ジャンゴーネギ	4%		落陽草	12%	
		アオキノコ	47%		アオキノコ	47%	
		特產キノコ	43%	6	特產キノコ	43%	6
		ドキドキノコ	10%		ドキドキノコ	10%	
		釣りハッタ	42%		釣りホタル	40%	
		にが虫	32%		ロイヤルカブト	24%	
		米虫	12%	10	にが虫	22%	10
		ロイヤルカブト	10%		玉蟲	14%	
		虫の死骸	4%				
		ペイントの實	65%		ペイントの實	45%	
		虫の死骸	20%	8	カラの實	40%	6
		太陽草	15%		薬草	15%	
		ジャンゴーネギ	68%	6	薬草	63%	6
		太陽草	32%		カラの實	37%	
		特產キノコ	77%		特產キノコ	77%	
		アオキノコ	8%	6	アオキノコ	8%	6
		ドキドキノコ	8%		ドキドキノコ	8%	
		厳選キノコ	7%		厳選キノコ	7%	
		米虫	28%		釣りホタル	38%	
		にが虫	27%		玉蟲	28%	
		虫の死骸	26%	10	にが虫	17%	10
		釣りハッタ	17%		不死虫	12%	
		ロイヤルカブト	2%		ロイヤルカブト	5%	
		太陽草	78%		落陽草	46%	
		ペイントの實	22%	8	カラの實	42%	6
					ペイントの實	12%	
		太陽草	58%		カラの實	50%	
		ネンチャク草	27%	6	落陽草	32%	6
		ジャンゴーネギ	15%		ネンチャク草	18%	
		特產キノコ	55%		特產キノコ	55%	
		アオキノコ	35%	6	アオキノコ	35%	6
		厳選キノコ	10%		勝選キノコ	10%	
		釣りバッタ	41%		光蟲	48%	
		米虫	39%	10	不死虫	38%	10
		虫の死骸	14%		ロイヤルカブト	14%	
		ロイヤルカブト	6%				

		太陽草	85%	8	カラの實	62%	6
		虫の死骸	15%		落陽草	38%	
		太陽草	64%	6	カラの實	50%	6
		ネンチャク草	32%		ネンチャク草	38%	
		ジャンゴーネギ	4%		落陽草	12%	
		アオキノコ	47%	6	アオキノコ	47%	6
		特產キノコ	43%		特產キノコ	43%	
		ドキドキノコ	10%		ドキドキノコ	10%	
		釣りバッタ	40%	10	釣りホタル	36%	10
		にが虫	30%		ロイヤルカブト	22%	
		米虫	11%		にが虫	20%	
		ロイヤルカブト	9%		光蟲	12%	
		のりこねバッタ	8%		のりこねバッタ	10%	
		虫の死骸	2%				
		ペイントの實	65%	8	ペイントの實	45%	6
		虫の死骸	20%		カラの實	40%	
		太陽草	15%		落陽草	15%	
		ジャンゴーネギ	68%	6	落陽草	63%	6
		太陽草	32%		カラの實	37%	
		特產キノコ	77%	6	特產キノコ	77%	6
		アオキノコ	8%		アオキノコ	8%	
		ドキドキノコ	8%		ドキドキノコ	8%	
		嚴選キノコ	7%		嚴選キノコ	7%	
		米虫	28%	10	釣りホタル	35%	10
		にが虫	27%		光蟲	29%	
		虫の死骸	26%		にが虫	17%	
		釣りバッタ	17%		不死虫	12%	
		ロイヤルカブト	2%		ロイヤルカブト	7%	
		太陽草	78%	8	落陽草	46%	6
		ペイントの實	22%		カラの實	42%	
					ペイントの實	12%	
		太陽草	58%	6	カラの實	50%	6
		ネンチャク草	27%		落陽草	32%	
		ジャンゴーネギ	15%		ネンチャク草	18%	
		特產キノコ	55%	6	特產キノコ	55%	6
		アオキノコ	35%		アオキノコ	35%	
		嚴選キノコ	10%		嚴選キノコ	10%	
		釣りバッタ	41%	10	光蟲	38%	10
		米虫	33%		不死虫	34%	
		のりこねバッタ	12%		のりこねバッタ	16%	
		虫の死骸	8%		ロイヤルカブト	12%	
		ロイヤルカブト	6%				

PICK UP POINT

受到蘑菇的香味引誘

在任務「桃毛獣のなわばり」中，要是採集了特產キノコ達5個以上時，則原本不存在的コノカ(綠加)就會[illegible]務無關的話，還是不要讓牠出現比較好。

[illegible]門變得更加危險。

森林

AREA 3

環境：晴天／雨天

× 2 × 1 × 1 × 0

森林與湖泊的交界

採集道具

地點	時間	道具名	機率	最大持有數	道具名	機率	最大持有數
		ハチミツ	80%		ハチミツ	80%	
		虫の死骸	15%	6	虫の死骸	15%	6
		怪鳥の鱗	5%		怪鳥の鱗	5%	
		釣りカエル	76%		釣りカエル	76%	
		釣りミミズ	16%	∞	釣りミミズ	16%	∞
		什麼都沒找到	8%		什麼都沒找到	8%	
		鐵礦石	40%		鐵礦石	40%	
		石ころ	32%	8	石ころ	32%	8
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		砥石	10%		砥石	10%	
		ロイヤルカブト	38%		ロイヤルカブト	38%	
		にが虫	36%	8	にが虫	36%	8
		米虫	15%		米虫	15%	
		虫の死骸	11%		虫の死骸	11%	
		虫の死骸	70%		虫の死骸	70%	
		怪鳥の鱗	25%	6	怪鳥の鱗	25%	6
		ハチミツ	5%		ハチミツ	5%	
		釣りミミズ	63%	∞	釣りミミズ	63%	∞
		什麼都沒找到	37%		什麼都沒找到	37%	
		鐵礦石	40%		鐵礦石	40%	
		石ころ	32%	8	石ころ	32%	8
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		砥石	10%		砥石	10%	
		米虫	37%		米虫	37%	
		にが虫	27%		にが虫	27%	
		虫の死骸	24%	8	虫の死骸	24%	8
		雷光虫	7%		雷光虫	7%	
		ロイヤルカブト	5%		ロイヤルカブト	5%	
		ハチミツ	55%		ハチミツ	55%	
		怪鳥の鱗	35%	6	怪鳥の鱗	35%	6
		虫の死骸	10%		虫の死骸	10%	
		釣りミミズ	60%		釣りミミズ	60%	
		釣りカエル	23%	∞	釣りカエル	23%	∞
		什麼都沒找到	17%		什麼都沒找到	17%	
		鐵礦石	40%		鐵礦石	40%	
		石ころ	32%	8	石ころ	32%	8
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		砥石	10%		砥石	10%	

		米虫	51%	8	米虫	51%	8
		虫の死骸	23%		虫の死骸	23%	
		ロイヤルカブト	21%		ロイヤルカブト	21%	
		雷光虫	5%		雷光虫	5%	

		ハチミツ	80%	6	ハチミツ	80%	6
		虫の死骸	15%		虫の死骸	15%	
		怪鳥の鱗	5%		怪鳥の鱗	5%	
		釣りカエル	76%	∞	釣りカエル	76%	∞
		釣りミミズ	16%		釣りミミズ	16%	
		什麼都沒找到	8%		什麼都沒找到	8%	
		鐵礦石	35%	8	鐵礦石	35%	8
		石ころ	30%		石ころ	30%	
		大地の結晶	20%		大地の結晶	20%	
		磁石	10%		磁石	10%	
		マカライト礦石	5%		マカライト礦石	5%	
		ロイヤルカブト	38%	8	ロイヤルカブト	38%	8
		にが虫	33%		にが虫	33%	
		米虫	15%		米虫	15%	
		虫の死骸	9%		虫の死骸	9%	
		のりこねバッタ	5%		のりこねバッタ	5%	
		虫の死骸	70%	6	虫の死骸	70%	6
		怪鳥の鱗	25%		怪鳥の鱗	25%	
		ハチミツ	5%		ハチミツ	5%	
		釣りミミズ	63%	∞	釣りミミズ	63%	∞
		什麼都沒找到	37%		什麼都沒找到	37%	
		鐵礦石	35%	8	鐵礦石	35%	8
		石ころ	30%		石ころ	30%	
		大地の結晶	20%		大地の結晶	20%	
		磁石	10%		磁石	10%	
		マカライト礦石	5%		マカライト礦石	5%	
		米虫	37%	8	米虫	37%	8
		にが虫	27%		にが虫	27%	
		虫の死骸	19%		虫の死骸	19%	
		雷光虫	12%		雷光虫	12%	
		ロイヤルカブト	5%		ロイヤルカブト	5%	
		ハチミツ	55%	6	ハチミツ	55%	6
		怪鳥の鱗	35%		怪鳥の鱗	35%	
		虫の死骸	10%		虫の死骸	10%	
		釣りミミズ	60%	∞	釣りミミズ	60%	∞
		釣りカエル	23%		釣りカエル	23%	
		什麼都沒找到	17%		什麼都沒找到	17%	
		鐵礦石	35%	8	鐵礦石	35%	8
		石ころ	30%		石ころ	30%	
		大地の結晶	20%		大地の結晶	20%	
		磁石	10%		磁石	10%	
		マカライト礦石	5%		マカライト礦石	5%	
		米虫	44%	8	米虫	44%	8
		ロイヤルカブト	21%		ロイヤルカブト	21%	
		虫の死骸	20%		虫の死骸	20%	
		雷光虫	8%		雷光虫	8%	
		のりこねバッタ	7%		のりこねバッタ	7%	

森林

AREA 4

× 3 × 1 × 0 × 0

微波盪漾的湖岸

這個沙灘區域是由美麗的湖泊與[illegible]好，但從崖邊到湖岸線的距離意外地短，在行動時要多加注意，不要被進入不容易閃避的崖邊或湖岸線！

採集道具

		太陽草	85%	6	カラの實	62%	6
		虫の死體	15%		落陽草	38%	
		かけた貝殼	85%		かけた貝殼	85%	
		什麼都沒找到	8%	10	什麼都沒找到	8%	10
		黑真珠	7%		黑真珠	7%	
		太陽草	85%	6	カラの實	62%	6
		虫の死體	15%		落陽草	38%	
		陽光石	40%		冰結晶	40%	
		砥石	32%	5	砥石	32%	5
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	10%	
		ペイントの實	65%		ペイントの實	45%	
		虫の死體	20%	6	カラの實	40%	6
		太陽草	15%		落陽草	15%	
		かけた貝殼	73%		かけた貝殼	73%	
		黑真珠	15%	10	黑真珠	15%	10
		什麼都沒找到	12%		什麼都沒找到	12%	
		ペイントの實	65%		ペイントの實	45%	
		虫の死體	20%	6	カラの實	40%	6
		太陽草	15%		落陽草	15%	
		陽光石	40%		冰結晶	40%	
		砥石	32%	5	砥石	32%	5
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	10%	
		太陽草	78%		落陽草	46%	
		ペイントの實	22%	6	カラの實	42%	6
					ペイントの實	12%	
		かけた貝殼	75%	10	かけた貝殼	75%	10
		什麼都沒找到	25%		什麼都沒找到	25%	
		太陽草	78%		落陽草	46%	
		ペイントの實	22%	6	カラの實	42%	6
					ペイントの實	12%	
		陽光石	40%		冰結晶	40%	
		砥石	32%	5	砥石	32%	5
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	10%	

		道具名	機率	最大採集數	道具名	機率	最大採集數
		太陽草	85%	6	カラの實	62%	6
		虫の死骸	15%		落陽草	38%	
		かけた貝殻	79%		かけた貝殻	79%	
		黒真珠	9%		黒真珠	9%	
		水光原珠	5%	10	水光原珠	5%	10
		古びたツボの底	4%		古びたツボの底	4%	
		什麼都沒找到	3%		什麼都沒找到	3%	
		太陽草	85%	6	カラの實	62%	6
		虫の死骸	15%		落陽草	38%	
		陽光石	31%		カブレライト礦石	25%	
		カブレライト礦石	21%		冰結晶	24%	
		大地の結晶	18%	5	大地の結晶	19%	5
		磁石	15%		磁石	17%	
		マカライト礦石	15%		マカライト礦石	15%	
		ペイントの實	65%		ペイントの實	45%	
		虫の死骸	20%	6	カラの實	40%	6
		太陽草	15%		落陽草	15%	
		かけた貝殻	67%		かけた貝殻	67%	
		黒真珠	17%		黒真珠	17%	
		什麼都沒找到	7%	10	什麼都沒找到	7%	10
		水光原珠	5%		水光原珠	5%	
		古びたツボの底	4%		古びたツボの底	4%	
		ペイントの實	65%		ペイントの實	45%	
		虫の死骸	20%	6	カラの實	40%	6
		太陽草	15%		落陽草	15%	
		陽光石	31%		カブレライト礦石	25%	
		カブレライト礦石	21%		冰結晶	24%	
		大地の結晶	18%	5	大地の結晶	19%	5
		磁石	15%		磁石	17%	
		マカライト礦石	15%		マカライト礦石	15%	
		太陽草	78%		落陽草	46%	
		ペイントの實	22%	6	カラの實	42%	6
					ペイントの實	12%	
		かけた貝殻	66%		かけた貝殻	66%	
		什麼都沒找到	25%	10	什麼都沒找到	25%	10
		水光原珠	5%		水光原珠	5%	
		古びたツボの底	4%		古びたツボの底	4%	
		太陽草	78%		落陽草	46%	
		ペイントの實	22%	6	カラの實	42%	6
					ペイントの實	12%	
		陽光石	31%		カブレライト礦石	25%	
		カブレライト礦石	21%		冰結晶	24%	
		大地の結晶	18%	5	大地の結晶	19%	5
		磁石	15%		磁石	17%	
		マカライト礦石	15%		マカライト礦石	15%	

PICK UP POINT

採掘貴重的礦石

從岩壁的龜裂處可以採掘出珍貴的礦石。在單人模式時，直到遊戲後期都還是會需要大量的礦石來生產或強化武具，所以最好認真採掘，盡量隨時保存著一定的數

森林

AREA 5

× 4 × 0 × 0 × 0

眺望湖泊的高台

稀疏地生長著一些較矮的雜草與灌木，算是相當適合戰鬥的地點。想要伏擊ドスランポス或是ランポス的時候，這裡是最佳的選擇。

採集道具

普通採集

季節	地區	道具名	機率	最大持有數	道具名	機率	最大持有數
		アオキノコ	65%	6	アオキノコ	65%	6
		什麼都沒找到	35%		什麼都沒找到	35%	
		アオキノコ	47%		アオキノコ	47%	
		特產キノコ	43%	6	特產キノコ	43%	6
		ドキドキノコ	10%		ドキドキノコ	10%	
		太陽草	64%		カラの實	50%	
		ネンチャク草	32%	6	ネンチャク草	38%	6
		ジャンゴーネギ	4%		落陽草	12%	
		太陽草	64%		カラの實	50%	
		ネンチャク草	32%	6	ネンチャク草	38%	6
		ジャンゴーネギ	4%		落陽草	12%	
		マヒダケ	81%		マヒダケ	81%	
		アオキノコ	17%	6	アオキノコ	17%	6
		什麼都沒找到	2%		什麼都沒找到	2%	
		特產キノコ	77%		特產キノコ	77%	
		アオキノコ	8%	6	アオキノコ	8%	6
		ドキドキノコ	8%		ドキドキノコ	8%	
		嚴選キノコ	7%		嚴選キノコ	7%	
		ジャンゴーネギ	68%	6	落陽草	63%	6
		太陽草	32%		カラの實	37%	
		ジャンゴーネギ	68%	6	落陽草	63%	6
		太陽草	32%		カラの實	37%	
		アオキノコ	60%	6	アオキノコ	60%	6
		什麼都沒找到	40%		什麼都沒找到	40%	
		特產キノコ	55%		特產キノコ	55%	
		アオキノコ	35%	6	アオキノコ	35%	6
		嚴選キノコ	10%		嚴選キノコ	10%	
		太陽草	58%		カラの實	50%	
		ネンチャク草	27%	6	落陽草	32%	6
		ジャンゴーネギ	15%		ネンチャク草	18%	
		太陽草	58%		カラの實	50%	
		ネンチャク草	27%	6	落陽草	32%	6
		ジャンゴーネギ	15%		ネンチャク草	18%	

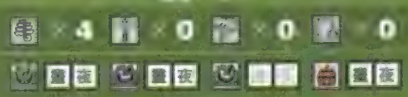
限時採集

季節	地區	道具名	機率	最大持有數	道具名	機率	最大持有數
		アオキノコ	65%	6	アオキノコ	65%	6
		什麼都沒找到	35%		什麼都沒找到	35%	

		◆白天◆			◆夜晚◆		
		道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		アオキノコ	47%		アオキノコ	47%	
		特產キノコ	43%	6	特產キノコ	43%	6
		ドキドキノコ	10%		ドキドキノコ	10%	
		太陽草	64%		カラの實	50%	
		ネンチャク草	32%	6	ネンチャク草	38%	6
		ジャンゴーネギ	4%		落陽草	12%	
		太陽草	64%		カラの實	50%	
		ネンチャク草	32%	6	ネンチャク草	38%	6
		ジャンゴーネギ	4%		落陽草	12%	
		マヒダケ	81%		マヒダケ	81%	
		アオキノコ	17%	6	アオキノコ	17%	6
		什麼都沒找到	2%		什麼都沒找到	2%	
		特產キノコ	77%		特產キノコ	77%	
		アオキノコ	8%	6	アオキノコ	8%	6
		ドキドキノコ	8%		ドキドキノコ	8%	
		嚴選キノコ	7%		嚴選キノコ	7%	
		ジャンゴーネギ	68%	6	落陽草	63%	6
		太陽草	32%		カラの實	37%	
		ジャンゴーネギ	68%	6	落陽草	63%	6
		太陽草	32%		カラの實	37%	
		アオキノコ	60%	6	アオキノコ	60%	6
		什麼都沒找到	40%		什麼都沒找到	40%	
		特產キノコ	55%		特產キノコ	55%	
		アオキノコ	35%	6	アオキノコ	35%	6
		嚴選キノコ	10%		嚴選キノコ	10%	
		太陽草	58%		カラの實	50%	
		ネンチャク草	27%	6	落陽草	32%	6
		ジャンゴーネギ	15%		ネンチャク草	18%	
		太陽草	58%		カラの實	50%	
		ネンチャク草	27%	6	落陽草	32%	6
		ジャンゴーネギ	15%		ネンチャク草	18%	

密林

AREA 6



洞窟中的巢穴

這個洞穴的頂端有個大洞，陽光會從洞中照射下來，雖然空間並不是很寬廣，不過バババコンガ或イャンクック[illegible]走，或是追丟牠們的時候，首先就到這裡來找找看吧。

採集道具

		◆白天◆			◆夜晚◆		
		道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		アオキノコ	47%		アオキノコ	47%	
		特產キノコ	43%	6	特產キノコ	43%	6
		ドキドキノコ	10%		ドキドキノコ	10%	

季節	時間	通常			特殊		
		通常名	確率	最大取得数	通常名	確率	最大取得数
		カラ骨【小】	59%	8	カラ骨【小】	59%	8
		マカ漬けの壺	25%		マカ漬けの壺	25%	
		棒状の骨	10%		棒状の骨	10%	
		なぞの頭骨	6%		なぞの頭骨	6%	
		アオキノコ	47%	6	アオキノコ	47%	6
		特産キノコ	43%		特産キノコ	43%	
		ドキドキノコ	10%		ドキドキノコ	10%	
		太陽草	64%	6	カラの実	50%	6
		ネンチャク草	32%		ネンチャク草	38%	
		ジャンコーネギ	4%		落陽草	12%	
		特産キノコ	77%	6	特産キノコ	77%	6
		アオキノコ	8%		アオキノコ	8%	
		トキトキノコ	8%		ドキドキノコ	8%	
		厳選キノコ	7%		厳選キノコ	7%	
		カラ骨【小】	59%	8	カラ骨【小】	59%	8
		マカ漬けの壺	25%		マカ漬けの壺	25%	
		棒状の骨	10%		棒状の骨	10%	
		なぞの頭骨	6%		なぞの頭骨	6%	
		特産キノコ	77%	6	特産キノコ	77%	6
		アオキノコ	8%		アオキノコ	8%	
		トキトキノコ	8%		ドキドキノコ	8%	
		厳選キノコ	7%		厳選キノコ	7%	
		ジャンコーネギ	68%	6	落陽草	63%	6
		太陽草	32%		カラの実	37%	
		特産キノコ	55%	6	特産キノコ	55%	6
		アオキノコ	35%		アオキノコ	35%	
		厳選キノコ	10%		厳選キノコ	10%	
		カラ骨【小】	59%	8	カラ骨【小】	59%	8
		マカ漬けの壺	25%		マカ漬けの壺	25%	
		棒状の骨	10%		棒状の骨	10%	
		なぞの頭骨	6%		なぞの頭骨	6%	
		特産キノコ	55%	6	特産キノコ	55%	6
		アオキノコ	35%		アオキノコ	35%	
		厳選キノコ	10%		厳選キノコ	10%	
		太陽草	58%	6	カラの実	50%	6
		ネンチャク草	27%		落陽草	32%	
		ジャンコーネギ	15%		ネンチャク草	18%	

季節	時間	通常			特殊		
		通常名	確率	最大取得数	通常名	確率	最大取得数
		アオキノコ	47%	6	アオキノコ	47%	6
		特産キノコ	43%		特産キノコ	43%	
		ドキドキノコ	10%		ドキドキノコ	10%	
		カラ骨【小】	59%	8	カラ骨【小】	59%	8
		マカ漬けの壺	25%		マカ漬けの壺	25%	
		棒状の骨	10%		棒状の骨	10%	
		なぞの頭骨	6%		なぞの頭骨	6%	
		アオキノコ	47%	6	アオキノコ	47%	6
		特産キノコ	43%		特産キノコ	43%	
		トキトキノコ	10%		ドキドキノコ	10%	
		太陽草	64%	6	カラの実	50%	6
		ネンチャク草	32%		ネンチャク草	38%	
		ジャンコーネギ	4%		落陽草	12%	
		特産キノコ	77%	6	特産キノコ	77%	6
		アオキノコ	8%		アオキノコ	8%	
		トキトキノコ	8%		ドキドキノコ	8%	
		厳選キノコ	7%		厳選キノコ	7%	
		カラ骨【小】	59%	8	カラ骨【小】	59%	8
		マカ漬けの壺	25%		マカ漬けの壺	25%	
		棒状の骨	10%		棒状の骨	10%	
		なぞの頭骨	6%		なぞの頭骨	6%	

季節	時間	道具名	機率	採集數量	道具名	機率	採集數量
		特產キノコ	77%	6	特產キノコ	77%	6
		アオキノコ	8%		アオキノコ	8%	
		ドキドキノコ	8%		ドキドキノコ	8%	
		嚴選キノコ	7%		嚴選キノコ	7%	
		ジャンゴーネギ	68%	6	落陽草	63%	6
		太陽草	32%		カラの實	37%	
		特產キノコ	55%	6	特產キノコ	55%	6
		アオキノコ	35%		アオキノコ	35%	
		嚴選キノコ	10%		嚴選キノコ	10%	
		カラ骨【小】	59%	8	カラ骨【小】	59%	8
		マカ漬けの壺	25%		マカ漬けの壺	25%	
		棒狀の骨	10%		棒狀の骨	10%	
		なぞの頭骨	6%		なぞの頭骨	6%	
		特產キノコ	55%	6	特產キノコ	55%	6
		アオキノコ	35%		アオキノコ	35%	
		嚴選キノコ	10%		嚴選キノコ	10%	
		太陽草	58%	6	カラの實	50%	6
		ネンチャク草	27%		落陽草	32%	
		ジャンゴーネギ	15%		ネンチャク草	18%	

密林

AREA 7

× 2 × 2 × 0 × 0

晝 夜 晝 夜 晝 晝 夜

地形的最大空洞

遺裡是密林區域中最為寬廣的洞穴。牆面崩落的大洞成為[illegible]，裡是[illegible]的棲息地。從區域6通到遺裡的高台上有採掘點，千萬不要[illegible]！

採集道具

季節	時間	道具名	機率	採集數量	道具名	機率	採集數量
		なぞの骨	95%	7	なぞの骨	95%	5
		龍骨【小】	5%		龍骨【小】	5%	
		カラ骨【小】	59%	8	カラ骨【小】	59%	8
		マカ漬けの壺	25%		マカ漬けの壺	25%	
		棒狀の骨	10%		棒狀の骨	10%	
		なぞの頭骨	6%		なぞの頭骨	6%	
		鐵礦石	40%	10	鐵礦石	40%	10
		石ころ	32%		石ころ	32%	
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		砥石	10%		砥石	10%	
		陽光石	40%	6	冰結晶	40%	6
		砥石	32%		砥石	32%	
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	10%	
		なぞの骨	88%	7	なぞの骨	88%	5
		龍骨【小】	12%		龍骨【小】	12%	

道具名	確率	最大取得数	道具名	確率	最大取得数
カラ骨【小】	59%	8	カラ骨【小】	59%	8
マカ漬けの壺	25%		マカ漬けの壺	25%	
棒状の骨	10%		棒状の骨	10%	
なぞの頭骨	6%		なぞの頭骨	6%	
鉱石	40%	10	鉱石	40%	10
石ころ	32%		石ころ	32%	
大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
砥石	10%		砥石	10%	
陽光石	40%	6	氷結晶	40%	6
砥石	32%		砥石	32%	
大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
マカライト鉱石	10%		マカライト鉱石	10%	
肉食龍の卵	90%	7	肉食龍の卵	90%	5
なぞの骨	8%		なぞの骨	8%	
龍骨【小】	2%		龍骨【小】	2%	
カラ骨【小】	59%	8	カラ骨【小】	59%	8
マカ漬けの壺	25%		マカ漬けの壺	25%	
棒状の骨	10%		棒状の骨	10%	
なぞの頭骨	6%		なぞの頭骨	6%	
鉱石	40%	10	鉱石	40%	10
石ころ	32%		石ころ	32%	
大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
砥石	10%		砥石	10%	
陽光石	40%	6	氷結晶	40%	6
砥石	32%		砥石	32%	
大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
マカライト鉱石	10%		マカライト鉱石	10%	

◆ 日 天 ◆

道具名	確率	最大取得数	道具名	確率	最大取得数
なぞの骨	95%	7	なぞの骨	95%	5
龍骨【小】	5%		龍骨【小】	5%	
カラ骨【小】	60%	8	カラ骨【小】	60%	8
マカ漬けの壺	25%		マカ漬けの壺	25%	
棒状の骨	10%		棒状の骨	10%	
達人のドクロ	5%		達人のドクロ	5%	
鉱石	35%	10	鉱石	35%	10
石ころ	30%		石ころ	30%	
大地の結晶	20%		大地の結晶	20%	
砥石	10%		砥石	10%	
マカライト鉱石	5%		マカライト鉱石	5%	
陽光石	31%	6	カブレライト鉱石	25%	6
カブレライト鉱石	21%		氷結晶	24%	
大地の結晶	18%		大地の結晶	19%	
砥石	15%		砥石	17%	
マカライト鉱石	15%		マカライト鉱石	15%	
なぞの骨	88%	7	なぞの骨	88%	5
龍骨【小】	12%		龍骨【小】	12%	
カラ骨【小】	60%	8	カラ骨【小】	60%	8
マカ漬けの壺	25%		マカ漬けの壺	25%	
棒状の骨	10%		棒状の骨	10%	
達人のドクロ	5%		達人のドクロ	5%	
鉱石	35%	10	鉱石	35%	10
石ころ	30%		石ころ	30%	
大地の結晶	20%		大地の結晶	20%	
砥石	10%		砥石	10%	
マカライト鉱石	5%		マカライト鉱石	5%	
陽光石	31%	6	カブレライト鉱石	25%	6
カブレライト鉱石	21%		氷結晶	24%	
大地の結晶	18%		大地の結晶	19%	
砥石	15%		砥石	17%	
マカライト鉱石	15%		マカライト鉱石	15%	

		肉食龍の卵	90%	7	肉食龍の卵	90%	5
		なぞの骨	8%		なぞの骨	8%	
		龍骨【小】	2%		龍骨【小】	2%	
		カラ骨【小】	60%	8	カラ骨【小】	60%	8
		マカ漬けの壺	25%		マカ漬けの壺	25%	
		棒状の骨	10%		棒状の骨	10%	
		達人のドクロ	5%		達人のドクロ	5%	
		鍛鐵石	35%	10	鍛鐵石	35%	10
		石ころ	30%		石ころ	30%	
		大地の結晶	20%		大地の結晶	20%	
		砥石	10%		砥石	10%	
		マカライト礦石	5%		マカライト礦石	5%	
		陽光石	31%	6	カブレライト礦石	25%	6
		カブレライト礦石	21%		冰結晶	24%	
		大地の結晶	18%		大地の結晶	19%	
		砥石	15%		砥石	17%	
		マカライト礦石	15%		マカライト礦石	15%	

密林

AREA 8

3 1 0 0

晨夜 晨夜 晨夜 晨夜

可以看見瀑布的地下通道

話，要回去就得費上一番功夫。從高台跳下來後，在岩石

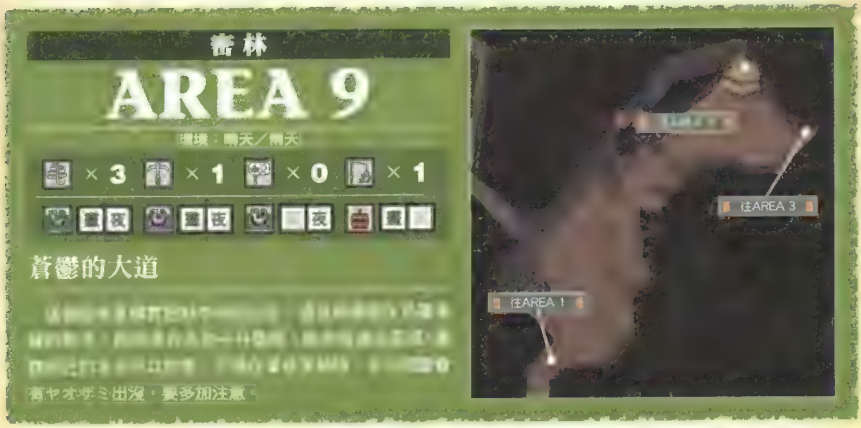
採集道具

		なぞの骨	95%	10	なぞの骨	95%	6
		龍骨【小】	5%		龍骨【小】	5%	
		カラ骨【小】	59%	8	カラ骨【小】	59%	8
		マカ漬けの壺	25%		マカ漬けの壺	25%	
		棒状の骨	10%		棒状の骨	10%	
		なぞの頭骨	6%		なぞの頭骨	6%	
		モンスターのフン	80%	5	モンスターのフン	80%	5
		怪鳥の鱗	20%		怪鳥の鱗	20%	
		陽光石	40%	8	冰結晶	40%	8
		砥石	32%		砥石	32%	
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	10%	
		なぞの骨	88%	10	なぞの骨	88%	6
		龍骨【小】	12%		龍骨【小】	12%	
		カラ骨【小】	59%	8	カラ骨【小】	59%	8
		マカ漬けの壺	25%		マカ漬けの壺	25%	
		棒状の骨	10%		棒状の骨	10%	
		なぞの頭骨	6%		なぞの頭骨	6%	

季節	場所	通常			大タル爆弾		
		道具名	確率	最大取得数	道具名	確率	最大取得数
春		モンスターのフン	62%	5	モンスターのフン	62%	5
		はじけクルミ	38%		はじけクルミ	38%	
		陽光石	40%	8	氷結晶	40%	8
		砥石	32%		砥石	32%	
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	10%	
		飛龍の卵	90%	10	飛龍の卵	90%	6
		なぞの骨	8%		なぞの骨	8%	
		龍骨【小】	2%		龍骨【小】	2%	
		カラ骨【小】	59%	8	カラ骨【小】	59%	8
		マカ漬けの壺	25%		マカ漬けの壺	25%	
		棒状の骨	10%		棒状の骨	10%	
		なぞの頭骨	6%		なぞの頭骨	6%	
		モンスターのフン	64%	5	モンスターのフン	64%	5
		はじけクルミ	26%		はじけクルミ	26%	
		怪鳥の鱗	10%		怪鳥の鱗	10%	
		陽光石	40%	8	氷結晶	40%	8
		砥石	32%		砥石	32%	
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	10%	

季節	場所	通常			大タル爆弾		
		道具名	確率	最大取得数	道具名	確率	最大取得数
夏		なぞの骨	95%	10	なぞの骨	95%	6
		龍骨【小】	5%		龍骨【小】	5%	
		カラ骨【小】	60%	8	カラ骨【小】	60%	8
		マカ漬けの壺	25%		マカ漬けの壺	25%	
		棒状の骨	10%		棒状の骨	10%	
		達人のドクロ	5%		達人のドクロ	5%	
		モンスターのフン	80%	5	モンスターのフン	80%	5
		怪鳥の鱗	20%		怪鳥の鱗	20%	
		陽光石	31%	8	カブレライト礦石	25%	8
		カブレライト礦石	21%		氷結晶	24%	
		大地の結晶	18%		大地の結晶	19%	
		砥石	15%		砥石	17%	
		マカライト礦石	15%		マカライト礦石	15%	
秋		なぞの骨	88%	10	なぞの骨	88%	6
		龍骨【小】	12%		龍骨【小】	12%	
		カラ骨【小】	60%	8	カラ骨【小】	60%	8
		マカ漬けの壺	25%		マカ漬けの壺	25%	
		棒状の骨	10%		棒状の骨	10%	
		達人のドクロ	5%		達人のドクロ	5%	
		モンスターのフン	62%	5	モンスターのフン	62%	5
		はじけクルミ	38%		はじけクルミ	38%	
		陽光石	31%	8	カブレライト礦石	25%	8
		カブレライト礦石	21%		氷結晶	24%	
		大地の結晶	18%		大地の結晶	19%	
		砥石	15%		砥石	17%	
		マカライト礦石	15%		マカライト礦石	15%	
冬		飛龍の卵	90%	10	飛龍の卵	90%	6
		なぞの骨	8%		なぞの骨	8%	
		龍骨【小】	2%		龍骨【小】	2%	
		カラ骨【小】	60%	8	カラ骨【小】	60%	8
		マカ漬けの壺	25%		マカ漬けの壺	25%	
		棒状の骨	10%		棒状の骨	10%	
		達人のドクロ	5%		達人のドクロ	5%	
		モンスターのフン	64%	5	モンスターのフン	64%	5
		はじけクルミ	26%		はじけクルミ	26%	
		怪鳥の鱗	10%		怪鳥の鱗	10%	

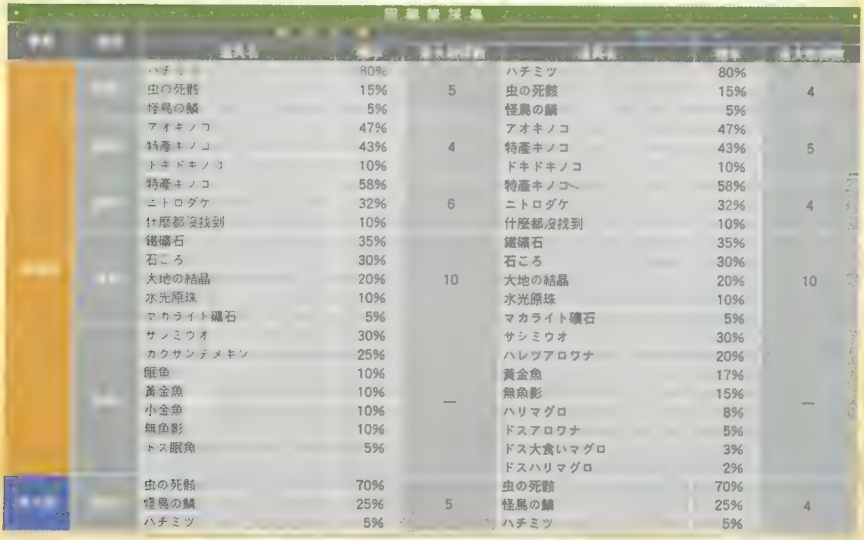
		◆ 白天 ◆			◆ 夜晚 ◆		
		道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		陽光石	31%		カプレライト礦石	25%	
		カプレライト礦石	21%		冰結晶	24%	
		大地の結晶	18%	8	大地の結晶	19%	6
		砥石	15%		砥石	17%	
		マカライト礦石	15%		マカライト礦石	15%	



採集道具

		道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		ハチミツ	80%		ハチミツ	80%	
		虫の死骸	15%	5	虫の死骸	15%	4
		怪鳥の鱗	5%		怪鳥の鱗	5%	
		アオキノコ	47%		アオキノコ	47%	
		特産キノコ	43%	4	特産キノコ	43%	5
		トキトキノコ	10%		トキトキノコ	10%	
		特産キノコ	58%		特産キノコ	58%	
		ニトロダケ	32%	6	ニトロダケ	32%	4
		什麼都沒找到	10%		什麼都沒找到	10%	
		鐵礦石	40%		鐵礦石	40%	
		石ころ	32%	10	石ころ	32%	10
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		砥石	10%		砥石	10%	
		サシミウオ	35%		サシミウオ	30%	
		眠魚	17%		ハレツアロワナ	25%	
		カクサンデメキン	15%		黃金魚	15%	
		小金魚	15%	—	大食いマグロ	10%	
		黃金魚	10%		無魚影	10%	
		無魚影	5%		ドスアロワナ	5%	
		ドス眠魚	3%		ハリマグロ	4%	
					ドスハリマグロ	1%	
		虫の死骸	70%		虫の死骸	70%	
		怪鳥の鱗	25%	5	怪鳥の鱗	25%	4
		ハチミツ	5%		ハチミツ	5%	
		特産キノコ	77%		特産キノコ	77%	
		アオキノコ	8%	4	アオキノコ	8%	5
		ドキドキノコ	8%		ドキドキノコ	8%	
		厳選キノコ	7%		厳選キノコ	7%	
		特産キノコ	75%		特産キノコ	75%	
		什麼都沒找到	20%	6	什麼都沒找到	20%	4
		厳選キノコ	5%		厳選キノコ	5%	

		鐵礦石	40%	10	鐵礦石	40%	10
		石ころ	32%		石ころ	32%	
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		砥石	10%		砥石	10%	
		サシミウオ	27%		サシミウオ	30%	
		はじけイワシ	25%		ハレツアロワナ	25%	
		カクサンデメキン	15%		黄金魚	15%	
		無魚影	10%	—	大食いマグロ	10%	—
		黄金魚	10%		無魚影	10%	
		小金魚	10%		ドスアロワナ	5%	
		ドスはじけイワシ	3%		ハリマグロ	4%	
					ドスハリマグロ	1%	
		チーズ	55%	5	ハチミツ	55%	4
		怪鳥の鱗	35%		怪鳥の鱗	35%	
		虫の死骸	10%		虫の死骸	10%	
		特産キノコ	55%	4	特産キノコ	55%	5
		アオキノコ	35%		アオキノコ	35%	
		厳選キノコ	10%		厳選キノコ	10%	
		特産キノコ	52%	6	特産キノコ	52%	4
		ニトロダケ	25%		ニトロダケ	25%	
		什麼都沒找到	15%		什麼都沒找到	15%	
		厳選キノコ	8%		厳選キノコ	8%	
		鐵礦石	40%	10	鐵礦石	40%	10
		石ころ	32%		石ころ	32%	
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		砥石	10%		砥石	10%	
		サシミウオ	25%		サシミウオ	30%	
		はじけイワシ	22%		ハレツアロワナ	25%	
		カクサンデメキン	15%		黄金魚	15%	
		眠魚	13%		大食いマグロ	10%	
		黄金魚	10%	—	無魚影	10%	—
		小金魚	5%		ドスアロワナ	5%	
		無魚影	5%		ハリマグロ	4%	
		ドスはじけイワシ	3%		ドスハリマグロ	1%	
		ドス眠魚	2%				



		ハチミツ	80%	5	ハチミツ	80%	4
		虫の死骸	15%		虫の死骸	15%	
		怪鳥の鱗	5%		怪鳥の鱗	5%	
		アオキノコ	47%	4	アオキノコ	47%	5
		特産キノコ	43%		特産キノコ	43%	
		ドキドキノコ	10%		ドキドキノコ	10%	
		特産キノコ	58%	6	特産キノコ	58%	4
		ニトロダケ	32%		ニトロダケ	32%	
		什麼都沒找到	10%		什麼都沒找到	10%	
		鐵礦石	35%	10	鐵礦石	35%	10
		石ころ	30%		石ころ	30%	
		大地の結晶	20%		大地の結晶	20%	
		水光原珠	10%		水光原珠	10%	
		マカライト礦石	5%		マカライト礦石	5%	
		サシミウオ	30%	—	サシミウオ	30%	—
		カクサンデメキン	25%		ハレツアロワナ	20%	
		眠魚	10%		黄金魚	17%	
		黄金魚	10%		無魚影	15%	
		小金魚	10%		ハリマグロ	8%	
		無魚影	10%		ドスアロワナ	5%	
		ドス眠魚	5%		ドス大食いマグロ	3%	
					ドスハリマグロ	2%	
		虫の死骸	70%	5	虫の死骸	70%	4
		怪鳥の鱗	25%		怪鳥の鱗	25%	
		ハチミツ	5%		ハチミツ	5%	

◆ 白天 ◆

	道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
	特産キノコ	77%		特産キノコ	77%	
	アオキノコ	8%	4	アオキノコ	8%	5
	ドキドキノコ	8%		ドキドキノコ	8%	
	厳選キノコ	7%		厳選キノコ	7%	
	特産キノコ	75%		特産キノコ	75%	
	什麼都沒找到	20%	6	什麼都沒找到	20%	4
	厳選キノコ	5%		厳選キノコ	5%	
	鐵礦石	35%		鐵礦石	35%	
	石ころ	30%		石ころ	30%	
	大地の結晶	20%	10	大地の結晶	20%	10
	水光原珠	10%		水光原珠	10%	
	マカライト礦石	5%		マカライト礦石	5%	
	サシミウオ	25%		サシミウオ	30%	
	はじけイワシ	20%		ハレツアロワナ	20%	
	カクサンデメキン	20%		黃金魚	17%	
	黃金魚	10%	—	無魚影	15%	—
	小金魚	10%		ハリマグロ	8%	
	無魚影	10%		ドスアロワナ	5%	
	ドスはじけイワシ	5%		ドス大食いマグロ	3%	
				ドスハリマグロ	2%	
	ハチミツ	55%		ハチミツ	55%	
	怪鳥の鱗	35%	5	怪鳥の鱗	35%	4
	虫の死骸	10%		虫の死骸	10%	
	特産キノコ	55%		特産キノコ	55%	
	アオキノコ	35%	4	アオキノコ	35%	5
	厳選キノコ	10%		厳選キノコ	10%	
	特産キノコ	52%		特産キノコ	52%	
	ニトロダケ	25%	6	ニトロダケ	25%	4
	什麼都沒找到	15%		什麼都沒找到	15%	
	厳選キノコ	8%		厳選キノコ	8%	
	鐵礦石	35%		鐵礦石	35%	
	石ころ	30%		石ころ	30%	
	大地の結晶	20%	10	大地の結晶	20%	10
	水光原珠	10%		水光原珠	10%	
	マカライト礦石	5%		マカライト礦石	5%	
	サシミウオ	25%		サシミウオ	30%	
	はじけイワシ	20%		ハレツアロワナ	20%	
	カクサンデメキン	12%		黃金魚	17%	
	眠魚	10%		無魚影	15%	
	黃金魚	10%	—	ハリマグロ	8%	—
	無魚影	10%		ドスアロワナ	5%	
	ドス眠魚	5%		ドス大食いマグロ	3%	
	ドスはじけイワシ	5%		ドスハリマグロ	2%	
	小金魚	3%				

PICK UP POINT

龍群的飲水地

休息的リオレイア的據點．相反地，中央附近的通道

密林

AREA 10

× 3 × 0 × 1 × 0

有底蟲的小島

矛在湖中的小島上有著已經朽壞的遺跡。入夜後，因

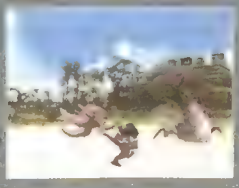
採集道具

季節	地點	道具名	機率	最大採集數	道具名	機率	最大採集數
		かけた貝殻	85%				
		什麼都沒找到	8%	10			
		黒真珠	7%				
		特産キノコ	58%				
		ニトロダケ	32%	6			
		什麼都沒找到	10%				
		トウガラシ	56%				
		虫の死骸	32%	10			
		怪鳥の鱗	12%				
		釣りバッタ	42%				
		にが虫	32%				
		米虫	12%	∞			
		ロイヤルカブト	10%				
		虫の死骸	4%				
		かけた貝殻	73%				
		黒真珠	15%	10			
		什麼都沒找到	12%				
		特産キノコ	75%				
		什麼都沒找到	20%	6			
		厳選キノコ	5%				
		トウガラシ	71%				
		怪鳥の鱗	27%	10			
		虫の死骸	2%				
		米虫	28%				
		にが虫	27%				
		虫の死骸	26%	∞			
		釣りバッタ	17%				
		ロイヤルカブト	2%				
		かけた貝殻	75%	10			
		什麼都沒找到	25%				
		特産キノコ	52%				
		ニトロダケ	25%	6			
		什麼都沒找到	15%				
		厳選キノコ	8%				
		虫の死骸	59%	10			
		怪鳥の鱗	41%				
		釣りバッタ	41%				
		米虫	39%	∞			
		虫の死骸	14%				
		ロイヤルカブト	6%				

季節	地區	道具名	機率	採集時間	道具名	機率	採集時間
		かけた貝殻	85%				
		什麼都沒找到	8%	10			
		黑真珠	7%				
		特產キノコ	58%				
		ニトロダケ	32%	6			
		什麼都沒找到	10%				
		トウガラシ	56%				
		虫の死骸	32%	10			
		怪鳥の鱗	12%				
		釣りバッタ	40%				
		にが虫	30%				
		米虫	11%	∞			
		ロイヤルカブト	9%				
		のりこねバッタ	8%				
		虫の死骸	2%				
		かけた貝殻	73%				
		黑真珠	15%	10			
		什麼都沒找到	12%				
		特產キノコ	75%				
		什麼都沒找到	20%	6			
		嚴選キノコ	5%				
		トウガラシ	71%				
		怪鳥の鱗	27%	10			
		虫の死骸	2%				
		米虫	28%				
		にが虫	27%				
		虫の死骸	26%	∞			
		釣りバッタ	17%				
		ロイヤルカブト	2%				
		かけた貝殻	75%	10			
		什麼都沒找到	25%				
		特產キノコ	52%				
		ニトロダケ	25%	6			
		什麼都沒找到	15%				
		嚴選キノコ	8%				
		虫の死骸	59%	10			
		怪鳥の鱗	41%				
		釣りバッタ	41%				
		米虫	33%				
		のりこねバッタ	12%	∞			
		虫の死骸	8%				
		ロイヤルカブト	6%				

PICK UP POINT

ヤオザミ的繁殖地



砂漠

照耀著沙海的，是讓大地變得滾燙的熾熱太陽，以及灑下冷冷銀光的月亮。有著這兩種面貌的沙漠，它所展露出的環境會因時間而有非常大的變化。踏入沙漠的獵人們，想必將在此體會到大自然所孕育出的環境變化吧。

沙漠

AREA

最酷的沙漠

沙漠地帶的晝夜環境變化非常大　白天時，它會以高熱奪走獵人們的體力；入夜後，則會用寒冷削減獵人的精力。

岩地

AREA

荒涼的大地

因持續的強烈日照與乾燥的風而乾旱的土地　幸好環境狀況還不像沙漠那麼糟，在此不會被削減體力及精力。

洞窟

AREA

天然的避暑地

因岩山裂開而產生的洞窟　這裡不會受到強烈的陽光直射，環境也不差　因此，草食性的龍往往會在這裡築巢

地底湖

AREA

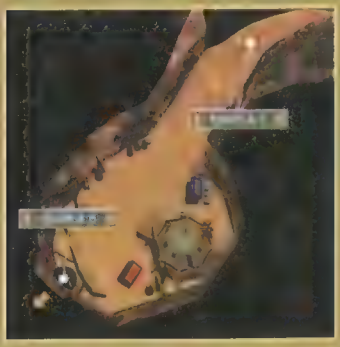
地底的昏暗泉水

這座昏暗的地底湖幾乎就位於紮營基地的正下方！在洞窟內，不分晝夜都充滿著會奪走獵人精力的寒氣

大型魔物棲息情報

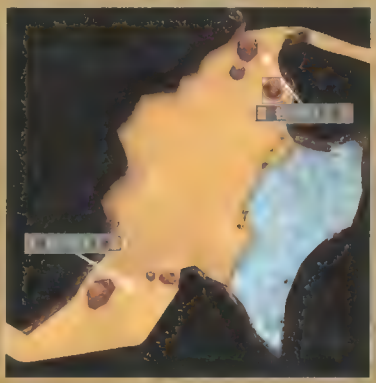
	◆白天◆	◆夜晚◆
陸地	ドスゲネポス/ドスガレオス ガノトトス亞種/ディアブロス テオ・テスカトル モノブロス亞種（單人專用）	ドスゲネポス/ドスガレオス ガノトトス亞種/ディアブロス クシャルダオラ モノブロス亞種（單人專用） ナナ・テスカトリ（單人專用）
水域	ドスゲネポス/ダイミョウザザミ ガノトトス/リオレイア亞種 ディアブロス亞種/テオ・テスカトル モノブロス（單人專用） ディアブロス（網路・困難副目標專用）	ドスゲネポス/ダイミョウザザミ ガノトトス/リオレイア亞種 ディアブロス亞種/クシャルダオラ モノブロス（單人專用） ナナ・テスカトリ（單人專用） ディアブロス（網路・困難副目標專用）

BASE CAMP



沙漠

AREA 1



採集道具

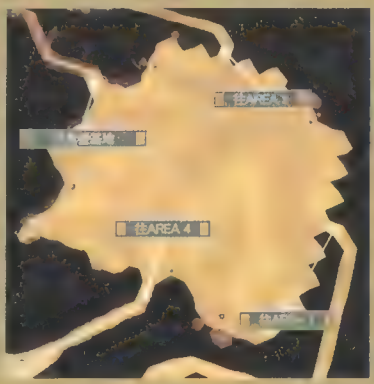
道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
カクサンの實	48%		カクサンの實	48%	
カラの實	36%	8	カラの實	36%	6
怪力の種	16%		怪力の種	16%	
トウガラシ	71%		トウガラシ	71%	
カクサンの實	25%	3	カクサンの實	25%	3
什麼都沒找到	4%		什麼都沒找到	4%	
スパイスワーム	55%		スパイスワーム	55%	
虫の死骸	20%	6	虫の死骸	20%	6
米虫	17%		米虫	17%	
雷光虫	8%		雷光虫	8%	
釣りバッタ	36%		釣りホタル	30%	
にが虫	34%		光蟲	24%	
虫の死骸	18%	7	虫の死骸	21%	7
米虫	12%		にが虫	15%	
			不死虫	10%	
無魚影	50%		無魚影	50%	
はじけイワシ	18%		黃金魚	20%	
キレアジ	10%		サシミウオ	15%	
サシミウオ	10%	—	ハレツアロワナ	13%	—
大食いマグロ	5%		ドスアロワナ	2%	
黃金魚	5%				
ドスキレアジ	1%				
ドスはじけイワシ	1%				
カラの實	63%		カラの實	63%	
怪力の種	28%	8	怪力の種	28%	6
カクサンの實	9%		カクサンの實	9%	
トウガラシ	65%		トウガラシ	65%	
什麼都沒找到	25%	3	什麼都沒找到	25%	3
カクサンの實	10%		カクサンの實	10%	
米虫	48%		米虫	48%	
スパイスワーム	25%		スパイスワーム	25%	
のりこねバッタ	12%	6	のりこねバッタ	12%	6
虫の死骸	8%		虫の死骸	8%	
雷光虫	7%		雷光虫	7%	
釣りバッタ	32%		虫の死骸	54%	
虫の死骸	30%	7	光蟲	28%	7
のりこねバッタ	19%		不死虫	18%	
米虫	19%				

時間	種類	◆ 白天 ◆			◆ 夜晚 ◆		
		道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		無魚影	50%		無魚影	50%	
		はじけイワシ	18%		黃金魚	20%	
		サシミウオ	8%		ハレツアロワナ	13%	
		キレアジ	7%		サシミウオ	10%	
		大食いマクロ	5%	—	スネークサーモン	5%	—
		黃金魚	5%		ドスアロワナ	2%	
		スネークサーモン	5%				
		トスキレアジ	1%				
		ドスはじけイワシ	1%				

時間	種類	◆ 白天 ◆			◆ 夜晚 ◆		
		道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		カクサンの實	48%		カクサンの實	48%	
		カラの實	36%	8	カラの實	36%	6
		怪力の種	16%		怪力の種	16%	
		トウガラシ	71%		トウガラシ	71%	
		カクサンの實	25%	3	カクサンの實	25%	3
		什麼都沒找到	4%		什麼都沒找到	4%	
		虫の死骸	35%		虫の死骸	35%	
		王族カナブン	28%	6	王族カナブン	28%	6
		スパイスワーム	22%		スパイスワーム	22%	
		雷光虫	15%		雷光虫	15%	
		釣りバッタ	36%		釣りホタル	30%	
		にか虫	34%		光蟲	24%	
		虫の死骸	18%	7	虫の死骸	21%	7
		米虫	12%		にが虫	15%	
					不死虫	10%	
		無魚影	55%		無魚影	55%	
		はじけイワシ	17%		黃金魚	20%	
		ドスはじけイワシ	15%		ハレツアロワナ	17%	
		黃金魚	5%	—	ドスアロワナ	5%	—
		眠魚	3%		サシミウオ	3%	
		キレアジ	2%				
		トス眠魚	2%				
		ドスキレアジ	1%				
		カラの實	63%		カラの實	63%	
		怪力の種	28%	8	怪力の種	28%	6
		カクサンの實	9%		カクサンの實	9%	
		トウガラシ	65%		トウガラシ	65%	
		什麼都沒找到	25%	3	什麼都沒找到	25%	3
		カクサンの實	10%		カクサンの實	10%	
		虫の死骸	29%		虫の死骸	29%	
		王族カナブン	28%		王族カナブン	28%	
		のりこねバッタ	20%	6	のりこねバッタ	20%	6
		スパイスワーム	12%		スパイスワーム	12%	
		雷光虫	11%		雷光虫	11%	
		釣りバッタ	32%		虫の死骸	54%	
		のりこねバッタ	28%	7	光蟲	28%	7
		虫の死骸	21%		不死虫	18%	
		米虫	19%				
		無魚影	55%		無魚影	55%	
		はじけイワシ	14%		黃金魚	20%	
		ドスはじけイワシ	13%		ハレツアロワナ	12%	
		黃金魚	5%		ドスアロワナ	5%	
		スネークサーモン	5%	—	スネークサーモン	5%	—
		眠魚	3%		サシミウオ	3%	
		キレアジ	2%				
		トス眠魚	2%				
		ドスキレアジ	1%				

沙漠

AREA 2

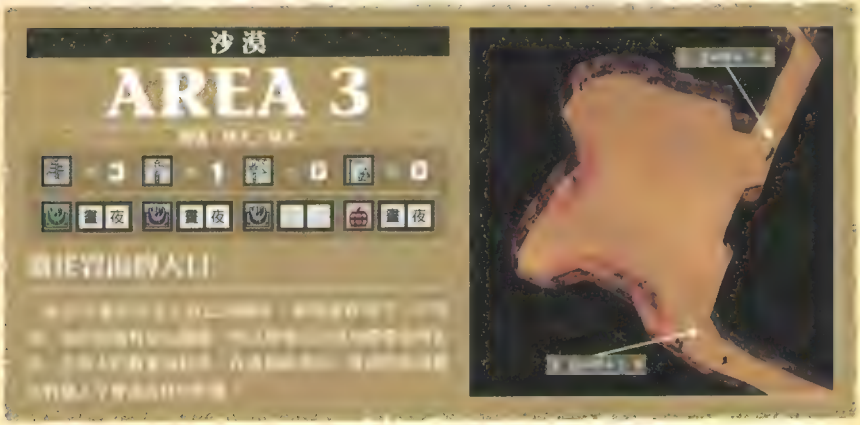


採集道具

季節	時間	道具名	確率	最大取得数	道具名	確率	最大取得数
春夏秋		サボテンの花	77%	6	サボテンの花	77%	6
		スライスサボテン	23%		スライスサボテン	23%	
		サボテンの花	77%	8	サボテンの花	77%	8
		スライスサボテン	23%		スライスサボテン	23%	
		虫の死骸	69%	6	虫の死骸	69%	6
		火薬草	31%		火薬草	31%	
		カクサンの実	48%	6	カクサンの実	48%	6
		カラの実	36%		カラの実	36%	
		怪力の種	16%		怪力の種	16%	
冬		サボテンの花	62%	6	サボテンの花	62%	6
		スライスサボテン	28%		スライスサボテン	28%	
		虫の死骸	10%		虫の死骸	10%	
		サボテンの花	62%	8	サボテンの花	62%	8
		スライスサボテン	28%		スライスサボテン	28%	
		虫の死骸	10%		虫の死骸	10%	
		火薬草	78%	6	火薬草	78%	6
		虫の死骸	22%		虫の死骸	22%	
		カラの実	63%	6	カラの実	63%	6
		怪力の種	28%		怪力の種	28%	
		カクサンの実	9%		カクサンの実	9%	

季節	時間	道具名	確率	最大取得数	道具名	確率	最大取得数
夜間		サボテンの花	77%	6	サボテンの花	77%	6
		スライスサボテン	23%		スライスサボテン	23%	
		サボテンの花	77%	8	サボテンの花	77%	8
		スライスサボテン	23%		スライスサボテン	23%	
		虫の死骸	69%	6	虫の死骸	69%	6
		火薬草	31%		火薬草	31%	
		カクサンの実	48%	6	カクサンの実	48%	6
		カラの実	36%		カラの実	36%	
		怪力の種	16%		怪力の種	16%	
		サボテンの花	62%	6	サボテンの花	62%	6
		スライスサボテン	28%		スライスサボテン	28%	
		虫の死骸	10%		虫の死骸	10%	
		サボテンの花	62%	8	サボテンの花	62%	8
		スライスサボテン	28%		スライスサボテン	28%	
		虫の死骸	10%		虫の死骸	10%	

季節	地點	◆白天◆ 道具名	機率	最大取得數	◆夜晚◆ 道具名	機率	最大取得數
		火彌草	78%	6	火彌草	78%	6
		虫の死骸	22%		虫の死骸	22%	
		カラの實	63%		カラの實	63%	
		怪力の種	28%	6	怪力の種	28%	6
		カクサンの實	9%		カクサンの實	9%	



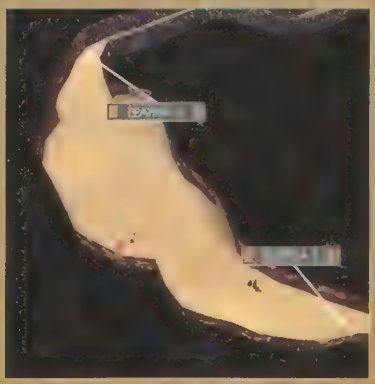
採集道具

季節	地點	◆白天◆ 道具名	機率	最大取得數	◆夜晚◆ 道具名	機率	最大取得數
		カクサンの實	48%		カクサンの實	48%	
		カラの實	36%	5	カラの實	36%	5
		怪力の種	16%		怪力の種	16%	
		太陽草	86%	5	落陽草	63%	5
		什麼都沒找到	14%		カラの實	37%	
		釣りミミズ	63%	∞	釣りミミズ	63%	∞
		什麼都沒找到	37%		什麼都沒找到	37%	
		鐵礦石	40%		鐵礦石	40%	
		石ころ	32%	8	石ころ	32%	8
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		砥石	10%		砥石	10%	
		カラの實	63%		カラの實	63%	
		怪力の種	28%	5	怪力の種	28%	5
		カクサンの實	9%		カクサンの實	9%	
		太陽草	76%		カラの實	50%	
		ネンチャク草	24%	5	落陽草	32%	5
					ネンチャク草	18%	
		釣りカエル	46%		釣りカエル	46%	
		釣りミミズ	38%	∞	釣りミミズ	38%	∞
		什麼都沒找到	16%		什麼都沒找到	16%	
		鐵礦石	40%		鐵礦石	40%	
		石ころ	32%	8	石ころ	32%	8
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		砥石	10%		砥石	10%	

季節	場所	道具名	確率	最大取得数	道具名	確率	最大取得数
寒冷期		カクサンの實	48%		カクサンの實	48%	
		カラの實	36%	5	カラの實	36%	5
		怪力の種	16%		怪力の種	16%	
		太陽草	86%	5	落陽草	63%	5
		什麼都沒找到	14%		カラの實	37%	
		釣りミミズ	63%	∞	釣りミミズ	63%	∞
		什麼都沒找到	37%		什麼都沒找到	37%	
		鐵礦石	31%		鐵礦石	31%	
		石ころ	20%		石ころ	20%	
		陽翔原珠	19%	8	陽翔原珠	19%	8
		大地の結晶	16%		大地の結晶	16%	
		砥石	9%		砥石	9%	
		マカライト礦石	5%		マカライト礦石	5%	
		カラの實	63%		カラの實	63%	
		怪力の種	28%	5	怪力の種	28%	5
		カクサンの實	9%		カクサンの實	9%	
		太陽草	76%		カラの實	50%	
		ネンチャク草	24%	5	落陽草	32%	5
					ネンチャク草	18%	
		釣りカエル	46%		釣りカエル	46%	
		釣りミミズ	38%	∞	釣りミミズ	38%	∞
		什麼都沒找到	16%		什麼都沒找到	16%	
		鐵礦石	31%		鐵礦石	31%	
		石ころ	20%		石ころ	20%	
		陽翔原珠	19%	8	陽翔原珠	19%	8
		大地の結晶	16%		大地の結晶	16%	
		砥石	9%		砥石	9%	
		マカライト礦石	5%		マカライト礦石	5%	

沙漠

AREA 4



採集道具

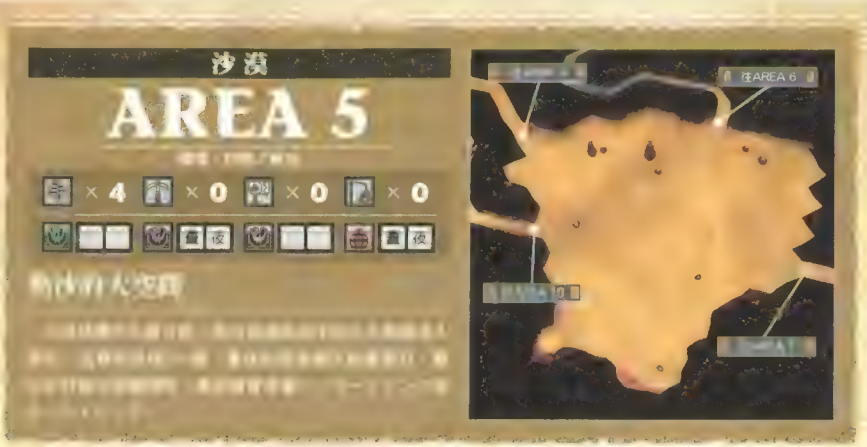
季節	場所	道具名	確率	最大取得数	道具名	確率	最大取得数
寒冷期		モンスターのフン	90%	4	モンスターのフン	90%	4
		はじけクルミ	10%		はじけクルミ	10%	
		鐵礦石	40%		鐵礦石	40%	
		石ころ	32%	6	石ころ	32%	6
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		砥石	10%		砥石	10%	

地點	時間	採集	道具名	機率	最大取得數
		▲	岩石	40%	
			紙石	32%	6
			大地の結晶	18%	
			マカライト礦石	10%	
		▼	石ころ	64%	
			磁石	34%	6
			さびた大きな塊	1%	
			さびた棒狀の塊	1%	
		▲	モンスターのフン	87%	
			怪鳥の鱗	8%	4
			はじけクルミ	5%	
			鐵礦石	40%	
			石ころ	32%	6
			大地の結晶	18%	
			紙石	10%	
			燥光石	40%	
			紙石	32%	6
			大地の結晶	18%	
			マカライト礦石	10%	
		▼	石ころ	64%	
			磁石	34%	6
			さびた大きな塊	1%	
			さびた棒狀の塊	1%	

地點	時間	採集	道具名	機率	最大取得數
		▲	氷結晶	40%	
			紙石	32%	6
			大地の結晶	18%	
			マカライト礦石	10%	
		▼	石ころ	64%	
			磁石	34%	6
			さびた大きな塊	1%	
			さびた棒狀の塊	1%	
		▲	モンスターのフン	87%	
			怪鳥の鱗	8%	4
			はじけクルミ	5%	
			鐵礦石	40%	
			石ころ	32%	6
			大地の結晶	18%	
			磁石	10%	
			冰結晶	40%	
			磁石	32%	6
			大地の結晶	18%	
			マカライト礦石	10%	
		▼	石ころ	64%	
			磁石	34%	6
			さびた大きな塊	1%	
			さびた棒狀の塊	1%	

地點	時間	採集	道具名	機率	最大取得數
		▲	モンスターのフン	90%	4
			はじけクルミ	10%	
			鐵礦石	31%	
			石ころ	20%	
			陽翔原珠	19%	6
			大地の結晶	16%	
			磁石	9%	
			マカライト礦石	5%	
			陽光石	30%	
			大地の結晶	20%	
			カブレライト礦石	20%	6
			磁石	15%	
			マカライト礦石	15%	
		▼	石ころ	64%	
			磁石	34%	6
			さびた大きな塊	1%	
			さびた棒狀の塊	1%	
		▲	モンスターのフン	87%	
			怪鳥の鱗	8%	4
			はじけクルミ	5%	
			鐵礦石	31%	
			石ころ	20%	
			陽翔原珠	19%	6
			大地の結晶	16%	
			磁石	9%	
			マカライト礦石	5%	
			燥光石	30%	
			大地の結晶	20%	
			カブレライト礦石	20%	6
			磁石	15%	
			マカライト礦石	15%	
		▼	石ころ	64%	
			磁石	34%	6
			さびた大きな塊	1%	
			さびた棒狀の塊	1%	

地點	時間	採集	道具名	機率	最大取得數
		▲	モンスターのフン	90%	4
			はじけクルミ	10%	
			鐵礦石	31%	
			石ころ	20%	
			陽翔原珠	19%	6
			大地の結晶	16%	
			磁石	9%	
			マカライト礦石	5%	
			冰結晶	30%	
			大地の結晶	20%	
			カブレライト礦石	20%	6
			磁石	15%	
			マカライト礦石	15%	
		▼	石ころ	64%	
			磁石	34%	6
			さびた大きな塊	1%	
			さびた棒狀の塊	1%	
		▲	モンスターのフン	87%	
			怪鳥の鱗	8%	4
			はじけクルミ	5%	
			鐵礦石	31%	
			石ころ	20%	
			陽翔原珠	19%	6
			大地の結晶	16%	
			磁石	9%	
			マカライト礦石	5%	
			冰結晶	30%	
			大地の結晶	20%	
			カブレライト礦石	20%	6
			磁石	15%	
			マカライト礦石	15%	
		▼	石ころ	64%	
			磁石	34%	6
			さびた大きな塊	1%	
			さびた棒狀の塊	1%	



採集道具

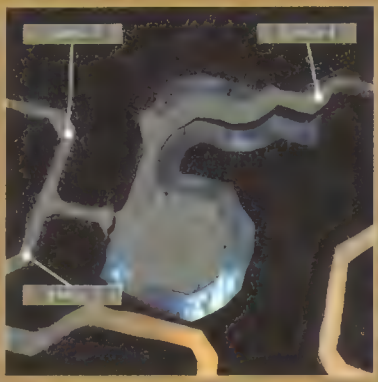
季節	場所	道具名	確率	最大取得数	道具名	確率	最大取得数
春夏		サボテンの花	77%	6	サボテンの花	77%	6
		スライスサボテン	23%		スライスサボテン	23%	
		サボテンの花	77%	8	サボテンの花	77%	8
		スライスサボテン	23%		スライスサボテン	23%	
		虫の死骸	69%	6	虫の死骸	69%	6
		火薬草	31%		火薬草	31%	
		虫の死骸	69%	6	虫の死骸	69%	6
		火薬草	31%		火薬草	31%	
秋冬		サボテンの花	62%	6	サボテンの花	62%	6
		スライスサボテン	28%		スライスサボテン	28%	
		虫の死骸	10%		虫の死骸	10%	
		サボテンの花	62%	8	サボテンの花	62%	8
		スライスサボテン	28%		スライスサボテン	28%	
		虫の死骸	10%		虫の死骸	10%	
		火薬草	78%	6	火薬草	78%	6
		虫の死骸	22%		虫の死骸	22%	
		火薬草	78%	6	火薬草	78%	6
		虫の死骸	22%		虫の死骸	22%	

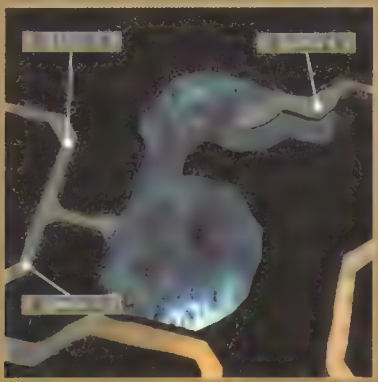
季節	場所	道具名	確率	最大取得数	道具名	確率	最大取得数
春夏		サボテンの花	77%	6	サボテンの花	77%	6
		スライスサボテン	23%		スライスサボテン	23%	
		サボテンの花	77%	8	サボテンの花	77%	8
		スライスサボテン	23%		スライスサボテン	23%	
		虫の死骸	69%	6	虫の死骸	69%	6
		火薬草	31%		火薬草	31%	
		虫の死骸	69%	6	虫の死骸	69%	6
		火薬草	31%		火薬草	31%	
秋冬		サボテンの花	62%	6	サボテンの花	62%	6
		スライスサボテン	28%		スライスサボテン	28%	
		虫の死骸	10%		虫の死骸	10%	
		サボテンの花	62%	8	サボテンの花	62%	8
		スライスサボテン	28%		スライスサボテン	28%	
		虫の死骸	10%		虫の死骸	10%	
		火薬草	78%	6	火薬草	78%	6
		虫の死骸	22%		虫の死骸	22%	

時間	地點	白天 道具名	機率	最大採集數量	夜晚 道具名	機率	最大採集數量
共通		火藥草	78%	6	火藥草	78%	6
		虫の死骸	22%		虫の死骸	22%	

沙漠

AREA 6





有瀑布流的地底洞

NIGHT TIME

入夜後，冰結會上升

採集道具

時間	地點	白天 道具名	機率	最大採集數量	夜晚 道具名	機率	最大採集數量
共通		石ころ	57%	6			
		マンドラゴラ	43%				
		マタタビ	65%	5			
		ハッの實	32%				
		虫の死骸	3%				
共通		鐵礦石	40%	6	鐵礦石	40%	6
		石ころ	32%		石ころ	32%	
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		紙石	10%		紙石	10%	
		スパイダワーム	55%	8			
		虫の死骸	20%				
		米虫	17%				
		雷光虫	8%				

		道具名	確率	最大個数	道具名	確率	最大個数
		ハレツアロワナ	25%				
		ハリマグロ	22%				
		はじけイワシ	15%				
		黄金魚	15%				
		無魚影	10%				
		ドスはじけイワシ	5%				
		ドスアロワナ	5%				
		ドスハリマグロ	3%				
		怪力の種	57%				
		石ころ	38%	6			
		マンドラゴラ	5%				
		ハリの實	65%				
		マタタビ	28%	5			
		虫の死骸	7%				
		鐵礦石	40%		鐵礦石	40%	
		石ころ	32%		石ころ	32%	6
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		砥石	10%		砥石	10%	
		米虫	48%				
		スパイスワーム	25%				
		のりこねハッタ	12%	8			
		虫の死骸	8%				
		發光虫	7%				
		ハレツアロワナ	25%				
		ハリマグロ	22%				
		はじけイワシ	15%				
		黄金魚	15%				
		無魚影	10%				
		ドスはじけイワシ	5%				
		ドスアロワナ	5%				
		ドスハリマグロ	3%				

		道具名	確率	最大個数	道具名	確率	最大個数
		石ころ	57%	6			
		マンドラゴラ	43%				
		マタタビ	65%				
		ハリの實	32%	5			
		虫の死骸	3%				
		鐵礦石	31%		鐵礦石	31%	
		石ころ	20%		石ころ	20%	
		陽翔原珠	19%	6	陽翔原珠	19%	6
		大地の結晶	16%		大地の結晶	16%	
		砥石	9%		砥石	9%	
		マカライト礦石	5%		マカライト礦石	5%	
		虫の死骸	35%				
		王族カナブン	28%	3			
		スパイスワーム	22%				
		蜜蟲	15%				
		ハリマグロ	25%				
		ハレツアロワナ	17%				
		黄金魚	15%				
		無魚影	15%	3			
		はじけイワシ	10%				
		ドスアロワナ	8%				
		ドスハリマグロ	5%				
		ドスはじけイワシ	5%				
		怪力の種	57%				
		石ころ	38%	6			
		マンドラゴラ	5%				
		ハリの實	65%				
		マタタビ	28%	5			
		虫の死骸	7%				

季節	場所	白天 道具名	機率	最大取得數	夜晚 道具名	機率	最大取得數
春夏秋	岩石	鐵礦石	31%	6	鐵礦石	31%	6
		石ころ	20%		石ころ	20%	
		陽翔原珠	19%		陽翔原珠	19%	
		大地の結晶	16%		大地の結晶	16%	
		磁石	9%		磁石	9%	
		マカライト礦石	5%		マカライト礦石	5%	
	草原	虫の死骸	29%	8			
		毛族カナブン	28%				
		のりこねバッタ	20%				
		スパイスワーム	12%				
		雷光虫	11%				
	河川	ハリマグロ	25%	3			
		ハレツアロワナ	17%				
		黄金魚	15%				
		鯉魚影	15%				
		はじけイワシ	10%				
		ドスアロワナ	8%				
		ドスハリマグロ	5%				
		ドスはじけイワシ	5%				

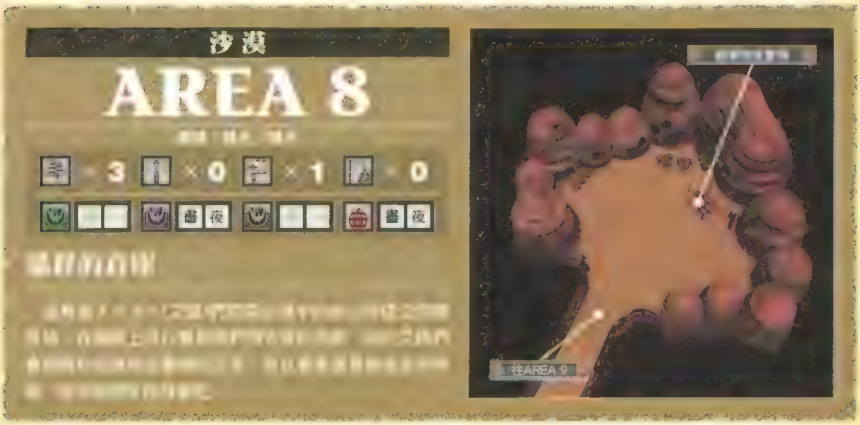
採集道具

季節	場所	道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
春夏秋	岩石	太陽草	86%	6	落陽草	63%	6
		什麼都沒找到	14%		カラの實	37%	
		トウガラシ	71%	8	トウガラシ	71%	8
		カクサンの實	25%		カクサンの實	25%	
		什麼都沒找到	4%		什麼都沒找到	4%	
	草原	太陽草	86%	6	落陽草	63%	6
		什麼都沒找到	14%		カラの實	37%	
		釣りバッタ	36%	8	釣りホタル	30%	8
		米虫	12%		光晶	24%	
		虫の死骸	18%		虫の死骸	21%	
		にが虫	34%		にが虫	15%	
					不死虫	10%	

		◆ 白 天 ◆			◆ 夜 晚 ◆		
		道具名	概率	最大取得数	道具名	概率	最大取得数
		大食いマグロ	30%		ハレツアロワナ	40%	
		眠魚	30%		大食いマグロ	29%	
		無魚影	19%		無魚影	22%	
		サシミウオ	15%	—	サシミウオ	5%	—
		小金魚	4%		ドスアロワナ	3%	
		ドス眠魚	1%		白金魚	1%	
		白金魚	1%				
		太陽草	76%		カラの實	50%	
		ネンチャク草	24%	6	落陽草	32%	6
					ネンチャク草	18%	
		トウガラシ	65%		トウガラシ	65%	
		什麼都沒找到	25%	8	什麼都沒找到	25%	8
		カクサンの實	10%		カクサンの實	10%	
		太陽草	76%		カラの實	50%	
		ネンチャク草	24%	6	落陽草	32%	6
					ネンチャク草	18%	
		釣りバッタ	32%		虫の死骸	54%	
		虫の死骸	30%	8	光蟲	28%	8
		のりこねバッタ	19%		不死虫	18%	
		米虫	19%				
		大食いマグロ	30%		ハレツアロワナ	40%	
		眠魚	30%		大食いマグロ	29%	
		無魚影	19%		無魚影	22%	
		サシミウオ	15%	—	サシミウオ	5%	—
		小金魚	4%		ドスアロワナ	3%	
		ドス眠魚	1%		白金魚	1%	
		白金魚	1%				

		道具名	概率	最大取得数	道具名	概率	最大取得数
		太陽草	86%	6	落陽草	63%	6
		什麼都沒找到	14%		カラの實	37%	
		トウガラシ	71%		トウガラシ	71%	
		カクサンの實	25%	8	カクサンの實	25%	8
		什麼都沒找到	4%		什麼都沒找到	4%	
		太陽草	86%	6	落陽草	63%	6
		什麼都沒找到	14%		カラの實	37%	
		釣りバッタ	36%		釣りホタル	30%	
		にが虫	34%		光蟲	24%	
		虫の死骸	18%	8	虫の死骸	21%	8
		米虫	12%		にが虫	15%	
					不死虫	10%	
		眠魚	24%		無魚影	30%	
		大食いマグロ	21%		ハレツアロワナ	25%	
		無魚影	20%		大食いマグロ	24%	
		サシミウオ	15%	—	ドスアロワナ	10%	—
		ドス眠魚	10%		ドス大食いマグロ	5%	
		ドス大食いマグロ	5%		サシミウオ	5%	
		小金魚	4%		白金魚	1%	
		白金魚	1%				
		太陽草	76%		カラの實	50%	
		ネンチャク草	24%	6	落陽草	32%	6
					ネンチャク草	18%	
		トウガラシ	65%		トウガラシ	65%	
		什麼都沒找到	25%	8	什麼都沒找到	25%	8
		カクサンの實	10%		カクサンの實	10%	
		太陽草	76%		カラの實	50%	
		ネンチャク草	24%	6	落陽草	32%	6
					ネンチャク草	18%	
		釣りバッタ	32%		虫の死骸	54%	
		のりこねバッタ	28%	8	光蟲	28%	8
		虫の死骸	21%		不死虫	18%	
		米虫	19%				

地區	時間	道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		眠魚	24%		無魚影	30%	
		大食いマグロ	21%		ハレツアロワナ	25%	
		無魚影	20%	—	大食いマグロ	24%	—
		サシミウオ	15%		ドスアロワナ	10%	
		ドス眠魚	10%		ドス大食いマグロ	5%	
		ドス大食いマグロ	5%		サシミウオ	5%	
		小金魚	4%		白金魚	1%	
		白金魚	1%				

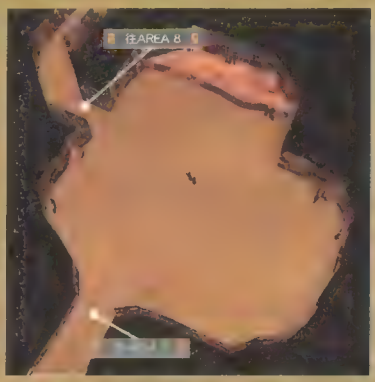


採集道具

地區	時間	道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		タル	46%		小タル	46%	
		大タル	31%	9	大タル	31%	6
		マカ漬けの壺	23%		マカ漬けの壺	23%	
		サボテンの花	77%	5	サボテンの花	77%	5
		スライスサボテン	23%		スライスサボテン	23%	
		カラの實	38%		カラの實	38%	
		ボロビッケル	31%		ボロビッケル	31%	
		爆藥	14%	5	爆藥	14%	5
		なぞの頭骨	7%		なぞの頭骨	7%	
		投げナイフ	6%		投げナイフ	6%	
		タルの蓋	4%		タルの蓋	4%	
		釣りハッタ	36%		釣りホタル	30%	
		にが虫	34%		光蟲	24%	
		虫の死骸	18%	8	虫の死骸	21%	8
		米虫	12%		にが虫	15%	
					不死虫	10%	
		小タル	46%		小タル	46%	
		大タル	31%	9	大タル	31%	6
		マカ漬けの壺	23%		マカ漬けの壺	23%	
		サボテンの花	62%		サボテンの花	62%	
		スライスサボテン	28%	5	スライスサボテン	28%	5
		虫の死骸	10%		虫の死骸	10%	
		カラの實	38%		カラの實	38%	
		ボロビッケル	31%		ボロビッケル	31%	
		爆藥	14%	5	爆藥	14%	5
		なぞの頭骨	7%		なぞの頭骨	7%	
		投げナイフ	6%		投げナイフ	6%	
		タルの蓋	4%		タルの蓋	4%	

沙漠

AREA 9



採集道具

季節	時間	道具名	機率	最大獲得數	道具名	機率	最大獲得數
夏季	晝	ペイントの實	65%	6	ペイントの實	45%	6
		虫の死骸	20%		カラの實	40%	
		太陽草	15%		落陽草	15%	
	夜	トウガラシ	71%	5	トウガラシ	71%	5
		カクサンの實	25%		カクサンの實	25%	
		什麼都沒找到	4%		什麼都沒找到	4%	
	晝	ハリの實	62%	10	ハリの實	62%	8
		カラの實	24%		カラの實	24%	
		カクサンの實	14%		カクサンの實	14%	
	夜	サボテンの花	77%	5	サボテンの花	77%	5
		スライスサボテン	23%		スライスサボテン	23%	
秋季	晝	太陽草	85%	6	落陽草	46%	6
		ペイントの實	15%		カラの實	42%	
					ペイントの實	12%	
	夜	トウガラシ	65%	5	トウガラシ	65%	5
		什麼都沒找到	25%		什麼都沒找到	25%	
		カクサンの實	10%		カクサンの實	10%	
	晝	ハリの實	75%	10	ハリの實	75%	8
		カクサンの實	25%		カクサンの實	25%	
		サボテンの花	62%	5	サボテンの花	62%	5
	夜	スライスサボテン	28%		スライスサボテン	28%	
		虫の死骸	10%		虫の死骸	10%	

季節	時間	道具名	機率	最大獲得數	道具名	機率	最大獲得數
寒冷期	晝	ペイントの實	65%	6	ペイントの實	45%	6
		虫の死骸	20%		カラの實	40%	
		太陽草	15%		落陽草	15%	
	夜	トウガラシ	71%	5	トウガラシ	71%	5
		カクサンの實	25%		カクサンの實	25%	
		什麼都沒找到	4%		什麼都沒找到	4%	
	晝	ハリの實	62%	10	ハリの實	62%	8
		カラの實	24%		カラの實	24%	
		カクサンの實	14%		カクサンの實	14%	
	夜	サボテンの花	77%	5	サボテンの花	77%	5
		スライスサボテン	23%		スライスサボテン	23%	

		道具名	確率	最大個数	道具名	確率	最大個数
		太陽草	85%		落陽草	40%	
		ペイントの實	15%	6	カラの實	42%	6
					ペイントの實	12%	
		トウガラシ	65%		トウガラシ	65%	
		什麼都沒找到	25%	5	什麼都沒找到	25%	5
		カクサンの實	10%		カクサンの實	10%	
		ハリの實	75%	10	ハリの實	75%	8
		カクサンの實	25%		カクサンの實	25%	
		サボテンの花	62%		サボテンの花	62%	
		スライスサボテン	28%	5	スライスサボテン	28%	5
		虫の死骸	10%		虫の死骸	10%	

採集道具

		道具名	確率	最大個数	道具名	確率	最大個数
		なぞの首	88%	6	なぞの骨	88%	6
		なぞの頭骨	12%		なぞの頭骨	12%	
		モンスターのフン	90%	8	モンスターのフン	90%	8
		はじけクルミ	10%		はじけクルミ	10%	
		カラ骨【小】	57%		カラ骨【小】	57%	
		マカ漬けの壺	25%	5	マカ漬けの壺	25%	5
		棒状の骨	10%		棒状の骨	10%	
		なぞの頭骨	8%		なぞの頭骨	8%	
		陽光石	40%		冰結晶	40%	
		炎石	32%	5	磁石	32%	5
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	10%	
		草食龍の卵	90%		草食龍の卵	90%	
		なぞの首	8%	6	なぞの骨	8%	6
		なぞの頭骨	2%		なぞの頭骨	2%	
		モンスターのフン	87%		モンスターのフン	87%	
		怪鳥の鱗	8%	8	怪鳥の鱗	8%	8
		はじけクルミ	5%		はじけクルミ	5%	
		カラ骨【小】	57%		カラ骨【小】	57%	
		マカ漬けの壺	25%	5	マカ漬けの壺	25%	5
		棒状の骨	10%		棒状の骨	10%	
		なぞの頭骨	8%		なぞの頭骨	8%	

◆白天◆

季節	時間	道具名	機率	最大採集數	道具名	機率	最大採集數
		陽光石	40%	5	冰結晶	40%	5
		砥石	32%		砥石	32%	
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	10%	

季節	時間	道具名	機率	最大採集數	道具名	機率	最大採集數
		なぞの骨	88%	6	なぞの骨	88%	6
		なぞの頭骨	12%		なぞの頭骨	12%	
		モンスターのフン	90%	8	モンスターのフン	90%	8
		はじけクルミ	10%		はじけクルミ	10%	
		カラ骨【小】	56%	5	カラ骨【小】	56%	5
		マカ漬けの壺	25%		マカ漬けの壺	25%	
		棒狀の骨	10%		棒狀の骨	10%	
		遠人のドクロ	5%		遠人のドクロ	5%	
		古びたツボの底	4%		古びたツボの底	4%	
		陽光石	30%	5	冰結晶	30%	5
		大地の結晶	20%		大地の結晶	20%	
		カブレライト礦石	20%		カブレライト礦石	20%	
		砥石	15%		砥石	15%	
		マカライト礦石	15%		マカライト礦石	15%	
		草食龍の卵	90%	6	草食龍の卵	90%	6
		なぞの骨	8%		なぞの骨	8%	
		なぞの頭骨	2%		なぞの頭骨	2%	
		モンスターのフン	87%	8	モンスターのフン	87%	8
		怪鳥の鱗	8%		怪鳥の鱗	8%	
		はじけクルミ	5%		はじけクルミ	5%	
		カラ骨【小】	56%	5	カラ骨【小】	56%	5
		マカ漬けの壺	25%		マカ漬けの壺	25%	
		棒狀の骨	10%		棒狀の骨	10%	
		遠人のドクロ	5%		遠人のドクロ	5%	
		古びたツボの底	4%		古びたツボの底	4%	
		陽光石	30%	5	冰結晶	30%	5
		大地の結晶	20%		大地の結晶	20%	
		カブレライト礦石	20%		カブレライト礦石	20%	
		砥石	15%		砥石	15%	
		マカライト礦石	15%		マカライト礦石	15%	

PICK UP POINT

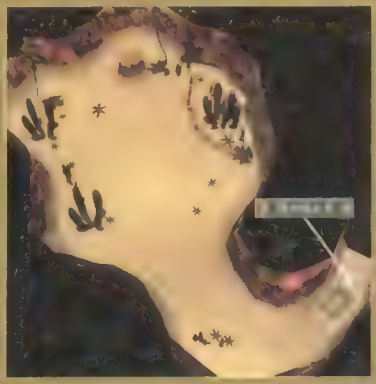
蛋的秘密

在繁殖期的夜間採集草食龍蛋的話，會造成ヤ[illegible]的妨礙。

アプケロス會為了奪回[illegible]行攻擊這一招。

沙漠

BONUS AREA



採集道具

		マンドラゴラ	54%		マンドラゴラ	54%	
		七色たんぽぽ	38%	6	七色たんぽぽ	38%	6
		怪力の種	8%		怪力の種	8%	
		マカ漬けの壺	49%		マカ漬けの壺	49%	
		修羅原珠	24%	5	修羅原珠	24%	5
		達人のドクロ	20%		達人のドクロ	20%	
		古びたツボの底	7%		古びたツボの底	7%	
		石ころ	56%		石ころ	56%	
		砥石	34%	5	砥石	34%	5
		太古の大きな塊	5%		太古の大きな塊	5%	
		太古の塊	5%		太古の塊	5%	
		釣りバッタ	36%		釣りホタル	30%	
		にが虫	34%		光蟲	24%	
		虫の死骸	18%	8	虫の死骸	21%	8
		米虫	12%		にが虫	15%	
					不死虫	10%	
		マンドラゴラ	54%		マンドラゴラ	54%	
		七色たんぽぽ	38%	6	七色たんぽぽ	38%	6
		怪力の種	8%		怪力の種	8%	
		マカ漬けの壺	49%		マカ漬けの壺	49%	
		修羅原珠	24%	5	修羅原珠	24%	5
		達人のドクロ	20%		達人のドクロ	20%	
		古びたツボの底	7%		古びたツボの底	7%	
		石ころ	56%		石ころ	56%	
		砥石	34%	5	砥石	34%	5
		太古の大きな塊	5%		太古の大きな塊	5%	
		太古の塊	5%		太古の塊	5%	
		釣りバッタ	32%		虫の死骸	54%	
		のりこねバッタ	28%	8	光蟲	28%	8
		虫の死骸	21%		不死虫	18%	
		米虫	19%				

MONSTER HUNTER Portable COLUMN SECTION

HUNTING PLUS

推薦採集套裝篇

採集活動與狩獵魔物一樣，都是獵人生活的基礎。雖然採集比狩獵單調，不過卻是非常重要的工作。在此，我們就介紹一些從新手到頂尖獵人都有可能會用到的採集裝備。

組合出便於採集的技能吧

我們針對剛開始進行單人模式的新手、以致於已經在網路模式的困難級中奮戰的好手們，整理出了以下4種採取的套裝。這些套裝雖然都具備了相當多的技能，但防禦力多半偏低，最好使用強化或守りの護符之類的道具等來提升防禦力。當然，除此之外還有許多種可能的組合，各位不妨參考下表來打造自己喜歡的套裝。

整套為1600z的「簡單套裝」，即使是新手也只需要稍微存一下錢就能買得起了。

能容易買下的簡單套裝

技能：採取+1/運搬の達人

防禦力只有11而已。不過，這套簡單套裝的優點在於所有裝備都可以直接買到。再加上它能發動「運搬の達人」，可讓搬運變得更加輕鬆。可說是非常實用的基本裝備。

部位	裝備名稱	等級	鑲槽數	裝飾品
武器	—	—	—	—
頭	レザーライトヘルム	LV1	—	—
身體	レザーライトメイル	LV1	—	—
腕	レザーライトアーム	LV1	—	—
腰	スキンライトベルト	LV1	—	—
腳	グリーンジャージ	LV1	—	—

單人模式用高速套裝

技能：採取+1/精霊の氣まぐれ/高速剝ぎ取り&採取

防禦力50，由於發動「精霊の氣まぐれ」的關係，所以在採掘和捕蟲方面也能派上用場。不過是單人模式用，故防禦力相當低，不適合在必須狩獵大型魔物時使用。

部位	裝備名稱	等級	鑲槽數	裝飾品
武器	鑲槽1的任意武器	—	鑲槽1	千手珠
頭	レザーライトUヘルム	LV1	鑲槽1	—
身體	チェーンSメイル	LV1	—	早手珠
腕	レザーライトSアーム	LV1	鑲槽1	早手珠
腰	アイアンベルト	LV4	鑲槽1	早手珠
腳	クリームジャージ	LV1	鑲槽1	早手珠

網路模式用高速套裝

技能：採取+2/神の氣まぐれ/高速剝ぎ取り&採取

防禦力101。可說是將單人模式用的版本加以強化而成的高速採集套裝。雖然防禦力還是偏低，不過可透過將腳裝備換成ガレオスSグリーヴ等的方式來補強

部位	裝備名稱	等級	鑲槽數	裝飾品
武器	—	—	—	—
頭	チェーンSヘルム	LV5	鑲槽3	祝福珠×3
身體	レザーライトUメイル	LV5	鑲槽2	速手珠
腕	レザーライトUアーム	LV5	鑲槽3	千手珠×3
腰	C・ライトSベルト	LV1	—	—
腳	シルバーメタルブーツ	LV1	—	—

超搬運套裝

技能：運搬の達人/ランナー

防禦力79，單人模式也能完成的搬運套裝，特色在於「ランナー」技能。只要有它，搬運系的任務就易如反掌。因為不需搭配任何裝飾品，所以是容易完成的套裝。

部位	裝備名稱	等級	鑲槽數	裝飾品
武器	—	—	—	—
頭	イエロービアス	LV1	鑲槽1	—
身體	ガレオスSメイル	LV1	—	—
腕	ランゴアーム	LV1	—	—
腰	スキンライトベルト	LV1	—	—
腳	ボーンSグリーブ	LV1	鑲槽1	—

沼地

深沉厚重的迷霧與持續不斷的細雨，將沼地染成一片灰色的世界。入夜後，從沼澤中散發出的毒氣，引誘著視野不佳的獵人們一步步踏入死地。在這片產生出死亡的大地上，獵人們將會學習到戰鬥時採取正確行動的重要性。

ZONE INTRODUCTION

溼地 AREA

濃霧籠罩的平原

溼地中由於濃霧籠罩的關係，使得眼前景色看來有點模糊。再加上到處都有阻礙視線的樹木，只要一不小心就可能會失去同伴或魔物的身影。另外，橫躺在地的朽木與曝露在外的樹根也都會對移動造成妨礙，戰鬥時必須注意腳下的情況。

在白天時，性格溫馴的草食性魔物會來此進食。

洞窟 AREA

昏暗且深不見底的洞窟

洞窟區域位於大地的下方。在頂端可以看到垂落的樹根，淡淡的光芒照耀著長滿青苔的牆面。洞窟內部在任何季節都相當寒冷，要是沒有使用ホットドリンク或提高技能系統「耐寒」的話，精力的消耗將會相當激烈

進入溫暖期後，在洞窟內部的水邊將會出現大量的カンタロス

沼地 AREA

冒出毒霧的大地

在沼地區域中，最令人頭痛的就是雨水和霧氣了。持續不斷的細雨讓地面變得潮濕，因此長出了許多喜歡濕氣的菌類與苔蘚。雖然在入夜後，沼澤會散發出毒氣，讓水帶有劇毒，不過也使得這裡出現了在其他地方無法採到的珍貴菇類。

在夜晚出現的紫色毒沼澤，即使只踏進一步也會陷入中毒狀態。

草原 AREA

水份豐富的草原

這片大草原上長滿了高及腰部的長草。由於在這個區域中不容易看到小型魔物接近的關係，所以必須隨時注意傾聽附近的聲音。在草叢中有許多昆蟲棲息，在每個季節裡都可以取得許多珍貴的素材。

這裡的視野及環境都比其他區域要好，相當適合做為戰場。

大型魔物棲息情報

時間	◆白天◆	◆夜晚◆
季節	出沒的目標魔物	
溫暖期	ドスイーオス	ドスイーオス
	イャンクック亞種/ゲリョス	イャンクック亞種/ゲリョス
	ババコンガ/ショウグンギザミ	ババコンガ/ショウグンギザミ
	オオナズチ	テオ・テスカトル
	イャンクック/ドスファンゴ（網路・困難副目標專用）	イャンクック/ドスファンゴ（網路・困難副目標專用）
寒冷期	ドスファンゴ/ゲリョス亞種/リオレイア	ドスファンゴ/ゲリョス亞種/リオレイア
	フルフル（單人&網路・普通專用）	テオ・テスカトル
	フルフル亞種（網路・困難專用）	フルフル（單人&網路・普通專用）、フルフル亞種（網路・困難專用）
	フルフル/（網路・困難副目標專用）	フルフル/（網路・困難副目標專用）
炎熱期	ドスイーオス/ゲリョス/ババコンガ	ドスイーオス/ゲリョス/ババコンガ
	ショウグンギザミ/グラビモス亞種	ショウグンギザミ/グラビモス亞種
	オオナズチ	グラビモス（網路・困難副目標專用）
	グラビモス（網路・困難副目標專用）	

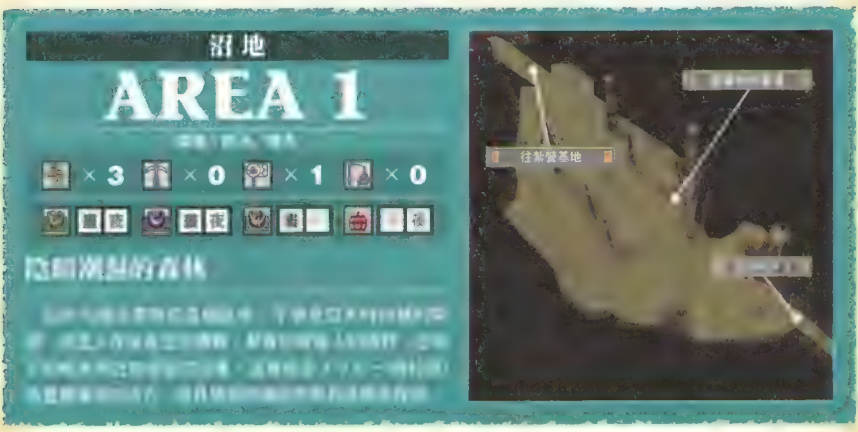
BASE CAMP

採集道具

季節	場所	素材名	確率	最大個数	素材名	確率	最大個数
		カクサンデメキン	30%		バクレツアロワナ	30%	
		ハリマグロ	25%		無条影	30%	
		ドスハリマグロ	10%		黄金魚	15%	
		眠魚	10%	—	大食いマグロ	10%	—
		スネークサーモン	10%		カクサンデメキン	10%	
		ドス眠魚	5%		スネークサーモン	5%	
		大食いマグロ	5%				
		無条影	5%				
		カクサンデメキン	32%		無条影	50%	
		ハリマグロ	25%		カクサンデメキン	35%	
		無条影	20%	—	大食いマグロ	15%	—
		大食いマグロ	13%				
		ドスハリマグロ	10%				
		カクサンデメキン	30%		バクレツアロワナ	30%	
		ハリマグロ	25%		無条影	30%	
		ドスハリマグロ	10%		黄金魚	15%	
		眠魚	10%	—	大食いマグロ	10%	—
		スネークサーモン	10%		カクサンデメキン	10%	
		ドス眠魚	5%		スネークサーモン	5%	
		大食いマグロ	5%				
		無条影	5%				

季節	場所	素材名	確率	最大個数	素材名	確率	最大個数
		カクサンデメキン	30%		バクレツアロワナ	30%	
		ハリマグロ	20%		無条影	30%	
		ドスハリマグロ	15%		黄金魚	14%	
		無条影	10%		カクサンデメキン	10%	
		眠魚	8%	—	大食いマグロ	6%	—
		ドス眠魚	7%		スネークサーモン	5%	
		スネークサーモン	5%		ドス大食いマグロ	4%	
		大食いマグロ	3%		白金魚	1%	
		ドス大食いマグロ	2%				

時間	時期	魚名	機率	最大釣獲數	魚名	機率	最大釣獲數
		カクサンデメキン	25%		無斑鯊	50%	
		無斑鯊	25%		カクサンデメキン	35%	
		ハリマグロ	20%		大食いマグロ	10%	
		ドスハリマクロ	15%	--	ドス大食いマグロ	4%	
		大食いマグロ	6%		白金魚	1%	
		女王エビ	5%				
		ドス大食いマグロ	4%				
		カクサンデメキン	30%		クシ・アロワナ	30%	
		ハリマグロ	20%		無斑影	30%	
		ドスハリマグロ	12%		黃金魚	14%	
		無斑影	10%		カクサンデメキン	10%	
		眠魚	8%		大食いマグロ	6%	
		ドス眠魚	7%		スネークサーモン	5%	
		スネークサーモン	5%		ドス大食いマグロ	4%	
		大食いマグロ	3%		白金魚	1%	
		女王エビ	3%				
		ドス大食いマグロ	2%				



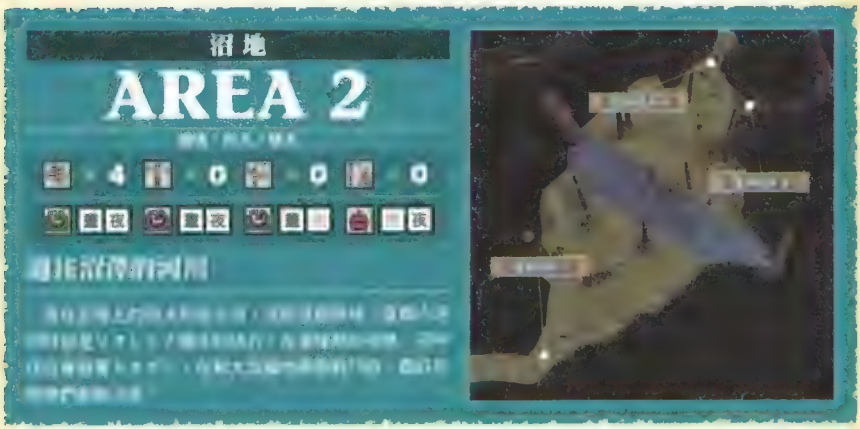
採集道具

時間	時期	道具名	機率	最大釣獲數	道具名	機率	最大釣獲數
		クモの巣	68%		クモの巣	68%	
		砥石	17%	5	砥石	17%	5
		石ころ	15%		石ころ	15%	
		小タル	53%		小タル	53%	
		大タル	32%	5	大タル	32%	5
		マタタビ	15%		マタタビ	15%	
		ボロビッケル	42%		ボロビッケル	42%	
		マカ漬けの壺	21%		マカ漬けの壺	21%	
		投げナイフ	16%	5	投げナイフ	16%	5
		爆薬	14%		爆薬	14%	
		クルの蓋	4%		クルの蓋	4%	
		なぞの頭骨	3%		なぞの頭骨	3%	
		にか虫	42%		にか虫	42%	
		木虫	30%	8	木虫	30%	8
		のりこねバッタ	21%		のりこねバッタ	21%	
		虫の死骸	7%		虫の死骸	7%	
		砥石	60%		砥石	60%	
		石ころ	35%	5	石ころ	35%	5
		クモの巣	5%		クモの巣	5%	

地域	時間	素材名	確率	最大入手個数	素材名	確率	最大入手個数
氷海		小タル	53%	5	小タル	53%	5
		大タル	32%		大タル	32%	
		マタタビ	15%		マタタビ	15%	
		ボロピッケル	42%	5	ボロピッケル	42%	5
		マカ漬けの壺	21%		マカ漬けの壺	21%	
		投げナイフ	16%		投げナイフ	16%	
		爆薬	14%		爆薬	14%	
		タルの蓋	4%		タルの蓋	4%	
		なぞの頭骨	3%		なぞの頭骨	3%	
		米虫	39%	8	米虫	39%	8
		にが虫	27%		にが虫	27%	
		虫の死骸	24%		虫の死骸	24%	
		雷光虫	10%		雷光虫	10%	
		クモの巣	65%	5	クモの巣	65%	5
		砥石	20%		砥石	20%	
		石ころ	15%		石ころ	15%	
		小タル	53%	5	小タル	53%	5
		大タル	32%		大タル	32%	
		マタタビ	15%		マタタビ	15%	
		ボロピッケル	42%	5	ボロピッケル	42%	5
		マカ漬けの壺	21%		マカ漬けの壺	21%	
		投げナイフ	16%		投げナイフ	16%	
		爆薬	14%		爆薬	14%	
		タルの蓋	4%		タルの蓋	4%	
		なぞの頭骨	3%		なぞの頭骨	3%	
		米虫	60%	8	米虫	60%	8
		のりこねバッタ	18%		のりこねバッタ	18%	
		虫の死骸	16%		虫の死骸	16%	
		雷光虫	6%		雷光虫	6%	

地域	時間	素材名	確率	最大入手個数	素材名	確率	最大入手個数
	◆昼◆				◆夜◆		
		クモの巣	68%	5	クモの巣	68%	5
		砥石	17%		砥石	17%	
		石ころ	15%		石ころ	15%	
		小タル	53%	5	小タル	53%	5
		大タル	32%		大タル	32%	
		マタタビ	15%		マタタビ	15%	
		ボロピッケル	42%	5	ボロピッケル	36%	5
		マカ漬けの壺	21%		マカ漬けの壺	21%	
		投げナイフ	16%		投げナイフ	16%	
		爆薬	14%		爆薬	14%	
		タルの蓋	4%		タルの蓋	8%	
		なぞの頭骨	3%		達人のドクロ	5%	
		のりこねバッタ	40%	8	釣りホタル	40%	8
		虫の死骸	30%		虫の死骸	23%	
		米虫	24%		光蟲	22%	
		王族カナブン	6%		王族カナブン	15%	
		砥石	60%	5	砥石	60%	5
		石ころ	35%		石ころ	35%	
		クモの巣	5%		クモの巣	5%	
		小タル	53%	5	小タル	53%	5
		大タル	32%		大タル	32%	
		マタタビ	15%		マタタビ	15%	
		ボロピッケル	42%	5	ボロピッケル	36%	5
		マカ漬けの壺	21%		マカ漬けの壺	21%	
		投げナイフ	16%		投げナイフ	16%	
		爆薬	14%		爆薬	14%	
		タルの蓋	4%		タルの蓋	8%	
		なぞの頭骨	3%		達人のドクロ	5%	

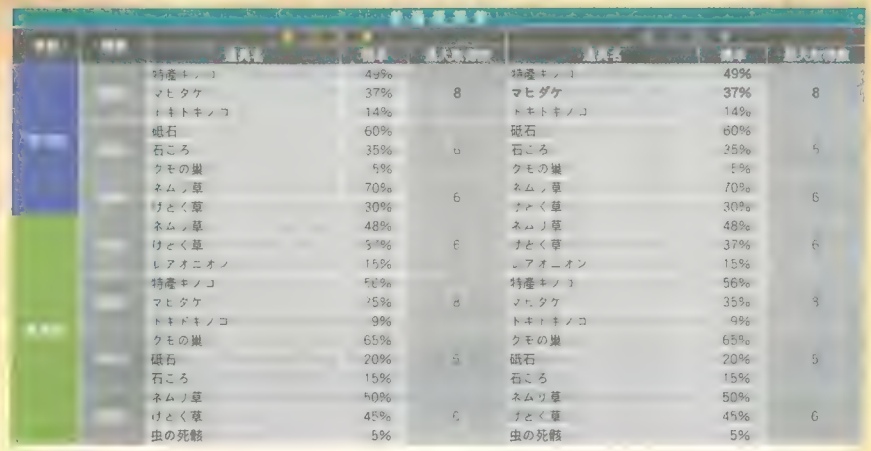
時間	種類	道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
白天		虫の死骸	43%		光蟲	53%	
		米虫	19%		虫の死骸	18%	
		虚[illegible]	13%	8	釣りホタル	12%	8
		王族カナブン	5%		王族カナブン	12%	
					不死虫	5%	
		クモの巣	65%		クモの巣	65%	
		硬石	20%	5	砥石	20%	5
		石ころ	15%		石ころ	15%	
		小タル	53%		小タル	53%	
		大タル	32%	5	大タル	32%	5
		マタタヒ	15%		マタタヒ	15%	
		ホロビッケル	42%		ホロビッケル	36%	
		マカ漬けの巻	21%		マカ漬けの巻	21%	
		投げナイフ	16%	5	投げナイフ	16%	5
		爆破	14%		爆[illegible]	14%	
		タルの蓋	4%		タルの蓋	8%	
		なその頭骨	3%		達人のドクロ	5%	
		米虫	48%		釣りホタル	51%	
		のりこねバッタ	24%	8	光蟲	21%	8
		虫の死骸	16%		虫の死骸	16%	
		雷光虫	12%		不死虫	12%	



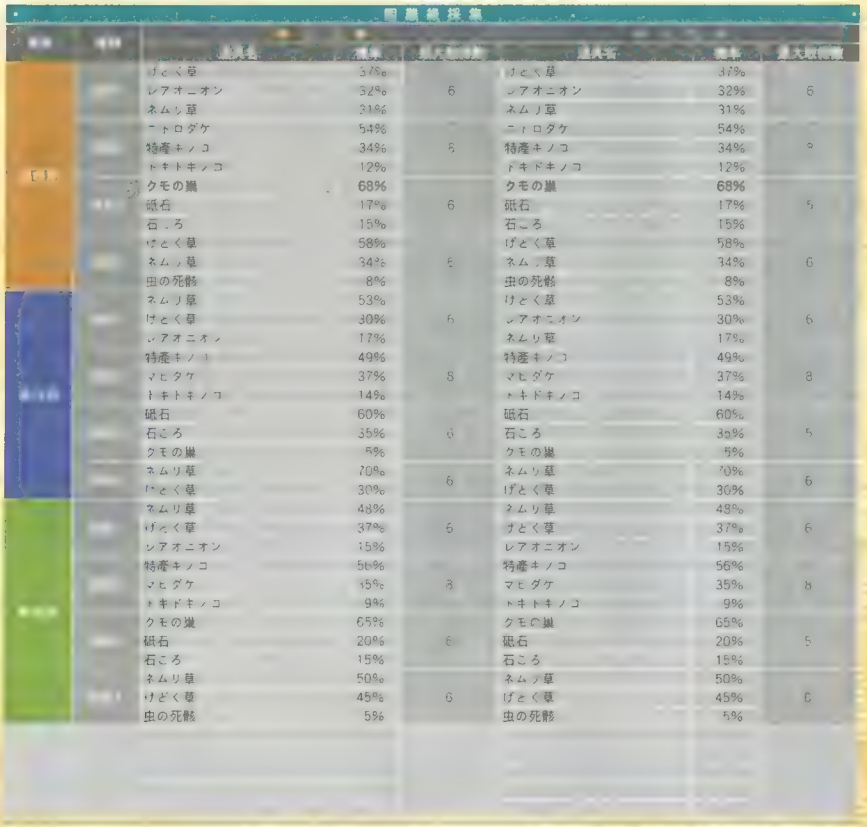
採集道具

普通級採集

時間	種類	道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
白天		ぶどく草	37%		げどく草	37%	
		レアオニオン	32%	6	レアオニオン	32%	6
		ネムリ草	31%		ネムリ草	31%	
		トロクケ	54%		トロクケ	54%	
		特産キノコ	34%	5	特産キノコ	34%	8
		トキドキノコ	12%		トキドキノコ	12%	
		クモの巣	68%		クモの巣	68%	
		硬石	17%	6	砥石	17%	5
		石ころ	15%		石ころ	15%	
		げとく草	58%		げどく草	58%	
		ネムリ草	34%	6	ネムリ草	34%	6
		虫の死骸	8%		虫の死骸	8%	
		ネムリ草	53%		ネムリ草	53%	
		げとく草	30%	6	げどく草	30%	6
		レアオニオン	17%		レアオニオン	17%	



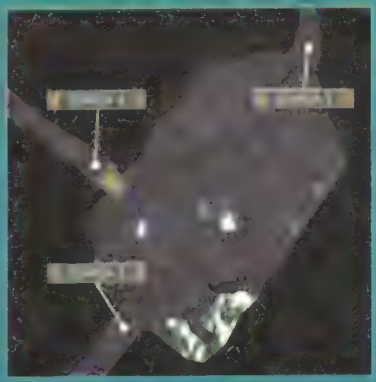
季節	場所	素材名	確率	最大個数	素材名	確率	最大個数
		特産キノコ	49%		特産キノコ	49%	
		マヒダケ	37%	8	マヒダケ	37%	8
		トキトキノコ	14%		トキトキノコ	14%	
		砥石	60%		砥石	60%	
		石ころ	35%	6	石ころ	35%	6
		クモの巣	5%		クモの巣	5%	
		ネムリ草	70%	6	ネムリ草	70%	6
		げどく草	30%		げどく草	30%	
		ネムリ草	48%		ネムリ草	48%	
		げどく草	37%	6	げどく草	37%	6
		レアオニオン	15%		レアオニオン	15%	
		特産キノコ	56%		特産キノコ	56%	
		マヒダケ	25%	8	マヒダケ	35%	8
		トキトキノコ	9%		トキトキノコ	9%	
		クモの巣	65%		クモの巣	65%	
		砥石	20%	5	砥石	20%	5
		石ころ	15%		石ころ	15%	
		ネムリ草	50%		ネムリ草	50%	
		げどく草	45%	6	げどく草	45%	6
		虫の死骸	5%		虫の死骸	5%	



季節	場所	素材名	確率	最大個数	素材名	確率	最大個数
		げどく草	37%		げどく草	37%	
		レアオニオン	32%	6	レアオニオン	32%	6
		ネムリ草	31%		ネムリ草	31%	
		ニトロダケ	54%		ニトロダケ	54%	
		特産キノコ	34%	5	特産キノコ	34%	5
		トキトキノコ	12%		トキトキノコ	12%	
		クモの巣	68%		クモの巣	68%	
		砥石	17%	6	砥石	17%	5
		石ころ	15%		石ころ	15%	
		げどく草	58%		げどく草	58%	
		ネムリ草	34%	6	ネムリ草	34%	6
		虫の死骸	8%		虫の死骸	8%	
		ネムリ草	53%		げどく草	53%	
		げどく草	30%	6	レアオニオン	30%	6
		レアオニオン	17%		ネムリ草	17%	
		特産キノコ	49%		特産キノコ	49%	
		マヒダケ	37%	8	マヒダケ	37%	8
		トキトキノコ	14%		トキトキノコ	14%	
		砥石	60%		砥石	60%	
		石ころ	35%	6	石ころ	35%	5
		クモの巣	5%		クモの巣	5%	
		ネムリ草	70%	6	ネムリ草	70%	6
		げどく草	30%		げどく草	30%	
		ネムリ草	48%		ネムリ草	48%	
		げどく草	37%	6	げどく草	37%	6
		レアオニオン	15%		レアオニオン	15%	
		特産キノコ	56%		特産キノコ	56%	
		マヒダケ	35%	8	マヒダケ	35%	8
		トキトキノコ	9%		トキトキノコ	9%	
		クモの巣	65%		クモの巣	65%	
		砥石	20%	6	砥石	20%	5
		石ころ	15%		石ころ	15%	
		ネムリ草	50%		ネムリ草	50%	
		げどく草	45%	6	げどく草	45%	6
		虫の死骸	5%		虫の死骸	5%	

沼地

AREA 3



簇狀水晶的研究

採集道具

普通級採集

季節	時間	道具	機率	最大獲得數	道具	機率	最大獲得數
		げとく草	48%		げとく草	58%	
		ネムリ草	34%	5	ネムリ草	34%	5
		虫の死骸	8%		虫の死骸	8%	
		げとく草	37%		げとく草	37%	
		レアオニオン	32%	5	レアオニオン	32%	5
		ネムリ草	31%		ネムリ草	31%	
		灰水晶の原石	61%		灰水晶の原石	61%	
		陽光石	26%	3	氷結晶	26%	3
		石ころ	12%		石ころ	12%	
		ライトクリスタル	1%		ライトクリスタル	1%	
		鑑識眼	40%		砥石	42%	
		石ころ	32%		大地の結晶	26%	
		大地の結晶	18%	6	水光原珠	18%	6
		砥石	10%		マカライト礦石	14%	
		ハレツアロワナ	30%		カクサンデメキン	30%	
		はじけイワシ	25%		無染影	20%	
		無染影	15%		サンミウオ	15%	
		黄金魚	9%		バクレツアロワナ	15%	
		サンミウオ	7%		鑑識眼	10%	
		トスアロワナ	5%		スネークサーモン	5%	
		スネークサーモン	5%				
		トスはじけイワシ	3%				
		白金魚	1%				
		ネムリ草	70%		ネムリ草	70%	
		げとく草	30%	5	げとく草	30%	5
		ネムリ草	53%		ネムリ草	53%	
		げとく草	30%	5	げとく草	30%	5
		レアオニオン	17%		レアオニオン	17%	
		石ころ	65%		石ころ	65%	
		陽光石	32%	5	氷結晶	32%	5
		ライトクリスタル	3%		ライトクリスタル	3%	
		鑑識石	40%		砥石	42%	
		石ころ	32%	6	大地の結晶	26%	6
		大地の結晶	18%		水光原珠	18%	
		砥石	10%		マカライト礦石	14%	

普通採集

季節	場所	道具名	確率	最大取得数	道具名	確率	最大取得数
春夏秋	全域	特産茸	30%		特産茸	40%	
		レアアロワナ	25%		カクサンデメキン	20%	
		はじけイワシ	20%	—	サシミウオ	15%	—
		サシミウオ	15%		ハレツアロワナ	15%	
		ドスはじけイワシ	5%		ドスアロワナ	7%	
		ドスアロワナ	5%		古代魚	3%	
春夏	全域	ネムリ草	50%		ネムリ草	50%	
		げどく草	45%	5	げどく草	45%	5
		虫の死骸	5%		虫の死骸	5%	
秋冬	全域	ネムリ草	48%		ネムリ草	48%	
		げどく草	37%	5	げどく草	37%	5
		レアオニオン	15%		レアオニオン	15%	
春夏	全域	灰水晶の原石	53%		灰水晶の原石	53%	
		陽光石	34%	8	冰結晶	34%	8
		石ころ	11%		石ころ	11%	
		ライトクリスタル	2%		ライトクリスタル	2%	
秋冬	全域	鐵礦石	40%		磁石	42%	
		石ころ	32%	6	大地の結晶	26%	6
		大地の結晶	18%		水光原珠	18%	
		磁石	10%		マカライト礦石	14%	
春夏	全域	ハレツアロワナ	30%		カクサンデメキン	30%	
		はじけイワシ	25%		無魚影	20%	
		無魚影	15%		サシミウオ	15%	
		黄金魚	9%		バクレツアロワナ	15%	
		サシミウオ	7%	—	黄金魚	14%	—
		ドスアロワナ	5%		スネークサーモン	5%	
		スネークサーモン	5%		白金魚	1%	
		ドスはじけイワシ	3%				
		白金魚	1%				

固有採集

季節	場所	道具名	確率	最大取得数	道具名	確率	最大取得数
		げどく草	58%		げどく草	58%	
		ネムリ草	34%	5	ネムリ草	34%	5
		虫の死骸	8%		虫の死骸	8%	
		げどく草	37%		げどく草	37%	
		レアオニオン	32%	5	レアオニオン	32%	5
		ネムリ草	31%		ネムリ草	31%	
		白水晶の原石	61%		白水晶の原石	61%	
		陽光石	26%	8	冰結晶	26%	8
		石ころ	12%		石ころ	12%	
		ノヴァクリスタル	1%		ノヴァクリスタル	1%	
		陽光石	34%		磁石	33%	
		カブレライト礦石	23%		カブレライト礦石	25%	
		マカライト礦石	20%	6	水光原珠	20%	6
		磁石	18%		陽翔原珠	15%	
		ユニオン礦石	5%		ユニオン礦石	7%	
		ハレツアロワナ	30%		カクサンデメキン	30%	
		はじけイワシ	25%		無魚影	20%	
		無魚影	15%		バクレツアロワナ	20%	
		黄金魚	9%		サシミウオ	10%	
		サシミウオ	7%	—	黄金魚	10%	—
		ドスアロワナ	5%		白金魚	5%	
		スネークサーモン	5%		スネークサーモン	5%	
		ドスはじけイワシ	3%				
		白金魚	1%				
		ネムリ草	70%	5	ネムリ草	70%	5
		げどく草	30%		げどく草	30%	
		ネムリ草	53%		ネムリ草	53%	
		げどく草	30%	5	げどく草	30%	5
		レアオニオン	17%		レアオニオン	17%	

季節	時間	◆白天◆			◆夜晚◆		
		道具名	機率	數量	道具名	機率	數量
		石ころ	65%		石ころ	65%	
		陽光石	32%	8	冰結晶	32%	8
		ノヴァクリスタル	3%		ノヴァクリスタル	3%	
		陽光石	34%		砥石	33%	
		カブレライト礦石	23%		カブレライト礦石	25%	
		マカライト礦石	20%	6	水光原珠	20%	6
		砥石	18%		陽翔原珠	15%	
		ユニオン礦石	5%		ユニオン礦石	7%	
		無魚影	35%		無魚影	45%	
		ばしけイワシ	15%		カクサンデメキン	25%	
		ハレツアロワナ	15%		ハレツアロワナ	13%	
		ドスアロワナ	15%		ドスアロワナ	10%	
		サシミウオ	10%		サシミウオ	7%	
		ドスばじけイワシ	10%		古代魚	3%	
		ネムリ草	50%		ネムリ草	50%	
		げどく草	45%	5	げどく草	45%	5
		虫の死骸	5%		虫の死骸	5%	
		ネムリ草	48%		ネムリ草	48%	
		げどく草	37%	5	げどく草	37%	5
		レアオニオン	15%		レアオニオン	15%	
		白水晶の原石	53%		白水晶の原石	53%	
		陽光石	34%	8	冰結晶	34%	8
		石ころ	11%		石ころ	11%	
		ノヴァクリスタル	2%		ノヴァクリスタル	2%	
		陽光石	34%		砥石	33%	
		カブレライト礦石	23%		カブレライト礦石	25%	
		マカライト礦石	20%	6	水光原珠	20%	6
		砥石	18%		陽翔原珠	15%	
		ユニオン礦石	5%		ユニオン礦石	7%	
		ハレツアロワナ	30%		カクサンデメキン	30%	
		ばしけイワシ	25%		無魚影	20%	
		無魚影	15%		バクレツアロワナ	20%	
		黄金魚	9%		サシミウオ	10%	
		サシミウオ	7%		黄金魚	10%	
		ドスアロワナ	5%		白金魚	5%	
		スネークサーモン	5%		スネークサーモン	5%	
		ドスばしけイワシ	3%				
		白金魚	1%				

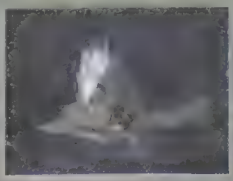
PICK UP POINT

來自上方的威脅

地形，在獵人們的死角，上方的獵面邊移動邊攻擊。

只能靠槍手的攻擊或「打上げタル爆弾」來對付。

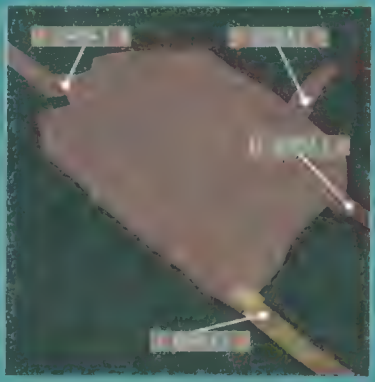
當フルフル停在天花板上時，最好將視點往上，先拉開距離，觀察一下狀況再做打算。

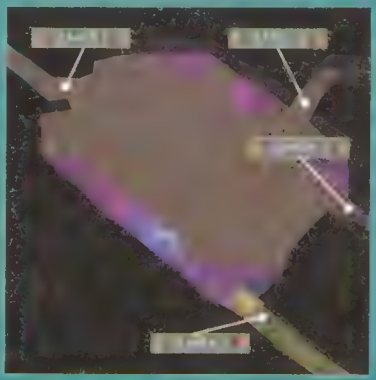


是觀察地面的影子來移動到安全的位置，等待牠們自己下來。

沼地

AREA 4





NIGHT TIME

採集道具

季節	場所	採集物	確率	入手個数	採集物	確率	入手個数
春夏秋	エリア1	アオキノコ	39%	6	特産キノコ	40%	6
		毒テングタケ	34%		ゲキレツ毒テング	40%	
		特産キノコ	20%		虫の死骸	12%	
		ドキドキノコ	7%		毒テングダケ	8%	
	エリア2	毒テングダケ	71%	5	毒テングダケ	71%	5
		特産キノコ	14%		特産キノコ	14%	
		ドキドキノコ	12%		ドキドキノコ	12%	
		ゲキレツ毒テング	3%		ゲキレツ毒テング	3%	
	エリア3	アオキノコ	39%	8	特産キノコ	40%	8
		毒テングダケ	34%		ゲキレツ毒テング	40%	
		特産キノコ	20%		虫の死骸	12%	
		ドキドキノコ	7%		毒テングダケ	8%	
	エリア4	げどく草	58%	5	げどく草	58%	5
		ネムリ草	34%		ネムリ草	34%	
		虫の死骸	8%		虫の死骸	8%	
冬	エリア1	アオキノコ	50%	6	ゲキレツ毒テング	58%	6
		特産キノコ	38%		特産キノコ	31%	
		ドキドキノコ	9%		虫の死骸	8%	
		毒テングダケ	3%		毒テングダケ	3%	

道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
毒テングダケ	64%	5	毒テングダケ	64%	5
特産キノコ	18%		特産キノコ	18%	
ドキドキノコ	15%		ドキドキノコ	15%	
ゲキレツ毒テング	3%		ゲキレツ毒テング	3%	
アオキノコ	50%	8	ゲキレツ毒テング	58%	8
特産キノコ	38%		特産キノコ	31%	
ドキドキノコ	9%		虫の死骸	8%	
毒テングダケ	3%		毒テングダケ	3%	
ネムリ草	70%	5	ネムリ草	70%	5
げどく草	30%		げどく草	30%	
特産キノコ	37%	6	特産キノコ	57%	6
アオキノコ	33%		ゲキレツ毒テング	29%	
毒テングダケ	26%		虫の死骸	9%	
ドキドキノコ	4%		毒テングダケ	5%	
毒テングダケ	72%	5	毒テングダケ	72%	5
特産キノコ	16%		特産キノコ	16%	
ドキドキノコ	9%		ドキドキノコ	9%	
ゲキレツ毒テング	3%		ゲキレツ毒テング	3%	
特産キノコ	37%	8	特産キノコ	57%	8
アオキノコ	33%		ゲキレツ毒テング	29%	
毒テングダケ	26%		虫の死骸	9%	
ドキドキノコ	4%		毒テングダケ	5%	
ネムリ草	50%	5	ネムリ草	50%	5
げどく草	45%		げどく草	45%	
虫の死骸	5%		虫の死骸	5%	

困難級採集

道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
アオキノコ	39%	6	特産キノコ	40%	6
毒テングダケ	34%		ゲキレツ毒テング	40%	
特産キノコ	20%		虫の死骸	12%	
ドキドキノコ	7%		毒テングダケ	8%	
毒テングダケ	71%	5	毒テングダケ	71%	5
特産キノコ	14%		特産キノコ	14%	
ドキドキノコ	12%		ドキドキノコ	12%	
ゲキレツ毒テング	3%		ゲキレツ毒テング	3%	
アオキノコ	39%	8	特産キノコ	40%	8
毒テングダケ	34%		ゲキレツ毒テング	40%	
特産キノコ	20%		虫の死骸	12%	
ドキドキノコ	7%		毒テングダケ	8%	
げどく草	58%	5	げどく草	58%	5
ネムリ草	34%		ネムリ草	34%	
虫の死骸	8%		虫の死骸	8%	
アオキノコ	50%	6	ゲキレツ毒テング	58%	6
特産キノコ	38%		特産キノコ	31%	
ドキドキノコ	9%		虫の死骸	8%	
毒テングダケ	3%		毒テングダケ	3%	
毒テングダケ	64%	5	毒テングダケ	64%	5
特産キノコ	18%		特産キノコ	18%	
ドキドキノコ	15%		ドキドキノコ	15%	
ゲキレツ毒テング	3%		ゲキレツ毒テング	3%	
アオキノコ	50%	8	ゲキレツ毒テング	58%	8
特産キノコ	38%		特産キノコ	31%	
ドキドキノコ	9%		虫の死骸	8%	
毒テングダケ	3%		毒テングダケ	3%	
ネムリ草	70%	5	ネムリ草	70%	5
げどく草	30%		げどく草	30%	
特産キノコ	37%	6	特産キノコ	57%	6
アオキノコ	33%		ゲキレツ毒テング	29%	
毒テングダケ	26%		虫の死骸	9%	
ドキドキノコ	4%		毒テングダケ	5%	

時間	種類	道具名	機率	最大採取數	道具名	機率	最大採取數
白天	通常	毒テングダケ	42%	5	毒テングダケ	42%	5
		特産キノコ	16%		特産キノコ	16%	
		トキトキノコ	9%		トキトキノコ	9%	
		ケキレツ毒テング	3%		ケキレツ毒テング	3%	
	砂地	特産キノコ	37%	8	特産キノコ	57%	8
		アオキノコ	33%		ケキレツ毒テング	29%	
		毒テングダケ	26%		虫の死骸	9%	
		トキトキノコ	4%		毒テングダケ	5%	
	草地	ネムリ草	50%	5	ネムリ草	50%	5
		けとく草	45%		けとく草	45%	
		虫の死骸	5%		虫の死骸	5%	

沼地

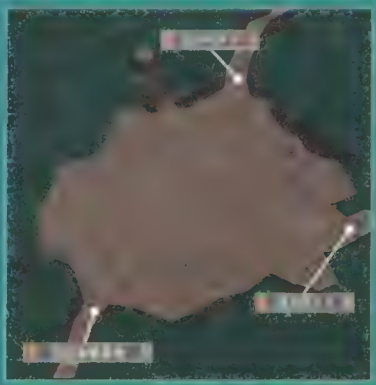
AREA 5

（時間：白天／晚天）

× 4 × 0 × 0 × 0

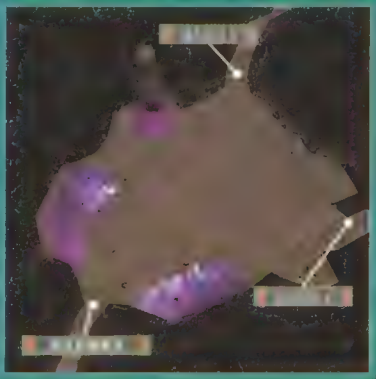
毒海麗萃的沼澤

在這個區域中可以採集大量的毒性植物，在清晨時分可以看到孢子隨著霧氣飄散的景象，雖然這裡多半只有毒大型怪獸的出沒，不過偶爾也會有大型獸出現。



NIGHT TIME

活用紫菇基地吧



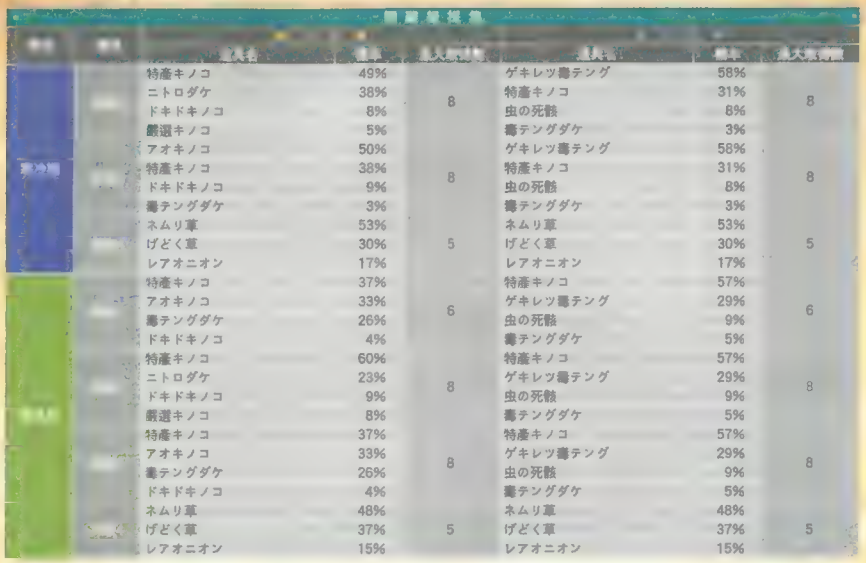
採集道具

時間	種類	道具名	機率	最大採取數	道具名	機率	最大採取數
晚天	通常	アオキノコ	39%	6	特産キノコ	40%	6
		毒テングダケ	34%		ケキレツ毒テング	40%	
		特産キノコ	20%		虫の死骸	12%	
		トキトキノコ	7%		毒テングダケ	8%	

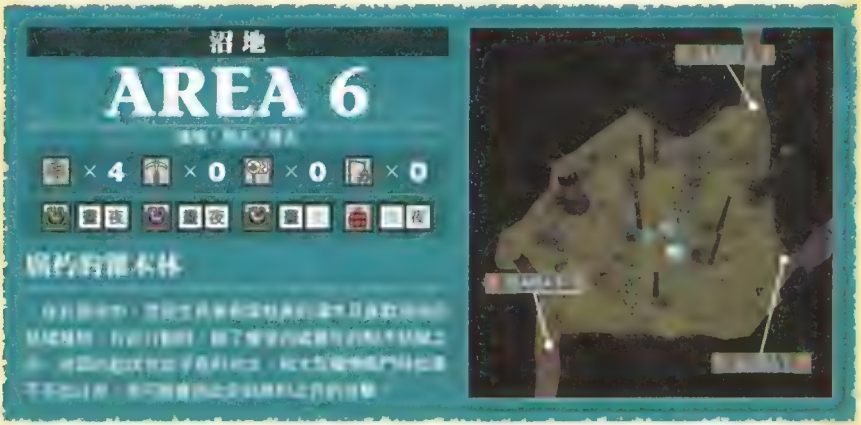
		ニトロダケ	53%		特産キノコ	40%	
		特産キノコ	30%	8	ゲキレツ毒テング	40%	8
		ドキドキノコ	15%		虫の死骸	12%	
		厳選キノコ	2%		毒テングダケ	8%	
		アオキノコ	39%		特産キノコ	40%	
		毒テングダケ	34%	8	ゲキレツ毒テング	40%	8
		特産キノコ	20%		虫の死骸	12%	
		ドキドキノコ	7%		毒テングダケ	8%	
		げどく草	37%		げどく草	37%	
		レアオニオン	32%	5	レアオニオン	32%	5
		ネムリ草	31%		ネムリ草	31%	
		アオキノコ	50%		ゲキレツ毒テング	58%	
		特産キノコ	38%	6	特産キノコ	31%	6
		ドキドキノコ	9%		虫の死骸	8%	
		毒テングダケ	3%		毒テングダケ	3%	
		特産キノコ	49%		ゲキレツ毒テング	58%	
		ニトロダケ	38%	8	特産キノコ	31%	8
		ドキドキノコ	8%		虫の死骸	8%	
		厳選キノコ	5%		毒テングダケ	3%	
		アオキノコ	50%		ゲキレツ毒テング	58%	
		特産キノコ	38%	8	特産キノコ	31%	8
		ドキドキノコ	9%		虫の死骸	8%	
		毒テングダケ	3%		毒テングダケ	3%	
		ネムリ草	53%		ネムリ草	53%	
		げどく草	30%	5	げどく草	30%	5
		レアオニオン	17%		レアオニオン	17%	
		特産キノコ	37%		特産キノコ	57%	
		アオキノコ	33%	6	ゲキレツ毒テング	29%	6
		毒テングダケ	26%		虫の死骸	9%	
		ドキドキノコ	4%		毒テングダケ	5%	
		特産キノコ	60%		特産キノコ	57%	
		ニトロダケ	23%	8	ゲキレツ毒テング	29%	8
		ドキドキノコ	9%		虫の死骸	9%	
		厳選キノコ	8%		毒テングダケ	5%	
		特産キノコ	37%		特産キノコ	57%	
		アオキノコ	33%	8	ゲキレツ毒テング	29%	8
		毒テングダケ	26%		虫の死骸	9%	
		ドキドキノコ	4%		毒テングダケ	5%	
		ネムリ草	48%		ネムリ草	48%	
		げどく草	37%	5	げどく草	37%	5
		レアオニオン	15%		レアオニオン	15%	

固有植採集

		アオキノコ	39%		特産キノコ	40%	
		毒テングダケ	34%	6	ゲキレツ毒テング	40%	6
		特産キノコ	20%		虫の死骸	12%	
		ドキドキノコ	7%		毒テングダケ	8%	
		ニトロダケ	53%		特産キノコ	40%	
		特産キノコ	30%	8	ゲキレツ毒テング	40%	8
		ドキドキノコ	15%		虫の死骸	12%	
		厳選キノコ	2%		毒テングダケ	8%	
		アオキノコ	39%		特産キノコ	40%	
		毒テングダケ	34%	8	ゲキレツ毒テング	40%	8
		特産キノコ	20%		虫の死骸	12%	
		ドキドキノコ	7%		毒テングダケ	8%	
		げどく草	37%		げどく草	37%	
		レアオニオン	32%	5	レアオニオン	32%	5
		ネムリ草	31%		ネムリ草	31%	
		アオキノコ	50%		ゲキレツ毒テング	58%	
		特産キノコ	38%	6	特産キノコ	31%	6
		ドキドキノコ	9%		虫の死骸	8%	
		毒テングダケ	3%		毒テングダケ	3%	



		特産キノコ	49%	8	ゲキレツ毒テング	58%	8
		ニトロダケ	38%		特産キノコ	31%	
		ドキドキノコ	8%		虫の死骸	8%	
		厳選キノコ	5%		毒テングダケ	3%	
		アオキノコ	50%	8	ゲキレツ毒テング	58%	8
		特産キノコ	38%		特産キノコ	31%	
		ドキドキノコ	9%		虫の死骸	8%	
		毒テングダケ	3%		毒テングダケ	3%	
		ネムリ草	53%	5	ネムリ草	53%	5
		げどく草	30%		げどく草	30%	
		レアオニオン	17%		レアオニオン	17%	
		特産キノコ	37%	6	特産キノコ	57%	6
		アオキノコ	33%		ゲキレツ毒テング	29%	
		毒テングダケ	26%		虫の死骸	9%	
		ドキドキノコ	4%		毒テングダケ	5%	
		特産キノコ	60%	8	特産キノコ	57%	8
		ニトロダケ	23%		ゲキレツ毒テング	29%	
		ドキドキノコ	9%		虫の死骸	9%	
		厳選キノコ	8%		毒テングダケ	5%	
		特産キノコ	37%	8	特産キノコ	57%	8
		アオキノコ	33%		ゲキレツ毒テング	29%	
		毒テングダケ	26%		虫の死骸	9%	
		ドキドキノコ	4%		毒テングダケ	5%	
		ネムリ草	48%	5	ネムリ草	48%	5
		げどく草	37%		げどく草	37%	
		レアオニオン	15%		レアオニオン	15%	



採集道具

		マヒダケ	63%	8	マヒダケ	63%	8
		特産キノコ	20%		特産キノコ	20%	
		ドキドキノコ	15%		ドキドキノコ	15%	
		厳選キノコ	2%		厳選キノコ	2%	
		ニトロダケ	53%	8	ニトロダケ	53%	8
		特産キノコ	30%		特産キノコ	30%	
		ドキドキノコ	15%		ドキドキノコ	15%	
		厳選キノコ	2%		厳選キノコ	2%	

季節	場所	◆白天◆ 道具名	機率	最大取得數	◆夜晚◆ 道具名	機率	最大取得數
		げどく草	37%		げどく草	37%	
		レアオニオン	32%	6	レアオニオン	32%	4
		ネムリ草	31%		ネムリ草	31%	
		レアオニオン	65%	6	レアオニオン	65%	6
		マタタビ	35%		マタタビ	35%	
		特產キノコ	48%		特產キノコ	48%	
		マヒダケ	39%	8	マヒダケ	39%	8
		ドキドキノコ	8%		ドキドキノコ	8%	
		嚴選キノコ	5%		嚴選キノコ	5%	
		特產キノコ	49%		特產キノコ	49%	
		ニトロダケ	38%	8	ニトロダケ	38%	8
		ドキドキノコ	8%		ドキドキノコ	8%	
		嚴選キノコ	5%		嚴選キノコ	5%	
		ネムリ草	53%		ネムリ草	53%	
		げどく草	30%	6	げどく草	30%	4
		レアオニオン	17%		レアオニオン	17%	
		マタタビ	82%		マタタビ	82%	
		レアオニオン	13%	6	レアオニオン	13%	6
		什麼都沒找到	5%		什麼都沒找到	5%	
		特產キノコ	60%		特產キノコ	60%	
		マヒダケ	23%	8	マヒダケ	23%	8
		ドキドキノコ	9%		ドキドキノコ	9%	
		嚴選キノコ	8%		嚴選キノコ	8%	
		特產キノコ	60%		特產キノコ	60%	
		ニトロダケ	23%	8	ニトロダケ	23%	8
		ドキドキノコ	9%		ドキドキノコ	9%	
		嚴選キノコ	8%		嚴選キノコ	8%	
		ネムリ草	48%		ネムリ草	48%	
		げどく草	37%	6	げどく草	37%	4
		レアオニオン	15%		レアオニオン	15%	
		マタタビ	76%	6	マタタビ	76%	6
		レアオニオン	24%		レアオニオン	24%	

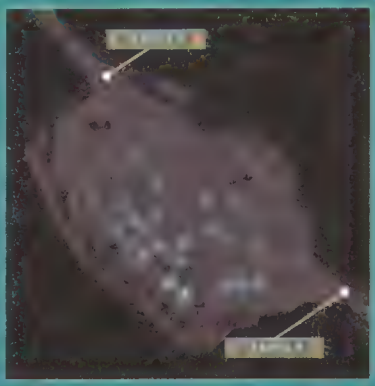
固龍級採集

季節	場所	道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		マヒダケ	63%		マヒダケ	63%	
		特產キノコ	20%	8	特產キノコ	20%	8
		ドキドキノコ	15%		ドキドキノコ	15%	
		嚴選キノコ	2%		嚴選キノコ	2%	
		ニトロダケ	53%		ニトロダケ	53%	
		特產キノコ	30%	8	特產キノコ	30%	8
		ドキドキノコ	15%		ドキドキノコ	15%	
		嚴選キノコ	2%		嚴選キノコ	2%	
		げどく草	37%		げどく草	37%	
		レアオニオン	32%	6	レアオニオン	32%	4
		ネムリ草	31%		ネムリ草	31%	
		レアオニオン	65%	6	レアオニオン	65%	6
		マタタビ	35%		マタタビ	35%	
		特產キノコ	48%		特產キノコ	48%	
		マヒダケ	39%	8	マヒダケ	39%	8
		ドキドキノコ	8%		ドキドキノコ	8%	
		嚴選キノコ	5%		嚴選キノコ	5%	
		特產キノコ	49%		特產キノコ	49%	
		ニトロダケ	38%	8	ニトロダケ	38%	8
		ドキドキノコ	8%		ドキドキノコ	8%	
		嚴選キノコ	5%		嚴選キノコ	5%	
		ネムリ草	53%		ネムリ草	53%	
		げどく草	30%	6	げどく草	30%	4
		レアオニオン	17%		レアオニオン	17%	
		マタタビ	82%		マタタビ	82%	
		レアオニオン	13%	6	レアオニオン	13%	6
		什麼都沒找到	5%		什麼都沒找到	5%	

		特産キノコ	60%		特産キノコ	60%	
		マヒダケ	23%		マヒダケ	23%	
		トキトキノコ	9%		トキトキノコ	9%	
		厳選キノコ	8%		厳選キノコ	8%	
		特産キノコ	60%		特産キノコ	60%	
		マヒダケ	23%		マヒダケ	23%	
		トキトキノコ	9%		トキトキノコ	9%	
		厳選キノコ	8%		厳選キノコ	8%	
		ネムリ草	46%		ネムリ草	46%	
		げどく草	37%		げどく草	37%	
		レアオニオン	15%		レアオニオン	15%	
		マタタビ	76%		マタタビ	76%	
		レアオニオン	24%		レアオニオン	24%	

沼地

AREA 7



固着的洞穴洞

採集道具

		カクサンの實	71%		カクサンの實	71%	
		カラの實	21%	6	カラの實	21%	6
		什麼都沒找到	8%		什麼都沒找到	8%	
		虫の死骸	98%	5	虫の死骸	98%	5
		アルビノエキス	2%		アルビノエキス	2%	
		カクサンの實	71%		カクサンの實	71%	
		カラの實	21%	8	カラの實	21%	8
		什麼都沒找到	8%		什麼都沒找到	8%	
		砥石	47%		砥石	47%	
		大地の結晶	24%	10	大地の結晶	24%	8
		水光原珠	19%		水光原珠	19%	
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	10%	
		カクサンの實	63%		カクサンの實	63%	
		カラの實	25%	6	カラの實	25%	6
		什麼都沒找到	12%		什麼都沒找到	12%	
		フルフルベビー	86%		フルフルベビー	86%	
		虫の死骸	9%	5	虫の死骸	9%	5
		アルビノエキス	5%		アルビノエキス	5%	
		カクサンの實	63%		カクサンの實	63%	
		カラの實	25%	8	カラの實	25%	8
		什麼都沒找到	12%		什麼都沒找到	12%	

季節	地圖	◆白天◆ 道具名	機率	最大取得數	◆夜晚◆ 道具名	機率	最大取得數
第4狩		礦石	47%	10	礦石	47%	8
		大地的結晶	24%		大地的結晶	24%	
		水光原珠	19%		水光原珠	19%	
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	10%	
第5狩		カクサンの實	75%	6	カクサンの實	75%	6
		什麼都沒找到	25%		什麼都沒找到	25%	
		フルフルベビー	84%	5	フルフルベビー	84%	5
		虫の死骸	13%		虫の死骸	13%	
		アルビノエキス	3%		アルビノエキス	3%	
		カクサンの實	75%	8	カクサンの實	75%	8
		什麼都沒找到	25%		什麼都沒找到	25%	
		礦石	47%	10	礦石	47%	8
		大地的結晶	24%		大地的結晶	24%	
		水光原珠	19%		水光原珠	19%	
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	10%	

季節	地圖	道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		カクサンの實	71%	6	カクサンの實	71%	6
		カラの實	21%		カラの實	21%	
		什麼都沒找到	8%		什麼都沒找到	8%	
		虫の死骸	98%	5	虫の死骸	98%	5
		アルビノエキス	2%		アルビノエキス	2%	
		カクサンの實	71%	8	カクサンの實	71%	8
		カラの實	21%		カラの實	21%	
		什麼都沒找到	8%		什麼都沒找到	8%	
		鐵礦石	37%	10	鐵礦石	37%	8
		石ころ	21%		石ころ	21%	
		大地的結晶	18%		大地的結晶	18%	
		マカライト礦石	14%		マカライト礦石	14%	
		礦石	10%		礦石	10%	
		カクサンの實	63%	6	カクサンの實	63%	6
		カラの實	25%		カラの實	25%	
		什麼都沒找到	12%		什麼都沒找到	12%	
		フルフルベビー	86%	5	フルフルベビー	86%	5
		虫の死骸	9%		虫の死骸	9%	
		アルビノエキス	5%		アルビノエキス	5%	
		カクサンの實	63%	8	カクサンの實	63%	8
		カラの實	25%		カラの實	25%	
		什麼都沒找到	12%		什麼都沒找到	12%	
		鐵礦石	37%	10	鐵礦石	37%	8
		石ころ	21%		石ころ	21%	
		大地的結晶	18%		大地的結晶	18%	
		マカライト礦石	14%		マカライト礦石	14%	
		礦石	10%		礦石	10%	
		カクサンの實	75%	6	カクサンの實	75%	6
		什麼都沒找到	25%		什麼都沒找到	25%	
		フルフルベビー	84%	5	フルフルベビー	84%	5
		虫の死骸	13%		虫の死骸	13%	
		アルビノエキス	3%		アルビノエキス	3%	
		カクサンの實	75%	8	カクサンの實	75%	8
		什麼都沒找到	25%		什麼都沒找到	25%	
		鐵礦石	37%	10	鐵礦石	37%	8
		石ころ	21%		石ころ	21%	
		大地的結晶	18%		大地的結晶	18%	
		マカライト礦石	14%		マカライト礦石	14%	
		礦石	10%		礦石	10%	

沼地

AREA 8

採集道具

普通級採集

素材	道具名	機率	採集時間	道具名	機率	採集時間
	カクサンの實	71%		カクサンの實	71%	
	カラの實	21%	8	カラの實	21%	8
	什麼都沒找到	8%		什麼都沒找到	8%	
	はじけクルミ	58%		はじけクルミ	58%	
	カラの實	34%	10	カラの實	34%	10
	什麼都沒找到	8%		什麼都沒找到	8%	
	にが虫	42%		にが虫	42%	
	米虫	30%	8	米虫	30%	8
	のりこねバッタ	21%		のりこねバッタ	21%	
	虫の死骸	7%		虫の死骸	7%	
	にが虫	42%		にが虫	42%	
	のりこねバッタ	28%	8	釣りホタル	40%	8
	米虫	25%		光蟲	15%	
	虫の死骸	5%		虫の死骸	3%	
	カクサンの實	63%		カクサンの實	63%	
	カラの實	25%	8	カラの實	25%	8
	什麼都沒找到	12%		什麼都沒找到	12%	
	はじけクルミ	62%		はじけクルミ	62%	
	カラの實	27%	10	カラの實	27%	10
	什麼都沒找到	11%		什麼都沒找到	11%	
	米虫	39%		米虫	39%	
	にが虫	27%	8	にが虫	27%	8
	虫の死骸	24%		虫の死骸	24%	
	雷光虫	10%		雷光虫	10%	
	米虫	39%		光蟲	53%	
	にが虫	27%		にが虫	21%	
	虫の死骸	24%	8	釣りホタル	13%	8
	雷光虫	10%		虫の死骸	8%	
				不死虫	5%	
	カクサンの實	75%	8	カクサンの實	75%	8
	什麼都沒找到	25%		什麼都沒找到	25%	
	はじけクルミ	75%	10	はじけクルミ	75%	10
	什麼都沒找到	25%		什麼都沒找到	25%	
	米虫	60%		米虫	60%	
	のりこねバッタ	18%	8	のりこねバッタ	18%	8
	虫の死骸	16%		虫の死骸	16%	
	雷光虫	6%		雷光虫	6%	

地區	地點	▲ 本 ◆			◆ 花 ▲		
		素材	機率	採集次數	素材	機率	採集次數
		蟲	54%	8	釣りホタル	51%	8
		のりこねバッタ	24%		光蟲	21%	
		虫の死骸	16%		虫の死骸	16%	
		雷光虫	6%		不死虫	12%	

地區	地點	▼			▲ 花 ▲		
		素材	機率	採集次數	素材	機率	採集次數
		カクサンの實	71%	8	カクサンの實	71%	8
		カラの實	21%		カラの實	21%	
		什麼都沒找到	8%		什麼都沒找到	8%	
		はじけクルミ	58%	10	はじけクルミ	58%	10
		カラの實	34%		カラの實	34%	
		什麼都沒找到	8%		什麼都沒找到	8%	
		のりこねバッタ	40%	8	釣りホタル	40%	8
		米虫	24%		虫の死骸	23%	
		虫の死骸	30%		光蟲	22%	
		王族カナブン	6%		王族カナブン	15%	
		にが虫	32%	8	にが虫	32%	8
		米虫	30%		米虫	30%	
		のりこねバッタ	21%		のりこねバッタ	21%	
		虫の死骸	17%		虫の死骸	17%	
		カクサンの實	63%	8	カクサンの實	63%	8
		カラの實	25%		カラの實	25%	
		什麼都沒找到	12%		什麼都沒找到	12%	
		はじけクルミ	62%	10	はじけクルミ	62%	10
		カラの實	27%		カラの實	27%	
		什麼都沒找到	11%		什麼都沒找到	11%	
		虫の死骸	43%	8	光蟲	53%	8
		米虫	39%		虫の死骸	18%	
		雷光虫	13%		釣りホタル	12%	
		王族カナブン	5%		王族カナブン	12%	
					不死虫	5%	
		米虫	39%	8	米虫	39%	8
		にが虫	27%		にが虫	27%	
		虫の死骸	19%		虫の死骸	19%	
		雷光虫	15%		雷光虫	15%	
		カクサンの實	75%	8	カクサンの實	75%	8
		什麼都沒找到	25%		什麼都沒找到	25%	
		はじけクルミ	75%	10	はじけクルミ	75%	10
		什麼都沒找到	25%		什麼都沒找到	25%	
		米虫	48%	8	釣りホタル	51%	8
		のりこねバッタ	24%		光蟲	21%	
		虫の死骸	16%		虫の死骸	16%	
		雷光虫	12%		不死虫	12%	
		米虫	60%	8	米虫	60%	8
		のりこねバッタ	18%		のりこねバッタ	18%	
		虫の死骸	13%		虫の死骸	13%	
		雷光虫	9%		雷光虫	9%	

PICK UP POINT

[illegible]中的リオレイア

[illegible]
況來分別使用吧。

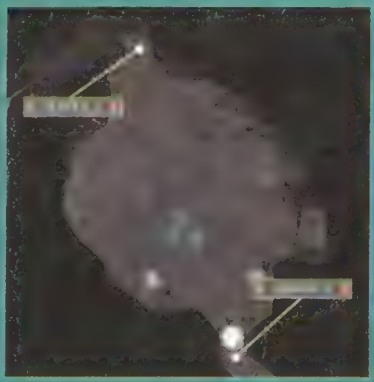
PICK UP ITEM

のりこねバッタ

主要用於生產、強化防具的蟲類素材，在溫暖期及繁殖期的沼地、以及繁殖期的沙漠中都可以捕捉到這種蟲。為了捕捉のりこねバッタ而出發捕蟲時，記得要先確認當時的季節

沼地

AREA 9



採集道具

		道具名	確率	最大個数	道具名	確率	最大個数
		げどく草	58%		げどく草	58%	
		ネムリ草	34%	4	ネムリ草	34%	4
		虫の死骸	8%		虫の死骸	8%	
		石ころ	76%		石ころ	76%	
		釣りミミズ	16%	∞	釣りミミズ	16%	∞
		什麼都沒找到	8%		什麼都沒找到	8%	
		灰水晶の原石	76%		灰水晶の原石	76%	
		陽光石	16%	10	冰結晶	16%	10
		石ころ	7%		石ころ	7%	
		ライトクリスタル	1%		ライトクリスタル	1%	
		砥石	47%		砥石	47%	
		大地の結晶	24%	5	大地の結晶	24%	5
		水光原珠	19%		水光原珠	19%	
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	10%	
		ネムリ草	70%	4	ネムリ草	70%	4
		げどく草	30%		げどく草	30%	
		釣りミミズ	63%	∞	釣りミミズ	63%	∞
		什麼都沒找到	37%		什麼都沒找到	37%	
		石ころ	65%		石ころ	65%	
		陽光石	32%	10	冰結晶	32%	10
		ライトクリスタル	3%		ライトクリスタル	3%	
		砥石	47%		砥石	47%	
		大地の結晶	24%	5	大地の結晶	24%	5
		水光原珠	19%		水光原珠	19%	
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	10%	
		ネムリ草	50%		ネムリ草	50%	
		げどく草	45%	4	げどく草	45%	4
		虫の死骸	5%		虫の死骸	5%	
		釣りミミズ	60%		釣りミミズ	60%	
		石ころ	23%	∞	石ころ	23%	∞
		什麼都沒找到	17%		什麼都沒找到	17%	
		灰水晶の原石	71%		灰水晶の原石	71%	
		陽光石	21%	10	冰結晶	21%	10
		石ころ	6%		石ころ	6%	
		ライトクリスタル	2%		ライトクリスタル	2%	
		砥石	47%		砥石	47%	
		大地の結晶	24%	5	大地の結晶	24%	5
		水光原珠	19%		水光原珠	19%	
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	10%	

		げどく草	58%		げどく草	58%	
		ネムリ草	34%	4	ネムリ草	34%	4
		虫の死骸	8%		虫の死骸	8%	
		石ころ	76%		石ころ	76%	
		釣りミミズ	16%	∞	釣りミミズ	16%	∞
		什麼都沒找到	8%		什麼都沒找到	8%	
		白水晶の原石	74%		白水晶の原石	74%	
		陽光石	16%		冰結晶	16%	
		石ころ	7%	10	石ころ	7%	10
		古びたツボの胴	2%		古びたツボの胴	2%	
		ノヴァクリスタル	1%		ノヴァクリスタル	1%	
		砥石	47%		砥石	47%	
		大地の結晶	24%	5	大地の結晶	24%	5
		水光原珠	19%		水光原珠	19%	
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	10%	
		ネムリ草	70%	4	ネムリ草	70%	4
		げどく草	30%		げどく草	30%	
		釣りミミズ	63%	∞	釣りミミズ	63%	∞
		什麼都沒找到	37%		什麼都沒找到	37%	
		石ころ	65%		石ころ	63%	
		陽光石	30%	10	冰結晶	32%	10
		ノヴァクリスタル	3%		ノヴァクリスタル	3%	
		古びたツボの胴	2%		古びたツボの胴	2%	
		砥石	47%		砥石	47%	
		大地の結晶	24%	5	大地の結晶	24%	5
		水光原珠	19%		水光原珠	19%	
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	10%	
		ネムリ草	50%		ネムリ草	50%	
		げどく草	45%	4	げどく草	45%	4
		虫の死骸	5%		虫の死骸	5%	
		釣りミミズ	60%		釣りミミズ	60%	
		石ころ	23%	∞	石ころ	23%	∞
		什麼都沒找到	17%		什麼都沒找到	17%	
		白水晶の原石	69%		白水晶の原石	69%	
		陽光石	21%		冰結晶	21%	
		石ころ	6%	10	石ころ	6%	10
		ノヴァクリスタル	2%		ノヴァクリスタル	2%	
		古びたツボの胴	2%		古びたツボの胴	2%	
		砥石	47%		砥石	47%	
		大地の結晶	24%	5	大地の結晶	24%	5
		水光原珠	19%		水光原珠	19%	
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	10%	

PICK UP POINT

般運灰水晶の原石

在取得灰水晶の原石時會需要用到鐵子系的道具，

決意。

搬運時最好能夠準備強走藥，就是讓擅可以發動「運搬の達人」

PICK UP ITEM

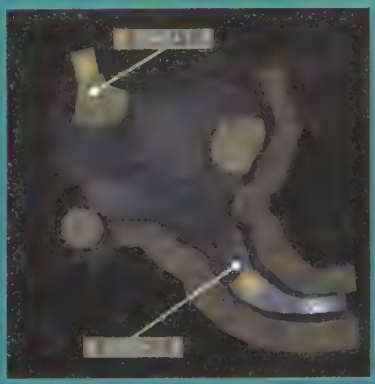
陽光石

這種礦石可用來生產、強化各種武具。將它和ネンチャク草及ニトロダケ進行3種調合則能做出閃光玉。因為只有在白天才能採掘到、入夜後就會變成冰結晶，所以出發前最好先確認時間，確定可以順利挖到想要的礦石之後再行動。

在夜間才能挖到的冰結晶同樣可以用於武器及防具的生產、強化，將兩種都挖掘帶走吧。

沼地

BONUS AREA



開滿花朵的水池

採集道具

MONSTER HUNTER COLUMN SECTION

HUNTING PLUS

在初期時，讓人高興的道具篇

為了收集強化武具或調合用素材而進行採集時，要是因此取得某些道具就會讓人有種「賺到了」的感覺。以下就介紹這些能賺點小錢的道具，希望能幫助解決遊戲初期資金不足的問題。

一點一滴，累積地存錢

光靠狩獵仍然無法解決初期資金不足狀況的獵人，不妨試試看用採集的方式來賺錢。在密林採集ハチミツ或光蟲時，要是順便以某些高價道具為目標，應該多少能增加一些收入。試著尋找「清算アイテム（結算道具）」也是很有趣的喔。特別是用虫あみ(捕蟲網)能夠抓到的「ロイヤルカブト」，結算時1隻有200z，即使牠沒有被列入副目標，仍然有捕捉的價值。

下面資料所記載的道具中，有不少同時也能用來強化武具。特別是「七色たんぽぽ」或「のりこねバッタ」，這兩者都是強化防具時的必要素材。到底是要將牠們化為度過眼前難關的資金、或為了將來作準備而保存起來，在仔細考慮過自己的現狀後再決定要如何處理吧。

在採集ハチミツ時，要是能夠用配給品中的餌釣到カジキマグロ的話就發財了!?

在差不多能開始強化防具時會變得比較容易抓到的「のりこねバッタ」，到底是要賣還是要留呢…。

讓人高興的初期道具採集地圖

				寒冷期	
採取	忍耐の種	110z	雪山/火山	火山	雪山/火山
	なぞの頭骨	120z	密林/沼地/雪山/森丘	密林/沙漠/沼地/森丘	密林/沙漠/沼地/雪山/森丘
	怪力の種	140z	火山/塔/森丘	沙漠/火山/塔/森丘	沙漠/火山/塔/森丘
	七色たんぽぽ	150z	—	—	雪山/火山
	怪鳥の鎖	150z	密林/森丘	密林/森丘	密林/森丘
採掘	燃石炭	120z	火山	火山	火山
	朽ちた龍鱗	320z	雪山/塔	塔	雪山/塔
捕蟲	のりこねバッタ	120z	沼地/森丘(晝)	—	沙漠/沼地/森丘(晝)
	ロイヤルカブト	200z	密林/塔	密林	密林/塔
	雷光虫	350z	—	密林/沙漠/沼地/塔/森丘(夜)	密林/沙漠/沼地/雪山/塔/森丘(夜)
	キラビートル	500z	雪山/塔	—	雪山/塔
釣魚	バクレツアロワナ	135z	沼地(夜)/雪山(夜)	—	沼地(夜)/雪山(夜)
	カクサンデメキン	150z	密林(晝)/沼地/塔	密林(晝)/沼地/塔	密林(晝)/沼地/塔
	ドスアロワナ	150z	密林/沙漠/沼地	—	—
	黃金魚	200z	密林/沼地/塔/森丘(夜)	密林/沙漠/塔	密林/沙漠/沼地/塔/森丘(夜)
	白金魚	770z	沼地(晝)/塔	沙漠/塔	沙漠/沼地/塔
	カジキマグロ	1000z	密林/森丘	—	密林/森丘
	古代魚	1500z	—	沼地(夜)/塔/森丘(夜)	塔

雪山

雪山

高聳入雲的白色山峰，放眼所及盡是白雪的銀色世界。彷彿是為了拒絕人類進入這般美景之中似的，冷到幾乎會讓身體結冰的風雪無情地襲擊獵人們。在前所未見的嚴寒環境中，獵人們應該能藉此培養出足以在未來的艱苦戰鬥中存活下來的忍耐力。

ZONE INTRODUCTION

平原

AREA

綠意盎然的湖畔

在雪山山麓有一片廣大的草原。這裡沒有像山間一樣的積雪，在相對較溫暖的環境及豐富的雪水孕育之下，地面上可以看到許多花草，也能發現不少稀有的昆蟲。另外，這裡也很少有危險的小型魔物出現，因此成了草食獸的進食地。

在繁殖期的夜間，有時會碰到出來覓食的フランゴ。

洞穴

AREA

結冰的鐘乳洞

這個穿過山腹的冰之洞穴，同時也是連接山麓與山頂的通道。因為內部的環境相當寒冷，因此會不停消耗獵人的精力。

雪原

AREA

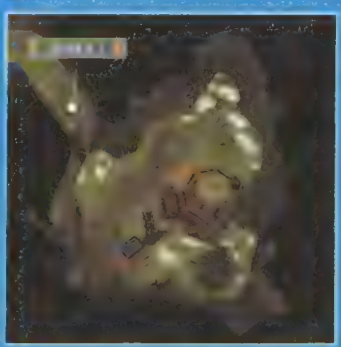
白銀之頂

這裡接近山頂，地上有著不會融化的萬年雪。稀薄的空氣與風雪將會大量消耗精力　有相當多具備厚重毛皮的牙獸種在此棲息。

大型魔物棲息情報

時間	◆ 白天 ◆	◆ 夜晚 ◆
雪原	ドスファンゴ/フルフル亞種 ドドブランゴ/キリン/クシャルダオラ	ドスファンゴ/フルフル亞種 ドドブランゴ/キリン/クシャルダオラ
洞穴		
平原	ドドブランゴ/フルフル キリン/クシャルダオラ ラージャン（網路・困難專用） ドスファンゴ（網路・困難副目標專用）	ドドブランゴ/フルフル キリン/クシャルダオラ ラージャン（網路・困難專用） ドスファンゴ（網路・困難副目標專用）

BASE CAMP



雪山

AREA 1

採集道具

普通採集

季節	地點	道具	機率	採集個數	道具	機率	採集個數
春夏秋	1	ネンチャク草	65%	6	カラの實	50%	6
		太陽草	35%		ネンチャク草	38%	
					落陽草	12%	
	2	釣りカエル	76%	8	釣りカエル	76%	8
		釣りミミズ	16%		釣りミミズ	16%	
		什麼都沒找到	8%		什麼都沒找到	8%	
	3	カラの實	65%	6	カラの實	82%	6
		太陽草	35%		落陽草	18%	
	4	米虫	38%	8	米虫	38%	8
		にが虫	32%		にが虫	32%	
		虫の死骸	16%		虫の死骸	16%	
		キラビートル	14%		キラビートル	14%	
	5	眠魚	30%	—	バクレツアロワナ	35%	—
		はじけイワシ	20%		ハレツアロワナ	30%	
		無魚影	15%		無魚影	25%	
		キレアジ	15%		サシミウオ	7%	
		小金魚	15%		ドスアロワナ	3%	
		ドス眠魚	3%				
		ドスキレアジ	1%				
		ドスはじけイワシ	1%				
冬	1	太陽草	66%	6	カラの實	50%	6
		ネンチャク草	34%		落陽草	32%	
					ネンチャク草	18%	
	2	釣りミミズ	60%	8	釣りミミズ	60%	8
		釣りカエル	23%		釣りカエル	23%	
		什麼都沒找到	17%		什麼都沒找到	17%	
	3	太陽草	76%	6	カラの實	61%	6
		カラの實	24%		落陽草	39%	
	4	米虫	65%	8	米虫	65%	8
		虫の死骸	18%		虫の死骸	18%	
		キラビートル	12%		キラビートル	12%	
		雷光虫	5%		雷光虫	5%	
	5	眠魚	30%	—	バクレツアロワナ	35%	—
		はじけイワシ	20%		ハレツアロワナ	30%	
		無魚影	15%		無魚影	25%	
		キレアジ	15%		サシミウオ	7%	
		小金魚	15%		ドスアロワナ	3%	
		ドス眠魚	3%				
		ドスキレアジ	1%				
		ドスはじけイワシ	1%				

困難最接近

季節	時段	道具名	機率	最大採集個數	道具名	機率	最大採集個數
		ネンチャク草	65%		カラの實	50%	
		太陽草	35%	6	ネンチャク草	38%	6
					落陽草	12%	
		釣りカエル	76%		釣りカエル	76%	
		釣リミミズ	16%	8	釣リミミズ	16%	8
		什麼都沒找到	8%		什麼都沒找到	8%	
		カラの實	65%	6	カラの實	82%	6
		太陽草	35%		落陽草	18%	
		米虫	38%		米虫	38%	
		虫の死骸	31%	8	虫の死骸	31%	8
		キラビートル	19%		キラビートル	19%	
		王族カナブン	12%		王族カナブン	12%	
		眠魚	25%		バクレツアロワナ	30%	
		無魚影	15%		無魚影	30%	
		はじけイワシ	15%		ハレツアロワナ	25%	
		小金魚	15%	–	ドスアロワナ	10%	–
		キレアジ	8%		サシミウオ	5%	
		ドス眠魚	8%				
		ドスはじけイワシ	8%				
		ドスキレアジ	6%				
		太陽草	66%		カラの實	50%	
		ネンチャク草	34%	6	落陽草	32%	6
					ネンチャク草	18%	
		釣リミミズ	60%		釣リミミズ	60%	
		釣りカエル	23%	8	釣りカエル	23%	8
		什麼都沒找到	17%		什麼都沒找到	17%	
		太陽草	76%	6	カラの實	61%	6
		カラの實	24%		落陽草	39%	
		米虫	57%		米虫	57%	
		虫の死骸	18%		虫の死骸	18%	
		キラビートル	12%	8	キラビートル	12%	8
		王族カナブン	8%		王族カナブン	8%	
		雷光虫	5%		雷光虫	5%	
		眠魚	25%		バクレツアロワナ	30%	
		無魚影	15%		無魚影	30%	
		はじけイワシ	15%		ハレツアロワナ	25%	
		小金魚	15%	–	ドスアロワナ	10%	–
		キレアジ	8%		サシミウオ	5%	
		ドス眠魚	8%				
		ドスはじけイワシ	8%				
		ドスキレアジ	6%				

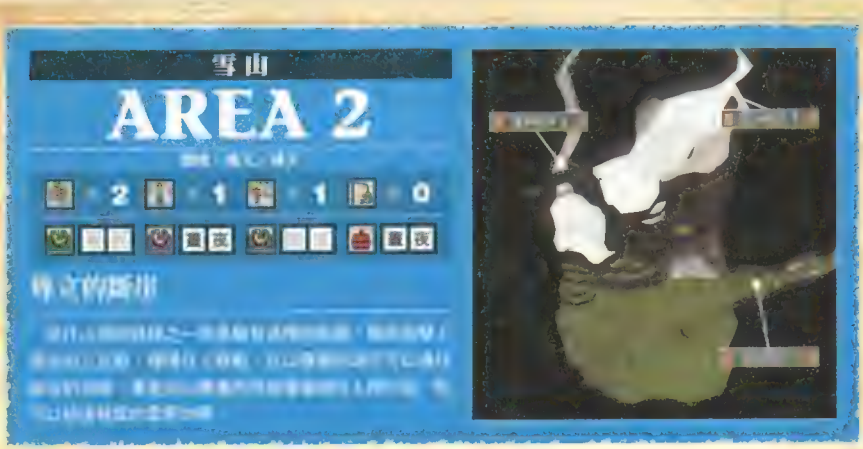
PICK UP POINT

重點提示

雖然這裡平時是寂靜的湖畔，不過有時候息在雪山中的大型魔物也會來到這個區域。和吹著激烈暴風雪的山頂附近，以及冰冷的洞窟內部不同，這個區域不會受到低溫的影響，因此不用像在雪山上面那樣邊擔心精力邊戰鬥。另外，由於營地就在陽壁區域的關

有槍手的話，只要利用高台就可以在不受反擊的情況下安全地攻擊敵人。

這裡不是「雪原」，雖然是雪，地面也不是雪原，但下雪之後還是會出雪球，要多加提防。



採集道具

普通採集

季節	場所	道具名	確率	最大取得数	道具名	確率	最大取得数
		ツタの葉	55%		ツタの葉	55%	
		カラの實	35%	5	カラの實	35%	5
		虫の死骸	10%		虫の死骸	10%	
		ネムリ草	82%	6	ネムリ草	82%	6
		虫の死骸	18%		虫の死骸	18%	
		陽光石	40%		冰結晶	40%	
		砥石	30%	5	砥石	30%	5
		水光原珠	18%		水光原珠	18%	
		マカライト礦石	12%		マカライト礦石	12%	
		釣りバッタ	35%		釣りホタル	43%	
		にが虫	23%		にが虫	22%	
		米虫	20%	8	光蟲	19%	8
		キラビートル	16%		虫の死骸	16%	
		虫の死骸	6%				
		カラの實	47%		カラの實	47%	
		ツタの葉	27%	5	ツタの葉	27%	5
		虫の死骸	26%		虫の死骸	26%	
		ネムリ草	55%		ネムリ草	55%	
		七色たんぽぽ	36%	6	七色たんぽぽ	36%	6
		虫の死骸	9%		虫の死骸	9%	
		陽光石	40%		冰結晶	40%	
		砥石	30%	5	砥石	30%	5
		水光原珠	18%		水光原珠	18%	
		マカライト礦石	12%		マカライト礦石	12%	
		釣りバッタ	39%		虫の死骸	54%	
		米虫	26%	8	光蟲	28%	8
		虫の死骸	18%		不死虫	18%	
		キラビートル	17%				

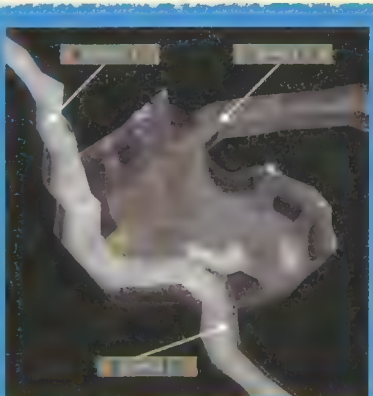
固着採集

季節	場所	◆ 白天 ◆ 道具名	確率	最大取得数	◆ 夜晚 ◆ 道具名	確率	最大取得数
		ツタの葉	55%		ツタの葉	55%	
		カラの實	35%	5	カラの實	35%	5
		虫の死骸	10%		虫の死骸	10%	
		ネムリ草	82%	6	ネムリ草	82%	6
		虫の死骸	18%		虫の死骸	18%	

季節	時間	白天 道具名	機率	最大採集數	水晶 道具名	機率	最大採集數
		陽光石	38%		冰結晶	36%	
		砥石	26%	5	砥石	28%	
		水光原珠	18%		水光原珠	18%	5
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	10%	
		琉璃原珠	8%		琉璃原珠	8%	
		釣りバッタ	33%		釣りホタル	35%	
		にが虫	25%	8	にが虫	22%	
		米虫	20%		光蟲	19%	8
		キラビートル	16%		虫の死骸	16%	
		虫の死骸	6%		キラビートル	8%	
		カラの實	47%		カラの實	47%	
		ツタの葉	27%	5	ツタの葉	27%	5
		虫の死骸	26%		虫の死骸	26%	
		ネムリ草	55%		ネムリ草	55%	
		七色たんぽぽ	36%	6	七色たんぽぽ	36%	6
		虫の死骸	9%		虫の死骸	9%	
		陽光石	38%		冰結晶	36%	
		砥石	26%		砥石	28%	
		水光原珠	18%	5	水光原珠	18%	5
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	10%	
		琉璃原珠	8%		琉璃原珠	8%	
		釣りバッタ	39%		虫の死骸	45%	
		米虫	26%	8	光蟲	28%	8
		虫の死骸	18%		不死虫	18%	
		キラビートル	17%		キラビートル	9%	

雪山

AREA 3



被迷封閉的果穴

採集道具

季節	時間	道具名	機率	最大採集數	道具名	機率	最大採集數
		カラ骨【小】	90%	8	カラ骨【小】	90%	8
		棒狀の骨	10%		棒狀の骨	10%	
		なぞの骨	95%	10	なぞの骨	95%	10
		なぞの頭骨	5%		なぞの頭骨	5%	
		カラ骨【小】	90%	8	カラ骨【小】	90%	8
		棒狀の骨	10%		棒狀の骨	10%	
		陽光石	40%		冰結晶	40%	
		砥石	30%	8	砥石	30%	8
		水光原珠	18%		水光原珠	18%	
		マカライト礦石	12%		マカライト礦石	12%	

		道具名	確率	最大取得数	道具名	確率	最大取得数
		カラ骨【小】	90%	8	カラ骨【小】	90%	8
		棒状の骨	10%		棒状の骨	10%	
		肉食龍の卵	90%		肉食龍の卵	90%	
		なぞの骨	8%	10	なぞの骨	8%	10
		なぞの頭骨	2%		なぞの頭骨	2%	
		カラ骨【小】	90%	8	カラ骨【小】	90%	8
		棒状の骨	10%		棒状の骨	10%	
		陽光石	40%		氷結晶	40%	
		砥石	30%	8	砥石	30%	8
		水光原珠	18%		水光原珠	18%	
		マカライト礦石	12%		マカライト礦石	12%	

		道具名	確率	最大取得数	道具名	確率	最大取得数
		カラ骨【小】	90%	8	カラ骨【小】	90%	8
		棒状の骨	10%		棒状の骨	10%	
		なぞの骨	95%	10	なぞの骨	95%	10
		なぞの頭骨	5%		なぞの頭骨	5%	
		カラ骨【小】	90%	8	カラ骨【小】	90%	8
		棒状の骨	10%		棒状の骨	10%	
		陽光石	38%		氷結晶	36%	
		砥石	26%		砥石	28%	
		水光原珠	18%	8	水光原珠	18%	8
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	10%	
		琉璃原珠	8%		琉璃原珠	8%	
		カラ骨【小】	90%	8	カラ骨【小】	90%	8
		棒状の骨	10%		棒状の骨	10%	
		肉食龍の卵	90%		肉食龍の卵	90%	
		なぞの骨	8%	10	なぞの骨	8%	10
		なぞの頭骨	2%		なぞの頭骨	2%	
		カラ骨【小】	90%	8	カラ骨【小】	90%	8
		棒状の骨	10%		棒状の骨	10%	
		陽光石	38%		氷結晶	36%	
		砥石	26%		砥石	28%	
		水光原珠	18%	8	水光原珠	18%	8
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	10%	
		琉璃原珠	8%		琉璃原珠	8%	

PICK UP ITEM

琉璃原珠

只有在困難級的雪山或森丘才能採到的珍貴礦石，因為在製造能使回復藥的效果擴及同區域夥伴的技能「廣域」+4的友情珠等強力裝飾品時都會用到它，所以只要來到這裡就要記得採掘一些回去

在高台的通道上有ランゴスタ存在，所以在採掘時要注意是否有振翅聲靠近

雪山

AREA 4

採集道具

		ネムリ草	56%		ネムリ草	72%	
		太陽草	28%	6	虫の死骸	16%	6
		虫の死骸	16%		落陽草	12%	
		氷結晶	79%		氷結晶	79%	
		石ころ	17%	5	石ころ	17%	5
		ライトクリスタル	4%		ライトクリスタル	4%	
		鐵礦石	40%		鐵礦石	40%	
		石ころ	27%	6	石ころ	27%	6
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		砥石	15%		砥石	15%	
		鐵礦石	40%		鐵礦石	40%	
		石ころ	27%	6	石ころ	27%	6
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		砥石	15%		砥石	15%	
		ネムリ草	78%		ネムリ草	86%	
		太陽草	15%	6	落陽草	7%	6
		虫の死骸	7%		虫の死骸	7%	
		氷結晶	68%		氷結晶	68%	
		石ころ	26%	5	石ころ	26%	5
		ライトクリスタル	6%		ライトクリスタル	6%	
		鐵礦石	40%		鐵礦石	40%	
		石ころ	27%	6	石ころ	27%	6
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		砥石	15%		砥石	15%	
		鐵礦石	40%		鐵礦石	40%	
		石ころ	27%	6	石ころ	27%	6
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		砥石	15%		砥石	15%	

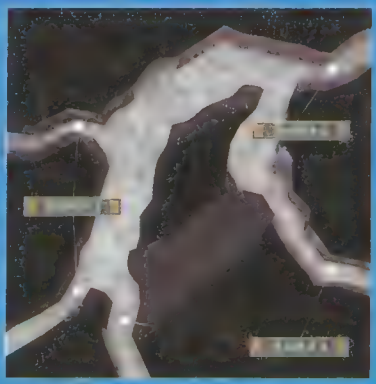
		ネムリ草	56%		ネムリ草	72%	
		太陽草	28%	6	虫の死骸	16%	6
		虫の死骸	16%		落陽草	12%	
		氷結晶	75%		氷結晶	75%	
		石ころ	17%	5	石ころ	17%	5
		ノヴァクリスタル	5%		ノヴァクリスタル	5%	
		達人のドクロ	3%		達人のドクロ	3%	

		鐵礦石	28%		鐵礦石	28%	
		大地の結晶	24%		大地の結晶	24%	
		カブレライト礦石	20%	6	カブレライト礦石	20%	6
		石ころ	16%		石ころ	16%	
		砥石	12%		砥石	12%	
		鐵礦石	28%		鐵礦石	28%	
		大地の結晶	24%		大地の結晶	24%	
		カブレライト礦石	20%	6	カブレライト礦石	20%	6
		石ころ	16%		石ころ	16%	
		砥石	12%		砥石	12%	
		ネムリ草	78%		ネムリ草	86%	
		太陽草	15%	6	落陽草	7%	6
		虫の死骸	7%		虫の死骸	7%	
		冰結晶	65%		冰結晶	65%	
		石ころ	26%	5	石ころ	26%	5
		ノヴァクリスタル	6%		ノヴァクリスタル	6%	
		達人のドクロ	3%		達人のドクロ	3%	
		鐵礦石	28%		鐵礦石	28%	
		大地の結晶	24%		大地の結晶	24%	
		カブレライト礦石	20%	6	カブレライト礦石	20%	6
		石ころ	16%		石ころ	16%	
		砥石	12%		砥石	12%	
		鐵礦石	28%		鐵礦石	28%	
		大地の結晶	24%		大地の結晶	24%	
		カブレライト礦石	20%	6	カブレライト礦石	20%	6
		石ころ	16%		石ころ	16%	
		砥石	12%		砥石	12%	

雪山

AREA 5

3 1 0 0



採集道具

		銀シャリ草	60%	6	カラの實	62%	6
		虫の死骸	40%		銀シャリ草	38%	
		カラ骨【小】	90%	8	カラ骨【小】	90%	8
		棒狀の骨	10%		棒狀の骨	10%	
		ネンチャク草	65%		カラの實	50%	
		太陽草	35%	6	ネンチャク草	38%	6
					落陽草	12%	

		◆白天◆			◆夜晚◆		
		道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		鐵礦石	40%	6	鐵礦石	40%	6
		石ころ	27%		石ころ	27%	
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		砥石	15%		砥石	15%	
		銀シャリ草	65%	6	銀シャリ草	46%	6
		ペイントの實	35%		カラの實	42%	
					ペイントの實	12%	
		カラ骨【小】	90%	8	カラ骨【小】	90%	8
		棒狀の骨	10%		棒狀の骨	10%	
		太陽草	66%	6	カラの實	50%	6
		ネンチャク草	34%		落陽草	32%	
					ネンチャク草	18%	
		鐵礦石	40%	6	鐵礦石	40%	6
		石ころ	27%		石ころ	27%	
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		砥石	15%		砥石	15%	

		採集道具					
		道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		銀シャリ草	60%	6	カラの實	62%	6
		虫の死骸	40%		銀シャリ草	38%	
		カラ骨【小】	90%	8	カラ骨【小】	90%	8
		棒狀の骨	10%		棒狀の骨	10%	
		ネンチャク草	65%	6	カラの實	50%	6
		太陽草	35%		ネンチャク草	38%	
					落陽草	12%	
		鐵礦石	28%	6	鐵礦石	28%	6
		大地の結晶	24%		大地の結晶	24%	
		カプレライト礦石	20%		カプレライト礦石	20%	
		石ころ	16%		石ころ	16%	
		砥石	12%		砥石	12%	
		銀シャリ草	65%	6	銀シャリ草	46%	6
		ペイントの實	35%		カラの實	42%	
					ペイントの實	12%	
		カラ骨【小】	90%	8	カラ骨【小】	90%	8
		棒狀の骨	10%		棒狀の骨	10%	
		太陽草	66%	6	カラの實	50%	6
		ネンチャク草	34%		落陽草	32%	
					ネンチャク草	18%	
		鐵礦石	28%	6	鐵礦石	28%	6
		大地の結晶	24%		大地の結晶	24%	
		カプレライト礦石	20%		カプレライト礦石	20%	
		石ころ	16%		石ころ	16%	
		砥石	12%		砥石	12%	

PICK UP POINT

擋住通道的冰塊

使用槍型長槍的龍擊炮或擋的蓄力攻擊，都可以輕鬆破壞這些擋住通道的冰塊。

雪山

AREA 6

× 3 1 0 0

冰雪深沉的大地

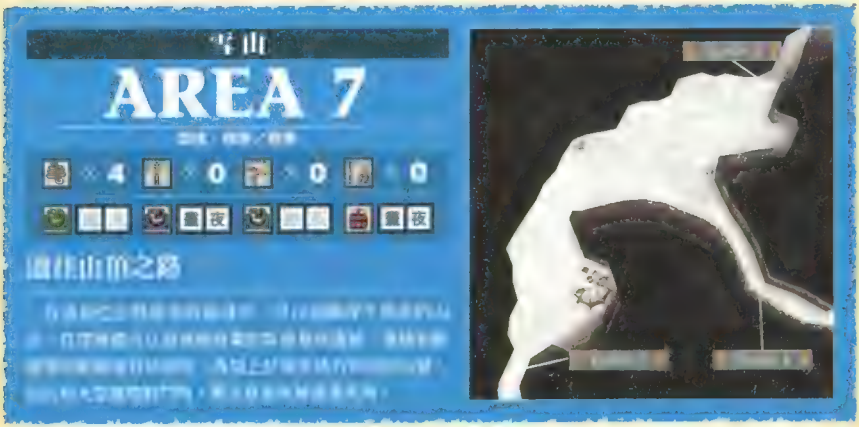
採集道具

普通採集

季節	種類	◆白天◆ 道具名	機率	最大取得數	◆夜晚◆ 道具名	機率	最大取得數
		ネンチャク草	65%		カラの實	50%	
		太陽草	35%	6	ネンチャク草	38%	6
					落陽草	12%	
		砥石	60%		砥石	60%	
		什麼都沒找到	25%	5	什麼都沒找到	25%	5
		石ころ	15%		石ころ	15%	
		忍耐の種	85%		忍耐の種	85%	
		什麼都沒找到	8%	5	什麼都沒找到	8%	5
		カラの實	7%		カラの實	7%	
		大地の結晶	45%		大地の結晶	45%	
		鐵礦石	23%	5	鐵礦石	23%	5
		砥石	20%		砥石	20%	
		水光原珠	12%		水光原珠	12%	
		太陽草	66%		カラの實	50%	
		ネンチャク草	34%	6	落陽草	32%	6
					ネンチャク草	18%	
		砥石	60%		砥石	60%	
		什麼都沒找到	25%	5	什麼都沒找到	25%	5
		石ころ	15%		石ころ	15%	
		忍耐の種	75%	5	忍耐の種	75%	5
		什麼都沒找到	25%		什麼都沒找到	25%	
		大地の結晶	45%		大地の結晶	45%	
		鐵礦石	23%	5	鐵礦石	23%	5
		砥石	20%		砥石	20%	
		水光原珠	12%		水光原珠	12%	

季節	種類	道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		ネンチャク草	65%		カラの實	50%	
		太陽草	35%	6	ネンチャク草	38%	6
					落陽草	12%	
		砥石	60%		砥石	60%	
		什麼都沒找到	25%	5	什麼都沒找到	25%	5
		石ころ	15%		石ころ	15%	
		忍耐の種	85%		忍耐の種	85%	
		什麼都沒找到	8%	5	什麼都沒找到	8%	5
		カラの實	7%		カラの實	7%	

時段	場所	道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		石ころ	30%		石ころ	30%	
		大地の結晶	25%		大地の結晶	25%	
		カブレライト礦石	20%	5	カブレライト礦石	20%	5
		砥石	15%		砥石	15%	
		鐵礦石	10%		鐵礦石	10%	
		太陽草	66%		カラの實	50%	
		ネンチャク草	34%	6	落陽草	32%	6
					ネンチャク草	18%	
		砥石	60%		砥石	60%	
		什麼都沒找到	25%	5	什麼都沒找到	25%	5
		石ころ	15%		石ころ	15%	
		忍耐の種	75%	4	忍耐の種	75%	5
		什麼都沒找到	25%		什麼都沒找到	25%	
		石ころ	30%		石ころ	30%	
		大地の結晶	25%		大地の結晶	25%	
		カブレライト礦石	20%	5	カブレライト礦石	20%	5
		砥石	15%		砥石	15%	
		鐵礦石	10%		鐵礦石	10%	



採集道具

時段	場所	道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		ペイントボール	55%		ペイントボール	55%	
		銀シャリ草	38%	4	銀シャリ草	38%	4
		攜帶食料	7%		攜帶食料	7%	
		ペイントボール	69%		ペイントボール	69%	
		銀シャリ草	16%	4	銀シャリ草	16%	4
		投げナイフ	15%		投げナイフ	15%	
		ネムリ草	56%		ネムリ草	72%	
		太陽草	28%	6	虫の死骸	16%	4
		虫の死骸	16%		落陽草	12%	
		砥石	60%		砥石	60%	
		什麼都沒找到	25%	5	什麼都沒找到	25%	5
		石ころ	15%		石ころ	15%	
		銀シャリ草	55%	4	銀シャリ草	55%	4
		ペイントボール	45%		ペイントボール	45%	
		ペイントボール	50%		ペイントボール	50%	
		銀シャリ草	35%	4	銀シャリ草	35%	4
		投げナイフ	15%		投げナイフ	15%	

		道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		ネムリ草	78%		ネムリ草	86%	
		太陽草	15%	6	落陽草	7%	6
		虫の死骸	7%		虫の死骸	7%	
		砥石	60%		砥石	60%	
		什麼都沒找到	25%	5	什麼都沒找到	25%	5
		石ころ	15%		石ころ	15%	

		道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		ペイントボール	55%		ペイントボール	55%	
		銀シャリ草	38%	4	銀シャリ草	38%	4
		携帯食料	7%		携帯食料	7%	
		ペイントボール	69%		ペイントボール	69%	
		銀シャリ草	16%	4	銀シャリ草	16%	4
		投げナイフ	15%		投げナイフ	15%	
		ネムリ草	56%		ネムリ草	72%	
		太陽草	28%	6	虫の死骸	16%	6
		虫の死骸	16%		落陽草	12%	
		砥石	60%		砥石	60%	
		什麼都沒找到	25%	5	什麼都沒找到	25%	5
		石ころ	15%		石ころ	15%	
		銀シャリ草	55%	4	銀シャリ草	55%	4
		ペイントボール	45%		ペイントボール	45%	
		ペイントボール	50%		ペイントボール	50%	
		銀シャリ草	35%	4	銀シャリ草	35%	4
		投げナイフ	15%		投げナイフ	15%	
		ネムリ草	78%		ネムリ草	86%	
		太陽草	15%	6	落陽草	7%	6
		虫の死骸	7%		虫の死骸	7%	
		砥石	60%		砥石	60%	
		什麼都沒找到	25%	5	什麼都沒找到	25%	5
		石ころ	15%		石ころ	15%	

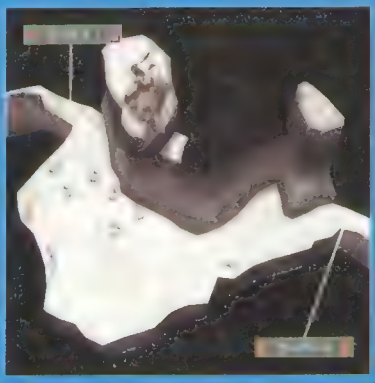
PICK UP POINT

深埋雪中的紫龍基地遺跡

在遭到破壞的營地內部

雪山

AREA 8



採集道具

普通採集

季節	地點	道具名	機率	最大採集量	道具名	機率	最大採集量
春夏		礫石	60%		礫石	60%	
		什麼都沒找到	25%	4	什麼都沒找到	25%	4
		朽ちた龍鱗	15%		朽ちた龍鱗	15%	
		ネムリ草	84%	8	ネムリ草	84%	8
		虫の死骸	16%		虫の死骸	16%	
		ネムリ草	56%		ネムリ草	72%	
		太陽草	28%	6	虫の死骸	16%	6
		虫の死骸	16%		太陽草	12%	
		石ころ	45%		石ころ	45%	
		フルフルベビー	26%		フルフルベビー	26%	
		朽ちた龍鱗	21%		朽ちた龍鱗	21%	
		鎖の龍鱗	2%	5	鎖の龍鱗	2%	5
		さびた大きな塊	2%		さびた大きな塊	2%	
		さびた棒状の塊	2%		さびた棒状の塊	2%	
		さびた塊	1%		さびた塊	1%	
		さびた板状の塊	1%		さびた板状の塊	1%	
秋冬		礫石	60%		礫石	60%	
		什麼都沒找到	25%	4	什麼都沒找到	25%	4
		朽ちた龍鱗	15%		朽ちた龍鱗	15%	
		ネムリ草	54%		ネムリ草	54%	
		七色たんぽぽ	39%	8	七色たんぽぽ	39%	8
		虫の死骸	7%		虫の死骸	7%	
		ネムリ草	78%		ネムリ草	86%	
		太陽草	15%	6	太陽草	7%	6
		虫の死骸	7%		虫の死骸	7%	
		フルフルベビー	58%		フルフルベビー	58%	
		朽ちた龍鱗	21%		朽ちた龍鱗	21%	
		石ころ	13%		石ころ	13%	
		鎖の龍鱗	2%	5	鎖の龍鱗	2%	5
		さびた大きな塊	2%		さびた大きな塊	2%	
		さびた棒状の塊	2%		さびた棒状の塊	2%	
		さびた塊	1%		さびた塊	1%	
		さびた板状の塊	1%		さびた板状の塊	1%	

道具名	概率	最大取得数	道具名	概率	最大取得数
砥石	60%		砥石	60%	
什麼都沒找到	25%	4	什麼都沒找到	25%	4
朽ちた龍鱗	15%		朽ちた龍鱗	15%	
ネムリ草	84%	8	ネムリ草	84%	8
虫の死骸	16%		虫の死骸	16%	
ネムリ草	56%		ネムリ草	72%	
太陽草	28%	6	虫の死骸	16%	6
虫の死骸	16%		落陽草	12%	
石ころ	43%		石ころ	43%	
フルフルベビー	26%		フルフルベビー	26%	
朽ちた龍鱗	21%		朽ちた龍鱗	21%	
古びたツボの胴	3%	5	古びたツボの胴	3%	5
鋼の龍鱗	2%		鋼の龍鱗	2%	
太古の大きな塊	2%		太古の大きな塊	2%	
太古の棒状の塊	2%		太古の棒状の塊	2%	
太古の板状の塊	1%		太古の板状の塊	1%	
砥石	60%		砥石	60%	
什麼都沒找到	25%	4	什麼都沒找到	25%	4
朽ちた龍鱗	15%		朽ちた龍鱗	15%	
ネムリ草	54%		ネムリ草	54%	
七色たんぽぽ	39%	8	七色たんぽぽ	39%	8
虫の死骸	7%		虫の死骸	7%	
ネムリ草	78%		ネムリ草	86%	
太陽草	15%	6	落陽草	7%	6
虫の死骸	7%		虫の死骸	7%	
フルフルベビー	58%		フルフルベビー	58%	
朽ちた龍鱗	21%		朽ちた龍鱗	21%	
石ころ	11%		石ころ	11%	
古びたツボの胴	3%	5	古びたツボの胴	3%	5
鋼の龍鱗	2%		鋼の龍鱗	2%	
太古の大きな塊	2%		太古の大きな塊	2%	
太古の棒状の塊	2%		太古の棒状の塊	2%	
太古の板状の塊	1%		太古の板状の塊	1%	

PICK UP POINT

雪山

BONUS AREA

採集道具

		冰結晶	75%	4	冰結晶	75%	4
		石ころ	17%		石ころ	17%	
		ノヴァクリスタル	5%		ノヴァクリスタル	5%	
		達人のドクロ	3%		達人のドクロ	3%	
		米虫	38%	6	米虫	38%	6
		虫の死骸	31%		虫の死骸	31%	
		キラビートル	19%		キラビートル	19%	
		王族カナブン	12%		王族カナブン	12%	
		釣りバッタ	33%		釣りホタル	35%	
		にが虫	25%		にが虫	22%	
		米虫	20%	8	光蟲	19%	8
		キラビートル	16%		虫の死骸	16%	
		虫の死骸	6%		キラビートル	8%	
		米虫	38%	5	米虫	38%	5
		虫の死骸	31%		虫の死骸	31%	
		キラビートル	19%		キラビートル	19%	
		王族カナブン	12%		王族カナブン	12%	
		冰結晶	65%	4	冰結晶	65%	4
		石ころ	26%		石ころ	26%	
		ノヴァクリスタル	6%		ノヴァクリスタル	6%	
		達人のドクロ	3%		達人のドクロ	3%	
		米虫	57%	6	米虫	57%	6
		虫の死骸	18%		虫の死骸	18%	
		キラビートル	12%		キラビートル	12%	
		王族カナブン	8%		王族カナブン	8%	
		雷光虫	5%		雷光虫	5%	
		釣りバッタ	39%	8	虫の死骸	45%	8
		米虫	26%		光蟲	28%	
		虫の死骸	18%		不死虫	18%	
		キラビートル	17%		キラビートル	9%	
		米虫	57%	5	米虫	57%	5
		虫の死骸	18%		虫の死骸	18%	
		キラビートル	12%		キラビートル	12%	
		王族カナブン	8%		王族カナブン	8%	
		雷光虫	5%		雷光虫	5%	

火山

從火山口噴出的灼熱火燄與黑煙，將天空染成了暗紅色。熾熱的大氣灼燒著獵人們的肌膚，從火山口流出的熔岩則無情地侵蝕著靠近此處者的身體。隨著時間經過而逐漸逼近的死之炎，應該能讓獵人充分體會到迅速行動的重要性。

岩地

AREA

白色岩石的荒野

這片岩石平原是在長期受到高熱灼燒之下形成的　雖然這裡是由從火山飛來的石頭與崩落的岩石所堆積而成的不毛之地，但某些耐熱植物仍然在此生存著　雖然這裡的熱氣不會對獵人造成影響，但某些牆面還是會流出高熱的岩漿。

只有在火山才能採集到的ンモ ントマト，是珍貴的食材道具

洞窟

AREA

切削大地的岩漿流

岩漿四處竄流的洞窟　洞窟內的環境處於熾熱，獵人的體力會因而逐漸減少。入夜後岩漿流的量會增加，使地形出現大幅變化

岩漿湖

AREA

溢流的熾熱湖泊

這裡累積了大量的岩漿，強烈的熱氣會奪走獵人的體力。入夜後，從湖中溢出的岩漿將會覆蓋住一半以上的地面。

大型亂軟情報

時間	◆白天◆	◆夜晚◆
	ドスイーオス/バサルモス クラヒモス亞種・テオ・テスカトル ラージャン（網路・困難專用） ナナ・テスカトリ（單人專用）	ドスイーオス/バサルモス クラヒモス亞種/テオ・テスカトル ラージャン（網路・困難專用）
寒冷期	ショウグンギザミ/グラビモス ドスイーオス（網路・困難副目標專用）	ショウグンギザミ/グラビモス ドスイーオス（網路・困難副目標專用
	バサルモス/ショウグンギザミ テオ・テスカトル ナナ・テスカトリ（單人專用） ドスイーオス（網路・困難副目標專用）	バサルモス/ショウグンギザミ テオ・テスカトル ドスイーオス（網路・困難副目標專用）

BASE CAMP

火山

AREA 1

採集道具

		虫の死骸	100%	8	虫の死骸	100%	8
		カクサンの実	78%		カクサンの実	78%	
		怪力の種	12%	5	怪力の種	12%	5
		カラの実	10%		カラの実	10%	
		虫の死骸	76%	5	虫の死骸	76%	5
		怪力の種	24%		怪力の種	24%	
		鉱石	40%		鉱石	40%	
		燃石炭	32%	5	燃石炭	34%	5
		大地の結晶	18%		陽翔原珠	14%	
		マカライト鉱石	10%		マカライト鉱石	12%	
		火鋼草	72%	8	火鋼草	72%	8
		虫の死骸	28%		虫の死骸	28%	
		カクサンの実	48%		カクサンの実	48%	
		カラの実	36%	5	カラの実	36%	5
		怪力の種	16%		怪力の種	16%	
		虫の死骸	61%		虫の死骸	61%	
		古代豆	23%	5	古代豆	23%	5
		怪力の種	16%		怪力の種	16%	
		鉱石	40%		鉱石	40%	
		燃石炭	32%	5	燃石炭	34%	5
		大地の結晶	18%		陽翔原珠	14%	
		マカライト鉱石	10%		マカライト鉱石	12%	
		火鋼草	82%	8	火鋼草	82%	8
		七色たんぽぽ	18%		七色たんぽぽ	18%	
		カラの実	63%		カラの実	63%	
		怪力の種	28%	5	怪力の種	28%	5
		カクサンの実	9%		カクサンの実	9%	
		虫の死骸	62%	5	虫の死骸	62%	5
		怪力の種	38%		怪力の種	38%	
		鉱石	40%		鉱石	40%	
		燃石炭	32%	5	燃石炭	34%	5
		大地の結晶	18%		陽翔原珠	14%	
		マカライト鉱石	10%		マカライト鉱石	12%	

		虫の死骸	100%	8	虫の死骸	100%	8

		カクサンの實	19%		カクサンの實	18%	
		怪力の種	12%	5	怪力の種	12%	5
		カラの實	10%		カラの實	10%	
		虫の死骸	7%	5	虫の死骸	7%	5
		怪力の種	4%		怪力の種	24%	
		燃石炭	32%		燃石炭	44%	
		鐵礦石	30%		鐵礦石	32%	
		大地の結晶	18%	5	瞳翔原珠	14%	-
		紅蓮石	10%		マカライト礦石	12%	
		マカライト礦石	10%		紅蓮石	8%	
		火藥草	72%		火藥草	72%	
		虫の死骸	28%	5	虫の死骸	28%	5
		カクサンの實	48%		カクサンの實	48%	
		カラの實	36%	5	カラの實	36%	5
		怪力の種	16%		怪力の種	16%	
		虫の死骸	61%		虫の死骸	61%	
		古代豆	23%	5	古代豆	23%	5
		怪力の種	16%		怪力の種	16%	
		燃石炭	32%		燃石炭	44%	
		鐵礦石	30%		鐵礦石	42%	
		大地の結晶	18%	5	瞳翔原珠	14%	5
		紅蓮石	10%		マカライト礦石	12%	
		マカライト礦石	10%		紅蓮石	8%	
		火藥草	82%	5	火藥草	82%	5
		七色たんぽぽ	18%		七色たんぽぽ	18%	
		カラの實	63%		カラの實	63%	
		怪力の種	28%	5	怪力の種	28%	5
		カクサンの實	9%		カクサンの實	9%	
		虫の死骸	62%	5	虫の死骸	62%	5
		怪力の種	38%		怪力の種	38%	
		燃石炭	32%		燃石炭	34%	
		鐵礦石	30%		鐵礦石	42%	
		大地の結晶	18%	5	瞳翔原珠	14%	5
		紅蓮石	10%		マカライト礦石	12%	
		マカライト礦石	10%		紅蓮石	8%	

PICK UP POINT

豐富的採掘點

在火山的許多採掘點中都有可能挖出燃石炭。想達成「燃石炭的納品」時，由於所需的數量意外地多的關係，最好不要只顧著繞行可以挖出貴重礦石的點，避免發生沒有鎬子可用來挖掘燃石炭的狀況

火山共有10處以上的採掘點，集一圈的話應該可以挖到大量的礦石。

PICK UP ITEM

燃石炭

在火山的許多採掘點中都有可能挖出燃石炭　想達成「燃石炭的納品」時，由於所需的數量意外地多的關係，最好不要只顧著繞行可以挖出貴重礦石的點，避免發生沒有鎬子可用來挖掘燃石炭的狀況

在進行挖掘時，最好隨時注意已挖出的燃石炭數量及剩下的鎬子數

火山

AREA 2

採集道具

季節	時間	道具名	確率	最大取得数	道具名	確率	最大取得数
春	昼	カラの實	46%		カラの實	46%	
		ハリの實	31%	5	ハリの實	31%	5
		ネンチャク草	23%		ネンチャク草	23%	
		シモフリトマト	58%	4	シモフリトマト	58%	4
		火薬草	42%		火薬草	42%	
		鐵礦石	40%		鐵礦石	40%	
		燃石炭	32%	5	燃石炭	32%	5
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	10%	
	夜	鐵礦石	40%		鐵礦石	40%	
		燃石炭	32%	5	燃石炭	32%	5
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	10%	
夏	昼	ハリの實	63%	5	ハリの實	63%	5
		カラの實	37%		カラの實	37%	
		シモフリトマト	53%		シモフリトマト	53%	
		火薬草	37%	4	火薬草	37%	4
		古代豆	10%		古代豆	10%	
		鐵礦石	40%		鐵礦石	40%	
		燃石炭	32%	5	燃石炭	32%	5
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	10%	
	夜	鐵礦石	40%		鐵礦石	40%	
		燃石炭	32%	5	燃石炭	32%	5
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	10%	
秋	昼	ハリの實	52%		ハリの實	52%	
		カラの實	38%	5	カラの實	38%	5
		ネンチャク草	10%		ネンチャク草	10%	
		シモフリトマト	78%	4	シモフリトマト	78%	4
		火薬草	22%		火薬草	22%	
		鐵礦石	40%		鐵礦石	40%	
		燃石炭	32%	5	燃石炭	32%	5
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	10%	
	夜	鐵礦石	40%		鐵礦石	40%	
		燃石炭	32%	5	燃石炭	32%	5
		大地の結晶	18%		大地の結晶	18%	
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	10%	

		道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		カラの實	46%		カラの實	46%	
		ハリの實	31%	5	ハリの實	31%	5
		ネンチャク草	23%		ネンチャク草	23%	
		シモフリトマト	58%	4	シモフリトマト	58%	4
		火藥草	42%		火藥草	42%	
		燃石炭	32%		燃石炭	32%	
		護蟲石	30%		護蟲石	27%	
		大地の結晶	18%	5	大地の結晶	18%	5
		紅蓮石	10%		マカライト礦石	15%	
		マカライト礦石	10%		ユニオン礦石	8%	
		燃石炭	32%		燃石炭	32%	
		護蟲石	30%		護蟲石	27%	
		大地の結晶	18%	5	大地の結晶	18%	5
		紅蓮石	10%		マカライト礦石	15%	
		マカライト礦石	10%		ユニオン礦石	8%	
		ハリの實	63%	5	ハリの實	63%	5
		カラの實	37%		カラの實	37%	
		シモフリトマト	53%		シモフリトマト	53%	
		火藥草	37%	4	火藥草	37%	4
		古代豆	10%		古代豆	10%	
		燃石炭	32%		燃石炭	32%	
		護蟲石	30%		護蟲石	27%	
		大地の結晶	18%	5	大地の結晶	18%	5
		紅蓮石	10%		マカライト礦石	15%	
		マカライト礦石	10%		ユニオン礦石	8%	
		燃石炭	32%		燃石炭	32%	
		護蟲石	30%		護蟲石	27%	
		大地の結晶	18%	5	大地の結晶	18%	5
		紅蓮石	10%		マカライト礦石	15%	
		マカライト礦石	10%		ユニオン礦石	8%	
		ハリの實	52%		ハリの實	52%	
		カラの實	38%	5	カラの實	38%	5
		ネンチャク草	10%		ネンチャク草	10%	
		シモフリトマト	78%	4	シモフリトマト	78%	4
		火藥草	22%		火藥草	22%	
		燃石炭	32%		燃石炭	32%	
		護蟲石	30%		護蟲石	27%	
		大地の結晶	18%	5	大地の結晶	18%	5
		紅蓮石	10%		マカライト礦石	15%	
		マカライト礦石	10%		ユニオン礦石	8%	
		燃石炭	32%		[illegible]	32%	
		護蟲石	30%		護蟲石	27%	
		大地の結晶	18%	5	大地の結晶	18%	5
		紅蓮石	10%		マカライト礦石	15%	
		マカライト礦石	10%		ユニオン礦石	8%	

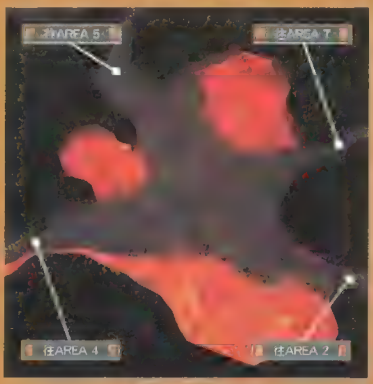
PICK UP POINT

異常滋生的カンタロス

進入寒冷期的夜間後，在這個區域中將會無限出現カンタロス。刻意不去達成主要目標或副目標，目為了讓屍體可以保留下來而使用善屬性武[illegible]品」時，在區域6採集到火藥岩後，這個區域將會開始出現アイルー。

火山

AREA 3



NIGHT TIME

採集道具

時間	種類	道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
晝		カラの實	46%		カラの實	46%	
		ハリの實	31%	4	ハリの實	31%	4
		ネンチャク草	23%		ネンチャク草	23%	
		石ころ	76%		石ころ	76%	
		釣りミミズ	16%	∞	釣りミミズ	16%	∞
		什麼都沒找到	8%		什麼都沒找到	8%	
		虫の死骸	76%	6	虫の死骸	76%	6
		怪力の種	24%		怪力の種	24%	
		磁礦石	40%		磁礦石	40%	
		燃石炭	32%	5	燃石炭	34%	5
		大地の結晶	18%		陽翔原珠	14%	
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	12%	
夜		ハリの實	63%	4	ハリの實	63%	4
		カラの實	37%		カラの實	37%	
		釣りミミズ	63%	∞	釣りミミズ	63%	∞
		什麼都沒找到	37%		什麼都沒找到	37%	
		虫の死骸	61%	6	虫の死骸	61%	6
		古代豆	23%		古代豆	23%	
		怪力の種	16%		怪力の種	16%	

時間	種類	白天 道具名	機率	最大取得數	夜晚 道具名	機率	最大取得數
		鐵礦石	40%	5	鐵礦石	40%	5
		燃石炭	32%		燃石炭	34%	
		大地の結晶	18%		陽翔原珠	14%	
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	12%	
		ハリの實	52%	4	ハリの實	52%	4
		カラの實	38%		カラの實	38%	
		ネンチャク草	10%		ネンチャク草	10%	
		釣りミミズ	60%	∞	釣りミミズ	60%	∞
		石ころ	23%		石ころ	23%	
		什麼都沒找到	17%		什麼都沒找到	17%	
		虫の死骸	62%	6	虫の死骸	62%	6
		怪力の種	38%		怪力の種	38%	
		鐵礦石	40%	5	鐵礦石	40%	5
		燃石炭	32%		燃石炭	34%	
		大地の結晶	18%		陽翔原珠	14%	
		マカライト礦石	16%		マカライト礦石	12%	

時間	種類	道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		カラの實	46%	4	カラの實	46%	4
		ハリの實	31%		ハリの實	31%	
		ネンチャク草	23%		ネンチャク草	23%	
		石ころ	76%	∞	石ころ	76%	∞
		釣りミミズ	16%		釣りミミズ	16%	
		什麼都沒找到	8%		什麼都沒找到	8%	
		虫の死骸	76%	6	虫の死骸	76%	6
		怪力の種	24%		怪力の種	24%	
		燃石炭	32%	5	燃石炭	34%	5
		鐵礦石	30%		鐵礦石	32%	
		大地の結晶	18%		陽翔原珠	14%	
		紅蓮石	10%		マカライト礦石	12%	
		マカライト礦石	10%		紅蓮石	8%	
		ハリの實	63%	4	ハリの實	63%	4
		カラの實	37%		カラの實	37%	
		釣りミミズ	63%	∞	釣りミミズ	63%	∞
		什麼都沒找到	37%		什麼都沒找到	37%	
		虫の死骸	61%	6	虫の死骸	61%	6
		古代豆	23%		古代豆	23%	
		怪力の種	16%		怪力の種	16%	
		燃石炭	32%	5	燃石炭	34%	5
		鐵礦石	30%		鐵礦石	32%	
		大地の結晶	18%		陽翔原珠	14%	
		紅蓮石	10%		マカライト礦石	12%	
		マカライト礦石	10%		紅蓮石	8%	
		ハリの實	52%	4	ハリの實	52%	4
		カラの實	38%		カラの實	38%	
		ネンチャク草	10%		ネンチャク草	10%	
		釣りミミズ	60%	∞	釣りミミズ	60%	∞
		石ころ	23%		石ころ	23%	
		什麼都沒找到	17%		什麼都沒找到	17%	
		虫の死骸	62%	6	虫の死骸	62%	6
		怪力の種	38%		怪力の種	38%	
		燃石炭	32%	5	燃石炭	34%	5
		鐵礦石	30%		鐵礦石	32%	
		大地の結晶	18%		陽翔原珠	14%	
		紅蓮石	10%		マカライト礦石	12%	
		マカライト礦石	10%		紅蓮石	8%	

火山

AREA 4

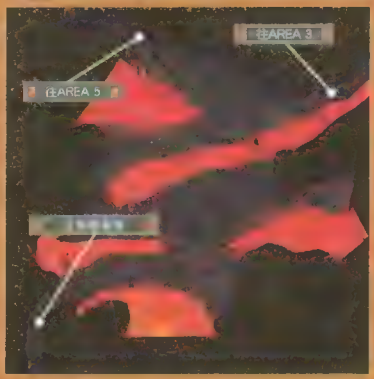
× 2 × 2 × 0 × 0

晝 夜 晝 夜 晝 夜

最終有力之處

NIGHT TIME

在大型回轉行的地區



採 集 道 具

季節	地點	道具名	機率	最大採集個數	道具名	機率	最大採集個數
		忍耐の種	85%		忍耐の種	85%	
		什麼都沒找到	8%	8	什麼都沒找到	8%	8
		カラの實	7%		カラの實	7%	
		砥石	60%		砥石	60%	
		什麼都沒找到	25%	6	什麼都沒找到	25%	6
		石ころ	15%		石ころ	15%	
		燃石炭	45%		燃石炭	45%	
		鐵礦石	35%	6	鐵礦石	35%	6
		大地の結晶	17%		大地の結晶	17%	
		石ころ	3%		石ころ	3%	
		燃石炭	45%		燃石炭	45%	
		鐵礦石	35%	6	鐵礦石	35%	6
		大地の結晶	17%		大地の結晶	17%	
		石ころ	3%		石ころ	3%	
		忍耐の種	73%		忍耐の種	73%	
		カラの實	15%	8	カラの實	15%	8
寒冷期		什麼都沒找到	12%		什麼都沒找到	12%	
		砥石	60%		砥石	60%	
		什麼都沒找到	25%	6	什麼都沒找到	25%	6
		石ころ	15%		石ころ	15%	

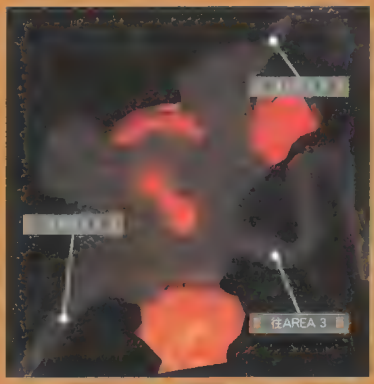
季節	地點	◆ 白天 ◆			◆ 下雨 ◆		
		道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		燃石炭	45%		燃石炭	45%	
		鐵礦石	35%	6	鐵礦石	35%	6
		大地の結晶	17%		大地の結晶	17%	
		石ころ	3%		石ころ	3%	
		燃石炭	45%		燃石炭	45%	
		鐵礦石	35%	6	鐵礦石	35%	6
		大地の結晶	17%		大地の結晶	17%	
		石ころ	3%		石ころ	3%	
		忍耐の種	75%	8	忍耐の種	75%	8
		什麼都沒找到	25%		什麼都沒找到	25%	
		砥石	60%		砥石	60%	
		什麼都沒找到	25%	6	什麼都沒找到	25%	6
		石ころ	15%		石ころ	15%	
		燃石炭	45%		燃石炭	45%	
		鐵礦石	35%	6	鐵礦石	35%	6
		大地の結晶	17%		大地の結晶	17%	
		石ころ	3%		石ころ	3%	
		燃石炭	45%		燃石炭	45%	
		鐵礦石	35%	6	鐵礦石	35%	6
		大地の結晶	17%		大地の結晶	17%	
		石ころ	3%		石ころ	3%	

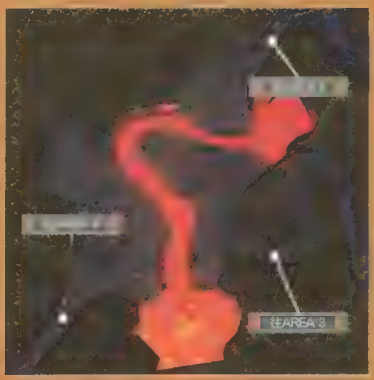
季節	地點	道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		忍耐の種	85%		忍耐の種	85%	
		什麼都沒找到	8%	8	什麼都沒找到	8%	8
		カラの實	7%		カラの實	7%	
		砥石	60%		砥石	60%	
		什麼都沒找到	25%	6	什麼都沒找到	25%	6
		石ころ	15%		石ころ	15%	
		燃石炭	45%		燃石炭	45%	
		石ころ	23%	6	石ころ	23%	6
		大地の結晶	17%		大地の結晶	17%	
		マカライト礦石	15%		マカライト礦石	15%	
		燃石炭	45%		燃石炭	45%	
		石ころ	23%	6	石ころ	23%	6
		大地の結晶	17%		大地の結晶	17%	
		マカライト礦石	15%		マカライト礦石	15%	
		忍耐の種	73%		忍耐の種	73%	
		カラの實	15%	8	カラの實	15%	8
		什麼都沒找到	12%		什麼都沒找到	12%	
		砥石	60%		砥石	60%	
		什麼都沒找到	25%	6	什麼都沒找到	25%	6
		石ころ	15%		石ころ	15%	
		燃石炭	45%		燃石炭	45%	
		石ころ	23%	6	石ころ	23%	6
		大地の結晶	17%		大地の結晶	17%	
		マカライト礦石	15%		マカライト礦石	15%	
		燃石炭	45%		燃石炭	45%	
		石ころ	23%	6	石ころ	23%	6
		大地の結晶	17%		大地の結晶	17%	
		マカライト礦石	15%		マカライト礦石	15%	
		忍耐の種	75%	8	忍耐の種	75%	8
		什麼都沒找到	25%		什麼都沒找到	25%	
		砥石	60%		砥石	60%	
		什麼都沒找到	25%	6	什麼都沒找到	25%	6
		石ころ	15%		石ころ	15%	
		燃石炭	45%		燃石炭	45%	
		石ころ	23%	6	石ころ	23%	6
		大地の結晶	17%		大地の結晶	17%	
		マカライト礦石	15%		マカライト礦石	15%	

		道具名	確率	最大取得数	道具名	確率	最大取得数
		燃石炭	45%	6	燃石炭	45%	6
		石ころ	23%		石ころ	23%	
		大地の結晶	17%		大地の結晶	17%	
		マカライト鉱石	15%		マカライト鉱石	15%	

火山

AREA 5





採集道具

		道具名	確率	最大取得数	道具名	確率	最大取得数
		虫の死骸	100%	8	虫の死骸	100%	8
		カラの實	46%	6	虫の死骸	98%	6
		ハジの實	31%		紅蓮石	2%	
		ネンチャク草	23%				
		鉱鉱石	40%	8	鉱鉱石	40%	8
		燃石炭	32%		燃石炭	34%	
		大地の結晶	18%		陽翔原珠	14%	
		マカライト鉱石	10%		マカライト鉱石	12%	

		燃石炭	45%		燃石炭	45%	
		鐵礦石	35%	6	鐵礦石	35%	6
		大地の結晶	17%		大地の結晶	17%	
		石ころ	3%		石ころ	3%	
		火薬草	72%	8	火薬草	72%	8
		虫の死骸	28%		虫の死骸	28%	
		ハリの實	63%		火薬草	85%	
		カラの實	37%	6	虫の死骸	10%	6
					紅蓮石	5%	
		鐵礦石	40%		鐵礦石	40%	
		燃石炭	32%	8	燃石炭	34%	8
		大地の結晶	18%		陽翔原珠	14%	
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	12%	
		燃石炭	45%		燃石炭	45%	
		遠磯石	35%	6	遠磯石	35%	6
		大地の結晶	17%		大地の結晶	17%	
		石ころ	3%		石ころ	3%	
		火薬草	82%	8	火薬草	82%	8
		七色たんぽぽ	18%		七色たんぽぽ	18%	
		ハリの實	52%		火薬草	97%	
		カラの實	38%	6	紅蓮石	3%	6
		ネンチャク草	10%				
		鐵礦石	40%		鐵礦石	40%	
		燃石炭	32%	8	燃石炭	34%	8
		大地の結晶	18%		陽翔原珠	14%	
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	12%	
		燃石炭	45%		燃石炭	45%	
		遠磯石	35%	6	遠磯石	35%	6
		大地の結晶	17%		大地の結晶	17%	
		石ころ	3%		石ころ	3%	

		虫の死骸	100%	8	虫の死骸	100%	8
		カラの實	46%		虫の死骸	98%	
		ハリの實	31%	6	紅蓮石	2%	6
		ネンチャク草	23%				
		燃石炭	32%		燃石炭	34%	
		鐵礦石	30%		鐵礦石	32%	
		大地の結晶	18%	8	陽翔原珠	14%	8
		紅蓮石	10%		マカライト礦石	12%	
		マカライト礦石	10%		紅蓮石	8%	
		燃石炭	45%		燃石炭	45%	
		石ころ	23%	6	石ころ	23%	6
		大地の結晶	17%		大地の結晶	17%	
		マカライト礦石	15%		マカライト礦石	15%	
		火薬草	72%	8	火薬草	72%	8
		虫の死骸	28%		虫の死骸	28%	
		ハリの實	63%		火薬草	85%	
		カラの實	37%	6	虫の死骸	10%	6
					紅蓮石	5%	
		燃石炭	32%		燃石炭	34%	
		鐵礦石	30%		鐵礦石	32%	
		大地の結晶	18%	8	陽翔原珠	14%	8
		紅蓮石	10%		マカライト礦石	12%	
		マカライト礦石	10%		紅蓮石	8%	
		燃石炭	45%		燃石炭	45%	
		石ころ	23%	6	石ころ	23%	6
		大地の結晶	17%		大地の結晶	17%	
		マカライト礦石	15%		マカライト礦石	15%	
		火薬草	82%	8	火薬草	82%	8
		七色たんぽぽ	18%		七色たんぽぽ	18%	

		◆ 白天 ◆			◆ 夜晚 ◆		
		道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		？？？的實	52%	6	火藥草	97%	6
		卡拉的實	38%		紅蓮石	3%	
		尼奧查草	10%				
		燃石炭	32%	8	燃石炭	34%	8
		鐵礦石	30%		鐵礦石	32%	
		大地的結晶	18%		陽翔原珠	14%	
		冰晶石	10%		馬卡萊礦石	12%	
		馬卡萊礦石	10%		紅蓮石	8%	
		燃石炭	45%	6	燃石炭	45%	6
		石ころ	23%		石ころ	23%	
		大地的結晶	17%		大地的結晶	17%	
		馬卡萊礦石	15%		馬卡萊礦石	15%	

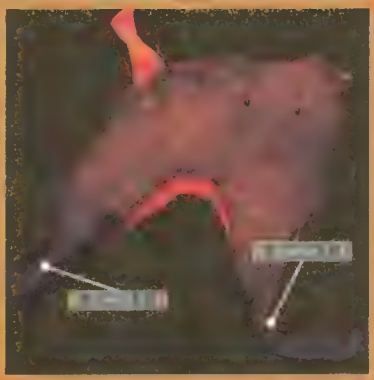
火山

AREA 6

2 2 0 0

晝 夜 晝 夜 晝 晝 夜

NIGHT TIME



採集道具

		◆ 白天 ◆			◆ 夜晚 ◆		
		道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		龍殺しの實	51%	5	龍殺しの實	51%	5
		マンドラゴラ	39%		マンドラゴラ	39%	
		什麼都沒找到	10%		什麼都沒找到	10%	

季節	地區	道具	機率	最大取得數	道具	機率	最大取得數
春季		火藥岩	59%		火藥岩	59%	
		大地の結晶	33%	7	大地の結晶	33%	7
		石ころ	8%		石ころ	8%	
		石ころ	34%		石ころ	34%	
		大地の結晶	29%		大地の結晶	29%	
		マカライト礦石	24%		マカライト礦石	24%	
		紅蓮石	6%	8	紅蓮石	6%	8
		さびた塊	4%		さびた塊	4%	
		さびた棒状の塊	2%		さびた棒状の塊	2%	
		さびた大きな塊	1%		さびた大きな塊	1%	
		鐵礦石	40%		鐵礦石	40%	
		燃石炭	32%	6	燃石炭	34%	6
		大地の結晶	18%		陽翔原珠	14%	
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	12%	
夏季		龍殺しの實	86%	5	龍殺しの實	86%	5
		什麼都沒找到	14%		什麼都沒找到	14%	
		火藥岩	59%		火藥岩	59%	
		大地の結晶	33%	7	大地の結晶	33%	7
		石ころ	8%		石ころ	8%	
		石ころ	34%		石ころ	34%	
		大地の結晶	29%		大地の結晶	29%	
		マカライト礦石	24%		マカライト礦石	24%	
		紅蓮石	6%	8	紅蓮石	6%	8
		さびた塊	4%		さびた塊	4%	
		さびた棒状の塊	2%		さびた棒状の塊	2%	
		さびた大きな塊	1%		さびた大きな塊	1%	
		鐵礦石	40%		鐵礦石	40%	
		燃石炭	32%	6	燃石炭	34%	6
		大地の結晶	18%		陽翔原珠	14%	
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	12%	
秋季		龍殺しの實	92%	5	龍殺しの實	92%	5
		マンドラゴラ	8%		マンドラゴラ	8%	
		火藥岩	59%		火藥岩	59%	
		大地の結晶	33%	7	大地の結晶	33%	7
		石ころ	8%		石ころ	8%	
		石ころ	34%		石ころ	34%	
		大地の結晶	29%		大地の結晶	29%	
		マカライト礦石	24%		マカライト礦石	24%	
		紅蓮石	6%	8	紅蓮石	6%	8
		さびた塊	4%		さびた塊	4%	
		さびた棒状の塊	2%		さびた棒状の塊	2%	
		さびた大きな塊	1%		さびた大きな塊	1%	
		鐵礦石	40%		鐵礦石	40%	
		燃石炭	32%	6	燃石炭	34%	6
		大地の結晶	18%		陽翔原珠	14%	
		マカライト礦石	10%		マカライト礦石	12%	

季節	地區	道具	機率	最大取得數	道具	機率	最大取得數
冬季		龍殺しの實	51%		龍殺しの實	51%	
		マンドラゴラ	39%	5	マンドラゴラ	39%	5
		什麼都沒找到	10%		什麼都沒找到	10%	
		火藥岩	59%		火藥岩	59%	
		大地の結晶	33%	7	大地の結晶	33%	7
		石ころ	8%		石ころ	8%	
		大地の結晶	29%		大地の結晶	29%	
		マカライト礦石	24%		マカライト礦石	24%	
		石ころ	24%		石ころ	24%	
		紅蓮石	10%	9	紅蓮石	10%	9
		ユニオン礦石	6%		ユニオン礦石	6%	
		太古の塊	4%		太古の塊	4%	
		太古の棒状の塊	2%		太古の棒状の塊	2%	
		太古の大きな塊	1%		太古の大きな塊	1%	

	道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
	燃石炭	30%		燃石炭	34%	
	鐵礦石	30%		鐵礦石	32%	
	大地の結晶	18%	6	陽翔原珠	14%	6
	紅蓮石	10%		マカライト礦石	12%	
	マカライト礦石	10%		紅蓮石	8%	
	龍殺しの實	86%	5	龍殺しの實	86%	5
	什麼都沒找到	14%		什麼都沒找到	14%	
	火鑛岩	59%		火鑛岩	59%	
	大地の結晶	33%	7	大地の結晶	33%	7
	石ころ	8%		石ころ	8%	
	大地の結晶	29%		大地の結晶	29%	
	マカライト礦石	24%		マカライト礦石	24%	
	石ころ	24%		石ころ	24%	
	紅蓮石	10%	8	紅蓮石	10%	8
	ユニオン礦石	6%		ユニオン礦石	6%	
	太古の塊	4%		太古の塊	4%	
	太古の棒狀の塊	2%		太古の棒狀の塊	2%	
	太古の大きな塊	1%		太古の大きな塊	1%	
	燃石炭	32%		燃石炭	34%	
	鐵礦石	30%		鐵礦石	32%	
	大地の結晶	18%	6	陽翔原珠	14%	6
	紅蓮石	10%		マカライト礦石	12%	
	マカライト礦石	10%		紅蓮石	8%	
	龍殺しの實	92%	5	龍殺しの實	92%	5
	マンドラゴラ	8%		マンドラゴラ	8%	
	火鑛岩	59%		火鑛岩	59%	
	大地の結晶	33%	7	大地の結晶	33%	7
	石ころ	8%		石ころ	8%	
	大地の結晶	29%		大地の結晶	29%	
	マカライト礦石	24%		マカライト礦石	24%	
	石ころ	24%		石ころ	24%	
	紅蓮石	10%	8	紅蓮石	10%	8
	ユニオン礦石	6%		ユニオン礦石	6%	
	太古の塊	4%		太古の塊	4%	
	太古の棒狀の塊	2%		太古の棒狀の塊	2%	
	太古の大きな塊	1%		太古の大きな塊	1%	
	燃石炭	32%		燃石炭	34%	
	鐵礦石	30%		鐵礦石	32%	
	大地の結晶	18%	6	陽翔原珠	14%	6
	紅蓮石	10%		マカライト礦石	12%	
	マカライト礦石	10%		紅蓮石	8%	

PICK UP POINT

危險的岩石

到地面上，或是藉此破壞擋住通道的白色岩石等。

火山

AREA 7

雜談與補充

NIGHT TIME

進入夜間狩獵區

採集道具

季節	地區	道具名	機率	最大入手數	道具名	機率	最大入手數
夏季		砥石	60%		砥石	60%	
		什麼都沒找到	25%	4	什麼都沒找到	25%	4
		石ころ	15%		石ころ	15%	
		カクサンの實	78%		カクサンの實	78%	
		怪力の種	12%	3	怪力の種	12%	3
		カラの實	10%		カラの實	10%	
		カラの實	46%		カラの實	46%	
		ハリの實	31%	5	ハリの實	31%	5
		ネンチャク草	23%		ネンチャク草	23%	
		虫の死骸	100%	5	虫の死骸	100%	5
寒冷期		砥石	60%		砥石	60%	
		什麼都沒找到	25%	4	什麼都沒找到	25%	4
		石ころ	15%		石ころ	15%	
		カクサンの實	48%		カクサンの實	48%	
		カラの實	36%	3	カラの實	36%	3
		怪力の種	16%		怪力の種	16%	
		ハリの實	63%	5	ハリの實	63%	5
		カラの實	37%		カラの實	37%	
		火藥草	72%	5	火藥草	72%	5
		虫の死骸	28%		虫の死骸	28%	

		砥石	60%		砥石	60%	
		什麼都沒找到	25%	4	什麼都沒找到	25%	4
		石ころ	15%		石ころ	15%	
		カラの實	63%		カラの實	63%	
		怪力の種	28%	3	怪力の種	28%	3
		カクサンの實	9%		カクサンの實	9%	
		ハリの實	52%		ハリの實	52%	
		カラの實	38%	5	カラの實	38%	5
		ネンチャク草	10%		ネンチャク草	10%	
		火藥草	82%	5	火藥草	82%	5
		七色たんぽぽ	18%		七色たんぽぽ	18%	

		砥石	60%		砥石	60%	
		什麼都沒找到	25%	4	什麼都沒找到	25%	4
		石ころ	15%		石ころ	15%	
		カクサンの實	78%		カクサンの實	78%	
		怪力の種	12%		怪力の種	12%	3
		カラの實	10%		カラの實	10%	
		カラの實	46%		カラの實	46%	
		ハリの實	31%	5	ハリの實	31%	5
		ネンチャク草	23%		ネンチャク草	23%	
		虫の死骸	100%	5	虫の死骸	100%	5
		砥石	60%		砥石	60%	
		什麼都沒找到	25%	4	什麼都沒找到	25%	4
		石ころ	15%		石ころ	15%	
		カクサンの實	48%		カクサンの實	48%	
		カラの實	36%	4	カラの實	36%	4
		怪力の種	16%		怪力の種	16%	
		ハリの實	63%	5	ハリの實	63%	5
		カラの實	37%		カラの實	37%	
		火藥草	72%	5	火藥草	72%	5
		虫の死骸	28%		虫の死骸	28%	
		砥石	60%		砥石	60%	
		什麼都沒找到	25%	4	什麼都沒找到	25%	4
		石ころ	15%		石ころ	15%	
		カラの實	63%		カラの實	63%	
		怪力の種	28%	3	怪力の種	28%	3
		カクサンの實	9%		カクサンの實	9%	
		ハリの實	52%		ハリの實	52%	
		カラの實	38%	5	カラの實	38%	5
		ネンチャク草	10%		ネンチャク草	10%	
		火藥草	82%	5	火藥草	82%	5
		七色たんぽぽ	18%		七色たんぽぽ	18%	

PICK UP POINT

最強的高熱攻擊

火山

AREA 8

採集道具

種類	道具名	機率	最大採集數
採集	龍殺しの實	51%	3
	マンドラゴラ	39%	
	什麼都沒找到	10%	
採集	鐵礦石	40%	5
	燃石炭	32%	
	大地の結晶	18%	
	マカライト礦石	10%	
採集	鐵礦石	40%	10
	燃石炭	32%	
	大地の結晶	18%	
	マカライト礦石	10%	
採集	大地の結晶	41%	8
	マカライト礦石	34%	
	石ころ	12%	
	紅蓮石	6%	
	さびた棒狀の塊	3%	
	さびた大きな塊	2%	
	さびた板狀の塊	1%	
	さびた小さな塊	1%	
採集	龍殺しの實	86%	3
	什麼都沒找到	14%	
採集	鐵礦石	40%	5
	燃石炭	32%	
	大地の結晶	18%	
	マカライト礦石	10%	
採集	鐵礦石	40%	10
	燃石炭	32%	
	大地の結晶	18%	
	マカライト礦石	10%	
採集	大地の結晶	41%	8
	マカライト礦石	34%	
	石ころ	12%	
	紅蓮石	6%	
	さびた棒狀の塊	3%	
	さびた大きな塊	2%	
	さびた板狀の塊	1%	
	さびた小さな塊	1%	
採集	龍殺しの實	92%	3
	マンドラゴラ	8%	

道具名	確率	最大取得数	道具名	確率	最大取得数
鎧龍石	40%				
燃石炭	32%	6			
大地の結晶	18%				
マカライト礦石	10%				
鐵礦石	40%				
燃石炭	32%	10			
大地の結晶	18%				
マカライト礦石	10%				
大地の結晶	41%				
マカライト礦石	34%				
石ころ	12%				
紅蓮石	6%	3			
さびた棒状の塊	3%				
さびた大きな塊	2%				
さびた板状の塊	1%				

道具名	確率	最大取得数	道具名	確率	最大取得数
龍殺しの實	51%				
マントラゴラ	39%	3			
什麼都沒找到	10%				
燃石炭	32%				
鐵礦石	30%				
大地の結晶	18%	5			
紅蓮石	10%				
マカライト礦石	10%				
燃石炭	32%				
鐵礦石	30%				
大地の結晶	18%	10			
紅蓮石	10%				
マカライト礦石	10%				
大地の結晶	46%				
マカライト礦石	34%				
紅蓮石	10%				
石ころ	3%	8			
太古の棒状の塊	3%				
太古の大きな塊	2%				
太古の板状の塊	1%				
太古の小さな塊	1%				
龍殺しの實	86%	3			
什麼都沒找到	14%				
燃石炭	32%				
鐵礦石	30%				
大地の結晶	18%	5			
紅蓮石	10%				
マカライト礦石	10%				
燃石炭	32%				
鐵礦石	30%				
大地の結晶	18%	10			
紅蓮石	10%				
マカライト礦石	10%				
大地の結晶	46%				
マカライト礦石	34%				
紅蓮石	10%				
石ころ	3%	8			
太古の棒状の塊	3%				
太古の大きな塊	2%				
太古の板状の塊	1%				
太古の小さな塊	1%				
龍殺しの實	92%	3			
マンドラゴラ	8%				

時間	道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
	燃石炭	32%				
	遺曜石	30%				
	大地の結晶	18%	5			
	紅蓮石	10%				
	マカライト礦石	10%				
	燃石炭	32%				
	遺曜石	30%				
	大地の結晶	18%	10			
	紅蓮石	10%				
	マカライト礦石	10%				
	大地の結晶	46%				
	マカライト礦石	34%				
	紅蓮石	10%				
	石ころ	3%				
	太古の棒状の塊	3%	1			
	太古の大きな塊	2%				
	太古の板状の塊	1%				
	太古の小さな塊	1%				

採集道具

時間	道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
	龍殺しの實	51%		龍殺しの實	51%	
	マンドラゴラ	39%	5	マンドラゴラ	39%	5
	什麼都沒找到	10%		什麼都沒找到	10%	
	大地の結晶	29%		大地の結晶	29%	
	マカライト礦石	24%		マカライト礦石	24%	
	石ころ	24%		石ころ	24%	
	紅蓮石	10%	8	紅蓮石	10%	8
	ユニオン礦石	6%		ユニオン礦石	6%	
	太古の塊	4%		太古の塊	4%	
	太古の棒状の塊	2%		太古の棒状の塊	2%	
	太古の大きな塊	1%		太古の大きな塊	1%	

		大地の結晶	46%		大地の結晶	46%	
		マカライト礦石	34%		マカライト礦石	34%	
		紅蓮石	10%		紅蓮石	10%	
		石ころ	3%	3	石ころ	3%	3
		太古の棒状の塊	3%		太古の棒状の塊	3%	
		太古の大きな塊	2%		太古の大きな塊	2%	
		太古の板状の塊	1%		太古の板状の塊	1%	
		太古の小さな塊	1%		太古の小さな塊	1%	
		燃石炭	32%		燃石炭	34%	
		鐵礦石	30%		鐵礦石	32%	
		大地の結晶	18%	6	陽翔原珠	14%	6
		紅蓮石	10%		マカライト礦石	12%	
		マカライト礦石	10%		紅蓮石	8%	
		龍殺しの實	86%	5	龍殺しの實	86%	5
		什麼都沒找到	14%		什麼都沒找到	14%	
		大地の結晶	29%		大地の結晶	29%	
		マカライト礦石	24%		マカライト礦石	24%	
		石ころ	24%		石ころ	24%	
		紅蓮石	10%	8	紅蓮石	10%	8
		ユニオン礦石	6%		ユニオン礦石	6%	
		太古の塊	4%		太古の塊	4%	
		太古の棒状の塊	2%		太古の棒状の塊	2%	
		太古の大きな塊	1%		太古の大きな塊	1%	
		大地の結晶	46%		大地の結晶	46%	
		マカライト礦石	34%		マカライト礦石	34%	
		紅蓮石	10%		紅蓮石	10%	
		石ころ	3%	8	石ころ	3%	8
		太古の棒状の塊	3%		太古の棒状の塊	3%	
		太古の大きな塊	2%		太古の大きな塊	2%	
		太古の板状の塊	1%		太古の板状の塊	1%	
		太古の小さな塊	1%		太古の小さな塊	1%	
		燃石炭	32%		燃石炭	34%	
		鐵礦石	30%		鐵礦石	32%	
		大地の結晶	18%	6	陽翔原珠	14%	6
		紅蓮石	10%		マカライト礦石	12%	
		マカライト礦石	10%		紅蓮石	8%	
		龍殺しの實	92%	5	龍殺しの實	92%	5
		マンドラゴラ	8%		マンドラゴラ	8%	
		大地の結晶	29%		大地の結晶	29%	
		マカライト礦石	24%		マカライト礦石	24%	
		石ころ	24%		石ころ	24%	
		紅蓮石	10%	8	紅蓮石	10%	8
		ユニオン礦石	6%		ユニオン礦石	6%	
		太古の塊	4%		太古の塊	4%	
		太古の棒状の塊	2%		太古の棒状の塊	2%	
		太古の大きな塊	1%		太古の大きな塊	1%	
		大地の結晶	46%		大地の結晶	46%	
		マカライト礦石	34%		マカライト礦石	34%	
		紅蓮石	10%		紅蓮石	10%	
		石ころ	3%	8	石ころ	3%	8
		太古の棒状の塊	3%		太古の棒状の塊	3%	
		太古の大きな塊	2%		太古の大きな塊	2%	
		太古の板状の塊	1%		太古の板状の塊	1%	
		太古の小さな塊	1%		太古の小さな塊	1%	
		燃石炭	32%		燃石炭	34%	
		鐵礦石	30%		鐵礦石	32%	
		大地の結晶	18%	6	陽翔原珠	14%	6
		紅蓮石	10%		マカライト礦石	12%	
		マカライト礦石	10%		紅蓮石	8%	

MONSTER HUNTER COLUMN SECTION

HUNTING PLUS

稀有採集物篇

解決了初期資金不足的問題後，接下來請試著在困難級中進行採集，甚至更進一步、向稀有道具挑戰看看吧。在此就來介紹各種稀有道具，希望能作為採集時的參考。

在這裡介紹的稀有道具，不但採集到它們的機率非常低，且可以採到的場所也都極為有限。問題是，因為它們都是生產或強化特定武具時所不可或缺的物品，所以在收集到必要數量前都只能乖乖地努力採集。為了多少提升一點完成採集作業的速度，最好能發動可使繼續採集機率上升的技能系統「採取」、以及讓ピッケル或虫あみ較不容易損壞的技能系統「氣まぐれ」等。在P0173中也有介紹推薦的採集裝備，請參考那些裝備以便享受輕鬆的採集生活。

古びたツボ系列的道具雖然不能當成調合或生產的素材，但1個可以賣到5000z。

稀有採集物一覽表（困難級採集的情況）

タルの蓋	5	沙漠/沼地	採取	用於武器的生產・強化（用於生產「ねこ？ばんち」）
落し物の傘	5	沙漠/森丘	採取	用於武具的生產・強化（用於生產「ダークフリルパラソル」等）
達人のドクロ	5	密林/沙漠/沼地/雪山	採取	用於武具的生產・強化（用於生產「龍頭蓋棍」等）
石像の拳	4	塔	採掘	用於武具的生產・強化（用於生產「テッケン」等）
ユニオン礦石	5	沼地/火山/塔/森丘	採掘	用於武具的生產・強化（用於生產「鬼金棒」等）
マレコガネ	5	森丘	捕蟲	用於武具的生產・強化（用於生產「鋼冰棍」等）
女王エビ	4	沼地（夜）	釣魚	用於提升K・ロブスタ系列防具的等級
古びたツボの底	5	密林/沙漠/沼地	採取	可以賣到高價
古びたツボの胴	5	沼地/雪山/塔/森丘	採掘	可以賣到高價

テッケン

需要「石像の拳」才能生產的鎚，雖然強擊率與銳利度都不理想，但具有最高等級的攻擊力。

ダークフリルパラソル

需要「落し物の傘」才能生產的輕弓槍，不但可使用的彈藥種類豐富，且裝填速度稍微迅速，適合輔助型的槍手。

スカルフェイス

這個防具的等級6強化素材會用到「達人のドクロ」，不但具有技能系統「達人」+2的效果，且鑲槽數也多。

塔

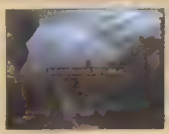
高聳入雲、彷彿可直達天際的塔是遠古時代的遺物。過去人類所建立的繁華之地，現在已完全荒廢，變成古龍不時降臨的危險場所。不過這種程度的威脅，對於能夠來到這裡的獵人應該算不了什麼吧。相信各位一定能成功討伐古龍。

平原

AREA 1 2

通往塔的綠色步道

這裡是遺跡的前庭，翠綠的青草就像是地毯一般。從隨處可見、大量長滿青苔的崩毀石柱，被草掩埋的平坦石製地面等，可略窺以往的繁榮景象。但是，現在這裡已經只剩下一些稀有的植物，以及以植物為食的草食獸而已。



從採掘點可以挖出ドラグライト礦石等貴重的物品

塔壁

AREA 8S 4S 9 10L

高聳入雲的遺跡

這是其存在已經被人們遺忘許久的高塔內部。由於損毀情況相當嚴重的關係，已經看不出它原本的模樣了　現在這裡仍然相當荒涼、人煙罕至，因此變成了古龍、大型的飛龍及兇暴的小型魔物等的棲息地。

進入繁殖期後，有時ノオレウス會以遺跡內部作為休息之地。

大型魔物棲息情報

時間 季節	◆ 白天 ◆	◆ 夜晚 ◆
	出沒的目標魔物	
	キリン ヤマツカミ（網路・困難專用） ナナ・テスカトリ（單人專用）	キリン ヤマツカミ（網路・困難專用） ナナ・テスカトリ（單人專用）
	キリン ヤマツカミ（網路・困難專用） ナナ・テスカトリ（單人專用）	キリン ヤマツカミ（網路・困難專用） ナナ・テスカトリ（單人專用）
	リオレウス亞種 リオレウス（副目標專用）	リオレウス亞種 リオレウス（副目標專用）

※リオレウス及リオレウス亞種不會在「網路・普通級」中出現

PICK UP POINT

兩種塔

開介紹。在從下一頁起的區域介紹中會依「塔S」、

使用「塔S」的地圖。不過，由於某個區域中存在著

帶一提，會用到「塔L」的任務只有在單人模式時出

BASE CAMP

採集道具

季節	場所	道具名	確率	最大個数	道具名	確率	最大個数
		サンミウオ	20%				
		ハリマグロ	20%				
		はじけイワシ	20%				
		カクサンデメキン	20%	–			
		無魚影	10%				
		ドスハリマグロ	5%				
		ドスはじけイワシ	5%				
		カクサンデメキン	20%				
		ハリマグロ	20%				
		無魚影	20%				
		サンミウオ	19%	–			
		はじけイワシ	10%				
		ドスハリマグロ	5%				
		ドスはじけイワシ	5%				
		古代魚	1%				
		カクサンデメキン	20%				
		ハリマグロ	20%				
		無魚影	20%				
		サンミウオ	19%	–			
		はじけイワシ	10%				
		ドスハリマグロ	5%				
		ドスはじけイワシ	5%				
		古代魚	1%				

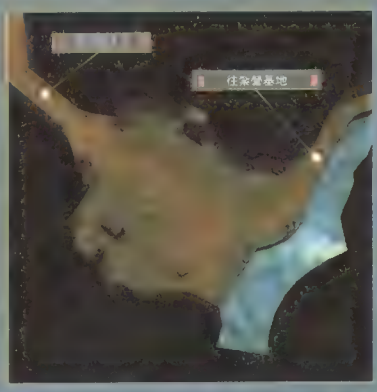
季節	場所	道具名	確率	最大個数	道具名	確率	最大個数
		サンミウオ	20%				
		カクサンデメキン	20%				
		ドスハリマグロ	15%				
		ドスはじけイワシ	15%	–			
		ハリマグロ	10%				
		はじけイワシ	10%				
		無魚影	10%				

		カクサンデメキン	20%		
		無魚影	20%		
		サシミウオ	19%		
		ドスハリマグロ	15%		
		ハリマグロ	10%		
		ドスはじけイワシ	10%		
		はじけイワシ	5%		
		古代魚	1%		
		カクサンデメキン	20%		
		無魚影	20%		
		サシミウオ	19%		
		ドスハリマグロ	15%		
		ハリマグロ	10%		
		ドスはじけイワシ	10%		
		はじけイワシ	5%		
		古代魚	1%		

塔

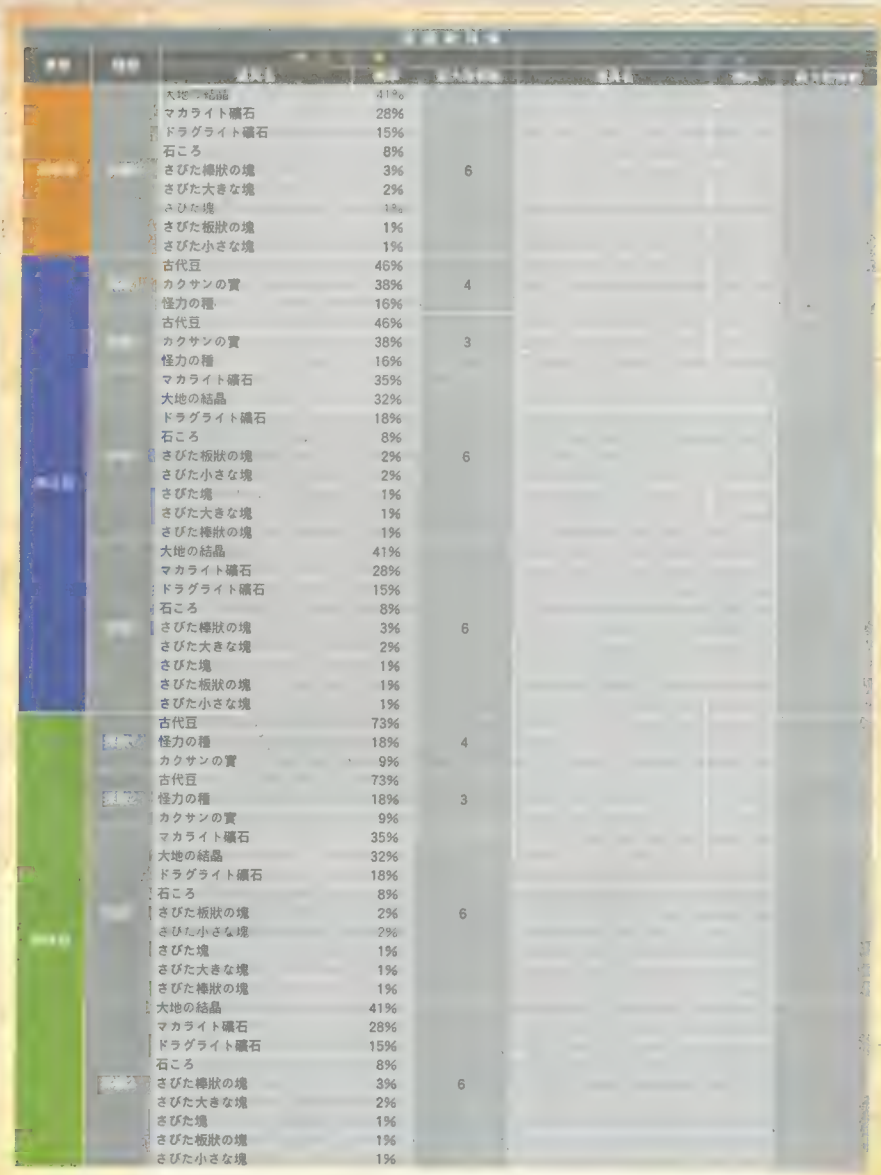
AREA 1

早食前的進食地

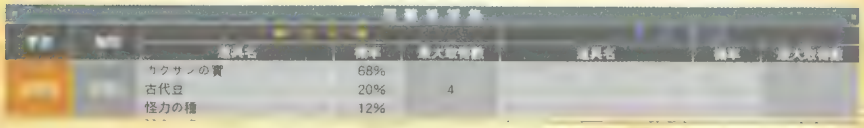


採集道具

		古代豆	20%	1	
		怪力の種	12%		
		カクサンの實	8%		
		古代豆	20%	1	
		怪力の種	12%		
		マカライト礦石	4%		
		太地之結晶	32%		
		トラカライト礦石	16%		
		石ころ	2%		
		さびた板狀の塊	20%	1	
		さびた、さな塊	12%		
		さびた塊	12%		
		さびた大きな塊	12%		
		さびた棒狀の塊	12%		



素材	確率	最大採取数
大地の結晶	41%	
マカライト鉱石	28%	
ドラグライト鉱石	15%	
石ころ	8%	
さびた棒状の塊	3%	6
さびた大きな塊	2%	
さびた塊	1%	
さびた板状の塊	1%	
さびた小さな塊	1%	
古代豆	46%	
カクサンの實	38%	4
怪力の種	16%	
古代豆	46%	
カクサンの實	38%	3
怪力の種	16%	
マカライト鉱石	35%	
大地の結晶	32%	
ドラグライト鉱石	18%	
石ころ	8%	
さびた板状の塊	2%	6
さびた小さな塊	2%	
さびた塊	1%	
さびた大きな塊	1%	
さびた棒状の塊	1%	
大地の結晶	41%	
マカライト鉱石	28%	
ドラグライト鉱石	15%	
石ころ	8%	
さびた棒状の塊	3%	6
さびた大きな塊	2%	
さびた塊	1%	
さびた板状の塊	1%	
さびた小さな塊	1%	
古代豆	73%	
怪力の種	18%	4
カクサンの實	9%	
古代豆	73%	
怪力の種	18%	3
カクサンの實	9%	
マカライト鉱石	35%	
大地の結晶	32%	
ドラグライト鉱石	18%	
石ころ	8%	
さびた板状の塊	2%	6
さびた小さな塊	2%	
さびた塊	1%	
さびた大きな塊	1%	
さびた棒状の塊	1%	
大地の結晶	41%	
マカライト鉱石	28%	
ドラグライト鉱石	15%	
石ころ	8%	
さびた棒状の塊	3%	6
さびた大きな塊	2%	
さびた塊	1%	
さびた板状の塊	1%	
さびた小さな塊	1%	



素材	確率	最大採取数
カクサンの實	68%	
古代豆	20%	4
怪力の種	12%	

季節	場景	道具	機率	採集時間	道具	機率	採集時間
		カクサンの実	68%				
		古代豆	20%	3			
		怪力の種	12%				
		大地の結晶	38%				
		マカライト礦石	30%				
		ドラグライト礦石	22%				
		太古の棒状の塊	3%				
		石像の拳	2%	6			
		太古の大きな塊	2%				
		太古の塊	1%				
		太古の板状の塊	1%				
		太古の小さな塊	1%				
		大地の結晶	48%				
		磁石	39%	4			
		ユニオン礦石	8%				
		古びたツボの胴	5%				
		古代豆	46%				
		カクサンの実	38%	4			
		怪力の種	16%				
		古代豆	46%				
		カクサンの実	38%	3			
		怪力の種	16%				
		大地の結晶	38%				
		マカライト礦石	30%				
		ドラグライト礦石	22%				
		太古の棒状の塊	3%				
		石像の拳	2%	6			
		太古の大きな塊	2%				
		太古の塊	1%				
		太古の板状の塊	1%				
		太古の小さな塊	1%				
		大地の結晶	48%				
		磁石	39%	4			
		ユニオン礦石	8%				
		古びたツボの胴	5%				
		古代豆	73%				
		怪力の種	18%	4			
		カクサンの実	9%				
		古代豆	73%				
		怪力の種	18%	3			
		カクサンの実	9%				
		大地の結晶	38%				
		マカライト礦石	30%				
		ドラグライト礦石	22%				
		太古の棒状の塊	3%				
		石像の拳	2%	6			
		太古の大きな塊	2%				
		太古の塊	1%				
		太古の板状の塊	1%				
		太古の小さな塊	1%				
		大地の結晶	48%				
		磁石	39%	4			
		ユニオン礦石	8%				
		古びたツボの胴	5%				

PICK UP POINT

採掘後自殺

在此區域可挖掘到貴重的ドラグライト礦石(德拉古萊特礦石)或さびた塊(鏽塊)等。採掘後故意自殺[illegible]是相當有效的方法。

PICK UP ITEM

古代豆

它是只有在火山和塔才能採集到的高級食材，由於效用相當高，所以最好庫存一些以備不時之需。在有機會前往塔的時候，請盡量多收集一點

塔

AREA 2

採集道具

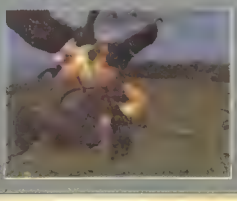
	カクサンの實	62%	
	古代豆	20%	5
	怪力の種	12%	
	カクサンの實	68%	
	古代豆	20%	4
	怪力の種	12%	
	藥草	56%	
	ハチミツ	28%	
	虫の死骸	16%	
	大地の結晶	46%	
	什麼都沒找到	29%	4
	磁石	23%	
	古代豆	46%	
	カクサンの實	38%	5
	怪力の種	16%	
	古代豆	46%	
	カクサンの實	38%	4
	怪力の種	16%	
	藥草	100%	5
	大地の結晶	48%	
	什麼都沒找到	29%	4
	磁石	23%	
	古代豆	73%	
	怪力の種	18%	5
	カクサンの實	9%	
	古代豆	73%	
	怪力の種	18%	4
	カクサンの實	9%	
	藥草	78%	
	ハチミツ	18%	5
	虫の死骸	7%	
	大地の結晶	48%	
	什麼都沒找到	29%	4
	磁石	23%	

		カクサンの實	68%				
		古代豆	20%	5			
		怪力の種	12%				
		カクサンの實	68%				
		古代豆	20%	4			
		怪力の種	12%				
		藥草	56%				
		ハチミツ	28%	5			
		虫の死骸	16%				
		大地の結晶	48%				
		什麼都沒找到	29%	4			
		磁石	23%				
		古代豆	46%				
		カクサンの實	38%	5			
		怪力の種	16%				
		古代豆	46%				
		カクサンの實	38%	4			
		怪力の種	16%				
		藥草	100%	5			
		大地の結晶	48%				
		什麼都沒找到	29%	4			
		磁石	23%				
		古代豆	73%				
		怪力の種	18%	5			
		カクサンの實	9%				
		古代豆	73%				
		怪力の種	18%	4			
		カクサンの實	9%				
		藥草	78%				
		ハチミツ	15%	5			
		虫の死骸	7%				
		大地の結晶	48%				
		什麼都沒找到	29%	4			
		磁石	23%				

PICK UP POINT

奔馳而過的雷電

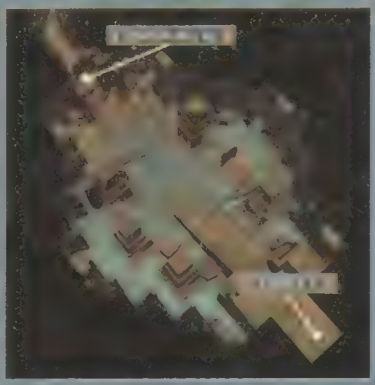
將牠們擊落。



解決掉。

塔

AREA 3

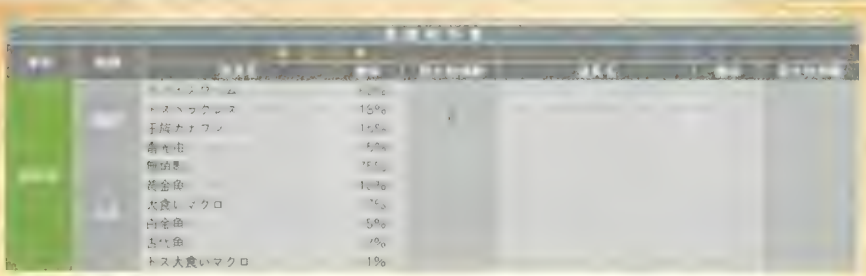


採集道具

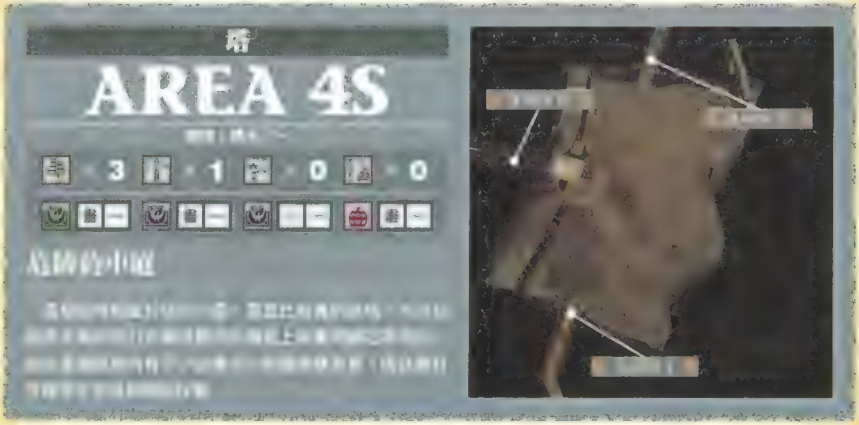
地域	地図	道具名	確率	最大所持数	道具名	確率	最大所持数
第1層		薬草	56%				
		ハチミツ	28%	5			
		虫の死骸	16%				
		薬草	56%				
		ハチミツ	28%	5			
		虫の死骸	16%				
		にが虫	42%				
		スパイスワーム	38%				
		ロイヤルカブト	16%				
		ドスヘラクレス	4%				
		にが虫	42%				
		釣りハッタ	34%	6			
		キラビートル	19%				
		虫の死骸	5%				
		無魚影	70%				
		黄金魚	15%				
		大食いマグロ	10%	—			
		白金魚	5%				
第2層		薬草	100%	5			
		薬草	100%	5			
		スパイスワーム	42%				
		にが虫	27%	5			
		ドスヘラクレス	24%				
		雷光虫	7%				
		釣りハッタ	32%				
		ドスヘラクレス	29%	6			
		にが虫	27%				
		虫の死骸	13%				
		無魚影	75%				
		黄金魚	10%				
		大食いマグロ	8%	—			
		白金魚	5%				
		古代魚	2%				
第3層		薬草	78%				
		ハチミツ	15%	5			
		虫の死骸	7%				
		薬草	78%				
		ハチミツ	15%	5			
		虫の死骸	7%				

季節	場所	◆白天◆ 道具名	機率	最大取得數	◆夜晚◆ 道具名	機率	最大取得數
春夏秋冬	1	ミツバイスワーム	75%	5			
		トスヘラクレス	18%				
		雷光虫	5%				
		ロイヤルカブト	2%				
	2	虫の死骸	59%	6			
		キラビートル	26%				
		トスヘラクレス	15%				
	3	無魚影	75%	—			
		黄金魚	10%				
		大食いマグロ	8%				
		白金魚	5%				
		古代魚	2%				

季節	場所	道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
春	1	蘭草	56%	5			
		ハチミツ	28%				
		虫の死骸	16%				
	2	蘭草	56%	5			
		ハチミツ	28%				
		虫の死骸	16%				
	3	にが虫	37%	5			
		釣りバッタ	34%				
		キラビートル	19%				
		王族カナブン	5%				
		虫の死骸	5%				
	4	にが虫	46%	6			
		スパイスワーム	38%				
		トスヘラクレス	11%				
		王族カナブン	5%				
	5	無魚影	70%	—			
		黄金魚	15%				
		大食いマグロ	7%				
		白金魚	5%				
		トス大食いマグロ	3%				
夏	1	蘭草	100%	5			
	2	蘭草	100%	5			
	3	釣りバッタ	32%	5			
		トスヘラクレス	28%				
		にが虫	22%				
		王族カナブン	10%				
		虫の死骸	8%				
	4	スパイスワーム	39%	6			
		にが虫	26%				
		トスヘラクレス	20%				
		王族カナブン	8%				
		雷光虫	7%				
	5	無魚影	75%	—			
		黄金魚	10%				
		大食いマグロ	7%				
		白金魚	5%				
		古代魚	2%				
		トス大食いマグロ	1%				
秋	1	蘭草	79%	5			
		ハチミツ	15%				
		虫の死骸	7%				
	2	蘭草	78%	5			
		ハチミツ	15%				
		虫の死骸	7%				
	3	虫の死骸	47%	5			
		キラビートル	26%				
		トスヘラクレス	15%				
		王族カナブン	12%				



	トスヘラクレス	15%	
	手綱ナイフ	1%	
	金色虫	5%	
	銀虫	5%	
	黄金虫	1%	
	大食いマクロ	7%	
	白金虫	5%	
	虫穴虫	7%	
	トス大食いマクロ	1%	



採集道具

	薬草	56%	
	ハチミツ	28%	4
	虫の死骸	16%	
	薬草	56%	
	ハチミツ	28%	5
	虫の死骸	16%	
	カクサンの實	68%	
	古代豆	20%	5
	怪力の種	12%	
	マカライト礦石	28%	
	鋼の龍鱗	24%	
	大地の結晶	22%	6
	ドラグライト礦石	18%	
	礦鐵石	8%	
	薬草	100%	4
	薬草	100%	5
	古代豆	46%	
	カクサンの實	38%	5
	怪力の種	16%	
	マカライト礦石	28%	
	鋼の龍鱗	24%	
	大地の結晶	22%	6
	ドラグライト礦石	18%	
	礦鐵石	8%	

		薬草	78%				
		ハチミツ	15%	4			
		虫の死骸	7%				
		薬草	78%				
		ハチミツ	15%	5			
		虫の死骸	7%				
		古代豆	73%				
		怪力の種	18%	5			
		カクサンの實	9%				
		マカライト礦石	28%				
		銅の龍鱗	24%				
		大地の結晶	12%	6			
		トラクライト礦石	18%				
		鐵礦石	8%				

		薬草	50%				
		ハチミツ	28%	4			
		虫の死骸	16%				
		薬草	50%				
		ハチミツ	28%	5			
		虫の死骸	16%				
		カクサンの實	66%				
		古代豆	20%	5			
		怪力の種	12%				
		大地の結晶	3%				
		朽ちた龍鱗	34%				
		礦石	22%	6			
		ユニオン礦石	6%				
		薬草	100%	4			
		薬草	100%	5			
		古代豆	46%				
		カクサンの實	38%	6			
		怪力の種	16%				
		大地の結晶	3%				
		朽ちた龍鱗	34%				
		礦石	22%	6			
		ユニオン礦石	6%				
		薬草	78%				
		ハチミツ	15%	4			
		虫の死骸	7%				
		薬草	78%				
		ハチミツ	15%	5			
		虫の死骸	7%				
		古代豆	73%				
		怪力の種	18%	5			
		カクサンの實	9%				
		大地の結晶	12%	6			
		朽ちた龍鱗	34%				
		礦石	20%				
		ユニオン礦石	6%				

PICK UP POINT

薬草的季節

進入寒冷期後，在塔內有機會採集到藥草的地方一定能採到藥草。雖然能恢復的體力不多，不過相信它應該能使與古龍戰鬥時的勝算增加不少吧。

PICK UP ITEM

鋼の龍鱗(鋼龍鱗)

鋼龍鱗是可由クシャルダオラ(庫沙爾達歐拉)身上剝取到的素材，主要用於強化或生產強刀的武具　由於能採掘到的機會不多，所以來到塔時一定要去採掘

塔

AREA 5S

採集道具

		薬草	56%			
		ハチミツ	28%	5		
		虫の死骸	16%			
		カクサンの實	68%			
		古代豆	20%	3		
		怪力の種	12%			
		大地の結晶	34%			
		朽ちた龍鱗	32%	5		
		修羅原珠	24%			
		砥石	10%			
		にが虫	42%			
		スパイスワーム	38%	6		
		ロイヤルカブト	16%			
		ドスヘラクレス	4%			
		薬草	100%	5		
		古代豆	46%			
		カクサンの實	38%	3		
		怪力の種	16%			
		大地の結晶	34%			
		朽ちた龍鱗	32%	5		
		修羅原珠	24%			
		砥石	10%			
		スパイスワーム	42%			
		にが虫	27%	6		
		ドスヘラクレス	24%			
		雷光虫	7%			
		薬草	78%			
		ハチミツ	15%	5		
		虫の死骸	7%			
		古代豆	73%			
		怪力の種	18%	3		
		カクサンの實	9%			
		大地の結晶	34%			
		朽ちた龍鱗	32%	5		
		修羅原珠	24%			
		砥石	10%			
		スパイスワーム	75%			
		ドスヘラクレス	18%	6		
		雷光虫	5%			
		ロイヤルカブト	2%			

		薬草	56%	
		ハチミツ	28%	5
		虫の死骸	16%	
		カクサンの實	68%	
		古代豆	20%	3
		怪力の種	12%	
		修羅原珠	28%	
		鋼の龍鱗	26%	
		ドラグライト礦石	20%	5
		大地の結晶	16%	
		マカライト礦石	10%	
		にが虫	46%	
		スパイスワーム	38%	5
		ドスヘラクレス	11%	
		王族カナブン	5%	
		薬草	100%	5
		古代豆	46%	
		カクサンの實	38%	3
		怪力の種	16%	
		修羅原珠	28%	
		鋼の龍鱗	26%	
		ドラグライト礦石	20%	5
		大地の結晶	16%	
		マカライト礦石	10%	
		スパイスワーム	39%	
		にが虫	26%	
		ドスヘラクレス	20%	6
		王族カナブン	8%	
		雷光虫	7%	
		薬草	78%	
		ハチミツ	15%	5
		虫の死骸	7%	
		古代豆	73%	
		怪力の種	18%	3
		カクサンの實	9%	
		修羅原珠	28%	
		鋼の龍鱗	26%	
		ドラグライト礦石	20%	5
		大地の結晶	16%	
		マカライト礦石	10%	
		スパイスワーム	62%	
		ドスヘラクレス	18%	6
		王族カナブン	15%	
		雷光虫	5%	

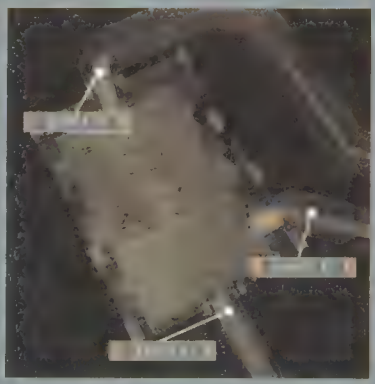
PICK UP POINT

棲息於塔內的昆蟲們

ドスヘラクレス是只有在塔才能捕捉到的珍貴昆蟲，牠不僅可當作食材，也能用於武具的強化或生產。塔可說是貴重的昆蟲寶庫，在寒冷期或繁殖期都可以捕[illegible]ム。另外，打倒大量聚居於區域3的大雷光虫時，偶爾也可以撿到雷光虫。由於這時能取得的蟲數量相當多，所以要注意身上是否還有足夠空位。

塔

AREA 6S



採集道具

季節	種類	道具名	確率	最大採取数	道具名	確率	最大採取数
		薬草	56%				
		ハチミツ	28%	4			
		虫の死骸	16%				
		薬草	56%				
		ハチミツ	28%	3			
		虫の死骸	16%				
		カクサンの實	68%				
		古代豆	20%	5			
		怪力の種	12%				
		龍殺しの實	74%				
		マンドラゴラ	10%	5			
		什歷都沒找到	10%				
		薬草	100%	4			
		薬草	100%	3			
		古代豆	46%				
		カクサンの實	38%	5			
		怪力の種	16%				
		龍殺しの實	86%	5			
		什歷都沒找到	14%				
		薬草	78%				
		ハチミツ	15%	4			
		虫の死骸	7%				
		薬草	78%				
		ハチミツ	15%	3			
		虫の死骸	7%				
		古代豆	73%				
		怪力の種	18%	5			
		カクサンの實	9%				
		龍殺しの實	92%	5			
		マンドラゴラ	8%				

季節	種類	道具名	確率	最大採取数	道具名	確率	最大採取数
		薬草	50%				
		ハチミツ	28%	4			
		虫の死骸	16%				

季節	時間	道具名	機率	出現區域數	進入點	環境	出現位置
春夏		幸草	5%				
		ハチノス	28%	3			
		虫の死骸	16%				
		カクサンの實	6%				
		古代豆	2%	5			
		怪力の種	12%				
		龍殺しの實	7%				
		マントラゴラ	1%	5			
		11磨都	13%				
		幸草	11%	4			
秋冬		幸草	10%	3			
		古代豆	4%				
		カクサンの實	5%	5			
		怪力の種	16%				
		龍殺しの實	9%				
		11磨都	14%				
		幸草	6%				
		ハチノス	15%	4			
		虫の死骸	7%				
		幸草	7%				
		ハチノス	15%	3			
		虫の死骸	7%				
		古代豆	3%				
		怪力の種	18%	4			
		カクサンの實	9%				
		龍殺しの實	03%	5			
		マントラゴラ	8%				

塔

AREA 7S

通往天空的道路

PICK UP POINT

理伏博物メラルー(神話級)

塔

AREA 8S

採集道具

季節	時間	道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		水光原珠	60%				
		什麼都沒找到	25%	5			
		石ころ	15%				
		水光原珠	60%				
		什麼都沒找到	25%	5			
		石ころ	15%				
		水光原珠	60%				
		什麼都沒找到	25%	5			
		石ころ	15%				

季節	時間	道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		水光原珠	60%				
		什麼都沒找到	25%	5			
		石ころ	15%				
		水光原珠	60%				
		什麼都沒找到	25%	5			
		石ころ	15%				
		水光原珠	60%				
		什麼都沒找到	25%	5			
		石ころ	15%				

PICK UP ITEM

水光原珠

此礦石是各種裝飾品的製作材料。在塔頂的採取點可以直接採取到原本只能以採掘方式挖出的水光原珠、陽翔原珠等礦石。由於這個時候不需要ピッケル(鎬子)的關係，只要背包還裝得下，最好還是確實地進行採取吧。不過，由於區域8S是與古龍戰鬥的場地，所以沒空慢慢地採集，先打倒古龍再說吧

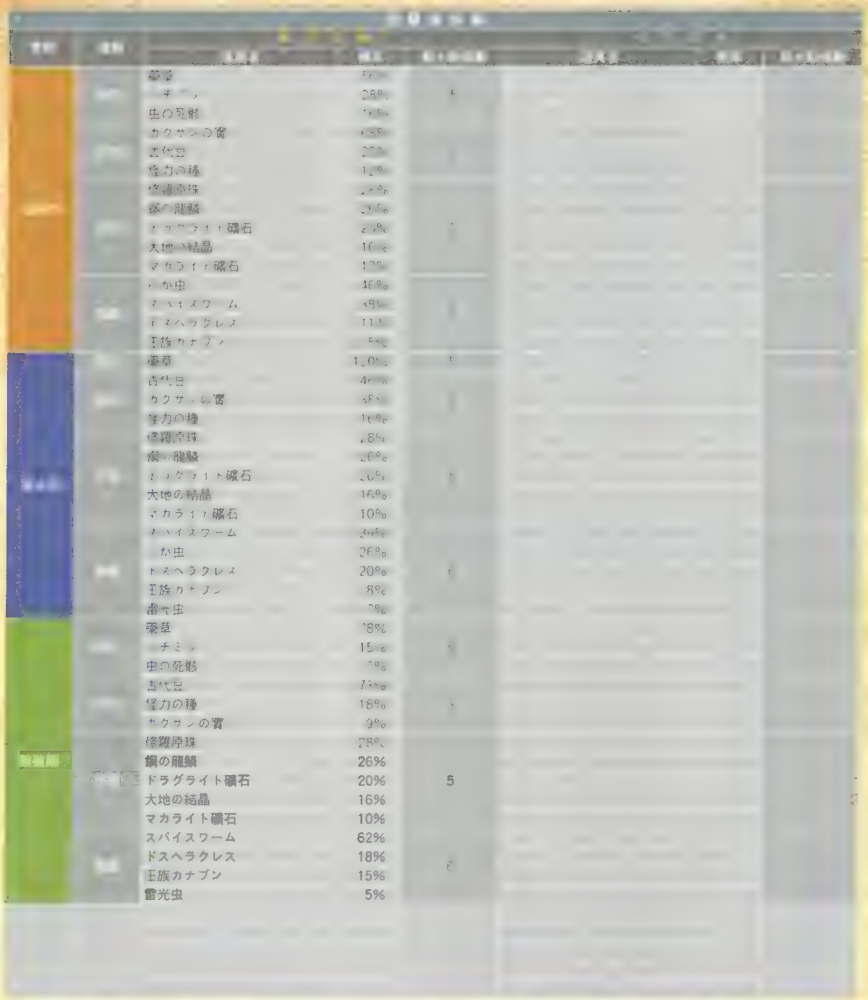
達成主要目標並完成制取後，如果立即往採集點移動的話，其實時間還算充裕

塔

AREA 4L

採集道具

季節	時間	道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
春夏	晝	藥草	56%				
		ハチミツ	28%	5			
		虫の死骸	16%				
		カクサンの實	68%				
		古代豆	20%	3			
		怪力の種	12%				
	晝夜	大地の結晶	34%				
		朽ちた龍鱗	32%	5			
		修羅原珠	24%				
		砥石	10%				
	夜	にが虫	42%				
		スパイスワーム	38%	6			
		ロイヤルカブト	16%				
		ドスヘラクレス	4%				
秋冬	晝	藥草	100%	5			
		古代豆	46%				
		カクサンの實	38%	3			
		怪力の種	16%				
	晝夜	大地の結晶	34%				
		朽ちた龍鱗	32%	5			
		修羅原珠	24%				
		砥石	10%				
	夜	スパイスワーム	42%				
		にが虫	27%	6			
		ドスヘラクレス	24%				
		雷光虫	7%				
全季節	晝	藥草	78%				
		ハチミツ	15%	5			
		虫の死骸	7%				
		古代豆	73%				
		怪力の種	18%	3			
		カクサンの實	9%				
	晝夜	大地の結晶	34%				
		朽ちた龍鱗	32%	5			
		修羅原珠	24%				
		砥石	10%				
	夜	スパイスワーム	75%				
		ドスヘラクレス	18%	6			
		雷光虫	5%				
		ロイヤルカブト	2%				



		薬草					
		ニチミ	28%	4			
		虫の死骸					
		カクサンの實					
		古代豆					
		筋力の種					
		修羅原珠					
		鯛の龍鱗					
		ドラグライト礦石		5			
		大地の結晶					
		マカライト礦石					
		雷光虫					
		スパイスワーム					
		ドスヘラクレス					
		王族カナブン					
		薬草					
		古代豆					
		カクサンの實					
		筋力の種					
		修羅原珠					
		鯛の龍鱗					
		ドラグライト礦石		5			
		大地の結晶					
		マカライト礦石					
		スパイスワーム					
		雷光虫					
		ドスヘラクレス					
		王族カナブン					
		虫の死骸					
		古代豆					
		筋力の種					
		カクサンの實					
		修羅原珠					
		鯛の龍鱗	26%				
		ドラグライト礦石	20%	5			
		大地の結晶	16%				
		マカライト礦石	10%				
		スパイスワーム	62%				
		ドスヘラクレス	18%	6			
		王族カナブン	15%				
		雷光虫	5%				

PICK UP ITEM

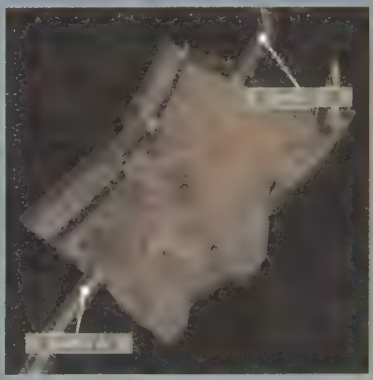
修羅原珠

它是種除了塔之外，就只能在森丘、沙漠或沼地的獎勵區域中才能採掘到的稀有礦石。不過，在塔可以採到的機率比其他幾處高出許多，所以來到這裡時要盡量多採掘一些。由這類原珠系的素材所製成的裝飾品都是能夠補足缺少的技能點數，使技能得以順利發動的的重要物品，因此最好多庫存一些。

由於塔內有許多凶暴的魔物，所以最好先解決區域內的魔物後再開始採掘

塔

AREA 5L



激戰的大舌岡

採集道具

季節	種類	道具名	機率	重生時間	道具名	機率	重生時間
		藥草	56%				
		ハチミツ	28%	4			
		虫の死骸	16%				
		藥草	56%				
		ハチミツ	28%	5			
		虫の死骸	16%				
		カクサンの實	68%				
		古代豆	20%	5			
		怪力の種	12%				
		マカライト礦石	28%				
		鋼の龍鱗	24%				
		大地の結晶	22%	6			
		ドラグライト礦石	18%				
		鐵礦石	8%				
		藥草	100%	4			
		藥草	100%	5			
		古代豆	46%				
		カクサンの實	38%	5			
		怪力の種	16%				
		マカライト礦石	28%				
		鋼の龍鱗	24%				
		大地の結晶	22%	6			
		ドラグライト礦石	18%				
		鐵礦石	8%				
		藥草	78%				
		ハチミツ	14%	4			
		虫の死骸	7%				
		藥草	78%				
		ハチミツ	15%	5			
		虫の死骸	8%				
		古代豆	73%				
		怪力の種	18%	5			
		カクサンの實	9%				
		マカライト礦石	28%				
		鋼の龍鱗	24%				
		大地の結晶	22%	6			
		ドラグライト礦石	18%				
		鐵礦石	8%				

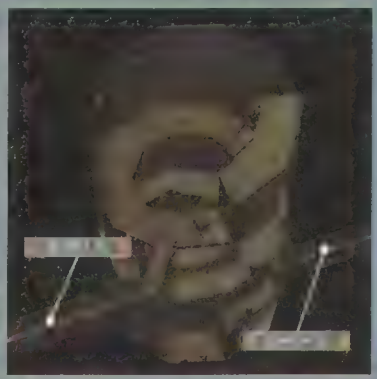
		薬草	100%				
		[illegible]	28%	4			
		虫の死骸	16%				
		薬草	5[illegible]%				
		ハチミツ	28%	5			
		虫の死骸	16%				
		カクサ[illegible]の実	68%				
		古代豆	20%	4			
		怪力の種	12%				
		大地の結晶	38%				
		朽ちた龍鱗	34%	6			
		砥石	22%				
		ユニオン礦石	6%				
		薬草	100%	4			
		薬草	100%	5			
		古代豆	46%				
		カクサンの実	38%	5			
		怪力の種	16%				
		大地の結晶	38%				
		朽ちた龍鱗	34%	6			
		砥石	22%				
		ユニオン礦石	6%				
		薬草	78%				
		ハチミツ	15%	4			
		虫の死骸	7%				
		薬草	78%				
		ハチミツ	15%	5			
		虫の死骸	7%				
		古代豆	73%				
		怪力の種	18%	5			
		カクサンの実	9%				
		大地の結晶	38%				
		朽ちた龍鱗	34%	6			
		砥石	22%				
		ユニオン礦石	6%				

塔

AREA 6L

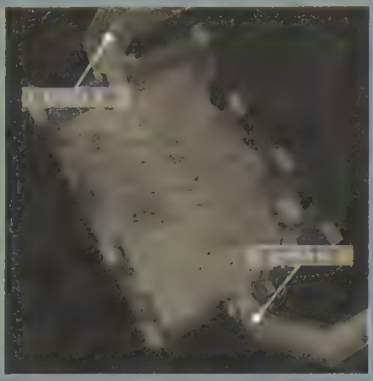
× 0 × 0 × 0

通往塔頂的螺旋樓梯



塔

AREA 7L



採集道具

季節	場景	道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		藥草	56%				
		ハチミツ	28%	4			
		虫の死骸	16%				
		藥草	56%				
		ハチミツ	28%	3			
		虫の死骸	16%				
		カクサンの實	68%				
		古代豆	20%	5			
		怪力の種	12%				
		龍殺しの實	74%				
		マンドラゴラ	16%	5			
		什麼都沒找到	10%				
		藥草	100%	4			
		藥草	100%	3			
		古代豆	46%				
		カクサンの實	38%	5			
		怪力の種	16%				
		龍殺しの實	86%	5			
		什麼都沒找到	14%				
		藥草	78%				
		ハチミツ	15%	4			
		虫の死骸	7%				
		藥草	78%				
		ハチミツ	15%	3			
		虫の死骸	7%				
		古代豆	73%				
		怪力の種	18%	5			
		カクサンの實	9%				
		龍殺しの實	92%	5			
		マンドラゴラ	8%				

季節	場景	道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		藥草	56%				
		ハチミツ	28%	4			
		虫の死骸	16%				

季節	種類	道具名	機率	集人所需數	道具名	機率	集人所需數
		藥草	56%				
		ハチミツ	28%	3			
		虫の死骸	16%				
		カクサンの實	68%				
		古代豆	20%	5			
		怪力の種	12%				
		暗殺しの實	74%				
		マンドラゴラ	16%	5			
		什麼都沒找到	10%				
		藥草	100%	4			
		藥草	100%	3			
		古代豆	46%				
		カクサンの實	38%	5			
		怪力の種	16%				
		龍殺しの實	86%	5			
		什麼都沒找到	14%				
		藥草	78%				
		ハチミツ	15%	4			
		虫の死骸	7%				
		藥草	78%				
		ハチミツ	15%	3			
		虫の死骸	7%				
		古代豆	73%				
		怪力の種	18%	5			
		カクサンの實	9%				
		龍殺しの實	92%	5			
		マンドラゴラ	8%				

PICK UP POINT

重劈的狀態

PICK UP ITEM

怪力の種

與活力劑調合成怪力の丸藥、或與增強劑調合成鬼人藥的素材。另外，與龍骨【中】及增強劑進行3種調合還能做出鬼人笛。就算不調合也能直接使用，事先採集好的話，在和古龍戰鬥時可以暫時提高攻擊力。

塔

AREA 8L

塔

AREA 9L

×4 ×0 ×0 ×0

寂靜的探見廊

採集道具

普通採集

季節	時間	道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		藥草	56%				
		ハチミツ	28%	5			
		虫の死骸	16%				
		藥草	56%				
		マタタビ	28%	6			
		虫の死骸	16%				
		水光原珠	60%				
		什麼都沒找到	25%	5			
		石ころ	15%				
		陽翔原珠	60%				
		什麼都沒找到	25%	5			
		石ころ	15%				
		藥草	100%	5			
		藥草	100%	6			
		水光原珠	60%				
		什麼都沒找到	25%	5			
		石ころ	15%				
		陽翔原珠	60%				
		什麼都沒找到	25%	5			
		石ころ	15%				
		藥草	78%				
		ハチミツ	15%	5			
		虫の死骸	7%				
		藥草	78%				
		マタタビ	15%	6			
		虫の死骸	7%				
		水光原珠	60%				
		什麼都沒找到	25%	5			
		石ころ	15%				
		陽翔原珠	60%				
		什麼都沒找到	25%	5			
		石ころ	15%				

昆蟲採集

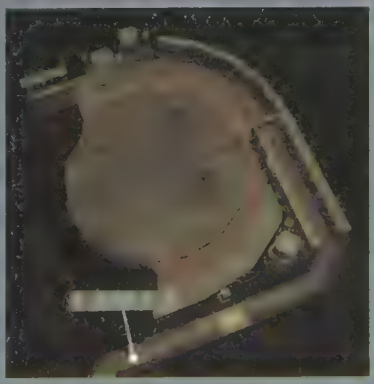
◆ 夜晚 ◆

季節	時間	道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		藥草	56%				
		ハチミツ	28%	5			
		虫の死骸	16%				

地點	時間	道具名	機率	最大採集數	道具名	機率	最大採集數
		藥草	56%				
		マタタビ	28%	6			
		虫の死骸	16%				
		水光原珠	60%				
		什麼都沒找到	25%	5			
		石ころ	15%				
		陽翔原珠	60%				
		什麼都沒找到	25%	5			
		石ころ	15%				
		藥草	100%	5			
		藥草	100%	6			
		水光原珠	60%				
		什麼都沒找到	25%	5			
		石ころ	15%				
		陽翔原珠	60%				
		什麼都沒找到	25%	5			
		石ころ	15%				
		藥草	78%				
		ハチミツ	15%	5			
		虫の死骸	7%				
		藥草	78%				
		マタタビ	15%	6			
		虫の死骸	7%				
		水光原珠	60%				
		什麼都沒找到	25%	5			
		石ころ	15%				
		陽翔原珠	60%				
		什麼都沒找到	25%	5			
		石ころ	15%				

塔

AREA 10L



天空的決戰場

採集道具

地點	時間	道具名	機率	最大採集數	道具名	機率	最大採集數
		陽翔原珠	60%				
		什麼都沒找到	25%	5			
		石ころ	15%				
		陽翔原珠	60%				
		什麼都沒找到	25%	5			
		石ころ	15%				

季節	場所	白天			夜晚		
		道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		陽翔原珠	60%	5			
		什麼都沒找到	25%				
		石ころ	15%				

固定採集

季節	場所	白天			夜晚		
		道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		陽翔原珠	60%	5			
		什麼都沒找到	25%				
		石ころ	15%				
		陽翔原珠	60%	5			
		什麼都沒找到	25%				
		石ころ	15%				
		陽翔原珠	60%	5			
		什麼都沒找到	25%				
		石ころ	15%				

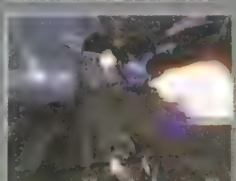
PICK UP POINT

增援降臨

[illegible]（[illegible]），[illegible]入[illegible]。[illegible]斯）。在與[illegible]（娜娜・提斯卡托利）戰鬥[illegible]，[illegible]。雖然卡布拉斯的追擊很難擺脫，而且牠們又會從我方[illegible]。

[illegible]

[illegible]拉斯的數量減少或全滅之前，最好不要勉強攻擊，把重點放在過遠上來慎重行動。



要是能巧妙地誘導卡布拉斯進入娜娜・提斯卡托利的攻擊範圍，就有機會將牠們一網打盡。

PICK UP POINT

暫時撤退

在塔的區域10L力量個地時並不會被送回聚會基地[illegible]，[illegible]力或是裝備武器，等確實做好準備後再前往區域10L[illegible]。

考慮到暫時撤退的狀況，最好能夠帶可以提升體力上限的[illegible]（古代秘藥）」[illegible]。

森丘

在廣大的森丘中，有著大範圍的肥沃土地。在這處鄰近可可特村，被稱為「獵人的聖地」的土地上，過去曾孕育出無數有名的獵人，而他們現在都已經前往更廣大的世界了。只要是希望能夠為一流獵人的人，都一定會想來拜訪這處聖地吧。

ZONE INTRODUCTION

草原

AREA 1 2 3 4 5

平緩的丘陵

丘陵地帶約占整個森丘地區的一半。雖然其中也有被高聳的斷崖圍繞著的地方，不過絕大部分都是平緩的草原　因為這裡是個性溫和的アプトノス的棲息地，所以有時會引來凶暴的肉食魔物至此覓食。

玩過前作的人應該會覺得很懷念吧　這次可以看到夜晚的森丘喔。

森林

AREA 7 8 9 10 11 12

蕭瑟的森林

在這個森林地帶中，因為高聳的樹木太多而擋住了天空。由於周圍的樹遮住了陽光，所以連白天也相當昏暗，而凶暴的魔物則躲在陰暗處，伺機攻擊獵人　另外，可能是環境的關係吧，這裡生長著相當多的菇類。

因樹影而變得陰暗，視野不佳的森林並不適合與飛龍戰鬥

洞窟

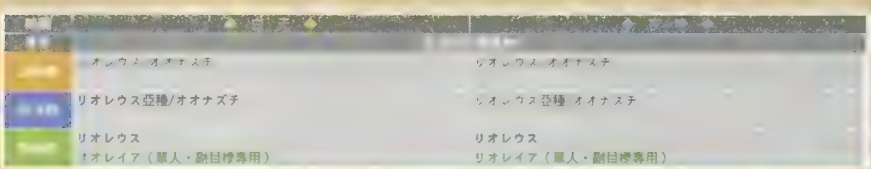
AREA 6

龍群的巢穴

洞窟位於密林中央高山的山腹內　這裡是飛龍的巢穴，在其中隨處可見變成犧牲品的生物骨骸　此外，進入繁殖期後，在巢中還可以找到飛龍蛋　平時這裡則多半是小型魔物的聚集地

奪取飛龍蛋時要多加提防，不要被リオレウス發現了

大型魔物棲息情報

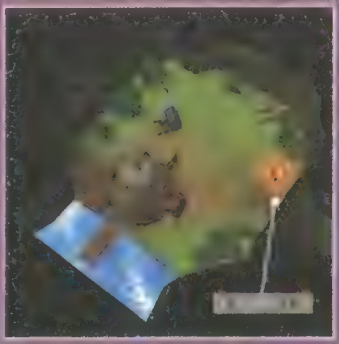


※在「網路模式・普通級」中無法前往森丘地區

PICK UP POINT

前往森丘的路

BASE CAMP



暗高的山崖與眾多樹木藏住營地，因而不會被空中經過的飛龍發現。

採集道具

普通採集

季節	地點	道具	機率	道具	機率
春夏	—	ハリマグロ	20%	黃金魚	20%
		眠魚	18%	はじけイワシ	17%
		キレアジ	15%	キレアジ	12%
		はじけイワシ	15%	ハリマグロ	12%
		カジキマグロ	15%	無魚影	10%
		ドス眠魚	5%	ドスキレアジ	8%
		無魚影	5%	ドスハリマグロ	8%
		ドスキレアジ	3%	ドスはじけイワシ	8%
		ドスハリマグロ	2%	カジキマグロ	5%
		ドスはじけイワシ	2%		
秋冬	—	はじけイワシ	33%	はじけイワシ	26%
		ハリマグロ	30%	キレアジ	20%
		キレアジ	25%	ハリマグロ	20%
		無魚影	5%	無魚影	10%
		ドスキレアジ	3%	ドスキレアジ	8%
		ドスハリマグロ	2%	ドスハリマグロ	8%
		ドスはじけイワシ	2%	ドスはじけイワシ	8%
雨季	—	ハリマグロ	25%	黃金魚	20%
		はじけイワシ	25%	ハリマグロ	17%
		眠魚	18%	はじけイワシ	17%
		キレアジ	15%	キレアジ	12%
		ドス眠魚	5%	無魚影	10%
		無魚影	5%	ドスキレアジ	8%
		ドスキレアジ	3%	ドスハリマグロ	8%
		ドスハリマグロ	2%	ドスはじけイワシ	8%
		ドスはじけイワシ	2%		

		カジキマグロ	15%	—	黃金魚	20%	—
		キレアジ	10%		はじけイワシ	15%	
		ドスキレアジ	10%		キレアジ	10%	
		ハリマグロ	10%		ドスキレアジ	10%	
		ドスハリマグロ	10%		ハリマグロ	10%	
		眠魚	10%		ドスハリマグロ	10%	
		ドス眠魚	10%		ドスはじけイワシ	10%	
		はじけイワシ	10%		無魚影	10%	
		ドスはじけイワシ	10%		カジキマグロ	5%	
		無魚影	5%				
		ハリマグロ	25%	—	キレアジ	20%	—
		キレアジ	20%		ハリマグロ	20%	
		はじけイワシ	20%		はじけイワシ	20%	
		ドスキレアジ	10%		ドスキレアジ	10%	
		ドスハリマグロ	10%		ドスハリマグロ	10%	
		ドスはじけイワシ	10%		ドスはじけイワシ	10%	
		無魚影	5%		無魚影	10%	
		ハリマグロ	15%	—	黃金魚	20%	—
		眠魚	15%		ハリマグロ	15%	
		はじけイワシ	15%		はじけイワシ	15%	
		キレアジ	10%		キレアジ	10%	
		ドスキレアジ	10%		ドスキレアジ	10%	
		ドスハリマグロ	10%		ドスハリマグロ	10%	
		ドス眠魚	10%		ドスはじけイワシ	10%	
		ドスはじけイワシ	10%		無魚影	10%	
		無魚影	5%				

森丘

AREA 1

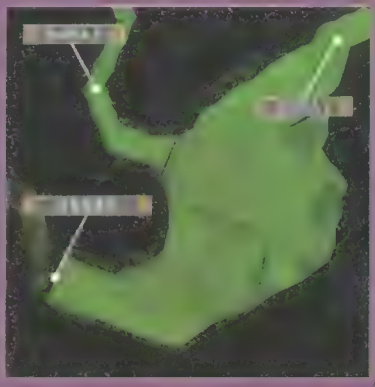
環境：晴天／晴天

× 3 × 0 × 1 × 0

晨 晨 夜 晨 晨 夜

草食龍的廣場

這個河畔區域是個綠意盎然的地方。由於有豐富的草，而且離水邊也近的關係，所以草食龍アプトノス經常會到這裡來吃草。因為這個區域中存在著只有在森丘才能捕獲的昆蟲，所以也有許多獵人特地為捕蟲而來到這裡。



採集道具

		カラの實	57%	8	カラの實	57%	8
		ハチの實	43%		ハチの實	43%	
		モンスターのフン	77%	3	モンスターのフン	77%	3
		怪鳥の鱗	23%		怪鳥の鱗	23%	
		カラの實	100%	4	カラの實	100%	4
		釣りバッタ	42%	5	釣りバッタ	38%	5
		にが虫	28%		にが虫	36%	
		蜜トンボ	26%		蜜トンボ	26%	
		虫の死骸	4%				

時間	場所	道具名	確率	最大取得数	道具名	確率	最大取得数
		[illegible]実	62%	3	ハリの実	62%	8
		カラの実	38%		カラの実	38%	
		モンスターのフン	67%	3	モンスターのフン	67%	3
		怪鳥の鱗	33%		怪鳥の鱗	33%	
		カラの実	62%	4	カラの実	62%	4
		はじけクルミ	38%		はじけクルミ	38%	
		虫の死骸	40%	5	にが虫	42%	5
		にが虫	37%		釣りバッタ	32%	
		釣りバッタ	20%		雷光虫	13%	
		蜜トンボ	3%		蜜トンボ	8%	
		ハリの実	75%	8	ハリの実	75%	8
		カラの実	25%		カラの実	25%	
		モンスターのフン	97%	3	モンスターのフン	97%	3
		怪鳥の鱗	3%		怪鳥の鱗	3%	
		カラの実	74%	4	カラの実	74%	4
		はじけクルミ	26%		はじけクルミ	26%	
		釣りバッタ	51%	5	釣りバッタ	67%	5
		虫の死骸	34%		蜜トンボ	20%	
		蜜トンボ	15%		雷光虫	13%	

時間	場所	道具名	確率	最大取得数	道具名	確率	最大取得数
		カラの実	57%	8	カラの実	57%	8
		ハリの実	43%		ハリの実	43%	
		モンスターのフン	77%	3	モンスターのフン	77%	3
		怪鳥の鱗	23%		怪鳥の鱗	23%	
		カラの実	100%	4	カラの実	100%	4
		釣りバッタ	35%		釣りバッタ	36%	
		にが虫	28%		にが虫	30%	
		蜜トンボ	26%	5	蜜トンボ	26%	5
		マレコガネ	7%		マレコガネ	8%	
		虫の死骸	4%				
		ハリの実	62%	8	ハリの実	62%	8
		カラの実	38%		カラの実	38%	
		モンスターのフン	67%	3	モンスターのフン	67%	3
		怪鳥の鱗	33%		怪鳥の鱗	33%	
		カラの実	62%	4	カラの実	62%	4
		はじけクルミ	38%		はじけクルミ	38%	
		虫の死骸	40%	5	にが虫	42%	5
		にが虫	37%		釣りバッタ	32%	
		釣りバッタ	20%		雷光虫	18%	
		蜜トンボ	3%		蜜トンボ	8%	
		ハリの実	75%	8	ハリの実	75%	8
		カラの実	25%		カラの実	25%	
		モンスターのフン	97%	3	モンスターのフン	97%	3
		怪鳥の鱗	3%		怪鳥の鱗	3%	
		カラの実	74%	4	カラの実	74%	4
		はじけクルミ	26%		はじけクルミ	26%	
		釣りバッタ	41%	5	釣りバッタ	55%	5
		虫の死骸	34%		蜜トンボ	20%	
		蜜トンボ	15%		雷光虫	13%	
		マレコガネ	10%		マレコガネ	12%	

森丘

AREA 2

4 0 0 0

與獵人同伴的場所

這個區域位於河邊的懸崖上，有時可以看到許多凶猛的

以最好選擇視野廣闊的地方來戰鬥

採集道具

普通級採集

季節	時間	白天 道具名	機率	最大取得個數	夜晚 道具名	機率	最大取得個數
春夏秋	晴天	藥草	84%	4	藥草	84%	4
		什麼都沒找到	16%		什麼都沒找到	16%	
	雨天	ツタの葉	60%	3	ツタの葉	60%	3
		什麼都沒找到	40%		什麼都沒找到	40%	
	晴天	カラの實	57%	4	カラの實	57%	4
		ハリの實	43%		ハリの實	43%	
	雨天	ペイントの實	80%	5	ペイントの實	80%	5
		怪鳥の鱗	20%		怪鳥の鱗	20%	
冬	晴天	藥草	100%	4	藥草	100%	4
	雨天	ツタの葉	75%	3	ツタの葉	75%	3
		什麼都沒找到	25%		什麼都沒找到	25%	
溫泉地	晴天	ハリの實	62%	4	ハリの實	62%	4
		カラの實	38%		カラの實	38%	
	雨天	ペイントの實	75%	5	ペイントの實	75%	5
		怪鳥の鱗	25%		怪鳥の鱗	25%	
春夏秋	晴天	藥草	96%	4	藥草	96%	4
		什麼都沒找到	4%		什麼都沒找到	4%	
	雨天	什麼都沒找到	63%	3	什麼都沒找到	63%	3
		ツタの葉	37%		ツタの葉	37%	
	晴天	ハリの實	75%	4	ハリの實	75%	4
		カラの實	25%		カラの實	25%	
	雨天	ペイントの實	65%	5	ペイントの實	65%	5
		怪鳥の鱗	35%		怪鳥の鱗	35%	

同屋級採集

季節	時間	白天 道具名	機率	最大取得個數	夜晚 道具名	機率	最大取得個數
春夏秋	晴天	藥草	84%	4	藥草	84%	4
		什麼都沒找到	16%		什麼都沒找到	16%	
	雨天	ツタの葉	60%	3	ツタの葉	60%	3
		什麼都沒找到	40%		什麼都沒找到	40%	
	晴天	カラの實	57%	4	カラの實	57%	4
		ハリの實	43%		ハリの實	43%	
	雨天	ペイントの實	80%	5	ペイントの實	80%	5
		怪鳥の鱗	20%		怪鳥の鱗	20%	
冬	晴天	藥草	100%	4	藥草	100%	4
	雨天	ツタの葉	75%	3	ツタの葉	75%	3
		什麼都沒找到	25%		什麼都沒找到	25%	

通常採集							
通常		[illegible]實	62%	4	ハリの實	62%	4
		カラの實	38%		カラの實	38%	
		ペイントの實	75%	5	ペイントの實	75%	5
		怪鳥の鱗	25%		怪鳥の鱗	25%	
剝取		藥草	96%	4	藥草	96%	4
		什麼都沒找到	4%		什麼都沒找到	4%	
		什麼都沒找到	63%	3	什麼都沒找到	63%	3
		ツタの葉	37%		ツタの葉	37%	
		ハリの實	75%	4	ハリの實	75%	4
		カラの實	25%		カラの實	25%	
		ペイントの實	65%	5	ペイントの實	65%	5
		怪鳥の鱗	35%		怪鳥の鱗	35%	

森丘

AREA 3

環境：晴天／晴天

× 4 × 0 × 0 × 0

晴 夜 晴 夜 晴 夜

飛龍的狩獵場

這個區域是通往密林或洞窟的分歧點。在進行探索時，[illegible]。此外，這個區域也是大型飛龍的覓食地點，リオレウス常會為了捕捉作為食物的アプトノス而出現。

採集道具

道具採集							
通常		カラの實	97%	10	カラの實	97%	10
		什麼都沒找到	3%		什麼都沒找到	3%	
		特產キノコ	58%	8	特產キノコ	58%	8
		ニトロダケ	42%		ニトロダケ	42%	
		カラの實	90%	10	カラの實	90%	10
		虫の死骸	10%		虫の死骸	10%	
		藥草	75%	8	藥草	75%	8
		ハリの實	25%		ハリの實	25%	
剝取		カラの實	78%	10	カラの實	78%	10
		什麼都沒找到	22%		什麼都沒找到	22%	
		特產キノコ	93%	8	特產キノコ	93%	5
		嚴選キノコ	7%		嚴選キノコ	7%	
		カラの實	70%	10	カラの實	70%	10
		虫の死骸	30%		虫の死骸	30%	
		藥草	68%	8	藥草	68%	8
		ハリの實	32%		ハリの實	32%	
特殊		カラの實	65%	10	カラの實	65%	10
		什麼都沒找到	35%		什麼都沒找到	35%	
		特產キノコ	55%	8	特產キノコ	55%	8
		ニトロダケ	35%		ニトロダケ	35%	
		嚴選キノコ	10%	10	嚴選キノコ	10%	10
		カラの實	80%		カラの實	80%	
		虫の死骸	20%		虫の死骸	20%	

		◆白天◆			◆夜晚◆		
		道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		ハリの實	65%	8	ハリの實	65%	8
		藥草	35%		藥草	35%	

固體採集

		道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		カラの實	97%	10	カラの實	97%	10
		什麼都沒找到	3%		什麼都沒找到	3%	
		特產キノコ	58%	8	特產キノコ	58%	8
		ニトロダケ	42%		ニトロダケ	42%	
		カラの實	90%	10	カラの實	90%	10
		虫の死骸	10%		虫の死骸	10%	
		藥草	75%	8	藥草	75%	8
		ハリの實	25%		ハリの實	25%	
		カラの實	78%	10	カラの實	78%	10
		什麼都沒找到	22%		什麼都沒找到	22%	
		特產キノコ	93%	8	特產キノコ	93%	8
		嚴選キノコ	7%		嚴選キノコ	7%	
		カラの實	70%	10	カラの實	70%	10
		虫の死骸	30%		虫の死骸	30%	
		藥草	68%	8	藥草	68%	8
		ハリの實	32%		ハリの實	32%	
		カラの實	65%	10	カラの實	65%	10
		什麼都沒找到	35%		什麼都沒找到	35%	
		特產キノコ	55%	8	特產キノコ	55%	8
		ニトロダケ	35%		ニトロダケ	35%	
		嚴選キノコ	10%		嚴選キノコ	10%	
		カラの實	80%	10	カラの實	80%	10
		虫の死骸	20%		虫の死骸	20%	
		ハリの實	65%	8	ハリの實	65%	8
		藥草	35%		藥草	35%	

森丘

AREA 4

× 4 × 0 × 0 × 0

死鬥的台地

這個區域是位於洞窟入口前的高台，四周都是險峻的斷

[redacted]

鬥。和飛龍交戰時，不妨將這個區域當作主戰場

採集道具

普通採集

		道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
		ペイントの實	80%	5	ペイントの實	80%	5
		カラの實	20%		カラの實	20%	
		ハリの實	90%	10	ハリの實	90%	10
		カラの實	10%		カラの實	10%	

採集

		◆ 白天 ◆			◆ 夜晚 ◆		
		道具名	機率	最大採集數	道具名	機率	最大採集數
		藥草	84%	6	藥草	84%	6
		什麼都沒找到	16%		什麼都沒找到	16%	
		アオキノコ	62%	3	アオキノコ	62%	3
		はじけクルミ	38%		はじけクルミ	38%	
		ペイントの實	65%	5	ペイントの實	65%	5
		カラの實	35%		カラの實	35%	
		ハリの實	75%	10	ハリの實	75%	10
		カラの實	25%		カラの實	25%	
		藥草	100%	6	藥草	100%	6
		はじけクルミ	94%	3	はじけクルミ	94%	3
		アオキノコ	6%		アオキノコ	6%	
		カラの實	85%	5	カラの實	85%	5
		ペイントの實	15%		ペイントの實	15%	
		カラの實	85%	10	カラの實	85%	10
		ハリの實	15%		ハリの實	15%	
		藥草	96%	6	藥草	96%	6
		什麼都沒找到	4%		什麼都沒找到	4%	
		はじけクルミ	65%	3	はじけクルミ	65%	3
		アオキノコ	35%		アオキノコ	35%	

困難級採集

		道具名	機率	最大採集數	道具名	機率	最大採集數
		ペイントの實	80%	5	ペイントの實	80%	5
		カラの實	20%		カラの實	20%	
		ハリの實	90%	10	ハリの實	90%	10
		カラの實	10%		カラの實	10%	
		藥草	84%	6	藥草	84%	6
		什麼都沒找到	16%		什麼都沒找到	16%	
		アオキノコ	62%	3	アオキノコ	62%	3
		はじけクルミ	38%		はじけクルミ	38%	
		ペイントの實	65%	5	ペイントの實	65%	5
		カラの實	35%		カラの實	35%	
		ハリの實	75%	10	ハリの實	75%	10
		カラの實	25%		カラの實	25%	
		藥草	100%	6	藥草	100%	6
		はじけクルミ	94%	3	はじけクルミ	94%	3
		アオキノコ	6%		アオキノコ	6%	
		カラの實	85%	5	カラの實	85%	5
		ペイントの實	15%		ペイントの實	15%	
		カラの實	85%	10	カラの實	85%	10
		ハリの實	15%		ハリの實	15%	
		藥草	96%	6	藥草	96%	6
		什麼都沒找到	4%		什麼都沒找到	4%	
		はじけクルミ	65%	3	はじけクルミ	65%	3
		アオキノコ	35%		アオキノコ	35%	

PICK UP POINT

從高台發動狙擊

リオレウス或リオレイア的衝撞或火炎吐息了。另

行接近戰。

當リオレウス和リオレイア一起出現時，行動必須

走也是不錯的選擇。

森丘

AREA 5

龍沉睡的洞窟

從洞窟頂端的大洞射進來的光線，照亮了整個洞窟。[illegible]處的岩石高台並不特別寬敞，而且站在某些位置時也可能會受到攻擊，不可太過大意。

採集道具

普通級採集

種類	白天 道具名	白天 機率	白天 最大取得數	夜晚 道具名	夜晚 機率	夜晚 最大取得數
[illegible]	モンスターのフン	77%	3	モンスターのフン	77%	3
[illegible]	怪鳥の鱗	23%		[illegible]の鱗	23%	
[illegible]	なぞの骨	95%	7	なぞの骨	95%	7
[illegible]	なぞの頭骨	5%		なぞの頭骨	5%	
[illegible]	なぞの骨	74%	3	なぞの骨	74%	3
[illegible]	[illegible]の鱗	18%		[illegible]の鱗	18%	
[illegible]	なぞの頭骨	8%		なぞの頭骨	8%	
[illegible]	[illegible]石	40%		[illegible]石	34%	
[illegible]	磁石	27%		大地の結晶	34%	
[illegible]	大地の結晶	18%	8	石ころ	15%	8
[illegible]	マカライト礦石	12%		マカライト礦石	14%	
[illegible]	ドラグライト礦石	3%		ドラグライト礦石	3%	
[illegible]	モンスターのフン	67%	3	モンスターのフン	67%	3
[illegible]	怪鳥の鱗	33%		[illegible]の鱗	33%	
[illegible]	なぞの骨	88%	7	なぞの骨	88%	7
[illegible]	なぞの頭骨	12%		なぞの頭骨	12%	
[illegible]	なぞの骨	89%	3	なぞの骨	89%	3
[illegible]	なぞの頭骨	8%		なぞの頭骨	8%	
[illegible]	[illegible]の鱗	3%		[illegible]の鱗	3%	
[illegible]	[illegible]石	40%		[illegible]石	34%	
[illegible]	磁石	27%		大地の結晶	34%	
[illegible]	大地の結晶	18%	8	石ころ	15%	8
[illegible]	マカライト礦石	12%		マカライト礦石	14%	
[illegible]	ドラグライト礦石	3%		ドラグライト礦石	3%	
[illegible]	モンスターのフン	97%	3	モンスターのフン	97%	3
[illegible]	[illegible]の鱗	3%		[illegible]の鱗	3%	
[illegible]	[illegible]の卵	90%	7	飛龍の卵	90%	7
[illegible]	なぞの骨	8%		なぞの骨	8%	
[illegible]	なぞの頭骨	2%		なぞの頭骨	2%	
[illegible]	なぞの骨	82%	3	なぞの骨	82%	3
[illegible]	怪鳥の鱗	10%		[illegible]の鱗	10%	
[illegible]	なぞの頭骨	8%		なぞの頭骨	8%	
[illegible]	[illegible]石	40%		[illegible]石	34%	
[illegible]	磁石	27%		大地の結晶	34%	
[illegible]	大地の結晶	18%	8	石ころ	15%	8
[illegible]	マカライト礦石	12%		マカライト礦石	14%	
[illegible]	ドラグライト礦石	3%		ドラグライト礦石	3%	

		モンスターのフン	77%	3	モンスターのフン	77%	3
		怪鳥の鱗	23%		怪鳥の鱗	23%	
		なぞの骨	95%	7	なぞの骨	95%	7
		なぞの頭骨	5%		なぞの頭骨	5%	
		なぞの骨	74%		なぞの骨	74%	
		怪鳥の鱗	18%	3	怪鳥の鱗	18%	3
		なぞの頭骨	8%		なぞの頭骨	8%	
		鉱石	29%		鉱石	30%	
		砥石	27%		大地の結晶	20%	
		大地の結晶	18%		石ころ	15%	
		マカライト鉱石	12%	8	マカライト鉱石	14%	8
		修羅原珠	6%		ドラグライト鉱石	7%	
		ドラグライト鉱石	6%		ユニオン鉱石	6%	
		古びたツボの肩	2%		修羅原珠	6%	
					古びたツボの肩	2%	
		モンスターのフン	67%	3	モンスターのフン	67%	3
		怪鳥の鱗	33%		怪鳥の鱗	33%	
		なぞの骨	88%	7	なぞの骨	88%	7
		なぞの頭骨	12%		なぞの頭骨	12%	
		なぞの骨	89%		なぞの骨	89%	
		なぞの頭骨	8%	3	なぞの頭骨	8%	3
東洋期		怪鳥の鱗	3%		怪鳥の鱗	3%	
		鉱石	29%		鉱石	30%	
		砥石	27%		大地の結晶	20%	
		大地の結晶	18%		石ころ	15%	
		マカライト鉱石	12%	8	マカライト鉱石	14%	8
		修羅原珠	6%		ドラグライト鉱石	7%	
		ドラグライト鉱石	6%		ユニオン鉱石	6%	
		古びたツボの肩	2%		修羅原珠	6%	
					古びたツボの肩	2%	
		モンスターのフン	97%	3	モンスターのフン	97%	3
		怪鳥の鱗	3%		怪鳥の鱗	3%	
		飛龍の卵	90%		飛龍の卵	90%	
		なぞの骨	8%	7	なぞの骨	8%	7
		なぞの頭骨	2%		なぞの頭骨	2%	
		なぞの骨	82%		なぞの骨	82%	
		怪鳥の鱗	10%	3	怪鳥の鱗	10%	3
		なぞの頭骨	8%		なぞの頭骨	8%	
		鉱石	29%		鉱石	30%	
		砥石	27%		大地の結晶	20%	
		大地の結晶	18%		石ころ	15%	
		マカライト鉱石	12%	8	マカライト鉱石	14%	8
		修羅原珠	6%		ドラグライト鉱石	7%	
		ドラグライト鉱石	6%		ユニオン鉱石	6%	
		古びたツボの肩	2%		修羅原珠	6%	
					古びたツボの肩	2%	

PICK UP POINT

因晝夜而改變的採掘物

在森丘的採掘點中，因難度和晝夜不同而使可採掘的

森丘

AREA 6

環境：晴天／晴天

× 3 × 1 × 0 × 0

晝 晝夜 晝 晝夜

擋住去路的峭壁

這個區域中有許多高聳的險峻斷崖。必須利用散佈於各處的岩石平台及牆面上的攀爪，才能爬到通往區域5的通道。附帶一提，如果仔細確認高低差的話，即便在抱著蛋的情況下也有可能成功抵達地面。

採集道具

普通級採集

季節	種類	道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
春夏秋		クモの巣	95%	6	クモの巣	95%	6
		虫の死骸	5%		虫の死骸	5%	
		ツタの葉	60%	6	ツタの葉	60%	6
		什麼都沒找到	40%		什麼都沒找到	40%	
		藥草	64%	7	藥草	64%	7
		ネンチャク草	36%		ネンチャク草	36%	
		鐵礦石	44%	8	鐵礦石	44%	8
		石ころ	35%		石ころ	35%	
		大地の結晶	15%		大地の結晶	15%	
		修羅原珠	6%		修羅原珠	6%	
冬		クモの巣	65%	6	クモの巣	65%	6
		虫の死骸	35%		虫の死骸	35%	
		ツタの葉	75%	6	ツタの葉	75%	6
		什麼都沒找到	25%		什麼都沒找到	25%	
		藥草	100%	7	藥草	100%	7
		鐵礦石	44%	8	鐵礦石	44%	8
		石ころ	35%		石ころ	35%	
		大地の結晶	15%		大地の結晶	15%	
		修羅原珠	6%		修羅原珠	6%	
雨		クモの巣	71%	6	クモの巣	71%	6
		虫の死骸	29%		虫の死骸	29%	
		什麼都沒找到	63%	6	什麼都沒找到	63%	6
		ツタの葉	37%		ツタの葉	37%	
		藥草	76%	7	藥草	76%	7
		ネンチャク草	24%		ネンチャク草	24%	
		鐵礦石	44%	8	鐵礦石	44%	8
		石ころ	35%		石ころ	35%	
		大地の結晶	15%		大地の結晶	15%	
		修羅原珠	6%		修羅原珠	6%	

困難級採集

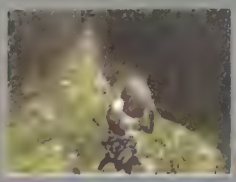
季節	種類	◆ 白天 ◆ 道具名	機率	最大取得數	◆ 夜晚 ◆ 道具名	機率	最大取得數
春夏秋		クモの巣	95%	6	クモの巣	95%	6
		虫の死骸	5%		虫の死骸	5%	
		ツタの葉	60%	6	ツタの葉	60%	6
		什麼都沒找到	40%		什麼都沒找到	40%	
		藥草	64%	7	藥草	64%	7
		ネンチャク草	36%		ネンチャク草	36%	

		遠磯石	38%		遠磯石	38%	
		石ころ	35%		大地の結晶	27%	
		大地の結晶	15%		マカライト礦石	18%	
		琉璃原珠	8%		修羅原珠	6%	
		修羅原珠	6%	8	ユニオン礦石	6%	8
					さびた塊	1%	
					さびた小さな塊	1%	
					さびた棒状の塊	1%	
					さびた大きな塊	1%	
					さびた板状の塊	1%	
		クモの巣	65%	6	クモの巣	65%	6
		虫の死骸	35%		虫の死骸	35%	
		ツタの葉	75%	6	ツタの葉	75%	6
		什麼都沒找到	25%		什麼都沒找到	25%	
		薬草	100%	7	薬草	100%	
		鐵礦石	36%		鐵礦石	38%	
		石ころ	35%		大地の結晶	27%	
		大地の結晶	15%		マカライト礦石	18%	
		琉璃原珠	8%		修羅原珠	6%	
		修羅原珠	6%	8	ユニオン礦石	6%	8
					さびた塊	1%	
					さびた小さな塊	1%	
					さびた棒状の塊	1%	
					さびた大きな塊	1%	
					さびた板状の塊	1%	
		クモの巣	71%	6	クモの巣	71%	6
		虫の死骸	29%		虫の死骸	29%	
		什麼都沒找到	63%	6	什麼都沒找到	63%	6
		ツタの葉	37%		ツタの葉	37%	
		薬草	76%	7	薬草	76%	7
		ネンチャク草	24%		ネンチャク草	24%	
		鐵礦石	36%		鐵礦石	38%	
		石ころ	35%		大地の結晶	27%	
		大地の結晶	15%		マカライト礦石	18%	
		琉璃原珠	8%		修羅原珠	6%	
		修羅原珠	6%	8	ユニオン礦石	6%	8
					さびた塊	1%	
					さびた小さな塊	1%	
					さびた棒状の塊	1%	
					さびた大きな塊	1%	
					さびた板状の塊	1%	

PICK UP POINT

慣盡地爬下懸崖

一般狀況下面對區域6的懸崖時，多半會直接跳下去



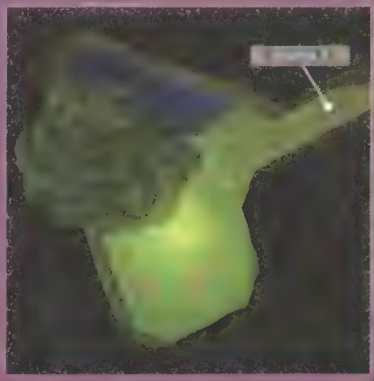
基本上，區域6的落差都

森丘

AREA 7

環境：晴天／晴天

× 4 × 0 × 0 × 0



山菜老爹的秘密基地

這裡是在森林中開拓出的一小塊空地。由於四周有著高大的樹木作為掩護，所以不用擔心會被凶暴的魔物發現，是個能安心休息的地方。長在中央附近大樹上的蘑菇，是山菜老爹最喜歡的地方

採集道具

普通級採集

季節	時間	道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
春夏秋	晨	藥草	84%	6	藥草	84%	6
		什麼都沒找到	16%		什麼都沒找到	16%	
		マタタビ	85%	4	マタタビ	85%	4
		什麼都沒找到	15%		什麼都沒找到	15%	
		ハチミツ	90%	3	ハチミツ	90%	3
		虫の死骸	10%		虫の死骸	10%	
		特產キノコ	75%	4	特產キノコ	75%	4
		ニトロダケ	25%		ニトロダケ	25%	
	夜	藥草	100%	6	藥草	100%	6
		マタタビ	65%	4	マタタビ	65%	4
		什麼都沒找到	35%		什麼都沒找到	35%	
		虫の死骸	77%	3	虫の死骸	77%	3
		ハチミツ	23%		ハチミツ	23%	
		特產キノコ	93%	4	特產キノコ	93%	4
		ニトロダケ	7%		ニトロダケ	7%	
冬	晨	藥草	96%	6	藥草	96%	6
		什麼都沒找到	4%		什麼都沒找到	4%	
		什麼都沒找到	72%	4	什麼都沒找到	72%	4
		マタタビ	28%		マタタビ	28%	
		ハチミツ	65%	3	ハチミツ	65%	3
		虫の死骸	35%		虫の死骸	35%	
		特產キノコ	55%	4	特產キノコ	55%	4
		ニトロダケ	45%		ニトロダケ	45%	

困難級採集

季節	時間	道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
春夏秋	晨	藥草	84%	6	藥草	84%	6
		什麼都沒找到	16%		什麼都沒找到	16%	
		マタタビ	85%	4	マタタビ	85%	4
		什麼都沒找到	15%		什麼都沒找到	15%	
		ハチミツ	90%	3	ハチミツ	90%	3
		虫の死骸	10%		虫の死骸	10%	
		特產キノコ	75%	4	特產キノコ	75%	4
		ニトロダケ	25%		ニトロダケ	25%	
	夜	藥草	100%	6	藥草	100%	6
		マタタビ	65%	4	マタタビ	65%	4
		什麼都沒找到	35%		什麼都沒找到	35%	

時間	地點	道具名	機率	最大採集數	道具名	機率	最大採集數
白天		虫の死骸	77%	3	虫の死骸	77%	3
		ハチミツ	23%		ハチミツ	23%	
		特產キノコ	93%	4	特產キノコ	93%	4
		ニトロダケ	7%		ニトロダケ	7%	
		藥草	96%	6	藥草	96%	6
		什麼都沒找到	4%		什麼都沒找到	4%	
		什麼都沒找到	72%	4	什麼都沒找到	72%	4
		マタタビ	28%		マタタビ	28%	
		ハチミツ	65%	3	ハチミツ	65%	3
		虫の死骸	35%		虫の死骸	35%	
		特產キノコ	55%	4	特產キノコ	55%	4
		ニトロダケ	45%		ニトロダケ	45%	

森丘

AREA 8

連續：晴天／晴天

× 4 × 0 × 0 × 0

密林的十字路口

又有會阻礙視線的樹木，因此有時可能會遭到躲在樹影中的小型魔物偷襲，要多注意附近的狀況。

採集道具

時間	地點	道具名	機率	最大採集數	道具名	機率	最大採集數
		クモの巢	95%	4	クモの巢	95%	4
		虫の死骸	5%		虫の死骸	5%	
		ツタの葉	70%	4	ツタの葉	70%	4
		虫の死骸	30%		虫の死骸	30%	
		藥草	84%	8	藥草	84%	8
		什麼都沒找到	16%		什麼都沒找到	16%	
		アオキノコ	62%	10	アオキノコ	62%	10
		はじけクルミ	38%		はじけクルミ	38%	
		クモの巢	65%	4	クモの巢	65%	4
		虫の死骸	35%		虫の死骸	35%	
		ツタの葉	85%	4	ツタの葉	85%	4
		虫の死骸	15%		虫の死骸	15%	
		藥草	100%	8	藥草	100%	8
		はじけクルミ	94%	10	はじけクルミ	94%	10
		アオキノコ	6%		アオキノコ	6%	
		クモの巢	71%	4	クモの巢	71%	4
		虫の死骸	29%		虫の死骸	29%	
		虫の死骸	58%	4	虫の死骸	58%	4
		ツタの葉	42%		ツタの葉	42%	
		藥草	96%	8	藥草	96%	8
		什麼都沒找到	4%		什麼都沒找到	4%	
		はじけクルミ	65%	10	はじけクルミ	65%	10
		アオキノコ	35%		アオキノコ	35%	

季節	時間	白天 道具名	機率	最大取得數	夜 道具名	機率	最大取得數
春夏	早	クモの巣	95%	4	クモの巣	95%	4
		虫の死骸	5%		虫の死骸	5%	
	午	ツタの葉	70%	4	ツタの葉	70%	4
		虫の死骸	30%		虫の死骸	30%	
	夕	薬草	84%	8	薬草	84%	8
		什麼都沒找到	16%		什麼都沒找到	16%	
	夜	アオキノコ	62%	10	アオキノコ	62%	10
		はじけクルミ	38%		はじけクルミ	38%	
秋冬	早	クモの巣	65%	4	クモの巣	65%	4
		虫の死骸	35%		虫の死骸	35%	
	午	ツタの葉	85%	4	ツタの葉	85%	4
		虫の死骸	15%		虫の死骸	15%	
	夕	薬草	100%	8	薬草	100%	8
		はじけクルミ	94%	10	はじけクルミ	94%	10
	夜	アオキノコ	6%		アオキノコ	6%	
冬春	早	クモの巣	71%	4	クモの巣	71%	4
		虫の死骸	29%		虫の死骸	29%	
	午	虫の死骸	58%	4	虫の死骸	58%	4
		ツタの葉	42%		ツタの葉	42%	
	夕	薬草	96%	8	薬草	96%	8
		什麼都沒找到	4%		什麼都沒找到	4%	
	夜	はじけクルミ	65%	10	はじけクルミ	65%	10
		アオキノコ	35%		アオキノコ	35%	

森丘

AREA 9

環境：晴天／晴天

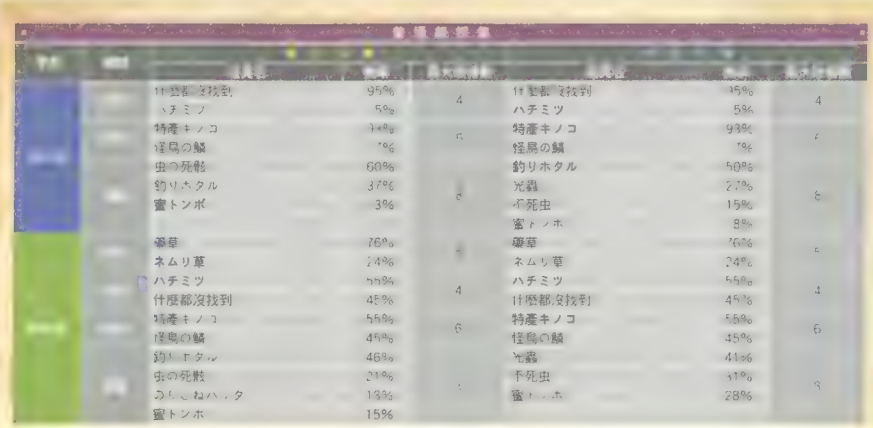
× 3 × 0 × 1 × 0

晝夜 晝夜 晝夜 晝夜

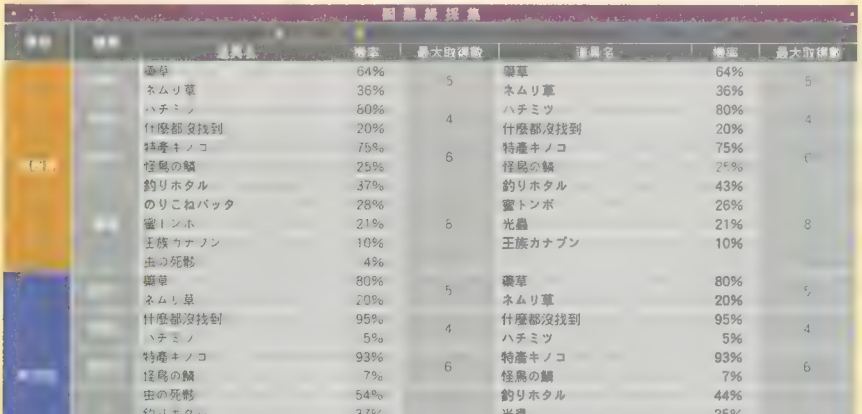
森林中的大隧道

採集道具

季節	時間	道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
春夏	早	毒草	64%	5	毒草	64%	5
		ネムリ草	36%		ネムリ草	36%	
	午	ハチミツ	80%	4	ハチミツ	80%	4
		什麼都沒找到	20%		什麼都沒找到	20%	
	夕	特產キノコ	75%	6	特產キノコ	75%	6
		怪鳥の鱗	25%		怪鳥の鱗	25%	
	夜	釣りホタル	42%	8	釣りホタル	53%	8
		のりこねバッタ	28%		雷トンボ	26%	
		雷トンボ	26%		光蟲	21%	
		虫の死骸	4%				
秋冬	早	薬草	80%	5	薬草	80%	5
		ネムリ草	20%		ネムリ草	20%	



道具名	確率	最大取得数	道具名	確率	最大取得数
什麼都沒找到	95%	4	什麼都沒找到	95%	4
ハチミツ	5%		ハチミツ	5%	
特產キノコ	93%	6	特產キノコ	93%	6
怪鳥の鱗	7%		怪鳥の鱗	7%	
虫の死骸	60%		釣りホタル	50%	
釣りホタル	37%	8	光蟲	27%	8
蜜トンボ	3%		不死虫	15%	
			蜜トンボ	8%	
藥草	76%	5	藥草	76%	5
ネムリ草	24%		ネムリ草	24%	
ハチミツ	55%	4	ハチミツ	55%	4
什麼都沒找到	45%		什麼都沒找到	45%	
特產キノコ	55%	6	特產キノコ	55%	6
怪鳥の鱗	45%		怪鳥の鱗	45%	
釣りホタル	46%		光蟲	41%	
虫の死骸	21%	8	不死虫	31%	8
のりこねバッタ	18%		蜜トンボ	28%	
蜜トンボ	15%				



道具名	確率	最大取得数	道具名	確率	最大取得数
藥草	64%	5	藥草	64%	5
ネムリ草	36%		ネムリ草	36%	
ハチミツ	60%	4	ハチミツ	80%	4
什麼都沒找到	20%		什麼都沒找到	20%	
特產キノコ	75%	6	特產キノコ	75%	6
怪鳥の鱗	25%		怪鳥の鱗	25%	
釣りホタル	37%		釣りホタル	43%	
のりこねバッタ	28%		蜜トンボ	26%	
蜜トンボ	21%	8	光蟲	21%	8
王族カナブン	10%		王族カナブン	10%	
虫の死骸	4%				
藥草	80%	5	藥草	80%	5
ネムリ草	20%		ネムリ草	20%	
什麼都沒找到	95%	4	什麼都沒找到	95%	4
ハチミツ	5%		ハチミツ	5%	
特產キノコ	93%	6	特產キノコ	93%	6
怪鳥の鱗	7%		怪鳥の鱗	7%	
虫の死骸	54%		釣りホタル	44%	
釣りホタル	37%		光蟲	25%	
王族カナブン	6%	8	不死虫	15%	8
蜜トンボ	3%		王族カナブン	8%	
			蜜トンボ	8%	
藥草	76%	5	藥草	76%	5
ネムリ草	24%		ネムリ草	24%	
ハチミツ	55%	4	ハチミツ	55%	4
什麼都沒找到	45%		什麼都沒找到	45%	
特產キノコ	55%	6	特產キノコ	55%	6
怪鳥の鱗	45%		怪鳥の鱗	45%	
釣りホタル	46%		光蟲	36%	
虫の死骸	21%	8	不死虫	31%	8
のりこねバッタ	18%		蜜トンボ	28%	
蜜トンボ	13%		王族カナブン	5%	
王族カナブン	2%				

森丘

AREA 10

充滿微弱的森林

採集道具

種類	道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
	ネムリ草	95%	5	ネムリ草	95%	5
	怪力の種	5%		怪力の種	5%	
	げどく草	78%	7	げどく草	78%	7
	什麼都沒找到	22%		什麼都沒找到	22%	
	ペイントの實	100%	5	ペイントの實	100%	5
	アオキノコ	62%	5	アオキノコ	62%	5
	特產キノコ	38%		特產キノコ	38%	
	ネムリ草	84%	5	ネムリ草	84%	5
	怪力の種	16%		怪力の種	16%	
	げどく草	60%	7	げどく草	60%	7
	什麼都沒找到	40%		什麼都沒找到	40%	
	ペイントの實	65%	5	ペイントの實	65%	5
	什麼都沒找到	35%		什麼都沒找到	35%	
	特產キノコ	65%		特產キノコ	65%	
	アオキノコ	28%	5	アオキノコ	28%	5
	嚴選キノコ	7%		嚴選キノコ	7%	
	ネムリ草	72%	5	ネムリ草	72%	5
	怪力の種	28%		怪力の種	28%	
	げどく草	65%	7	げどく草	65%	7
	什麼都沒找到	35%		什麼都沒找到	35%	
	什麼都沒找到	85%	5	什麼都沒找到	85%	5
	ペイントの實	15%		ペイントの實	15%	
	特產キノコ	55%		特產キノコ	55%	
	アオキノコ	35%	5	アオキノコ	35%	5
	嚴選キノコ	10%		嚴選キノコ	10%	

種類	道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
	ネムリ草	95%	5	ネムリ草	95%	5
	怪力の種	5%		怪力の種	5%	
	げどく草	78%	7	げどく草	78%	7
	什麼都沒找到	22%		什麼都沒找到	22%	
	ペイントの實	100%	5	ペイントの實	100%	5
	アオキノコ	62%	5	アオキノコ	62%	5
	特產キノコ	38%		特產キノコ	38%	
	ネムリ草	84%	5	ネムリ草	84%	5
	怪力の種	16%		怪力の種	16%	

		げどく草	60%	7	げどく草	60%	7
		什麼都沒找到	40%		什麼都沒找到	40%	
		ペイントの實	65%	5	ペイントの實	65%	5
		什麼都沒找到	35%		什麼都沒找到	35%	
		特產キノコ	65%		特產キノコ	65%	
		アオキノコ	28%	5	アオキノコ	28%	5
		嚴選キノコ	7%		嚴選キノコ	7%	
		ネムリ草	72%	5	ネムリ草	72%	5
		怪力の種	28%		怪力の種	28%	
		げどく草	65%	7	げどく草	65%	7
		什麼都沒找到	35%		什麼都沒找到	35%	
		什麼都沒找到	85%	5	什麼都沒找到	85%	5
		ペイントの實	15%		ペイントの實	15%	
		特產キノコ	55%	5	特產キノコ	55%	5
		アオキノコ	35%		アオキノコ	35%	
		嚴選キノコ	10%		嚴選キノコ	10%	

森丘

AREA 11

環境：晴天／晴天

森林中的小河

[illegible]到古代魚的陰影。由於這附近可以無限採集釣餌的關係，所以可說是絕佳的釣場。

採集道具

		釣りミミス	100%	∞	釣りミミス	100%	∞
		石ころ	75%	3	石ころ	75%	3
		碇石	25%		碇石	25%	
		釣りミミス	100%	4	釣りミミス	100%	4
		鐵礦石	44%		鐵礦石	44%	
		石ころ	35%		大地の結晶	33%	
		大地の結晶	15%		マカライト礦石	18%	
		修羅原珠	6%	8	さびた塊	1%	8
					さびた小さな塊	1%	
					さびた棒狀の塊	1%	
					さびた大きな塊	1%	
					さびた板狀の塊	1%	

普通的採集

◆ 白天 ◆

時間	場所	道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
白天	1	サシミウオ	23%	—	キレアジ	20%	—
		キレアジ	20%		サシミウオ	20%	
		眠魚	20%		ハレツアロワナ	20%	
		はじけイワシ	20%		はじけイワシ	15%	
		無魚影	5%		無魚影	10%	
		ドスキレアジ	4%		ドスキレアジ	5%	
		ドス眠魚	4%		ドスはじけイワシ	5%	
		ドスはじけイワシ	4%		ドスアロワナ	5%	
	2	釣りミミズ	71%	∞	釣りミミズ	71%	∞
		石ころ	29%		石ころ	29%	
	3	石ころ	75%	3	石ころ	75%	3
		砥石	25%		砥石	25%	
	4	釣りミミズ	71%	4	釣りミミズ	71%	4
		石ころ	29%		石ころ	29%	
	8	鐵礦石	44%	8	鐵礦石	44%	8
		石ころ	35%		大地の結晶	33%	
		大地の結晶	15%		マカライト礦石	18%	
		修羅原珠	6%		さびた塊	1%	
					さびた小さな塊	1%	
					さびた棒状の塊	1%	
					さびた大きな塊	1%	
					さびた板状の塊	1%	
夜	1	サシミウオ	30%	—	サシミウオ	26%	—
		はじけイワシ	30%		はじけイワシ	25%	
		キレアジ	28%		キレアジ	20%	
		無魚影	5%		無魚影	10%	
		ドスキレアジ	4%		ドスキレアジ	8%	
		ドスはじけイワシ	3%		ドスはじけイワシ	8%	
					古代魚	3%	
	2	釣りミミズ	88%	∞	釣りミミズ	88%	∞
		石ころ	12%		石ころ	12%	
	3	石ころ	75%	3	石ころ	75%	3
		砥石	25%		砥石	25%	
	4	釣りミミズ	88%	4	釣りミミズ	88%	4
		石ころ	12%		石ころ	12%	
	8	鐵礦石	44%	8	鐵礦石	44%	8
		石ころ	35%		大地の結晶	33%	
		大地の結晶	15%		マカライト礦石	18%	
		修羅原珠	6%		さびた塊	1%	
					さびた小さな塊	1%	
					さびた棒状の塊	1%	
					さびた大きな塊	1%	
					さびた板状の塊	1%	
黃昏	1	サシミウオ	23%	—	キレアジ	20%	—
		キレアジ	20%		サシミウオ	20%	
		眠魚	20%		ハレツアロワナ	20%	
		はじけイワシ	20%		はじけイワシ	15%	
		無魚影	5%		無魚影	10%	
		ドスキレアジ	4%		ドスキレアジ	5%	
		ドス眠魚	4%		ドスはじけイワシ	5%	
		ドスはじけイワシ	4%		ドスアロワナ	5%	

稀有的採集

時間	場所	道具名	機率	最大取得數	道具名	機率	最大取得數
白天	2	釣りミミズ	100%	∞	釣りミミズ	100%	∞
	3	石ころ	75%	3	石ころ	75%	3
		砥石	25%		砥石	25%	
	4	釣りミミズ	100%	4	釣りミミズ	100%	4
	8	鐵礦石	36%	8	鐵礦石	36%	8
		石ころ	35%		石ころ	35%	
		大地の結晶	15%		大地の結晶	15%	
		琉璃原珠	8%		琉璃原珠	8%	
		修羅原珠	6%		修羅原珠	6%	

		◆ 白天 ◆		◆ 夜晚 ◆	
		サシミウオ	25%	サシミウオ	25%
		キレアジ	15%	キレアジ	15%
		眠魚	15%	ドスキレアジ	10%
		ドスキレアジ	10%	はじけイワシ	10%
		ドス眠魚	10%	ドスはじけイワシ	10%
		はじけイワシ	10%	ハレツアロワナ	10%
		ドスはじけイワシ	10%	ドスアロワナ	10%
		無魚影	5%	無魚影	10%
		釣りミミズ	71%	釣りミミズ	71%
		石ころ	29%	石ころ	29%
		石ころ	75%	石ころ	75%
		磁石	25%	磁石	25%
		釣りミミズ	71%	釣りミミズ	71%
		石ころ	29%	石ころ	29%
		鐵礦石	36%	鐵礦石	36%
		石ころ	35%	石ころ	35%
		大地の結晶	15%	大地の結晶	15%
		琉璃原珠	8%	琉璃原珠	8%
		修羅原珠	6%	修羅原珠	6%
		サシミウオ	30%	サシミウオ	27%
		キレアジ	23%	キレアジ	20%
		はじけイワシ	22%	はじけイワシ	16%
		ドスキレアジ	10%	ドスキレアジ	12%
		ドスはじけイワシ	10%	ドスはじけイワシ	12%
		無魚影	5%	無魚影	10%
				古代魚	3%
		釣りミミズ	88%	釣りミミズ	88%
		石ころ	12%	石ころ	12%
		石ころ	75%	石ころ	75%
		磁石	25%	磁石	25%
		釣りミミズ	88%	釣りミミズ	88%
		石ころ	12%	石ころ	12%
		鐵礦石	36%	鐵礦石	36%
		石ころ	35%	石ころ	35%
		大地の結晶	15%	大地の結晶	15%
		琉璃原珠	8%	琉璃原珠	8%
		修羅原珠	6%	修羅原珠	6%
		サシミウオ	25%	サシミウオ	25%
		キレアジ	15%	キレアジ	15%
		眠魚	15%	ドスキレアジ	10%
		ドスキレアジ	10%	はじけイワシ	10%
		ドス眠魚	10%	ドスはじけイワシ	10%
		はじけイワシ	10%	ハレツアロワナ	10%
		ドスはじけイワシ	10%	ドスアロワナ	10%
		無魚影	5%	無魚影	10%

PICK UP POINT

午後的採集

森丘

AREA 12

× 3 × 0 × 1 × 0

晝 夜 晝 夜

貓群的秘密基地

在森林的深處、人跡罕至的某個地方，貓群們建立了應於牠們的村莊。牠們把腐朽的大樹改建成了自己的住家。在石像的腳邊堆著大量的廢棄物，要是道具被偷走時，不

採集道具

普通級採集

季節	時間	道具	機率	最大採集數	道具	機率	最大採集數
		クモの巣	95%	3	クモの巣	95%	3
		虫の死骸	5%		虫の死骸	5%	
		大タル	62%		大タル	62%	
		なぞの骨	30%	4	なぞの骨	30%	4
		なぞの頭骨	8%		なぞの頭骨	8%	
		小タル	65%	5	小タル	65%	5
		什麼都沒找到	35%		什麼都沒找到	35%	
		釣りハック	42%		釣りハック	38%	
		にが虫	28%	5	にが虫	36%	5
		蜜トンボ	26%		蜜トンボ	26%	
		虫の死骸	4%				
		クモの巣	65%	3	クモの巣	65%	3
		虫の死骸	35%		虫の死骸	35%	
		大タル	62%		大タル	62%	
		なぞの骨	30%	4	なぞの骨	30%	4
		なぞの頭骨	8%		なぞの頭骨	8%	
		小タル	65%	5	小タル	65%	5
		什麼都沒找到	35%		什麼都沒找到	35%	
		虫の死骸	40%		にが虫	42%	
		にが虫	37%	5	釣りバッタ	32%	5
		釣りハック	20%		[illegible]	18%	
		蜜トンボ	3%		蜜トンボ	8%	
		クモの巣	71%	3	クモの巣	71%	3
		虫の死骸	29%		虫の死骸	29%	
		大タル	62%		大タル	62%	
		なぞの骨	30%	4	なぞの骨	30%	4
		なぞの頭骨	8%		なぞの頭骨	8%	
		小タル	65%	5	小タル	65%	5
		什麼都沒找到	35%		什麼都沒找到	35%	
		釣りハック	51%		釣りバッタ	67%	
		虫の死骸	34%	5	蜜トンボ	20%	5
		蜜トンボ	15%		螢光虫	13%	

		クモの巣	95%	3	クモの巣	95%	3
		虫の死骸	5%		虫の死骸	5%	
		大タル	62%		大タル	62%	
		なぞの骨	30%	4	なぞの骨	30%	4
		なぞの頭骨	8%		なぞの頭骨	8%	
		小タル	65%		小タル	65%	
		マカ漬けの壺	30%	5	マカ漬けの壺	30%	5
		落し物の傘	5%		落し物の傘	5%	
		釣りバッタ	35%		釣りバッタ	36%	
		にが虫	28%		にが虫	30%	
		雪トンボ	26%	5	雪トンボ	26%	5
		マレコガネ	7%		マレコガネ	8%	
		虫の死骸	4%				
		クモの巣	65%	3	クモの巣	65%	3
		虫の死骸	35%		虫の死骸	35%	
		大タル	62%		大タル	62%	
		なぞの骨	30%	4	なぞの骨	30%	4
		なぞの頭骨	8%		なぞの頭骨	8%	
		小タル	65%		小タル	65%	
		マカ漬けの壺	30%	5	マカ漬けの壺	30%	5
		落し物の傘	5%		落し物の傘	5%	
		虫の死骸	40%		にが虫	42%	
		にが虫	37%	5	釣りバッタ	32%	5
		釣りバッタ	20%		雪光虫	18%	
		雪トンボ	3%		雪トンボ	8%	
		クモの巣	71%	3	クモの巣	71%	3
		虫の死骸	29%		虫の死骸	29%	
		大タル	62%		大タル	62%	
		なぞの骨	30%	4	なぞの骨	30%	4
		なぞの頭骨	8%		なぞの頭骨	8%	
		小タル	65%		小タル	65%	
		マカ漬けの壺	30%	5	マカ漬けの壺	30%	5
		落し物の傘	5%		落し物の傘	5%	
		釣りバッタ	41%		釣りバッタ	55%	
		虫の死骸	34%	5	雪トンボ	20%	5
		雪トンボ	15%		雪光虫	13%	
		マレコガネ	10%		マレコガネ	12%	

PICK UP POINT

鉱石

MONSTER HUNTER 2 nd COLUMN SECTION

HUNTING PLUS

GALLERY篇其1 ～魔物圖鑑～

遊戲中的動畫，只要看過一次就會被記錄在GALLERY中，隨時都可以從遊戲選單中叫出來觀看。在此就為各位介紹有關魔物的動畫記錄條件。

好好欣賞魔物的生態吧

基本上在GALLERY的「モンスター圖鑑」(魔物圖鑑)中，只要滿足條件就會陸續收錄各魔物的登場動畫。由於登場動畫是在初次遇見該魔物時才會播放，所以只要拿自己的「魔物圖鑑」和下表對照，應該就可以確認有哪些魔物還沒遭遇過了。另外，可以看見魔物們令人意外一面如「ダイミョウザザミの生態」之類的「○○の生態」系列動畫，由於不會在遊戲中播放的關係，當滿足條件、動畫登錄之後，請一定要觀看喔。

魔物圖鑑

No.	[illegible]	[illegible]
01	暴走の主、現る！	在單人模式的密林區域5看過ドスファンゴ的登場動畫
02	狡猾な狩人	在單人模式的密林區域8看過ドスランポス的登場動畫
03	大怪鳥登場！	在單人模式的密林區域6看過イャンクック的登場動畫
04	一本角の盾大名	在單人模式的沙漠區域9看過ダイミョウザザミ的登場動畫
05	ダイミョウザザミの生態	在單人或網路模式的普通級任務中成功狩獵ダイミョウザザミ
06	密林の無法者	在單人模式的密林區域3看過ババコンガ的登場動畫
07	ババコンガの生態	在單人或網路模式的普通級任務中成功狩獵ババコンガ
08	陸の監視者	在單人模式的密林區域3看過リオレイア的登場動畫
09	嵐に舞う黒い影	在單人模式的密林區域3看過クシャルダオラ的登場動畫
10	零下の闇に浮かぶ白光	在單人模式的雪山區域3看過フルフル的登場動畫
11	白い闇の住人	在單人模式的雪山區域8看過ドドブランゴ的登場動畫
12	鬼面の大鎌將軍	在單人模式的火山區域3看過ショウグンギザミ的登場動畫
13	砂漠の暴君	在單人模式的沙漠區域7看過ディアブロス的登場動畫
14	吹雪に紛れる漆黒の鋼	在單人模式的雪山區域8看過クシャルダオラ的登場動畫
15	クシャルダオラの生態	在單人或網路模式的任務中成功討伐クシャルダオラ
16	炎國の妃	在單人模式的火山區域8看過ナナ・テスカトリ的登場動畫
17	炎國の王	在單人模式的火山區域6看過テオ・テスカトル的登場動畫
18	火山の重鎧	在單人模式的火山區域7看過グラビモス的登場動畫
19	決戰！目覺める王妃	在單人模式的塔區域10看過ナナ・テスカトリ的登場動畫
20	現れた幻	在單人模式的雪山區域6看過キリン的登場動畫
21	大空の捕食者	在單人模式的森丘區域3看過リオレウス的登場動畫
22	猛る一本角	在單人模式的沙漠區域7看過モノブロス的登場動畫
23	深い森の幻影	在單人模式的森丘區域9看過オオナズチ的登場動畫
24	唸る一匹狼	在單人模式的密林區域6看過イャンガルルガ的登場動畫
25	老山龍	在單人或網路模式的任務中看過ラオシャンロン的登場動畫
26	老山龍!?	在網路模式的翡任務中看過シェンガオレン的登場動畫
27	舞い降りる伝說	在網路模式的任務中看過ミラボレアス的登場動畫
28	怒り狂う災厄	在網路模式的任務中看過紅ミラボレアス的登場動畫
29	組なる者	在網路模式的任務中看過白ミラボレアス的登場動畫
30	空に浮く山岳	在網路模式的塔任務中看過ヤマツカミ的登場動畫

地名

面對就算只是移動也會造成龐大損害的巨大古龍種，為了阻止牠們的攻勢，因此在東多魯瑪的入口處附近建造了一座砦。要是這裡遭到突破的話，城鎮將會受到毀滅性的打擊。為了保護東多魯瑪市街，需要各位身經百戰的獵人之力量。

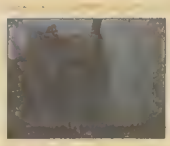
砦

ZONE INTRODUCTION

誘導通路 AREA 1 2 3 4

龍行進的道路

這裡是為了減少因大型古龍的侵攻所可能造成的損害而建造的誘導路線。在這個人類刻意建造的深遂溪谷中，左右兩側都是高聳的峭壁，以人為的方式來限制古龍的行進路線。另外，這條誘導路線中也設置許多用以擊退巨大古龍的設施



走在誘導路線中的ラオンャンロ（老山龍），完全不把獵人的攻擊當一回事

聯絡通道 AREA 1

通往決戰之地的道路

這條位於城牆上的通道，連接紮營基地與城門。儲存在營地中的大砲或弩砲砲彈，都必須透過這條路來運往城門。

城門 AREA 1

討伐龍的砦

這裡是誘導路線的終點，也是面對大型古龍時的最終防衛地點。除了設有大砲、弩砲之外，還有巨大的射出槍，擊龍槍。

BASE CAMP

採集道具

種類	道具名	確率	最大數量
	バリスタの弾	100%	5
	大砲の弾	100%	∞

※全季節、晝夜共通

PICK UP POINT

集用魚區

碧

AREA 1

環境：晴天／雨天

× 0 × 0 × 0 × 0

巨大古龍的侵入通路

這個位於誘導通路裡面外的瞭望台，是為了監視大型古龍的行動而建造的。因為古龍的行進方向為了與侵入點的距離，與往來村莊之間的距離等因素，經常都在變動，因此無法不論怎麼樣，都只有這裡可以看到古龍的樣子。一下這裡，就算古龍在誘導通路一定會在這裡通過。這裡已經為了古龍的侵入，設定好最初的登場地點，請務必前往古龍登場通路的最遠位置等待。一下這，就算古龍通過，也可以從後方攻擊。古龍的登場地點，在古龍的侵入之前，不主動下前一步，這點也是不變的鐵則。

古龍之後，就立刻對走在誘導通路上的古龍發動攻擊。

碧

AREA 2

環境：晴天／雨天

× 0 × 0 × 0 × 0

侵入的巨大軀體

這個區域是為了減緩巨大古龍的行進速度，所以途中設置了一處直角轉彎。從這個區域開始，劍士也可以對古龍發動攻擊。首先，不妨在侵入的時候，最好在白天晴朗時出發挑戰。另外，只要爬上大約位於通路中間的石橋，就算古龍通過下面，還是可以攻擊。因為弓箭手的火力較低，且需要裝填時間的槍手，最好盡量利用這座石橋來進行攻擊。

利用石橋就能跳到ラオシャンロン（老山龍）的背上對敵集中。

砦

AREA 3

環境：晴天／雨天

阻擋侵攻的防壁

從區域2接續過來的誘導通路，由於幾乎是直線的關係，所以不容易躲過古龍的攻擊時機。劍士可能需要調整自己的攻擊時機，以便能夠確實擊退看古龍移動並攻擊。此外，在誘導通道的中途有射擊戰用的[illegible]，以及[illegible]。好好善利用這些設施。為了拖慢大型古龍進攻的速度，在[illegible]不是很堅固，只能承受古龍兩次攻擊就會完全損毀。由於[illegible]

[illegible]
[illegible]
[illegible]

砦

AREA 5

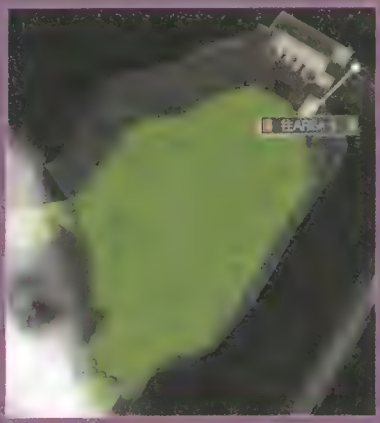
環境：晴天／晴天

× 0 × 0 × 0 × 0

晝 夜 晝 夜 晝

擊退之砲

[illegible]草地，可以利用梯子來往於正面廣場與城牆上層。這個區[illegible]身體直接對城門發動攻擊。運用設置在這裡的迎擊兵器及自己擁有的武器來死守城砦吧。城門上方設置的迎擊兵器[illegible]的啟動開關。因為大砲或者砲都需要專用彈藥才能發射，所以最好在前往砦城前先準備。擊退巨大古龍的關鍵在於[illegible]位置，絕對不可失誤。



擊龍砲可以給予古龍強烈的打擊，盡量引誘敵人靠近後再發射吧。

砦

AREA 6

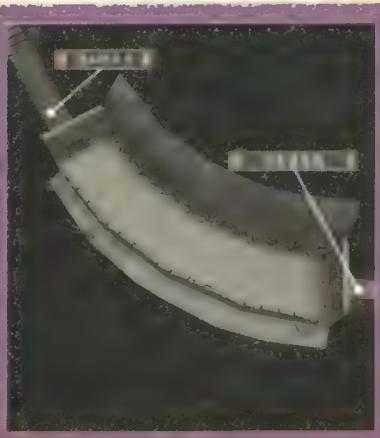
環境：晴天／晴天

0 0 0 0

晝 夜 晝 夜 晝

通往城壁的補給路線

這個區域是連接繁營基地與城門的聯絡通道。穿過這個[illegible]雖然這裡不會有[illegible]事，但這裡的主要目的是討伐或擊退巨大古龍，因此把時[illegible]



[illegible]右移動通過柵欄從伊歐斯群中穿過去吧。

MONSTER HUNTER 2 nd COLUMN SECTION

HUNTING PLUS

GALLERY篇其2 ～世界探索～

和「モンスター圖鑑」(魔物圖鑑)一樣，只要在遊戲內看過一次就會自動登錄進GALLERY，並可隨時從遊戲選單中觀看。接著就來介紹有關獵人生活的動畫之登錄條件。

回顧自己身為獵人的經歷

GALLERY中的「世界探索」，主要收錄的都是與ジャンボ村(江波村)有關的動畫。在這裡可以隨時回想江波村與獵人一起成長的過程、和村民之間的回憶、抵達新獵場時看到令人感動的風景等。只要將自己的記錄與下表對照，應該就能大致上推斷出還需要多久才能完成下一個目的吧。

也有像是獵人們在酒吧比腕力的歡樂景象等等，本來只有在東京電玩展時才能看到[illegible]。

世界探索

No.	動畫名稱	動畫登錄條件
01	ようこそ！ジャンボ村へ	遊戲開始，抵達村莊
02	活氣づく人々	讓酒場(酒吧)發展到LV2
03	活氣づく工房	讓工房發展到LV2
04	活氣づく港	讓港發展到LV2
05	繁榮する酒場	讓酒場(酒吧)發展到LV3
06	繁榮する工房	讓工房發展到LV3
07	繁榮する港	讓港發展到LV3
08	ジャンボ村大收穫祭	看過ジャンボ村(江波村)大收穫祭的動畫
09	村長の旅立ち	討伐ナナ・テスカトリ(娜娜・提斯卡托利)，看完工作人員名單
10	深緑の大地	抵達密林地圖
11	白夜の沙丘	抵達沙漠地圖
12	閑然の湿原	抵達沼地地圖
13	白銀の世界	抵達雪山地圖
14	烈火の岩山	抵達火山地圖
15	そびえたつ塔	抵達塔地圖
16	悠久の場所	抵達森丘地圖
17	古龍警報發令	在網路模式下，於古龍迎擊戰發生期間內連線進入網路（第一次時）
18	たくましい街	在網路模式下看到古龍迎擊戰發生，且結束時人在市街，或是在結束後連上網路時

特典

No.	動畫名稱	動畫登錄條件
01	オープニング	初期就已登錄
02	エンドロール	討伐ナナ・テスカトリ，或將網路模式的任務「古塔の最古龍を沈めろ！」過關
03	TGSムービー	討伐ナナ・テスカトリ，或將網路模式的任務「古塔の最古龍を沈めろ！」過關
04	特典映像	討伐ナナ・テスカトリ，或將網路模式的任務「古塔の最古龍を沈めろ！」過關
05	魂を宿す唄	討伐ナナ・テスカトリ，或將網路模式的任務「古塔の最古龍を沈めろ！」過關
06	おまけ連動ムービー	和MONSTER HUNTER PORTABLE進行連動

戰鬪街

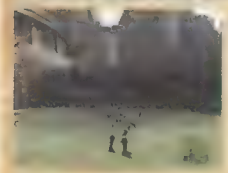
戰鬥街

聚集了許多商人們及出身於各地的有能獵人之交易都市・ドンドルマ(東多魯瑪)。在市街中央廣場的某個角落，有一扇平常不會打開的門。想必只有在東多魯瑪面臨前所未見的危機時，這道「迎擊門」才會為了守護市街而開啟吧。

ZONE INTRODUCTION

砲擊區

AREA



守護市鎮的最後堡壘

這裡是當具有飛行能力的古龍來襲時，進行對空迎擊戰的區域。為了迎擊敵人，在這座城砦的高處設有多具弩砲　另外，在後方也有放置了大砲或弩砲彈藥的補給庫，方便獵人們迅速進行補給。

有時也會碰上古龍帶著大量小型魔物侵入市街的情況。

迎擊區

AREA

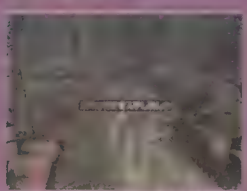
攻擊古龍的巨槍

這裡是東多魯瑪市街在迎擊巨大古龍時的最後防衛線。在誘導路線的終點處有著堅固的城砦，並且配置了最終兵器・擊龍槍。另外，城砦正面的廣闊草地，則是與巨大古龍進行肉搏戰的最後戰場。

利用設置在城砦中央部的擊龍槍來迎擊巨大古龍吧。

BASE CAMP

「[illegible]」成了集營基地。在廣場的正中央，設置了提供給參加迎擊戰的獵人們使用的臨時帳棚。マイハウス(我的家)及其他設施則全部處於暫時無法使用狀態。



[illegible]

[illegible]和鍋釜。

採集道具

種類	道具名	機率	最大取得數
	バリスタの弾	100%	8
	大砲の弾	100%	6
	支給用大タル爆弾	38%	
	小タル爆弾	29%	10
	打上げタル爆弾	21%	
	大タル爆弾	12%	
	砥石	45%	
	回復薬クレート	35%	8
	生命の粉塵	13%	
	秘薬	7%	

※全季節、晝夜共通

PICK UP POINT

在廣場進行補給

從因古龍入侵而變得空無一人的最大單位上，可以[illegible]

リーナ(門技場)的入口附近也可以找到弩砲和大砲[illegible]量帶滿的狀態，這時即使找到道具也無法取得。等到因戰鬥而使帶來的道具減少或耗盡時，再到這些單位來補充吧。

砦

AREA 1

通往砦的補給道路

這裡位於迎擊區和砲擊區的後方，是儲備了補給物資的通道。在此不但不用擔心侵入的古龍，還可以在堆積如山的桶子、或是放有武器的架子等地方附近，找到許多有助於擊退古龍的道具。

採集道具

種類	道具名	機率	最大取得數
	大砲の弾	100%	∞
	バリスタの弾	100%	8
	支給用大タル爆弾	38%	10
	小タル爆弾	29%	
	打上げタル爆弾	21%	
	大タル爆弾	12%	
	砥石	45%	8
	回復薬グレード	35%	
	生命の粉塵	13%	
	秘薬	7%	

※全季節、晝夜共通

PICK UP ITEM

生命の粉塵

使用時除了可以恢復自己的體力之外，還可以同時恢復同區域內所有同伴的體力，是非常有用的道具。除了可以利用生命的粉與龍の爪調合來製造之外，在戰鬥街的紮營基地或區域1中也都能採取到，當我方陷入危機時就趕快使用吧。

生命の粉塵最多可擁有3個，為了避免在採取上浪費時間，最好記住自己擁有的數量

PICK UP POINT

侵入的魔物

受到意外的損傷也說不定。要是體力減少太多、或是

彷彿是配合古龍的來襲般，同時侵入市街內的大群イーオス(伊歐斯)是相當難手的存在

由於伊歐斯會無限出現，要進行採取時，最好先設法減少一些敵人，確保安全後才行動。

戰鬥街

AREA 2

環境：晴天／晴天

× 0 × 0 × 0 × 0

晝 夜 晝 夜

瞄準天空的槍口

這裡是為了迎擊從空中侵入的古龍而設立的防空區。在城砦的高台上設有多具弩砲。正面廣場與城砦高處之間有斜坡相連，讓獵人們能夠很快速的對被擊落的敵人發動肉搏戰。

戰鬥街

AREA 3

環境：晴天／晴天

× 0 × 0 × 0 × 0

晝 夜 晝 夜

最終兵器破壞

這裡是為了阻止大型古龍的攻勢而建造的城砦。在此可以與其他獵人並肩作戰，也可單獨挑戰。城砦最高處設有大型弩砲，另外，還設有兩門可以攻擊到遠處的大砲。

PICK UP POINT

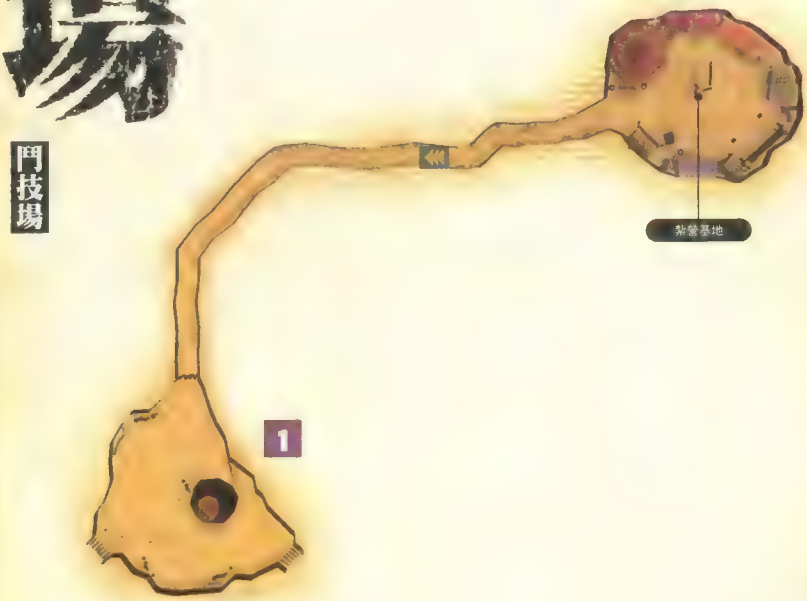
守護市鎮的迎擊兵器

雖然需要專用的彈藥，不過使用大砲或弩砲的話，即使是新手也能打擊到遠處的敵人。

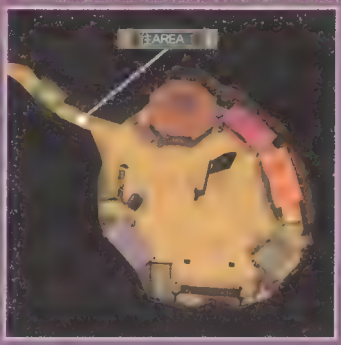
由於擊龍槍需要長時間才能完成裝填，考慮到使用第二發的時機，進行瞄準射擊！

闘技場

這裡是挖通荒蕪的大地而建成的小型鬥技場。在被高牆圍繞的鬥技場內，放生著許多小型魔物，等待著來挑戰的獵人們。打倒敵人或是被敵人打倒，以生命為賭注的這個戰場，同時也在考驗玩家身為獵人所累積的技術。



BASE CAMP



在基地裡各種場面的道具可以自由使用。

一旦穿過通道就無法回到集會基地，因此要慎重做好準備。

鬥技場

AREA 1

捷徑的作用

PICK UP POINT

確實判斷狀況

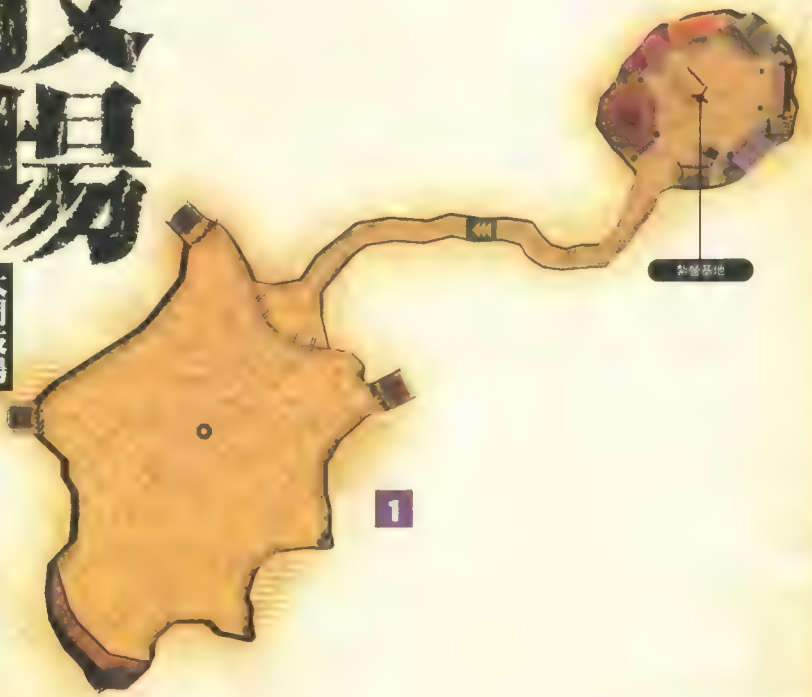
目的是要達成副目標時，的出現位置等，優先將牠打倒。

當目標魔物只剩下一隻時，便出全力來對付眼前的敵人吧。

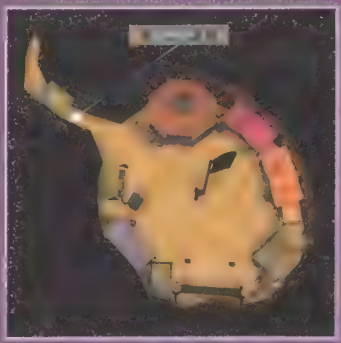
大闘技場

有時這裡會被放入大量的小型魔物或是數隻大型飛龍，等待魯莽的獵人前來挑戰，而有時獵人們則會讓彼此所擁有的魔物在這裡對決，為追求勝利而戰。在這裡，獵人們將可以享受到與狩獵截然不同樂趣的火熱戰鬥。這就是大鬥技場。

大鬥技場



BASE CAMP



雖然門技場內有晝夜之分，但不會像其他地圖有季節或時間上的變化。

進入戰鬥區域前，最好先完成道具的使用或是弓槍的裝填等準備。

大戰鬥街

AREA 1

×4 ×0 ×0 ×0

晝 夜 晝 夜 晝 夜

最初的戰場

了與其寬廣場地相符的多數大型魔物或大量小型魔物。另外，由獵人間相互對戰的大鬥技會，也是在這個大鬥技場舉行的。

採集道具

種類	道具名	機率	最大取得數
	睡眠けむり玉	40%	
	回復玉	30%	
	鎮靜玉	20%	
	擊龍槍の鍵	10%	
	支給專用閃光玉	45%	
	支給專用落とし穴	25%	
	擊龍槍[illegible]鍵	15%	
	怒り笛	15%	
	支給用大タル爆弾	50%	
	攜帶シビレ罠	30%	
	擊龍槍の鍵	20%	
	支給專用秘藥	45%	
	應急藥	30%	
	攜帶食料	18%	
	攜帶砥石	7%	

※全季節 晝夜共通
※只有在大鬥技會時才能採集

PICK UP POINT

大鬥技場用擊龍槍

雖然很少會落空，不過最好還是先確認對方魔物的狀態後再使[illegible]

MONSTER HUNTER 2 dos COLUMN SECTION

HUNTING PLUS

アリーナ(門技場)的歌姬篇

網路模式下可以前往ドンドルマ(東多魯瑪)市街內的門技場，在入夜之後會出現一名美麗的歌姬。在此，我們就為各位介紹隱藏在她歌聲之中的各種秘密。

以唱歌為關鍵的兩個秘密

將在特定任務中取得的唄(歌)交給位於夜晚門技場中的お手伝いネコ(助手貓)後，歌姬就會開始唱該首歌曲。這些歌曲有的是可以前往困難級的森丘，有的是能獲得特殊武器。需要付出相當程度的勞力才能取得這些歌曲，希望各位能夠耐心收集。

在門技場聽到「始まりの唄」(起始之歌)後，就能前往困難級的森丘了。

歌姬的特殊效果

●聽過「始まりの唄」(起始之歌)後，困難級的森丘任務才會出現。
●累積歌姬點數達50P以上後，和助手貓談話即可獲得水屬性的弓「龍頭琴」。

歌曲的歌姬點數

魂を宿す唄	0P
精霊へ歌う唄	1P
生命に捧ぐ唄	1P
始まりの唄	3P

有可能取得歌曲的任務一覽（全部都是曾過級）

強暴を檻めし角龍	自由	沙漠	一寒一	副B：繳納6個秘密のポーチ	精霊へ歌う唄	×1	8%
天地を走る大鎚	自由	火山	寒	副B：繳納6個秘密のポーチ	精霊へ歌う唄	×1	8%
濕地に潛む大鎚	自由	沼地	一一繁	副B：繳納6個秘密のポーチ	精霊へ歌う唄	×1	8%
雪原を駆ける幻獣	自由	雪山	一一繁	副A：繳納6個秘密のポーチ	精霊へ歌う唄	×1	10%
風翔龍を撃退せよ！	討撃	戰鬥街	温寒繁	主要：撃退1隻クシャルダオラ	生命に捧ぐ唄	×1	8%
老山龍を撃退せよ！	討撃	街	温寒繁	主要：撃退1隻ラオシャンロン	生命に捧ぐ唄	×1	8%
炎王龍を撃退せよ！	討撃	戰鬥街	温寒繁	主要：撃退1隻テオ・テスカトル	生命に捧ぐ唄	×1	8%

Chapter 3
棲息各地的魔物
[魔物檔案]

MONSTER HUNTER 2 dos QUEST CAPTURE

MONSTER FILE

魔物檔案

魔物區分成許多不同類型，有性情溫和的、攻擊性高的、在天空飛的、潛藏在地下的。瞭解牠們的生態和特徵正是獵人所要追求的知識。將這裡介紹的資料吸收，變成自己身體的一部份吧！

魔物檔案

魔物檔案

❶ 基本資料

體力　基準體力是為了算出對象魔物體力所設定的基礎值。小型魔物（P0303～0325）的情況，基礎值的70%～80%為單人模式、90%～115%為普通模式、120%～145%則為困難模式的體力。大型魔物（P0326以後）的情況，會根據各任務而有所不同，因此刊載各模式＆各任務之最小～最大的體力值。

大小　超過一定數值以上或以下，就會判定為該類型大小。

能力　攻擊／防禦／靈敏等能力共區分成7個階段，最高為SS級、最低為E級。特性則代表該魔物的特殊能力。至於活躍季節／時間則與系統頁（P0097）所介紹的不一樣，刊載的是魔物能力不會減損的季節和時間。

憤怒　刊載該魔物生氣時能力上產生的變動值。

狀態耐性　刊載該魔物對各種異常狀態的抵抗值。數值從左到右依序為初期耐性值／耐性上升值／最大耐性值。「毒」的部分會在後面刊載出發生一次狀態異常期間所給予的損傷量；其他類型的情況，則是刊載效果的持續時間。

效果　刊載閃光球(閃光玉)等道具對該魔物是否有效。

主要攻擊　刊載該魔物的主要攻擊方式，數值從左到右分別代表是攻擊力／威力／暈眩值。攻擊力以基準值來表示，小型魔物的情況，在單人模式則是基準值的1～1.03倍、在普通模式則是1.05～1.2倍、困難模式則是1.3～1.75倍。大型魔物的情況，在單人模式則是基準值的1～1.05倍、在普通模式則是1.2～1.5倍、困難模式則是1.8～2.2倍。威力代表使格擋瓦解的力量。暈眩值代表獵人被攻擊所造成的暈眩累積數值，在一定的時間內累積到100的話，獵人就會陷入暈眩狀態。

可破壞的部位　刊載該魔物可被破壞的部位。破壞方法的詳細內容，請參考P0091～0093。

可剝取次數　打倒時可以剝取素材的次數。

❷ 剝取

「剝取・單人＆普通」代表在單人模式和普通級時，可以剝取到的素材和掉落的物品。「剝取・困難」則表示困難級時可剝取到的素材和掉落的物品。

❸ 捕獲報酬／部位破壞報酬

捕獲報酬就是捕獲該魔物時可以追加獲得的素材。部位破壞報酬則代表破壞可破壞之部位時，可以追加獲得的素材。單人＆普通代表單人模式和普通級，困難則代表困難級的情況。

❹ 肉質

魔物各部位的防禦力。數值代表損傷的減少率，10%代表給予的損傷量減少10%，＋10%則代表給予的損傷量＋10%。切斷、打擊、彈是各武器攻擊系統的減少率，火、水、雷、冰、龍則是各屬性的減少率。暈眩則代表使用錘子與狩獵笛等武器進行攻擊時，所附加的暈眩值之減少率。失衡則代表當對象部位所受損傷累積到這裡所刊載的數值時，就會造成失衡、膽怯等狀態。

獸人種 MONSTER FILE 01

アイルー 艾路

體力	
基準體力	40
能力	
攻擊／防禦／靈敏	D／E／D
特性	－
活躍季節／時間	－／晝夜
狀態耐性	
毒	30(240dmg)
麻痺	30(5秒)
睡眠	30(40秒)
暈眩	30(10秒)
效果	
閃光球	有效・60秒
音爆彈	無效
主要攻擊	
以杖敲擊(10／10／1)	
小桶炸彈(20／50／2)	
大桶炸彈(80／50／2)	
－	
可剝取次數	
－	
剝取・獵人＆普通	
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
剝取・困難	
－	－
－	
－	－
－	－
－	－
－	－

不惜自爆的恐怖炸彈貓

不論什麼季節，可以在大部分的區域上發現的貓型魔物。艾路性情溫和，瞭解人話，因此有不少艾路在人類的社會上找到了生存之路。在我們人類身邊就經常可以發現照顧獵人飲食的服務貓、幫忙改變髮型的美髮貓、或者買賣道具的雜貨店貓等，都是代表性的存在。

艾路通常都以集團方式來行動，如果同伴遭到危害就會團結一致的來攻擊獵人。大部分會採用木杖來敲打或是使用投擲小桶炸彈的方式來進行攻擊，不過有時也會從地上挖出大桶炸彈來追著獵人跑。雖然通常都沒有敵意，會在不知不覺中接近過來，但是發現的話還是將之驅逐會比較安全。

會不惜自爆的進行自殺攻擊，就使用飛行道具來打倒或是暫時逃跑比較好。

肉質

全身	+20%	+20%	+20%	±0%	±0%	±0%	±0%	90%	±0%	10
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－

獸人種 MONSTER FILE 02

メラルー 梅拉路

偷盜技術天下一絕的小偷貓

不管任何季節或晝夜等時間、會在各種區域神出鬼沒的貓型魔物。和同種的艾路具有剛好相反的習性，經常隨心所欲的單獨的行動。此外，手腳非常不乾淨，只要發現獵人的話，就會跑過來進行身體撞擊，並趁機偷走一個稀有4(RARE 4)以下的道具。

即使道具被偷走，只要能夠在梅拉路潛逃到地底下之前將之擊倒，還是可以將道具奪回來。要是不幸被牠逃走，就只能夠憑運氣到廢棄物放置場去找看看，或許可以找回來，除此之外毫無他法　如果是沒有廢棄物放置場的雪山或火山等區域，被偷後就無法取回，要特別注意　順道一提，梅拉路有優先盜取木天蓼(マタタビ)和黃金魚的習慣。

發現獵人時，有時候牠會跳一下舞，晃動屁股的話，就會以偷盜攻擊襲擊過來

體力	
基準體力	50
能力	
攻擊／防禦／靈敏	E／D／D
特性	—
活躍季節／時間	—／晝夜
狀態耐性	
毒	30(60dmg)
麻痺	30(5秒)
睡眠	30(40秒)
暈眩	30(10秒)
效果	
閃光球	有效・60秒
音爆彈	無效
主要攻擊	
以杖敲擊(10／10／1)	
偷盜攻擊(0／11／2＋偷盜)	
—	
—	
可剝取次數	
—	
剝取・單人＆普通	
掉落物	
秘密のポーチ	72%
大食いマグロ	15%
マタタビ	10%
肉球のスタンプ	3%
—	—
剝取・困難	
掉落物	
秘密のポーチ	64%
マタタビ	20%
ド大食いマグロ	12%
肉球のスタンプ	4%
—	—

肉質

全身	＋10%	±0%	±0%	±0%	±0%	±0%	±0%	90%	±0%	10
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

獸人種 MONSTER FILE 03

チャチャブー&キングチャチャブー

茶茶普&茶茶普王

使用強力劍擊招式的小小狂戰士

左邊的是茶茶普，右邊的則是茶茶普王。茶茶普平常的時候，大都隱藏在地底下、或者擬態成菇類或礦石，有時候就算獵人接近牠，也不會現出其身影。至於一族之長・茶茶普王，則必須在困難級的特定任務中，打倒三隻茶茶普之後才會出現。

茶茶普屬於好戰的類型，只要發現獵人、就會使用手上拿著的小劍和密藏在身上的炸彈等來進行攻擊。特別要留意牠的劍攻擊，造成的損傷量可是跟輕量級大型魔物差不多。發現的話，必須小心警戒才行。茶茶普王也同樣有經常使用強力攻擊的傾向，因此優先進行迴避，然後再以全力來將之擊倒吧！

為了避免遭到茶茶普的反擊，因此盡量不要固執的進行連續攻擊。

體力	
基準體力	300

能力	
攻擊／防禦／靈敏	A／C／C
特性	擬態
活躍季節／時間	ー／夜

狀態異常	
毒	60(240dmg)
麻痺	30(5秒)
睡眠	30(40秒)
暈眩	30(10秒)

效果	
閃光球	有效・60秒
音爆彈	無效

主要攻擊
現身攻擊(45／10／5)
劍攻擊(20-60／10-40／5)
睡眠球(0／30／0＋睡眠)
投擲小桶炸彈(20／50／2)

可剝取次數
1次

剝取・單人&普通	
ホヒ酒	64%
黃金芋酒	34%
修羅原珠	2%

剝取・困難	
ホヒ酒	56%
黃金芋酒	32%
オニマツタケ	8%
古代豆	4%
茶茶普王	
ホヒ酒	54%
黃金芋酒	34%
始まりの唄	8%
女の肉焼きセット	4%

肉質

全身	30%	30%	30%	80%	80%	80%	60%	80%	+0%	120
ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー
ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー
ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー
ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー
ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー
ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー

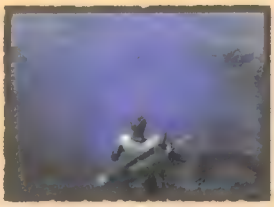
甲蟲種 | MONSTER FILE | 04 |

ランゴスタ 蘭哥斯達

振翅聲不絕於耳的巨大蜂

在砦、鬥技場、戰鬥街之外的所有區域棲息的昆蟲型魔物。蘭哥斯達的特徵為巨大的振翅聲音，發現獵人之後就會就保持不近不遠的距離，伺機以高麻痺性的毒針來刺入獵人體內。非常狡猾，通常只會在獵人進行採集、剝取等停止動作的時候來進行襲擊。

外殼脆弱的蘭哥斯達，使用物理攻擊將之打倒的話，幾乎一定會四分五裂。使用毒效果來打倒的話，就一定會留下屍體，因此想要剝取素材的時候，就準備毒屬性的武器吧。此外，利用蘭哥斯達會趁我方破綻來接近的特性，就可以有效率的將之擊倒。把自己當作誘餌來引誘對方接近，然後一口氣將之擊倒吧。



以毒煙霧球(毒けむり玉)對付小型藍哥斯達，就能將之秒殺，屍體也會留在現場。

體力	
基準體力	通常：40／大：80
能力	
攻擊／防禦／靈敏	D／E／C
特性	飛行
活躍季節／時間	ー／晝夜
狀態耐性	
毒	10(480dmg)
麻痺	80(5秒)
睡眠	200(40秒)
暈眩	無效
效果	
閃光球	有效・15秒
音爆彈	無效
主要攻擊	
身體撞擊(10／10／1)	
針(10／10／1＋麻痺)	
ー	
ー	
可剝取次數	
1次	
剝取・單人＆普通	
ランゴスタの羽	47%
ランゴスタの甲殻	28%
モンスターの体液	17%
ランゴスタの堅殻	8%
ー	ー
ー	ー
剝取・困難	
ランゴスタの羽	52%
ランゴスタの堅殻	26%
モンスターの濃汁	14%
ランゴスタの薄羽	8%
ー	ー
ー	ー

肉質

部位	切斷	打擊	彈	火	水	雷	冰	龍	暈眩	生命
全身	＋20%	＋30%	＋10%	±0%	50%	90%	50%	100%	100%	60
ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー
ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー
ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー
ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー
ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー
ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー

甲蟲種 MONSTER FILE 05

カンタロス 堪塔羅斯

在黑暗中爬行的怪異巨大昆蟲

主要出現在密林、沙漠、沼地等區域的昆蟲型魔物。喜歡夜晚的陰暗處與潮濕的場所，平常會在地面上緩慢的四處爬行。但是只要發現獵人的話，就會使用強而有力的腳和翅膀突然的飛躍過來。

雖然堪塔羅斯的體型小，但是出乎意料的不容易打倒。特別在跳躍的時候，攻擊非常不容易鎖定，因此會相當棘手。這時就稍微保持一下距離，等待對方停止動作後再進行攻擊比較穩當。此外，堪塔羅斯和蘭哥斯達一樣，通常都會在受到損傷時的衝擊，使身體四分五裂，想要剝取素材的話，就讓牠陷入中毒狀態、等待其力盡而亡會比較確實。

槍手的話就使用散彈，弓箭手的話就使用擴散射擊，在被攻擊之前先將之擊倒吧！

體力	
基準體力	通常：50／大：100

能力	
攻擊／防禦／靈敏	D／D／D
特性	–
活躍季節／時間	–／晝夜

狀態耐性	
毒	10(60dmg)
麻痺	80(15秒)
睡眠	200(15秒)
暈眩	無效

效果	
閃光球	無效
音爆彈	無效

主要攻擊
身體撞擊(10／10／1)
跳躍身體撞擊(10／10／1)
–
–

可剝取次數
1次

剝取・單人＆普通	
カンタロスの羽	59%
モンスターの体液	23%
カンタロスの甲殻	14%
カンタロスの頭	4%
–	–
–	–

剝取・困難	
カンタロスの羽	46%
カンタロスの甲殻	21%
モンスターの濃汁	16%
カンタロスの薄羽	10%
カンタロスの頭	7%
–	–

肉質										
全身	±0%	+20%	+0%	±0%	80%	40%	±0%	100%	100%	60
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–

甲蟲種 MONSTER FILE 06

大雷光虫 大雷光蟲

發出強電在空中漂浮的怪蟲

在單人模式只能在古塔中發現，在困難級中，可以在各種區域中發現的昆蟲型魔物　雷光蟲是相當常見的生活用品，但在古龍的體內發生突變後而變成如此巨大化的魔物。發電能力強的大雷光蟲通常會數十隻的群聚一起，以身體撞擊的方式來攻擊入侵勢力範圍的獵人，並使獵人麻痺。

平常在空中漂浮的大雷光蟲，特徵在於進入攻擊態勢時身體會發光　但是這並非只是單純的發光而已，也是處於放電的狀態。也就是說，在這個狀態接觸到雷光蟲就會受到損傷，不小心的話還可能陷入麻痺狀態。因為發光前並沒有任何預備動作，因此要攻擊牠的話，就選在發光停止的時候來攻擊比較安全。

塔的區域3是大雷光蟲的巢穴　沒有打倒牠就想進行採集的話，可是會相當危險。

體力	
基準體力	40

能力	
攻擊／防禦／靈敏	C／D／C
特性	–
活躍季節／時間	–／夜

狀態耐性	
毒	170(450dmg)
麻痺	無效
睡眠	無效
暈眩	無效

效果	
閃光球	無效
音爆彈	無效

主要攻擊
身體撞擊(25／15／2＋麻痺)
自爆(20／50／2)
–
–

可剝取次數
–

剝取・單人&普通	
掉落物	
雷光虫	75%
虫の死骸	25%
–	–
–	–
–	–

剝取・困難	
掉落物	
雷光虫	75%
虫の死骸	25%
–	–
–	–
–	–

弱點										
全身	30%	30%	30%	80%	80%	80%	80%	100%	100%	50
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–

草食種 MONSTER FILE 07

モス 摩斯

尋找菇類的貪吃鬼

棲息在密林、沼地、森丘的豬型魔物　為了尋找最喜歡的食物～菇類而晝夜徘徊　摩斯的特徵就是不會理會其他肉食性魔物或獵人，而不斷的尋找菇類。就算遇到兇惡的古龍飛來，牠也不會從該地逃跑躲避。

就算是平常性情溫和的摩斯，只要在尋找菇類的時候被打攪的話，牠也會馬上發怒，對獵人突進過來。雖然牠的攻擊威力並不大，但是其攻擊特徵是只要被撞到的話、就會坐倒在地。與大型魔物交手時，被撞倒在地就可能造成致命的危機，因此遇到有可能阻礙戰鬥的摩斯時，就盡早將之解決會來的比較好。

摩斯停下來、並從鼻子發出鳴叫聲時，那個地方通常都會長有菇類。

體力	
基準體力	50

能力	
攻擊／防禦／面敏	E／E／E
特性	尋找菇類
大型魔物／騎乘	一／高

狀態耐性	
毒	30(120dmg)
麻痺	30(10秒)
睡眠	30(30秒)
暈眩	無效

效果	
閃光球	有效・30秒
音爆彈	無效

主要攻擊
突進身體撞擊1(10／15／1)
突進身體撞擊2(20／11／1)
–
–

可剝取次數
1次

剝取・單人＆普通	
アオキノコ	45%
生肉	31%
特產キノコ	17%
モスの苔皮	5%
モスの頭	2%
–	–

剝取・困難	
アオキノコ	45%
生肉	25%
特產キノコ	17%
モスの苔皮	8%
モスの頭	5%
–	–

肉質										
全身	+50%	+50%	+20%	±0%	±0%	±0%	±0%	90%	100%	10
		–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
		–	–	–	–			–	–	
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–

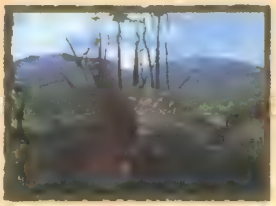
草食種 MONSTER FILE 08

アプトノス 阿普特諾斯

性情溫馴的食草龍

可以在大部分有森林和草原的區域發現的草食性魔物。以幾隻群聚一起的形式，食用著草木和穀物。性格膽小，只要同伴被攻擊、或是有肉食性魔物來襲的時候，就會四散逃逸。對其施加攻擊時，偶爾也會反擊，不過威力很低，不會造成嚴重損傷。

動作遲緩，基本上也不會主動進行攻擊的阿普特諾斯，對於只擁有低威力武器的新手獵人來說，是可以游刃有餘來對付的魔物。不管是用來練習攻擊或剝取等訓練的基本都非常適合。此外，牠也是最適合用來取得生肉的獵物，因為烤的恰好的肉對獵人來說是必須品，因此是非常重要的食物供給來源



阿普特諾斯的幼龍體力比較低、容易打倒。而且也可以剝取兩次。

體力	
基準體力	小：80／大：110
能力	
攻擊／防禦／靈敏	E／D／E
特性	逃走
活躍季節／時間	－／－
狀態耐性	
毒	50(180dmg)
麻痺	50(15秒)
睡眠	50(40秒)
暈眩	無效
效果	
閃光球	有效・30秒
音爆彈	無效
主要攻擊	
來回擺動尾巴(10／10／1)	
身體撞擊(15／11／1)	
－	
－	
可剝取次數	
2次	

剝取・獵人＆普通	
生肉	75%
龍骨【小】	25%
－	－
－	－
－	－
－	－

剝取・田舍	
生肉	75%
龍骨【小】	25%
－	－
－	－
－	－
－	－

肉質

部位	切斷	打擊	彈							
全身	+10%	+10%	+10%	50%	50%	50%	50%	90%	100%	60
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－

草食種 MONSTER FILE 09

アプケロス 阿普克洛斯

性情暴戾的龜型魔物

棲息在沙漠、火山等氣溫高的區域，屬於龜型的魔物。為了抵擋外敵與嚴苛的環境，因此具有堅硬的甲殼與皮膚來保護身體。在草食性魔物中是最好戰的一種，只要獵人侵入其勢力範圍，他就會慢慢的、確實的接近，頻繁的伸出頭來進行撞擊。

阿普克洛斯只要在區域內發現獵人的話就會緊追不捨，然後不斷地以頭撞的方式來驅逐入侵者。與大型魔物對戰時，牠是非常礙手礙腳的存在，因此發現的話，最好盡早將之打倒會比較好。雖然防禦力有點高，不過只要受到某種程度的損傷就會橫翻掙扎，趁這個時候進行連續攻擊的話，就可以輕鬆的將之解決。

阿普克洛斯也是唯一可以剝取龍骨【中】的存在。

體力	
基準體力	200

能力	
攻擊／防禦／靈敏	D／C／E
特性	—
活躍季節／時間	—／量

狀態耐性	
毒	200(60dmg)
麻痺	100(10秒)
睡眠	50(40秒)
暈眩	無效

效果	
閃光球	有效・30秒
音爆彈	無效

主要攻擊
頭部撞擊(15／11／1)
來回擺動尾巴(10／41／1)
—
—

可剝取次數
2次

剝取・單人＆普通	
生肉	47%
龍骨【小】	45%
龍骨【中】	8%
—	—
—	—
—	—

剝取・困難	
生肉	43%
龍骨【小】	42%
龍骨【中】	15%
—	—
—	—
	—

肉質

頭	20%	±0%	10%	60%	80%	60%	70%	90%	100%	60
身體	30%	±0%	30%	60%	80%	60%	70%	90%	—	
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

草食種 | MONSTER FILE | 10

ポポ 波波

平靜的生活在雪山的草食獸

棲息在雪山，擁有狀似長毛象之巨牙的草食性魔物。以生長在雪原地帶的草木為主食，以數頭群居的方式生活。基本上個性膽小，只要同伴遭到危害或是發現肉食性魔物的話，就會一起逃亡。不過當自己受到損傷、或者要保護自己的小孩時，也會勇敢的與獵人周旋。

當獵人施加攻擊時，波波會以站立採取威嚇的姿勢、並企圖反擊。不過攻擊威力低，且和阿普克洛斯一樣，有馬上翻倒的特徵，因此要打倒牠還算簡單。因為可以剝取料理用的食材・波波舌(ポポノタン)，想要取得時就狠下心來狩獵吧。除此之外波波並不會造成干擾，所以不管牠也無所謂。

即使是被蠻哥斯達等魔物打傷，波波反擊的目標也會是獵人。

體力	
基準體力	160

能力	
攻擊／防禦／靈敏	D／C／E
特性	逃跑
活躍季節／時間	－／晝夜

狀態耐性	
毒	50(180dmg)
麻痺	50(15秒)
睡眠	50(40秒)
暈眩	無效

效果	
閃光球	有效・30秒
音爆彈	無效

主要攻擊
身體衝撞(15／11／2)
站立(20／41／2)
－
－

可剝取次數
2次

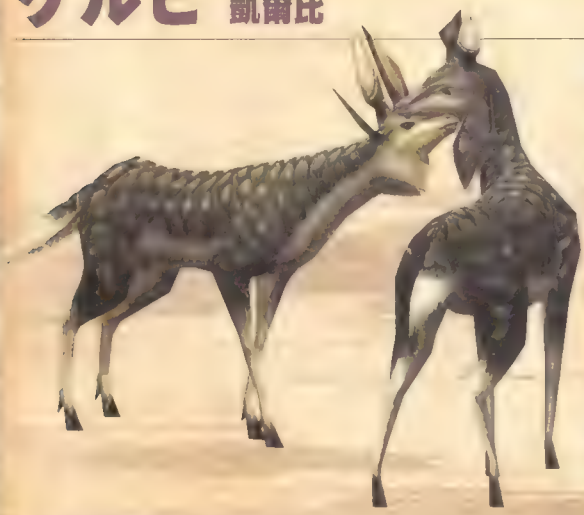
剝取・單人＆普通	
ホホノタン	42%
龍骨【小】	34%
生肉	24%
－	－
－	－
－	－

剝取・困難	
ホホノタン	42%
龍骨【小】	34%
生肉	24%
－	－
－	－
－	－

肉質										
全身	±0%	±0%	±0%	50%	90%	90%	90%	90%	100%	60
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－

草食種 MONSTER FILE 11

ケルビ 凱爾比



在草原馳騁的一對

廣泛的棲息在密林、沼地、森丘等區域的鹿型魔物。白天在草原地帶覓食草木，夜晚則移動到洞穴等室內環境中休息。凱爾比個性膽小，只要發現獵人就會逃跑拉開距離，要是有飛龍來襲的話，就會一起逃到區域之外。

有時去追趕以輕快步伐在原野上飛躍的凱爾比會常常被逃走，攻擊也無法輕易命中，凱爾比有著在跳躍5次後會稍微停下來的習慣，因此趁這個空檔攻擊吧。另外，可從牠身上剝取凱爾比角(ケルビの角)，這是調合古代秘藥(いにしえの秘薬)的必要素材。可大量剝取時就盡量保存下來，將來一定會有所幫助的。

凱爾比皮(ケルビの皮)是生產・強化防具時的必要素材，多多收集吧。

體力	
基準體力	60
能力	
攻擊／防禦／靈敏	E／E／D
特性	逃跑
活躍季節／時間	－／量
狀態耐性	
毒	50(360dmg)
麻痺	50(15秒)
睡眠	50(30秒)
暈眩	50(15秒)
效果	
閃光球	有效・60秒
音爆彈	無效
主要攻擊	
角攻擊(15／11／1)	
跳起(10／9／1)	
－	
－	
可剝取次數	
1次	

剝取・單人＆普通	
ケルビの角	50%
ケルビの皮	32%
ホワイトレバー	10%
生肉	8%
－	－
－	－

剝取・困難	
ケルビの角	50%
ケルビの皮	32%
ホワイトレバー	10%
生肉	8%
－	－
－	－

肉質

全身	+40%	+40%	+50%	±0%	±0%	±0%	±0%	90%	±0%	30
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－

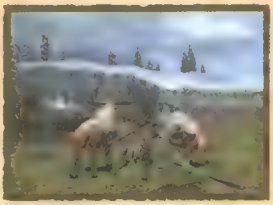
草食種 MONSTER FILE 12

ガウシカ 加烏鹿

輕快的在雪山跳躍的馴鹿

棲息在雪山的草食性鹿型魔物。平常會相當溫馴的覓食草木，不過只要遭到危害的時候，就會擺動生長在頭部的雄偉大角，直線式的向獵人衝刺過來。

加烏鹿也和凱爾比一樣，具有連續跳躍五次後就會稍微停下來的習性。如果攻擊一直無法命中時，就等待加烏鹿停止的時機再來攻擊吧。不過，只要加烏鹿受傷的話就會進行反擊。為了避免遭到無謂的損傷，要盡量進行連續攻擊，一口氣將之擊倒比較好。順道一提，可從加烏鹿身上剝取的角和皮可以運用在各種防具的強化上，因此收集起來是不會有損失的



被集團包圍並被進行突進攻擊的話就相當棘手，盡量採用個個擊破的方式吧。

體力	
基準體力	120
能力	
攻擊／防禦／靈敏	D／D／D
特性	逃跑
活躍季節／時間	－／晝夜
狀態耐性	
毒	50(360dmg)
麻痺	50(15秒)
睡眠	50(30秒)
暈眩	無效
效果	
閃光球	有效・60秒
音爆彈	無效
主要攻擊	
擺動角(10／11／2)	
抬角上頂(20／30／2)	
突進(20／30／2)	
衝刺(25／30／2)	
可剝取次數	
1次	
剝取・單人＆普通	
ガウシカの角	38%
生肉	24%
ホワイトレバー	24%
ガウシカの毛皮	14%
－	－
－	－
剝取・困難	
ガウシカの角	38%
生肉	24%
ホワイトレバー	24%
ガウシカの毛皮	14%
－	－
－	－

肉質

部位	切斷	打擊	彈	火	水	雷	冰	龍	暈眩	失衡
全身	±0%	10%	10%	50%	90%	90%	95%	90%	100%	60
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－

鳥龍種 MONSTER FILE 13

ランポス 蘭波斯

以集團方式進行襲擊的藍色獠牙

群居在充滿翠綠的森林中，具有藍色身軀的凶猛肉食性魔物。經常以集體方式行動，利用靈敏的動作、銳利的爪與牙，獵殺草食性魔物以及獵人。

蘭波斯的性格雖然極具攻擊性，但是只要發現落單的蘭波斯的話，其實並不是那麼的可怕。因為蘭波斯最強的地方在於團體的力量、集體方式的攻擊。如果同時遇到多隻蘭波斯的時候，盡量不要讓對方繞到自己的後方和側面等死角，努力的與之周旋吧。蘭波斯的攻擊大部分都屬於直線式的類型，因此只要能夠向左右避開，不採用正面進攻之方式的話，應該就不至於陷入苦戰才對

如果被多隻蘭波斯包圍的話，就徹底迴避、努力改善戰況吧。

體力	
基準體力	70

能力	
攻擊／防禦／靈敏	D／D／C
特性	－
活躍季節／時間	－／晝夜

狀態耐性	
毒	50(180dmg)
麻痺	50(15秒)
睡眠	50(15秒)
暈眩	90(10秒)

效果	
閃光球	有效・30秒
音爆彈	無效

主要攻擊
齧咬(15／14／5)
飛撲(20／16／10)
跳躍齧咬(20／40／1)

可剝取次數
1次

剝取・單人&普通	
ランポスの牙	40%
ランポスの鱗	29%
ランポスの皮	23%
龍骨【小】	8%
－	－

剝取・困難	
ランポスの牙	38%
ランポスの鱗	29%
ランポスの上鱗	18%
ランポスの皮	15%
	－
－	－

肉質										
全身	+20%	+20%	+20%	50%	50%	50%	50%	90%	±0%	60
	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－

鳥龍種 MONSTER FILE 14

ランポス亞種 蘭波斯亞種

潛藏棲息在雪地的肉食獸

適應在極冷的雪地中生存，全身被白色鱗片包覆的蘭波斯亞種，可能是為了適應嚴苛的環境，因此進化的比一般蘭波斯更加強壯。此外還會吐出冰液，讓獵人的身體遭到冰凍。

雖然蘭波斯亞種的基本行動與一般的蘭波斯一樣，不過新學會的冰液相當棘手，只要被打中就會變成「雪人」狀態，除了移動外、無法進行其他行動。在吐冰液前的準備動作破綻很大，正是攻擊的絕佳時機。不過蘭波斯亞種也擅長集體狩獵，因此很容易被牠從死角發出的冰液命中。如果陷入雪人狀態，就趕緊移動到其他區域，或者請同伴施加攻擊來破壞身上的雪塊

如果同樣區域還有大型魔物的情況，雪人狀態將是致命的危機。

體力	
基準體力	100

能力	
攻擊／防禦／靈敏	D／C／C
特性	－
活躍季節／時間	－／晝夜

狀態耐性	
毒	50(180dmg)
麻痺	50(15秒)
睡眠	50(15秒)
暈眩	50(15秒)

效果	
閃光球	有效・30秒
音爆彈	無效

主要攻擊
齧咬(15／14／5)
飛撲(20／16／10)
跳躍齧咬(20／40／1)
冰液(冰20／11／0+雪人)

可剝取次數
1次

剝取・單人&連線	
ランポスの白皮	52%
ランポスの牙	27%
ランポスの白鱗	21%
－	－
－	－
－	－

剝取・困難	
ランポスの白皮	52%
ランポスの牙	27%
ランポスの白鱗	21%
－	－
－	－
－	－

肉質										
全身	20%	20%	20%	50%	85%	70%	95%	90%	±0%	220
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－

鳥龍種

MONSTER FILE 15

ゲネポス 葛涅波斯

本領高強的獵殺支援者

棲息在沙漠和沼地，身上帶有茶褐色鱗片的肉食性魔物。除了身體的顏色之外，基本的性情與蘭波斯類似，也擅長進行集體狩獵。

葛涅波斯的最大武器就是利牙上所分泌出的強烈神經性麻痺毒。幾乎所有的攻擊都具有麻痺屬性，運氣不好時只要被攻擊幾次就會陷入麻痺狀態，有時甚至就因此而直接被打倒。若在原地站著不動來進行攻擊的話，就會變成牠飛撲攻擊的目標，因此要不斷的移動迴避，然後伺機攻擊。此外，與大型魔物同時戰鬥時，如果不管葛涅波斯的話，很容易遭到麻痺而陷入無法行動的狀態。發現牠時就優先將之擊倒吧。

和葛涅波斯戰鬥時，如果陷入麻痺狀態，大型魔物就是最大的威脅了。

體力	
基準體力	100

能力	
攻擊／防禦／靈敏	D／C／C
特性	—
活躍季節／時間	—／晝

狀態耐性	
毒	50(180dmg)
麻痺	100(5秒)
睡眠	50(15秒)
暈眩	100(5秒)

效果	
閃光球	有效・30秒
音爆彈	無效

主要攻擊
嚙咬(15／40／10＋麻痺)
飛撲(20／16／5＋麻痺)
—
—

可剝取次數
1次

剝取・單人&普通	
ゲネポスの麻痺牙	42%
ゲネポスの鱗	33%
ゲネポスの皮	25%
—	—
—	—
—	—

剝取・困難	
ゲネポスの鱗	38%
ゲネポスの皮	27%
ゲネポスの麻痺牙	21%
ゲネポスの上鱗	14%
—	—
—	—

肉質

全身	±0%	±0%	±0%	70%	80%	80%	40%	100%	±0%	70
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

鳥龍種

MONSTER FILE 16

イーオス 伊歐斯

無聲無息接近過來的死亡

被紅色鱗片包覆的不祥肉食性魔物。棲息在充滿瘴氣的沼地和灼熱的火山，非常狡猾，專門在惡劣環境中獵捕不適應環境的獵人。此外，有時也會和古龍一起入侵城鎮、搜尋獵物。

雖然行動模式與蘭波斯類似，不過比起直接攻擊，伊歐斯比較喜歡採取左右躍步、在一定的距離中找尋空檔來發射毒液、藉以慢慢剝奪獵人體力的間接攻擊方式。如果前往有很多伊歐斯出沒的狩獵場時，最好事先準備解毒藥等解毒措施會比較好。順道一提，伊歐斯在吐出毒液的瞬間充滿破綻，此時從正面以外的地方接近並進行強力攻擊，盡早的將之解決吧。

基本的攻擊方式與對付蘭波斯時相同，不要站在正面，從側面進攻吧。

體力	
基準體力	150

能力	
攻擊／防禦／靈敏	D／C／C
特性	—
活躍季節／時間	—／晝夜

狀態耐性	
毒	100,60dmg)
麻痺	50(15秒)
睡眠	50(15秒)
暈眩	50(15秒)

效果	
閃光球	有效・30秒
音爆彈	無效

主要攻擊
齧咬(20／14／10)
飛撲(20／16／15)
毒液(10／11／0＋毒)
—

可剝取次數
1次

剝取・單人&普通	
イーオスの毒牙	47%
イーオスの鱗	38%
イーオスの皮	15%
—	—
—	—
—	—

剝取・困難	
イーオスの毒牙	42%
イーオスの鱗	35%
イーオスの皮	15%
イーオスの上鱗	8%
—	—
—	—

肉質

部位	切斷	打擊	彈	火	水	雷	冰	龍	暈眩	天衝
全身	10%	10%	10%	80%	70%	50%	80%	100%	±0%	100
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

飛龍種

MONSTER FILE 17

ガブラス 卡布拉斯

盤旋空中的殘忍追捕者

體力	
基準體力	300
能力	
攻擊／防禦／靈敏	D／C／C
特性	飛行
活躍季節／時間	－／晝夜
狀態耐性	
毒	60(180dmg)
麻痺	100(10秒)
睡眠	110／25／210(30秒)
暈眩	無效
效果	
閃光球	無效
音爆彈	有效・掉落地面
主要攻擊	
尾巴攻擊(30／15／10)	
滑翔攻擊1(20／40／10)	
滑翔攻擊2(30／30／10)	
毒液(30／11／0＋毒)	
可剝取次數	
1次	
剝取・單人&普通	
ガブリブロース	43%
蛇龍の皮	34%
縞模様の皮	21%
蛇龍の頭	2%
－	－
剝取・困難	
ガブリブロース	39%
蛇龍の皮	26%
縞模様の皮	16%
蛇龍の上皮	14%
蛇龍の頭	5%
－	-

自古以來，卡布拉斯就是古龍現身的前兆，是被人所害怕討厭的小型飛龍。會在空中盤旋追捕獵人，以垂下的長尾進行攻擊、或從口中吐出毒液、甚至從空中急降來撞擊獵人，沒有打到獵物絕不死心。

因為卡布拉斯飛行在空中，因此若非槍手的話攻擊就難以命中。如果是劍士，就等牠飛下來時瞄準垂到下方的尾巴施加攻擊吧。要留意的是對方從看不到的位置所吐出的毒液。因為不容易躲避，所以要事先準備好解毒藥、或是發動技能「毒無效」來應付。此外，使用音爆彈可以將卡布拉斯震落到地面，遇到有眾多卡布拉斯出現的情況，就活用道具來戰鬥吧。

遇到與大型魔物同時出現的情況，就使用音爆彈來爭取時間吧。

肉質

部位	切斷	打擊	彈	火	水	雷	冰	龍	暈眩	失衡
頭	10%	20%	30%	90%	70%	100%	90%	65%	100%	100
頸	50%	60%	60%	90%	75%	95%	90%	80%	100%	
背部	60%	60%	65%	90%	75%	95%	90%	75%	100%	100
腹部	40%	45%	10%	90%	80%	95%	90%	90%	100%	
尾巴	70%	70%	75%	90%	80%	100%	90%	75%	100%	100
翅膀	75%	80%	75%	85%	75%	95%	90%	80%	100%	100
腳	55%	60%	50%	95%	80%	100%	90%	95%	100%	100

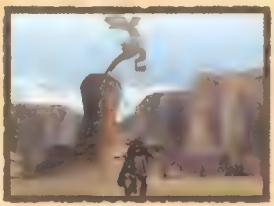
魚龍種 MONSTER FILE 18

ガレオス 加列歐斯

漫游在地底下的狩獵者

棲息在沙海中，能在沙中自由游動的魔物　雖然視覺退化，但是卻因此具有非常發達的聽覺，從地底下也可以確實的感應到在地面上移動的獵物，然後以堅硬的背鰭進行攻擊。

幾乎沒有什麼機會可以攻擊在地底下高速移動的加列歐斯，不要莽撞的追捕，找出其改變方向的點，接近牠停止的地方，引誘牠進行噴沙吐息，當牠的臉從沙中露出的瞬間，就以連續攻擊來給予損傷吧。另外，過於發達的聽覺也成為加列歐斯的弱點，當其附近發出巨大聲響時就會掙扎的跳到地面上，在一定的時間內會呈現無防備狀態，在牠逃回沙中前盡全力打倒吧。



靈活的運用音爆彈和小桶炸彈的話，就可以簡單的將加列歐斯拉出來。

體力	
基準體力	300

能力	
攻擊／防禦／靈敏	C／C／D
特性	沙中行動
活躍季節／時間	－／晝

狀態耐性	
毒	200(60dmg)
麻痺	100(10秒)
睡眠	100(40秒)
暈眩	100(10秒)

效果	
閃光球	無效
音爆彈	有效・趕到地上

主要攻擊
噬咬(20／40／10)
右轉擺尾(20／40／20)
身體衝撞(30／40／40)
噴沙吐息(水30／10／20)

可剝取次數
1次

剝取・單人＆普通	
魚龍のキモ	58%
砂龍の鱗	21%
魚龍の牙	13%
砂龍の紫鱗	6%
砂龍のヒレ	2%
－	－

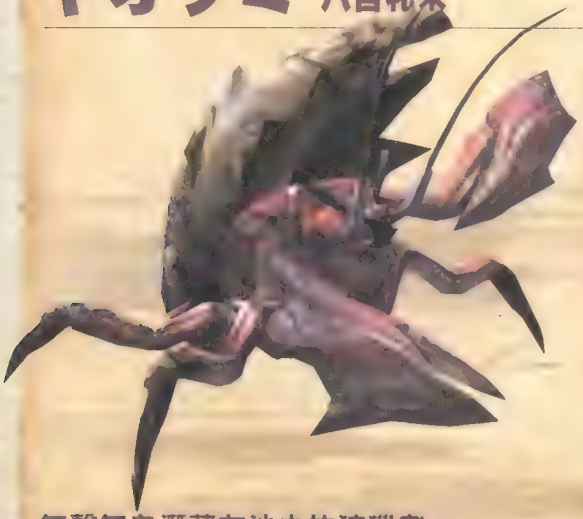
剝取・困難	
魚龍のキモ	52%
砂龍の上鱗	26%
砂龍の紫鱗	12%
魚龍の牙	8%
砂龍のヒレ	2%
－	－

肉質

頭	30%	20	20%	70%	90%	60%	90%	100%	10%	90
頸	+10%	+0%	+40%	70%	90%	60%	90%	100%	100%	90
背部	+30%	+40%	+50%	70%	85%	60%	85%	100%	100%	150
腹部	10%	+0%	+50%	70%	80%	60%	80%	100%	100%	
尾巴	40%	30%	40%	75%	90%	80%	90%	100%	100%	90
翅膀	30%	40%	40%	75%	90%	80%	90%	100%	100%	90
腳	50%	55%	50%	70%	85%	90%	85%	100%	100%	60

甲殼種 | MONSTER FILE | 19 |

ヤオザミ 八百札米



無聲無息潛藏在沙中的狩獵者

棲息在沙丘、沙漠等沙地的小型甲殼類。平常潛伏在地底下，當獵物靠近的時候，就會從地底下露出銳利的爪子來進行攻擊。

八百札米的追蹤能力相當高，發現獵物的話會繞到側面來接近，然後快速的發出一擊。因為身體被堅硬的甲殼所保護，因此就算是劍士與之正面衝突，也會相當不利。先引誘八百札米發出攻擊，迴避後繞到八百札米的背後進行反擊。對於不擅長近距離戰的槍手來說，八百札米是相當棘手的敵人，如果不小心被接近，有時甚至會連攻擊的空閒都沒有就直接命喪黃泉。從高台上射擊，或是切換區域後從附近進行遠距離攻擊，要避免被對方接近。

八百札米害怕巨大聲響，使用音爆彈或桶炸彈的爆炸聲可讓其停止動作。

體力	
基準體力	150

能力	
攻擊／防禦／靈敏	C／C／D
特性	—
活躍季節／時間	—／晝夜

狀態耐性	
毒	50(60dmg)
麻痺	50(15秒)
睡眠	50(15秒)
暈眩	100／75／400(10秒)

效果	
閃光球	無效
音爆彈	有效・音震恍惚

主要攻擊
左右爪攻擊(20／30／10)
兩爪攻擊(25／30／10)
高速移動爪攻擊(20／50／20)
從地下突襲(50／30／10)

可剝取次數
1次

剝取・單人＆普通	
ササミソ	42%
とがった爪	31%
盾蟹の小殼	27%
—	—
—	—
—	

剝取・困難	
ササミソ	42%
盾蟹の小殼	29%
盾蟹の甲殼	17%
とがった爪	12%
—	—
—	

肉質

部位	切斷	打擊	彈	火	水	雷	冰	龍	暈眩	朱龍
全身	20%	+10%	50%	70%	95%	40%	80%	100%	+100%	100
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

甲殼種 | MONSTER FILE 20

ガミザミ 神札米

體力	
基準體力	150
能力	
攻擊／防禦／靈敏	C／C／D
特性	—
活躍季節／時間	—／夜
狀態耐性	
毒	50(120dmg)
麻痺	50(15秒)
睡眠	50(15秒)
暈眩	100／75／400(10秒)
效果	
閃光球	無效
音爆彈	有效・音震恍惚
主要攻擊	
兩爪攻擊(25／30／10)	
高速移動爪攻擊(20／50／20)	
從地下突襲(50／30／10)	
毒液(30／20／0＋毒)	
可剝取次數	
1次	
剝取・單人＆普通	
鎧蟹の小殼	42%
とがった爪	34%
ザザミソ	16%
大きな骨	8%
—	—
—	—
剝取・困難	
鎧蟹の小殼	39%
鎧蟹の甲殼	27%
大きな骨	21%
ザザミソ	13%
—	—
—	—

在炎熱大地中爬行的大螯

在火山等高溫環境下適應生存的甲殼類魔物。具有棄而不捨得追蹤能力，還會利用毒液來確實的剝奪獵物的體力。

基本的動作模式與棲息在沙地中的ヤオザミ(八百札米)一樣，因此劍士的對應方式就是迴避後進行反擊，槍手則從遠距離狙擊。此外，有時候神札米還會利用身上的毒液來攻擊獵人。如果在炎熱的火山中陷入中毒狀態的話是非常危險的，不過相反的，看穿對方發射毒液的動作，就會成為絕佳的攻擊機會，留意其他的小型魔物，一口氣進行全力攻擊吧。此外，和八百札米一樣，使用音爆彈等爆炸聲也對牠有效，好好記住吧。

和八百札米一樣，有時候也會潛伏在地底之中，要留意對方的突襲。

肉質

全身	30%	10%	60%	95%	95%	70%	60%	100%	+100%	130
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

牙獸種 MONSTER FILE 21

ブルファンゴ 布魯方哥

體力	
基準體力	通常：200　大　300

能力	
攻擊／防禦／靈敏	C／D／D
特性	—
活躍季節／時間	—／晝

狀態耐性	
毒	30(180dmg)
麻痺	150(20秒)
睡眠	30(30秒)
暈眩	70(20秒)

效果	
閃光球	無效
音爆彈	無效

主要攻擊
突進身體衝撞1(20／11／1)
突進身體衝撞2(40／11／1)
—
—

可剝取次數
1次

剝取・獵人&普通	
ファンゴの毛皮	62%
生肉	36%
ファンゴの頭	2%
—	—
—	—
—	—

剝取・困難	
ファンゴの毛皮	59%
生肉	36%
ファンゴの頭	5%
—	—
—	—
—	—

不知恐怖為何物的子彈

棲息在各種場所的山豬型魔物。性格非常粗暴，只要有獵人進入牠的勢力範圍內，牠就會擺動巨大的獠牙一直線的突進過來。其表現簡直就是橫衝直撞的代表性存在。

雖然突進攻擊的速度非常快，不過因為其軌道屬於一直線的方式，因此只要錯開直線的軌道就可輕易躲開。布魯方哥再度鎖定目標之前會花很多時間來準備，因此在對方再度進行突進前就攻擊，盡快將之打倒吧。不過要留意集體出現的布魯方哥。隨便接近的話，很可能遭到集體攻擊而完全無法逃脫。採用先一隻一隻的引誘布魯方哥進行突進、接著再各個擊破的戰法比較有效。

如果布魯方哥與大型魔物同時出現的話，就會變成相當具有威脅的存在。

肉質

全身	±0%	±0%	+60%	50%	50%	±0%	60%	90%	+50%	60
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

牙獸種 | MONSTER FILE 22

コンガ 康加

成群結隊的粉紅色狂暴獸

群居在密林、沼地等樹木眾多的地方，身上有令人印象深刻之粉紅毛的魔物，強壯發達的手腳有絕佳的運動能力，會活用充沛的力量，以充滿威力的攻擊為主，猛然對獵人襲擊而來。

康加的遠距離攻擊為猛烈衝刺與飛撲體壓、近距離攻擊則為左右揮巴掌。這些攻擊後的破綻都很大，因此基本上盡量採用迴避後的反擊來對付。另外，康加會釋放出具有毒氣的屁，這也是不可輕忽的。只要被燻到，不但在一定時間內無法使用所有的回復道具，有時候還可能陷入致命的狀況。此狀況可以使用消臭玉來解除，因此前往有很多康加棲息的地方狩獵時，一定要先準備好消臭玉。

就算可以成功的防禦住臭屁，也會陷入無法使用部分道具的狀態。

體力	
基準體力	200

能力	
攻擊／防禦／靈敏	C／C／D
特性	—
活躍季節／時間	—／晝夜

狀態耐性	
毒	10(480dmg)
麻痺	50(15秒)
睡眠	50(40秒)
暈眩	100／50／300(10秒)

效果	
閃光球	有效・30秒
音爆彈	無效

主要攻擊
左右揮巴掌(13／16／5)
猛烈衝刺(25／15／10)
飛撲體壓(25／50／15)
臭屁(30／15／10＋菌)

可剝取次數
1次

剝取・單人＆普通	
桃毛獸の毛	42%
とがった爪	32%
棒狀の骨	26%
—	
—	—
—	—

剝取・困難	
桃毛獸の毛	46%
とがった爪	33%
桃毛獸の剛毛	21%
—	—
—	—
—	—

肉質										
						雷	水	龍	暈眩	
頭	40%	30%	40%	75%	90%	90%	85%	100%	50%	20
身體	60%	60%	50%	75%	90%	90%	85%	100%	100%	25
尾巴	60%	60%	65%	75%	90%	90%	85%	100%	100%	15
左手・左腳	55%	60%	55%	75%	90%	90%	85%	100%	100%	25
右手・右腳	55%	60%	55%	75%	90%	90%	85%	100%	100%	20
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

牙獸種 MONSTER FILE 23

ブランゴ 布蘭哥

奔馳在雪地的狡猾大猩猩

適應在寒冷地帶生存，具有兇暴性格的白毛牙獸種魔物。和康加一樣，具有發達的四肢，運動能力優越，會以靈敏的動作來欺敵，並採用集團式的打帶跑戰術來戰鬥。

布蘭哥的攻擊頻率不高，會經常採取迴避行動，往前後左右小墊步之後，就會出乎意料的進行突進齧咬攻擊。必須在對方墊步結束時或者攻擊後的破綻來反擊，否則就會無謂的消耗體力。此外，布蘭哥在轉變方向時也具有攻擊判定，因此被包圍時不但會被阻擋無法行動，還會被剝奪體力。如果與大型魔物同時出現的話，必須採取比平常更為謹慎的行動才行。

布蘭哥會以集體的形式出現，因此將目標集中在一隻，慢慢的確實打倒吧。

體力	
基準體力	150

能力	
攻擊／防禦／靈敏	D／C／C
特性	—
活躍季節／時間	—／晝夜

狀態耐性	
毒	50(60dmg)
麻痺	100(10秒)
睡眠	100(40秒)
暈眩	100／50／300(10秒)

效果	
閃光球	有效・30秒
音爆彈	無效

主要攻擊
左右揮巴掌(13／16／5)
突進齧咬(20／16／20)
雪球(冰30／39／10)
—

可剝取次數
1次

剝取・獵人&普通	
雪獅子の毛	43%
とがった爪	36%
棒狀の骨	21%
—	—
—	—
—	—

剝取・困難	
雪獅子の毛	44%
とがった爪	38%
雪獅子の剛毛	18%
—	—
—	—
—	—

肉質										
頭	30%	30%	25%	45%	95%	85%	95%	100%	50%	50
身體	55%	50%	45%	55%	95%	85%	95%	100%	100%	50
尾巴	50%	60%	60%	55%	95%	85%	95%	100%	100%	50
腳	55%	60%	50%	55%	95%	85%	95%	100%	100%	50
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

鳥龍種

ドスランポス 德斯蘭波斯

領導集團的監龍

棲息在密林、統帥蘭波斯的領導型魔物。比蘭波斯的體型大上一圈，還具有紅色的頭冠與攻擊的特性，只要一發現獵人的話，就會發出非常尖銳的聲音進行威嚇並襲擊而來。

主要採用左右墊步的方式來尋找獵人的破綻，接著再配合距離分別使用齧咬或飛撲等攻擊、齧咬的攻擊距離短，不是位於正面的話幾乎不會被咬中。也可以故意站在德斯蘭波斯的正面來引誘牠進行齧咬，接著趕緊繞到牠的側面來進行反擊是相當有效的戰法。遠距離的飛撲攻擊也是面向正面，因此只要經常將德斯蘭波斯掌握在自己的視線範圍內，應該就不難對付才對。在對付小型魔物時，也要留意不要讓牠們離開視線，等落地後的破綻伺機攻擊。

德斯蘭波斯容易失衡，因此採用連續的小攻擊會很有效果。

肉質

全身	±0%	±0%	±0%	50%	50%	50%	40%	90%	±0%	110
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

MONSTER FILE 24

體力	
基準體力	1000
單人	400～700
普通	1000～1200
困難	1300～1700
體格大小	
小型體格	664.6以下
大型體格	878.7以上
王者體格	908.2以上
能力	
攻擊／防禦／靈敏	C／C／C
特性	—
活躍季節／時間	／晝夜
憤怒	
攻擊力UP	150%
防禦力UP	100%
靈敏性UP	130%
狀態耐性	
毒	100／25／200,120dmg)
麻痺	80／15／140(10秒)
睡眠	70／15／130(15秒)
暈眩	80／15／140(10秒)
效果	
閃光球	有效・15秒
音爆彈	無效
陷阱.洞穴	無效
麻痺陷阱	有效・15秒
肉	無效
主要攻擊	
齧咬(20／40／5)	
飛撲(30／40／10)	
—	
—	
—	
—	
—	
—	
—	
—	
—	
可破壞部位	
—	
可剝取次數	
身體2次	

捕獲報酬・單人＆普通		
ドスランポスの皮	×1	56%
鳴き袋	×2	39%
ドスランポスの頭	×1	5%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
部位破壞報酬・單人＆普通		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
剝取・單人＆普通		
ランポスの爪		39%
ドスランポスの皮		33%
ランポスの鱗		21%
ドスランポスの頭		7%
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—

捕獲報酬・困難		
鳴き袋	×2	49%
ドスランポスの皮	×2	37%
ドスランポスの頭	×1	14%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
部位破壞報酬・困難		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
剝取・困難	
ランポスの尖爪	39%
ドスランポスの皮	33%
ランポスの上鱗	21%
ドスランポスの頭	7%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

鳥龍種

ドスゲネポス 德斯葛涅波斯

致死的必殺利牙

居住在嚴苛環境的沙漠地帶，率領葛涅波斯集團的魔物。以麻痺毒為武器，身體雖然龐大，卻能以靈敏的動作來襲擊獵人。

和德斯葛涅波斯戰鬥時，一定要特別小心的就是牠那具有強烈麻痺毒的利牙。被麻痺的話，就會有一段時間無法行動，在魔物攻擊力都很高的困難級中，就有可能直接死亡。齧咬攻擊具有麻痺能力，因此要盡量避免與德斯葛涅波斯進行正面衝突，繞著其周圍不斷的移動，然後從背後或側面進行攻擊吧。不過，這時候也不要執著在連續攻擊上，因為德斯葛涅波斯的失衡耐性高，不像德斯蘭波斯那樣容易失衡，因此容易受到強力的反擊。經常採用打帶跑戰術吧。

行動時不要離對手太近也不要停下來，以環繞方式來誘發對手攻擊吧。

肉質

全身	10%	10%	10%	65%	90%	60%	50%	90%	±0%	180
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

MONSTER FILE 25

體力	
基準體力	1500
單人	600～1050
普通	1500～1800
困難	1950～2550

體格大小	
小型體格	658.9以下
大型體格	871.2以上
王者體格	900.5以上

能力	
攻擊／防禦／靈敏	B／C／C
特性	—
活躍季節／時間	—／晝夜

憤怒	
攻擊力UP	150%
防禦力UP	100%
靈敏性UP	130%

狀態耐性	
毒	100／50／300(120dmg)
麻痺	200／50／400(5秒)
睡眠	70／15／130(30秒)
暈眩	200／50／400(5秒)

效果	
閃光球	有效・15秒
音爆彈	無效
陷阱洞穴	無效
麻痺陷阱	有效・15秒
肉	無效

主要攻擊
齧咬1(20／40／5＋麻痺)
齧咬2(30／40／5)
飛撲(35／40／5)
—
—
—
—
—
—
—
—

可破壞部位
—

可剝取次數
身體2次

捕獲報酬・單人＆普通		
ドスゲネボスの皮	×1	56%
麻痺袋	×2	40%
ドスゲネボスの頭	×1	4%
—	—	—
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・單人＆普通		
—		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

剝取・單人＆普通	
ゲネボスの鱗	40%
ドスゲネボスの皮	30%
麻痺袋	28%
ドスゲネボスの頭	2%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

捕獲報酬・困難		
麻痺袋	×2	54%
ドスゲネボスの皮	×2	32%
ドスゲネボスの頭	×1	14%
—	—	—
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・困難		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

剝取・困難	
トスゲネボスの皮	36%
麻痺袋	32%
ゲネボスの上鱗	27%
ドスゲネボスの頭	5%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

鳥龍種

ドスイーオス 德斯伊歐斯

恐怖的剝奪生命之毒

一身象徵著毒的鮮豔紅色身軀加上紫色的頭冠，就是該魔物的特徵，和跟隨牠的伊歐斯一樣，都會對獵人吐出強烈的毒液。

德斯伊歐斯不但會吐出強烈的毒液，還具有比德斯葛涅波斯更高的體力與失衡耐性，攻擊力也相當不錯，因此是相當危險的對手。從正面攻擊的話，會遭到反擊而削減部分體力，因此基本上從側面或背後這種比較不會受到反擊的攻擊方式比較適當。幸好牠吐毒液的準備時間長，只要經常將德斯伊歐斯掌握在視線內，應該就不難躲開。毒的效果時間高達50秒，因此一定要仔細的躲避。在困難級中，德斯伊歐斯會經常與其他大型魔物一起出現，如果不管牠的話將非常危險。發現的話一定要先將牠打倒才行。

毒液的準備動作時間長，這時就進行蓄力攻擊等來給予大損傷吧

內質

全身	20%	20%	20%	80%	70%	70%	90%	90%	±0%	220
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

MONSTER FILE 26

體力	
基準體力	2000
單人	800～1400
普通	2000～2400
困難	2600～3400
體格大小	
小型體格	697.1以下
大型體格	960.5以上
王者體格	1053.5以上
能力	
攻擊／防禦／靈敏	C／B／C
特性	—
活躍季節／時間	溫暖期／晝夜
憤怒	
攻擊力UP	150%
防禦力UP	100%
靈敏性UP	130%
狀態耐性	
毒	200／75／500,60dmg)
麻痺	80／15／140(10秒)
睡眠	75／15／135(30秒)
暈眩	110／15／170(10秒)
效果	
閃光球	有效・15秒
音爆彈	無效
陷阱洞穴	無效
麻痺陷阱	有效・15秒
肉	無效
主要攻擊	
齧咬(30／40／10)	
飛撲(40／40／15)	
毒液(10／11／0+毒)	
—	
—	
—	
—	
—	
—	
—	
—	
可破壞部位	
—	
可剝取次數	
身體2次	

捕獲報酬・單人＆普通		
卓斯伊奧斯的皮	×1	58%
毒袋	×2	39%
卓斯伊奧斯的頭	×1	3%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
部位破壞報酬・單人＆普通		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
剝取・單人＆普通	
毒袋	38%
伊奧斯的鱗	34%
卓斯伊奧斯的皮	26%
卓斯伊奧斯的頭	2%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

捕獲報酬・困難		
卓斯伊奧斯的皮	×2	51%
毒袋	×2	36%
卓斯伊奧斯的頭	×1	13%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
部位破壞報酬・困難		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
剝取・困難	
毒袋	37%
卓斯伊奧斯的皮	34%
伊奧斯的上鱗	22%
卓斯伊奧斯的頭	7%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

牙獸種

ドスファンゴ 德斯方哥

不會停止的巨大子彈

擁有包覆著粗厚毛皮之身軀和銳牙的布魯方哥頭目。牠會揮動那特別醒目的巨大獠牙，以一直線的方式對獵人突進過來。

德斯方哥和布魯方哥一樣，主要都是採用突進的攻擊方法，而且會分別使用長距離突進與短距離突進。不管哪一種方式，只要不站在正前方就很容易躲避，不過在鎖定目標的預備動作時會轉向正面，因此不容易躲開。如果在進行此預備動作時讓牠發怒的話，就會停止預備動作而進行短距離突進，這時就比較容易對付，因此與德斯方哥戰鬥時，與其躲避還不如攻擊。雖然突進的損傷量不是很高，不過在起身時可能會遭到對方連續的突進攻擊，在體力上要特別留意。和布魯方哥一樣，只要有鎚或狩獵笛，就可以輕易的讓牠暈眩，是蠻容易狩獵的魔物。

對付以突進攻擊為主的德斯方哥，從高台上往下的攻擊方式最有效。

肉質

全身	20%	30%	20%	50%	50%	+20%	60%	90%	+50%	120
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

MONSTER FILE 27

體力	
基準體力	1500
單人	600～1050
普通	1500～1800
困難	1950～2550
體格大小	
小型體格	554.7以下
大型體格	735.8以上
王者體格	1188.6以上
能力	
攻擊／防禦／靈敏	B／C／D
特性	睡眠
活躍季節／時間	－／晝夜
憤怒	
攻擊力UP	100%
防禦力UP	100%
靈敏性UP	110%
狀態耐性	
毒	30／30／150(180dmg)
麻痺	150(20秒)
睡眠	30(30秒)
暈眩	150(15秒)
效果	
閃光球	無效
音爆彈	無效
陷阱洞穴	無效
麻痺陷阱	有效・15秒
肉	無效
主要攻擊	
迴轉牙攻擊(35／15／2)	
短距離突進(30／15／2)	
長距離突進(40／15／2)	
以頭衝撞(35／15／2)	
－	
－	
－	
－	
－	
－	
－	
可破壞部位	
－	
可剝取次數	
身體3次	

捕獲報酬・單人＆普通		
大豬的皮	×1	68%
大きな骨	×2	22%
ファンゴの頭	×1	10%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
部位破壞報酬・單人＆普通		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
剝取・單人＆普通	
大豬的皮	51%
大きな骨	37%
生肉	7%
ファンゴの頭	5%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

捕獲報酬・困難		
大豬的皮	×1	56%
大きな骨	×3	20%
大豬的硬い皮	×1	14%
ファンゴの頭	×1	10%
—	—	—
—	—	—
部位破壞報酬・困難		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
剝取・困難	
大豬的皮	44%
大きな骨	24%
大豬的硬い皮	20%
生肉	7%
ファンゴの頭	5%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

鳥龍種

イャンクック 揚庫克

對飛龍戰的入門對手

棲息在密林間、身體為紅色的怪鳥。平常屬於溫馴的性格，但是只要獵人進入牠的勢力範圍，就會毫不留情的進行攻擊。

要知悉飛龍的基本動作的話，揚庫克就是最好的對象。主要的攻擊方式・轉身擺尾，會將尾巴以反時鐘方向擺動，因此經常保持在揚庫克左邊的話，就比較容易躲開牠的攻擊。此外，使用音爆彈和小桶炸彈等道具在揚庫克附近發出巨大聲響的話，就可以讓牠處於失神狀態，牠會暫時陷入無防備的恍惚狀態，從失神狀態恢復時一定會變成憤怒狀態，利用此習性的話，就可以好好掌握住設置陷阱洞穴和大桶炸彈的機會。小心之後的憤怒狀態，一口氣進行攻擊吧。

如果可以躲開瘋狂奔跑的話，就可以在揚庫克起身之前進行攻擊。

肉質

				火	水	雷	冰	龍	雷吸	
頭	50%	20%	±0%	90%	70%	70%	60%	100%	±0%	80
頸	50%	40%	50%	90%	20%	50%	50%	80%	100%	100
背部	60%	50%	60%	90%	80%	85%	85%	100%	100%	130
腹部	20%	30%	20%	90%	80%	85%	85%	100%	100%	
尾巴	50%	40%	70%	90%	80%	85%	85%	100%	100%	80
翅膀	25%	30%	30%	90%	90%	75%	85%	100%	100%	100
腳	75%	70%	70%	95%	95%	95%	95%	100%	100%	100

MONSTER FILE 28

體力	
基準體力	2000
單人	800～1400
普通	2000～2400
困難	2600～3400
體格大小	
小型體格	827.8以下
大型體格	1048.6以上
王者體格	1122.2以上
能力	
攻擊／防禦／靈敏	C／B／B
特性	飛行・睡眠
活躍季節／時間	—／晝
情怒	
攻擊力UP	120%
防禦力UP	100%
靈敏性UP	130%
狀態耐性	
毒	100／50／300(240mg)
麻痺	100／65／360(10秒)
睡眠	110／25／210(30秒)
暈眩	100／65／360(10秒)
效果	
閃光球	有效・30秒
音爆彈	有效・音屬恍惚
陷阱洞穴	有效・20秒
麻痺陷阱	有效・8秒
肉	無效
主要攻擊	
甜咬(30／30／0)	
左轉身擺尾(35／30／20)	
瘋狂奔跑(25／40／20)	
奔逃(64／40／30)	
連續啄咬(25／40／30)	
滑翔奇襲(30／40／30)	
從空中突襲(65／40／30)	
後躍著地(10／30／10)	
火炎液(火40／39／20)	
風壓【小】(0／10／0)	
—	
可破壞部位	
耳	
可剝取次數	
身體3次	

捕獲報酬・單人＆普通		
怪鳥の甲殻	×1	43%
龍骨【中】	×2	30%
鳴き袋	×2	24%
巨大なクチバシ	×1	3%
—	—	—
—	—	—
部位破壞報酬・單人＆普通		
耳		
怪鳥の鱗	×3	82%
怪鳥の耳	×1	18%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
剝取・單人＆普通		
身體		
怪鳥の甲殻		55%
怪鳥の翼膜		36%
怪鳥の鱗		8%
巨大なクチバシ		1%
掉落物		
龍のナミダ		74%
怪鳥の鱗		25%
怪鳥の耳		1%
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—

捕獲報酬・困難		
怪鳥の堅殻	×1	43%
龍骨【中】	×2	30%
鳴き袋	×2	23%
立派なクチバシ	×1	4%
—	—	—
—	—	—
部位破壞報酬・困難		
耳		
怪鳥の鱗	×3	65
怪鳥の地獄耳	×1	20%
怪鳥の耳	×1	15%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
剝取・困難		
身體		
怪鳥の翼膜		41%
怪鳥の堅殻		27%
怪鳥の甲殻		18%
怪鳥の鱗		8%
巨大なクチバシ		5%
立派なクチバシ		1%
掉落物		
龍のナミダ		74%
怪鳥の鱗		23%
怪鳥の耳		3%
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—

鳥龍種

イャンクック亞種 揚庫克亞種

狂暴化的青怪鳥

身上被顯眼的藍色甲殼所包覆的揚庫克亞種。和一般的揚庫克相比的話，牠不但更為強壯，而且是更加靈敏的強敵。

雖然攻擊速度很快，但是基本的攻擊方法和動作與普通的揚庫克沒什麼兩樣，可以使用相同的對付方法來跟牠戰鬥。不過，當揚庫克亞種進入憤怒狀態時，其狂暴性會突然發揮。如果被加快速度的攻擊連續命中的話，因為攻擊力跟著提升，很可能一口氣就陷入危險的狀況。當揚庫克亞種進入憤怒狀態的話，就等待牠發出火炎液的破綻來憤重的攻擊，或者使用閃光球讓牠眼花來勉強進攻。有點不妙的狀況時，就趕緊迴避到其他區域，等到牠怒氣平息為止吧。

憤怒時的攻擊速度很具威脅性，有時候必須一直格擋到精力耗盡為止。

肉質

頭	50%	20%	±0%	90%	70%	70%	60%	100%	±0%	80
頸	50%	40%	50%	90%	20%	50%	50%	80%	100%	100
背部	60%	50%	60%	90%	80%	85%	85%	100%	100%	130
腹部	20%	30%	20%	90%	80%	85%	85%	100%	100%	
尾巴	50%	40%	70%	90%	80%	85%	85%	100%	100%	80
翅膀	25%	30%	30%	90%	90%	75%	85%	100%	100%	100
腳	75%	70%	70%	95%	95%	95%	95%	100%	100%	100

MONSTER FILE 29

體力	
基準體力	3500
單人	1400～2450
普通	3500～4200
困難	4550～5950
體格大小	
小型體格	827.8以下
大型體格	1048.6以上
王者體格	1122.2以上
能力	
攻擊／防禦／靈敏	C／B／A
特性	飛行・睡眠
活躍季節／時間	—／晝
憤怒	
攻擊力UP	130%
防禦力UP	100%
靈敏性UP	140%
狀態耐性	
毒	100／50／300(240mg)
麻痺	100／75／400(15秒)
睡眠	110／25／210(30秒)
暈眩	130／75／430(10秒)
效果	
閃光球	有效・30秒
音爆彈	有效・音震恍惚
陷阱洞穴	有效・20秒
麻痺陷阱	有效・8秒
肉	無效
主要攻擊	
齧咬(30／30／0)	
左轉身擺尾(35／30／20)	
瘋狂奔跑(25／40／20)	
奔逃(64／40／30)	
連續嗥咏(25／40／30)	
滑翔俯衝(30／40／30)	
從空中突襲(65／40／30)	
後躍著地(10／30／10)	
火炎液(火40／39／20)	
風壓【小】(0／10／0)	
可破壞部位	
耳	
可剝取次數	
身體3次	

捕獲報酬・單人＆普通		
青怪鳥の甲殼	×1	43%
龍骨【中】	×2	30%
鳴き袋	×2	23%
巨大なクチバシ	×1	4%
—	—	—
—	—	—
部位破壞報酬・單人＆普通		
耳		
青怪鳥の鱗	×2	76%
怪鳥の耳	×1	24%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
剝取・單人＆普通		
身體		
青怪鳥の甲殼		52%
怪鳥の翼膜		25%
怪鳥の鱗		20%
巨大なクチバシ		3%
掉落物		
龍のナミタ		74%
青怪鳥の鱗		25%
怪鳥の耳		1%
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—

捕獲報酬・困難		
青怪鳥の堅殼	×1	43%
龍骨【中】	×1	30%
鳴き袋	×1	23%
立派なクチバシ	×1	4%
—	—	—
—	—	—
部位破壞報酬・困難		
耳		
怪鳥の耳	×1	76%
怪鳥の地獄耳	×2	24%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
剝取・困難		
身體		
青怪鳥の堅殼		34%
青怪鳥の鱗		25%
青怪鳥の甲殼		18%
怪鳥の翼膜		12%
巨大なクチバシ		8%
立派なクチバシ		3%
掉落物		
龍のナミタ		75%
怪鳥の鱗		20%
怪鳥の耳		5%
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—

鳥龍種

ゲリョス 格榴斯

發出耀眼閃光的毒怪鳥

主要棲息在沼地、具備猛毒的鳥龍種。擁有柔軟性優的橡膠質表皮，使用齧咬攻擊、擺尾攻擊、毒液等向獵人襲擊而來。

與格榴斯戰鬥時，必須留意牠頭冠上所發出的閃光。只要被閃光照射到就會陷入暈眩狀態，當格榴斯身體開始前後搖晃進入準備動作時，使用可以格擋的武器時就馬上格擋，使用無法格擋的武器時就潛入格榴斯的翅膀下吧　在牠的翅膀下時，會因為格榴斯踏翅膀等而容易恢復，反而比較安全。如果將頭冠破壞的話就能封住閃光，因此攻擊頭部、以破壞頭冠為目標吧。此外要留意格榴斯的裝死，以為已經死了而接近，會遭到起身反擊而受到大損傷，絕不可大意。只有在困難級的情況，可以從裝死的格榴斯身上不斷的剝取素材。

閃光的射程範圍狹窄，發現預備動作的話，就趕快跑遠也是個方法。

肉質

頭	70%	20%	±0%	50%	80%	100%	80%	90%	+0%	130
頸	50%	75%	50%	70%	90%	100%	90%	90%	100%	80
身體	30%	70%	80%	80%	90%	100%	90%	90%	100%	150
尾巴	10%	60%	20%	70%	90%	100%	90%	90%	100%	80
翅膀	50%	70%	70%	70%	80%	100%	80%	90%	100%	100
腳	80%	80%	70%	90%	90%	100%	90%	90%	100%	120
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

MONSTER FILE 30

體力	
基準體力	3000
單人	1200～2100
普通	3000～3600
困難	3900～5100
體格大小	
小型體格	942.7以下
大型體格	1196.2以上
王者體格	1267.1以上
能力	
攻擊／防禦／靈敏	B／A／B
特性	飛行・睡眠
活躍季節／時間	－／夜
憤怒	
攻擊力UP	130%
防禦力UP	80%
靈敏性UP	130%
狀態耐性	
毒	200／50／400(240mg)
麻痺	150／50／350(10秒)
睡眠	150／25／250(40秒)
暈眩	150／50／350(10秒)
效果	
閃光球	無效
音爆彈	無效
陷阱洞穴	有效・20秒
麻痺陷阱	無效
肉	有效
主要攻擊	
齧咬(30／30／10)	
左轉身擺尾(35／30／20)	
瘋狂奔跑(25／40／20)	
猛烈衝刺(64／40／30)	
連續嗆咳(25／40／30＋偷盜)	
滑翔俯襲(30／40／30)	
從空中突襲(65／40／30)	
裝死起身反擊(80／10／10)	
閃光(0／10／100)	
毒液(35／40／20＋毒)	
風壓【小】(0／10／0)	
可破壞部位	
頭(頭冠)	
可剝取次數	
身體3次	

捕獲報酬・單人＆普通		
毒袋	×2	46%
狂走エキス	×2	34%
コム質の皮	×1	20%
－	－	－
－	－	－
－	－	－
部位破壞報酬・單人＆普通		
頭		
石ころ	×5	71%
ライトクリスタル	×1	29%
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
剝取・單人＆普通		
身體		
コム質の皮		61%
狂走エキス		20%
毒袋		10%
ライトクリスタル		8%
毒怪鳥の頭		1%
掉落物		
龍のナミダ		74%
狂走エキス		20%
ライトクリスタル		6%
－		－
－		－
－		－
－		－
－		－
－		－
－		－
－		－
－		－
－		－
－		－

捕獲報酬・困難		
毒袋	×2	42%
狂走エキス	×2	30%
コム質の上皮	×1	18%
コム質の皮	×1	10%
－	－	－
－	－	－
部位破壞報酬・困難		
頭		
石ころ	×1	73%
ライトクリスタル	×1	20%
ノヴァクリスタル	×1	7%
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
剝取・困難		
身體		
コム質の上皮		43%
狂走エキス		27%
毒袋		18%
ノヴァクリスタル		8%
ライトクリスタル		3%
毒怪鳥の頭		1%
掉落物		
龍のナミダ		74%
狂走エキス		20%
ライトクリスタル		6%
裝死		
コム質の皮		60%
龍のナミダ		30%
毒袋		10%
－		－
－		－
－		－
－		－
－		－

鳥龍種

ゲリョス亞種 格榴斯亞種

一旦發怒就誰也無法阻擋的紫色亞種

擁有紫色皮膚的鳥龍種，也是格榴斯的亞種。基本的生態與攻擊力和格榴斯沒有什麼兩樣，不過體力比較多這點要多加留意。

格榴斯和格榴斯亞種的共同特徵，就是比較害怕火屬性的攻擊，比較不怕打擊系的攻擊。此外，連續喙啄也具有偷盜的習性，格榴斯會優先盜取各類礦石、光蟲、雷光蟲、閃光球。即使格擋住其攻擊也會被偷走，一旦被偷走話就無法取回，相當慘，而格榴斯亞種的獨有特徵中，需要留意的是發怒狀態，因為攻擊力和靈敏性會上升的比一般格榴斯發怒時更高。此時連續喙啄和右轉身擺尾的威脅性很高，因此要攻擊失衡耐性低的尾巴等，慢慢的封鎖其行動。順道一提，麻痺陷阱對一般格榴斯或亞種都無效，要注意。

格榴斯與格榴斯亞種在憤怒時，防禦力會減少20%，正是攻擊的機會。

肉質

頭	70%	20%	±0%	50%	80%	100%	80%	90%	±0%	130
頸	50%	75%	50%	70%	90%	100%	90%	90%	100%	80
身體	30%	70%	80%	80%	90%	100%	90%	90%	100%	150
尾巴	10%	60%	20%	70%	90%	100%	90%	90%	100%	80
翅膀	50%	70%	70%	70%	80%	100%	80%	90%	100%	100
腳	80%	80%	70%	90%	90%	100%	90%	90%	100%	120
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

MONSTER FILE 31

體力	
基準體力	3500
單人	1400～2450
普通	3500～4200
困難	4550～5950

體格大小	
小型體格	942.7以下
大型體格	1196.2以上
王者體格	1267.1以上

能力	
攻擊／防禦／靈敏	B／A／A
特性	飛行・睡眠
活躍季節／時間	－／晝夜

憤怒	
攻擊力UP	140%
防禦力UP	80%
靈敏性UP	140%

狀態耐性	
毒	300／75／600(240mg)
麻痺	150／50／350(10秒)
睡眠	100／25／200(50秒)
暈眩	150／50／350(10秒)

效果	
閃光球	無效
音爆彈	無效
陷阱洞穴	有效・20秒
麻痺陷阱	無效
肉	有效

主要攻擊
齧咬(30／30／10)
左轉身擺尾(35／30／20)
瘋狂奔跑(25／40／20)
猛烈衝刺(64／40／30)
連續嗆咳(25／40／30＋偷盜)
滑翔奇襲(30／40／30)
從空中突襲(65／40／30)
裝死起身反擊(80／10／10)
閃光(0／10／100)
毒液(35／40／20＋毒)
風壓【小】(0／10／0)

可破壞部位
頭(頭冠)

可剝取次數
身體3次

捕獲報酬・單人＆普通		
毒袋	×2	40%
狂走エキス	×2	34%
ゴム質の紫皮	×1	26%
—	—	—
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・單人＆普通		
頭		
石ころ	×5	68%
ライトクリスタル	×1	32%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

剝取・單人＆普通	
身體	
ゴム質の紫皮	41%
狂走エキス	38%
ライトクリスタル	12%
毒袋	9%
掉落物	
龍のナミタ	74%
狂走エキス	20%
ライトクリスタル	6%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

捕獲報酬・困難		
毒怪鳥の紫冀	×1	28%
毒袋	×2	27%
狂走エキス	×2	20%
ゴム質の紫皮	×1	15%
ゴム質の皮	×1	10%
—	—	—

部位破壞報酬・困難		
頭		
石ころ	×1	73%
ライトクリスタル	×1	20%
ノヴァクリスタル	×1	7%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

剝取・困難	
身體	
ゴム質の紫皮	36%
狂走エキス	27%
毒怪鳥の紫冀	17%
毒袋	10%
ライトクリスタル	6%
ノヴァクリスタル	4%
掉落物	
龍のナミタ	74%
狂走エキス	20%
ノヴァクリスタル	6%
裝死	
ゴム質の皮	60%
龍のナミタ	30%
毒袋	10%
—	—
—	—
—	—
—	—

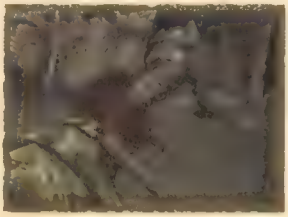
飛龍種

リオレイア 利奧雷亞

在大地奔馳的深綠色雌火龍

身上佈滿深綠色鱗片的雌火龍　利用牠強而有力的腳進行衝刺、再加上以含有劇毒的尾巴尖刺，來折磨侵入勢力範圍的獵人至死。

利奧雷亞只要距離獵人遠一點的時候，就有常常進行猛烈衝刺和發出火焰吐息的傾向。發出火焰吐息之後會變成無防備的狀態，弱點的頭部和可切斷的尾巴會垂下，因此是能有效率給予損傷的好機會。讓攻擊確實命中吧。另外，利奧雷亞的攻擊中，不可輕忽的就是翻身尾巴攻擊。會在後空翻的同時甩動尾巴攻擊，被打中就可能成為致命傷，還會陷入中毒狀態。牠發出攻擊前會有退後一步的預備動作，如果發現此動作，就趕快迴避或採取防禦動作吧。



為了讓翻身尾巴攻擊的威力減半，最好儘早將尾巴切斷。

肉質										
頭	10%	20%	30%	100%	85%	80%	85%	65%	±0%	200
頸	50%	60%	60%	100%	90%	85%	90%	80%	100%	90
背部	75%	70%	70%	85%	90%	85%	90%	75%	100%	150
腹部	40%	45%	10%	100%	95%	80%	95%	90%	100%	
尾巴	70%	70%	75%	100%	95%	90%	95%	75%	100%	140
翅膀	75%	80%	75%	100%	90%	85%	90%	80%	100%	100
腳	55%	60%	50%	100%	95%	90%	95%	95%	100%	180

MONSTER FILE 32

體力	
基準體力	5000
單人	2000～3500
普通	5000～6000
困難	6500～8500

體格大小	
小型體格	1530.4以下
大型體格	1941.8以上
王者體格	2122.8以上

能力	
攻擊／防禦／靈敏	A／A／B
特性	飛行・睡眠
活躍季節／時間	繁殖期／晝

憤怒	
攻擊力UP	130%
防禦力UP	100%
靈敏性UP	120%

狀態耐性	
毒	200／75／500(240mg)
麻痺	110／75／410(10秒)
睡眠	150／50／350(30秒)
暈眩	120／75／420(10秒)

效果	
閃光球	有效・30秒
音爆彈	無效
陷阱;洞穴	有效・20秒
麻痺陷阱	有效・8秒
肉	有效

主要攻擊
咬咬(20／30／10)
左右轉身擺尾(35／30／20)
猛烈衝刺(50／30／20)
猛衝嘴咬(64／40／30)
翻身尾巴攻擊(75／40／40＋毒)
後躍著地(10／30／0)
火炎吐息(火65／20／10)
束縛吼聲【小】(0／40／0)
風壓【大】(0／10／0)
—

可破壞部位
頭、左翅膀、右翅膀

可剝取次數
身體3次／尾巴1次

捕獲範圍・單人＆普通		
雌火龍の鱗	×2	52%
雌火龍の甲殼	×1	36%
火龍の骨髓	×1	10%
雌火龍の逆鱗	×1	2%
—	—	—
—	—	—

部位破壞範圍・單人＆普通		
頭		
雌火龍の甲殼	×1	75%
雌火龍の鱗	×1	25%
翅膀		
火龍の翼爪	×1	75%
龍の爪	×3	25%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

剝取・單人＆普通	
身體	
雌火龍の鱗	60%
雌火龍の甲殼	30%
火炎袋	8%
雌火龍の棘	2%
尾巴	
雌火龍の鱗	59%
雌火龍の甲殼	22%
雌火龍の棘	8%
龍骨【大】	5%
火龍の骨髓	5%
雌火龍の逆鱗	1%
掉落物	
龍のナミダ	74%
雌火龍の鱗	25%
雌火龍の逆鱗	1%
—	—
—	—
—	—
—	—

捕獲範圍・困難		
雌火龍の上鱗	×1	50%
雌火龍の堅殼	×1	35%
火龍の骨髓	×1	12%
雌火龍の紅玉	×1	3%
—	—	—
—	—	—

部位破壞範圍・困難		
頭		
雌火龍の上鱗	×1	65%
雌火龍の堅殼	×1	35%
翅膀		
火龍の翼爪	×1	75%
龍の爪	×3	25%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

剝取・困難	
身體	
雌火龍の上鱗	47%
雌火龍の堅殼	26%
火炎袋	15%
龍の爪	8%
雌火龍の上棘	4%
尾巴	
雌火龍の上鱗	48%
雌火龍の堅殼	23%
雌火龍の上棘	12%
火龍の骨髓	10%
雌火龍の逆鱗	5%
雌火龍の紅玉	2%
掉落物	
龍のナミダ	75%
雌火龍の上鱗	23%
雌火龍の紅玉	2%
—	—
—	—
—	

飛龍種

リオレイア亞種 利奧雷亞亞種

纏繞著妖豔櫻紅色的火龍女王

身上包覆著櫻紅色甲殼的利奧雷亞突變亞種。擁有超越一般利奧雷亞的強硬外殼，可以將大部分的攻擊反彈回去。

利奧雷亞亞種的肉質相當堅硬，只有使用銳利度為白色計量表的武器、或者發動「見切り+1」技能，才能不管攻擊哪一部位都不會被反彈，要是無法準備的話，就針對弱點的頭部攻擊吧。基本的攻擊方法和動作，與通常的利奧雷亞沒有不同，因此可以用相同的對付方法來戰鬥。在發出火炎吐息的中間，還有進行翻身尾巴攻擊之後有很多破綻，可以趁這時候攻擊。但是發怒的話就要當心了。特別是翻身尾巴攻擊經常會連續發出兩次，因此有時看好時機進攻、反而會因此受到重大損傷。如果利奧雷亞亞種發怒了，就改以迴避為主吧。

有時也經常會突然停止猛烈衝刺，轉而進行翻身尾巴攻擊，要特別留意。

	肉質									
頭	10%	20%	30%	100%	85%	80%	90%	65%	+20%	200
頸	50%	60%	60%	100%	90%	85%	95%	80%	100%	90
背部	80%	75%	70%	90%	90%	85%	90%	75%	100%	150
腹部	40%	45%	10%	100%	95%	80%	95%	90%	100%	
尾巴	75%	75%	80%	100%	95%	90%	95%	75%	100%	140
翅膀	80%	85%	80%	100%	90%	85%	90%	80%	100%	100
腳	45%	50%	50%	100%	95%	90%	95%	95%	100%	180

MONSTER FILE 33

體力	
基準體力	5500
單人	2200～3850
普通	5500～6600
困難	7150～9350

體格大小	
小型體格	1530.4以下
大型體格	1941.8以上
王者體格	2122.8以上

能力	
攻擊／防禦／靈敏	A／S／A
特性	飛行・睡眠
活躍季節／時間	繁殖期／晝

憤怒	
攻擊力UP	130%
防禦力UP	100%
靈敏性UP	130%

狀態耐性	
毒	200／75／500(360mg)
麻痺	125／75／425(10秒)
睡眠	150／75／450(30秒)
暈眩	125／75／425(10秒)

效果	
閃光球	有效・30秒
音爆彈	無效
陷阱洞穴	有效・20秒
麻痺陷阱	有效・8秒
肉	有效

主要攻擊
齧咬(20／30／10)
左右轉身擺尾(35／30／20)
猛烈衝刺(50／30／20)
猛衝嘴咬(64／40／30)
翻身尾巴攻擊(75／40／40＋毒)
後躍著地(10／30／0)
火炎吐息(火65／20／10)
束縛吼聲【小】(0／40／0)
風壓【大】(0／10／0)
—
—

可破壞部位
頭、左翅膀、右翅膀

可剝取次數
身體3次／尾巴1次

捕獲報酬・單人＆普通		
櫻火龍的鱗	×2	50%
櫻火龍的甲殼	×1	36%
火龍的骨髓	×1	10%
雌火龍的逆鱗	×1	4%
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・單人＆普通		
頭		
櫻火龍的甲殼	×1	75%
櫻火龍的鱗	×1	25%
翅膀		
火龍的翼爪	×1	75%
龍的爪	×3	25%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

剝取・單人＆普通	
身體	
櫻火龍的鱗	60%
櫻火龍的甲殼	30%
火炎袋	8%
雌火龍的棘	2%
尾巴	
櫻火龍的鱗	42%
櫻火龍的甲殼	25%
龍骨【大】	15%
雌火龍的棘	8%
火龍的骨髓	7%
雌火龍的逆鱗	3%
掉落物	
龍のナミダ	74%
雌火龍的鱗	25%
雌火龍的逆鱗	1%
—	—
—	—
—	—

捕獲報酬・困難		
櫻火龍的上鱗	×2	50%
櫻火龍的堅殼	×1	33%
火龍的骨髓	×1	12%
雌火龍的紅玉	×1	5%
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・困難		
頭		
櫻火龍的堅殼	×1	75%
櫻火龍的上鱗	×1	25%
翅膀		
火龍的翼爪	×1	75%
龍的爪	×3	25%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

剝取・困難	
身體	
櫻火龍的上鱗	42%
櫻火龍的堅殼	26%
火炎袋	18%
龍的爪	8%
雌火龍的上棘	8%
尾巴	
櫻火龍的上鱗	33%
櫻火龍的堅殼	28%
雌火龍的上棘	17%
火龍的骨髓	12%
雌火龍的逆鱗	7%
雌火龍的紅玉	3%
掉落物	
龍のナミダ	73%
雌火龍的上鱗	25%
雌火龍的紅玉	2%
—	—
—	—
—	—

飛龍種

リオレウス 利奧雷烏斯

包覆著深紅鱗片的天空王者

身上包覆著令人聯想到炙熱火焰之深紅鱗片的火龍。以森丘、古塔為棲息區域，在空中盤旋，一看到入侵勢力範圍的獵人就會急襲而來。

與以地上行動為主的利奧雷亞相反，利奧雷烏斯會在空中巡視自己的勢力範圍，攻擊方式也大都屬於從空中發出的類型。只要當利奧雷烏斯飛起的時候，躲在影子的位置，或剛好在利奧雷烏斯的正下方，就可以躲過牠的攻擊，這點要好好記住。此外，要對利奧雷烏斯進行攻擊，基本上是在牠發出火炎吐息時，攻擊牠的弱點頭部，或是躲開猛烈衝刺後，從背後對牠的腹部和尾巴進行攻擊。不過，一直進行連續攻擊的話，很可能被牠的左右轉身擺尾或後躍吐息打中，還沒習慣之前，盡量採用打帶跑的方式吧。

憤怒時攻擊力會提升為1.6倍，使用閃光球等道具來封鎖牠的行動吧。

肉質

頭	20%	30%	30%	100%	70%	85%	60%	70%	±0%	200
顎	50%	50%	60%	100%	80%	90%	70%	80%	100%	90
背部	75%	70%	60%	85%	80%	85%	70%	80%	100%	150
腹部	55%	60%	10%	100%	85%	85%	75%	90%	100%	
尾巴	70%	70%	70%	100%	90%	95%	80%	80%	100%	140
翅膀	75%	80%	70%	100%	70%	85%	60%	80%	100%	100
腳	55%	50%	55%	100%	90%	95%	80%	95%	100%	180

MONSTER FILE 34

體力	
基準體力	4000
單人	1600～2800
普通	—
困難	5200～6800

體格大小	
小型體格	1466.5以下
大型體格	1857.5以上
王者體格	2069.3以上

能力	
攻擊／防禦／靈敏	S／A／B
特性	飛行・睡眠
活躍季節／時間	溫暖期／晝

憤怒	
攻擊力UP	160%
防禦力UP	110%
靈敏性UP	125%

狀態耐性	
毒	110／75／410(240mg)
麻痺	100／75／400(10秒)
睡眠	150／25／250(30秒)
暈眩	160／60／400(10秒)

效果	
閃光球	有效・30秒
音爆彈	無效
陷阱洞穴	有效・20秒
麻痺陷阱	有效・8秒
肉	有效

主要攻擊
齧咬(20／30／10)
左右轉身擺尾(35／30／20)
猛烈衝刺(64／40／30)
地上奇襲(50／40／20)
從空中突襲(龍76／40／30)
空中踢(55／40／50＋毒)
火炎吐息(火65／40／20)
後躍吐息(火80／20／10)
空中吐息(火75／40／20)
束縛吼聲【小】(0／40／0)
風壓【大】(0／10／0)

可破壞部位
頭、左翅膀、右翅膀

可剝取次數
身體3次／尾巴1次

捕獲報酬・單人＆普通		
火龍の甲殼	×2	91%
火龍の實	×1	7%
火龍の逆鱗	×1	2%
—	—	—
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・單人＆普通		
頭		
火龍の鱗	×1	65%
火龍の甲殼	×1	35%
翅膀		
火龍の實爪	×1	83%
龍の爪	×4	17%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

剝取・單人＆普通	
身體	
火龍の鱗	36%
火龍の甲殼	30%
火龍の實膜	24%
火炎袋	8%
火龍の骨髓	2%
尾巴	
火龍の尻尾	38%
火龍の鱗	35%
火龍の甲殼	24%
火龍の骨髓	2%
火龍の逆鱗	1%
掉落物	
龍のナミタ	74%
火龍の鱗	25%
火龍の逆鱗	1%
—	—
—	—
—	—
—	—

捕獲報酬・困難		
火龍の堅殼	×1	63%
火龍の上鱗	×1	28%
火龍の實	×2	7%
火龍の紅玉	×1	2%
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・困難		
頭		
火龍の上鱗	×1	65%
火龍の堅殼	×1	34%
火龍の紅玉	×1	1%
翅膀		
龍の爪	×3	75%
火龍の實爪	×1	25%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

剝取・困難	
身體	
火龍の上鱗	38%
火龍の堅殼	24%
火炎袋	15%
火龍の實膜	15%
火龍の骨髓	5%
火龍の實	3%
尾巴	
火龍の上鱗	35%
火龍の尻尾	25%
火龍の堅殼	21%
火龍の骨髓	12%
火龍の逆鱗	6%
火龍の紅玉	1%
掉落物	
龍のナミタ	74%
火龍の上鱗	25%
火龍の紅玉	1%
—	—
—	—

飛龍種

リオレウス亞種 利奧雷烏斯亞種

飛翔的蒼藍炎王

身上被蒼藍甲殼所包覆的利奧雷烏斯突變亞種。比一般的利奧雷烏斯具有更堅硬的甲殼之外，還是個動作相當靈敏的強敵。

利奧雷烏斯亞種的攻擊方式和一般的利奧雷烏斯雖然沒什麼不同，但是卻會在猛烈衝刺後，不撲到在地就馬上進行轉身擺尾攻擊，或鎖定目標一邊改變方向一邊進行後躍吐息。整體的動作很少有破綻，不易找出攻擊機會，盡可能用閃光球封鎖行動後再戰鬥吧。利奧雷烏斯亞種有經常從空中攻擊的傾向，為了不浪費閃光球，最好當牠從空中降落這個最容易命中的時候再使用吧。攻擊最好瞄準肉質柔軟的弱點～頭部、腹部和腳等，其他部位容易被強硬的外殼反彈，要特別留意。

具有白色計量表之銳利度的武器或技能「見切り+1」，攻擊就不會被反彈。

肉質

頭	20%	30%	30%	100%	85%	85%	85%	70%	+50%	180
顎	50%	50%	60%	100%	90%	90%	85%	80%	100%	100
背部	80%	75%	70%	90%	85%	85%	85%	80%	100%	160
腹部	55%	60%	10%	100%	85%	85%	85%	90%	100%	
尾巴	75%	75%	75%	100%	95%	95%	95%	80%	100%	150
翅膀	80%	85%	75%	100%	85%	85%	85%	80%	100%	100
腳	55%	60%	35%	100%	95%	95%	95%	95%	100%	160

MONSTER FILE 35

體力	
基準體力	4500
單人	1800～3150
普通	—
困難	5850～7650

體格大小	
小型體格	1466.5以下
大型體格	1857.5以上
王者體格	2069.3以上

能力	
攻擊／防禦／靈敏	S／S／A
特性	飛行・睡眠
活躍季節／時間	—／晝

憤怒	
攻擊力UP	150%
防禦力UP	100%
靈敏性UP	140%

狀態耐性	
毒	215／75／515(360mg)
麻痺	125／75／425(10秒)
睡眠	200／25／300(40秒)
暈眩	175／75／475(10秒)

效果	
閃光球	有效・30秒
音爆彈	無效
陷阱洞穴	有效・20秒
麻痺陷阱	有效・8秒
肉	有效

主要攻擊
齧咬(20／30／10)
左右轉身擺尾(35／30／20)
猛烈衝刺(64／40／30)
地上奇襲(50／40／20)
從空中突襲(龍76／40／30)
空中踢(55／40／50＋毒)
火炎吐息(火65／40／20)
後躍吐息(火80／20／10)
空中吐息(火75／40／20)
束縛吼聲【小】(0／40／0)
風壓【大】(0／10／0)

可破壞部位
頭、左翅膀、右翅膀

可剝取次數
身體3次 尾巴1次

捕獲報酬・單人＆普通		
蒼火龍的甲殼	×2	90%
蒼火龍的翼	×1	7%
火龍的逆鱗	×1	3%
—	—	—
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・單人＆普通		
頭		
蒼火龍的鱗	×1	65%
蒼火龍的甲殼	×1	35%
翅膀		
火龍的翼爪	×1	75%
龍的爪	×2	25%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

剝取・單人＆普通	
身體	
蒼火龍的鱗	38%
蒼火龍的甲殼	26%
火龍的翼膜	19%
火炎袋	10%
火龍的骨髓	7%
尾巴	
蒼火龍的甲殼	38%
蒼火龍的尻尾	32%
蒼火龍的鱗	17%
火龍的骨髓	10%
火龍的逆鱗	3%
掉落物	
龍のナミダ	74%
火龍的鱗	25%
火龍的逆鱗	1%
—	—
—	—
—	—
—	—

捕獲報酬・困難		
蒼火龍的堅殼	×1	65%
蒼火龍的上鱗	×1	25%
蒼火龍的翼	×1	9%
火龍的紅玉	×1	3%
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・困難		
頭		
蒼火龍的上鱗	×1	43%
蒼火龍的堅殼	×1	32%
蒼火龍的鱗	×1	22%
火龍的紅玉	×1	3%
翅膀		
火龍的翼爪	×1	75%
龍的爪	×2	25%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

剝取・困難	
身體	
蒼火龍的上鱗	32%
蒼火龍的堅殼	26%
火龍的翼膜	19%
火炎袋	10%
火龍的骨髓	8%
蒼火龍的翼	5%
尾巴	
蒼火龍的尻尾	38%
蒼火龍的堅殼	26%
蒼火龍的上鱗	17%
火龍的骨髓	10%
火龍的逆鱗	7%
火龍的紅玉	2%
掉落物	
龍のナミダ	71%
蒼火龍的上鱗	25%
火龍的紅玉	4%
—	—
—	—

飛龍種

フルフル

夫魯夫魯

在黑暗處蠢動的異形白飛龍

全身被帶有濕氣的柔軟皮膚所包覆，為盲眼的飛龍，以陰暗的洞窟為棲息地，擁有在天花板上移動、體內放電等獨特的能力。

雖然夫魯夫魯的動作緩慢，但是具有一擊必殺的攻擊力。特別是體內放電和電氣吐息的威力相當驚人，防禦力太差的話，就可能被一擊打倒。夫魯夫魯在做這些攻擊時，都會有將頭往上擺動的預備動作，因此看清楚來仔細迴避吧。不過，體內放電也是獵人的攻擊機會。只要格擋住一次，就可以對放電中的夫魯夫魯盡情的攻擊　大劍、長槍和槍型長槍的話，只要有「ガード性能＋1」，在格擋後就可以攻擊了，因此盡量發動技能後再來挑戰。順道一提，單手劍即使發動「ガード性能＋2」，格擋時也會減損一點體力、並且大幅的往後退。

電氣吐息的軌道會以三個方向分散出去，因此距離越遠的話越不容易躲開。

肉質										
頭	55%	40%	10%	60%	95%	100%	95%	95%	+50%	200
頸	40%	50%	30%	70%	95%	100%	95%	95%	100%	140
背部	50%	50%	80%	70%	95%	100%	95%	95%	100%	200
腹部	50%	75%	80%	70%	95%	100%	95%	95%	100%	
尾巴	80%	80%	70%	80%	95%	100%	95%	95%	100%	90
翅膀	75%	75%	60%	80%	95%	100%	95%	95%	100%	120
腳	75%	80%	70%	85%	95%	100%	95%	95%	100%	130

MONSTER FILE 36

體力	
基準體力	4000
單人	1600～2800
普通	4000～4800
困難	5200～6800
體格大小	
小型體格	812.1以下
大型體格	1030.4以上
王者體格	1178.8以上
能力	
攻擊／防禦／靈敏	A／A／D
特性	飛行・睡眠
活躍季節／時間	ー／晝
憤怒	
攻擊力UP	140%
防禦力UP	110%
靈敏性UP	130%
狀態耐性	
毒	110／75／410(60mg)
麻痺	200／75／500(5秒)
睡眠	200／25／300(40秒)
暈眩	200／75／500(5秒)
效果	
閃光球	無效
音爆彈	無效
陷阱洞穴	有效・20秒
麻痺陷阱	有效・10秒
肉	有效
主要攻擊	
伸頸齧咬(55／40／10)	
飛撲齧咬(60／40／10)	
右轉身擺尾(50／30／20)	
飛撲(50／40／10)	
掉落攻擊(60／40／10)	
體內放電(55／40／10)	
唾液(無法格擋　25／10／30)	
電氣吐息(無法格擋　雷80／9／30)	
束縛吼聲【大】(0／40／0)	
風壓【小】(0／10／0)	
可破壞部位	
頭、身體	
可剝取次數	
身體3次	

捕獲報酬・單人&普通		
アルビノエキス	×2	43%
プヨプヨした皮	×1	38%
電氣袋	×2	16%
アルビノの中落ち	×1	3%
ー	ー	ー
ー	ー	ー
部位破壞報酬・單人&普通		
頭・身體		
アルビノエキス	×1	92%
アルビノの中落ち	×1	8%
ー	ー	ー
ー	ー	ー
ー	ー	ー
ー	ー	ー
ー	ー	ー
ー	ー	ー
ー	ー	ー
ー	ー	ー
ー	ー	ー
ー	ー	ー
ー	ー	ー
ー	ー	ー
剝取・單人&普通		
身體		
プヨプヨした皮		50%
アルビノエキス		37%
電氣袋		13%
掉落物		
龍のナミダ		75%
アルビノエキス		20%
アルビノの中落ち		5%
ー		ー
ー		ー
ー		ー
ー		ー
ー		ー
ー		ー
ー		ー
ー		ー
ー		ー
ー		ー
ー		ー
ー		ー

捕獲報酬・困難		
アルビノエキス	×2	43%
真珠色の柔皮	×1	31%
電氣袋	×2	18%
アルビノの霧降り	×1	8%
ー	ー	ー
ー	ー	ー
部位破壞報酬・困難		
頭・身體		
アルビノエキス	×1	83%
アルビノの中落ち	×1	10%
アルビノの霧降り	×1	7%
ー	ー	ー
ー	ー	ー
ー	ー	ー
ー	ー	ー
ー	ー	ー
ー	ー	ー
ー	ー	ー
ー	ー	ー
ー	ー	ー
ー	ー	ー
ー	ー	ー
ー	ー	ー
剝取・困難		
身體		
プヨプヨした皮		36%
アルビノエキス		27%
真珠色の柔皮		21%
電氣袋		12%
龍玉		4%
掉落物		
龍のナミダ		75%
アルビノエキス		22%
アルビノの霧降り		3%
ー		ー
ー		ー
ー		ー
ー		ー
ー		ー
ー		ー
ー		ー
ー		ー
ー		ー
ー		ー

飛龍種

フルフル亞種 夫魯夫魯亞種

遨翔在銀白色世界的赤影

外表是一身象徵災難之血紅色的皮膚，為夫魯夫魯的突變亞種。與一般的夫魯夫魯擁有正好相反的耐性，火屬性對牠幾乎無效，而水屬性則有效。

攻擊方法和動作與一般的夫魯夫魯沒什麼不同，不過夫魯夫魯亞種的攻擊力比較高。如果以先防禦再攻擊的戰法為主，最好先使用技能將格擋性能提升一下，否則就會被削減大量的體力，要特別注意。此外，比普通夫魯夫魯的體力高，戰鬥一定會陷入長期戰。伸頸齧咬和電氣吐息相當危險，不過也是集中攻擊牠弱點頭部的機會。要留意的是牠陷入憤怒狀態時，靈敏性會上升1.4倍，故可能受到被束縛吼聲陷入僵硬狀態然後連接上電氣吐息的攻擊，要小心。當夫魯夫魯憤怒的話就盡量迴避和防禦吧。

夫魯夫魯幾乎不太會行走。想要讓牠掉入陷阱洞穴的話，就引誘牠飛撞吧！

肉質

頭	55%	40%	20%	95%	60%	100%	95%	95%	+100%	200
頸	40%	50%	30%	95%	70%	100%	95%	95%	100%	140
背部	50%	50%	80%	95%	70%	100%	95%	95%	100%	200
腹部	50%	75%	80%	95%	70%	100%	95%	95%	100%	
尾巴	80%	80%	70%	95%	80%	100%	95%	95%	100%	90
翅膀	75%	75%	60%	95%	80%	100%	95%	95%	100%	120
腳	75%	80%	70%	95%	85%	100%	95%	95%	100%	130

MONSTER FILE 37

體力	
基準體力	4500
單人	1800～3150
普通	4500～5400
困難	5850～7650
體格大小	
小型體格	812.1以下
大型體格	1030.4以上
王者體格	1178.8以上
能力	
攻擊／防禦／靈敏	S／A／C
特性	飛行・睡眠
活躍季節／時間	溫暖期／晝
憤怒	
攻擊力UP	140%
防禦力UP	110%
靈敏性UP	140%
狀態耐性	
毒	110／75／410(120mg)
麻痺	350／75／650(5秒)
睡眠	200／25／300(40秒)
暈眩	350／75／650(5秒)
效果	
閃光球	無效
音爆彈	無效
陷阱洞穴	有效・20秒
麻痺陷阱	有效・10秒
肉	有效
主要攻擊	
伸頸齧咬(55／40／10)	
飛撲齧咬(60／40／10)	
右轉身擺尾(50／30／20)	
飛撲(50／40／10)	
掉落攻擊(60／40／10)	
體內放電(55／40／10)	
唾液(無法格擋　25／10／30)	
電氣吐息(無法格擋　雷80／9／30)	
束縛咆聲【大】(0／40／0)	
風壓【小】(0／10／0)	
可破壞部位	
頭、身體	
可剝取次數	
身體3次	

捕獲報酬・單人＆普通		
アルビノエキス	×2	43%
魅惑色の柔皮	×2	38%
電氣袋	×3	16%
アルビノの中落ち	×1	3%
—	—	—
—	—	—
部位破壞報酬・單人＆普通		
頭・身體		
アルビノエキス	×1	92%
アルビノの中落ち	×1	8%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
剝取・單人＆普通		
身體		
魅惑色の柔皮		41%
アルビノエキス		31%
電氣袋		18%
ブヨブヨした皮		10%
掉落物		
龍のナミタ		75%
アルビノエキス		20%
アルビノの中落ち		5%
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—

捕獲報酬・困難		
アルビノエキス	×2	43%
魅惑色の柔皮	×2	35%
電氣袋	×2	128%
アルビノの霜降り	×1	10%
—	—	—
—	—	—
部位破壞報酬・困難		
頭・身體		
アルビノエキス	×1	86%
アルビノの中落ち	×1	10%
アルビノの霜降り	×1	4%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
剝取・困難		
身體		
アルビノエキス		33%
魅惑色の實膜		29%
電氣袋		18%
魅惑色の柔皮		15%
龍王		5%
掉落物		
龍のナミタ		75%
アルビノエキス		22%
アルビノの霜降り		3%
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—

飛龍種

バサルモス 巴薩摩斯

擬態成岩石來捕獲獵物的龍

生活在火山區域，為葛拉畢摩斯的幼體，別名「岩龍」。擁有比一般礦石更加堅硬的外殼覆蓋著全身，平常擬態成岩石、將半身隱藏在地底。

身上被堅硬的甲殼包覆，可說是有鋼牆鐵壁之防禦的巴薩摩斯，想要有效的給予損傷，只能針對肉質比較柔軟的腹部或腳來攻擊。所幸巴薩摩斯因動作緩慢而破綻很大，在猛烈衝刺後和甩動尾巴時屬於完全無防備的狀態，因此趁此破綻來攻擊即可。只不過，要是獵人在巴薩摩斯的腳下，牠會有很高的機率噴射毒瓦斯。此毒的毒性相當高，又是在酷熱的火山地帶，因此中毒不管的話相當危險。一定要攜帶解毒藥前往，如果是使用長槍系裝備就發動「格擋性能＋2」，此外的裝備則發動「毒無效」的技能。

將巴薩摩斯的突進引誘去撞會爆炸的岩石，以此來戰鬥可以輕鬆的破壞其腹部。

肉質										
頭	80%	80%	80%	90%	85%	90%	90%	82%	±0%	130
頸	85%	80%	80%	90%	85%	90%	90%	82%	100%	150
背部	85%	80%	80%	90%	85%	90%	90%	82%	100%	250
腹部	80%	75%	50%	90%	80%	90%	90%	82%	100%	
尾巴	85%	85%	85%	90%	85%	90%	90%	82%	100%	180
翅膀	85%	80%	80%	90%	85%	90%	90%	82%	100%	100
腳	80%	75%	70%	90%	90%	90%	90%	90%	100%	250

MONSTER FILE 38

體力	
基準體力	3000
單人	1200～2100
普通	3000～3600
困難	3900～5100

體格大小	
小型體格	1206.8以下
大型體格	1531.2以上
王者體格	1673.9以上

能力	
攻擊／防禦／靈敏	B／S／D
特性	飛行・擬態成岩石
活躍季節／時間	－／晝夜

憤怒	
攻擊力UP	130%
防禦力UP	120%
靈敏性UP	110%

狀態耐性	
毒	200／75／500(240mg)
麻痺	200／50／400(15秒)
睡眠	100／50／300(60秒)
暈眩	200／50／400(15秒)

效果	
閃光球	有效・15秒
音爆彈	無效
陷阱洞穴	有效・20秒
麻痺陷阱	有效・10秒
肉	無效

主要攻擊
從地底出現(30／40／10)
齧咬(40／16／10)
左轉身擺尾(35／16／20)
擺動尾巴(40／16／10)
身體衝撞(40／20／10)
猛烈衝刺(60／40／20)
毒瓦斯(無法格擋　20／40／10＋毒)
睡眠瓦斯(無法格擋　0／9／10＋睡眠)
火炎液(火55／39／20)
束縛吼聲【大】(0／16／0)
風壓【小】(0／10／0)

可破壞部位
腹部

可剝取次數
身體3次／尾巴1次

捕獲報酬・單人＆普通		
マカライト礦石	×2	59%
岩龍の甲殼	×1	36%
岩龍の實	×1	5%
－	－	－
－	－	－
－	－	－

部位破壞報酬・單人＆普通		
腹部		
マカライト礦石	×1	55%
毒袋	×1	45%
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－

剝取・單人＆普通	
身體	
岩龍の甲殼	37%
マカライト礦石	34%
毒袋	18%
龍骨【大】	8%
岩龍の實	3%
尾巴	
マカライト礦石	55%
岩龍の甲殼	45%
掉落物	
龍のナミダ	80%
マカライト礦石	20%
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－

捕獲報酬・困難		
岩龍の堅殼	×1	36%
カプレライト礦石	×1	28%
マカライト礦石	×2	17%
岩龍の甲殼	×1	12%
岩龍の實	×1	7%
－	－	－

部位破壞報酬・困難		
腹部		
毒袋	×1	45%
マカライト礦石	×1	30%
カプレライト礦石	×1	25%
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－

剝取・困難	
身體	
岩龍の堅殼	37%
カプレライト礦石	29%
毒袋	15%
堅龍骨	11%
岩龍の實	5%
龍玉	3%
尾巴	
岩龍の甲殼	41%
カプレライト礦石	32%
岩龍の堅殼	17%
マカライト礦石	10%
掉落物	
龍のナミダ	90%
カプレライト礦石	10%
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－

飛龍種

グラビモス 葛拉畢摩斯

操控火焰和睡眠的鎧龍

會在寒冷期的火山和繁殖期的沼地遇到的飛龍種。因為身上被堅硬厚重的外殼所包覆，所以被稱為「鎧龍」，是一種擁有強壯身軀的魔物。

因為葛拉畢摩斯擁有重量級的身體，因此動作緩慢、不擅長飛行，在進行猛烈衝刺和發射熱線之後會有很大的破綻。只不過發射熱線之後，有時會在周圍噴發火炎瓦斯，攻擊的機會並不算多。使用陷阱洞穴多少能夠多給予一些損傷，然後使用龍屬性和水屬性的攻擊對牠的弱點腹部進攻吧。只要能夠破壞腹部的話，就更容易給予屬性損傷了。此外，葛拉畢摩斯平常就會發出的強烈熱線，在困難級時會從牠的左方往右方掃射，要特別小心。

陷阱洞穴對葛拉畢摩斯有效。中陷阱後就攻擊牠的弱點腹部吧。

肉質

頭	80%	70%	80%	100%	85%	95%	95%	60%	+50%	120
頸	70%	70%	80%	100%	70%	95%	90%	80%	100%	
背部	80%	70%	80%	100%	75%	95%	90%	85%	100%	240
腹部	75(20)%	70(20)%	70(25)%	100(85)%	65(50)%	95%	85%	65(50)%	100%	700
尾巴	75%	70%	80%	100%	70%	95%	90%	80%	100%	200
翅膀	80%	80%	80%	100%	80%	95%	95%	85%	100%	120
腳	85%	75%	80%	100%	70%	95%	95%	90%	100%	160

※（）內的數值為腹部破壞後的數值

MONSTER FILE 39

體力	
基準體力	5000
單人	2000～3500
普通	5000～6000
困難	6500～8500

體格大小	
小型體格	2036.9以下
大型體格	2582.9以上
王者體格	2834.9以上

能力	
攻擊／防禦／靈敏	A／S／D
特性	飛行
活躍季節／時間	－／晝夜

情怒	
攻擊力UP	150%
防禦力UP	120%
靈敏性UP	110%

狀態耐性	
毒	150／75／450(240mg)
麻痺	200／75／500(15秒)
睡眠	200／50／400(60秒)
暈眩	200／75／500(15秒)

效果	
閃光球	有效・15秒
音爆彈	無效
陷阱洞穴	有效・20秒
麻痺陷阱	有效・8秒
肉	無效

主要攻擊
聲咬(50／16／10)
右轉身擺尾(45／16／20)
身體衝撞(50／20／10)
猛烈衝刺(70／40／20)
身體重壓(40／40／10)
睡眠瓦斯(無法格擋　0／9／10＋睡眠)
火炎瓦斯1(無法格擋　20／40／10)
火炎瓦斯2(無法格擋　50／40／10)
熱線(無法格擋　火100／40／20)
束縛吼聲【大】(0／16／0)
風壓【大】(0／10／0)

可破壞部位
腹部

可剝取次數
身體4次／尾巴2次

捕獲報酬・單人＆普通		
火炎袋	×2	41%
鎖龍の甲殼	×1	32%
睡眠袋	×1	21%
紅蓮石	×1	6%
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・單人＆普通		
腹部		
鎖龍の甲殼	×1	92%
睡眠袋	×2	8%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

剝取・單人＆普通	
身體	
鎖龍の甲殼	73%
睡眠袋	15%
火炎袋	10%
鎖龍の頭殼	2%
尾巴	
鎖龍の甲殼	73%
龍骨【大】	23%
紅蓮石	4%
掉落物	
龍のナミタ	94%
紅蓮石	6%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

捕獲報酬・困難		
火炎袋	×2	31%
鎖龍の堅殼	×1	30%
睡眠袋	×1	18%
鎖龍の甲殼	×1	14%
紅蓮石	×1	7%
—	—	—

部位破壞報酬・困難		
腹部		
鎖龍の堅殼	×1	57%
鎖龍の甲殼	×1	35%
睡眠袋	×2	8%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

剝取・困難	
身體	
鎖龍の甲殼	43%
鎖龍の堅殼	20%
睡眠袋	17%
火炎袋	8%
龍玉	7%
鎖龍の頭殼	5%
尾巴	
鎖龍の堅殼	66%
堅龍骨	20%
鎖龍の骨髓	12%
紅蓮石	2%
掉落物	
龍のナミタ	91%
紅蓮石	9%
—	—
—	—
—	—
—	—

飛龍種

グラビモス亞種 葛拉畢摩斯亞種

全身包覆著堅硬鎧甲的黑暗飛龍

只能在溫暖期的火山和繁殖期的沼地發現葛拉畢摩斯亞種的蹤跡。其黑色的外殼比葛拉畢摩斯還要堅硬，性情也更加的凶猛。

葛拉畢摩斯亞種的外殼相當堅硬，特別是腹部和腳，就算是具有藍色計量表的單手劍也會被反彈。劍士的話，不想被反彈就發動「見切り＋1」的技能後再來挑戰吧。雖然比一般葛拉畢摩斯發出睡眠瓦斯的機會大幅減少，但是發出熱線和火炎瓦斯的頻率卻大幅增加。特別在憤怒狀態時，被熱線擊中後、在起身時還有可能繼續被熱線攻擊，發射頻率很高、相當危險。此外，龍屬性對葛拉畢摩斯有效，但是對亞種除了被破壞的腹部之外，其他部位就無效，因此是比葛拉畢摩斯更加難以對付的強敵。

放出熱線時，要留意火炎瓦斯，然後以水屬性攻擊翅膀的戰法是有效的。

肉質

部位	切斷	打擊	彈	火	水	雷	冰	龍	麻痺	失衡
頭	80%	70%	80%	100%	85%	95%	100%	100%	+50%	120
頸	70%	70%	80%	100%	70%	95%	100%	100%	100%	
背部	80%	70%	80%	100%	75%	95%	100%	100%	100%	240
腹部	85(20)%	75(20)%	80(25)%	100(90)%	60(10)%	95%	100%	100(70)%	100%	700
尾巴	75%	70%	80%	100%	70%	95%	100%	100%	100%	200
翅膀	80%	80%	80%	100%	80%	95%	100%	100%	100%	120
腳	85%	75%	80%	100%	70%	95%	100%	100%	100%	160

※( )內的數值為腹部破壞後的數值。

基本	
基準體力	5500
單人	2200～3850
普通	5500～6600
困難	7150～9350
體格大小	
小型體格	2036.9以下
大型體格	2582.9以上
王者體格	2834.9以上
能力	
攻擊／防禦／靈敏	S／SS／D
特性	飛行
活躍季節／時間	－／晝夜
異狀	
攻擊力UP	150%
防禦力UP	120%
靈敏性UP	130%
狀態耐性	
毒	200／75／500(480mg)
麻痺	200／100／600(15秒)
睡眠	200／50／400(60秒)
暈眩	120／50／320(15秒)
效果	
閃光球	有效・15秒
音爆彈	無效
陷阱洞穴	有效・20秒
麻痺陷阱	有效・10秒
肉	無效
主要攻擊	
齧咬(50／16／10)	
右轉身擺尾(45／16／20)	
身體衝撞(50／20／10)	
猛烈衝刺(70／40／20)	
身體重壓(40／40／10)	
睡眠瓦斯(無法格擋　0／9／10＋睡眠)	
火炎瓦斯1(無法格擋　20／40／10)	
火炎瓦斯2(無法格擋　50／40／10)	
熱線(無法格擋　火100／40／20)	
束縛吼聲【大】(0／16／0)	
風壓【大】(0／10／0)	
可破壞部位	
腹部	
可剝取次數	
身體4次／尾巴2次	

捕獲報酬　單人&普通		
火炎袋	×3	41%
黑鎧龍の甲殼	×1	32%
睡眠袋	×1	20%
紅蓮石	×1	7%
－	－	－
－	－	－
腹部		
黑鎧龍の甲殼	×1	92%
睡眠袋	×2	8%
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
剝取　單人&普通		
身體		
黑鎧龍の甲殼		67%
睡眠袋		20%
火炎袋		9%
黑鎧龍の頭殼		4%
尾巴		
黑鎧龍の甲殼		72%
龍骨【大】		25%
紅蓮石		3%
掉落物		
龍のナミダ		94%
紅蓮石		6%
－		－
－		－
－		－
－		－
－		－
－		－
－		－
－		－
－		－

捕獲報酬　困難		
火炎袋	×3	39%
黑鎧龍の堅殼	×1	32%
睡眠袋	×1	21%
紅蓮石	×1	8%
－	－	－
－	－	－
腹部		
黑鎧龍の甲殼	×1	57%
黑鎧龍の堅殼	×1	35%
紅蓮石	×1	8%
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
剝取　困難		
身體		
黑鎧龍の堅殼		39%
黑鎧龍の甲殼		20%
睡眠袋		16%
火炎袋		9%
黑鎧龍の頭殼		9%
龍玉		7%
[illegible]		
黑鎧龍の堅殼		58%
堅龍骨		25%
紅蓮石		9%
鎧龍の骨髓		8%
掉落物		
龍のナミダ		91%
紅蓮石		9%
－		－
－		－
－		－
－		－
－		－

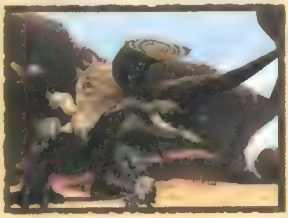
飛龍種

ディアブロス 迪亞布洛斯

既殘忍又強韌的沙上角龍

只有在沙漠中棲息的飛龍種，特徵是2隻巨大的犄角與槌子狀尾巴。不管是體力、攻擊力、靈敏性都非常優越的飛龍。

和迪亞布洛斯戰鬥時，一定要完全活用岩壁和高台。背靠著岩壁引誘迪亞布洛斯突進，讓牠的角刺入岩壁中，雖然時間不多，但是可獲得單方面攻擊的機會。這時最好先切斷迪亞布洛斯的尾巴。雖然大劍和太刀等隨時都能進行切斷，不過這時候是最容易切斷的時機。攻擊距離長的尾巴攻擊相當有威脅性，因此在尚未破壞兩隻角前，一定要先將尾巴切斷。通常進行戰鬥時，其靈敏的動作也相當難以對付。當牠潛藏在地底時使用音爆彈命中，牠就會將上半身露出地面掙扎，配合使用閃光球來封鎖牠靈敏的動作吧。



憤怒狀態時音爆彈無效，仔細觀察當時的狀態，隨機應變吧。

肉質

部位	斬	打	彈	火	水	雷	冰	龍	麻痺	體力
頭	75%	90%	75%	100%	90%	85%	70%	85%	+50%	300
頸	55%	35%	45%	100%	95%	85%	80%	85%	100%	100
背部	80%	65%	65%	90%	90%	85%	70%	85%	100%	220
腹部	60%	50%	75%	100%	95%	85%	80%	85%	100%	
尾巴	40%	45%	15%	100%	95%	85%	80%	85%	100%	180
翅膀	60%	45%	55%	100%	95%	85%	80%	85%	100%	100
腳	70%	65%	65%	100%	95%	85%	90%	85%	100%	200

MONSTER FILE 41

體力	
基準體力	7000
單人	2800～4900
普通	7000～8400
困難	9100～11900
體格大小	
小型體格	1933.6以下
大型體格	2451.9以上
王者體格	2770.8以上
能力	
攻擊／防禦／靈敏	A／A／A
特性	飛行・睡眠
活躍季節／時間	－／晝
憤怒	
攻擊力UP	150%
防禦力UP	100%
靈敏性UP	130%
狀態耐性	
毒	200／50／400(240mg)
麻痺	200／75／500(15秒)
睡眠	150／25／250(40秒)
暈眩	150／50／350(10秒)
效果	
閃光球	有效・30秒
音爆彈	有效・趕到地上
陷阱洞穴	無效
麻痺陷阱	有效・10秒
肉	無效
主要攻擊	
齧咬(50／30／10)	
左轉身擺尾(40／30／20)	
擺動尾巴(35／16／2)	
身體衝撞(50／10／30)	
猛烈衝刺(55／10／20)	
突發衝刺(45／10／2)	
抬角上頂(55／10／10)	
讓地(25／30／10)	
從地下突襲(60／40／2)	
束縛吼聲【大】(0／10／10)	
風壓【大】(0／10／10)	
可破壞部位	
左角、右角	
可剝取次數	
身體3次／尾巴1次	

捕獲報酬・單人＆普通		
角龍の甲殻	×1	57%
角龍の牙	×3	32%
角龍の背甲	×1	11%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
部位破壞報酬・單人＆普通		
角		
ねじれた角	×1	92%
上質なねじれた角	×1	8%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
剝取・單人＆普通		
身體		
角龍の甲殻	63%	
角龍の牙	30%	
角龍の背甲	7%	
尾巴		
角龍の甲殻	70%	
角龍の尻尾	30%	
掉落物		
龍のナミダ	95%	
角龍の背甲	5%	
—	—	
—	—	
—	—	
—	—	
—	—	
—	—	
—	—	
—	—	

捕獲報酬・困難		
角龍の堅殻	×1	57%
角龍の牙	×3	32%
角龍の堅甲	×1	11%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
部位破壞報酬・困難		
角		
ねじれた角	×1	85%
上質なねじれた角	×1	15%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
剝取・困難		
身體		
角龍の甲殻	47%	
角龍の牙	22%	
角龍の堅殻	19%	
角龍の堅甲	7%	
龍玉	5%	
尾巴		
角龍の尻尾	64%	
角龍の堅殻	26%	
角龍の甲殻	10%	
掉落物		
龍のナミダ	95%	
角龍の堅甲	5%	
—	—	
—	—	
—	—	
—	—	
—	—	
—	—	

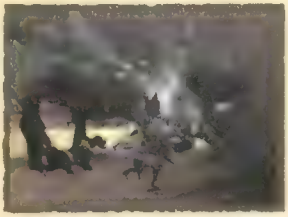
飛龍種

ディアブロス亞種 迪亞布洛斯亞種

奔馳在荒野中的漆黑雙角

棲息在沙漠地帶，全身包覆著黑色堅硬外殼的角龍。雖然攻擊力、防禦力和迪亞布洛斯相同，但是體力卻大幅提昇，是相當兇暴的強敵。

和迪亞布洛斯亞種戰鬥時，因為對方具有很高的體力，因此免不了要陷入長期戰。因為基本上與對付迪亞布洛斯的方法一樣，因此除了一定要攜帶強力回復藥之外，也要盡量準備音爆彈和閃光球。憤怒狀態的迪亞布洛斯亞種其靈敏性提高1.4倍，攻擊力則是1.5倍，是相當危險的存在。此外，迪亞布洛斯和迪亞布洛斯亞種都有一種習性，當剩餘體力降到30%以下，只要被攻擊到一次就會進入憤怒狀態。如果迪亞布洛斯亞種一直發怒的話就不要勉強進攻，等到息怒後再以音爆彈等創造出攻擊的機會吧。



弱點是冰屬性。其他像水屬性、雷屬性和龍屬性也有若干的效果。

肉質

頭	75%	90%	75%	100%	90%	85%	70%	85%	+50%	300
頸	55%	35%	45%	100%	95%	85%	80%	85%	100%	100
背部	80%	65%	65%	90%	90%	85%	70%	85%	100%	220
腹部	60%	50%	75%	100%	95%	85%	80%	85%	100%	
尾巴	40%	45%	15%	100%	95%	85%	80%	85%	100%	180
翅膀	60%	45%	55%	100%	95%	85%	80%	85%	100%	100
腳	70%	65%	65%	100%	95%	85%	90%	85%	100%	200

MONSTER FILE 42

體力	
基準體力	7500
單人	3000～5250
普通	7500～9000
困難	9750～12750
體格大小	
小型體格	1933.6以下
大型體格	2451.9以上
王者體格	2770.8以上
能力	
攻擊／防禦／靈敏	S／A／S
特性	飛行・睡眠
活躍季節／時間	－／晝夜
憤怒	
攻擊力UP	150%
防禦力UP	100%
靈敏性UP	140%
狀態耐性	
毒	250／50／450(360mg)
麻痺	250／75／550(15秒)
睡眠	150／25／250(50秒)
暈眩	250／75／550(15秒)
效果	
閃光球	有效・30秒
音爆彈	有效・趕到地上
陷阱洞穴	無效
麻痺陷阱	有效・10秒
肉	無效
主要攻擊	
齧咬(50／30／10)	
左轉身擺尾(40／30／20)	
擺動尾巴(35／16／2)	
身體衝撞(50／10／30)	
猛烈衝刺(55／10／20)	
突發衝刺(45／10／2)	
抬角上頂(55／10／10)	
擺地(25／30／10)	
從地下突襲(60／40／2)	
束縛吼聲【大】(0／10／10)	
風壓【大】(0／10／10)	
可破壞部位	
左角、右角	
可剝取次數	
身體3次／尾巴1次	

捕獲報酬・單人＆普通		
黑角龍の甲殼	×1	57%
黑角龍の背甲	×1	26%
角龍の牙	×3	17%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
部位破壞報酬・單人＆普通		
角		
黑巻き角	×1	69%
上質なねじれた角	×1	21%
ねじれた角	×2	10%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
剝取・單人＆普通		
身體		
黑角龍の甲殼		56%
角龍の牙		32%
黑角龍の背甲		12%
尾巴		
黑角龍の尻尾		69%
黑角龍の甲殼		31%
掉落物		
龍のナミダ		95%
黑角龍の背甲		5%
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—

捕獲報酬・困難		
黑角龍の堅殼	×1	57%
黑角龍の背甲	×1	26%
角龍の牙	×3	17%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
部位破壞報酬・困難		
角		
上質なねじれた角	×2	56%
黑巻き角	×1	26%
上質なねじれた角	×1	18%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
剝取・困難		
身體		
黑角龍の甲殼		32%
黑角龍の堅殼		28%
角龍の牙		19%
黑角龍の背甲		14%
龍玉		7%
尾巴		
黑角龍の尻尾		58%
黑角龍の堅殼		36%
龍玉		6%
掉落物		
龍のナミダ		92%
黑角龍の背甲		8%
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—

飛龍種

モノブロス 摩諾布洛斯

棲息在邊境的崇高獨角龍

額頭上長著一根深紅色的犄角，在沙漠一帶徘徊的獨角龍。可可特村的村長曾經獨自一人打倒過此飛龍的傳說，到目前依然流傳著。

摩諾布洛斯是一種擁有大量體力和強硬外殼的強敵，必須徹底針對弱點來攻擊才行。行動模式與迪亞布洛斯相當類似，因此可以採用相同的對付方法來戰鬥。摩諾布洛斯只要用力撞上岩壁，同樣也會將犄角刺入其中，因此在區域3、9時就從高低差的上面引誘對方突進，在區域7時就在中央岩石附近和岩壁邊緣引誘對方突進，犄角刺入岩壁後就趁隙攻擊頸部下方和尾巴吧。但是，此時如果攻擊頭部將犄角折斷，就無法讓牠的犄角刺入岩壁，之後的攻擊機會也將跟著銳減。因此盡可能不要將犄角折斷，直到其體力減少到一定程度為止吧。

與迪亞布洛斯戰相同，只要對方潛入地下，就使用音爆彈將牠趕到地上吧。

肉質

	打擊	斬	火	水	雷				
頭	75%	80%	60%	95%	100%	80%	70%	100%	+20%	250
顎	50%	20%	20%	90%	100%	70%	80%	100%	100%	100
背部	80%	70%	60%	95%	100%	80%	70%	100%	100%	120
腹部	50%	55%	50%	95%	100%	70%	80%	100%	100%	
尾巴	20%	40%	+20%	90%	100%	75%	80%	100%	100%	180
翅膀	40%	50%	50%	90%	100%	70%	80%	100%	100%	100
腳	60%	55%	50%	80%	100%	80%	90%	100%	100%	150

MONSTER FILE 43

體力	
基準體力	6000
單人	2400～4200
普通	—
困難	—

體格大小	
小型體格	1984.2以下
大型體格	2324.9以上
王者體格	2545.3以上

能力	
攻擊／防禦／靈敏	A／A／A
特性	飛行・睡眠
活躍季節／時間	—／晝夜

憤怒	
攻擊力UP	150%
防禦力UP	100%
靈敏性UP	130%

狀態耐性	
毒	100／75／400(240mg)
麻痺	150／75／450(15秒)
睡眠	150／50／350(40秒)
暈眩	150／75／450(10秒)

效果	
閃光球	有效・30秒
音爆彈	有效・趁到地上
陷阱洞穴	無效
麻痺陷阱	有效・10秒
肉	無效

主要攻擊
齧咬(50／30／10)
左轉身擺尾(40／30／20)
擺動尾巴(35／16／2)
身體衝撞(50／10／30)
猛烈衝刺(55／10／20)
突發衝刺(45／10／2)
抬角上頂(55／10／10)
讀地(25／30／10)
從地下突襲(60／40／2)
束縛吼聲【大】(0／10／10)
風壓【大】(0／10／10)

可破壞部位
角

可剝取次數
身體4次／尾巴2次

捕獲報酬・單人＆普通		
一角龍の甲殻	×1	69%
一角龍の背甲	×1	29%
モノブロスハート	×1	2%
—	—	—
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・單人＆普通		
角		
真紅の角	×1	100%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

剝取・單人＆普通	
身體	
一角龍の甲殻	56%
一角龍の背甲	23%
角龍の牙	20%
モノブロスハート	1%
尾巴	
一角龍の甲殻	80%
龍骨【大】	20%
掉落物	
龍のナミダ	98%
モノブロスハート	2%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

捕獲報酬・困難		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・困難		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

剝取・困難
—
—
—
—
—
—
—
—
—
—
—
—
—
—
—
—
—
—
—
—
—
—
—
—

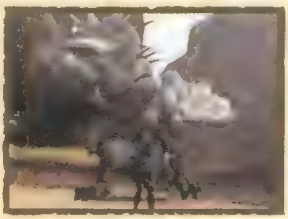
飛龍種

モノブロス亞種 摩諾布洛斯亞種

凶猛的白銀獨角

特徵為頭上的白銀犄角與純白色的外殼，屬於摩諾布洛斯的突變亞種。和普通的摩諾布洛斯一樣，只能在單人模式中發現的稀有飛龍。

比起普通的摩諾布洛斯，摩諾布洛斯亞種的體力要大上許多，雖然基本戰法與對付摩諾布洛斯相同，不過免不了要陷入長期戰，可能無法在限制的時間內成功狩獵。請盡量多準備一些可增加攻擊機會的音爆彈和閃光球。摩諾布洛斯和迪亞布洛斯一樣，只要讓音爆彈命中在地下移動的摩諾布洛斯，牠就會從地面上露出上半身掙扎。戰鬥時就利用此特性來增加攻擊機會吧，但要注意的是當牠進入憤怒狀態時，音爆彈就會無效。這時就改變戰法，在岩壁附近引誘牠突進、或使用閃光球來封鎖其行動吧。



靈敏性變成1.4倍的憤怒狀態時，如果不使用閃光球就幾乎沒什麼攻擊機會。

肉質

頭	75%	80%	60%	95%	100%	80%	70%	100%	+20%	250
頸	50%	20%	20%	90%	100%	70%	80%	100%	100%	100
背部	80%	70%	60%	95%	100%	80%	70%	100%	100%	120
腹部	50%	55%	50%	95%	100%	70%	80%	100%	100%	
尾巴	20%	40%	+20%	90%	100%	75%	80%	100%	100%	180
翅膀	40%	50%	50%	90%	100%	70%	80%	100%	100%	100
腳	60%	55%	50%	80%	100%	80%	90%	100%	100%	150

MONSTER FILE 44

體力	
基準體力	7500
單人	3000～5250
普通	–
困難	–

體格大小	
小型體格	1984.2以下
大型體格	2324.9以上
王者體格	2545.3以上

能力	
攻擊／防禦／靈敏	A／A／S
特性	飛行・睡眠
活躍季節／時間	寒冷期／晝夜

憤怒	
攻擊力UP	150%
防禦力UP	100%
靈敏性UP	140%

狀態耐性	
毒	100／100／500(360mg)
麻痺	200／75／500(15秒)
睡眠	150／50／350(40秒)
暈眩	200／75／500(15秒)

效果	
閃光球	有效・30秒
音爆彈	有效・趕到地上
陷阱洞穴	無效
麻痺陷阱	有效・10秒
肉	無效

主要攻擊
齧咬(50／30／10)
左轉身擺尾(40／30／20)
擺動尾巴(35／16／2)
身體衝撞(50／10／30)
猛烈衝刺(55／10／20)
突發衝刺(45／10／2)
抬角上頂(55／10／10)
鑽地(25／30／10)
從地下突襲(60／40／2)
束縛吼聲【大】(0／10／10)
風壓【大】(0／10／10)

可破壞部位
角

可剝取次數
身體4次／尾巴2次

捕獲報酬・單人＆普通		
白一角龍の背甲	×1	42%
白一角龍の甲殼	×2	32%
龍骨【大】	×3	23%
モノブロスハート	×1	3%
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・單人＆普通		
角		
白銀の角	×1	83%
上質なねじれた角	×1	17%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

剝取・單人＆普通	
身體	
白一角龍の背甲	45%
白一角龍の甲殼	29%
角龍の牙	24%
モノブロスハート	2%
尾巴	
白一角龍の甲殼	80%
龍骨【大】	20%
掉落物	
龍のナミダ	98%
モノブロスハート	2%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

捕獲報酬・困難		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・困難		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

剝取・困難	
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

魚龍種

ドスガレオス 德斯加列歐斯

在沙塵中游移的褐色魚龍

棲息在寒冷期沙漠中，魚龍種加列歐斯的領導者。平常會在沙漠地帶緩慢游動，但是只要一發現獵人的話就會襲擊過來。

德斯加列歐斯會在沙漠地帶的特定路線上巡迴，改變三次方向後，就會在當地稍微短暫停留，利用此一習性可以掌握牠的行動模式。基本的戰鬥方式和對付加列歐斯時一樣，使用音爆彈等巨大聲響、或是使用大劍等武器來攻擊牠的背鰭給予損傷後，就能趕到地上。出現在地面上的德斯加列歐斯，發出的右轉身擺尾和身體衝撞的威力大，不過動作緩慢很容易躲開。此外，站在德斯加列歐斯的前方、引誘牠發出噴沙吐息，在噴沙的空檔中從斜前方攻擊的戰法也很有效。使用對方弱點的冰屬性武器，針對容易受到損傷的頭部和頸部來攻擊吧。

潛藏在沙中發出噴沙吐息時，背部會露出破綻，繞過去攻擊吧。

肉質

頭	60%	50%	40%	100%	90%	85%	70%	95%	20%	100
頸	+10%	±0%	+50%	95%	90%	85%	85%	95%	100%	80
背部	±0%	10%	+50%	100%	88%	80%	83%	95%	100%	150
腹部	+20%	+30%	±0%	100%	85%	85%	80%	95%	100%	
尾巴	40%	50%	40%	100%	90%	90%	85%	95%	100%	100
翅膀	60%	50%	40%	100%	90%	90%	85%	95%	100%	100
腳	65%	70%	65%	100%	85%	90%	80%	95%	100%	170

MONSTER FILE 45

體力	
基準體力	2000
單人	800～1400
普通	2000～2400
困難	2600～3400
體格大小	
小型體格	1430.6以下
大型體格	1815.2以上
王者體格	1876.7以上
能力	
攻擊／防禦／靈敏	B／C／C
特性	沙中行動・睡眠
活躍季節／時間	－／晝
憤怒	
攻擊力UP	150%
防禦力UP	100%
靈敏性UP	110%
狀態耐性	
毒	100／50／300(120mg)
麻痺	150／50／350(15秒)
睡眠	110／25／210(40秒)
暈眩	100／50／300(15秒)
效果	
閃光球	無效
音爆彈	有效・趕到地上
陷阱洞穴	無效
麻痺陷阱	有效・15秒
肉	無效
主要攻擊	
齧咬(30／40／10)	
右轉身擺尾(40／40／20)	
身體衝撞(50／40／40)	
腹部滑行(40／40／10)	
滑翔齧咬(50／40／10＋麻痺)	
踏腳(10／30／0)	
迴游背鰭(20／30／10)	
噴沙吐息(水50／10／20)	
－	
－	
－	
可破壞部位	
背鰭	
可剝取次數	
身體3次	

捕獲報酬・單人＆普通		
砂龍のヒレ	×1	82%
魚龍の牙	×1	10%
砂龍の桃ヒレ	×1	8%
－	－	－
－	－	－
－	－	－
部位破壞報酬・單人＆普通		
背鰭		
砂龍のヒレ	×1	82%
砂龍の桃ヒレ	×1	18%
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
剝取・單人＆普通		
身體		
砂龍の鱗		52%
魚龍の牙		20%
魚龍のキモ		12%
砂龍の紫鱗		10%
砂龍のヒレ		6%
掉落物		
龍のナミタ		72%
魚龍のキモ		24%
砂龍の紫鱗		4%
－		－
－		－
－		－
－		－
－		－
－		－
－		－
－		－
－		－

捕獲報酬・困難		
砂龍の上ヒレ	×1	47%
魚龍の牙	×1	41%
砂龍の桃ヒレ	×1	12%
－	－	－
－	－	－
－	－	－
部位破壞報酬・困難		
背鰭		
砂龍の上ヒレ	×1	56%
砂龍のヒレ	×1	26%
砂龍の桃ヒレ	×1	18%
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
剝取・困難		
身體		
砂龍の上鱗		34%
砂龍の鱗		27%
魚龍の牙		15%
砂龍の紫鱗		12%
魚龍のキモ		8%
砂龍の上ヒレ		4%
掉落物		
龍のナミタ		70%
魚龍のキモ		20%
砂龍の紫鱗		10%
－		－
－		－
－		－
－		－
－		－
－		－
－		－
－		－
－		－

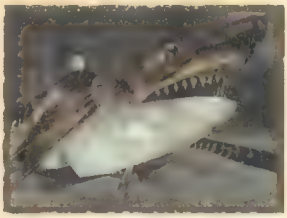
魚龍種

ガノトトス 加諾托托斯

從水中現身、如鬼神般的魚龍

可以在繁殖期的沙漠和溫暖期的密林發現的魚龍種。雖然加諾托托斯基本上在水中生活，但是也會以其雙腳在陸地上行走。

加諾托托斯會從水中對獵人發出水流吐息，與之戰鬥時，第一要務就是要想辦法將牠從水中拉出來，然後進行地上戰。看是要利用音爆彈誘發牠的憤怒狀態、或是使用「釣リカエル」來釣起不是處於警戒狀態的加諾托托斯。這些戰法都有效，根據不同狀況分別運用吧。對付地上的加諾托托斯，最佳的戰法就是誘發牠進行破綻大的水流吐息，然後從斜前方進行攻擊。此外，對方的身體衝撞、右轉身擺尾，都具有一擊打倒對手的威力。另外，會突然往前發出的腹部滑行也很具有威脅性，因此對戰時盡量躲在對方的跨下，看準牠的預備動作和行動，等到成功的格擋和迴避後再使用打帶跑的戰法吧。



加諾托托斯在地上不太會移動，因此請謹慎決定陷阱的設置地點。

部位	斬	打	彈	火	水	雷	冰	龍	麻痺	睡眠	破壞
頭	70%	70%	40%	75%	100%	75%	95%	95%	±0%	130	
頸	40%	50%	±0%	70%	100%	70%	95%	95%	100%	150	
背部	80%	80%	80%	80%	100%	75%	95%	95%	100%	250	
腹部	±0%	20%	20%	65%	100%	65%	95%	95%	100%		
尾巴	50%	60%	40%	70%	100%	70%	95%	95%	100%	180	
翅膀	75%	75%	70%	80%	100%	80%	95%	95%	100%	100	
腳	50%	60%	70%	90%	100%	90%	95%	95%	100%	250	

MONSTER FILE 46

體力	
基準體力	5000
單人	2000～3500
普通	5000～6000
困難	6500～8500
體格大小	
小型體格	2245.7以下
大型體格	2847.7以上
王者體格	3102.4以上
能力	
攻擊／防禦／靈敏	A／B／C
特性	水中行動
活躍季節／時間	—／晝
憤怒	
攻擊力UP	150%
防禦力UP	80%
靈敏性UP	110%
狀態耐性	
毒	100／75／400、120mg)
麻痺	100／75／400(10秒)
睡眠	100／50／300(30秒)
暈眩	130／50／330(10秒)
效果	
閃光球	無效
音爆彈	有效・進入憤怒狀態
陷阱洞穴	有效・20秒
麻痺陷阱	有效・10秒
肉	無效
主要攻擊	
齧咬(65／40／10)	
右轉身擺尾(50／40／20)	
身體衝撞(50／40／40)	
腹部滑行(50／40／10)	
滑翔齧咬(70／40／10＋睡眠)	
撤退衝刺(70／30／10)	
水流吐息(無法格擋　水65／10／20)	
風壓【大】(0／10／0)	
—	
—	
—	
可破壞部位	
背鰭	
可剝取次數	
身體4次	

捕獲報酬・單人&普通		
龍の牙	×3	53%
水龍の鱗	×2	27%
水龍のヒレ	×1	20%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
部位破壞報酬・單人&普通		
背鰭		
水龍のヒレ	×1	92%
水龍の鱗	×1	8%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
剝取・單人&普通		
身體		
水龍の鱗		67%
エビの大殼		23%
水龍のヒレ		8%
エビの小殼		2%
掉落物		
龍のナミダ		72%
水龍の鱗		22%
水龍のヒレ		3%
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—

捕獲報酬・困難		
龍の牙	×3	43%
水龍の上鱗	×1	27%
水龍のヒレ	×1	20%
水龍の鱗	×2	10%
—	—	—
—	—	—
部位破壞報酬・困難		
背鰭		
水龍のヒレ	×1	87%
水龍の上鱗	×1	8%
水龍の鱗	×1	5%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
剝取・困難		
身體		
水龍の上鱗		46%
エビの大殼		27%
水龍のヒレ		19%
龍玉		6%
エビの巨大殼		2%
掉落物		
龍のナミダ		65%
水龍の上鱗		22%
水龍のヒレ		13%
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—

魚龍種

ガノトトス亞種 加諾托托斯亞種

翡翠鱗片包覆全身的水中霸主

棲息在寒冷期沙漠與溫暖期密林的魚龍。此魔物的特徵就是具有類似巨大魚的身體，還長有強壯的兩隻腳與翠綠的鱗片。

加諾托托斯亞種的攻擊力與防禦力雖然和加諾托托斯相同，但是體力卻大上許多，因此一定會陷入長期戰。使用對方害怕之火屬性或雷屬性數值較高的武器來進攻吧。如果無法準備這些武器的話，使用麻痺屬性和毒屬性的攻擊也很有效。與加諾托托斯亞種對戰時必須要留意牠進入憤怒狀態時。憤怒狀態的加諾托托斯亞種，其攻擊力上升的相當可怕，且靈敏性會變成1.3倍。一般的加諾托托斯進入憤怒狀態的靈敏性只上升1.1倍，因此加諾托托斯亞種的加速很具威脅。使用陷阱洞穴、麻痺陷阱、麻痺等方法來封鎖加諾托托斯亞種的動作，讓戰鬥變的更有利吧。

在地上的腹部滑行不容易預測，盡量不要站在對方的正前方。

肉質

							龍	雷狐		
頭	70%	70%	40%	75%	100%	75%	95%	95%	±0%	130
頸	40%	50%	±0%	70%	100%	70%	95%	95%	100%	150
背部	80%	80%	80%	80%	100%	75%	95%	95%	100%	250
腹部	±0%	20%	20%	65%	100%	65%	95%	95%	100%	
尾巴	50%	60%	40%	70%	100%	70%	95%	95%	100%	180
翅膀	75%	75%	70%	80%	100%	80%	95%	95%	100%	100
腳	50%	60%	70%	90%	100%	90%	95%	95%	100%	250

MONSTER FILE 47

體力	
基準體力	5500
單人	2200～3850
普通	5500～6600
困難	7150～9350

體格大小	
小型體格	2245.7以下
大型體格	2847.7以上
王者體格	3102.4以上

能力	
攻擊／防禦／靈敏	S／B／C
特性	水中行動
活躍季節／時間	－／晝

憤怒	
攻擊力UP	150%
防禦力UP	80%
靈敏性UP	130%

狀態耐性	
毒	100／100／500(360mg)
麻痺	100／100／500(10秒)
睡眠	200／50／400(40秒)
暈眩	130／100／530(10秒)

效果	
閃光球	無效
音爆彈	有效・進入憤怒狀態
陷阱洞穴	有效・20秒
麻痺陷阱	有效・15秒
肉	無效

主要攻擊
齧咬(65／40／10)
右轉身擺尾(50／40／20)
身體衝撞(50／40／40)
腹部滑行(50／40／10)
滑翔齧咬(70／40／10＋睡眠)
撤退衝刺(70／30／10)
水流吐息(無法格擋　水65／10／20)
風壓【大】(0／10／0)
－
－
－

可破壞部位
背鰭

可剝取次數
身體4次

捕獲報酬・單人＆普通		
翠水龍の鱗	×1	54%
魚龍の牙	×3	26%
水龍のヒレ	×1	20%
－	－	－
－	－	－
－	－	－

部位破壞報酬・單人＆普通		
背鰭		
水龍のヒレ	×1	75%
翠水龍の鱗	×2	25%
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－

剝取・單人＆普通	
身體	
翠水龍の鱗	49%
エヒの小殼	22%
水龍のヒレ	19%
エヒの大殼	10%
掉落物	
龍のナミダ	75%
翠水龍の鱗	15%
水龍のヒレ	10%
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－

捕獲報酬・困難		
翠水龍の鱗	×1	54%
魚龍の牙	×3	26%
翠水龍のヒレ	×1	20%
－	－	－
－	－	－
－	－	－

部位破壞報酬・困難		
背鰭		
水龍のヒレ	×1	55%
翠水龍のヒレ	×1	45%
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－

剝取・困難	
身體	
翠水龍の鱗	44%
翠水龍のヒレ	25%
エヒの大殼	19%
龍玉	7%
エヒの巨大殼	5%
掉落物	
龍のナミダ	65%
翠水龍の鱗	22%
翠水龍のヒレ	13%
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－

甲殼種

ダイミョウザザミ 大名砂札米

全身包覆在獨角龍頭殼中的盾蟹

棲息在密林和沙漠中的甲殼種魔物。將摩諾布洛斯之頭骨當作保護身體的巨大背殼，並以巨大的兩支螯來驅逐獵人。

因為大名砂札米的身體躲在背殼內，再加上會以螯堵住其嘴巴之「特殊格檔」時的姿態，所以又被稱為「盾蟹」。不過事實上，牠並非善於防禦的對手。在特殊格檔狀態時肉質很硬，連子彈與弓箭都能反彈，不過使用音爆彈就可讓牠暫時無法行動，對獵人來說就是好機會。平常時牠的肉質較不怕切斷系攻擊，但對於打擊系的攻擊卻很弱。防禦力差強人意的大名砂札米，其攻擊力卻不容輕視。特別是從地下突襲和垂直跳躍掉落的身體重壓，威力大又不易躲避。當牠潛入地底時就專心躲避，對方跳起就要馬上離開，記好此重點來戰鬥吧。

如果能發動技能「自動マーキング」，即使對方進行潛地攻擊，也能掌握其行動。

肉質										
頭	50(80)%	20(60)%	60(80)%	70%	90%	65%	80%	100%	±0%	150
身體	60(80)%	40(70)%	70(85)%	85%	95%	80%	90%	100%	100%	100
背殼	70(80)%	50(70)%	75(85)%	80%	95%	75%	90%	100%	100%	200
螯	75(85)%→60%	65(80)%→50%	85(90)%→75%	65%	95%	80%	90%	100%	100%	150
臂	60(80)%	50(70)%	70(85)%	85%	95%	85%	90%	100%	100%	100
腳	65(80)%	50(70)%	70(85)%	85%	95%	85%	90%	100%	100%	150
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	

※( )內的數值為特殊格擋時的數值。

MONSTER FILE 48

體力	
基準體力	3000
單人	1200～2100
普通	3000～3600
困難	3900～5100
體格大小	
小型體格	918.7以下
大型體格	1148.4以上
王者體格	1284.1以上
能力	
攻擊／防禦／靈敏	B／B／C
特性	睡眠・特殊格擋
活躍季節／時間	繁殖期／晝夜
憤怒	
攻擊力UP	130%
防禦力UP	100%
靈敏性UP	130%
狀態耐性	
毒	200／75／500(240mg)
麻痺	110／100／510(10秒)
睡眠	150／50／350(30秒)
暈眩	100／75／400(10秒)
效果	
閃光球	無效
音爆彈	有效・音震恍惚
陷阱洞穴	無效
麻痺陷阱	有效・10秒
肉	有效
主要攻擊	
左右螯攻擊(20／30／10)	
弱雙螯攻擊(25／15／10)	
強雙螯攻擊(35／30／10)	
背殼突進(40／50／20)	
從地下突襲(60／50／20)	
身體重壓(60／40／30)	
氣泡吐息時的螯(40／40／10)	
氣泡吐息(水60／20／10)	
–	
–	
–	
可破壞部位	
左螯、右螯　背殼	
可剝取次數	
身體3次	

捕獲報酬・單人＆普通		
盾蟹の甲殼	×1	57%
盾蟹の小殼	×3	31%
盾蟹の爪	×1	12%
–	–	–
–	–	–
–	–	–
部位破壞報酬・單人＆普通		
螯		
盾蟹の爪	×1	78%
盾蟹の小殼	×1	22%
背殼		
盾蟹の甲殼	×1	43%
真紅の角	×1	25%
大きな骨	×1	20%
龍頭殼	×1	12%
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
剝取・單人＆普通		
身體		
盾蟹の甲殼		50%
盾蟹の小殼		29%
とがった爪		20%
ザザミソ		1%
掉落物		
ヤド真珠		75%
黑真珠		25%
–		–
–		–
–		–
–		–
–		–
–		–
–		–
–		–
–		–
–		–
–		–
–		–

捕獲報酬・困難		
盾蟹の甲殼	×2	57%
盾蟹の堅殼	×1	31%
盾蟹の爪	×1	12%
–	–	–
–	–	–
–	–	–
部位破壞報酬・困難		
螯		
盾蟹の尖爪	×1	78%
盾蟹の堅殼	×1	22%
背殼		
盾蟹の堅殼	×1	41%
真紅の角	×1	25%
龍頭殼	×1	17%
大きな骨	×1	15%
モノブロスハート	×1	2%
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
剝取・困難		
身體		
盾蟹の甲殼		49%
盾蟹の堅殼		38%
盾蟹の小殼		12%
ザザミソ		1%
掉落物		
ヤト真珠		75%
黑真珠		25%
–		–
–		–
–		–
–		–
–		–
–		–
–		–
–		–
–		–
–		–
–		–
–		–

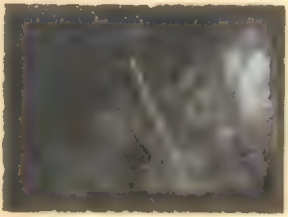
甲殼種

ショウグンギザミ 將軍基札米

在天地自由橫行的銳利之刃

可以在火山、沼地發現其縱影的藍色甲殼種。非常好戰，利用銳利的螯挖掘岩石潛藏於地下，在洞窟內則會爬在天花板上追捕獵物。

將軍基札米主要是利用螯來攻擊，而且攻擊距離非常長，是種不容易躲開其攻擊的難纏對手。特別是一對一的情況非常棘手，對於使用長槍和槍型長槍的獵人來說可說是天敵　從正面攻擊一定會受到反擊，因此基本上要從側面和背後進攻。如果將螯破壞就能讓攻擊距離稍微變短，不過要是將兩隻螯都破壞，之後就會一直處於憤怒狀態，要特別留意。背殼遭到破壞的將軍基札米，就會進行區域移動來寄居到新的背殼中，不過將第二個背殼破壞後就會保持原狀。沒有背殼的將軍基札米肉質變的柔軟，因此積極的破壞其背殼吧。



只有寄居的背殼是葛拉畢摩斯的頭殼時，才會從天花板上發出水流吐息。

	肉質									
頭	55(50)%	45(40)%	65(60)%	90%	90%	65%	80%	100%	±0%	150
身體	60(60)%	50(50)%	75(70)%	95%	95%	80%	90%	100%	100%	150
背殼	75(70)%	65(60)%	80(80)%	95%	95%	75%	90%	100%	100%	200
螯	80(75)%	70(65)%	85(85)%	95%	95%	80%	90%	100%	100%	150
胃	80(70)%	65(65)%	75(75)%	95%	95%	85%	90%	100%	100%	150
腳	75(65)%	70(50)%	70(70)%	95%	95%	85%	90%	100%	100%	200
–	–	–	–	–	–	–		–	–	–

※( )內的數值為背殼破壞狀態時的數值

MONSTER FILE 49

體力	
基準體力	4000
單人	1600～2800
普通	4000～4800
困難	5200～6800

體格大小	
小型體格	811.2以下
大型體格	983.8以上
王者體格	1035.6以上

能力	
攻擊／防禦／靈敏	A／B／B
特性	更換背殼
活躍季節／時間	繁殖期／晝夜

憤怒	
攻擊力UP	120%
防禦力UP	100%
靈敏性UP	120%

狀態耐性	
毒	200／75／500(240mg)
麻痺	110／75／410(10秒)
睡眠	150／50／350(30秒)
暈眩	100／75／400(10秒)

效果	
閃光球	無效
音爆彈	無效
陷阱/洞穴	無效
麻痺陷阱	有效・15秒
肉	無效

主要攻擊
左右螯攻擊(30／30／10)
雙螯攻擊(25／15／10)
旋轉螯攻擊(40／30／10)
揮下螯攻擊(40／30／10)
突進(25／30／10)
從地下突襲(40／30／10)
從天花板掉落(70／40／30)
天花板水流吐息(水80／40／20)
－
－
－

可破壞部位
左螯、右螯　背殼

可剝取次數
身體3次

捕獲報酬・單人＆普通		
鎌蟹の甲殻	×2	49%
鎌蟹の脚	×1	27%
鎌蟹の鉄	×1	24%
－	－	－
－	－	－
－	－	－

部位破壞報酬・單人＆普通		
螯		
鎌蟹の爪	×1	82%
鎌蟹の鉄	×1	18%
背殼A		
鎌蟹の甲殻	×1	69%
錯龍の頭殻	×1	23%
龍頭殻	×1	8%
背殼B		
鎌蟹の甲殻	×1	85%
龍頭殻	×1	15%
背殼C		
龍頭殻	×1	97%
鎌蟹の甲殻	×1	3%
－	－	－
－	－	－

剝取・單人＆普通	
身體	
鎌蟹の甲殻	56%
鎌蟹の脚	20%
陽翔原珠	18%
とかった爪	6%
掉落物	
ヤド真珠	75%
黑真珠	25%
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－

捕獲報酬・困難		
鎌蟹の堅殻	×2	49%
鎌蟹の脚	×1	27%
鎌蟹の鉄	×1	24%
－	－	－
－	－	－
－	－	－

部位破壞報酬・困難		
螯		
鎌蟹の爪	×1	57%
鎌蟹の尖爪	×1	25%
鎌蟹の鉄	×1	18%
背殼A		
鎌蟹の堅殻	×1	69%
錯龍の頭殻	×1	23%
龍頭殻	×1	8%
背殼B		
鎌蟹の堅殻	×1	85%
龍頭殻	×1	15%
背殼C		
龍頭殻	×1	63%
鎌蟹の堅殻	×1	37%
－	－	－

剝取・困難	
身體	
鎌蟹の甲殻	34%
鎌蟹の脚	18%
鎌蟹の堅殻	17%
陽翔原珠	15%
とかった爪	8%
鎌蟹の鉄	8%
掉落物	
ヤド真珠	75%
黑真珠	25%
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－

※背殼A＝基拉臺摩勒頭殼的背殼／背殼B＝螺貝狀的背殼／背殼C＝白色圓形的背殼

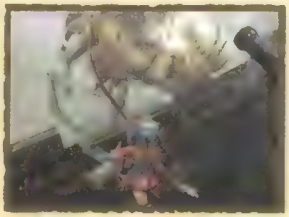
甲殼種

シェンガオレン 仙加歐連

震撼大地的神秘巨大蟹

偶爾會襲擊砦和東多魯瑪市街的神秘巨大甲殼種。以老山龍的頭殼為寄居的背殼，一步一步確實的進行侵略。

仙加歐連基本上不會理會獵人來進行侵略。牠的動作雖然緩慢，卻會肆無忌憚的攻擊，劍士的情況只能攻擊腳或身體，而牠踏步時還會出現地震的效果，被踢中就容易受到重大損傷。不過，只要能夠不斷給予腳損傷的話，牠就會倒地，如此就容易攻擊牠的身體。移動時就盡量集中攻擊牠的腳吧。順道一提，關於腳的部位破壞有點特殊，通常移動的時候，只能破壞到變成紅色的第一段破壞，站立時繼續攻擊的話，就可以破壞到變成鮮紅色的第二階段。將4隻腳破壞到第二階段後，等牠站起來繼續攻擊的話，顏色恢復原狀就算破壞完成。



仙加歐連的「弱點」是在嘴巴裡面，也是可以進行剝取的場所。

肉質

						水	雷	龍		
頭	62%	60%	60%	80%	95%	80%	95%	80%	100%	400
腹部	60%	55%	70%	85%	95%	85%	95%	70%	100%	800
背殼	90%	80%	80%	80%	95%	85%	95%	80%	100%	1000
弱點	20%	10%	20%	80%	95%	85%	95%	±0%	100%	—
螯	90%	80%	80%	80%	95%	85%	95%	80%	100%	880
臂	80%	80%	80%	80%	95%	85%	95%	80%	100%	
腳	68%	63%	75%	80%	95%	85%	95%	80%	100%	600

MONSTER FILE 50

體力	
基準體力	20000
單人	—
普通	24000
困難	26000

體格大小	
小型體格	—
大型體格	—
王者體格	—

能力	
攻擊／防禦／靈敏	S／S／D
特性	—
活躍季節／時間	—／晝夜

憤怒	
攻擊力UP	150%
防禦力UP	120%
靈敏性UP	120%

狀態耐性	
毒	無效
麻痺	無效
睡眠	無效
暈眩	無效

效果	
閃光球	無效
冒煙彈	無效
陷阱洞穴	無效
麻痺陷阱	無效
肉	無效

主要攻擊
重踩(50／30／10)
揮下左右鉗(50／30／10)
雙鉗攻擊(70／30／10)
倒下時壓住(30／30／10)
酸彈(120／50／10)
—
—
—
—
—
—

可破壞部位
背殼、腳

可剝取次數
身體5次／口內3次

捕獲報酬・單人&普通		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・單人&普通		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

剝取・單人&普通	
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

捕獲報酬・困難		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・困難		
背殼		
龍骨【大】	×2	65%
老山龍の甲殼	×1	25%
老山龍の角	×1	10%
腳		
砦蟹の尖爪	×1	93%
砦蟹の鉄	×1	7%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

剝取・困難	
身體	
砦蟹の甲殼	52%
砦蟹の鉄	31%
砦蟹の背甲	17%
口內	
龍骨【大】	65%
老山龍の鱗	25%
老山龍の甲殼	10%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

牙獣種

ババコンガ

巴巴康加

貪吃鬼兼狂暴者的桃色怪異獸

棲息在密林和沼地，是康加們的老大，也是什麼東西都吃的貪吃鬼。不管什麼都拿到嘴裡去吃，也習慣用尾巴捲起骨頭、礦石和菇類等物品。

巴巴康加的動作雖然遲緩，但是會經常使用大殺傷力的攻擊招式，要小心。另外，牠使用身體重壓或連續揮臂擊打後還具有地震效果。如果牠的屁股轉過來的時候，就是要放臭屁了。被命中會有部分道具無法使用，因此趕快迴避吧。不小心被命中就使用消臭玉來解除吧。如果吃了菇類的情況，會發出具有麻痺、毒、睡眠、炎其中一種屬性的口臭吐息。此外，巴巴康加即使在戰鬥中也會吃設置的肉。魔性肉的效果值得期待，吃下去後就是攻擊的機會，好好利用吧。順道一提，夜間的巴巴康加，攻擊力和靈敏度都會比白天稍微提升，要注意。

有時候也會用尾巴投擲和臭屁具有相同效果的糞便，所以不可大意。

肉質

頭	35(35)%	25(25)%	40(40)%	70(70)%	90(90)%	90(90)%	85(95)%	100(100)%	50%	200
身體	60(95)%	60(95)%	60(95)%	82(82)%	90(100)%	90(100)%	85(100)%	100(100)%	100%	180
尾巴	60(65)%	70(70)%	75(85)%	85(85)%	90(90)%	90(90)%	85(95)%	100(100)%	100%	140
手・腳	55(35)%	60(85)%	65(85)%	85(85)%	90(90)%	90(90)%	85(95)%	100(100)%	100%	150
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–								

※()內的數值為體部破壞之特殊格擋時的數值。

MONSTER FILE 51

體力	
基準體力	3500
單人	1400～2450
普通	3500～4200
困難	4550～5950
體格大小	
小型體格	954.5以下
大型體格	1131.6以上
王者體格	1230以上
能力	
攻擊／防禦／靈敏	B／A／C
特性	睡眠・特殊格擋
活躍季節／時間	溫暖期／晝夜
憤怒	
攻擊力UP	130%
防禦力UP	110%
靈敏性UP	120%
狀態耐性	
毒	200／100／600(120dmg)
麻痺	200／125／700(10秒)
睡眠	200／100／600(40秒)
暈眩	100／50／300(10秒)
效果	
閃光球	有效・30秒
音爆彈	無效
陷阱洞穴	有效・20秒
麻痺陷阱	有效・10秒
肉	有效
主要攻擊	
猛烈衝刺(50／15／10)	
連續捶腎擊打(75／50／15)	
身體重壓(65／16／30＋地震)	
飛撲體當(50／50／15)	
臭屁(30／15／10＋菌)	
糞便攻擊(30／39／10＋菌)	
口臭吐息・炎(火60／40／0)	
口臭吐息・毒(35／40／0＋毒)	
口臭吐息・麻痺(20／40／0＋麻痺)	
口臭吐息・睡眠(10／40／0＋睡眠)	
束紳吼聲【小】(0／40／0)	
可破壞部位	
頭　左爪　右爪	
可剝取次數	
身體3次	

捕獲報酬・單人＆普通		
桃毛獸の毛	×1	49%
桃毛獸の牙	×1	32%
棒狀の骨	×4	19%
－	－	－
－	－	－
－	－	－
部位破壞報酬・單人＆普通		
頭		
桃毛獸の毛	×1	79%
極彩色の毛	×1	21%
爪		
桃毛獸の爪	×1	92%
棒狀の骨	×2	8%
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
剝取・單人＆普通		
身體		
桃毛獸の毛		63%
桃毛獸の牙		29%
棒狀の骨		8%
掉落物・骨		
なわばりのノン		75%
龍骨【小】		15%
棒狀の骨		10%
掉落物・菇類		
なわばりのフン		80%
オニマツタケ		15%
ドキドキノコ		5%
掉落物・礦石		
なわばりのフン		60%
マカライト礦石		39%
ライトクリスタル		1%
－		－
－		－
－		－

捕獲報酬・困難		
桃毛獸の毛	×1	35%
桃毛獸の剛毛	×1	28%
桃毛獸の牙	×2	22%
棒狀の骨	×4	15%
－	－	－
－	－	－
部位破壞報酬・困難		
頭		
桃毛獸の毛	×1	58%
極彩色の毛	×1	27%
桃毛獸の剛毛	×1	15%
爪		
桃毛獸の爪	×1	78%
桃毛獸の尖爪	×1	22%
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
剝取・困難		
身體		
桃毛獸の毛		49%
桃毛獸の剛毛		25%
桃毛獸の牙		21%
棒狀の骨		5%
掉落物・骨		
なわばりのフン		60%
龍骨【大】		30%
堅龍骨		10%
掉落物・菇類		
なわばりのフン		80%
オニマツタケ		15%
ドキドキノコ		5%
掉落物・礦石		
なわばりのフン		70%
トラクライト礦石		29%
ノヴァクリスタル		1%
－		
－		
－		

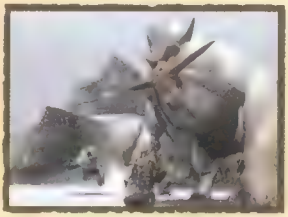
牙獸種

ドドブランゴ 多多布蘭哥

統治雪山的獅子王

布蘭哥的領導者，只棲息在雪山的白色牙獸，擁有極大的臂力與柔軟的身軀，腳步輕盈靈敏的雪山之主，又稱為「雪獅子」。

與多多布蘭哥戰鬥時，基本上不要站在牠的正前方，以免被強力的飛撲拳擊和突進齧咬打中，另外也不要站在正後方，以免被後墊步撞上。當多多布蘭哥進行破綻大的冷凍吐息等攻擊時，就從牠的側面以弱點火、雷屬性等攻擊來對付，效果絕佳。另外要留意的是冷凍吐息與雪球所造成的雪人狀態。陷入此狀態不但無法攻擊、無法使用道具，移動速度還會變慢，相當危險。如果陷入雪人狀態，就趕緊移動到安全的場所設法解除狀態。此外，擦臉具有消除油漆的效果也請注意。



多多布蘭哥所呼叫出來的布蘭哥，只要離開區域再回來就會消失。

肉質

頭	30%	30%	25%	85%	95%	85%	100%	100%	50%	350
身體	55%	50%	60%	85%	95%	85%	100%	100%	100%	160
尾巴	50%	60%	75%	85%	95%	85%	100%	100%	100%	600
手・腳	55%	60%	70%	90%	95%	85%	100%	100%	100%	150
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–

MONSTER FILE 52

體力	
基準體力	3500
單人	1400～2450
普通	3500～4200
困難	4550～5950

體格大小	
小型體格	851.4以下
大型體格	1075以上
王者體格	1186.8以上

能力	
攻擊／防禦／靈敏	A／A／B
特性	睡眠・召喚布蘭哥
活躍季節／時間	繁殖期／夜

憤怒	
攻擊力UP	130%
防禦力UP	110%
靈敏性UP	120%

狀態耐性	
毒	200／75／500(240dmg)
麻痺	200／75／500(10秒)
睡眠	150／50／350(40秒)
暈眩	100／50／300(10秒)

效果	
閃光球	有效・30秒
音爆彈	無效
陷阱洞穴	有效・18秒
麻痺陷阱	有效・10秒
肉	有效

主要攻擊
左右撞巴掌(35／16／10)
猛烈衝刺(20／20／10)
後墊步(55／16／25)
突進齧咬(55／16／30)
飛撲拳擊(65／40／25)
身體重壓(65／16／30＋地震)
從雪中突襲(65／16／20)
冷凍吐息(冰60／40／0＋雪人)
雪球(冰55／40／10＋雪人)
束縛吼聲【小】(0／40／0)
－

可破壞部位
牙、尾巴

可剝取次數
身體3次

捕獲報酬・單人＆普通		
雪獅子の毛	×1	51%
雪獅子の髭	×1	28%
大きな骨	×2	21%
－	－	－
－	－	－
－	－	－

部位破壞報酬・單人＆普通		
牙		
雪獅子の牙	×1	95%
大きな骨	×1	5%
尾巴		
雪獅子の尻尾	×1	65%
雪獅子の毛	×1	35%
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－

剝取・單人＆普通	
身體	
雪獅子の毛	59%
とがった爪	21%
雪獅子の髭	12%
雪獅子の牙	8%
尾巴	
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
掉落物	
なわばりのフン	80%
生肉	15%
モンスターのフン	5%
－	－
－	－
－	－
－	－

捕獲報酬・困難		
雪獅子の剛毛	×1	33%
雪獅子の髭	×1	29%
雪獅子の毛	×1	26%
大きな骨	×2	12%
－	－	－
－	－	－

部位破壞報酬・困難		
牙		
雪獅子の鋭牙	×1	68%
雪獅子の牙	×1	32%
尾巴		
雪獅子の尻尾	×1	78%
雪獅子の剛毛	×1	17%
大きな骨	×1	5%
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－
－	－	－

剝取・困難	
身體	
雪獅子の毛	48%
雪獅子の剛毛	23%
雪獅子の牙	16%
雪獅子の髭	13%
尾巴	
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
－	－
掉落物	
なわばりのフン	80%
生肉	15%
モンスターのフン	5%
－	－
－	－

牙獸種

ラージャン 拉將

兼具漆黑與黃金色的牙獸之王

棲息在火山和雪山，頭上長著雄偉犄角、有如猛牛般的牙獸種魔物。能夠前往大老殿之後，才會在困難級任務中第一次遇到牠。

拉將的任何攻擊，威力都非常猛烈，稍微大意就會面臨即刻死亡的命運。牠經常會使用往前的氣光吐息、瘋狂擊打，和往後的後墊步等攻擊方式，因此站在正前方和正後方都非常危險。從側面攻擊是基本。平常全身被黑毛包覆的拉將，憤怒時體毛就會變成金色，攻擊力也會跟著上升1.5倍　這時就以躲避為主，不過只有在憤怒狀態時，可以用冰屬性攻擊來切斷尾巴　切斷後牠就無法進入憤怒狀態，因此在現場調合麻痺陷阱、以切斷尾巴為目標吧。此外在一般情況下，只有在陷入麻痺和睡眠時，牠才會掉入陷阱洞穴，不過憤怒時就容易掉落，這點也請記住吧。

憤怒時的拉將所發出的氣光吐息威力超大，看到預備動作就趕快迴避吧。

肉質

頭	40%	40%	40%	95%	95%	100%	70%	100%	50%	500
身體	55%	50%	55%	100%	95%	100%	85%	100%	100%	300
尾巴	50%	60%	70%	100%	95%	100%	80%	100%	100%	1000
手・腳	55%	60%	60%	100%	95%	100%	85%	100%	100%	350
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–

MONSTER FILE 53

體力	
基準體力	3500
單人	
普通	—
困難	4550～5950

體格大小	
小型體格	1008以下
大型體格	1200以上
王者體格	1344以上

能力	
攻擊／防禦／靈敏	SS／A／B
特性	睡眠
活躍季節／時間	—／晝夜

憤怒	
攻擊力UP	150%
防禦力UP	120%
靈敏性UP	115%

狀態耐性	
毒	200／75／500(240dmg)
麻痺	200／75／500(10秒)
睡眠	150／50／350(40秒)
暈眩	100／50／300(10秒)

效果	
閃光球	有效・30秒
音爆彈	無效
陷阱.洞穴	有效・6秒
麻痺陷阱	有效・8秒
肉	有效

主要攻擊
左右揮巴掌(35／16／10)
後墊步(55／16／25)
蛇行猛烈衝刺(55／50／15)
突進角(75／50／15)
身體重壓(65／16／30＋地震)
瘋狂毆打(75／50／15＋地震)
迴轉一圈攻擊(85／40／20)
氣光吐息1(無法格擋 65／40／20)
氣光吐息2(無法格擋 100／40／20)
雷彈(雷80／40／20)
束縛吼聲【小】(0／40／0)

可破壞部位
左角、右角、尾巴

可剝取次數
身體3次

捕獲報酬・單人＆普通		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・單人＆普通		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

剝取・單人＆普通	
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

捕獲報酬・困難		
金獅子の黑毛	×1	44%
金獅子の銳牙	×1	28%
金獅子の尖爪	×1	16%
黃金の毛	×1	12%
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・困難		
角		
金獅子の尖角	×1	100%
尾巴		
金獅子の尻尾	×1	91%
黃金の毛	×1	9%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

剝取・困難	
身體	
金獅子の銳牙	46%
金獅子の黑毛	27%
金獅子の尖爪	21%
黃金の毛	6%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

古龍種

キリン 麒麟

可自由發出閃電的幻獸

偶爾可以在古塔和雪山看見蹤影的古龍種，頭上長著雄偉螺旋狀的獨角，散發出神聖光芒的鬃毛也令人印象深刻的夢幻之獸。

與麒麟作戰時，劍士的話該如何找到攻擊機會就是關鍵所在。基本上麒麟幾乎不會停止動作，因此攻擊不好命中。不過在發出落雷時會停止動作，基本上落雷攻擊有三種模式，分別是落在前方、周圍和麒麟自己身上，落雷發到前方時就是攻擊的大好機會。麒麟的後方會露出破綻，也可從旁邊瞄準角和頸部，確實的攻擊吧。使用大劍和太刀攻擊很容易被反彈，因此一定要針對弱點進攻。當損傷量累積到一定程度而讓麒麟跌倒後，就針對角一口氣進攻吧。團隊遊玩時就讓牠睡眠，然後以大劍的蓄力斬攻擊也很具效果。

麒麟有時候也會沒有發出落雷而停止動作，這時就是攻擊的最好機會。

肉質										
角	10%	±0%	20%	95%	95%	100%	95%	95%	100%	200
頭・頸	55%	60%	40%	85%	85%	100%	90%	95%	100%	
身體	80%	75%	80%	90%	90%	100%	90%	95%	100%	
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–

MONSTER FILE 54

體力	
基準體力	4000
單人	1600～2800
普通	4000～4800
困難	5200～6800
體格大小	
小型體格	450.4以下
大型體格	603.6以上
王者體格	821.8以上
能力	
攻擊／防禦／靈敏	A／B／SS
特性	—
活躍季節／時間	—／晝夜
情怒	
攻擊力UP	150%
防禦力UP	100%
靈敏性UP	130%
狀態耐性	
毒	200／75／500(60dmg)
麻痺	無效
睡眠	200／50／400(40秒)
暈眩	無效
效果	
閃光球	無效
音爆彈	無效
陷阱洞穴	無效
麻痺陷阱	無效
肉	無效
主要攻擊	
頭部衝撞(40／40／1)	
犄角上頂(50／16／1)	
猛烈衝刺(40／16／1)	
Z字型衝刺(30／16／1)	
電擊1(雷40／10／30+麻痺)	
電擊2(雷50／10／30)	
—	
—	
—	
—	
可破壞部位	
—	
可剝取次數	
身體2次	

捕獲報酬・單人&普通		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
部位破壞報酬・單人&普通		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

古龍種

クシャルダオラ 庫沙爾達歐拉

被風鎧纏繞的鋼之古龍

擁有如鋼鐵般光澤的甲殼、以及能自由操控大氣的能力，別名「風翔龍」的古龍。可以在密林、沙漠、雪山等地發現牠的蹤影。

與庫沙爾達歐拉戰鬥時，該如何對付纏繞在牠身上的風牆是最重要的事情　以閃光球造成的暈眩、中毒、麻痺等異常狀態，可以暫時解除對方的風牆，因此就使用毒屬性、麻痺屬性等武器來攻擊，讓對方陷入異常狀態吧。此外，可以封鎖動作的閃光球非常有效，庫沙爾達歐拉在空中時就積極的使用吧。另外，庫沙爾達歐拉的體力下降到60%以下時，如果給予頭部損傷的話，就可以把角折斷、這時候就可以把風牆完全封鎖住了，因此當牠在地上使用風吐息等大破綻的攻擊時，就盡可能對頭部進行攻擊吧。

雪山的庫沙爾達歐拉所發出的吐息具有雪人效果，要小心。

肉質

	斬	打擊	彈	火	水	雷	龍	氣絕	入手
頭部	50(55)%	40(45)%	70(70)%	90(90)%	95(95)%	80(75)%	100(100)%	60(50)%	±0%	150
背部	80(80)%	75(75)%	70(80)%	90(95)%	95(100)%	85(80)%	100(100)%	80(90)%	100%	100
腹部	65(75)%	50(60)%	75(75)%	90(95)%	95(100)%	85(80)%	100(100)%	80(90)%	100%	
尾巴	65(65)%	70(70)%	60(60)%	90(95)%	95(100)%	70(70)%	100(100)%	60(60)%	90%	180
翅膀	80(80)%	85(85)%	80(80)%	90(95)%	95(100)%	85(80)%	100(100)%	80(90)%	100%	90
前腳	70(75)%	75(75)%	80(80)%	90(95)%	95(100)%	85(80)%	100(100)%	80(90)%	100%	180
後腳	70(70)%	65(65)%	75(75)%	90(95)%	95(100)%	85(80)%	100(100)%	70(90)%	100%	

※( )內的數值是纏繞著風牆時的數值。

MONSTER FILE 55

體力	
基準體力	6000
單人	2400～4200
普通	6000～7200
困難	7800～10200

體格大小	
小型體格	1435.1以下
大型體格	1734.7以上
王者體格	1892.4以上

能力	
攻擊／防禦／靈敏	S／S／A
特性	飛行・睡眠・風壁
活躍季節／時間	寒冷期／晝夜

憤怒	
攻擊力UP	110%
防禦力UP	110%
靈敏性UP	110%

狀態耐性	
毒	150／50／350(288dmg)
麻痺	200／125／700(20秒)
睡眠	200／50／400(30秒)
暈眩	100／50／300(10秒)

效果	
閃光球	有效・15秒
音爆彈	無效
陷阱洞穴	無效
麻痺陷阱	無效
肉	無效

主要攻擊
前方爪攻擊(龍40／20／10)
左右迴轉爪(龍40／30／10)
後墊步(龍45／10／10)
猛烈衝刺(龍65／30／20)
風吐息(龍100／40／20)
滯空迴轉攻擊(龍45／10／10)
滯空尾巴攻擊(龍45／20／0)
滯空風吐息(龍70～100／40／20)
滯空放射風吐息(龍100／30／10)
束縛咆聲【小】(0／10／0)
風壓【龍&大】(0／40／0)

可破壞部位
角　翅膀

可剝取次數
身體4次／尾巴1次

捕獲報酬・單人&普通		
—	—	—
—	—	—
	—	—
—		—
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・單人&普通		
角		
鋼龍の角	×1	95%
古龍の血	×1	5%
翅膀		
鋼龍の翼膜	×1	67%
鋼の龍鱗	×1	25%
鋼龍の爪	×2	8%
—	—	—
—		—
—	—	
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—		—

剝取・單人&普通		
身體		
鋼の龍鱗		48%
鋼龍の甲殼		31%
朽ちた龍鱗		18%
古龍の血		3%
尾巴		
鋼龍の尻尾		53%
鋼龍の甲殼		47%
掉落物		
龍秘寶		75%
朽ちた龍鱗		23%
古龍の血		2%
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—

捕獲報酬・困難		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・困難		
角		
鋼龍の角	×1	85%
古龍の血	×1	8%
鋼龍の寶玉	×1	4%
翅膀		
鋼龍の翼膜	×1	64%
鋼の龍鱗	×1	25%
鋼龍の爪	×2	8%
鋼龍の寶玉	×2	3%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—		—

剝取・困難	
身體	
鋼の龍鱗	41%
鋼龍の甲殼	31%
鋼龍の堅殼	21%
古龍の血	5%
鋼龍の寶玉	2%
尾巴	
鋼龍の尻尾	56%
鋼龍の甲殼	42%
鋼龍の寶玉	2%
掉落物	
龍秘寶	75%
鋼の龍鱗	22%
鋼龍の寶玉	3%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

古龍種

クシャルダオラ 庫沙爾達歐拉

全身披覆著生鏽甲殼的風翔龍

不定期襲擊東多魯瑪市街的生鏽庫沙爾達歐拉。聽說甲殼生鏽的庫沙爾達歐拉會在遠離城鎮的深山內進行脫皮。

生鏽的庫沙爾達歐拉，其體力、攻擊力和防禦力和庫沙爾達歐拉幾乎一模一樣。攻擊方法和習性也沒有什麼不同，可以使用相同的戰鬥方法來對付。利用異常狀態和閃光球徹底的封鎖住風牆，讓戰鬥變的更有利吧。生鏽的庫沙爾達歐拉入侵的戰鬥街中，備有擊龍槍、弩砲、大砲等迎擊兵器，如果好好利用這些兵器的話，就能夠給予重大損傷。順道一提，使用龍屬性的攻擊對庫沙爾達歐拉和生鏽的庫沙爾達歐拉最有效果，第二有效的為雷屬性。不過，雷屬性在風牆被解除後效果就會降低，因此盡可能選擇龍屬性的武器吧。

也可以讓牠倒地，停止動作後馬上攻擊頭部吧。

肉質

頭部	50(55)%	40(45)%	70(70)%	90(90)%	95(95)%	80(75)%	100(100)%	60(50)%	±0%	150
背部	80(80)%	75(75)%	70(80)%	90(95)%	95(100)%	85(80)%	100(100)%	80(90)%	100%	100
腹部	65(75)%	50(60)%	75(75)%	90(95)%	95(100)%	85(80)%	100(100)%	80(90)%	100%	
尾巴	65(65)%	70(70)%	60(60)%	90(95)%	95(100)%	70(70)%	100(100)%	60(60)%	90%	180
翅膀	80(80)%	85(85)%	80(80)%	90(95)%	95(100)%	85(80)%	100(100)%	80(90)%	100%	90
前腳	70(75)%	75(75)%	80(80)%	90(95)%	95(100)%	85(80)%	100(100)%	80(90)%	100%	180
後腳	70(70)%	65(65)%	75(75)%	90(95)%	95(100)%	85(80)%	100(100)%	70(90)%	100%	

※( )內的數值是纏繞著風牆時的數值。

MONSTER FILE 56

體力	
基準體力	6000
單人	—
普通	6000～7200
困難	7800～10200

體格大小	
小型體格	1435.1以下
大型體格	1734.7以上
王者體格	1892.4以上

能力	
攻擊／防禦／靈敏	S／S／A
特性	飛行・睡眠・風壁
活躍季節／時間	寒冷期／晝夜

憤怒	
攻擊力UP	110%
防禦力UP	110%
靈敏性UP	110%

狀態耐性	
毒	150／50／350.288dmg.
麻痺	200／125／700(20秒)
睡眠	200／50／400(30秒)
暈眩	100／50／300(10秒)

效果	
閃光球	有效・15秒
音爆彈	無效
陷阱洞穴	無效
麻痺陷阱	無效
肉	無效

主要攻擊
前方爪攻擊(龍40／20／10)
左右迴轉爪(龍40／30／10)
後跳步(龍45／10／10)
猛然衝刺(龍65／30／20)
風吐息(龍100／40／20)
滯空迴轉攻擊(龍45／10／10)
滯空尾巴攻擊(龍45／20／0)
滯空風吐息(龍70－100／40／20)
滯空放射風吐息(龍100／30／10)
束縛吼聲【小】(0／10／0)
風壓【龍＆大】(0／40／0)

可破壞部位
角、翅膀

可剝取次數
身體4次／尾巴1次

捕獲報酬・單人＆普通		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・單人＆普通		
角		
鋼龍の角	×1	92%
古龍の血	×1	8%
翅膀		
朽ちた龍實	×1	67%
朽ちた龍鱗	×1	25%
鋼龍の爪	×1	8%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

剝取・單人＆普通	
身體	
錆びた甲殼	44%
朽ちた龍鱗	31%
朽ちた龍實	15%
古龍の血	10%
尾巴	
鋼龍の尻尾	63%
朽ちた龍鱗	37%
掉落物	
龍秘寶	72%
朽ちた龍鱗	20%
古龍の血	8%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

捕獲報酬・困難		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・困難		
角		
鋼龍の角	×1	91%
古龍の血	×1	9%
翅膀		
朽ちた龍實	×1	57%
錆びた龍實	×1	35%
鋼龍の爪	×1	8%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

剝取・困難	
身體	
錆びた甲殼	42%
朽ちた龍實	25%
古龍の血	14%
錆びた龍實	14%
鋼龍の寶玉	5%
尾巴	
鋼龍の尻尾	49%
朽ちた龍鱗	47%
鋼龍の寶玉	4%
掉落物	
龍秘寶	75%
鋼の龍鱗	22%
鋼龍の寶玉	3%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

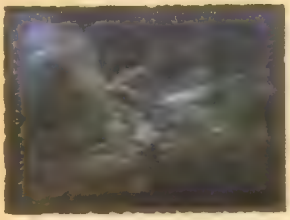
古龍種

オオナズチ 大名椎

隱身在霞霧中的無畏古龍

可以在密林、沼地、森丘發現蹤影的古龍種。可和周圍的環境同化、使其身體完全的隱藏起來，也因此又被稱為「霞龍」。

與具有隱形能力可將身體隱藏起來的大名椎戰鬥時，最重要的地方在於掌握牠的行蹤。現出蹤影時使用音爆彈命中的話，牠就會暫時無法隱形，等牠吐息的空檔來投擲吧　此外，會讓精力計量表的最大值降至最低、且陷入無法交談的毒彈，或是會造成毒狀態的毒霧吐息都無法格擋、盡量多攜帶一些烤得恰好的肉，就算被舌攻擊偷走也無所謂　將體力削減到30%以下時，如果以切斷系武器攻擊尾巴則能將之切斷。如果將角也破壞掉的話，就可以封鎖牠的隱形能力，因此裝備可以破壞角的龍屬性武器來對付吧。



隱形狀態的大名椎非常堅硬　針對肉質較軟的身體來進行攻擊吧。

肉質

頭部	50(50)%	60(50)%	60(50)%	100(100)%	100(100)%	80(80)%	65(65)%	65(65)%	±0%	150
背部	75(80)%	85(85)%	85(90)%	100(100)%	100(100)%	85(85)%	75(75)%	75(75)%	100%	200
腹部	65(70)%	80(75)%	85(90)%	100(100)%	100(100)%	85(85)%	65(75)%	80(80)%	100%	
尾巴	80(90)%	85(90)%	85(85)%	100(100)%	100(100)%	80(90)%	85(90)%	90(90)%	100%	200
翅膀	80(85)%	85(85)%	85(85)%	100(100)%	100(100)%	90(90)%	90(90)%	95(95)%	100%	100
前腳	75(80)%	80(85)%	70(85)%	100(100)%	100(100)%	90(85)%	80(85)%	75(75)%	100%	180
後腳	80(90)%	85(90)%	85(85)%	100(100)%	100(100)%	85(95)%	90(90)%	80(80)%	100%	

※( )內的數值是隱形狀態時的數值。

MONSTER FILE 57

體力
基準體力	7000
單人	2800～4900
普通	7000～8400
困難	9100～11900
體格大小
小型體格	1674.2下
大型體格	2092.8以上
王者體格	2459以上
能力
攻擊／防禦／靈敏	B／S／D
特性	飛行・隱形
活躍季節／時間	繁殖期／晝夜
憤怒
攻擊力UP	130%
防禦力UP	100%
靈敏性UP	130%
狀態耐性
毒	200／75／500(240dmg)
麻痺	110／120／590(10秒)
睡眠	150／50／350(30秒)
暈眩	150／50／350(10秒)
效果
閃光球	有效・30秒
音爆彈	有效・半解除腿形
陷阱洞穴	無效
麻痺陷阱	無效
肉	無效
主要攻擊
舌攻擊(龍40／40／30＋偷盜)
前腳攻擊(龍50／40／20)
尾巴敲擊(龍40／30／10)
突進(龍65／40／25)
毒彈(無法格擋　龍70／40／20＋聲帶麻痺)
毒霧吐息(無法格擋　龍70／40／20＋聲帶麻痺)
後躍毒彈(無法格擋　龍25／40／20＋毒)
風壓【龍＆大】(0／40／0)
可破壞部位
角
可剝取次數
身體4次／尾巴1次

捕獲報酬・單人＆普通		
—	—	
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
部位破壞報酬・單人＆普通		
角		
霞龍の角	×1	78%
ドラクライト礦石	×1	22%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
剝取・單人＆普通		
身體		
霞龍の皮		39%
霞龍の實膜		24%
霞龍の爪		19%
ドラグライト礦石		15%
古龍の血		3%
尾巴		
霞龍の尻尾		60%
ドラグライト礦石		40%
掉落物		
龍秘寶		75%
ドラグライト礦石		25%
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—

捕獲報酬・困難		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
部位破壞報酬・困難		
角		
霞龍の角	×1	58%
霞龍の尖角	×1	24%
カプレライト礦石	×1	18%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
剝取・困難		
身體		
霞龍の皮		39%
霞龍の實膜		18%
霞龍の上皮		18%
カプレライト礦石		15%
古龍の血		6%
霞龍の寶玉		4%
尾巴		
霞龍の尻尾		62%
カプレライト礦石		32%
霞龍の寶玉		6%
掉落物		
龍秘寶		85%
カプレライト礦石		15%
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—

古龍種

ナナ・テスカトリ 娜娜・提斯卡托利

棲息在古塔的炎龍女王

以塔為據點，可在沙漠、火山等地區發現其蹤影的藍色古龍。因為全身散發著灼熱火焰故又被稱為「炎妃龍」。只有在江波村附近曾有被發現的例子。

娜娜・提斯卡托利的表皮被火焰包覆，只要靠近到某一程度體力就會慢慢減少。發動「地形」技能系統的「地形ダメージ減【小】」(地形損傷減少【小】)的話，就能稍微降低靠近時的損傷。另外，暈眩、中毒、麻痺等效果發動時，或者給予頭部損傷讓牠倒地，火焰效果也會暫時消失。想要完全封鎖住火幕效果的話，就一定要破壞牠的角。只要使娜娜・提斯卡托利的頭部累積到一定損傷，並讓牠失衡兩次後，以龍屬性攻擊命中的話，就能將角破壞掉。躲開靈敏的猛烈衝刺和經常使用的左右迴轉爪，然後確實的對頭部進攻吧。

其他屬性也有若干效果，不過還是盡可能用龍屬性的武器來挑戰吧。

肉質

頭部	60(60)%	30(30)%	70(80)%	100(100)%	75(75)%	90(90)%	90(90)%	60(60)%	±0%	150
背部	80(80)%	75(75)%	70(80)%	100(100)%	90(85)%	95(95)%	90(90)%	80(90)%	100%	100
腹部	65(75)%	50(60)%	75(75)%	100(100)%	90(85)%	95(95)%	90(90)%	80(90)%	100%	
尾巴	65(75)%	75(75)%	40(60)%	100(100)%	75(70)%	95(95)%	90(90)%	30(50)%	100%	100
翅膀	80(80)%	85(85)%	80(80)%	100(100)%	90(85)%	95(95)%	90(90)%	80(90)%	100%	90
前腳	65(75)%	75(75)%	80(80)%	100(100)%	90(85)%	95(95)%	90(90)%	80(90)%	100%	180
後腳	75(75)%	60(70)%	75(75)%	100(100)%	85(80)%	95(95)%	90(90)%	70(90)%	100%	

※( )內的數值是繼續著火幕時的數值。

MONSTER FILE 58

體力	
基準體力	6000
單人	2400～4200
普通	—
困難	—

體格大小	
小型體格	1583.4以下
大型體格	2001以上
王者體格	2105.4以上

能力	
攻擊／防禦／靈敏	S／S／A
特性	飛行・睡眠・火幕
活躍季節／時間	—／晝夜

弱怒	
攻擊力UP	130%
防禦力UP	110%
靈敏性UP	110%

狀態附性	
毒	175／100／575(300dmg)
麻痺	150／100／550(15秒)
睡眠	200／50／400(30秒)
暈眩	150／50／350(10秒)

效果	
閃光球	有效・30秒
音爆彈	無效
陷阱洞穴	無效
麻痺陷阱	無效
肉	無效

主要攻擊
突進齧咬(龍65／30／20)
左右迴轉爪(龍35／20／10)
擺動尾巴(龍40／30／10)
後墊步(龍40／10／10)
猛烈衝刺(龍70／30／20)
火炎放射吐息(火100／30／20)
粉塵爆破(火80／30／10)
滯空尾巴攻擊(龍45／20／10)
滯空火炎吐息(火100／30／10)
束縛吼聲【大】(0／10／0)
風壓【龍＆大】(0／40／0)

可破壞部位
角、翅膀

可剝取次數
身體4次／尾巴1次

捕獲報酬・單人＆普通		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・單人＆普通		
角		
炎妃龍の角	×1	93%
古龍の血	×1	7%
翅膀		
炎妃龍の翼膜	×1	72%
炎龍の爪	×1	28%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

剝取・單人＆普通	
身體	
炎の龍鱗	32%
炎妃龍の甲殼	30%
炎龍の爪	21%
炎妃龍のたてがみ	12%
古龍の血	5%
尾巴	
炎妃龍の尻尾	59%
古龍骨	23%
炎妃龍の甲殼	18%
掉落物	
龍秘寶	75%
炎の龍鱗	25%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

捕獲報酬・困難		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・困難		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

剝取・困難	
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

古龍種

テオ・テスカトル 提歐・提斯卡托爾

纏繞著煉獄之炎的古龍皇帝

曾在沙漠、沼地和火山等發現過其蹤影的古龍種。和娜娜・提斯卡托利幾乎具有相同的特性，可自由操控火焰來毫不留情的收拾獵人。

可以使用對付娜娜・提斯卡托利的方法來對付提歐・提斯卡托爾。牠的前方與後方當然還是危險地帶，因此等待機會繞到側面攻擊吧。火炎放射吐息、擺動尾巴、後墊步之後的威嚇動作時有很大的破綻，不要放過此機會來進行攻擊。此外，其猛烈衝刺屬於直線前進，有時會往左右的其中一方進行大轉彎，看準牠的轉向後進行迴避。至於在周圍爆炸的粉塵爆破，會以提歐・提斯卡托爾為中心，以圓環狀的近距離、中距離或遠距離其中之一進行爆炸。發現牠停止動作、出現粉塵的預備動作時，基本上就要趕快離開。

火炎放射吐息時就是最大的攻擊機會。吐息完後也比較容易攻擊頭部。

肉質

部位	切斷	打擊	彈	火	水	雷	冰	龍	暈眩	失衡
頭部	60(60)%	30(30)%	70(80)%	100(100)%	75(75)%	90(90)%	90(90)%	60(60)%	+0%	150
背部	80(80)%	75(75)%	70(80)%	100(100)%	90(85)%	95(95)%	90(90)%	80(90)%	100%	160
腹部	65(75)%	50(60)%	75(75)%	100(100)%	90(85)%	95(95)%	90(90)%	80(90)%	100%	
尾巴	65(75)%	75(75)%	40(60)%	100(100)%	75(70)%	95(95)%	90(90)%	30(50)%	100%	200
翅膀	80(80)%	85(85)%	80(80)%	100(100)%	90(85)%	95(95)%	90(90)%	80(90)%	100%	90
前腳	65(75)%	75(75)%	80(80)%	100(100)%	90(85)%	95(95)%	90(90)%	80(90)%	100%	180
後腳	75(75)%	60(70)%	75(75)%	100(100)%	85(80)%	95(95)%	90(90)%	70(90)%	100%	

※( )內的數值是纏繞著火幕時的數值。

MONSTER FILE 59

體力	
基準體力	6000
單人	2400～4200
普通	6000～7200
困難	7800～10200
體格大小	
小型體格	1531.2以下
大型體格	1914以上
王者體格	2175以上
能力	
攻擊／防禦／靈敏	S／S／A
特性	飛行・睡眠・火幕
活躍季節／時間	溫暖期／晝夜
憤怒	
攻擊力UP	130%
防禦力UP	110%
靈敏性UP	110%
狀態耐性	
毒	175／100／575 280dmg
麻痺	150／100／550(15秒)
睡眠	200／50／400(30秒)
暈眩	150／50／350(10秒)
效果	
閃光球	有效・30秒
音爆彈	無效
陷阱洞穴	無效
麻痺陷阱	無效
肉	無效
主要攻擊	
突進齧咬(龍65／30／20)	
左右迴轉爪(龍35／20／10)	
擺動尾巴(龍40／30／10)	
後墊步(龍40／10／10)	
猛烈衝刺(龍70／30／20)	
火炎放射吐息(火100／30／20)	
粉塵爆破(火80／30／10)	
滯空尾巴攻擊(龍45／20／10)	
滯空火炎吐息(火100／30／10)	
束縛吼聲【大】(0／10／0)	
風壓【龍＆大】(0／40／0)	
可破壞部位	
角、翅膀	
可剝取次數	
身體4次／尾巴1次	

基準範圍・單人＆普通		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
部位破壞範圍・單人＆普通		
角		
炎王龍の角	×1	89%
古龍の血	×1	11%
翅膀		
炎王龍の翼膜	×1	77%
炎龍の爪	×1	23%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
剝取・單人＆普通		
身體		
炎王龍の甲殻		34%
炎の龍鱗		26%
炎龍の爪		24%
炎王龍のたてがみ		10%
古龍の血		6%
尾巴		
炎王龍の尻尾		59%
古龍骨		23%
炎王龍の甲殻		18%
掉落物		
龍秘寶		75%
炎の龍鱗		25%
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—

基準範圍・困難		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
部位破壞範圍・困難		
角		
炎王龍の角	×1	52%
炎王龍の尖角	×1	37%
古龍の血	×1	11%
翅膀		
炎王龍の翼膜	×1	58%
炎龍の爪	×1	23%
炎龍の塵粉	×1	19%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
剝取・困難		
身體		
獄炎の龍鱗		30%
炎龍の爪		22%
炎王龍の堅殻		18%
炎王龍のたてがみ		14%
炎王龍の甲殻		8%
古龍の血		6%
炎龍の寶玉		2%
尾巴		
炎王龍の尻尾		34%
古龍骨		32%
炎王龍の甲殻		20%
炎王龍の堅殻		12%
炎龍の寶玉		2%
掉落物		
龍秘寶		75%
獄炎の龍鱗		22%
炎龍の寶玉		3%
—		—
—		—

古龍種

ラオシャンロン 老山龍

聳立如巨大高山的太古之龍

不定期會侵略砦的巨大古龍種。擁有紅色的甲殼，不管任何事情，只是不斷向砦前進的姿態，令人像天災一樣的恐懼。

與老山龍戰鬥時，必須在限制的時間內將老山龍的體力削減到50%以下並成功守護砦、或是討伐成功的話就算勝利。老山龍的移動速度相當慢，也幾乎不會攻擊過來，因此可以單方面的一直給予損傷。不過，只要被牠的腳或尾巴撞到的話，就有可能成為致命傷，絕對不能大意。使用可以讓風壓無效的雙劍和鎚來攻擊腹部，使用其他武器的劍士則攻擊顎下，這是比較有效的戰法。不過，槍手的話，就一邊使用擴散彈等來破壞肩部，同時對弱點的背部發射滅龍彈來給予巨大損傷。

只能在區域5打倒。動作遲緩，所以用蓄力攻擊和氣刃斬等大絕招對付吧。

內質										
頭部	72%	80%	70%	80%	95%	85%	95%	80%	100%	400
頸部	80%	80%	80%	80%	95%	85%	95%	80%	100%	1200
腹部	45%	50%	60%	80%	95%	85%	95%	70%	100%	
肩部	90%	80%	80%	80%	95%	85%	95%	80%	100%	600
弱點	20%	10%	20%	50%	95%	85%	95%	±0%	100%	300
背部・尾巴	90%	80%	80%	80%	95%	85%	95%	80%	100%	880
腳	68%	63%	75%	80%	95%	85%	95%	80%	100%	600

MONSTER FILE 60

體力	
基準體力	26666
單人	10133
普通	26666
困難	26666

體格大小	
小型體格	—
大型體格	—
王者體格	

能力	
攻擊／防禦／靈敏	S／S／D
特性	—
活躍季節／時間	／晝夜

憤怒	
攻擊力UP	150%
防禦力UP	120%
靈敏性UP	150%

狀態耐性	
毒	無效
麻痺	無效
睡眠	無效
暈眩	無效

效果	
閃光球	無效
音爆彈	無效
陷阱洞穴	無效
麻痺陷阱	無效
肉	無效

主要攻擊
前進(龍50／40／1)
站立齧咬(龍40／40／1)
站立頭撞(龍40／40／1)
攻擊砸時的衝擊波(龍30／40／30)
尾巴(龍50／40／1)
倒下時壓住(龍60／40／0)
倒下時頭部壓住(龍5／40／0)
束縛吼聲【大】(0／40／0)
風壓【大】(0／40／0)
—
—

可破壞部位
角、頭　背部、左肩　右肩

可剝取次數
身體3次×3個地方／移動中3次

捕獲報酬・單人&普通		
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・單人&普通		
角		
老山龍の角	×1	100%
頭部		
老山龍の甲殻	×1	65%
さびた板状の塊	×1	7%
さびた大きな塊	×1	7%
さびた小さな塊	×1	7%
さびた棒状の塊	×1	7%
さびた塊	×1	7%
背部		
老山龍の甲殻	×1	75%
さびた板状の塊	×1	5%
さびた大きな塊	×1	5%
さびた小さな塊	×1	5%
さびた棒状の塊	×1	5%
さびた塊	×1	5%
左肩		
老山龍の鱗	×1	58%
老山龍の甲殻	×1	42%
右肩		
老山龍の鱗	×1	58%
老山龍の甲殻	×1	42%

剝取・單人&普通		
身體		
老山龍の鱗		58%
老山龍の甲殻		37%
老山龍の大爪		5%
移動中		
龍骨【大】		46%
龍樂石		25%
老山龍の鱗		21%
老山龍の甲殻		8%
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—
—		—

捕獲報酬・困難		
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・困難		
角		
老山龍の角	×1	98%
老山龍の紅玉	×1	2%
頭部		
老山龍の堅殻	×1	45%
老山龍の甲殻	×1	24%
太古の大きな塊	×1	7%
太古の棒状の塊	×1	7%
太古の板状の塊	×1	6%
太古の塊	×1	6%
太古の小さな塊	×1	5%
背部		
老山龍の堅殻	×1	56%
老山龍の甲殻	×1	24%
太古の小さな塊	×1	5%
太古の大きな塊	×1	4%
太古の板状の塊	×1	3%
太古の棒状の塊	×1	3%
太古の塊	×1	3%
老山龍の紅玉	×1	2%
左肩		
老山龍の甲殻	×1	56%
老山龍の鱗	×1	42%
老山龍の紅玉	×1	2%
右肩		
老山龍の甲殻	×1	56%
老山龍の鱗	×1	42%
老山龍の紅玉	×1	2%

剝取・困難	
身體	
老山龍の鱗	47%
老山龍の堅殻	29%
老山龍の甲殻	15%
老山龍の大爪	5%
老山龍の紅玉	4%
移動中	
堅龍骨	42%
老山龍の鱗	25%
龍樂石	25%
老山龍の堅殻	8%

古龍種

ラオシャンロン亞種

老山龍亞種

降臨於砦的蒼白天災

很少會侵略砦的老山龍亞種。身上的甲殼就像是雕刻出來的蒼灰色岩石一樣，因此別名又稱「岩山龍」。

雖然攻擊力稍微比老山龍高出一些，不過體力、防禦力等幾乎和老山龍一樣，因此以相同的對付方式來戰鬥即可。如果想多給一點損傷的話，就使用桶炸彈來攻擊，有多少就用多少吧。此戰術雖然很有效，不過在夜間戰鬥時砦會下雨，這時候就無法使用炸彈，要注意。如果是配給品所提供的對巨龍炸彈，在雨中也依然可以使用，從高台跳到背部來設置，這樣就可以給予背部重大損傷。此外，不管是老山龍或老山龍亞種的弱點都是龍屬性和火屬性，因此使用這些屬性值高的武器來挑戰任務吧。

大約3桶左右的對巨龍炸彈就能將背部破壞。要剝取時順便帶著吧。

肉質

頭部	72%	80%	70%	80%	95%	85%	95%	80%	100%	400
頸部	80%	80%	80%	80%	95%	85%	95%	80%	100%	1200
腹部	45%	50%	60%	80%	95%	85%	95%	70%	100%	
肩部	90%	80%	80%	80%	95%	85%	95%	80%	100%	600
弱點	20%	10%	20%	50%	95%	85%	95%	±0%	100%	300
背部・尾巴	90%	80%	80%	80%	95%	85%	95%	80%	100%	880
腳	68%	63%	75%	80%	95%	85%	95%	80%	100%	600

MONSTER FILE 61

體力	
基準體力	26666
單人	—
普通	—
困難	26666

體格大小	
小型體格	—
大型體格	—
王者體格	—

能力	
攻擊／防禦／靈敏	SS／S／D
特性	—
活躍季節／時間	—／晝夜

憤怒	
攻擊力UP	150%
防禦力UP	120%
靈敏性UP	150%

狀態耐性	
毒	無效
麻痺	無效
睡眠	無效
暈眩	無效

效果	
閃光球	無效
音爆彈	無效
陷阱洞穴	無效
麻痺陷阱	無效
肉	無效

主要攻擊
前進(龍50／40／1)
站立齧咬(龍40／40／1)
站立頭撞(龍40／40／1)
攻擊蓄時的衝擊波(龍30／40／30)
尾巴(龍50／40／1)
倒下時壓住(龍60／40／0)
倒下時頭部壓住(龍5／40／0)
束縛吼聲【大】(0／40／0)
風壓【大】(0／40／0)
—
—

可破壞部位
角、頭、背部、左肩、右肩

可剝取次數
身體3次×3個地方／移動中3次

捕獵報酬・單人&普通		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—		
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・單人&普通		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

剝取・單人&普通	
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

捕獵報酬・困難		
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・困難		
角		
老山龍の蒼角	×1	99%
老山龍の紅玉	×1	1%
頭部		
老山龍の堅殼	×1	57%
老山龍の蒼甲殼	×1	18%
太古の大きな塊	×1	6%
太古の塊	×1	6%
太古の板狀の塊	×1	5%
太古の棒狀の塊	×1	5%
太古の小さな塊	×1	3%
背部		
老山龍の堅殼	×1	48%
老山龍の蒼甲殼	×1	25%
太古の塊	×1	7%
太古の板狀の塊	×1	6%
太古の小さな塊	×1	5%
太古の大きな塊	×1	4%
太古の棒狀の塊	×1	3%
老山龍の紅玉	×1	2%
左肩		
老山龍の蒼甲殼	×1	57%
老山龍の鱗	×1	41%
老山龍の紅玉	×1	2%
右肩		
老山龍の蒼甲殼	×1	57%
老山龍の鱗	×2	41%
老山龍の紅玉	×1	2%

剝取・困難	
身體	
老山龍の蒼甲殼	38%
老山龍の鱗	27%
老山龍の甲殼	16%
老山龍の大爪	16%
老山龍の紅玉	3%
移動中	
堅龍骨	40%
龍藥石	25%
老山龍の鱗	23%
老山龍の蒼甲殼	12%

古龍種

ヤマツカミ 山擱

漂浮在虛空的最古老巨大龍

在古塔出現蹤影，偶爾會襲擊市街，是飄浮在空中的巨大古龍。頭頂部長滿了草木與青苔，而體內則棲息著大雷光蟲。

基本上山擱會一直漂浮在空中，因此劍士的攻擊只能打中其觸角或觸手，不過槍手的話就可以攻擊肉質比較柔軟的腹部與眼睛。但是，山擱的觸手攻擊與火炎瓦斯不但攻擊範圍廣，攻擊力也不在話下，所以槍手在戰鬥時，應該要具有迴避的觀念　讓巨大身體落下的身體重壓攻擊對劍士有一擊斃命的危險，不過如果能躲開的話就是攻擊的最好機會，仔細觀察影子來確實的躲避吧　順道一提，在塔的螺旋樓梯區域時，給予損傷到一定程度的話，牠就會掉落。這時候可以跳到頭頂上進行剝取或是設置對巨龍炸彈。

在嘴巴附近是相當危險的。被威力兇惡的吸引命中幾乎不可能存活。

肉質

頭部	40%	30%	50%	100%	100%	100%	65%	70%	100%	200
上部	40%	30%	75%	100%	100%	100%	85%	90%	100%	500
眼睛	±0%	±0%	40%	95%	100%	100%	80%	90%	100%	200
嘴巴	20%	30%	80%	100%	100%	100%	75%	70%	100%	150
腹部	10%	20%	10%	100%	90%	100%	65%	50%	100%	500
觸角	40%	50%	70%	100%	100%	100%	70%	80%	100%	200
觸手	50%	60%	80%	100%	100%	100%	70%	70%	100%	300

MONSTER FILE 62

體力	
基準體力	15000
單人	—
普通	—
困難	13500～16500

體格大小	
小型體格	—
大型體格	—
王者體格	—

能力	
攻擊／防禦／靈敏	SS／S／D
特性	—
活躍季節／時間	—／晝夜

憤怒	
攻擊力UP	150%
防禦力UP	120%
靈敏性UP	120%

狀態耐性	
毒	無效
麻痺	無效
睡眠	無效
暈眩	無效

效果	
閃光球	無效
音爆彈	無效
陷阱洞穴	無效
麻痺陷阱	無效
肉	無效

主要攻擊
揮動觸手(龍60／30／10)
觸角突刺(龍70／30／10)
迴旋攻擊(龍100／30／10)
身體重壓(龍90／90／10)
吸引(龍150／30／10)
火炎瓦斯(龍65／15／0)
—
—
—
—
—

可破壞部位
觸手

可剝取次數
身體5次／頭頂部3次

捕獲報酬・單人＆普通		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・單人＆普通		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

剝取・單人＆普通	
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

捕獲報酬・困難		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・困難		
尾巴		
浮岳龍のヒレ	×1	65%
浮岳龍の皮	×1	35%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

剝取・困難	
身體	
浮岳龍の體液	34%
龍木	27%
浮岳龍の皮	20%
古龍の血	11%
龍若	8%
頭頂部	
龍木	61%
龍若	34%
ドキドキノコ	5%
掉落物	
龍秘寶	85%
浮岳龍の体液	10%
古龍の血	5%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

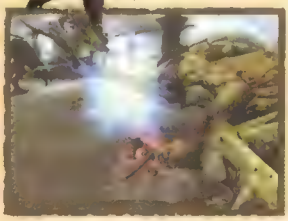
飛龍種

リオレイア希少種 利奧雷亞稀有種

統率地上的金色之翼

陽光讓金色翅膀閃閃發亮的陸地女王。只有到達傳說中之秘境的獵人，才可以一窺其美麗的姿態。

利奧雷亞稀有種的肉質，在不同的部位硬度都不相同，因此必須採用和普通利奧雷亞不同的對付方法。使用切斷系武器就針對翅膀集中攻擊，因為失衡耐性低的關係，給予損傷的同時還能封鎖其動作。如果是打擊系就攻擊牠的弱點頭部，積極的讓牠暈眩吧。弓槍就使用電擊彈與貫通彈，弓的情況就使用連射或貫通，攻擊失衡耐性低的翅膀和頸部吧。利奧雷亞稀有種進入憤怒狀態的話，攻擊力和靈敏性會上升。也經常會連續使用威力非比尋常的翻身尾巴攻擊，因此先將牠的尾巴切斷，讓牠的攻擊距離變短吧。



利奧雷亞稀有種的弱點為雷屬性，而火屬性與龍屬性對牠完全無效。

肉質

部位	切	打	彈	火	水	雷	冰	龍	體力	全身
頭部	75%	20%	60%	100%	85%	70%	95%	100%	+50%	200
頸部	65%	50%	60%	100%	90%	80%	95%	100%	100%	90
背部	80%	75%	60%	95%	90%	80%	95%	100%	100%	150
腹部	65%	55%	80%	100%	95%	85%	95%	100%	100%	
尾巴	75%	75%	40%	100%	95%	90%	95%	100%	100%	140
翅膀	20%	80%	80%	100%	90%	70%	95%	100%	100%	100
腳	75%	60%	50%	100%	95%	90%	95%	100%	100%	180

MONSTER FILE 63

體力	
基準體力	7000
單人	—
普通	—
困難	9100～11900

體格大小	
小型體格	1530.4以下
大型體格	1941.8以上
王者體格	2122.8以上

能力	
攻擊／防禦／靈敏	S／S／A
特性	飛行・睡眠
活躍季節／時間	繁殖期／晝

憤怒	
攻擊力UP	140%
防禦力UP	110%
靈敏性UP	140%

狀態耐性	
毒	350／100／750(360dmg)
麻痺	200／75／500(10秒)
睡眠	200／50／400(40秒)
暈眩	200／75／500(10秒)

效果	
閃光球	有效・30秒
音爆彈	無效
陷阱洞穴	有效・20秒
麻痺陷阱	有效・8秒
肉	有效

主要攻擊
齧咬(20／30／10)
左右轉身擺尾(35／30／20)
猛烈衝刺(50／30／20)
猛衝嘴咬(64／40／30)
翻身尾巴攻擊(75／40／40＋毒)
後躍著地(10／30／0)
火炎吐息(火65／20／10)
束縛吼聲【小】(0／40／0)
風壓【大】(0／10／0)
—
—

可破壞部位
頭・左翅膀・右翅膀

可剝取次數
身體3次／尾巴1次

討伐報酬・單人＆普通		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・單人＆普通		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

剝取・單人＆普通	
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

捕獲報酬・困難		
金火龍の上鱗	×2	50%
金火龍の堅殼	×2	36%
火龍の骨髓	×3	8%
雌火龍の紅玉	×1	6%
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・困難		
頭部		
金火龍の堅殼	×1	75%
金火龍の上鱗	×1	25%
翅膀		
火龍の翼爪	×1	75%
龍の爪	×5	25%
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

剝取・困難	
身體	
金火龍の上鱗	45%
金火龍の堅殼	32%
雌火龍の上棘	10%
龍の爪	8%
火炎袋	5%
尾巴	
金火龍の上鱗	52%
金火龍の堅殼	33%
雌火龍の逆鱗	10%
雌火龍の紅玉	5%
掉落物	
龍のナミダ	70%
金火龍の上鱗	25%
雌火龍の紅玉	5%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

飛龍種

リオレウス希少種 利奧雷烏斯稀有種

遨翔在空中的銀色之翼

從天空緩緩下降的銀色翅膀，為天空之王。在秘境現身，發出銀白光芒的甲殼會把所有攻擊反彈回去，炙熱的火焰也會將敵人燃燒殆盡。

利奧雷烏斯稀有種對於異常狀態有極高的耐性，在武器選擇上要重視屬性。對於一般的利奧雷烏斯及亞種都有效果的龍屬性，對牠完全無效，因此選擇雷屬性或水屬性吧。利奧雷烏斯稀有種有經常使用猛烈衝刺、後躍吐息、從空中進行空中踢和火炎吐息的傾向，因此使用閃光玉(閃光球)來封鎖牠的行動吧。如果可以封鎖牠的動作，鎚系就攻擊頭部來設法讓牠暈眩、切斷系就攻擊翅膀來讓牠失衡，為了創造出這些攻擊機會，就一定要準備閃光球。

憤怒狀態的利奧雷烏斯稀有種，攻擊力和靈敏性都大幅上升，相當危險。

肉質										
				火	水	雷	冰	龍	暈眩	
頭部	75%	20%	75%	100%	70%	70%	90%	100%	+100%	180
頸部	65%	45%	60%	100%	80%	80%	95%	100%	100%	100
背部	80%	75%	60%	95%	80%	80%	95%	100%	100%	160
腹部	65%	55%	50%	100%	85%	85%	90%	100%	100%	
尾巴	75%	75%	30%	100%	90%	90%	95%	100%	100%	150
翅膀	20%	80%	70%	100%	70%	70%	90%	100%	100%	100
腳	75%	60%	50%	100%	90%	90%	95%	100%	100%	160

MONSTER FILE 64

體力	
基準體力	5000
單人	—
普通	—
困難	6500～8500

體格大小	
小型體格	1466.5以下
大型體格	1857.5以上
王者體格	2069.3以上

能力	
攻擊／防禦／靈敏	SS／S／A
特性	飛行・睡眠
活躍季節／時間	溫暖期／晝

憤怒	
攻擊力UP	140%
防禦力UP	110%
靈敏性UP	140%

狀態耐性	
毒	400／100／800(420dmg)
麻痺	200／75／500(10秒)
睡眠	200／50／300(40秒)
暈眩	200／75／500(10秒)

效果	
閃光球	有效・30秒
音爆彈	無效
陷阱.洞穴	有效・20秒
麻痺陷阱	有效・8秒
肉	有效

主要攻擊
齧咬(20／30／10)
左右轉身擺尾(35／30／20)
猛烈衝刺(64／40／30)
地上突襲(50／40／20)
從空中突襲(龍76／40／30)
空中踢(55／40／50＋毒)
火炎吐息(火65／40／20)
後躍吐息(火80／20／10)
空中吐息(火75／40／20)
束縛吼聲【小】(0／40／0)
風壓【大】(0／10／0)

可破壞部位
頭、左翅膀、右翅膀

可剝取次數
身體3次／尾巴1次

捕獲報酬・單人&普通		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・單人&普通		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

剝取・單人&普通	
—	—
—	—
—	—

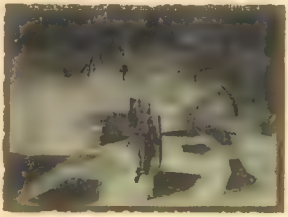
鳥龍種

イャンガルルガ 揚格魯魯加

發出怪音、帶來死亡的黑色凶風

帶有紫黑色甲殼的獨眼飛龍　因為身上的黑色的甲殼與頭部延伸到頸部的優美鬃毛，因此又被稱之為「黑狼鳥」。

與魔物獵人PORTABLE連動之後才可以遇到的揚格魯魯加，基本行動與揚庫克類似。不過牠比揚庫克更加靈敏，使用尾巴的毒、火炎吐息等，具有勢如破竹的攻擊力，還會發出讓對手懼怕的怪音波。此外其肉質相當硬，就算使用單手劍，除了頭部、腳、尾巴之外都會被反彈。也就是又快又硬，這就是揚格魯魯加的特徵　只使用肉搏戰的話，獲勝的機會低，因此在現場調合閃光玉(閃光球)來封鎖牠的行動，然後徹底針對頭部攻擊吧、如果是槍手系的話，雖然無法切斷尾巴，但是攻擊不會被反彈，容易進行部位破壞。



陷入憤怒狀態的話會躲開陷阱洞穴，使用閃光球和麻痺陷阱吧。

肉質										
頭部	45%	50%	40%	100%	80%	100%	90%	95%	100%	200
頸部	60%	60%	70%	100%	95%	100%	90%	95%	100%	100
背部	90%	90%	90%	95%	30%	95%	85%	85%	100%	160
腹部	90%	90%	40%	85%	60%	85%	70%	70%	100%	
尾巴	60%	90%	90%	95%	70%	95%	80%	85%	100%	150
翅膀	90%	60%	90%	100%	80%	100%	90%	95%	100%	150
腳	75%	75%	75%	100%	85%	100%	90%	95%	100%	180

MONSTER FILE 65

體力	
基準體力	6000
單人	3000～4200
普通	—
困難	—

體格大小	
小型體格	1173.9以下
大型體格	1483.5以上
王者體格	1560.9以上

能力	
攻擊／防禦／靈敏	B／S／A
特性	飛行・睡眠
活躍季節／時間	—／晝夜

憤怒	
攻擊力UP	140%
防禦力UP	120%
靈敏性UP	130%

狀態耐性	
毒	無效
麻痺	200／100／600(15秒)
睡眠	150／25／250(20秒)
暈眩	150／75／450(10秒)

效果	
閃光球	有效・30秒
音爆彈	無效
陷阱/洞穴	有效・20秒
麻痺陷阱	有效・8秒
肉	無效

主要攻擊
咬咬(30／30／10)
左轉身擺尾(35／30／20＋毒)
猛烈衝刺(64／40／30)
連續喙咬(35／40／30)
瘋狂奔跑(40／40／20)
地上突襲(35／40／20)
翻身尾巴攻擊(75／40／40＋毒)
火炎吐息(火65／20／10)
束縛吼聲【小】(0／10／0)
風壓【小】(0／10／0)
—

可破壞部位
喙喙・耳・背部・左翅膀・右翅膀

可剝取次數
身體3次／尾巴1次

捕獲報酬・單人＆普通		
黑狼鳥の甲殼	×2	72%
鳴き袋	×4	18%
龍骨【中】	×3	10%
—	—	—
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・單人＆普通		
嘴喙		
尖ったクチバシ	×1	78%
黑狼鳥の鱗	×3	22%
耳		
黑狼鳥の耳	×1	78%
黑狼鳥の鱗	×3	22%
背部		
黑狼鳥のたてがみ	×1	75%
黑狼鳥の甲殼	×2	25%
翅膀		
黑狼鳥の翼	×1	64%
黑狼鳥の鱗	×2	36%
—	—	—
—	—	—
—	—	—

剝取・單人＆普通	
身體	
黑狼鳥の鱗	64%
黑狼鳥の甲殼	28%
黑狼鳥のたてがみ	7%
黑狼鳥の翼	1%
尾巴	
黑狼鳥の尻尾	75%
黑狼鳥の鱗	25%
掉落物	
龍のナミダ	74%
黑狼鳥の鱗	25%
黑狼鳥の翼	1%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

捕獲報酬・困難		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

部位破壞報酬・困難		
嘴喙		
—	—	—
—	—	—
耳		
—	—	—
—	—	—
背部		
—	—	—
—	—	—
翅膀		
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

剝取・困難	
身體	
—	—
—	—
—	—
—	—
尾巴	
—	—
—	—
掉落物	
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

MONSTER HUNTER 2 dos COLUMN SECTION

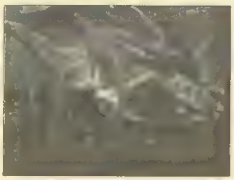
HUNTING PLUS

獲得掉落物！篇

魔物進行特定行動時，會有「落とし物」(掉落物)掉落在地面，採用普通的狩獵方式很難有機會看到。這裡就來介紹取得這些魔物所秘藏的寶物之方法。

獵人必看！魔物的寶物情報！

魔物進行特定行動時，基本上有50%(有例外)的機率會出現發光的物體，這就是掉落物。從這個掉落物中可以取得道具，不過有些光是想看到掉落的那一瞬間都相當困難，有很多都不容易在一般的狩獵中發現。請參考以下的資料，務必取得尚未發現過的魔物之掉落物。



庫沙爾達歐拉會出現掉落物的進食動作，很難在團隊遊玩中發現。

推薦的獲得法

魔物名稱	推薦獲得法
イャンクック	在一開始遇到的區域，馬上投擲音爆彈就可以獲得！
イャンガルルガ	陷入憤怒狀態後設置陷阱洞穴，誘發猛烈衝刺，迴避陷阱洞穴的話就可以獲得！
ゲリョス	給予損傷到某種程度，繼續攻擊但不要打倒，誘發裝死然後就可以獲得！
リオレイア	發動技能「自動マーキング」(技能「探知」＋ペイントボール也可以)，給予損傷到某種程度後，在喝水處(密林區域9、沼地區域2＆5、森丘區域9)的旁邊區域觀察狀態，移動到喝水的地點時，就馬上前往獲得！
リオレウス	一直攻擊到瀕死狀態，然後在睡眠處(森丘區域5)等待牠睡著，睡著時將牠打醒獲得！
バサルモス	發現凝態成岩石的話就進行攻擊獲得！
グラビモス	使用睡眠屬性攻擊讓牠睡著，在睡著時將牠打醒獲得！
フルフル	在沼地區域3、7、9戰鬥時，等待牠在天花板上滴下唾液來獲得！
モノブロス	在沙漠區域3、7、8引誘牠進行突進，讓牠將角刺入牆壁中獲得！
ディアブロス	在沙漠區域3、7、8引誘牠進行突進，讓牠將角刺入牆壁中獲得！
ドスガレオス	在沙中移動時使用音爆彈將牠趕出來獲得！
ガノトトス	自己一個人和加諾托托斯在相同區域時，使用釣リカエル將牠釣起來獲得。
ダイミョウザザミ	大名砂札米進行區域移動，與牠進入同一區域後在遠方觀察，當牠開始進食就可以獲得！
ショウグンギザミ	集中攻擊背負的殼，破壞一次後，當牠更換新背殼時就可以獲得！
シェンガオレン	故意讓牠攻擊砦，就可以獲得！
ババコンガ	在放開尾巴上的道具前，攻擊尾巴將之破壞的話就可以獲得！
ドドブランゴ	在雪山區域3和8等高台來觀察行動，不要被發現，當牠摩擦地面時就可以獲得！
クシャルダオラ	先發動技能「自動マーキング」(技能「探知」＋ペイントボール也可以)，給予庫沙爾達歐拉某種程度的損傷後，讓牠到區域6自行睡眠，在牠睡覺時把牠打醒的話，牠會前往區域7去進食，遇時到旁邊的區域觀察，當庫沙爾達歐拉移動到進食地點(在區域7可採掘礦石、位於地表的採掘點)時就趕緊前往就可以獲得！
オオナズチ	使用舌攻擊、毒霧吐息等而現身的時候投擲音爆彈就可以獲得！
ナナ・テスカトリ	一直攻擊到瀕死狀態，等待對方在睡眠處(沙漠區域5和火山區域8)睡著，再把牠打醒就可獲得！
テオ・テスカトル	一直攻擊到瀕死狀態，等待對方在睡眠處(沙漠區域5和火山區域8)睡著，再把牠打醒就可獲得！
ヤマツカミ	和山獵戰鬥但不要將之打倒，引誘牠發出身體重壓就可以獲得！

※以上的獲得方法為編輯部獨自調查的資料。

Chapter 4
給獵人的委託書
【任務攻略】

單人模式　故事攻略

獵人的狩獵生活就從幫助江波村的居民開始。在與村人交流的同時也能獲得許多自己的獵人道具，在此之前還是先從簡單的任務，做獵人的最大特色開始吧！

故事將隨著委託的解決而發展下去

單人模式的故事，將隨著解決ジャンボ村(江波村)居民的委託而進行下去。一開始可以前往的狩獵舞台只有密林而已，不過隨著故事的進行，舞台將慢慢的被開放，如此就可以遇到棲息在該地的魔物了。如果將在各地剝取的素材或採集的物品交給村人的話，村落就會不斷的發展下去，專為獵人服務的設施也會變的更加充實。這種獵人與村落間的互助關係，就是單人模式的最大特徵。

村落發展後獵人生活也會變的更方便。積極解決村民的委託吧

單人模式　故事攻略

No.	行動	備註
01	到達ジャンボ村(江波村)	可以和江波村的村長說話
02	和江波村的村長對話	獲得1500z
03	解決「密林の環境を熟知せよ！」的任務	發生村長的要求「村長の腕試し」(アオキノコ×5、ファンゴの毛皮×1)
04	繳納村長所要求之「村長の腕試し」物品	發生「青き狩人の生息地」「豬たちの長を狩獵せよ！」等任務／調合店的主人、黃昏釣手、對手獵人登場／在獵人道場・獵人的基本中會增加6種任務
05	狩獵ドスランポス	發生調合店主人的要求「調合屋の開店準備」(盾蟹の小殼×1、落陽草×5、陽光石×3)
06	完成調合店主人所要求的「調合屋の開店準備」並繳納物品	調合店開店
07	狩獵ドスファンゴ	發生村長的要求「2頭の大型モンスター」(ドスランポスの爪×3、大豬の皮×1)
08	繳納村長所要求之「2頭の大型モンスター」物品	開放沙漠／酒吧的任務櫃臺中出現フィールド索引(場地索引)／雜貨店增加クーラードリンク、ホットドリンク等物品／調合店增加ツタの葉、マヒタケ等物品／會隨機發生村人委託要求解決任務和繳納物品／發生村長的要求「新天地で素材收集」(ドスゲネポスの皮×3、怪鳥の翼膜×1、サボテンの花×5)
09	狩獵ドスガレオス，繳納村長所要求之「新天地で素材收集」物品	發生村長的緊急委託「盾蟹の狩獵作戰！」
10	解決「盾蟹の狩獵作戰」	開放沼地／酒吧發展成LV2，出現モンスター索引(魔物索引)／調合店增加アオキノコ、調合書④上級編等物品／發生工房婆婆的要求「爐の性能を上げろ！」(鐵礦石×20、大地の結晶×16、ドスイーオスの皮×2)／發生造船工匠的老大的要求「大型船の船底を作り」(盾蟹の甲殼×2、ゴム質の皮×3、水龍の鱗×1)／旅行商人老婆婆、噗吱、修行中的獵人登場／獵人道場中追加狩獵演習(5個演習)※1

※1　設施強化的順序不同

No.	內容	變化
11	繳納工房婆婆的要求「爐の性能を上げろ！」物品	繳納物品後，提升與工房關連者的友好度到達一定值，就會發生工房婆婆的要求「弟子入り志願者、殺到！」(マカライト礦石×5、棒狀の骨×15、怪鳥の甲殼×5)
12	繳納工房婆婆的要求「弟子入り志願者、殺到！」物品	工房發展到LV2＆坑道出現發掘マニア(挖掘狂)，之後就能發展坑道。(將酒吧發展到LV3的情況也相同)
13	繳納造船工匠的老大的要求「大型船の船底作り」物品	繳納物品後，提升與港關連者的友好度到達一定值，就會發生造船工匠的老大的要求「大型船にマストを！」(メインマスト×6)
14	繳納造船工匠的老大的要求「大型船にマストを！」物品	港口發展到LV2，食材店女主人登場，食材店開店
15	狩獵ゲリョス和ババコンガ	發生旅行商人老婆婆的要求「行商ばあちゃんのお願い」(ドスイーオスの皮×1、イーオスの毒牙×1)
16	繳納旅行商人老婆婆的要求「行商ばあちゃんのお願い」物品	龍人族大姊姊登場
17	和龍人族的大姊姊說話	發生風翔龍・擊退作戰「密林を裂く暴雨」
18	將「密林を裂く暴雨」解決	發生風翔龍・擊退作戰「砂の嵐を呼びし龍」
19	將「砂の嵐を呼びし龍」解決後、和龍人族的大姊姊說話	開放雪山／雜貨店增加回復藥、よろず焼きキット、改築上手・匠の書等物品／調合店增加調合書5達人編等物品
20	狩獵ドドブランゴ和リオレイア	發生雜貨店繪的要求「氷の山の特產品」(ブヨブヨした皮×2、ガウシカの角×3、銀シャリ草×3)
21	繳納雜貨店繪的要求「氷の山の特產品」物品，和龍人族的大姊姊說話	發生風翔龍・討伐作戰「吹雪の召喚者」
22	將「吹雪の召喚者」過關	開放火山／可在酒吧接受クシャルダオラ的討伐任務／雜貨店增加古塔の斷章・中編等物品／可以獲得古塔の斷章・前編、古塔の斷章・後編等物品(※只限坑道到達LV3時)
23	提升與工房關連者的友好度，完成工房婆婆的要求「冷裝置スタンバイ！」(冰結晶×10、水龍のヒレ×1、ランポスの白皮×2)和「石材を集めよう」(岩龍の甲殼×3、陽光石×25、ライトクリスタル×1)！	之後只要與工房關連者的友好度提升到一定值，就會發生工房婆婆的要求「大型爐の建造」(龍頭殼×1、鐵龍の甲殼×2)→繳納物品讓工房發展到LV3→之後只要每次將工房關連者的友好度提升到一定值，傳說の職人(傳說的工匠)就會到訪
24	提升與港關連者的友好度，完成造船工匠的老大的要求「イカリの素材を集め」(龍骨【大】×4、龍骨【中】×6、鐵礦石×20)和「動力源、作動よし！」(火炎袋×3、電氣袋×2、鎌蟹の爪×1)	之後只要將港關連者的友好度提升到一定值，就會發生造船工匠的老大的要求「大型船、最後の仕上げ」(メインセイル×3)，繳納物品讓港口發展到LV3→食材店的商品增加
25	狩獵ショウグンギザミ和グラビモス	發生村長的要求「求む、村の擴張資金」(ねじれた角×1、岩龍の甲殼×3、シモフリトマト×2)
26	繳納村長的要求「求む、村の擴張資金」物品	酒吧發展到LV3／發生龍人族大姊姊的要求「忘れられた領域へ」(古塔の書×1、千里眼の藥×1)／獵人道場追加狩獵演習(4個演習)和鬥技演習(1個演習)
27	繳納龍人族大姊姊的要求「忘れられた領域へ」物品	發生炎妃龍・擊退作戰「紅炎の妃」
28	將「紅炎の妃」過關	發生炎妃龍・擊退作戰「砂に堕ちた太陽」
29	將「砂に堕ちた太陽」過關	發生炎妃龍・討伐作戰「炎妃龍の宿りし塔」
30	將「炎妃龍の宿りし塔」過關	發生結局／可以在酒吧接受ナナ・テスカトリ和キリン的討伐任務／港口為LV3的情況可以渡航前往可可特村
31	狩獵テオ・テスカトル、リオレウス、モノブロス、オオナズチ、イャンガルルガ以外的魔物	發生テオ・テスカトル討伐任務，可以接受此委託
32	和ココット村(可可特村)的村長說話	獲得1500z
33	狩獵リオレウス	必須將內院裡的劍(ヒーローフレイト)拔起來
34	拔起內院的劍	發生村長的緊急委託「孤高の一角龍を狩獵せよ！」
35	將「孤高の一角龍を狩獵せよ！」過關	可以從可可特村村長那裡獲得一流ハンターの証
36	狩獵オオナズチ、イャンガルルガ以外的魔物	發生オオナズチ的討伐任務，可以接受此委託

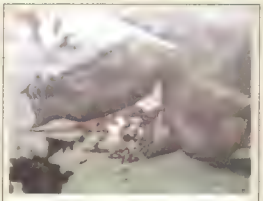
※工房與港的發展（11～14、23、24）以及31、36的相關是以最快的發生時機表示

網路模式　故事攻略

トコトンに狩人魂を燃やす狩人方針全開の攻略記事。徹底狩人指南、本格大猟必読の内容。初めてご覧の方も、狩猟経験豊かな方も、共に狩人道を極めよ。

提升獵人階級

網路模式的故事將隨著獵人階級(以下稱HR)的上升而進行下去。基本上，只要達到特定的等級就會發生「公式狩獵試驗」，只要按照順序將這些試驗加以解決的話，就會追加新的魔物狩獵任務。此外，可以在大眾酒場(大眾酒吧)接受的任務為「普通級」，到達HR31以上才可以在大老殿接受的任務為「困難級」。在困難級中，除了採集道具會改變之外，還可獲得許多在普通級中無法取得的道具。



襲擊市街和砦的魔物　其發生與否將根據所有獵人的行動而決定。

提升獵人階級

No.	內容	內容
01	和大眾酒吧的公會會長說話	完成獵人的登錄後，獵人階級(以下稱HR)就會到達1，和大眾酒吧的ギルドのお手伝い說話就能承接自由任務和鐘クシャルダオラの襲撃任務／和アリーナ(鬥技場)的獵人道場・女主人說話，就能接受演習任務
02	到達HR10	可將獵人階級提升到11的公式狩獵試驗①「密林のモンスター掃討作戦！」，和ギルドマスター(公會會長)說話就能接受此任務
03	將公式狩獵試驗①「密林のモンスター掃討作戦！」過關	發生公式狩獵試驗②「沼地の暴走者を狩れ！」
04	將公式狩獵試驗②「沼地の暴走者を狩れ！」過關	發生公式狩獵試驗③「砂漠のモンスター掃討作戦！」
05	將公式狩獵試驗３「砂漠のモンスター掃討作戦！」過關	發生公式狩獵試驗４「砂漠の盾蟹を驅逐せよ！」
06	將公式狩獵試驗4「砂漠の盾蟹を驅逐せよ！」過關	可以到達HR11。可以從公會會長那裡獲得戰友の証×5
07	到達HR11	開放普通級的雪山＆火山／出現リオレイア、フルフル、ドドブランゴ、バサルモス的任務，可以接受這些任務／大眾酒吧・雜貨店的商品增加／武具店的商品增加／鬥技場的獵人道場發生鬥技演習，將「青い狩人と對峙せよ！」「毒怪鳥と對峙せよ！」「陸の女王と對峙せよ！」過關，大鬥技會就開辦了。可以開始飼養魔物，然後讓飼養的魔物參加大鬥技會
08	到達HR16	發生可以將獵人階級提升到17的公式狩獵試驗①「密林の牙獸を狩獵せよ！」，和公會會長說話就能接受此任務
09	將公式狩獵試驗①「密林の牙獸を狩獵せよ！」過關	發生公式狩獵試驗②「陸の女王狩獵作戦！」
10	將公式狩獵試驗②「陸の女王狩獵作戦！」過關	發生公式狩獵試驗③「雪山のモンスターを狩れ！」
11	將公式狩獵試驗③「雪山のモンスターを狩れ！」過關	發生公式狩獵試驗④「白き獅子たちを狩獵せよ！」

No.	行動	變化
12	將公式狩獵試驗④「白き獅子たちを狩猟せよ！」過關	可以到達HR17／可以從公會會長那裡獲得戰友的証×5
13	到達HR17	出現ガノトトス、ショウグンギザミ、グラビモス、ディアブロス的任務，可以接受這些任務／可以接受ラオシャンロン的襲擊任務／大眾酒吧・雜貨店的商品增加／武具店的商品增加／在街門的雜貨商的商品中，追加改築上手・匠の技／在鬥技場的獵人道場中將鬥技演習「陸の女王と對峙せよ！」過關，就會發生鬥技演習「大鎌將軍と對峙せよ！」
14	到達HR22＆和街門予報所(預報所)的予報士(預報員)說話	發生クシャルダオラ、テオ・テスカトル、オオナズチ、キリン等古龍任務，可以接受這些任務／可以接受テオ・テスカトル的襲擊任務／大眾酒吧・雜貨店的商品增加／武具店的商品增加
15	到達HR30	發生可以將獵人階級提升到31的公式狩獵試驗①「砂漠の魚龍を釣って狩れ！」
16	將公式狩獵試驗①「砂漠の魚龍を釣って狩れ！」過關	發生公式狩獵試驗２「火山の鎌蟹を驅逐せよ！」
17	將公式狩獵試驗２「火山の鎌蟹を驅逐せよ！」過關	發生公式狩獵試驗３「砂漠の強暴を狩りつくせ！」
18	將公式狩獵試驗３「砂漠の強暴を狩りつくせ！」過關	發生公式狩獵試驗４「火山の脅威を狩りつくせ！」
19	將公式狩獵試驗４「火山の脅威を狩りつくせ！」過關	發生公會會長緊急委託「砦の被害を食い止めよ！」
20	將公會會長的緊急委託「砦の被害を食い止めよ！」過關	可以到達HR31／可以從公會會長那裡獲得戰友的証×5
21	到達HR31	可以前往大老殿，可以接受困難級任務／可以從道具店主人那裡獲得大タル爆弾G×2、從食材店的女主人那裡獲得リュウノテール×5、從調合店主人那裡獲得いにしえの秘薬×1／持有S級的防具＆サブターゲット(副目標)過關數到達100以上，和大長老說話就能自由的變更シンボルカラー(標記顏色)／大眾酒吧・雜貨店的商品增加／武具店的商品增加／在街門的雜貨商的商品中，追加改築上手・鏡の技／在鬥技場的獵人道場中所有演習任務發生／取得始まりの唄，在鬥技場聽過後就能接受森丘的任務／可以接受鏢クシャルダオラ、ラオシャンロン、ラオシャンロン亞種、シェンガオレン等困難級的襲擊任務
22	到達HR40	發生可以讓HR提升到41的公式狩獵試驗１「砂塵の砦を破壊せよ！」，和大臣說話就可以接受任務
23	將公式狩獵試驗１「砂塵の砦を破壊せよ！」過關	發生公式狩獵試驗２「獅子たちとの決戦に挑め！」
24	將公式狩獵試驗２「獅子たちとの決戦に挑め！」過關	發生公式狩獵試驗３「王と女王を狩猟せよ！」
25	將公式狩獵試驗３「王と女王を狩猟せよ！」過關	發生大臣的緊急委託「古塔の最古龍を沈めろ！」
26	將大臣的緊急委託「古塔の最古龍を沈めろ！」過關	可以到達HR41　可以從大臣那裡獲得戰友的証×10
27	到達HR41	可以接受クシャルダオラ、テオ・テスカトル、オオナズチ、キリン等困難級的古龍任務／可以接受テオ・テスカトル、ヤマツカミ之困難級的襲擊任務
28	到達HR50	發生可以讓獵人階級提升到51的公式狩獵試驗①「風翔龍を討伐せよ！」過關
29	將公式狩獵試驗１「風翔龍を討伐せよ！」過關	發生公式狩獵試驗２「霞龍を討伐せよ！」
30	將公式狩獵試驗②「霞龍を討伐せよ！」過關	發生公式狩獵試驗③「炎王龍を討伐せよ！」
31	將公式狩獵試驗３「炎王龍を討伐せよ！」過關	發生大臣緊急委託「黒き伝説を討ち拂え！」
32	將大臣緊急委託「黒き伝説を討ち拂え！」過關	發生大臣緊急委託「紅き怒りを追撃せよ！」
33	將大臣緊急委託「紅き怒りを追撃せよ！」過關	可以到達HR51／可以從大臣那裡獲得戰友的証×15

MONSTER HUNTER 2 dos QUEST CAPTURE

QUEST CAPTURE

任務資料

獵人所挑戰的任務，由可接受任務的季節、時間、目標、報酬等各種資料所構成。仔細的研究這些資料，找出剛好承接的任務，讓狩獵生活變的更加輕鬆愉快吧。

任務資料的閱讀法

任務攻略乃根據各模式和指定地點等特定的順序來進行刊載。詳細的刊載順序如以下所示：單人模式之密林→沙漠→沼地→雪山→火山→塔→森丘→特殊系／網路模式・普通級之密林→沙漠→沼地→雪山→火山→塔→特殊系／網路模式・困難級之密林→沙漠→沼地→雪山→火山→塔→森丘→特殊系。

❶ 任務名稱／任務等級

任務的名稱和任務的困難度。最高難度為★×8。

❷ 指定地點

進行各任務時的場地。

❸ 出現季節／出現時間

可以接受目標任務的季節和白天、夜晚。

❹ 種類

表示任務的種類，自由＝フリークエスト(自由任務)；古龍＝古龍出現的普通任務；緊急委託＝在單人模式中、讓故事繼續發展下去的關鍵任務；公式試驗＝要提升獵人階級到一定程度時必須要挑戰的任務；襲擊＝網路模式的市街或砦遭到魔物襲擊時的任務；特殊＝在單人模式中達成特定的條件後可以接受的任務。

❺ 契約金／限制時間

契約金就是在接受任務時必須要先預繳的ゼニー(金錢)，任務過關的話，就可以收回該契約金的兩倍金額。限制時間就是獵人進行活動的最多時間，如果超過刊載的限制時間就算任務失敗。

❻ 委託人

這裡刊載的是委託該任務的人。

❼ 目標

任務過關的詳細條件。各任務最多分為主要、副A、副B等三種不同的目標，完成各目標的話就可以獲得報酬金，在網路模式的話還可以獲得獵人階級點數。

❽ 成功條件／失敗條件

任務的成功與失敗條件。滿足此處所刊載的條件時就算成功或失敗。

❾ 特殊條件

只有網路模式會設有此特殊條件，必須達成此處所設定的獵人階級(HR)才能承接或參加任務。接＝接受，參＝參加，數值為獵人階級，沒有達到條件的話，就無法接受或參加。

❿ 出現BOSS

該任務所出現的德斯級或大型魔物。

⓫ 特殊設定

該任務所設定的特殊事項。刊載魔物配置變化的條件和採集地圖、在季節固定的情況下等詳細內容。

⓬ 配給品

在單人＆普通級時，「普通配給品」從一開始就會放在配給品箱之中，但是困難級的話，一開始並沒有在箱子內，必須隨著時間的經過才會送到箱子中。至於「副A和副B完成配給品」，則是需要完成該目標後才會送到配給品箱。

⓭ 報酬素材

達成任務的目標，過關時可以獲得的報酬道具。從左至右依序為道具名稱、數量、獲得機率。

⓮ 任務解說

在此刊載編輯部獨自調查，在該任務中，應該在場地區域中如何行動、攻略、對付魔物等方法。

S《密林採案》密林の環境を熟知せよ！（熟知密林的環境）｜QUEST RANK ★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	溫｜寒｜繁	白天｜夜晚	自由

契約金	限制時間	委託人
0z	50分	江波村村長

目標		報酬金
主要	繳納5個特產キノコ	300z
副A	繳納2隻ロイヤルカブト	450z
副B	繳納4個生肉	100z

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	—
出現BOSS	無
特殊設定	只有在寒冷期的時候，獲得5個特產キノコ的話，魔物的配置會出現變化

※ 習慣獵人的生活吧 ※

在所有季節都可以進行特產キノコ採集任務。特產キノコ可以在區域1、2、5、6、9採取，或者從モス身上剝取到。要達成副A的話需要取得ロイヤルカブト，此昆蟲可在區域2、3和白天的區域10抓到，不過獲得機率不高。因此最好準備數種捕蟲網，以便可以多次進行捕蟲。至於要達成副B所需要的生肉，則可以從アプトノス、ブルファンゴ、モス等魔物身上剝取到，在準備還不周全的遊戲初期時，可多多利用此任務來取得資金、收集素材。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×6
攜帶食料	×4
ペイントボール	×2
LV1通常彈	×1
カラの實	×10
ボロ虫あみ	×1
釣りミミズ	×5
攜帶肉燒きセット	×1

副A完成配給品	
應急藥	×4
攜帶砥石	×3
LV2通常彈	×10

副B完成配給品	
應急藥	×2
攜帶砥石	×1
攜帶食料	×2

主要報酬素材		
アオキノコ	×2	24%
釣りバッタ	×1	33%
龍骨【小】	×1	18%
ネンチャク草	×1	15%
マンドラゴラ	×1	10%

副A報酬素材		
頑固パン	×1	44%
太陽草	×2	38%
にが虫	×1	18%

副B報酬素材		
ペイントの實	×1	49%
太陽草	×2	26%
釣りバッタ	×1	25%

S《密林採案》青き狩人の生息地（青色獵人的棲息地）｜QUEST RANK ★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	溫｜—｜—	白天｜夜晚	自由

契約金	限制時間	委託人
100z	50分	江波村村長

目標		報酬金
主要	獵1隻ドスランポス	600z
副A	討伐8隻ランポス	300z
副B	繳納5個特產キノコ	300z

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	—
出現BOSS	ドスランポス
特殊設定	—

※ 德斯蘭波斯的行動模式 ※

溫暖期的ドスランポス狩獵任務。只有在首次挑戰的時候，ドスランポス會一直停留在區域8不會離開，一直到遇見獵人為止，但在看過ドスランポス的登場動畫後，第二次以後會以區域8→6→5→7→3的順序移動。在裝備尚弱的遊戲初期時，盡量選擇其他干擾魔物較少的區域來挑戰吧。白天的話區域5，夜晚的話區域6、7比較沒有魔物，戰鬥比較輕鬆。如果想要完成副A的話，白天選擇區域6、8，夜晚選擇區域4，因為會出現大量的ランポス，所以是相當推薦的狩獵場。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×2
應急藥	×3
ペイントボール	×1
攜帶食料	×4
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×10
カラの實	×10
空きビン	×5
支給專用閃光玉	×2
捕獲用麻醉玉	×3
捕獲用麻醉彈	×4
攜帶シビレ罠	×1

副A完成配給品	
應急藥	×3
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×20
カラの實	×15
空きビン	×5
攜帶食料	×3
閃光玉	×1

副B完成配給品	
應急藥	×3
攜帶食料	×3
閃光玉	×1

主要報酬素材		
ドスランポスの爪	×1	2%
鳴き袋	×2	27%
ランポスの皮	×1	25%
ランポスの牙	×2	22%
カラ骨【小】	×5	14%
棒狀の骨	×1	10%

副A報酬素材		
ランポスの皮	×1	64%
ランポスの牙	×1	24%
ランポスの鱗	×1	12%

副B報酬素材		
アオキノコ	×1	52%
ニトロダケ	×2	36%
マヒダケ	×1	12%

S《密林探索》青き狩人の生息地（藍色獵人的棲息地）

QUEST RANK ★

舞台地點	出現條件	出現時間	種類
密林	— | — | 繁	白天 | 夜晚	自由

契約金	100z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻トスランポス	600z
副A	繳納1個肉食龍の卵	500z
副B	討伐8隻ランポス	300z

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	—
出現BOSS	ドスランポス
特殊設定	獲得1個肉食龍の卵之後，魔物的配置會出現變化

※ 成功的搬運肉食龍の卵吧！ ※

在繁殖期狩獵ドスランポス的任務。ドスランポス的移動模式和溫暖期的時候一樣。在白天的區域3和夜晚的區域5、6會出現棘手的敵人コンガ，因此盡量避免同時與之為敵，善用配給品的閃光球和麻痺陷阱來戰鬥的話，只要是有狩獵經驗的獵人，應該不至於陷入苦戰才對。如果要達成副A的話，就在區域7採集肉食龍の卵吧。這時推薦以區域9→1的順序移動。雖然在區域9必須有技巧的迴避魔物，但是只要能注意此點的話，這條路線會比其他路線來的安全。

自選配給品

地圖	×1
攜帶砥石	×2
應急藥	×3
ペイントボール	×1
攜帶食料	×4
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×10
カラの實	×10
空きビン	×5
支給專用閃光玉	×2
捕獲用麻醉玉	×3
捕獲用麻醉彈	×4
攜帶シビレ罠	×1

副A完成配給品

應急藥	×3
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×20
カラの實	×15
空きビン	×5
攜帶食料	×3
閃光玉	×1

副B完成配給品

應急藥	×3
攜帶食料	×3
閃光玉	×1

主要報酬素材

ドスランポスの爪	×1	1%
嘴き袋	×2	34%
ランポスの皮	×1	25%
ランポスの牙	×2	20%
カラ骨【小】	×5	12%
棒狀の骨	×1	8%

副A報酬素材

[illegible]	×2	49%
モンスターエッグ	×1	25%
たまご券	×1	21%
銀のたまご	×1	5%

副B報酬素材

ランポスの皮	×1	64%
ランポスの牙	×1	24%
ランポスの鱗	×1	12%

S《密林探索》猪たちの長を狩猟せよ！（狩獵豬群之長！）

QUEST RANK ★

舞台地點	出現條件	出現時間	種類
密林	溫 | — | —	白天 | 夜晚	自由

契約金	100z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻ドスファンゴ	700z
副A	討伐8隻ランゴスタ	200z
副B	繳納2隻ロイヤルカブト	450z

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	—
出現BOSS	ドスファンゴ
特殊設定	—

※ 利用高低差躲開突進吧！ ※

在溫暖期狩獵ドスファンゴ的任務。只有在首次挑戰的時候，ドスファンゴ會停留在區域5不動，直到遇見獵人為止，但是遇到之後和第二次以後，會以區域5→7→3→2的順序移動。選擇干擾魔物較少的地方來迎擊吧。白天就推薦選擇區域2、5，夜晚就選擇區域7。如果是槍手的話，選擇區域7的高低差最上方位置來作戰，可以不被對方突進攻擊命中、而進行單方面的攻擊哦！此外，ドスファンゴ只要體力減少的話就會在區域9睡眠，如果沒有在平常移動的路線上發現牠的話就去區域9找吧。

自選配給品

地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×6
攜帶食料	×3
ペイントボール	×2
LV1通常彈	×1
カラの實	×10
ボロ虫あみ	×1
釣りミミズ	×5
攜帶肉燒きセット	×1
捕獲用麻醉玉	×3
捕獲用麻醉彈	×4
攜帶シビレ罠	×1

副A完成配給品

應急藥	×4
攜帶砥石	×3
LV2通常彈	×10

副B完成配給品

應急藥	×2
攜帶砥石	×2
攜帶食料	×3

主要報酬素材

大豬の皮	×1	20%
カラ骨【小】	×5	47%
棒狀の骨	×2	29%
ファンゴの頭	×1	4%

副A報酬素材

ランゴスタの甲殼	×1	52%
ランゴスタの羽	×1	23%
モンスターの体液	×1	20%
女王虫の尻尾	×1	5%

副B報酬素材

光蟲	×1	57%
にが虫	×1	25%
虫あみ	×1	18%

S《密林探索》猪たちの長を狩猟せよ！（狩獵豬群之長！）｜QUEST RANK｜★

指定地點	出現季節	出現時間	地形
密林	— ｜寒｜ —	白天 ｜夜晚	自由

契約金	100z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻ドスファンゴ	700z
副A	討伐8隻ランポス	300z
副B	繳納1隻黃金魚	250z

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	—
出現BOSS	ドスファンゴ
特殊設定	獲得5個特產キノコ後，魔物的配置就會出現變化

※寒冷期時ブルファンゴ會大量滋生※

寒冷期的ドスファンゴ狩獵任務。在寒冷期的密林中，會出現許多使用棘手的突進攻擊的ブルファンゴ。只要被連續突進命中的話，有時候一下子就會力盡倒地，因此要特別注意。ドスファンゴ的移動路線與ブルファンゴ出現區域有重疊的地方，白天是區域3、5，夜晚是區域3。裝備還很脆弱的初期，就盡量避免在這些區域戰鬥吧。此外，要達成副B所需要的黃金魚，可以在區域9釣到。釣黃金魚時，別忘了攜帶配給品的釣りミミズ。

普通配給品

地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×6
攜帶食料	×3
ペイントボール	×2
LV1通常彈	×1
カラの實	×10
ボロ虫あみ	×1
釣りミミズ	×5
攜帶肉燒きセット	×1
捕獲用麻醉玉	×3
捕獲用麻醉彈	×4
攜帶シビレ罠	×1

副A完成配給品

應急藥	×4
攜帶砥石	×3
LV2通常彈	×10

副B完成配給品

應急藥	×2
攜帶砥石	×2
攜帶食料	×3

主要報酬素材

大豬の皮	×1	20%
カラ骨【小】	×5	47%
棒狀の骨	×2	29%
ファンゴの頭	×1	4%

副A報酬素材

ランポスの皮	×1	64%
ランポスの牙	×1	24%
ランポスの鱗	×1	12%

副B報酬素材

大食いマクロ	×2	42%
釣りフィーバエ	×2	36%
パクレツアロワナ	×2	22%

S《密林探索》怪鳥のいななきを追って（追蹤怪鳥的鳴叫聲）｜QUEST RANK｜★

指定地點	出現季節	出現時間	地形
密林	溫 ｜ — ｜ —	白天 ｜夜晚	自由

契約金	150z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻イャンクック	1200z
副A	繳納1個龍のナミダ	700z
副B	討伐8隻ランゴスタ	200z

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	—
出現BOSS	イャンクック
特殊設定	—

※　怪鳥イャンクック出現　※

溫暖期的イャンクック狩獵任務。首次挑戰時，イャンクック會停留在區域6不會移動，直到遇見獵人為止，不過從第二次以後，就會馬上開始移動。其移動範圍是區域7、8、10以外的所有區域。開始後在區域5發現其蹤影的機率較高，因此想優先狩獵的話就趕快前往吧。此外，イャンクック只要體力減少就會在區域6睡眠。看到牠出現拖著腳走的動作時，就一定會前往區域6，請牢記這點。想要達成副A的話，就對揚庫克使用音爆彈或徹甲榴彈，讓牠掉落物品吧。

普通配給品

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×2
應急藥	×3
ペイントボール	×1
攜帶食料	×4
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×10
カラの實	×10
空きビン	×5
素材玉	×3

副A完成配給品

應急藥	×3
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×20
カラの實	×15
毒ビン	×15

副B完成配給品

攜帶食料	×3
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5

主要報酬素材

怪鳥の甲殼	×1	1%
鳴き袋	×2	34%
龍骨【中】	×1	24%
火炎袋	×1	18%
怪鳥の鱗	×1	15%
龍骨【小】	×2	8%

副A報酬素材

龍骨【小】	×1	46%
怪鳥の鱗	×1	32%
怪鳥の甲殼	×1	22%

副B報酬素材

ランゴスタの甲殼	×1	52%
ランゴスタの羽	×1	23%
モンスターの体液	×1	20%
女王虫の尻尾	×1	5%

S《密林採集》青き怪鳥の目撃 (目擊青怪鳥) | QUEST RANK | ★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	一 | 寒 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	150z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻イャンクック亞種	1200z
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	イャンクック亞種

特殊設定	獲得5個特產キノコ後，魔物的配置就會出現變化

※請帶著長期作戰的心理準備來挑戰※

寒冷期的イャンクック亞種狩獵任務。イャンクック亞種體力很高，如果還沒習慣狩獵，就會花很多時間。特別在初期時，如果只以配給品來應戰有點令人擔心，所以盡可能多攜帶一點回復藥和砥石來挑戰任務吧。イャンクック亞種和イャンクック一樣，任務開始後會在區域6停留，之後往區域5移動的機率很高。沒有副目標可以挑戰，所以趕快前往吧。如果沒有發現，與其漫無目的的隨便亂找，還不如在出現可能性高的區域3、4、6等地方進行埋伏比較好。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×2
應急藥	×3
ペイントボール	×1
攜帶食料	×4
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×10
カラの實	×10
空きビン	×5
素材玉	×3

副A完成配給品

副B完成配給品

主要報酬素材		
怪鳥の甲殼	×1	5%
火炎袋	×1	28%
嗚き袋	×1	24%
龍骨【中】	×1	20%
青怪鳥の鱗	×1	15%
龍骨【小】	×2	8%

副A報酬素材

副B報酬素材

S《密林採集》怪鳥のいななきを追って (追蹤怪鳥的鳴叫聲) | QUEST RANK | ★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	一 | 一 | 繁	白天 | 夜晚	自由

契約金	150z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻イャンクック	1200z
副A	繳納1個熟成キノコ	400z
副B	繳納5個ケルビの角	350z

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	イャンクック

特殊設定	—

※ 熟成キノコ的製作方法 ※

繁殖期的イャンクック狩獵任務，只要任務一開始馬上前往區域5，就有很高的機率可以遇到イャンクック，如果想優先狩獵就馬上前往該區吧。想達成副A的話就要準備マカ漬けの壺，將採取到的特產キノコ和マカ漬けの壺調合，然後將之埋在地面等待10分鐘以上，當噴出的煙為藍、綠、黃、紅其中一種顏色的話，就把它挖出來，如此就能獲得繳納物品「熟成キノコ」。至於要達成副B所需的ケルビの角，白天可以在區域3、10，夜晚可以在區域2、3、8從ケルビ的身上剝取。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×2
應急藥	×3
ペイントボール	×1
攜帶食料	×4
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×10
カラの實	×10
空きビン	×5
素材玉	×3

副A完成配給品	
應急藥	×3
攜帶砥石	×3
LV1散彈	×20
カラの實	×15
薄ヒノ	×15

副B完成配給品	
攜帶食料	×3
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5

主要報酬素材		
怪鳥の甲殼	×1	1%
龍骨【中】	×1	26%
火炎袋	×1	24%
嗚き袋	×1	21%
怪鳥の鱗	×1	16%
龍骨【小】	×2	12%

副A報酬素材		
ニトロダケ	×1	58%
マヒダケ	×2	30%
アオキノコ	×2	12%

副B報酬素材		
ケルビの角	×1	56%
角笛	×1	32%
回復笛	×1	12%

S《密林探索》水邊のダイミョウ（水邊的大老）

QUEST RANK ★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	溫 | 一 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	200z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻ダイミョウザザミ	1800z
副A	繳納4個ザザミソ	500z
副B	破壞ダイミョウザザミ的背殼	600z

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	ダイミョウザザミ
特殊設定	—		

※ 先將干擾的魔物解決掉吧 ※

溫暖期的ダイミョウザザミ狩獵任務。在沙漠看到ダイミョウザザミ的登場動畫之後，就可以接受此任務。任務開始後，白天的話ダイミョウザザミ會馬上從區域10往區域3移動，夜晚的話會從區域3往區域9移動。可以直接前往出沒的區域進行狩獵，如果還不熟悉的話，先把周圍的ヤオザミ和ブルファンゴ等煩人的魔物解決之後再來狩獵也可。此外，ダイミョウザザミ的體力減少時會吹出紫色的氣泡，然後往區域9回復體力，這點也請記住。

普通配給品

地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×4
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1麻痺彈	×8
LV1通常彈	×10
LV1散彈	×10
空きビン	×5
音爆彈	×2

副A完成配給品

應急藥	×2
攜帶砥石	×2
LV1徹甲榴彈	×5
空きビン	×5
音爆彈	×2

副B完成配給品

應急藥	×2
攜帶食料	×2
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5
音爆彈	×2

主要報酬素材

盾蟹の甲殻	×1	42%
盾蟹の小殻	×1	26%
大きな骨	×1	14%
大食いマグロ	×2	10%
盾蟹の爪	×1	8%

副A報酬素材

回復藥	×1	54%
ハチミツ	×1	38%
薬草	×2	8%

副B報酬素材

大きな骨	×1	53%
盾蟹の爪	×1	40%
龍頭殼	×1	7%

S《密林探索》紫毒鳥の暴走（暴狂的紫毒鳥）

QUEST RANK ★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	溫 | 一 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	150z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻ゲリョス亞種	1400z
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	ゲリョス亞種
特殊設定	—		

※ 出現在密林的紫毒鳥蹤跡 ※

溫暖期的ゲリョス亞種狩獵任務，和其他亞種的狩獵任務一樣，沒有其他副目標存在。除了回復藥與砥石外，可以解除ゲリョス亞種之毒液攻擊的解毒藥等道具都要盡量多攜帶一些，然後再來挑戰任務比較好。此外，ゲリョス亞種在密林的移動模式與イャンクック類似，任務一開始的時候，有很大的機率可以在區域5遇到，之後則常常會停留在區域3、4。當牠體力減少的時候，則會在區域6進行睡眠，幾乎跟イャンクック的情況一樣。

普通配給品

地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×4
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1麻痺彈	×8
LV1通常彈	×30
LV1散彈	×10
空きビン	×5
素材玉	×3

副A完成配給品

副B完成配給品

主要報酬素材

ゴム質の紫皮	×1	1%
龍骨【中】	×1	27%
龍の牙	×2	25%
龍骨【小】	×3	22%
龍の爪	×1	20%
毒袋	×1	4%
ライトクリスタル	×1	1%

副A報酬素材

副B報酬素材

S《密林採集》桃毛獸のなわばり（桃毛獸的勢力範圍）

QUEST RANK ★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	— | 寒 | —	白天 | 夜晚	自由

契約金	限制時間	委託人
250z	50分	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻ババコンガ	2000z
副A	討伐2隻コンガ	400z
副B	繳納2個嚴選キノコ	600z

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	ババコンガ
特殊設定	獲得5個特產キノコ後，魔物的配置就會出現變化		

※採取特產キノコ的話コンガ就會出現※

寒冷期的ババコンガ狩獵任務。沼地舞台開放的同時，ババコンガ就會在密林舞台出現蹤影。首次挑戰此任務時，ババコンガ會停留在區域3不動一直到遇見獵人為止，不過第二次以後，白天的話會從區域10移動到區域3，夜晚的話會從區域3移動到區域9。此外，要達成副A所需要討伐的コンガ，一開始不在任何區域中，採取5個特產キノコ之後，白天的話會在區域2，夜晚的話會在區域6出現蹤影，因此先從採集特產キノコ開始吧。

普通配給品

地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×4
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1麻痺彈	×8
LV2通常彈	×10
LV1散彈	×10
消臭玉	×2

副A完成配給品

應急藥	×2
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×20
カラの實	×15
小タル爆彈	×2
大タル	×2
消臭玉	×1

副B完成配給品

應急藥	×2
攜帶食料	×2
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5
閃光玉	×1
消臭玉	×1

主要報酬素材

桃毛獸の毛	×1	12%
ジャンゴーネギ	×2	38%
桃毛獸の牙	×1	32%
棒狀の骨	×4	18%

副A報酬素材

棒狀の骨	×1	50%
桃毛獸の毛	×1	32%
とがった爪	×1	18%

副B報酬素材

アオキノコ	×2	44%
毒テングダケ	×1	34%
マヒダケ	×2	22%

S《密林採集》桃毛獸のなわばり（桃毛獸的勢力範圍）

QUEST RANK ★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	— | — | 繁	白天 | 夜晚	自由

契約金	限制時間	委託人
250z	50分	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻ババコンガ	2000z
副A	繳納1個なわばりのフン	800z
副B	—	—

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	ババコンガ
特殊設定	—		

※ 要達成副目標要靠運氣 ※

繁殖期的ババコンガ狩獵任務。ババコンガ的移動區域和寒冷期的時候一樣，任務開始就會前往區域3，白天的話就先把周圍的礙事コンガ清掉，然後埋伏等待，夜晚的話就馬上前往戰鬥。至於完成副A所必要的なわばりのフン會由ババコンガ掉落。只要ババコンガ的尾巴捲著道具時，攻擊尾巴的話就可能會掉落此物。獲得的機率很高，如果有餘力的話就設法取得吧。此外，ババコンガ的睡眠地不管寒冷或繁殖期都在區域6，不要忘了。

普通配給品

地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×4
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1麻痺彈	×8
LV2通常彈	×10
LV1散彈	×10
消臭玉	×2

副A完成配給品

應急藥	×2
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×20
カラの實	×15
小タル爆彈	×2
大タル	×2
消臭玉	×1

副B完成配給品

主要報酬素材

桃毛獸の毛	×1	12%
ジャンゴーネギ	×2	38%
桃毛獸の牙	×1	32%
棒狀の骨	×4	18%

副A報酬素材

龍骨【中】	×2	54%
カラ骨【小】	×1	32%
水光原珠	×1	14%

副B報酬素材

S《密林採集》水中に沈みし翡翠（沈浸在水中的翡翠）　QUEST RANK ★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	溫 ┆ ー ┆ ー	白天 ┆ 夜晚	自由

契約金	300z	報酬時間	50分	委託人	造船工匠的老大

目標		報酬金
主要	狩獵1隻ガノトトス亞種	2600z
副A	ー	ー
副B	ー	ー

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	ー	出現BOSS	ガノトトス亞種
特殊設定	ー		

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×4
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1麻痺彈	×8
LV2通常彈	×10
LV1散彈	×10
空きビン	×5
音爆彈	×2

主要報酬素材		
翠水龍の鱗	×1	24%
魚龍の牙	×1	18%
龍骨【大】	×1	17%
龍の牙	×5	10%
水龍のヒレ	×1	10%
バクレツアロワナ	×3	8%
龍骨【中】	×2	8%
龍の爪	×5	5%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

※ 要進行一桿釣起的話就在區域4 ※

溫暖期的ガノトトス亞種狩獵任務，ガノトトス亞種會輪流在區域3和區域4間移動，不管那個區域都有釣點，雖然可以利用釣りカエル，不過，區域3會不斷的出現ランゴスタ，進行垂釣時很容易受到干擾。如果想要讓一桿釣起比較有效率的話，就固定以區域4為戰場，等待ガノトトス亞種上鉤吧。不過，區域4的陸地很狹窄，與對手間的距離將變的很小。如果以近戰攻擊為主的劍士就不容易躲避對方的身體衝撞，因此要注重防禦和迴避。

S《密林採集》女王の棲まう土地（女王的棲息之地）　QUEST RANK ★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	溫 ┆ ー ┆ ー	白天 ┆ 夜晚	自由

契約金	230z	報酬時間	30分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻リオレイア	2200z
副A	切斷リオレイア的尾巴	600z
副B	繳納7隻ロイヤルカブト	1600z

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	ー	出現BOSS	リオレイア
特殊設定	ー		

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×4
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1麻痺彈	×8
LV2通常彈	×30
LV1散彈	×10
空きビン	×5
素材玉	×3

主要報酬素材		
雌火龍の鱗	×1	4%
龍骨【大】	×1	25%
龍の爪	×3	24%
龍の牙	×6	16%
龍骨【中】	×2	15%
リュウノテール	×2	10%
火炎袋	×1	5%
雌火龍の鰓	×1	1%

副A完成配給品	
應急藥	×2
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×20
カラの實	×15
毒ビン	×15
小タル爆彈	×2
大タル	×2

副A報酬素材		
雌火龍の甲殻	×1	92%
火龍の骨髓	×1	7%
雌火龍の逆鱗	×1	1%

副B完成配給品	
應急藥	×2
攜帶食料	×2
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5
閃光玉	×2

副B報酬素材		
にが虫	×3	48%
光蟲	×4	37%
女王虫の尻尾	×1	15%

※ 雌火龍的睡眠地有兩處 ※

溫暖期的リオレイア狩獵任務。在雪山開放的同時，リオレイア會在密林出現蹤影。首次挑戰該任務時，リオレイア會停留在區域3不動直到遇見獵人為止，不過第二次以後，白天夜晚都會馬上從區域10往區域6或區域7移動。此外，リオレイア會以區域7為睡眠地，有時候也會在區域6睡眠，如果失去蹤影的話，就前往這兩個區域尋找吧。此外，要達成副B的話，需要繳納的ロイヤルカブト數量很多，區域10在白天有無限採集點，想達成的話就前往該區吧。

S《密林探索》密林の櫻火龍（探尋於叢林之櫻火龍）

QUEST RANK ★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	一 | 寒 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	限制時間	委託人
250z	50分	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻リオレイア亞種	2200z
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	—
出現BOSS	リオレイア亞種
特殊設定	獲得5個特產キノコ後，魔物的配置就會出現變化

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×4
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1麻痺彈	×8
LV2通常彈	×30
LV1散彈	×10
空きビン	×5
素材玉	×3

主要報酬素材		
櫻火龍の鱗	×1	18%
龍の爪	×3	23%
龍骨【大】	×1	19%
龍の牙	×6	18%
リュウノテール	×3	8%
龍骨【中】	×2	5%
火炎袋	×1	5%
雌火龍の棘	×1	4%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

※ 櫻紅色的リオレイア現身 ※

寒冷期的リオレイア亞種狩獵任務。リオレイア亞種的移動區域和普通的リオレイア沒什麼不同，不過牠的肉質硬、體力也較多，狩獵的難度增加許多。如果沒有自信可以發出命中弱點部位頭部的攻擊的話，就使用閃光玉、設置陷阱、或者準備好損傷效果大的大タル爆彈來挑戰任務。推薦在廣闊而容易戰鬥的區域7來與リオレイア亞種戰鬥。雖然有ランゴスタ，不過槍手的話，可以利用位於區域7連接到區域6的高台來戰鬥。

S《密林探索》女王の棲まう土地（女王的棲息之地）

QUEST RANK ★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	一 | 一 | 繁	白天 | 夜晚	自由

契約金	限制時間	委託人
250z	50分	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻リオレイア	2200z
副A	繳納1個飛龍の卵	1000z
副B	繳納1個肉食龍の卵	500z

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	—
出現BOSS	リオレイア
特殊設定	獲得1個肉食龍の卵或飛龍の卵後，魔物的配置就會出現變化

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×4
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1麻痺彈	×8
LV2通常彈	×30
LV1散彈	×10
空きビン	×5
ボロビッケル	×1

主要報酬素材		
雌火龍の鱗	×1	4%
龍骨【大】	×1	25%
龍の爪	×3	24%
龍の牙	×6	16%
龍骨【中】	×2	15%
リュウノテール	×2	10%
火炎袋	×1	5%
雌火龍の棘	×1	1%

副A完成配給品	
支給專用秘藥	×1
攜帶砥石	×2
LV1毒彈	×9
毒ビン	×15
支給用大タル爆彈	×1
捕獲用麻醉ナイフ	×3
攜帶シビレ罠	×1

副A報酬素材		
モンスターエッグ	×1	54%
たまご券	×1	28%
銀のたまご	×1	18%

副B完成配給品	
應急藥	×2
[illegible]	×2
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5
閃光玉	×1

副B報酬素材		
モンスターエッグ	×1	80%
たまご券	×1	12%
銀のたまご	×1	8%

※ リオレイア兇暴性增加的季節 ※

繁殖期的リオレイア狩獵任務。雖然繁殖期的リオレイア和溫暖期的行動模式沒有很大的差別，不過此時很容易出現強力的個體。特別在活動頻繁的白天更會變成強敵，如果要在白天挑戰的話，就要特別小心才行。此外，要達成副A所需要的肉食龍の卵可以在區域7獲得，要達成副B所需要的飛龍の卵則可以在區域8獲得。為了避免在搬運中遇到リオレイア，最好事先對牠投擲ペイントボール，掌握好對方的位置之後再來搬運吧。

S《密林探索》密林を裂く豪雨（撕裂密林的豪雨）

QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	溫 | 寒 | —	— | 夜晚	古龍

契約金	400z	限制時間	50分	委託人	龍人族的大姊姊

目標		報酬金
主要	討伐1隻クシャルダオラ	3600z
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	クシャルダオラ
特殊設定	也能以擊退方式過關\		

※ 要留意視野不佳的區域3 ※

古龍クシャルダオラ的討伐或擊退任務。クシャルダオラ從區域3開始行動之後，經常就會暫時停留在該處。但是，區域3因為長滿樹叢，又有クシャルダオラ所引起的暴風，因此是視野相當差的地方。如果以此為戰場時，盡量採用迴避與防禦，使用閃光玉封鎖對手的動作後再來戰鬥吧。在單人模式時，クシャルダオラ雖然很少會休息，不過有時候會在區域7吃東西，如果想要獲得牠的掉落物的話，在牠移動到區域7之前就先不管牠吧。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×5
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
カラの實	×10
LV1貫通彈	×20
空きビン	×5
毒ビン	×15
大タル爆彈	×2
小タル爆彈	×2
支給專用閃光玉	×2
毒投げナイフ	×5

主要報酬素材		
【主要報酬素材・擊退時】		
鋼の龍鱗	×1	14%
古龍骨	×1	46%
朽ちた龍鱗	×1	32%
鋼龍の甲殻	×1	8%
【主要報酬素材・討伐成功時】		
鋼龍の甲殻	×1	32%
古龍骨	×1	41%
鋼の龍鱗	×1	25%
古龍の血	×1	2%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

S《密林探索》濃き霧の幻影（濃霧密林的幻影）

QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	— | 寒 | 繁	— | 夜晚	古龍

契約金	400z	限制時間	50分	委託人	可可特村村長

目標		報酬金
主要	討伐1隻オオナズチ	3600z
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	オオナズチ
特殊設定	也能以擊退方式過關		

※ 以最快速度前往區域9 ※

古龍オオナズチ的討伐或擊退任務。除了イャンガルルガ和亞種魔物之外，狩獵過所有魔物的話就會出現オオナズチ的蜃影。密林中除了溫暖期外的季節都可以接受此任務，而繁殖期是オオナズチ的活躍季節，要小心。任務開始後オオナズチ位於區域6，不過馬上就會往區域9移動，如果不是以擊退而是以討伐為目標，就馬上前往區域9戰鬥吧。オオナズチ除了有隱形的特性外，活動的範圍還非常的廣泛，只要失去一次蜃影就很難再度遇到。為以防萬一，請事先準備千里眼的藥吧。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×5
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
カラの實	×10
LV1散彈	×30
空きビン	×5
麻痺ビン	×15
大タル爆彈	×2
小タル爆彈	×2
[illegible]	×2
けむり玉	×2

主要報酬素材		
【主要報酬素材・擊退時】		
雷龍の皮	×1	28%
古龍骨	×1	56%
ドラグライト礦石	×1	15%
古龍の血	×1	1%
【主要報酬素材・討伐成功時】		
雷龍の皮	×1	35%
雷龍の翼膜	×1	44%
雷龍の爪	×1	18%
古龍の血	×1	3%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

S 【砂漠探索】砂漠に棲む狩人 QUEST RANK

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	一 | 寒 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	100z	報酬時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻ドスゲネポス	800z
副A	討伐6隻ゲネポス	400z
副B	繳納1個百花サボテン	400z

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	ドスゲネポス
特殊設定	—		

普通配給品

地圖	×1
攜帶砥石	×2
應急藥	×3
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1徹甲榴彈	×5
カラの實	×15
空きビン	×5
ホットドリンク	×1
クーラードリンク	×1

主要報酬素材

ドスゲネポスの皮	×1	9%
ゲネポスの麻痺牙	×2	35%
ゲネポスの鱗	×1	28%
龍骨【小】	×2	16%
麻痺袋	×1	12%

副A完成配給品

ホットドリンク	×1
クーラードリンク	×1
應急藥	×2
攜帶砥石	×2
LV1徹甲榴彈	×5
空きビン	×15

副A報酬素材

ゲネポスの鱗	×1	52%
ゲネポスの麻痺牙	×1	36%
龍骨【小】	×1	12%

副B完成配給品

ホットドリンク	×1
クーラードリンク	×1
ペイントボール	×2
攜帶食料	×2

副B報酬素材

マンドラゴラ	×1	52%
サボテンの花	×2	30%
スライスサボテン	×1	18%

※ 掌握白天和夜晚的行動路線吧 ※

寒冷期的ドスゲネポス狩獵任務。ドスゲネポス在白天的行動路線為區域6→4→2→1→5，夜晚的行動路線為區域5→1→2→3→7。在這些行動路線中，區域2比較廣闊，因而容易戰鬥，再者也鄰近紮營基地，所以方便休息。如果想要達成副A的話，白天就前往區域4、6，晚間就前往區域3、5來狩獵ゲネポス吧。至於要達成副B所需要的百花サボテン，就使用マカ漬けの壺和サボテンの花調合，埋在地底下等待5分鐘以上，出現白色以外的煙霧時，挖出來即可獲得。

S 【砂漠探索】砂漠に棲む狩人 QUEST RANK

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	一 | 一 | 繁	白天 | 夜晚	自由

契約金	100z	報酬時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻ドスゲネポス	800z
副A	繳納1個草食龍の卵	1500z
副B	討伐4隻アプケロス	300z

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	ドスゲネポス
特殊設定	獲得1個草食龍の卵後，魔物的配置就會出現變化		

普通配給品

地圖	×1
攜帶砥石	×2
應急藥	×3
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1徹甲榴彈	×5
カラの實	×15
空きビン	×5
ホットドリンク	×1
クーラードリンク	×1

主要報酬素材

ドスゲネポスの皮	×1	12%
ゲネポスの麻痺牙	×2	38%
ゲネポスの鱗	×1	29%
麻痺袋	×1	12%
龍骨【小】	×2	9%

副A完成配給品

ホットドリンク	×1
クーラードリンク	×1
應急藥	×2
攜帶砥石	×2
LV1徹甲榴彈	×5
空きビン	×15
捕獲用麻醉ナイフ	×3
攜帶シビレ罠	×1

副A報酬素材

モンスターエッグ	×1	80%
たまご券	×1	12%
銀のたまご	×1	8%

副B完成配給品

ホットドリンク	×1
クーラードリンク	×1
ペイントボール	×2
攜帶食料	×2

副B報酬素材

生肉	×2	55%
龍骨【小】	×2	30%
龍骨【中】	×1	15%

※ 依靠強走藥來搬運吧 ※

繁殖期的ドスゲネポス狩獵任務。ドスゲネポス的移動方式和寒冷期相同，因此在容易作戰的區域2埋伏即可。要達成副A所需要的草食龍の卵位於區域10，之後推薦以區域7→3→2的順序來搬運。每個區域通往其他區域的道路都很近，因此在搬運方面比較輕鬆，不過若想要確實一點的話，最好有技能「運搬の達人」。獲得草食龍の卵的話，副B的目標對象阿普克洛斯的出現區域就會增加，變的容易狩獵，因此順便狩獵來將副B一起達成吧。

S 《沙漠探索》砂の中を泳ぐ龍 QUEST RANK ★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	一 | 繁 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	200z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻ドスガレオス	1600z
副A	繳納3個魚龍のキモ	1000z
副B	討伐4隻ガレオス	600z

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	出現BOSS：ドスガレオス
特殊設定	—

※ 首要就是將沙中的龍趕出來 ※

寒冷期的ドスガレオス狩獵任務。只有此任務才會出現的ドスガレオス，會在沙中自由移動。如果不將牠趕到地面上的話是非常難以對付的，如果要挑戰此任務的話，最好準備好5個以上音爆彈。此外，基本上ドスガレオス會在區域2和區域5輪流移動，體力減少的話，會在區域7睡眠，如果在區域2、5沒發現的話就去區域7找找看吧。此外，要達成副A所需的魚龍のキモ可從ガレオス身上剝取到。要達成副B時一起取得即可。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×2
應急藥	×3
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1徹甲榴彈	×5
カラの實	×15
空きビン	×5
ホットドリンク	×1
クーラードリンク	×1
[illegible]	×2

副A完成配給品	
ホットドリンク	×1
クーラードリンク	×1
應急藥	×2
攜帶砥石	×2
LV1徹甲榴彈	×5
毒ビン	×15
音爆彈	×2

副B完成配給品	
ホットドリンク	×1
クーラードリンク	×1
ペイントボール	×2
攜帶食料	×2
音爆彈	×2

主要報酬素材		
砂龍のヒレ	×1	4%
龍骨【大】	×1	26%
龍の爪	×5	20%
ハレツアロワナ	×3	20%
バクレツアロワナ	×2	15%
魚龍の牙	×2	15%

副A報酬素材		
砂龍の鱗	×1	65%
魚龍の牙	×2	33%
砂龍の紫鱗	×1	2%

副B報酬素材		
砂龍の鱗	×1	55%
魚龍の牙	×2	41%
砂龍の紫鱗	×1	4%

S 《沙漠探索》巨獣を狩る者 QUEST RANK ★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	一 | 一 | 繁	白天 | 夜晚	自由

契約金	200z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻ダイミョウザザミ	1800z
副A	繳納4個ザザミソ	500z
副B	討伐6隻ゲネポス	400z

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	出現BOSS：ダイミョウザザミ
特殊設定	—

※ 最初的戰場為區域5 ※

繁殖期的ダイミョウザザミ狩獵任務，沒有挑戰過「盾蟹を狩獵作戰！」、且為首次挑戰此任務時，ダイミョウザザミ會停留在區域9一直到遇見獵人為止，但是第二次以後會馬上以區域5→1→2→3的路線移動，要注意。任務開始後，通過紮營基地的井，前往區域5的話就可以看到其蹤跡，想要優先狩獵的話就直接前往戰鬥吧。此外，很難發現ダイミョウザザミ的可捕獲狀態，不過當牠陷入瀕死狀態時，會吐出紫色泡沫並前往區域9休息，請牢記在心。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×2
應急藥	×3
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1徹甲榴彈	×5
カラの實	×15
空きビン	×5
ホットドリンク	×1
クーラードリンク	×1
音爆彈	×2

副A完成配給品	
ホットドリンク	×1
クーラードリンク	×1
應急藥	×2
攜帶砥石	×2
LV1徹甲榴彈	×5
毒ビン	×15
音爆彈	×2

副B完成配給品	
ホットドリンク	×1
クーラードリンク	×1
ペイントボール	×2
攜帶食料	×2
音爆彈	×2

主要報酬素材		
盾蟹の甲殼	×1	42%
盾蟹の小殼	×1	26%
大きな骨	×1	14%
大食いマグロ	×2	10%
盾蟹の爪	×1	8%

副A報酬素材		
とがった爪	×1	70%
盾蟹の小殼	×1	25%
マンドラゴラ	×1	5%

副B報酬素材		
ゲネポスの皮	×1	52%
ゲネポスの麻痺牙	×1	34%
龍骨【小】	×2	14%

S《沙漠探索》水中に沈みし羬竜 (沈浸在水中的羬龍)

QUEST RANK ★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	— | 寒 | —	白天 | 夜晚	自由

契約金	制限時間	委託人
300z	50分	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻ガノトトス亞種	2600z
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	—
出現BOSS	ガノトトス亞種
特殊設定	—

※ 攜帶釣りカエル前往吧 ※

寒冷期的ガノトトス亞種狩獵任務。ガノトトス亞種白天會在區域6和7移動，夜晚就會停留在區域7不動。夜晚一定會在區域7和牠戰鬥，不過白天的話也推薦在該區域戰鬥。不受氣溫影響的區域7比較容易專心戰鬥。不過，不管在哪裡和ガノトトス亞種戰鬥時，該如何將對方趕到地面上都是非常重要的關鍵。充分準備對牠有效果的釣りカエル和音爆彈來挑戰任務吧。順道一提，在寒冷期的時候，無法在當地取得釣りカエル，因此盡量多帶一些前往吧。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×2
應急藥	×3
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1徹甲榴彈	×5
カラの實	×15
空きビン	×5
ホットドリンク	×1
クーラードリンク	×1
音爆彈	×2

副A完成配給品	

副B完成配給品	

主要報酬素材		
蒼水龍の鱗	×1	24%
魚龍の牙	×1	18%
龍骨【大】	×1	17%
龍の牙	×5	10%
水龍のヒレ	×1	10%
バクレツアロワナ	×3	8%
龍骨【中】	×2	8%
龍の爪	×5	5%

副A報酬素材		

副B報酬素材		

S《沙漠探索》[illegible]

QUEST RANK ★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	— | — | 繁	白天 | 夜晚	自由

契約金	制限時間	委託人
300z	50分	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻ガノトトス	2600z
副A	將ガノトトス一樣釣起	600z
副B	繳納2隻黃金魚	500z

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	—
出現BOSS	ガノトトス
特殊設定	—

※ 想辦法將水龍趕到地面上 ※

繁殖期的ガノトトス狩獵任務。ガノトトス白天的時候會在區域6、7的水中，夜晚則會在區域7的水中活動。戰鬥的先決條件就是要將牠趕到地面上，所以事先準備釣りカエル、音爆彈和徹甲榴彈等道具後再來挑戰任務吧。此外，ガノトトス是體力高的強敵。在武器弱的遊戲初期時，就利用落とし穴和大タル爆彈的連鎖攻擊來對付吧。此外，要達成副A所需的釣りカエル可在區域3採取。副B所需的黃金魚則能在區域1、6釣到，不過出現率低，請耐心尋找吧。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×2
應急藥	×3
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1徹甲榴彈	×5
カラの實	×15
空きビン	×5
ホットドリンク	×1
クーラードリンク	×1
[illegible]	×2

副A完成配給品	
ホットドリンク	×1
クーラードリンク	×1
[illegible]	×2
[illegible]	×2
LV1徹甲榴彈	×5
毒ビン	×15
[illegible]	×2

副B完成配給品	
ホットドリンク	×1
クーラードリンク	×1
ペイントボール	×2
攜帶食料	×2
音爆彈	×2

主要報酬素材		
水龍の鱗	×1	24%
魚龍の牙	×1	18%
龍骨【大】	×1	17%
[illegible]	×5	10%
水龍のヒレ	×1	10%
バクレツアロワナ	×3	8%
龍骨【中】	×2	8%
[illegible]	×5	5%

副A報酬素材		
水龍の鱗	×1	71%
エビの大殼	×1	26%
エビの小殼	×1	3%

副B報酬素材		
ハリマグロ	×8	58%
カクサンデメキン	×3	28%
黃金ダンゴ	×2	14%

S 《沙漠任務》砂漠に巣くう獣

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	一 | 一 | 繁	白天 | 夜晚	自由

契約金	限制時間	委託人
250z	50分	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻リオレイア亞種	2200z
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	リオレイア亞種
特殊設定	—		

※ 最適合埋伏的區域 ※

繁殖期的リオレイア亞種狩獵任務。任務開始後，リオレイア亞種會位於區域5，之後的活動範圍則遍及所有區域。如果失去牠的蹤影，想要再找到牠是非常困難的。因此，一開始就馬上前往區域5，使用ペイントボール命中對方再開始戰鬥吧。槍手就不要前往區域5，在可以利用高台的區域3、9埋伏也是不錯的方法，不過以此方法要在限制時間內狩獵成功有點困難。槍手和劍士都採用上漆後再進行攻擊的方法會比較妥當。至於リオレイア亞種的睡眠地在區域9，也不要忘這一點。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×2
應急藥	×3
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1徹甲榴彈	×5
カラの實	×15
空きビン	×5
ホットドリンク	×1
クーラードリンク	×1

主要報酬素材		
櫻火龍の鱗	×1	18%
龍の爪	×3	23%
龍骨【大】	×1	19%
龍の牙	×6	18%
リュウノテール	×3	8%
龍骨【中】	×2	5%
火炎袋	×1	5%
雄火龍の鱗	×1	4%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

S 《沙漠任務》白き一角龍の狩り

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	一 | 寒 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	限制時間	委託人
350z	50分	可可特村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻モノブロス亞種	3400z
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	モノブロス亞種
特殊設定	—		

※ 挑戰之前先做好萬全準備 ※

寒冷期的モノブロス亞種狩獵任務。モノブロス亞種擁有普通モノブロス所無法相比、非常高的體力，如果只有採用在對方的角會刺入的特定區域來埋伏的戰法，很有可能會超出限制時間而狩獵失敗。任務一開始時，モノブロス亞種會在區域7，因此馬上前往該區，之後不斷追蹤，積極的攻擊吧。此外，盡量多準備音爆彈和閃光玉，讓攻擊的次數增加。因為要在限制時間內討伐成功是非常緊湊的，因此最好攜帶シビレ罠和捕獲用麻醉玉等物品前往，也有機會可以捕獲。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×2
應急藥	×3
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1徹甲榴彈	×5
カラの實	×15
空きビン	×5
ホットドリンク	×1
クーラードリンク	×1

主要報酬素材		
白一角龍の甲殼	×1	24%
龍骨【大】	×1	20%
白一角龍の背甲	×1	16%
角龍の牙	×1	13%
カラ骨【小】	×18	10%
リュウノテール	×2	8%
カラ骨【小】	×26	4%
龍骨【中】	×2	4%
カラ骨【大】	×12	1%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

S《沙漠探索》孤高の一角龍（孤高的一角龍）

QUEST RANK ★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	一 | 一 | 繁	白天 | 夜晚	自由

契約金	350z	限制時間	50分	委託人	可可特村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻モノブロス	3400z
副A	繳納1個龍のナミダ	1000z
副B	繳納1個草食龍の卵	1500z

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	モノブロス
特殊設定	獲得1個草食龍の卵後，魔物的配置就會出現變化		

※ 以有岩壁的區域當戰場吧 ※

繁殖期的モノブロス狩獵任務。讓「孤高の一角龍を狩獵せよ！」發生之後，就可以接受此任務。和モノブロス作戰時，引誘牠以角去突刺到區域3、7、9有岩壁的地方，或者利用音爆彈和閃光玉，一邊創造出攻擊機會一邊來戰鬥即可。要達成副A所需要的龍のナミダ，在モノブロス的角刺入岩壁的瞬間，有可能會掉落此物。至於要達成副B所需要的草食龍の卵則位於區域10。為了避免在搬運中遇到モノブロス，因此一定要事先使用ペイントボール來標記。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×2
應急藥	×3
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1徹甲榴彈	×5
カラの實	×15
空きビン	×5
ホットドリンク	×1
クーラードリンク	×1

副A完成配給品	
ホットドリンク	×1
クーラードリンク	×1
應急藥	×2
攜帶砥石	×2
LV1徹甲榴彈	×5
毒ビン	×15

副B完成配給品	
ホットドリンク	×1
クーラードリンク	×1
支給用麻痺彈	×1
攜帶食料	×2
支給用大タル爆彈	×1
音爆彈	×2
捕獲用麻醉ナイフ	×3
攜帶シビレ罠	×1

主要報酬素材		
一角龍の背甲	×1	12%
龍骨【大】	×1	22%
角龍の牙	×1	20%
一角龍の甲殼	×1	15%
カラ骨【小】	×18	10%
リュウノテール	×2	8%
龍骨【中】	×2	8%
カラ骨【小】	×26	4%
カラ骨【大】	×12	1%

副A報酬素材		
カラ骨【小】	×9	40%
龍骨【大】	×1	35%
一角龍の甲殼	×1	25%

副B報酬素材		
モンスターエッグ	×1	58%
たまご券	×1	32%
銀のたまご	×1	10%

S《沙漠探索》強豪を極めし角龍（橫暴兇暴的角龍）

QUEST RANK ★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	一 | 寒 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	300z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻ディアブロス	3000z
副A	破壞ディアブロス的2支角	1000z
副B	繳納3個秘密のポーチ	400z

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	ディアブロス
特殊設定	—		

※ 當角刺入岩壁時就是攻擊良機 ※

寒冷期的ディアブロス狩獵任務。首次挑戰時，ディアブロス會停留在區域7不動直到遇見獵人為止。不過第二次以後雖然也會在區域7，但是會潛入地底下，或者馬上移動。無法找到的時候，就前往區域2、3、5來尋找牠的蹤跡吧。此外，ディアブロス雖然不會睡眠，不過只要體力減少的時候，會有前往區域9的傾向，這時候就是捕獲的好機會。此外，副A需要破壞的2支角，可以在ディアブロス的角刺入岩壁時攻擊牠的頭部，這樣會比較容易達成。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×2
應急藥	×3
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1徹甲榴彈	×5
カラの實	×15
空きビン	×5
ホットドリンク	×1
クーラードリンク	×1

副A完成配給品	
ホットドリンク	×1
クーラードリンク	×1
應急藥	×2
攜帶砥石	×2
LV1徹甲榴彈	×5
毒ビン	×15

副B完成配給品	
ホットドリンク	×1
クーラードリンク	×1
ペイントボール	×2
攜帶食料	×2

主要報酬素材		
角龍の背甲	×1	8%
龍骨【中】	×2	28%
角龍の甲殼	×1	23%
龍骨【大】	×1	14%
リュウノテール	×2	10%
角龍の牙	×1	10%
角龍の牙	×2	5%
角龍の甲殼	×2	2%

副A報酬素材		
カラ骨【小】	×8	56%
カラ骨【大】	×8	26%
カラ骨【小】	×12	18%

副B報酬素材		
スネークサーモン	×2	60%
虫の死骸	×5	25%
スライスサボテン	×1	15%

S 【討伐依賴】三個雙角 (三隻的雙角)

QUEST RANK ★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	一 ┆ 一 ┆ 繁	白天 ┆ 夜晚	自由

契約金	限制時間	委託人
300z	50分	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻ディアブロス亞種	3000z
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	—
出現BOSS	ディアブロス亞種
特殊設定	—

普通配給品

地圖	×1
攜帶砥石	×2
應急藥	×3
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1徹甲榴彈	×5
カラの實	×15
空きビン	×5
ホットドリンク	×1
クーラードリンク	×1

主要報酬素材

黑角龍の背甲	×1	16%
黑角龍の平鱗	×1	24%
龍骨【大】	×1	20%
角龍の牙	×1	13%
カラ骨【小】	×18	10%
リュウノテール	×2	8%
カラ骨【小】	×26	4%
龍骨【中】	×2	4%
カラ骨【大】	×12	1%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

※ 準備閃光玉來應付憤怒狀態 ※

繁殖期的ディアブロス亞種狩獵任務。基本的對付方法與普通ディアブロス一樣，引誘對方以角刺入區域3、7、9的岩壁，並善用音爆彈。但是當ディアブロス亞種進入憤怒狀態後，靈敏性會大幅上升。而閃光玉對於憤怒狀態的ディアブロス亞種也有效，因此準備的比對付普通ディアブロス時還要多一點吧。另外，在挑戰該任務的時間方面，成為戰場的區域7，只有アプケロス存在的白天比較輕鬆，不要選擇會出現ガレオス和ゲネポス的夜晚。

S 【快速搜索】初の高速狩り獲 (初次的高速狩獵)

QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	一 ┆ 寒 ┆ 繁	一 ┆ 夜晚	古龍

契約金	限制時間	委託人
400z	50分	龍人族的大姊姊

目標		報酬金
主要	討伐1隻クシャルダオラ	3600z
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	—
出現BOSS	クシャルダオラ
特殊設定	也能以擊退方式過關

普通配給品

地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×5
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
カラの實	×10
LV1貫通彈	×20
空きビン	×5
捲ビン	×15
大タル爆彈	×2
小タル爆彈	×2
支給專用閃光玉	×2
ホットドリンク	×2
クーラードリンク	×2
毒投げナイフ	×5

主要報酬素材

【主要報酬・擊退時】

鋼の龍鱗	×1	14%
古龍骨	×1	46%
朽ちた龍鱗	×1	32%
鋼龍の甲殼	×1	8%

【主要報酬・討伐成功時】

鋼龍の甲殼	×1	32%
古龍骨	×1	41%
鋼の龍鱗	×1	25%
古龍の血	×1	2%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

※ クシャルダオラ的行動模式 ※

古龍クシャルダオラ的討伐或擊退任務。クシャルダオラ一開始位於區域9，然後會馬上往區域5移動，接著就會往區域6、8、10以外的任何區域移動。只要遇到獵人並保持發現狀態的話，就會在區域2和5之間來回移動，因此在區域5確實的狩獵吧。如果不以擊退而以討伐為目標的話，就事先準備充分的閃光玉，可以用來對付飛到空中的クシャルダオラ。戰鬥開始之後，對方馬上進行區域移動的話，就不要放置不管，不斷的追蹤戰鬥吧。

S《沙漠探索》時間を掛ける魔女

QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	・｜寒　繁	白天｜一	古龍

契約金	400z	限制時間	50分	委託人	龍人族的大姊姊

目標		報酬金
主要	討伐1隻テオ・テスカトル	3800z
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	テオ・テスカトル
特殊設定	也能以擊退方式過關		

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×5
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
カラの實	×10
LV1貫通彈	×20
空きビン	×5
毒ビン	×15
大タル爆彈	×2
小タル爆彈	×2
支給專用閃光玉	×2
ホットドリンク	×2
クーラードリンク	×2
毒投げナイフ	×5
副A完成配給品	
副B完成配給品	

主要報酬素材		
【主要報酬・擊退時】		
炎の龍鱗	×1	26%
古龍骨	×1	52%
炎王龍の甲殻	×1	14%
炎龍の爪	×1	8%
【主要報酬・討伐成功時】		
炎王龍の甲殻	×1	28%
[illegible]	×1	42%
炎龍の爪	×1	20%
炎王龍のたてがみ	×1	8%
古龍の血	×1	2%
副A報酬素材		
副B報酬素材		

※　在白天的沙漠發現炎王龍　※

古龍テオ・テスカトル的討伐或擊退任務。狩獵過リオレウス、モノブロス、オオナズチ、イャンガルルガ和亞種以外的所有魔物後，就會出現テオ・テスカトル的蹤影。不過此任務只能在白天執行，請特別注意。テオ・テスカトル的移動方式和ナナ・テスカトリ相同，任務開始後會在區域9，然後馬上往區域5移動的情況很多。之後幾乎會在區域5和區域2間來回移動，因此只要テオ・テスカトル開始進行區域移動的話，就前往另1個區域吧。

S《[illegible]》砂に舞う太陽

QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	一｜寒｜繁	一｜夜晚	古龍

契約金	400z	限制時間	50分	委託人	龍人族的大姊姊

目標		報酬金
主要	討伐1隻ナナ・テスカトリ	3800z
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	ナナ・テスカトリ
特殊設定	也能以擊退方式過關		

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×5
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
カラの實	×10
LV1貫通彈	×20
空きビン	×5
毒ビン	×15
大タル爆彈	×2
小タル爆彈	×2
支給專用閃光玉	×2
ホットドリンク	×2
クーラードリンク	×2
毒投げナイフ	×5
副A完成配給品	
副B完成配給品	

主要報酬素材		
【主要報酬・擊退時】		
[illegible]	×1	26%
[illegible]	×1	52%
炎妃龍の甲殻	×1	14%
炎龍の爪	×1	8%
【主要報酬・討伐成功時】		
炎妃龍の甲殻	×1	28%
[illegible]	×1	42%
炎龍の爪	×1	20%
炎妃龍のたてがみ	×1	8%
古龍の血	×1	2%
副A報酬素材		
副B報酬素材		

※ 在區域2、5間往來移動的炎妃龍 ※

古龍ナナ・テスカトリ的討伐或擊退任務。將「炎妃龍の宿りし塔」過關之後，就會出現這個普通任務。不過只能在白天執行此任務，要特別注意。牠的移動區域和クシャルダオラ相同，因此在任務開始後，馬上前往區域5就可以遇到牠。之後ナナ・テスカトリ也有在區域5、2之間往來移動的傾向，如果想要討伐的話，就不斷的追蹤、反覆的攻擊吧。還不熟練時，就盡可能攜帶足夠的閃光玉，做好準備再來挑戰。

S《沼地探索》赤き毒たちの統率者（紅色毒物們的統率者） QUEST RANK ★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	溫 ┆ ー ┆ ー	白天 ｜ 夜晚	自由

契約金	100z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻ドスイーオス	900z
副A	討伐15隻カンタロス	300z
副B	繳納10個特產キノコ	600z

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	ー	出現BOSS	ドスイーオス
特殊設定	ー		

※ 攜帶解毒藥前往來應對毒液 ※

溫暖期的ドスイーオス狩獵任務。挑戰此任務時，要特別注意的是配給品裡面沒有解毒藥。盡可能攜帶解毒藥前往吧。ドスイーオス會以區域6→8→4→5的順序來回移動，在白天的戰鬥時就選擇在區域5或8埋伏，夜晚就選擇在區域6埋伏吧。因為沒有妨礙的魔物，可安全地戰鬥。如果想要達成副A的話，白天就在區域2、3、7，夜晚就在1、6、7出入來狩獵カンタロス吧。要達成副B所需的特產キノコ，在採集點眾多的區域4、5、6採取最恰當。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×2
應急藥	×3
ペイントボール	×1
攜帶食料	×4
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×10
カラの實	×10
空きビン	×5
素材玉	×3

副A完成配給品	
應急藥	×3
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×20
カラの實	×15
毒ビン	×15

副B完成配給品	
攜帶食料	×3
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5

主要報酬素材		
イーオスの皮	×2	5%
イーオスの毒牙	×1	30%
カラ骨【小】	×5	23%
龍骨【小】	×1	19%
イーオスの鱗	×1	15%
ドスイーオスの皮	×1	8%

副A報酬素材		
カンタロスの甲殼	×1	52%
モンスターの体液	×1	36%
カンタロスの羽	×1	12%

副B報酬素材		
アオキノコ	×1	64%
ニトロダケ	×2	24%
マヒダケ	×3	12%

S《沼地探索》赤き毒たちの統率者（紅色毒物們的統率者） QUEST RANK ★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	ー ┆ ー ┆ 繁	白天 ｜ 夜晚	自由

契約金	100z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻ドスイーオス	900z
副A	繳納1個熟成キノコ	400z
副B	繳納10個特產キノコ	600z

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	ー	出現BOSS	ドスイーオス
特殊設定	ー		

※ 等待熟成キノコ完成的期間 ※

繁殖期的ドスイーオス狩獵任務。ドスイーオス的移動路線和溫暖期的時候一樣，白天選擇妨礙魔物較少的區域5、6，夜晚則選擇區域6來戰鬥吧。如果想達成副A的話就要準備好マカ漬け壺。在區域2、4、5、6可以採取到特產キノコ，與マカ漬け壺調合之後，埋入地面等待10分鐘以上，煙霧變成白色和紫色以外的顏色之後挖出來的話，就可以得到熟成キノコ。在等待的期間內可以順便採集副B所需要的10個特產キノコ，如此就不會浪費時間了。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×2
應急藥	×3
ペイントボール	×1
攜帶食料	×4
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×10
カラの實	×10
空きビン	×5
素材玉	×3

副A完成配給品	
應急藥	×3
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×20
カラの實	×15
毒ビン	×15

副B完成配給品	
[illegible]	×3
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5

主要報酬素材		
イーオスの皮	×2	5%
イーオスの毒牙	×1	30%
カラ骨【小】	×5	23%
龍骨【小】	×1	19%
イーオスの鱗	×1	15%
ドスイーオスの皮	×1	8%

副A報酬素材		
アオキノコ	×2	54%
毒テングダケ	×1	34%
マヒダケ	×2	12%

副B報酬素材		
アオキノコ	×1	47%
ニトロダケ	×2	31%
マヒダケ	×2	22%

S《沼地探索》豬突猛進 (橫衝直撞)

QUEST RANK ★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	— | 寒 | —	白天 | 夜晚	自由

契約金	100z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻ドスファンゴ	700z
副A	討伐6隻ブルファンゴ	300z
副B	討伐3隻ブルファンゴ	300z

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	ドスファンゴ
特殊設定	—		

※ 根據目的選擇白天或夜晚 ※

寒冷期的ドスファンゴ狩獵任務。ドスファンゴ會以區域8→6→5→4的順序來回移動，瀕臨死亡時就會在區域7睡眠。能力與在密林狩獵時的情況沒什麼不同，不過在寒冷期的沼地中要小心有很多的ブルファンゴ。特別是白天，ドスファンゴ的移動路線中，大部分都會有ブルファンゴ棲息。如果只想達成主要目標的話，就選擇夜晚ブルファンゴ出現數量較少的時候來挑戰會比較安全。相反的，如果要達成副A、B的話，就選擇區域4、6、8有ブルファンゴ出現的白天。

普通配給品

地圖	×1
攜帶砥石	×2
應急藥	×3
ペイントボール	×1
攜帶食料	×4
LV1通常彈	×1
LV1敵彈	×10
カラの實	×10
空きビン	×5
素材玉	×3

主要報酬素材

大豬の皮	×1	29%
棒狀の骨	×2	38%
生肉	×1	25%
ファンゴの頭	×1	8%

副A完成配給品

應急藥	×3
攜帶砥石	×2
LV1敵彈	×20
カラの實	×15
毒ビン	×15

副A報酬素材

ファンゴの毛皮	×1	58%
生肉	×1	36%
ファンゴの頭	×1	6%

副B完成配給品

攜帶食料	×3
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5

副B報酬素材

生肉	×1	62%
ファンゴの毛皮	×1	35%
ファンゴの頭	×1	3%

S《沼地探索》青き怪鳥の目撃 (目擊青怪鳥)

QUEST RANK ★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	溫 | — | —	白天 | 夜晚	自由

契約金	150z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	討伐1隻イャンクック亞種	1200z
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	イャンクック亞種
特殊設定	—		

※ 先討伐コンガ和イーオス ※

溫暖期的イャンクック亞種狩獵任務。イャンクック亞種一開始位於區域8，之後經常會以區域6→4的順序移動，不過除了夜晚的區域6之外，區域4和6都會有コンガ和イーオス等棘手的敵人棲息。同時對付イャンクック亞種和這些敵人的話會相當危險，因此第一要務就是將位於兩區域的妨礙者清除掉吧。槍手的話，推薦利用可以從區域2通往區域4的高台，可以比較安全的戰鬥，也比較容易追蹤體力降低後在區域2休息的イャンクック亞種。

普通配給品

地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×4
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1麻痺彈	×8
LV2通常彈	×30
LV1敵彈	×10
空きビン	×5
素材玉	×3

主要報酬素材

青怪鳥の甲殼	×1	5%
火炎袋	×1	28%
嘴き袋	×2	24%
青怪鳥の鱗	×1	20%
龍骨【中】	×1	15%
龍骨【小】	×5	8%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

S《沼地探索》濕地を駆ける毒怪鳥（在濕地奔馳的毒怪鳥） QUEST RANK ★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	濕 | — | —	白天 | 夜晚	自由

契約金	150z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻ゲリョス	1400z
副A	繳納1個灰水晶の原石	800z
副B	討伐15隻カンタロス	300z

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	—
出現BOSS	ゲリョス
特殊設定	獲得1個灰水晶の原石後，魔物的配置就會出現變化

※ 搬運的基本為Z字型走法 ※

溫暖期的ゲリョス狩獵任務。ゲリョス一開始雖然在區域8，但是不久後就會往區域4和6移動。槍手選擇有高台的區域4，劍士則選擇兩區中比較容易戰鬥的一區，一邊將妨礙的魔物清除一邊埋伏吧。如果想要達成副A的話，就前往區域3去挖掘灰水晶の原石。從該區往區域2→1前進是最短的搬運路線。獲得灰水晶の原石後，白天在區域1會出現ゲネポス和イーオス，夜晚在區域2會出現ブルファンゴ，將這些魔物清除後就可以安心搬運了。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×4
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1麻痺彈	×8
LV2通常彈	×30
LV1散彈	×10
空きビン	×5
ボロピッケル	×1

副A完成配給品	
支給專用秘藥	×1
攜帶砥石	×2
LV1毒彈	×9
毒ビン	×15
支給用大タル爆弾	×1
捕獲用麻醉ナイフ	×3
攜帶シビレ罠	×1

副B完成配給品	
應急藥	×2
攜帶食料	×2
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5
閃光玉	×1

主要報酬素材		
コム質の皮	×1	1%
龍の爪	×2	27%
龍骨【中】	×1	25%
龍の牙	×3	22%
毒袋	×1	20%
龍の牙	×8	5%

副A報酬素材		
大地の結晶	×1	63%
寶石券	×1	32%
ライトクリスタル	×1	5%

副B報酬素材		
カンタロスの甲殻	×1	68%
モンスターの体液	×1	20%
カンタロスの羽	×1	12%

S《沼地探索》紫毒鳥の暴走（發狂的紫毒鳥） QUEST RANK ★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	— | 寒 | —	白天 | 夜晚	自由

契約金	150z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻ゲリョス亞種	1400z
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	—
出現BOSS	ゲリョス亞種
特殊設定	—

※ 在區域2、6等待ゲリョス亞種 ※

寒冷期的ゲリョス亞種狩獵任務。ゲリョス亞種和普通ゲリョス一樣，開始雖然在區域8，但是不久後就會往區域4和區域6移動。寒冷期的區域4，不管白天夜晚都有許多妨礙的魔物，不容易戰鬥。如果是可以利用高台的槍手就沒有問題，不過劍士的情況就在區域6埋伏，或者以對方可能會移動過來的區域2為戰場吧。此外，ゲリョス亞種也和ゲリョス一樣，只要陷入瀕死就會在區域2睡眠。看到對方拖著腳走之後，幾乎都可以在區域2發現牠，前往追擊吧。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×4
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1麻痺彈	×8
LV2通常彈	×30
LV1散彈	×10
空きビン	×5
素材玉	×3

副A完成配給品

副B完成配給品

主要報酬素材		
コム質の紫皮	×1	1%
龍の爪	×2	27%
毒袋	×1	25%
龍の牙	×3	22%
龍骨【中】	×1	20%
龍の牙	×8	5%

副A報酬素材

副B報酬素材

S《沼地探索》濕地を駆ける毒怪鳥（在濕地奔馳的毒怪鳥） QUEST RANK ★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	一 | 一 | 繁	白天 | 夜晚	自由

契約金	150z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻ゲリョス	1400z
副A	繳納1個灰水晶的原石	800z
副B	破壞ゲリョス的頭冠	600z

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	ゲリョス
特殊設定	獲得1個灰水晶的原石後，魔物的配置就會出現變化		

※ 該如何破壞ゲリョス的頭冠 ※

繁殖期的ゲリョス狩獵任務。ゲリョス的移動方式和溫暖期一樣。任務開始後會從區域8往區域4、6移動，因此先將周圍的妨礙魔物清光，一邊埋伏等待吧。如果想要達成副A的話，就準備好ピッケル，前往區域3、9去挖掘灰水晶的原石。至於副B的目標為破壞ゲリョス的頭冠，如果使用距離短的武器，會不容易攻擊到頭部而很難成功。不過只要讓ゲリョス跌倒就沒有問題了，如果想輕鬆完成的話，就選擇單手劍以外的武器吧。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×4
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1麻痺彈	×8
LV2通常彈	×30
LV1散彈	×10
空きビン	×5
ボロピッケル	×1

主要報酬素材		
コム貴の皮	×1	1%
龍の爪	×2	27%
龍骨【中】	×1	25%
龍の牙	×3	22%
毒袋	×1	20%
龍の牙	×8	5%

副A完成配給品	
支給專用秘藥	×1
[illegible]	×2
LV1毒彈	×9
毒ビン	×15
支給用大タル爆彈	×1
捕獲用麻醉ナイフ	×3
攜帶シビレ罠	×1

副A報酬素材		
大地の結晶	×1	63%
[illegible]	×1	32%
ライトクリスタル	×1	5%

副B完成配給品	
應急藥	×2
攜帶食料	×2
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5
閃光玉	×1

副B報酬素材		
龍の牙	×1	54%
ライトクリスタル	×1	28%
石ころ	×1	18%

S《沼地探索》暗闇を這う白影（在黑暗中爬行的白影） QUEST RANK ★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	一 | 寒 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	250z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻フルフル	2200z
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	フルフル
特殊設定	—		

※ 從天花板滴落唾液的フルフル ※

寒冷期的フルフル狩獵任務。在雪山看過フルフル的登場動畫後就會出現。沼地フルフル的主要活動場所為區域3、7、9等洞窟內。要應付洞窟內的寒氣的話，一定要準備ホットドリンク才行。此外，和雪山時候不同，フルフル會貼在洞窟內的天花板上滴下唾液。這是在沼地任務中才能看到的動作，同時也是可以獲得掉落物的唯一機會，一定要牢記在心。此外，フルフル的睡眠地為區域2。如果在洞窟內沒有發現牠的蹤影，就前往區域2尋找吧。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×4
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1麻痺彈	×8
LV2通常彈	×30
LV1散彈	×10
空きビン	×5
素材玉	×3

主要報酬素材		
プヨプヨした皮	×1	10%
アルビノエキス	×1	25%
電氣袋	×1	17%
龍骨【大】	×1	14%
龍の爪	×5	12%
龍の牙	×5	12%
龍骨【中】	×2	10%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

S《沼地探索》沼地を舞う女王（在沼地飛舞的女王） QUEST RANK ★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	— ｜ 寒 ｜ —	白天 ｜ 夜晚	自由

契約金	限制時間	委託人
250z	50分	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻リオレイア	2200z
副A	繳納1個龍のナミダ	850z
副B	繳納2個厳選キノコ	600z

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	—
出現BOSS	リオレイア
特殊設定	—

※リオレイア的掉落物是由運氣決定※

寒冷期的リオレイア狩獵任務。在密林任務「女王の棲まう土地」中看過リオレイア的登場動畫後就會出現。リオレイア一開始位於區域8，經常會稍微停留此區。如果只想要狩獵的話，就直接前往戰鬥吧。リオレイア在區域2或5喝水的時候，會掉落副A所需要的龍のナミダ，可以取得此掉落物。不過牠喝水的情況不多，而掉落物的出現率為50%。如果運氣好遇到牠在喝水的話，就使用けむり玉掩飾自己的存在，祈禱掉落物出現吧。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×4
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1麻痺彈	×8
LV2通常彈	×30
LV1散彈	×10
空きビン	×5
素材玉	×3

主要報酬素材		
雌火龍の鱗	×1	4%
龍骨【大】	×1	25%
龍の爪	×3	24%
龍の牙	×6	16%
龍骨【中】	×2	15%
リュウノテール	×2	10%
火炎袋	×1	5%
雌火龍の棘	×1	1%

副A完成配給品	
應急藥	×2
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×20
カラの實	×15
毒ビン	×15
小タル爆彈	×2
大タル	×2

副A報酬素材		
雄火龍の鱗	×1	87%
雄火龍の棘	×1	10%
雌火龍の逆鱗	×1	3%

副B完成配給品	
應急藥	×2
攜帶食料	×2
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5
閃光玉	×2

副B報酬素材		
アオキノコ	×3	44%
毒テングダケ	×2	34%
マヒダケ	×2	22%

S《沼地探索》濕地に潜む大鎌（潛藏於濕地的大鎌） QUEST RANK ★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	溫 ｜ — ｜ —	白天 ｜ 夜晚	自由

契約金	限制時間	委託人
300z	50分	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻ショウグンギザミ	2800z
副A	破壞ショウグンギザミ的鰲	1000z
副B	繳納5隻黃金魚	1100z

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	—
出現BOSS	ショウグンギザミ
特殊設定	—

※ 在沼地徘徊的ショウグンギザミ ※

溫暖期的ショウグンギザミ狩獵任務。看過在火山登場的動畫後就會出現此任務。任務開始後ショウグンギザミ位於區域9，之後會從區域3、7等洞窟中往區域4、5、6等濕地移動。如果失去蹤影會很難再次發現牠，因此只要遇到就一定要使用ペイントボール標記。副B所指定的黃金魚，可以在夜晚的漁營基地或者白天夜晚的區域3釣到。不過，黃金魚的出現機率很低，盡量多攜帶一些黃金ダンゴ等釣餌，或者不斷進行區域移動，一直等牠出現為止。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×2
應急藥	×3
ペイントボール	×1
攜帶食料	×4
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×10
カラの實	×10
空きビン	×5
素材玉	×3

主要報酬素材		
鎌蟹の甲殻	×1	15%
大きな骨	×1	28%
鎌蟹の爪	×1	25%
鎌蟹の脚	×1	15%
大きな骨	×2	12%
鎌蟹の甲殻	×2	5%

副A完成配給品	
應急藥	×3
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×20
カラの實	×15
毒ビン	×15

副A報酬素材		
鎌蟹の爪	×1	69%
鎌蟹の鋏	×1	23%
大きな骨	×1	8%

副B完成配給品	
攜帶食料	×3
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5

副B報酬素材		
大食いマグロ	×2	42%
釣りフィーバエ	×2	36%
バクレツアロワナ	×2	22%

S《沼地探索》濕地に潜む大蟒（濕地裡潛伏的大蟒） QUEST RANK ★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	一 | 二 | 繁	白天 | 夜晚	自由

契約金	300z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻ショウグンギザミ	2800z
副A	繳納1個灰水晶的原石	800z
副B	繳納3個秘密のポーチ	400z

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	—
出現BOSS	ショウグンギザミ
特殊設定	獲得1個灰水晶的原石後，魔物的配置就會出現變化

※ 不先掃蕩來搬運的話 ※

繁殖期的ショウグンギザミ狩獵任務。ショウグンギザミ的移動區域和溫暖期的時候一樣，在區域6或7尋找吧。副A所需要的灰水晶的原石可以在區域3和9採掘，不過在接近紮營基地的區域3採掘比較好。白天的話只要有「運搬の達人」，不管是採用區域2→1的搬運路線、或者區域2→4→5的路線都很簡單。不過夜晚在取得原石後，區域2會出現ゲネポス，區域1則會出現イーオス。區域4原本就有ゲネポス和イーオス，不過選擇區域2→4→5的路線比較好。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×4
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1麻痺彈	×8
LV2通常彈	×30
LV1散彈	×10
空きビン	×5
ボロピッケル	×1

副A完成配給品	
[illegible]	×1
攜帶砥石	×2
LV1毒彈	×9
鼻ビン	×15
支給用大タル爆弾	×1
捕獲用麻酔ナイフ	×3
攜帶シビレ罠	×1

副B完成配給品	
[illegible]	×2
[illegible]	×2
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5
閃光玉	×1

主要報酬素材		
鎌蟹の甲殻	×1	15%
大きな骨	×1	28%
鎌蟹の爪	×1	25%
鎌蟹の脚	×1	15%
大きな骨	×2	12%
鎌蟹の甲殻	×2	5%

副A報酬素材		
大地の結晶	×3	54%
寶石券	×1	34%
ライトクリスタル	×1	12%

副B報酬素材		
レアオニオン	×3	60%
虫の死骸	×5	38%
ライトクリスタル	×1	2%

S《沼地探索》食いしん坊な變獸（貪吃的異獸） QUEST RANK ★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	溫 | 一 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	250z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻ババコンガ	2000z
副A	討伐4隻コンガ	400z
副B	討伐2隻コンガ	400z

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	—
出現BOSS	ババコンガ
特殊設定	

※ ババコンガ在沼地發揮本領 ※

溫暖期的ババコンガ狩獵任務。在密林看過ババコンガ的登場動畫之後就會出現此任務。沼地的ババコンガ和在密林時不同，不但有可能出現大型體格的ババコンガ，而且還是其活躍的季節，要特別注意。任務開始時ババコンガ位於區域8，之後會往區域2、4、5、6、7、8等區域移動，範圍相當廣大，因此一定要馬上前往區域8，使用ペイントボール來標記其位置。如果要達成副A、B的話，白天就前往區域4、6，夜晚就前往區域8去狩獵位於該區的コンガ。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×4
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1麻痺彈	×8
LV2通常彈	×10
LV1散彈	×10
消臭玉	×2

副A完成配給品	
[illegible]	×2
[illegible]	×2
LV1散彈	×20
カラの實	×15
小タル爆弾	×2
大タル	×2
消臭玉	×1

副B完成配給品	
[illegible]	×2
[illegible]	×2
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5
閃光玉	×1
消臭玉	×1

主要報酬素材		
桃毛獸の毛	×1	12%
レアオニオン	×2	38%
桃毛獸の牙	×1	32%
棒狀の骨	×4	18%

副A報酬素材		
棒狀の骨	×1	50%
桃毛獸の毛	×1	35%
とがった爪	×1	15%

[illegible]		
棒狀の骨	×1	53%
とがった爪	×1	35%
桃毛獸の毛	×1	12%

S《沼地探索》食いしん坊な雙獸（貪吃的雙獸）

QUEST RANK ★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	一 ┆ 一 ┆ 繁	白天 ┆ 夜晚	自由

契約金	250z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻ババコンガ	2000z
副A	繳納2個フルベビアイス	500z
副B	討伐3隻ブルファンゴ	300z

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	—
出現BOSS	ババコンガ
特殊設定	—

※ 以交換方式取得フルベビアイス ※

繁殖期的ババコンガ狩獵任務。ババコンガ的移動區域和溫暖期一樣，如果想要達成主要目標的話，就直接前往區域8開始戰鬥吧。如果要達成副A，就前往區域7去採取フルフルベビー。只要將此物交給位於紮營基地的山菜老爹，他就會將副A所需要的フルベビアイス換給獵人。不過，フルフルベビー1次只能帶1隻，且光是持有就會使體力減少。準備好1個モドリ玉、以及調合素材的素材玉和ドキドキノコ，如此就能將フルフルベビー輕鬆帶回了。

普通配給品

地圖	×1
攜帶磁石	×3
應急藥	×4
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1麻痺彈	×8
LV2通常彈	×10
LV1散彈	×10
消臭玉	×2

副A完成配給品

睡玉彈	×2
攜帶磁石	×2
LV1散彈	×20
カラの實	×15
小タル爆彈	×2
大タル	×2
消臭玉	×1

副B完成配給品

應急藥	×2
攜帶食料	×2
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5
閃光玉	×1
消臭玉	×1

主要報酬素材

桃毛獸の毛	×1	12%
レアオニオン	×2	38%
桃毛獸の牙	×1	32%
棒狀の骨	×4	18%

副A報酬素材

レアオニオン	×4	58%
ゲネポスの鱗	×1	32%
アルビノエキス	×1	10%

副B報酬素材

生肉	×1	62%
ファンゴの毛皮	×1	35%
ファンゴの頭	×1	3%

S《沼地探索》黑鎧まといし亞種（披著著黑鎧的亞種）

QUEST RANK ★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	一 ┆ 一 ┆ 繁	白天 ┆ 夜晚	自由

契約金	300z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻グラビモス亞種	3200z
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	—
出現BOSS	グラビモス亞種
特殊設定	

※ グラビモス亞種會往左或右繞 ※

繁殖期的グラビモス亞種狩獵任務。一開始位於區域8的グラビモス亞種，不久後就會開始在區域4、5、6、8徘徊。基本上牠有往右繞或往左繞的習慣，因此只要在固定區域等待牠繞一圈，就馬上可以遇到牠。グラビモス亞種的體力和防禦力都非常高，是1個需要花費很多狩獵時間的強敵。盡量早一點進行戰鬥，之後也不要停止攻擊。另外，落とし穴對於破壞グラビモス亞種的腹部非常有幫助，事先帶一些可在現場調合落とし穴的素材前往挑戰吧。

普通配給品

地圖	×1
攜帶磁石	×3
應急藥	×4
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1麻痺彈	×8
LV2通常彈	×30
LV1散彈	×10
空きビン	×5
素材玉	×3

副A完成配給品

副B完成配給品

主要報酬素材

黑鎧龍の甲殼	×1	3%
龍骨【大】	×2	25%
カラ骨【小】	×26	20%
龍骨【中】	×3	15%
カラ骨【大】	×12	14%
火炎袋	×1	8%
睡眠袋	×1	8%
リュウノテール	×3	7%

副A報酬素材

副B報酬素材

S《沼地探索》サイレント (救難)

QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	溫 | 一 | 繁	白天 | 一	古龍

契約金	400z	限制時間	50分	委託人	可可特村村長

目標		報酬金
主要	討伐1隻オオナズチ	3600z
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	オオナズチ
特殊設定	也能以擊退方式過關		

※ 在區域8找出オオナズチ吧 ※

古龍オオナズチ的討伐或擊退任務。只要將イャンガルルガ、亞種魔物以外全部都狩獵過之後，就會發現オオナズチ的蹤影。不過在沼地的話，只有在白天才會發現牠的蹤影，要特別注意。オオナズチ一開始會在區域8，不久後就會開始移動，活動範圍相當廣大，包括區域1、2、3、4、5、6、8、9，移動速度也很快。任務開始後就馬上趕往區域8，至少要先以ペイントボール命中做好標記。為了對付毒彈、毒霧吐息，別忘了多帶一些こんがり肉和解毒藥。

普通配給品

地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×5
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
カラの實	×10
LV1散彈	×30
空きビン	×5
麻痺ビン	×15
大タル爆彈	×2
小タル爆彈	×2
音爆彈	×2
けむり玉	×2

副A完成配給品

副B完成配給品

主要報酬素材

【主要報酬素材・擊退時】

霞龍の皮	×1	28%
古龍骨	×1	56%
ドラグライト礦石	×1	15%
古龍の血	×1	1%

【主要報酬素材・討伐成功時】

霞龍の皮	×1	35%
霞龍の翼膜	×1	44%
古龍骨	×1	18%
古龍の血	×1	3%

副A報酬素材

副B報酬素材

S《沼地探索》炎王龍テオ・テスカトル (炎王龍襲來・擊斬卡托爾)

QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	溫 | 寒 | 一	一 | 夜晚	古龍

契約金	400z	限制時間	50分	委託人	龍人族的大姊姊

目標		報酬金
主要	討伐1隻テオ・テスカトル	3800z
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	テオ・テスカトル
特殊設定	也能以擊退方式過關		

※ 炎王龍會回到區域8 ※

古龍テオ・テスカトル的討伐或擊退任務。在沼地的話，テオ・テスカトル會出現在繁殖期以外的夜晚。任務一開始時位於區域8，之後會在區域1、2、4、5、6、8活動。希望留意的是，テオ・テスカトル有以區域8為據點的傾向。和獵人戰鬥之後，幾乎都會想要回到區域8，因此當牠開始進行區域移動時，就先繞到區域8吧。以區域8為戰場時，因為有點狹窄，若是移動到牆邊的話，就不容易躲開テオ・テスカトル的突進攻擊，要特別小心。

普通配給品

地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×5
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
カラの實	×10
LV1貫通彈	×20
空きビン	×5
毒ビン	×15
大タル爆彈	×2
小タル爆彈	×2
支給專用閃光玉	×2
毒投げナイフ	×5

副A完成配給品

副B完成配給品

主要報酬素材

【主要報酬素材・擊退時】

炎の龍鱗	×1	26%
古龍骨	×1	52%
炎王龍の甲殻	×1	14%
炎龍の爪	×1	8%

【主要報酬素材・討伐成功時】

炎王龍の甲殻	×1	28%
炎の龍鱗	×1	42%
炎龍の爪	×1	20%
炎王龍のたてがみ	×1	8%
古龍の血	×1	2%

副A報酬素材

副B報酬素材

S《雪山探索》極寒の地での狩猟（在極寒之地狩獵）

QUEST RANK

指定地點	出現季節	出現時間	種類
雪山	溫 ┆ ー ┆ ー	白天 ┆ 夜晚	自由

契約金	100z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻ドスファンゴ	700z
副A	討伐4隻ポポ	400z
副B	ー	ー

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	ー	出現BOSS	ドスファンゴ
特殊設定	ー		

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×2
應急藥	×3
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
カラの實	×10
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×10
カラの實	×10
空きビン	×5
素材玉	×3
ホットドリンク	×2

主要報酬素材		
大豬の皮	×1	15%
生肉	×2	48%
棒狀の骨	×2	29%
ファンゴの頭	×1	8%

副A完成配給品	
應急藥	×3
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×20
カラの實	×15
毒ビン	×15
ホットドリンク	×2

副A報酬素材		
生肉	×1	59%
ポポノタン	×1	36%
ポポノタン	×2	5%

副B完成配給品

副B報酬素材

※ 大型體格的ドスファンゴ出現 ※

溫暖期的ドスファンゴ狩獵任務。ドスファンゴ一開始位於區域7，之後會在區域6、7、8徘徊。和密林、沼地的情況不同，有出現大型體格ドスファンゴ的機會，可能會花費多一點的狩獵時間，不過已經累積經驗的獵人，應該不至於陷入苦戰才對。順道一提，ドスファンゴ的睡眠地為區域7。想捕獲的話就記好吧。至於副A所指定的ポポ，白天會在區域7、夜晚在區域2棲息。出現的區域有限定，因此想達成副A時要留意一下。

S《雪山探索》雪原を這う赤影（在雪原爬行的赤影）

QUEST RANK ★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
雪山	溫 ┆ ー ┆ ー	白天 ┆ 夜晚	自由

契約金	250z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻フルフル亞種	2200z
副A	ー	ー
副B	ー	ー

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	ー	出現BOSS	フルフル亞種
特殊設定	ー		

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×2
應急藥	×3
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
カラの實	×10
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×10
カラの實	×10
空きビン	×5
素材玉	×3
ホットドリンク	×2

主要報酬素材		
魅惑色の柔皮	×1	10%
アルビノエキス	×1	25%
電氣袋	×1	17%
龍骨【大】	×1	14%
龍の爪	×5	12%
龍の牙	×5	12%
龍骨【中】	×2	10%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

※ 只出現在繁殖期的フルフル亞種 ※

溫暖期的フルフル亞種狩獵任務。フルフル亞種只會出現在此任務。和普通的フルフル一樣，一開始會在區域6，之後往區域1、3、6、7、8移動。任務開始後比較常以區域6→3→1的路線移動，為了節省ホットドリンク，先在區域1等個2、3分鐘吧。雖然不一定會過來，不過確認蹤影的話，就在其落地處設置落とし穴和大タル爆彈吧。フルフル亞種是種可捕獲狀態不好判斷的魔物，不過當牠瀕死時會在區域3休息，請記住這點。

S《雪山採集》暗闇を運う白影（在暗處中閃耀的白影） QUEST RANK ★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
雪山	繁	白天 夜晚	自由

契約金	250z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻フルフル	2000z
副A	繳納2個フルベビアイス	500z
副B	繳納5個ガウシカの角	800z

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	フルフル
特殊設定			

※ 在區域1對フルフル上漆標記 ※

繁殖期的フルフル狩獵任務。只有在首次挑戰時，フルフル會停留在區域3不動一直到遇見獵人為止。第2次以後會從區域6開始往區域1、3、7、8的其中之一移動。一開始的前往區域通常為區域3→1，因此在區域1埋伏，過來的話就使用ペイントボール標記吧。想要達成副A的話，就準備好ピッケル然後前往區域8。在該區可以採掘到フルフルベビー，將它交給區域4的山菜老爹，他就會交換副A所需要的フルベビアイス給獵人。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×2
應急藥	×3
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
カラの實	×10
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×10
カラの實	×10
空きビン	×5
素材玉	×3
ホットドリンク	×2

副A完成配給品	
應急藥	×3
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×20
カラの實	×15
毒ビン	×15
ホットドリンク	×2

副B完成配給品	
[illegible]	×2
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5
ホットドリンク	×1

主要報酬素材		
プヨプヨした皮	×1	15%
アルビノエキス	×1	25%
電氣袋	×1	18%
龍骨【大】	×1	14%
龍の爪	×5	10%
龍の牙	×5	10%
龍骨【中】	×2	8%

副A報酬素材		
レアオニオン	×4	58%
ゲネポスの鱗	×1	32%
アルビノエキス	×1	10%

副B報酬素材		
ホワイトレバー	×1	58%
生肉	×2	27%
ガウシカの毛皮	×1	15%

S《雪山採集》群れ成す牙獣の主（群聚牙獸之主） QUEST RANK ★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
雪山	温 一 一	白天 夜晚	自由

契約金	250z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻ドドブランゴ	2400z
副A	討伐6隻ブランゴ	600z
副B	討伐3隻ブランゴ	600z

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	ドドブランゴ
特殊設定	—		

※ 想要早點作戰就在區域3埋伏 ※

溫暖期的ドドブランゴ狩獵任務。首次挑戰此任務時，ドドブランゴ會停留在區域8一直到遇見獵人為止，第2次以後只有一開始會在區域8，之後就會馬上開始移動，移動範圍包括區域1、2、3、6、7、8，睡眠地為區域3。一開始通常會以區域8→3的路線移動，想要早點遇到牠的話就在區域3埋伏吧。要達成副A、副B的話，白天就在區域3、夜晚就在區域6、7、8狩獵該地的ブランゴ，或者討伐ドドブランゴ呼叫過來的ブランゴ也可。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×2
應急藥	×3
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
カラの實	×10
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×10
カラの實	×10
空きビン	×5
素材玉	×3
ホットドリンク	×2

副A完成配給品	
應急藥	×3
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×20
カラの實	×15
毒ビン	×15
ホットドリンク	×2

副B完成配給品	
攜帶食料	×2
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5
ホットドリンク	×1

主要報酬素材		
雪獅子の毛	×1	10%
大きな骨	×2	50%
銀シャリ草	×3	25%
雪獅子の髭	×1	15%

副A報酬素材		
とがった爪	×2	45%
雪獅子の毛	×1	30%
棒狀の骨	×2	25%

副B報酬素材		
棒狀の骨	×1	50%
とがった爪	×1	35%
雪獅子の毛	×1	15%

S《雪山採索》群れ成す牙獣の主（群聚牙獸之主）

QUEST RANK ★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
雪山	― ｜ ― ｜ 繁	白天 ｜ 夜晚	自由

契約金	限制時間	委託人
250z	50分	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻ドドブランゴ	2400z
副A	搬納2個肉食龍の卵	1000z
副B	討伐5隻ランポス亞種	400z

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	―
出現BOSS	ドドブランゴ
特殊設定	獲得1個肉食龍的卵後，魔物的配置就會出現變化

※獲得肉食龍の卵後，ランポス亞種登場※

繁殖期的ドドブランゴ狩獵任務。這個季節是ドドブランゴ的活躍季節，要特別注意。盡量使用閃光玉、設置陷阱或利用區域3、6的高台，要比溫暖期時更加謹慎才行。此外，副A所需的肉食龍の卵位於區域3。推薦從該區往區域5→3→2→1的路線前進。雖然從區域2的山崖下來很辛苦，不過除此之外此路線比較安全。另外，只要獲得肉食龍の卵後，副B所指定的ランポス亞種就會出現。想完成副B的話也一定要獲得蛋才行。

普通配給品

地圖	×1
攜帶砥石	×2
應急藥	×3
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
カラの實	×10
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×10
カラの實	×10
空きビン	×5
ホットドリンク	×2

副A完成配給品

支給專用秘藥	×1
攜帶食料	×2
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×20
毒ビン	×15
ホットドリンク	×2
捕獲用麻醉ナイフ	×3
攜帶シビレ罠	×1

副B完成配給品

攜帶食料	×3
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5
ホットドリンク	×1

主要報酬素材

雪獅子の毛	×1	10%
大きな骨	×2	50%
銀シャリ草	×3	25%
雪獅子の髭	×1	15%

副A報酬素材

モンスターエッグ	×1	50%
たまご券	×2	38%
金のたまご	×1	12%

副B報酬素材

ランポスの白鱗	×1	52%
ランポスの白皮	×1	28%
ランポスの牙	×3	20%

S《雪山採索》雪原を駆ける幻獣（在雪原奔馳的幻獸）

QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
雪山	濃 ｜ ― ｜ ―	白天 ｜ 夜晚	古龍

契約金	限制時間	委託人
350z	50分	龍人族的大姊姊

目標		報酬金
主要	討伐1隻キリン	3400z
副A	在山頂上設置ギルドフラッグ	500z
副B	―	―

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	―
出現BOSS	キリン
特殊設定	―

※ 搬運ギルドフラッグ靠的是體力 ※

古龍キリン的討伐任務。只有在首次挑戰的時候，キリン會停留在區域6不動，直到遇見獵人為止。不過遇見後，或是在第二次以後，就會在區域6、7、8徘徊，要注意。想達成副A的話，就攜帶配給品的ギルドフラッグ前往區域8，然後通過低矮隧道、接著爬到山頂將ギルドフラッグ插到地上。不過ギルドフラッグ是種只要持有、體力就會持續減少的道具。以發動技能「回復速度＋1」的裝備來執行，或者靠用餐來提升體力的上限值來完成吧。

普通配給品

地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×3
攜帶食料	×2
ホットドリンク	×3
大タル爆彈	×2
小タル爆彈	×3
ギルドフラッグ	×2

副A完成配給品

應急藥	×3
攜帶食料	×2
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×20
麻痺投げナイフ	×5
小タル爆彈	×2
大タル爆彈	×2
ホットドリンク	×2

副B完成配給品

主要報酬素材

いにしえの秘藥	×1	1%
キリンのたてがみ	×1	45%
キリンの雷角	×1	39%
キリンの皮	×1	15%

副A報酬素材

勇氣の証	×1	47%
朽ちた龍鱗	×1	32%
いにしえの秘藥	×1	21%

副B報酬素材

S《雪山探索》雪原を駆ける幻獣（在雪原奔馳的幻獸）

QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
雪山	ー ｜ ー ｜ 繁	白天 ｜ 夜晚	古龍

契約金	350z	限制時間	50分	委託人	龍人族的大姊姊

目標		報酬金
主要	討伐1隻キリン	3400z
副A	繳納4個秘密のポーチ	1000z
副B	ー	ー

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	ー	出現BOSS	キリン
特殊設定	ー		

※ 槍手的話就有效利用高台吧 ※

古龍キリン的討伐任務。キリン的移動區域和溫暖期相同，在區域6、7、8中選擇視野較廣闊的區域6為主戰場的話，會比較容易戰鬥。如果是槍手的話，在該區的高台深處進行攻擊，就可以不用被落雷擊中，能夠幾乎不受損傷的完成討伐任務。如果想達成副A的話，白天在區域5、夜晚在區域8狩獵メラルー吧。可以從メラルー的掉落物中取得秘密のポーチ。不過，メラルー的出現數量很少，運氣不好的話或許無法達成副A，請注意。

參加配給品

地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×5
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
カラの實	×10
LV1貫通彈	×20
空きビン	×5
毒ビン	×15
大タル爆彈	×2
小タル爆彈	×2
支給專用閃光玉	×2
ホットドリンク	×2
毒投げナイフ	×5

副A完成配給品

應急藥	×3
攜帶食料	×2
攜帶砥石	×2
LV1徹甲榴彈	×5
睡眠ビン	×15
ホットドリンク	×2

副B完成配給品

主要報酬素材

いにしえの秘藥	×1	1%
キリンのたてがみ	×1	45%
キリンの雷角	×1	39%
キリンの皮	×1	15%

副A報酬素材

銀シャリ草	×3	60%
虫の死骸	×5	25%
マタタビ	×2	15%

副B報酬素材

S《雪山探索》吹雪の召喚者（暴風雪的召喚者）

QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
雪山	溫 ｜ ー ｜ 繁	白天 ｜ 夜晚	古龍

契約金	400z	限制時間	50分	委託人	龍人族的大姊姊

目標		報酬金
主要	討伐1隻クシャルダオラ	3600z
副A	ー	ー
副B	ー	ー

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	ー	出現BOSS	クシャルダオラ
特殊設定	也能以擊退方式過關		

※ 變成雪人狀態就進行區域移動 ※

古龍クシャルダオラ的討伐或擊退任務，クシャルダオラ一開始會在區域8，之後會在區域1、2、3、6、7、8移動，如果針對區域6、7、8來搜索，就會比較容易發現。不過，在雪原區域和クシャルダオラ戰鬥時，只要被風吐息命中的話就會變成雪人狀態，要特別注意。變成此狀態時就趕緊進行區域移動、躲開追擊，等待雪人狀態解除吧。此外，クシャルダオラ體力減少的話會在區域8睡眠，不過，這種背向獵人的睡眠行動不常發生。

參加配給品

地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×5
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
カラの實	×10
LV1貫通彈	×20
空きビン	×5
毒ビン	×15
大タル爆彈	×2
小タル爆彈	×2
支給專用閃光玉	×2
ホットドリンク	×2
毒投げナイフ	×5

副A完成配給品

副B完成配給品

主要報酬素材

【主要報酬素材・擊退時】

鋼の龍鱗	×1	14%
古龍骨	×1	46%
朽ちた龍鱗	×1	32%
鋼龍の甲殼	×1	8%

【主要報酬素材・討伐成功時】

鋼龍の甲殼	×1	32%
古龍骨	×1	41%
鋼の龍鱗	×1	25%
古龍の血	×1	2%

副A報酬素材

副B報酬素材

S 【火山探索】雨を見べる雨

QUEST RANK

指定地點	已知季節	出現時間	種類
火山	溫｜一｜一	白天｜夜晚	自由

契約金	100z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻ドスイーオス	900z
副A	討伐10隻イーオス	700z
副B	—	—

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	-	出現BOSS	ドスイーオス
特殊設定	—		

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×2
應急藥	×3
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
カラの實	×10
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×10
カラの實	×10
空きビン	×5
素材玉	×3
クーラードリンク	×2

主要報酬素材		
イーオスの皮	×2	5%
イーオスの毒牙	×1	30%
カラ骨【小】	×5	23%
龍骨【小】	×1	19%
イーオスの鱗	×1	15%
ドスイーオスの皮	×1	8%

副A完成配給品	
應急藥	×3
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×20
カラの實	×15
毒ビン	×15
クーラードリンク	×2

副A報酬素材		
イーオスの毒牙	×2	52%
イーオスの鱗	×1	33%
毒袋	×1	15%

副B完成配給品

副B報酬素材

※ 攜帶解毒藥前往挑戰任務 ※

溫暖期的ドスイーオス狩獵任務。雖然ドスイーオス的能力與在沼地狩獵時沒有什麼不同，不過在火山有出現大型體格的可能性，要記住。在戰鬥中盡量不要同時跟ドスイーオス與牠的部下イーオス一起戰鬥。所以戰場就推薦選擇ドスイーオス的移動路線區域3、5、6、7之中、イーオス不在的白天區域7或夜晚區域3。如果想要達成副A的話，白天就在區域3、4、5、6，夜晚就在1、5、7狩獵イーオス吧。

S 【火山探索】岩を壊す雨

QUEST RANK

指定地點	已知季節	出現時間	種類
火山	溫｜一｜一	白天｜夜晚	自由

契約金	200z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻バサルモス	1600z
副A	繳納8個燃石炭	1050z
副B	討伐8隻ランゴスタ	200z

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件		出現BOSS	バサルモス
特殊設定	—		

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×2
應急藥	×3
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
カラの實	×10
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×10
カラの實	×10
空きビン	×5
クーラードリンク	×2
ポロピッケル	×3

主要報酬素材		
岩龍の甲殼	×1	1%
鐵礦石	×3	26%
マカライト礦石	×1	26%
カラ骨【小】	×16	20%
龍骨【中】	×2	12%
マカライト礦石	×2	8%
リュウノテール	×2	7%

副A完成配給品	
應急藥	×3
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×20
カラの實	×15
毒ビン	×15
クーラードリンク	×2

副A報酬素材		
鐵礦石	×1	47%
マカライト礦石	×1	32%
ピッケルグレート	×1	21%

副B完成配給品	
攜帶食料	×3
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5
クーラードリンク	×1
ピッケル	×2

副B報酬素材		
ランゴスタの甲殼	×1	52%
ランゴスタの羽	×1	23%
モンスターの体液	×1	20%
女王虫の尻尾	×1	5%

※ 在區域4活用爆炸岩石 ※

溫暖期的バサルモス狩獵任務。バサルモス最初位於區域7，而且經常會暫時在該區進行擬態成岩石。如果想要馬上作戰的話，就前往區域7吧。在區域4一邊清除妨礙的魔物一邊埋伏也是不錯的戰法。バサルモス有從區域4往區域2移動的傾向，因此可在兩區域以爆炸岩石持續讓對方受到大損傷。想達成副A的話就準備ピッケル吧。至於所需的燃石炭，除了區域7之外在所有區域都可採掘到，不過區域4、5的獲得的機率較高，容易收集。

S《火山探索》岩地に潜む罠（潛藏在岩地的陷阱） QUEST RANK

指定地點	出現季節	出現時間	種類
火山	一 | 一 | 繁	白天 | 夜晚	自由

契約金	200z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻バサルモス	1600z
副A	繳納8個燃石炭	1050z
副B	破壞バサルモス的胸部	700z

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	一	出現BOSS	バサルモス

特殊設定	一

※ 繁殖期就直接前往區域7吧 ※

繁殖期的バサルモス狩獵任務，和溫暖期相同，一開始バサルモス會在區域7暫時進行擬態。如果不管副A的話就馬上前往區域7開始戰鬥吧。繁殖期的爆炸岩石配置在區域6、7，如果可以利用這些爆炸岩石的話，戰鬥就會比較輕鬆。引誘バサルモス讓其胸部直接去撞擊爆炸岩石的話，也可以輕易的達成副B所指定的破壞胸部，可說是一石二鳥。如果攜帶落とし穴和大タル爆彈前往，和爆炸岩石一起利用的話，就可以更輕易的破壞バサルモス的胸部。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×2
應急藥	×3
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
カラの實	×10
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×10
カラの實	×10
空きビン	×5
クーラードリンク	×2
ボロピッケル	×3

主要報酬素材		
岩龍の甲殼	×1	1%
鐵礦石	×3	26%
マカライト礦石	×1	26%
カラ骨【小】	×16	20%
龍骨【中】	×2	12%
マカライト礦石	×2	8%
リュウノテール	×2	7%

副A完成配給品	
應急藥	×3
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×20
カラの實	×15
毒ビン	×15
クーラードリンク	×2

副A報酬素材		
鐵礦石	×1	47%
マカライト礦石	×1	32%
ピッケルグレート	×1	21%

副B完成配給品	
攜帶食料	×3
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5
クーラードリンク	×1
ピッケル	×2

副B報酬素材		
マカライト礦石	×1	60%
鐵礦石	×2	35%
マカライト礦石	×2	5%

S《火山探索》灼熱の罠 QUEST RANK

指定地點	出現季節	出現時間	種類
火山	一 | 寒 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	300z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻グラビモス	3200z
副A	繳納2個火藥岩	2000z
副B	繳納1個火藥岩	2000z

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	一	出現BOSS	グラビモス

特殊設定	獲得1個火藥岩後，魔物的配置就會出現變化

※ 獲得火藥岩後爆炸岩石就會出現 ※

寒冷期的グラビモス狩獵任務。第一次挑戰此任務時，進入區域7就會播放グラビモス的登場動畫。第2次以後，グラビモス一開始位於區域4，接著馬上會在區域3、4、5、7徘徊，戰場的話就選擇可以利用爆炸岩石的區域3、5吧。副A、副B所需的火藥岩可在區域6採取。取得後，白天就從該區往區域5→4搬運，夜晚就從7→3→4搬運吧。不過獲得火藥岩的同時，區域4、5之間就會被設置爆炸岩石，道路因此受阻，因此先將爆炸岩石破壞掉吧。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×2
應急藥	×3
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
カラの實	×10
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×10
カラの實	×10
空きビン	×5
クーラードリンク	×2

主要報酬素材		
銀龍の甲殼	×1	1%
龍骨【大】	×2	25%
カラ骨【小】	×24	20%
龍骨【中】	×3	16%
毒袋	×1	10%
睡眠袋	×1	10%
カラ骨【大】	×16	9%
リュウノテール	×4	9%

副A完成配給品	
支給專用砲彈	×1
攜帶食料	×2
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×20
毒ビン	×15
クーラードリンク	×2
捕獲用麻痺ナイフ	×3
支給專用落とし穴	×1

副A報酬素材		
勇氣の証	×1	47%
マカライト礦石	×2	32%
秘藥	×1	21%

副B完成配給品	
攜帶食料	×3
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5
クーラードリンク	×1

副B報酬素材		
鐵礦石	×2	44%
勇氣の証	×1	35%
秘藥	×1	21%

S【火山原生】黑鎧龍をおとし穴に

指定地點	出現季節	出現時間	種類
火山	溫 ┃ ー ┃ ー	白天 ┃ 夜晚	自由

契約金	300z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻グラビモス亞種	3200z
副A	ー	ー
副B	ー	ー

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	ー
出現BOSS	グラビモス亞種
特殊設定	ー

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×2
應急藥	×3
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
カラの實	×10
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×10
カラの實	×10
空きビン	×5
素材玉	×3
クーラードリンク	×2

主要報酬素材		
黑鎧龍の甲殼	×1	8%
龍骨【大】	×2	26%
龍骨【中】	×3	16%
カラ骨【小】	×24	12%
火炎袋	×1	10%
睡眠袋	×1	10%
カラ骨【大】	×16	9%
リュウノテール	×4	9%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

※ 使用落とし穴和大タル爆彈吧 ※

溫暖期的グラビモス亞種狩獵任務。グラビモス亞種比普通的グラビモス有更加強硬的外殼和更高的體力。因此戰鬥時，就針對弱點腹部進行破壞，徹底的攻擊腹部吧。グラビモス亞種一開始的所在位置區域4有爆炸岩石，不過很可能會被熱線所破壞，利用的機會不高。要進行腹部的部位破壞，利用落とし穴與大タル爆彈的連鎖攻擊非常有效。此外，グラビモス亞種的活動範圍在區域3、4、5、7。為了避免失去牠的蹤影，上漆標記後再攻擊吧。

S【火山原生】天地を返す大槌

指定地點	出現季節	出現時間	種類
火山	ー ┃ 寒 ┃	白天	夜晚	自由

契約金	300z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻ショウグンギザミ	2800z
副A	討伐3隻ガブラス	900z
副B	繳納3個秘密ポーチ	400z

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	ー
出現BOSS	ショウグンギザミ
特殊設定	ー

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×2
應急藥	×3
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
カラの實	×10
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×10
カラの實	×10
空きビン	×5
素材玉	×3
クーラードリンク	×2

主要報酬素材		
鎌蟹の甲殼	×1	15%
大きな骨	×1	25%
鎌蟹の爪	×1	25%
鎌蟹の腳	×1	15%
大きな骨	×2	12%
鎌蟹の甲殼	×2	8%

副A完成配給品	
應急藥	×3
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×20
カラの實	×15
毒ビン	×15
クーラードリンク	×2

副A報酬素材		
ガブリブロース	×2	54%
蛇龍の皮	×1	34%
縞模樣の皮	×1	12%

副B完成配給品	
攜帶食料	×3
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5
クーラードリンク	×1

副B報酬素材		
古代豆	×2	60%
虫の死骸	×5	25%
マタタビ	×2	15%

※ 利用音爆彈震落ガブラス ※

寒冷期的ショウグンギザミ狩獵任務。第一次挑戰此任務時，ショウグンギザミ會停留在區域3不動一直到遇見獵人為止。第二次挑戰以後，會從區域6開始行動。ショウグンギザミ的活動範圍在3、4、5、6、7。其中區域3、5有爆炸岩石，可以在戰鬥時利用。副A所要討伐的ガブラス，白天棲息在區域8，夜晚則棲息在區域5。如果想馬上達成此任務的話就使用音爆彈吧。讓ガブラス掉落到地面上之後，討伐就會變的比較輕鬆。

S 【火山採集】走地毛走石大團 QUEST RANK ★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
火山	一 ｜ 一 ｜ 繁	白天 ｜ 夜晚	自由

契約金	300z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻ショウグンギザミ	2800z
副A	破壞ショウグンギザミ的螯	1000z
副B	討伐4隻ガミザミ	800z

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	—
出現BOSS	ショウグンギザミ
特殊設定	

※ 利用爆炸岩石破壞螯很有效 ※

繁殖期的ショウグンギザミ狩獵任務。移動區域和溫暖期一樣，不過繁殖期的ショウグンギザミ更加兇暴。破壞ショウグンギザミ的螯，不但可以讓其攻擊距離縮短，還可以達成副A，因此盡可能早點破壞成功吧。推薦的戰法是利用區域6、7的爆炸岩石。戰鬥時一邊引誘ショウグンギザミ揮動的螯去碰撞爆炸岩石，就可以盡早將之破壞了。不過這時要小心自己不要被捲入爆炸之中。想要達成副B的話，白天在區域3、夜晚在區域7狩獵ガミザミ吧。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×2
應急藥	×3
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
カラの實	×10
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×10
カラの實	×10
空きビン	×5
素材玉	×3
クーラードリンク	×2

副A完成配給品	
應急藥	×3
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×20
カラの實	×15
毒ビン	×15
クーラードリンク	×2

副B完成配給品	
攜帶食料	×3
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5
クーラードリンク	×1

主要報酬素材		
鎌蟹の甲殻	×1	15%
大きな骨	×1	28%
鎌蟹の爪	×1	25%
鎌蟹の脚	×1	15%
大きな骨	×2	12%
鎌蟹の甲殻	×2	5%

副A報酬素材		
鎌蟹の爪	×1	69%
鎌蟹の鉄	×1	23%
大きな骨	×2	8%

副B報酬素材		
大きな骨	×1	44%
鎌蟹の小殻	×1	36%
サシミウオ	×2	20%

S 【火山採集】龍獣の王 QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
火山	濕 ｜ 一 ｜ 繁	白天 ｜ 夜晚	古龍

契約金	400z	限制時間	50分	委託人	龍人族的大姊姊

目標		報酬金
主要	討伐1隻テオ・テスカトル	3800z
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	—
出現BOSS	テオ・テスカトル
特殊設定	也能以擊退方式過關

※ 首先在區域2進行迎擊吧 ※

古龍テオ・テスカトル的討伐或擊退任務。テオ・テスカトル一開始會位於區域8，之後的活動範圍在區域2、4、6、7。基本上會從區域8往區域4、6、7移動，然後前往區域2，因此在區域2埋伏等待吧。順道一提，テオ・テスカトル降落到地面上的著地點是固定的，因此只要在該處設置桶裝炸彈的話，就可以給予重大損傷。飛離區域2之後，經常會往區域7移動，不過還是先上漆標記一下，以免失去牠的蹤影。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×5
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
カラの實	×10
LV1貫通彈	×20
空きビン	×5
毒ビン	×15
大タル爆彈	×2
小タル爆彈	×2
支給專用閃光玉	×2
クーラードリンク	×2

副A完成配給品

副B完成配給品

主要報酬素材		
【主要報酬素材・擊退時】		
炎の龍鱗	×1	26%
古龍骨	×1	52%
炎王龍の甲殻	×1	14%
炎龍の爪	×1	8%
【主要報酬素材・討伐成功時】		
炎王龍の甲殻	×1	28%
炎の龍鱗	×1	42%
炎龍の爪	×1	20%
炎王龍のたてがみ	×1	8%
古龍の血	×1	2%

副A報酬素材

副B報酬素材

S《火山的探索》古龍の紀（古龍之紀）

QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
火山	溫 | 一 | 繁	白天 | 一	古龍

契約金	限制時間	委託人
400z	50分	龍人族的大姊姊

目標		報酬金
主要	討伐1隻ナナ・テスカトリ	3800z
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	ナナ・テスカトリ
特殊設定	也能以擊退方式過關		

※ 在著地地點設置大タル爆弾 ※

古龍ナナ・テスカトリ的討伐或擊退任務。ナナ・テスカトリ和テオ・テスカトル一樣，經常會從區域8經由4、6、7前往區域2。推薦在區域2埋伏，如此還可以節省クーラードリンク。在ナナ・テスカトリ的落地地點設置大タル爆弾，設法給予重大損傷吧。此外，若是槍手的話，雖然也可以採取利用區域7高台的戰法，不過噴射的熔岩和ランゴスタ非常麻煩。基本上，槍手也和劍士一樣，以追趕的方式來戰鬥比較好。

普通配給品	
地圖	×1
砥石	×3
鷹眼藥	×5
捕獲用具	×3
ペイントボール	×1
カラの實	×10
LV1貫通弾	×20
空きビン	×5
霧ビン	×15
大タル爆弾	×2
小タル爆弾	×2
支給專用閃光玉	×2
クーラードリンク	×2

主要報酬素材		
【主要報酬素材・擊退時】		
炎の龍鱗	×1	26%
古龍骨	×1	52%
炎妃龍の甲殻	×1	14%
炎龍の爪	×1	8%
【主要報酬素材・討伐成功時】		
炎妃龍の甲殻	×1	28%
炎の龍鱗	×1	42%
炎龍の爪	×1	20%
炎妃龍のたてがみ	×1	8%
古龍の血	×1	2%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

S《古塔探索》古塔を撃つ落雷（擊中古塔的落雷）

QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
塔S	溫 | 寒 | 一	白天 | 夜晚	古龍

契約金	限制時間	委託人
350z	50分	龍人族的大姊姊

目標		報酬金
主要	討伐1隻キリン	3400z
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	キリン
特殊設定	—		

※ 出現大型體格的キリン ※

古龍キリン的討伐任務。在雪山看過キリン的登場動畫之後，就會出現此任務。和キリン戰鬥時，雖然可以採用和雪山時相同的戰法，不過在古塔有可能出現大型體格的キリン。一開始キリン位於區域5，之後會在區域2、4、5、6、8移動。塔的形狀和「炎妃龍の宿りし塔」的時候不同，不過幾乎是單線道，很容易尋找。一邊清除妨礙的魔物一邊戰鬥吧。不過キリン只要移動到區域8後，就不會再度移動，所以如果沒有在區域6等地發現的話就前往區域8吧。

普通配給品	
地圖	×1
砥石	×3
應急藥	×5
捕獲用具	×3
ペイントボール	×1
LV1貫通弾	×20
霧ビン	×15
大タル爆弾	×2
小タル爆弾	×2
活力劑	×1

主要報酬素材		
いにしえの秘薬	×1	1%
キリンのたてがみ	×1	45%
キリンの雷角	×1	39%
キリンの皮	×1	15%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

S《古塔探索》龍たちのねぐら（龍們的棲息地） QUEST RANK ★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
塔S	一 ｜ 一 ｜ 繁	白天 ｜ 夜晚	自由

契約金	限制時間	委託人
700z	50分	可可特村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻リオレウス亞種	3400z
副A	狩獵1隻リオレウス	3400z
副B	—	—

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	—
出現BOSS	リオレウス亞種、リオレウス
特殊設定	—

※ 選擇兩隻不會交會的區域戰鬥 ※

繁殖期的リオレウス亞種狩獵任務。リオレウス狩獵成功的話就會出現此任務。リオレウス亞種會在區域4和リオレウス一起行動，不過牠和リオレウス不同，不會移動到區域2。如果要達成副A，就在區域2埋伏、等待リオレウス來戰鬥吧。相反的，只想達成主要目標時，就到リオレウス不會前往的區域8來迎戰リオレウス亞種。兩者都想達成的話，就以區域4為戰場，先對付稍微容易狩獵的リオレウス。當亞種過來、變得有些危險時，就進行區域移動逃開。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×5
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1貫通彈	×20
毒ビン	×15
大タル爆彈	×2
小タル爆彈	×2
活力劑	×1

主要報酬素材		
蒼火龍の甲殼	×1	22%
蒼火龍の鱗	×1	23%
火龍の翼膜	×1	15%
龍の牙	×5	10%
龍の爪	×5	5%
リュウノテール	×3	5%
龍骨【中】	×2	5%
龍骨【大】	×1	5%
火龍の骨翅	×1	5%
蒼火龍の翼	×1	5%

副A完成配給品	
應急藥	×3
攜帶食料	×2
攜帶砥石	×2
ペイントボール	×1
支給專用閃光玉	×2

副A報酬素材		
火龍の甲殼	×1	78%
火龍の骨翅	×1	12%
火龍の翼	×1	10%

副B完成配給品

副B報酬素材

S《古塔探索》炎妃龍の宿りし塔（炎妃龍的棲息之塔） QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
塔L	溫 ｜ 寒 ｜ 一	白天 ｜ 夜晚	古龍

契約金	限制時間	委託人
400z	50分	龍人族的大姊姊

目標		報酬金
主要	討伐1隻ナナ・テスカトリ	3800z
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	—
出現BOSS	ナナ・テスカトリ
特殊設定	也能以擊退方式過關

※ 做好萬全準備後再進入區域10 ※

古龍ナナ・テスカトリ的討伐或擊退任務。任務開始後ナナ・テスカトリ位於區域5。快速前往的話可以發現，不過在區域5有大量的ランポス亞種，故不適合當作戰場。稍等一下後，牠就會往區域10移動，以區域10為戰場會比較好。ナナ・テスカトリ移動到區域10後，幾乎就不會移動到其他的區域。此外，一旦獵人進入區域10，除了力盡倒地或使用モドリ玉，否則會無法離開該區。因此做好萬全準備後再進入區域10吧。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×5
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1貫通彈	×20
毒ビン	×15
大タル爆彈	×2
小タル爆彈	×2
活力劑	×1

主要報酬素材		
【主要報酬素材・擊退時】		
炎の龍鱗	×1	26%
古龍骨	×1	52%
炎妃龍の甲殼	×1	14%
炎龍の爪	×1	8%
【主要報酬素材・討伐成功時】		
炎妃龍の甲殼	×1	28%
炎の龍鱗	×1	42%
炎龍の爪	×1	20%
炎妃龍のたてがみ	×1	8%
古龍の血	×1	2%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

S《森丘探索》空の王の棲まう土地（天空之王的棲息土地） | QUEST RANK | ★★

設定地點	出現季節	出現時間	種類
森丘	溫 | — | —	白天 | 夜晚	自由

契約金	350z	限制時間	50分	委託人	可可特村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻リオレウス	3400z
副A	切斷リオレウス的尾巴	1000z
副B	討伐2隻チャチャブー	1500z

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	リオレウス
特殊設定	—		

※ 在森丘縱橫遨翔的リオレウス ※

溫暖期的リオレウス狩獵任務。首次挑戰任務時，リオレウス會停留在區域3不動一直到遇見獵人為止，第二次以後會從區域5開始移動。リオレウス的移動範圍在區域2、3、4、5、6、9、10，相當廣大，無法發現時就在出現可能性高的區域3、4、9等待吧。此外，副B需要討伐的チャチャブー會在區域5偽裝成菇類。任務開始後，必須經過一段時間才容易解除偽裝，此時就重複的進行區域移動或者過些時間後再過來吧。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×4
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1麻痺彈	×8
LV2通常彈	×30
LV1散彈	×10
空きビン	×5
素材玉	×3

副A完成配給品	
應急藥	×2
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×20
カラの實	×15
毒ビン	×15
小タル爆彈	×2
大タル	×2

副B完成配給品	
應急藥	×2
攜帶食料	×2
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5
閃光玉	×2

主要報酬素材		
火龍の甲殼	×1	22%
火龍の鱗	×1	23%
火龍の翼膜	×1	15%
龍の牙	×5	10%
龍の爪	×5	5%
リュウノテール	×3	5%
龍骨【中】	×2	5%
龍骨【大】	×1	5%
火龍の骨髓	×1	5%
火龍の實	×1	5%

副A報酬素材		
火龍の甲殼	×1	68%
火龍の骨髓	×1	28%
火龍の逆鱗	×1	4%

副B報酬素材		
ホピ酒	×1	68%
黃金芋酒	×1	30%
銀のたまご	×1	2%

S《森丘探索》蒼き火龍の咆哮（蒼火龍的咆哮） | QUEST RANK | ★★

設定地點	出現季節	出現時間	種類
森丘	— | 寒 | —	白天 | 夜晚	自由

契約金	350z	限制時間	50分	委託人	可可特村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻リオレウス亞種	3400z
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	リオレウス亞種
特殊設定	—		

※ 在容易戰鬥的區域埋伏吧 ※

寒冷期的リオレウス亞種狩獵任務。リオレウス亞種的活動範圍和普通的リオレウス一樣，在廣大容易戰鬥的區域3、4埋伏，使用落とし穴、大タル爆彈、閃光玉等物品來戰鬥吧。槍手的話，利用區域2、4的高台戰法也可以，不過會被從空中突襲和火炎吐息命中。因為不容易躲避，所以不要勉強使用高台比較好。此外，リオレウス亞種和リオレウス一樣，會經常在區域9、10喝水或進食，陷入瀕死狀態的話就會在區域5睡眠。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×4
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1麻痺彈	×8
LV2通常彈	×30
LV1散彈	×10
空きビン	×5
素材玉	×3

副A完成配給品

副B完成配給品

主要報酬素材		
蒼火龍の甲殼	×1	22%
蒼火龍の鱗	×1	23%
火龍の翼膜	×1	15%
龍の牙	×5	10%
龍の爪	×5	5%
リュウノテール	×3	5%
龍骨【中】	×2	5%
龍骨【大】	×1	5%
火龍の骨髓	×1	5%
蒼火龍の實	×1	5%

副A報酬素材

副B報酬素材

S《森丘探索》空の王と陸の女王 (天空之王與陸地女王)

QUEST RANK ★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
森丘	一 | 一 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	700z	限制時間	50分	委託人	可可特村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻リオレウス	3400z
副A	狩獵1隻リオレイア	2200z
副B	繳納1個飛龍の卵	1000z

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	—
出現BOSS	リオレウス、リオレイア
特殊設定	—

※ 戰鬥時請掌握2隻的動向 ※

繁殖期的リオレウス狩獵任務。リオレウス主要在區域2、3、4、6、10移動，而リオレイア則在區域4、5、9移動。2隻很容易在區域4交會，就算是熟練的獵人也很難同時對付2隻，因此對2隻進行上漆標記，掌握行動後再來戰鬥吧。任務開始後直接往區域4移動的話，大多可以遇到リオレウス，因此前往後至少別忘了先進行上漆標記。如果想要討伐2隻的話，就直接在區域4和リオレウス戰鬥，時機適當時就前往區域5等待リオレイア吧。

普通配給品

地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×4
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1麻痺彈	×8
LV2通常彈	×30
LV1散彈	×10
空きビン	×5
素材玉	×3

副A完成配給品

應急藥	×2
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×20
カラの實	×15
毒ビン	×15
小タル爆彈	×2
大タル	×2

副B完成配給品

應急藥	×2
攜帶食料	×2
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5
閃光玉	×2

主要報酬素材

火龍の甲殼	×1	22%
火龍の鱗	×1	23%
火龍の實膜	×1	15%
龍の牙	×5	10%
龍の爪	×5	5%
リュウノテール	×3	5%
龍骨【中】	×2	5%
龍骨【大】	×1	5%
火龍の骨髓	×1	5%
火龍の實	×1	5%

副A報酬素材

雌火龍の甲殼	×1	82%
雌火龍の鱗	×1	10%
火龍の骨髓	×1	8%

副B報酬素材

モンスターエッグ	×2	62%
たまご券	×1	19%
銀のたまご	×1	19%

S《森丘探索》静寂を奏でし龍 (演奏寂靜的龍)

QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
森丘	暖 | 寒 | 一	白天 | 夜晚	古龍

契約金	400z	限制時間	50分	委託人	可可特村村長

目標		報酬金
主要	討伐1隻オオナズチ	3600z
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	—
出現BOSS	オオナズチ
特殊設定	也能以擊退方式過關

※以ペイントボール標記為第一要務※

古龍オオナズチ的討伐或擊退任務。第一次挑戰此任務時，オオナズチ會停留在區域9一直到遇見獵人為止。遭遇後與第二次以後挑戰任務時，オオナズチ一開始也經常會暫時停留在區域9。而之後的移動範圍相當廣，包括區域2、3、4、5、6、9、10，因此一旦失去牠的蹤影就很難再度發現。任務開始後就馬上前往區域9，投擲ペイントボール標記後接著就直接進入戰鬥。失去牠的蹤影的話，就前往區域3、4、9等遭訪率較高的區域來等待會比較好。

普通配給品

地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×5
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
カラの實	×10
LV1散彈	×30
空きビン	×5
麻痺ビン	×15
大タル爆彈	×2
小タル爆彈	×2
音爆彈	×2
けむり玉	×2

副A完成配給品

副B完成配給品

主要報酬素材

【主要報酬素材・擊退時】

雷龍の皮	×1	28%
古龍骨	×1	56%
ドラグライト礦石	×1	15%
古龍の血	×1	1%

【主要報酬素材・討伐成功時】

雷龍の皮	×1	35%
雷龍の實膜	×1	44%
雷龍の爪	×1	18%
古龍の血	×1	3%

副A報酬素材

副B報酬素材

S《村長緊急委託》屑蟹の狩獵作戰！（屑蟹狩獵作戰！）QUEST RANK ★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	溫 | 寒 | 繁	白天 | 夜晚	緊急委託

契約金	0z	限制時間	50分	委託人	江波村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻ダイミョウザザミ	1800z
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	達成必要指示
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	ダイミョウザザミ
特殊設定	採集地圖為繁殖期		

※ 劍士直接前往，槍手埋伏等待 ※

江波村村長的緊急委託。狩獵目標為ダイミョウザザミ，除了先挑戰過沙漠的「亡骸を継ぐ者」、看過登場動畫的情況外，都會停留在區域9不動一直到遇見獵人為止。不過如果已經欣賞過動畫，ダイミョウザザミ會馬上從區域9往區域5移動。劍士的話，盡可能準備好可以封鎖對手行動的シビレ罠和音爆彈，直接前往區域5戰鬥吧。槍手就選擇在區域3、9的高台進行埋伏的戰法。無論如何都無法狩獵成功時，就準備錘系的大骨塊再來挑戰。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×2
應急藥	×3
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1徹甲榴彈	×5
カラの實	×15
空きビン	×5
ホットドリンク	×1
クーラードリンク	×1

主要報酬素材		
盾蟹の甲殻	×1	42%
盾蟹の小鋏	×1	26%
大きな骨	×1	14%
大食いマグロ	×2	10%
盾蟹の爪	×1	8%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

S《風翔龍・撃退作戰》密林を裂く暴雨（風翔龍狩獵作戰）QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	溫 | 寒 | 繁	— | 夜晚	緊急委託

契約金	0z	限制時間	50分	委託人	龍人族的大姊姊

目標		報酬金
主要	擊退1隻クシャルダオラ	2500z
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	擊退クシャルダオラ
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	クシャルダオラ
特殊設定	採集地圖為溫暖期		

※ 配給品的有效使用方法 ※

和古龍クシャルダオラ作戰的首部曲。將クシャルダオラ的體力削減400就算擊退成功。進入區域3的話就會播放動畫，然後進入與クシャルダオラ的戰鬥。首先使用配給品的毒投げナイフ讓クシャルダオラ中毒，從封住牠的風牆來開始戰鬥。之後如果能看準クシャルダオラ進行風吐息的破綻，成功的攻擊弱點頭部的話，就可以很快的將之擊退。如果攻擊之前被牠飛到空中的話，就使用配給專用閃光玉讓牠墜落，趁對方掙扎時進行連續攻擊吧。

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×5
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
カラの實	×10
LV1貫通彈	×20
空きビン	×5
毒ビン	×15
大タル爆彈	×2
小タル爆彈	×2
支給專用閃光玉	×2
毒投げナイフ	×5

主要報酬素材		
鋼の龍鱗	×1	25%
朽ちた龍鱗	×1	39%
古龍骨	×1	36%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

S《鳳翔龍・撃退作戦》砂の嵐を呼びし龍 (砂塵を呼ぶ龍討伐) QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	温 | 寒 | 繁	一 | 夜晚	緊急委託

契約金	0z	限制時間	50分	委託人	龍人族的大姊姊

目標		報酬金
主要	擊退1隻クシャルダオラ	2500z
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	擊退クシャルダオラ
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	クシャルダオラ
特殊設定	採集地圖為繁殖期		

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×5
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
カラの實	×10
LV1貫通彈	×20
空きビン	×5
毒ビン	×15
大タル爆彈	×2
小タル爆彈	×2
支給專用閃光玉	×2
ホットドリンク	×2
クーラードリンク	×2
毒投げナイフ	×5
副A完成配給品	
副B完成配給品	

主要報酬素材		
鋼龍の甲殼	×1	1%
古龍骨	×1	36%
朽ちた龍鱗	×1	29%
鋼の龍鱗	×1	24%
鋼龍の爪	×1	10%
副A報酬素材		
副B報酬素材		

※ 在區域5一定會往區域2移動 ※

和古龍クシャルダオラ作戰的二部曲。將「密林を裂く暴雨」過關的話就可以接受此任務。本次的擊退條件為削減クシャルダオラ的體力800。比上次的條件更加嚴格，不過採用和上次相同的基本戰法即可。任務一開始就馬上前往區域5的話，幾乎能確實遇到クシャルダオラ，前往作戰時就使用配給品的毒投げナイフ和支給專用閃光玉來對付。給予損傷到達某種程度後クシャルダオラ會進行區域移動，前往的地點很有可能為區域2。準備周全後趕快前往追擊吧。

S《鳳翔龍・討伐作戰》吹雪の召喚者 (暴風雪的召喚者) QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
雪山	温 | 寒 | 繁	白天 | 夜晚	緊急委託

契約金	0z	限制時間	50分	委託人	龍人族的大姊姊

目標		報酬金
主要	討伐1隻クシャルダオラ	3600z
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	討伐クシャルダオラ
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	クシャルダオラ
特殊設定	採集地圖為溫暖期		

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×5
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
カラの實	×10
LV1貫通彈	×20
空きビン	×5
毒ビン	×15
大タル爆彈	×2
小タル爆彈	×2
支給專用閃光玉	×2
ホットドリンク	×2
毒投げナイフ	×5
副A完成配給品	
副B完成配給品	

主要報酬素材		
古龍の血	×1	1%
古龍骨	×1	36%
鋼龍の爪	×1	22%
鋼龍の甲殼	×1	18%
鋼の龍鱗	×1	15%
朽ちた龍鱗	×1	8%
副A報酬素材		
副B報酬素材		

※ 準備好閃光玉來挑戰 ※

和古龍クシャルダオラ的最後之戰。雪山舞台開放後，繳納雜貨店貓的要求「冰の山の特產品」、然後與龍人族的大姊姊說話，就可以接受此任務。這次就一定要討伐クシャルダオラ才行。戰鬥可能會陷入長期戰，因此盡量準備好回復藥、砥石，還有能夠增加攻擊次數的閃光玉來挑戰。此外，只要進入區域8、看過動畫之後，就會開始和クシャルダオラ進行決戰。之後的戰場為區域6、7、8，因為是雪原地帶，所以無法使用炸彈系道具，要特別注意。

S《炎妃龍・撃退作戦》紅炎の妃（紅炎之妃）

QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
火山	溫 | 寒 | 繁	白天 | 一	緊急委託

契約金	0z	限制時間	50分	委託人	龍人族的大姊姊

目標		報酬金
主要	擊退1隻ナナ・テスカトリ	2500z
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	擊退ナナ・テスカトリ
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	ナナ・テスカトリ
特殊設定	採集地圖為溫暖期		

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×5
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
カラの實	×10
LV1貫通彈	×20
空きビン	×5
毒ビン	×15
大タル爆彈	×2
小タル爆彈	×2
支給專用閃光玉	×2
クーラードリンク	×2

主要報酬素材		
炎の龍鱗	×1	30%
古龍骨	×1	37%
炎龍の爪	×1	28%
炎妃龍のたてがみ	×1	5%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

※ 支給專用閃光玉的用法 ※

和古龍ナナ・テスカトリ的作戰首部曲。將ナナ・テスカトリ的體力削減400就算過關。進入區域8就會播放動畫，然後開始與ナナ・テスカトリ戰鬥。基本上其動作和クシャルダオラ類似，不過會以陸地作戰為主、經常使用猛烈衝刺，所以攻擊時機不好掌握。如果使用單手劍，當牠轉向時對臉部進行攻擊，然後馬上迴避。如果使用閃光玉命中的話，ナナ・テスカトリ會亂衝，故不是攻擊的機會。在想要使用砥石等道具時，再來使用閃光玉吧。

S《炎妃龍・撃退作戦》砂に生きた太陽（生存於沙中的太陽）

QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	溫 | 寒 | 繁	一 | 夜晚	緊急委託

契約金	0z	限制時間	50分	委託人	龍人族的大姊姊

目標		報酬金
主要	擊退1隻ナナ・テスカトリ	2500z
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	擊退ナナ・テスカトリ
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	ナナ・テスカトリ
特殊設定	採集地圖為繁殖期		

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×5
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
カラの實	×10
LV1貫通彈	×20
空きビン	×5
毒ビン	×15
大タル爆彈	×2
小タル爆彈	×2
支給專用閃光玉	×2
ホットドリンク	×2
クーラードリンク	×2
投げナイフ	×5

主要報酬素材		
炎妃龍の甲殼	×1	1%
古龍骨	×1	39%
炎の龍鱗	×1	30%
炎龍の爪	×1	25%
炎妃龍のたてがみ	×1	5%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

※ 讓對方中毒，解除火幕防禦 ※

和古龍ナナ・テスカトリ的作戰二部曲。繼「紅炎の妃」之後，在沙漠進行的ナナ・テスカトリ擊退作戰。這次的條件是削減ナナ・テスカトリ的體力800。任務開始的同時前往區域5，幾乎能確實遇到ナナ・テスカトリ，先使用配給品的毒投げナイフ命中牠吧。在毒狀態時可以消除對方的火幕，變得比較容易戰鬥。此外ナナ・テスカトリ只要受傷到某種程度，就會進行區域移動，不過沒發現獵人的狀態沒有持續很久的話，就會經常在區域2和區域5之間來回移動。

S《炎妃龍・討伐作戰》炎妃龍の積りし塔 (炎妃龍的積雪之塔) QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
塔L	溫 ｜ 寒 ｜ 繁	白天 ｜ 夜晚	緊急委託

契約金	限制時間	委託人
0z	50分	龍人族的大姊姊

目標		報酬金
主要	討伐1隻ナナ・テスカトリ	3800z
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	討伐ナナ・テスカトリ
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	ナナ・テスカトリ
特殊設定	採集地圖為通常期		

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×3
應急藥	×5
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1貫通彈	×20
毒ビン	×15
大タル爆彈	×2
小タル爆彈	×2
活力劑	×1

主要報酬素材		
炎の龍鱗	×1	15%
古龍骨	×1	36%
炎龍の爪	×1	23%
炎妃龍の甲殻	×1	20%
炎妃龍のたてがみ	×1	5%
古龍の血	×1	1%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

※ 在與外界斷絕的區域10決戰 ※

和古龍ナナ・テスカトリ的最後決戰。過關條件為討伐ナナ・テスカトリ，進入區域10會播放動畫，然後正式展開激烈的決戰。進入戰鬥後，通往區域9的道路被岩石阻擋，只要沒有力盡倒地或使用モドリ玉，就無法進行區域移動。因為免不了要長期戰鬥，所以要盡量多帶些回復藥與砥石。順道一提，如果在區域10力盡倒地的話，會從區域9重新開始任務。在區域9有採集藥草的地點，因此攜帶アオキノコ的話，就可以進行調合來補充回復藥。

S《村長的緊急委託》孤高の一角龍を狩猟せよ (狩獵孤高的獨角龍) QUEST RANK ★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	溫 ｜ 寒 ｜ 繁	白天 ｜ 夜晚	緊急委託

契約金	限制時間	委託人
0z	50分	可可特村村長

目標		報酬金
主要	狩獵1隻モノブロス	3400z
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	達成必要指示
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	モノブロス
特殊設定	採集地圖為繁殖期		

普通配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×2
應急藥	×3
攜帶食料	×3
ペイントボール	×1
LV1鋼甲榴彈	×5
カラの實	×15
空きビン	×5
ホットドリンク	×1
クーラードリンク	×1

主要報酬素材		
一角龍の甲殻	×1	15%
龍骨【大】	×1	22%
角龍の牙	×1	20%
一角龍の背甲	×1	12%
カラ骨【小】	×18	10%
リュウノテール	×2	8%
龍骨【中】	×2	8%
カラ骨【小】	×26	4%
カラ骨【大】	×12	1%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

※ 戰鬥時引誘對方猛烈衝刺 ※

可可特村村長的緊急委託。過關條件為狩獵モノブロス。進入區域7的話會播放動畫，然後進入與モノブロス的戰鬥。モノブロス的行動與ディアブロス很類似，所以採用相同的對付方法也沒問題。基本上在區域3、7、9的岩壁附近引誘モノブロス進行猛烈衝刺，當牠的角插入岩石時，趁機攻擊即可。但是モノブロス的體力高，會花很多時間狩獵。使用可以讓攻擊機會增加的音爆彈和閃光玉，配合其調合素材，充分準備後再來應戰。

S《緊急事件》黑狼鳥の逆襲！（黑狼鳥的反擊！）

QUEST RANK ★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	溫 | 寒 | 繁	白天 | 夜晚	特殊

契約金	250z	限制時間	50分	委託人	對手獵人

目標		報酬金
主要	狩獵1隻イャンガルルガ	2400z
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	達成必要指示
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	イャンガルルガ
特殊設定	採集地圖為溫暖期		

事前配給品		主要報酬素材		
地圖	×1	黑狼鳥の鱗	×1	22%
攜帶砥石	×3	黑狼鳥の甲殼	×1	25%
應急藥	×4	黑狼鳥のたてがみ	×1	20%
攜帶食料	×3	龍骨【中】	×2	18%
ペイントボール	×1	リュウノテール	×4	5%
LV1麻痺彈	×8	黑狼鳥の翼	×1	5%
LV2通常彈	×30	黑狼鳥の尻尾	×1	5%
LV1散彈	×10			
空きビン	×5			
素材玉	×3			

副A完成配給品		副A報酬素材		

副B完成配給品		副B報酬素材		

※ 初期以槍手來應戰吧 ※

可以和イャンガルルガ相遇的唯一任務。村落出現ライバルハンター(對手獵人)後與『MONSTER HUNTER PORTABLE』連動，對手獵人就會提出此任務。イャンガルルガ不管白天或夜晚，一開始都位於區域10，不過會馬上進行區域移動。幾乎會在所有區域移動，因此很難掌握蹤影，最好準備千里眼的藥。掌握蹤跡後以區域3為主要戰場，不過イャンガルルガ非常的硬。在無法準備好能發動技能「見切り＋1」的防具之前，就以槍手來一決勝負。

S《緊防衛戰》老山龍を撃退せよ！（擊退老山龍！）

QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
砦	溫 | 寒 | 繁	白天 | 夜晚	特殊

契約金	700z	限制時間	40分	委託人	傳說的工匠

目標		報酬金
主要	擊退1隻ラオシャンロン	6400z
副A	繳納1個龍藥石	1600z
副B	—	—

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A
失敗條件	在時間結束前無法擊退　報酬金變成0。據點耐久值變成0

特殊條件	—	出現BOSS	ラオシャンロン
特殊設定	—		

事前配給品		主要報酬素材		
地圖	×1	勇氣の証	×1	1%
攜帶砥石	×3	老山龍の鱗	×1	39%
應急藥	×5	老山龍の大爪	×1	20%
攜帶食料	×4	さびた大きな塊	×1	9%
LV2通常彈	×40	さびた板狀の塊	×1	8%
LV1貫通彈	×30	さびた小さな塊	×1	8%
空きビン	×10	さびた塊	×1	8%
大タル爆彈	×2	さびた棒狀の塊	×1	7%
小タル爆彈	×2			
活力劑	×1			
バリスタの彈	×6			

副A完成配給品		副A報酬素材		
應急藥	×3	榮養劑	×1	62%
攜帶食料	×2	勇氣の証	×1	23%
攜帶砥石	×2	榮養劑グレート	×1	15%
LV2貫通彈	×20			
強擊ビン	×20			
支給用大タル爆彈	×2			

副B完成配給品		副B報酬素材		

※ 戰勝老山龍的兩個條件 ※

只能從出現在江波村的傳說の職人(傳說的工匠)那裡接受此任務的委託。達成主要目標的條件分為2個，一是討伐ラオシャンロン；另一個是將ラオシャンロン的體力減少到一半以下、並守護砦直到時間結束。順道一提，ラオシャンロン會以區域1→2→3→4→5的順序前進，但在尚未到達區域5之前無法打倒牠，要特別注意。副A的龍藥石可從ラオシャンロン的背部剝取。在區域2、3、4有石橋，可從該處跳到ラオシャンロン背部，要看準時機跳下。

N《密林採集》密林の環境を熟知せよ！（熟悉密林的環境！） QUEST RANK ★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	溫 | 寒 | 繁	白天 | 夜晚	自由

契約金	制限時間	委託人
0z	50分	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	納8個特產キノコ	500z	15p
副A	繳納5隻ロイヤルカブト	1200z	30p
副B	繳納6個生肉	150z	5p

成功條件	完成主要目標・或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	無
出現BOSS	無
特殊設定	寒只有寒冷期時，獲得5個特產キノコ後・魔物的配置會改變

※ 學習採集道具的基本知識 ※

主要目標為採取特產キノコ。不管在什麼季節都盡量以區域1→9→3→2→5→6的路線來採集。採用此路線的話，除了區域3之外，其他區域都有特產キノコ的採集點，應該可以確實收集到必要數量。想要達成所有目標時，副A所需的ロイヤルカブト要選擇容易捕捉的溫暖期白天為佳。相反的，寒冷期不會出現アプトノス，所以沒有攜帶生肉的話就不容易達成副B，要特別注意。依不同季節來看，本任務是可以用來收集ハチミツ和光蟲的任務。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
LV1通常彈	×2
應急藥	×8
攜帶食料	×8
攜帶肉燒きセット	×4

副A完成配給品	
ボロピッケル	×8

副B完成配給品	
ボロ虫あみ	×8

主要報酬素材		
アオキノコ	×1	24%
釣りバッタ	×1	33%
龍骨【小】	×1	18%
ネンチャク草	×1	15%
マンドラゴラ	×1	10%

副A報酬素材		
光蟲	×1	47%
にが虫	×1	35%
虫あみ	×1	18%

副B報酬素材		
ペイントの實	×1	59%
釣りバッタ	×1	25%
太陽草	×1	16%

N《密林採集》青き狩人の生息地（藍色獵人的棲息地） QUEST RANK ★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	溫 | — | —	白天 | 夜晚	自由

契約金	制限時間	委託人
200z	50分	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ドスランポス	1200z	120p
副A	討伐12隻ランポス	450z	50p
副B	繳納8個特產キノコ	500z	15p

成功條件	完成主要目標・或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	無
出現BOSS	ドスランポス
特殊設定	—

※ 與ドスランポス的戰場為 ※

溫暖期的ドスランポス狩獵任務。ドスランポス基本上會以區域8→6→5→7→3、然後回到8的路線在密林中央地帶移動。如果在這路線的其中1個區域等待的話，一定可以確實的遇到牠。至於戰場，白天推薦沒有モス的區域5，夜晚則推薦沒有ケルビ的區域6。此外，達成此任務的副A可以獲得ランポス系的素材，可以活用來收集。ランポス白天會出現在區域6、8，夜晚則會出現在區域2、4、5、8，一邊打倒一邊剝取吧。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×30
LV1回復彈	×5
カラの實	×10
空きビン	×5
素材玉	×3
大タル	×3

副A完成配給品	
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×30
カラの實	×15
毒ビン	×15

副B完成配給品	
攜帶食料	×2
攜帶肉燒きセット	×1
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5

主要報酬素材		
ドスランポスの爪	×1	2%
鳴き袋	×1	27%
ランポスの皮	×1	25%
ランポスの牙	×2	22%
カラ骨【小】	×5	14%
棒狀の骨	×1	10%

副A報酬素材		
ランポスの皮	×1	64%
ランポスの牙	×1	24%
ランポスの鱗	×1	12%

副B報酬素材		
アオキノコ	×1	56%
ニトロダケ	×1	32%
マヒダケ	×1	12%

N《密林探索》青き狩人の生息地（藍色獵人的棲息地） QUEST RANK ★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	一｜一｜繁	白天｜夜晚	自由

契約金	200z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ドスランポス	1200z	120p
副A	繳納4個肉食龍の卵	2000z	120p
副B	討伐12隻ランポス	450z	50p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	無	出現BOSS	ドスランポス
特殊設定	獲得1個肉食龍的卵後，魔物的配置會改變		

※ 搬運肉食龍の卵 ※

繁殖期的ドスランポス狩獵任務。ドスランポス和溫暖期一樣，會在密林的中央地帶來回移動，當然還是選擇比較容易戰鬥的區域來埋伏等待。和溫暖期任務最大不同之處，在於副A的繳納肉食龍の卵。達成副A的話可以獲得たまご券、銀のたまご等貴重道具，因此滿編的話就前往挑戰吧。蛋可以在區域7獲得，至於搬運路線則推薦區域3→4→紮營基地此路線。不過此路線會有ランポス和ブルファンゴ阻擋去路，將之清除後再來搬運吧。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV1通常弾	×1
LV1散弾	×30
LV1回復弾	×5
カラの實	×10
空きビン	×5
素材玉	×3
大タル	×3

主要報酬素材		
ドスランポスの爪	×1	2%
鳥竜の頭	×1	27%
ランポスの皮	×1	25%
ランポスの牙	×2	22%
カラ骨【小】	×5	14%
棒狀の骨	×1	10%

副A完成配給品	
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
LV1散弾	×30
カラの實	×15
毒ビン	×15

副A報酬素材		
怪力の種	×2	39%
たまご券	×1	28%
モンスターエッグ	×1	25%
銀のたまご	×1	8%

副B完成配給品	
攜帶食料	×2
攜帶肉焼きセット	×1
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5

副B報酬素材		
ランポスの皮	×1	64%
ランポスの牙	×2	24%
ランポスの鱗	×1	12%

N《密林探索》精たちの長を狩獵せよ！（狩獵精靈之長！） QUEST RANK ★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	溫｜一｜一	白天｜夜晚	自由

契約金	200z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ドスファンゴ	1200z	140p
副A	討伐20隻ランゴスタ	500z	20p
副B	繳納5隻ロイヤルカブト	1200z	30p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	無	出現BOSS	ドスファンゴ
特殊設定	—		

※ 收集ランゴスタ的素材吧 ※

溫暖期的ドスファンゴ狩獵任務。ドスファンゴ會從區域5往區域7→3→2、然後再回到區域5的路線巡迴，變弱的話就會在區域9睡眠。這就是出現在密林的ドスファンゴ基本行動模式，請牢記。達成此任務的副A的話，可以獲得ランゴスタ系的素材，因此最適合用來收集。ランゴスタ廣泛的棲息在區域1、3、7、8、9，特別在白天的區域7會大量滋生，使用毒屬性武器或毒けむり玉來打倒並取得素材。一邊打倒、一邊不斷的剝取吧。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV1通常弾	×1
LV1散弾	×30
LV1回復弾	×5
カラの實	×10
空きビン	×5
素材玉	×3
大タル	×3

主要報酬素材		
大豬の皮	×1	20%
カラ骨【小】	×5	47%
棒狀の骨	×2	29%
ファンゴの頭	×1	4%

副A完成配給品	
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
LV1散弾	×30
カラの實	×15
毒ビン	×15

副A報酬素材		
ランゴスタの甲殻	×1	52%
ランゴスタの羽	×1	23%
モンスターの体液	×1	20%
女王虫の尻尾	×1	5%

副B完成配給品	
攜帶食料	×2
攜帶肉焼きセット	×1
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5

副B報酬素材		
光蟲	×2	47%
にが虫	×1	35%
虫あみ	×1	18%

N《密林採索》猪たちの長を狩猟せよ！（狩獵豬群之長！）| QUEST RANK | ★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	— | 寒 | —	白天 | 夜晚	自由

契約金	200z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ドスファンゴ	1400z	140p
副A	討伐12隻ランポス	450z	50p
副B	繳納4隻黃金魚	1000z	20p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	無	出現BOSS	ドスファンゴ
特殊設定	獲得5個特產キノコ後，魔物的配置會改變		

※ 礙事的ブルファンゴ ※

寒冷期的ドスファンゴ狩獵任務。和溫暖期不同，有很多區域都會出現ブルファンゴ，必須特別注意。在有ドスファンゴ時，被ブルファンゴ包圍的話，就會陷入意料外的苦戰，因此在區域內有ブルファンゴ時，全體隊員就盡量將之打倒吧。順道一提，如果想要安全戰鬥的話，就選擇沒有ブルファンゴ的夜晚區域2、7來作戰最佳。如果有可以輕易製作的鎚・大骨塊的話，就算1個人也能輕易過關，因此是1個可以用來收集大豬の皮和賺取資金的任務。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×30
LV1回復彈	×5
カラの實	×10
空きビン	×5
素材玉	×3
大タル	×3

副A完成配給品	
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×30
カラの實	×15
毒ビン	×15

副B完成配給品	
應急藥	×2
攜帶肉燒きセット	×1
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5

主要報酬素材		
大豬の皮	×1	20%
カラ骨【小】	×5	47%
棒狀の骨	×2	29%
ファンゴの頭	×1	4%

副A報酬素材		
ランポスの皮	×1	64%
ランポスの牙	×1	24%
ランポスの鱗	×1	12%

副B報酬素材		
大食いマグロ	×2	42%
釣りフィーバエ	×2	36%
バクレツアロワナ	×2	22%

N《密林採索》怪鳥のいななきを追って（追蹤怪鳥的鳴叫聲）| QUEST RANK | ★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	溫 | — | —	白天 | 夜晚	自由

契約金	250z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻イャンクック	2400z	260p
副A	繳納2個龍のナミダ	1400z	150p
副B	討伐20隻ランゴスタ	500z	20p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	無	出現BOSS	イャンクック
特殊設定			

※ 基本上在區域5尋找蹤影 ※

溫暖期的イャンクック狩獵任務。任務開始後，爬上紮營基地的藤蔓前往區域5的話，就可以遇到主要目標的イャンクック。如果讓牠逃走了，就會失去牠的蹤影，因此一定要1個人趕緊往區域5移動，對牠進行上漆標記。如果想要獲得副A所需的龍のナミダ，就必須讓イャンクック聽爆炸聲、陷入恍惚狀態才行。如此就需要有音爆彈、小タル爆彈、徹甲榴彈等，但不見得一定會出現龍のナミダ，報酬也不是很好，因此不必勉強要達成副A。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×30
LV1回復彈	×5
カラの實	×10
空きビン	×5
素材玉	×3
大タル	×3

副A完成配給品	
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×30
カラの實	×15
毒ビン	×15

副B完成配給品	
應急藥	×2
攜帶肉燒きセット	×1
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5

主要報酬素材		
怪鳥の甲殼	×1	1%
火炎袋	×1	24%
鳴き袋	×1	23%
龍骨【中】	×1	20%
龍骨【小】	×2	18%
怪鳥の鱗	×1	14%

副A報酬素材		
龍骨【小】	×1	46%
怪鳥の鱗	×1	32%
怪鳥の甲殼	×1	22%

副B報酬素材		
ランゴスタの甲殼	×1	52%
ランゴスタの羽	×1	23%
モンスターの体液	×1	20%
女王虫の尻尾	×1	5%

N《密林採索》青き怪鳥の目撃（目擊青怪鳥）

QUEST RANK ★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	一 | 寒 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	限制時間	委託人
250z	50分	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻イャンクック亞種	2400z	250p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	無
出現BOSS	イャンクック亞種
特殊設定	獲得5個特產キノコ後，魔物的配置會改變

※ 要克制採取特產キノコ ※

イャンクック亞種的狩獵任務。在單人模式的沼地也會出現イャンクック亞種的蹤影，不過在線上模式的普通級中，只有此任務可以狩獵イャンクック亞種。任務開始後直接前往區域5，就會和狩獵普通イャンクック的情況一樣在那裡遭遇，一定要記得上漆標記。此外，採取5個特產キノコ後魔物的配置會改變，白天在區域3、夜晚在區域6會出現コンガ。兩區域都是イャンクック亞種容易出現的區域，因此對於特產キノコ的採取就要克制一下。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV1麻痺彈	×8
LV2通常彈	×50
LV1散彈	×30
LV1回復彈	×5
空きビン	×5
毒ビン	×15
素材玉	×3
大タル	×2

主要報酬素材		
青怪鳥の甲殼	×1	5%
火炎袋	×1	28%
嚕き袋	×1	24%
青怪鳥の鱗	×1	20%
龍骨【中】	×1	15%
龍骨【小】	×2	8%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

N《密林採索》怪鳥のいななきを追って（追蹤怪鳥的嘶叫聲）

QUEST RANK ★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	一 | 一 | 繁	白天 | 夜晚	自由

契約金	限制時間	委託人
250z	50分	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻イャンクック	2400z	260p
副A	繳納4個熟成キノコ	1600z	60p
副B	繳納10支ケルビの角	700z	30p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	無
出現BOSS	イャンクック
特殊設定	—

※ 白天要小心コンガ ※

繁殖期的イャンクック狩獵任務。和溫暖期一樣，在區域5掌握其蹤影然後直接作戰是最理想的，不過白天時該區會有コンガ在，要注意。先將コンガ打倒吧。順道一提，讓イャンクック陷入瀕死的話，牠通常會往區域6移動，如果在該區找不到牠的話，大概就是往區域4移動了。此外，在此任務達成副B的話，就有機會可獲得頗有幫助的回復笛。ケルビ白天在區域3、10棲息，夜晚則在區域2、3、8棲息，單人遊玩時可以試著去達成副目標。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×30
LV1回復彈	×5
カラの實	×10
空きビン	×5
素材玉	×3
大タル	×3

主要報酬素材		
怪鳥の甲殼	×1	1%
火炎袋	×1	24%
嚕き袋	×1	23%
龍骨【中】	×1	20%
龍骨【小】	×2	18%
怪鳥の鱗	×1	14%

副A完成配給品	
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×30
カラの實	×15
毒ビン	×15

副A報酬素材		
ニトロダケ	×1	58%
マヒダケ	×2	30%
アオキノコ	×2	12%

副B完成配給品	
攜帶食料	×2
攜帶肉燒きセット	×1
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5

副B報酬素材		
ケルビの角	×1	56%
角笛	×1	32%
回復笛	×1	12%

N《密林探索》水邊のダイミョウ（水邊的大將） QUEST RANK ★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	溫 | 一 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	300z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ダイミョウザザミ	3600z	350p
副A	繳納8個ザザミソ	1000z	80p
副B	破壞ダイミョウザザミ的背殼	1000z	80p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	無	出現BOSS	ダイミョウザザミ
特殊設定			

※ 收集ダイミョウザザミ的素材 ※

溫暖期的ダイミョウザザミ狩獵任務。和繁殖期可以接受的沙漠任務「亡骸を繼ぐ者」相比，此任務的ダイミョウザザミ移動區域少，破壞背殼可以達成副B，所以想要收集素材的話，就利用此任務吧。主要目標ダイミョウザザミ在任務開始後，直接前往區域3的話就可以遇到。不過，不管白天或黑夜，該區域都有ヤオザミ，一定要先將之擊倒。之後ダイミョウザザミ會移動到區域4和9，不過在該處也會有妨礙的魔物，也事先將之擊倒吧。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×30
LV1回復彈	×5
冒險團	×4
素材玉	×3
大タル	×2

主要報酬素材		
盾蟹の甲殼	×1	42%
盾蟹の小殼	×1	26%
大きな骨	×1	14%
大食いマグロ	×2	10%
盾蟹の爪	×1	8%

副A完成配給品	
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×30
カラの實	×15
冒險團	×2

副A報酬素材		
ハチミツ	×1	52%
回復纖	×1	38%
藥草	×2	10%

副B完成配給品	
攜帶食料	×2
攜帶肉燒きセット	×1
ペイントボール	×2
冒險團	×2

副B報酬素材		
大きな骨	×1	53%
盾蟹の爪	×1	40%
龍頭殼	×1	7%

N《密林探索》桃毛獸のなわばり（桃毛獸的勢力範圍） QUEST RANK ★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	一 | 寒 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	350z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ババコンガ	4000z	410p
副A	討伐3隻コンガ	600z	40p
副B	繳納2個嚴選キノコ	600z	100p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	無	出現BOSS	ババコンガ
特殊設定	獲得5個特產キノコ後，魔物的配置會改變		

※ 採取特產キノコ就會出現コンガ ※

寒冷期的ババコンガ狩獵任務。ババコンガ主要會在區域1、3、9、10移動。任務開始後直接前往區域3的話，不管白天夜晚都可以遇到牠，所以只想達成主要目標的話，就直接往區域3吧。如果可以成功討伐コンガ達成副A的話，就可以追加配給品消臭玉等，值得挑戰。不過初期配置時，コンガ並不存在於任何區域，但在採取5個特產キノコ後，魔物的配置會出現變化，白天的話區域3、夜晚的話區域6就會出現コンガ。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
消臭玉	×4
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×30
LV1回復彈	×5
空きビン	×5
素材玉	×3
大タル	×2

主要報酬素材		
桃毛獸の毛	×1	12%
ジャンゴーネギ	×2	38%
桃毛獸の牙	×1	32%
桃毛獸の爪	×4	18%

副A完成配給品	
應急藥	×4
消臭玉	×2
攜帶砥石	×2
LV1麻痺彈	×12
カラの實	×15
麻痺ビン	×15

副A報酬素材		
棒狀の骨	×1	50%
桃毛獸の毛	×1	32%
とがった爪	×1	18%

副B完成配給品	
攜帶食料	×2
攜帶肉燒きセット	×1
消臭玉	×2
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5

副B報酬素材		
アオキノコ	×2	44%
毒テングダケ	×1	34%
マヒダケ	×2	22%

N《密林探索》桃毛獸のなわばり（桃毛獸的勢力範圍） QUEST RANK ★★

設定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	— | — | 繁	白天 | 夜晚	自由

契約金	350z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獵得HRP
主要	狩獵1隻ババコンガ	4000z	410p
副A	繳納2個なわばりのフン	1600z	150p
副B	—	—	

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	無	出現BOSS	ババコンガ
特殊設定	—		

普通配給品	
地圖	×4
攜帶磁石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
消臭玉	×4
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×30
LV1回復彈	×5
空きビン	×5
素材玉	×3
大タル	×2

主要報酬素材		
桃毛獸の毛	×1	12%
ジャンゴーネギ	×2	38%
桃毛獸の牙	×1	32%
棒狀の骨	×4	18%

副A完成配給品	
攜帶食料	×4
消臭玉	×2
攜帶磁石	×2
LV1麻痺彈	×12
カラの實	×15
麻痺ビン	×15

副A報酬素材		
龍骨【中】	×2	54%
カラ骨【小】	×1	32%
水光原珠	×1	14%

副B完成配給品

副B報酬素材

※ 瞭解密林ババコンガ的基本行動 ※

繁殖期的ババコンガ狩獵任務。和同季節可以接受的沼地任務「食いしん坊な變獸」相比，完成後可獲得的主要報酬素材之機率與數量都一樣。難度也幾乎一樣，因此選擇喜歡的挑戰吧。ババコンガ的移動區域和寒冷期一樣，都在區域1、3、9、10，陷入瀕死時就會在區域6睡眠。達成副A可獲得的報酬為水光原珠，不過需要2個掉落物的なわばりのフン，因此1個人挑戰是不可能的事。水光原珠可在沼地等處獲得，因此還是不要理會此副目標比較好。

N《密林探索》女王の棲まう土地（女王的棲息之地） QUEST RANK ★★

設定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	凜 — | —	白天 | 夜晚	自由

契約金	350z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獵得HRP
主要	狩獵1隻リオレイア	4400z	480p
副A	切斷リオレイア的尾巴	1000z	100p
副B	繳納20隻ロイヤルカブト	4200z	120p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	捉／11、參／8	出現BOSS	リオレイア
特殊設定	—		

普通配給品	
地圖	×4
攜帶磁石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×30
LV1回復彈	×5
カラの實	×10
空きビン	×5
素材玉	×3
大タル	×3

主要報酬素材		
雌火龍の鱗	×1	4%
龍骨【大】	×1	25%
龍の爪	×3	24%
龍の牙	×6	16%
龍骨【中】	×2	15%
リュウノテール	×2	10%
火炎袋	×1	5%
雌火龍の棘	×1	1%

副A完成配給品	
應急藥	×4
攜帶磁石	×2
LV1散彈	×30
カラの實	×15
毒ビン	×15

副A報酬素材		
雌火龍の甲殼	×1	92%
火龍の骨髓	×1	7%
雌火龍の逆鱗	×1	1%

副B完成配給品	
攜帶食料	×2
攜帶肉燒きセット	×1
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5

副B報酬素材		
光蟲	×2	57%
にが虫	×1	25%
雷光虫	×1	18%

※ 在密林搜尋リオレイア ※

切斷尾巴可以達成副A的リオレイア狩獵任務。密林的リオレイア(包含亞種)，白天時以最快速前往區域10的話就可以找到。此外，不管白天或夜晚，在任務開始幾分鐘之後會往區域6移動。爬上紮營基地的藤蔓前往區域6的話，就可以確實的遇到リオレイア，請記住這點。不管在那個區域遇到，リオレイア還會在區域3、4、7(瀕死時在此睡眠)、9移動，範圍相當大，所以要狩獵的話，遇到之後要記得先進行上漆標記。

N《密林採集》密林の櫻火龍（密林的櫻火龍）

QUEST RANK ★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	一 ｜ 寒 ｜ 一	白天 ｜ 夜晚	自由

契約金	350z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獵得HRP
主要	狩獵1隻リオレイア亞種	4400z	470p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接／11、參／8　出現BOSS　リオレイア亞種
特殊設定	獲得5個特產キノコ後，魔物的配置會改變

※ 學習リオレイア亞種的基本知識 ※

寒冷期的リオレイア亞種狩獵任務。和繁殖期可以接受的任務「砂漠に咲櫻」比較，主要報酬素材完全相同。亞種的狩獵任務基本上都沒有副目標，當然也無法取得追加的配給品，因此攜帶こんがり肉和閃光玉等道具前往吧。リオレイア亞種的行動區域也和普通的リオレイア一樣，白天的話在區域10或6，夜晚的話在區域6尋找即可。在戰場中會有ブルファンゴ、ランポス、ヤオザミ等妨礙戰鬥的魔物存在，要特別注意。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV1麻痺彈	×8
LV2通常彈	×50
LV1散彈	×30
LV1回復彈	×5
空きビン	×5
毒ビン	×15
素材玉	×3
大タル	×2

副A完成配給品

副B完成配給品

主要報酬素材		
櫻火龍の鱗	×1	18%
龍の爪	×3	23%
龍骨【大】	×1	19%
龍の牙	×6	18%
リュウノテール	×3	8%
龍骨【中】	×2	5%
火炎袋	×1	5%
越火龍の鱗	×1	4%

副A報酬素材

副B報酬素材

N《密林採集》女王の棲まう土地（女王的棲息之地）

QUEST RANK ★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	一 ｜ 一 ｜ 繁	白天 ｜ 夜晚	自由

契約金	350z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獵得HRP
主要	狩獵1隻リオレイア	4400z	480p
副A	邀納4個飛龍の卵	4000z	300p
副B	邀納2個肉食龍の卵	1000z	60p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接／11、參／8　出現BOSS　リオレイア
特殊設定	獲得1個肉食龍の卵或1個飛龍の卵後，魔物的配置會改變。

※ 搬運蛋來取得貴重道具 ※

繁殖期的リオレイア狩獵任務。這個季節リオレイア有變得更加凶猛的傾向，請注意。主要報酬素材和溫暖期的時候一樣，不過副A和副B的報酬上，本任務則準備了金のたまご和たまご券等貴重的道具，而且達成副A的配給品還包含了捕獲用道具，因此很有達成的價值。要達成副目標需要進行肉食龍の卵和飛龍の卵的搬運，可以經由區域5→2→1的路線，或者推薦肉食龍の卵以3→4的路線，飛龍の卵以6→5→7→3→4的路線來搬運。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
ボロビッケル	×4
LV1散彈	×30
空きビン	×5

副A完成配給品	
古結專用秘圖	×1
應急藥	×4
攜帶食料	×2
支給用大タル爆彈	×1
秘藏圖	×3
捕獲用麻醉ナイフ	×3
攜帶シビレ罠	×1

副B完成配給品	
攜帶食料	×2
攜帶肉焼きセット	×1
ペイントボール	×2
ボロビッケル	×4

主要報酬素材		
越火龍の鱗	×1	4%
龍骨【大】	×1	25%
龍の爪	×3	24%
龍の牙	×6	16%
龍骨【中】	×2	15%
リュウノテール	×2	10%
火炎袋	×1	5%
櫻火龍の鱗	×1	1%

副A報酬素材		
モンスターエッグ	×1	44%
たまご券	×1	40%
金のたまご	×1	16%

副B報酬素材		
モンスターエッグ	×1	80%
たまご券	×1	12%
銀のたまご	×1	8%

N《密林探索》密林を裂く寒雨（撕裂密林的寒雨）

QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	溫 | 寒 | —	— | 夜晚	古龍

契約金	500z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	討伐1隻クシャルダオラ	8200z	1300p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0・時間結束

特殊條件	接／22、參／20	出現BOSS	クシャルダオラ
特殊設定	—		

※為了不失去クシャルダオラ的蹤影※

古龍クシャルダオラ的討伐任務。只有在溫暖期和寒冷期的夜晚才可能出現的任務，而且獵人階級(以下稱HR)必須到達22以上才能接受任務。クシャルダオラ除了區域1之外，有可能會在所有的區域移動，因此任務開始後就盡早往區域3移動，一定要在那裡對牠上漆標記。之後以區域3和4為主戰場，不過該區因為處於豪雨，所以無法使用炸彈系道具，舞台也狹窄，不容易躲避從空中發出的吐息。是個需要使用閃光玉等道具來封鎖行動的任務。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
カラの實	×20
LV1貫通彈	×30
LV1回復彈	×5
空きビン	×5
小タル爆彈	×5
大タル爆彈	×2
打上げタル爆彈	×5
支給專用閃光玉	×2

主要報酬素材		
銅の殼鱗	×1	5%
古龍骨	×1	36%
銅龍の爪	×1	22%
銅龍の甲殼	×1	18%
朽ちた龍鱗	×1	18%
古龍の血	×1	1%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

N《密林探索》濃き森の幻影（濃密森林的幻影）

QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	— | 寒 | 繁	— | 夜晚	古龍

契約金	500z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	討伐1隻オオナズチ	8200z	1300p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接／22、參／20	出現BOSS	オオナズチ
特殊設定	—		

※ 有效率的使用麻痺 ※

只有在寒冷期和繁殖期的夜晚才會出現的オオナズチ討伐任務。任務開始時オオナズチ會在區域6，不過會馬上往區域9移動，所以一開始就前往區域9比較好。在區域9等待，發現オオナズチ後就以ペイントボール命中牠。在單人模式中，オオナズチ的堅硬令人棘手，不過隊伍中如果有人可以擔任麻痺攻擊角色的話，就可以一口氣將之解決。最適合擔任麻痺攻擊工作的就是麻痺槍手，就算沒有デスパライズ也無所謂，一定要有人負責麻痺。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
カラの實	×20
LV1貫通彈	×30
LV1回復彈	×5
空きビン	×5
音爆彈	×5
けむり玉	×2

主要報酬素材		
霞龍の皮	×1	8%
古龍骨	×1	36%
霞龍の爪	×1	22%
霞龍の實膜	×1	18%
ドラグライト礦石	×1	15%
古龍の血	×1	1%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

N《沙漠探索》砂漠に跳ねる狩人（活躍在沙漠的獵人） QUEST RANK ★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	一 | 寒 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	200z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ドスゲネポス	1600z	170p
副A	討伐12隻ゲネポス	800z	60p
副B	繳納4個百花サボテン	1600z	60p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	無	出現BOSS	ドスゲネポス
特殊設定			

※ 迎擊ドスゲネポス ※

寒冷期的ドスゲネポス狩獵任務。ドスゲネポス的基本巡迴路線和單人模式一樣，白天的話為區域6→4→2→1→5→6，夜晚則是區域5→1→2→3→7→5。想順便達成副A的話，白天在區域4、夜晚在區域3或區域5，一邊打倒ゲネポス一邊迎擊ドスゲネポス吧。想快速過關的話，白天前往區域4、夜晚前往區域1，就能比較容易遇到ドスゲネポス。只要準備稍微優秀的武器，就算是1個人也可以輕易過關，活用此任務來賺取麻痺袋和資金吧。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶磁石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
カラの實	×15
空きビン	×5
クーラードリンク	×4
ホットドリンク	×4

主要報酬素材		
ドスゲネポスの皮	×1	12%
ゲネポスの麻痺牙	×2	38%
ゲネポスの鯖	×1	29%
麻痺袋	×1	12%
龍骨【小】	×2	9%

副A完成配給品	
クーラードリンク	×2
ホットドリンク	×2
[illegible]	×4
LV1麻痺彈	×10
毒ビン	×15

副A報酬素材		
ゲネポスの鯖	×1	52%
ゲネポスの麻痺牙	×1	34%
龍骨【小】	×1	14%

副B完成配給品	
クーラードリンク	×2
ホットドリンク	×2
[illegible]	×2
攜帶肉燒きセット	×1

副B報酬素材		
マンドラゴラ	×1	52%
サボテンの花	×2	30%
スライスサボテン	×1	18%

N《沙漠探索》砂漠に跳ねる狩人（活躍在沙漠的獵人） QUEST RANK ★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	一 | 一 | 繁	白天 | 夜晚	自由

契約金	200z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ドスゲネポス	1600z	170p
副A	繳納3個草食龍の卵	4500z	250p
副B	討伐8隻アプケロス	800z	40p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	無	出現BOSS	ドスゲネポス
特殊設定	獲得1個草食龍の卵後，魔物的配置會改變		

※ 要搬運草食龍の卵的話 ※

繁殖期的ドスゲネポス狩獵任務。ドスゲネポス的巡迴路線和寒冷期一樣，如果只想達成主要目標，就以與寒冷期的相同方式來過關即可。和寒冷期的最大不同在於副A，繳納3個草食龍の卵就有機會獲得たまご券和銀のたまご，值得一試。草食龍の卵很重，負責搬運的人就發動技能「運搬の達人」吧。在區域10獲得蛋後，魔物的配置就會改變，雖然在區域7會出現妨礙者，不過將牠們清除後就能輕鬆的搬運。以區域7→3→2的路線來搬運吧。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶磁石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
カラの實	×15
空きビン	×5
クーラードリンク	×4
ホットドリンク	×4

主要報酬素材		
ドスゲネポスの皮	×1	12%
ゲネポスの麻痺牙	×2	38%
ゲネポスの鯖	×1	29%
麻痺袋	×1	12%
龍骨【小】	×2	9%

副A完成配給品	
クーラードリンク	×2
ホットドリンク	×2
應急藥	×4
LV1麻痺彈	×10
毒ビン	×15

副A報酬素材		
モンスターエッグ	×1	80%
たまご券	×1	12%
銀のたまご	×1	8%

副B完成配給品	
クーラードリンク	×2
ホットドリンク	×2
[illegible]	×2
攜帶肉燒きセット	×1

副B報酬素材		
生肉	×2	55%
龍骨【小】	×2	30%
龍骨【中】	×1	15%

N 【討滅指定】Dの中毛氷く龍

QUEST RANK ★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	— | 寒 | —	白天 | 夜晚	自由

契約金	300z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獵得HRP
主要	狩獵1隻ドスガレオス	3200z	330p
副A	繳納6個魚龍のキモ	2000z	150p
副B	討伐8隻ガレオス	1200z	150p

成功條件	完成主要目標・或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0・時間結束
特殊條件	無
出現BOSS	ドスガレオス
特殊設定	—

※只有寒冷期才能狩獵ドスガレオス※

在普通級中這是唯一可以遇到ドスガレオス的任務。ドスガレオス只能在寒冷期狩獵這點請好好記住。主要目標ドスガレオス不管日夜都會在區域1、2、5迴游。區域1雖然狹窄、容易戰鬥，不過從紮營基地往區域2移動的話就可以遇到ドスガレオス，直接在該區域戰鬥吧。只要ドスガレオス陷入瀕死狀態，就會移動到區域7進行睡眠。ドスガレオス的移動區域裡面也有ガレオス在，因此可以順便狩獵來達成副A和B。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×2
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV1徹甲榴彈	×5
音爆彈	×3
クーラードリンク	×4
ホットドリンク	×4

主要報酬素材

砂龍のヒレ	×1	4%
龍骨【大】	×1	26%
龍の爪	×5	20%
ハレツアロワナ	×3	20%
バクレツアロワナ	×2	15%
魚龍の牙	×2	15%

副A完成配給品

クーラードリンク	×2
ホットドリンク	×2
[illegible]	×4
攜帶砥石	×2
音爆彈	×2

副A報酬素材

砂龍の鱗	×1	65%
魚龍の牙	×2	33%
砂龍の紫鱗	×1	2%

副B完成配給品

クーラードリンク	×2
ホットドリンク	×2
[illegible]	×2
攜帶肉燒きセット	×1
LV1徹甲榴彈	×5
[illegible]	×2

副B報酬素材

砂龍の鱗	×1	55%
魚龍の牙	×2	41%
砂龍の紫鱗	×1	4%

N 【討伐指定】亡骸を纏く者

QUEST RANK ★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	— | — | 繁	白天 | 夜晚	自由

契約金	300z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獵得HRP
主要	狩獵1隻ダイミョウザザミ	3600z	350p
副A	繳納8個ザザミソ	1000z	80p
副B	討伐12隻ゲネポス	800z	60p

成功條件	完成主要目標・或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0・時間結束
特殊條件	無
出現BOSS	ダイミョウザザミ
特殊設定	—

※ 一定要在區域5上漆標記 ※

繁殖期的ダイミョウザザミ狩獵任務。ダイミョウザザミ一開始在區域9，之後會往區域5移動，以最快速度趕往區域5的話就可以遇到牠，馬上進行上漆標記吧。沙漠的ダイミョウザザミ除了區域4和6之外，有前往所有區域的可能性，因此上漆標記失敗的話，就有可能浪費許多時間。此外，ダイミョウザザミ變弱的話會前往區域9，這點也請記住。順道一提，對於收集ゲネポス的皮來說，此任務的副B是最合適的任務。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×2
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV1徹甲榴彈	×5
音爆彈	×3
クーラードリンク	×4
ホットドリンク	×4

主要報酬素材

盾蟹の甲殼	×1	42%
盾蟹の小殼	×1	26%
大きな骨	×1	14%
大食いマグロ	×2	10%
盾蟹の爪	×1	8%

副A完成配給品

クーラードリンク	×2
ホットドリンク	×2
[illegible]	×4
攜帶砥石	×2
[illegible]	×2

副A報酬素材

とがった爪	×1	70%
盾蟹の小殼	×1	25%
マンドラゴラ	×1	5%

副B完成配給品

クーラードリンク	×2
ホットドリンク	×2
[illegible]	×2
攜帶肉燒きセット	×1
LV1徹甲榴彈	×5
[illegible]	×2

副B報酬素材

ゲネポスの皮	×1	52%
ゲネポスの厩歯牙	×1	34%
龍骨【小】	×1	14%

N 【狩猟依頼】[illegible]

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	[illegible] 繁 [illegible]	白天 夜晚	自由

契約金	350z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獵得HRP
主要	狩獵1隻リオレイア亞種	4400z	470p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0・時間結束
特殊條件	接／11、參／8
出現BOSS	リオレイア亞種
特殊設定	—

※ 追蹤リオレイア亞種 ※

繁殖期的リオレイア亞種狩獵任務。不管日夜都無法避免會在沙漠地帶進行戰鬥，因此白天的話別忘了攜帶クーラードリンク，夜晚的話別忘了攜帶ホットドリンク。任務開始後，リオレイア亞種位於區域5。趕緊前往的話可以遇到，因此馬上前往區域5吧。リオレイア亞種有往區域4、6、10以外區域移動的可能，非常容易失去牠的蹤影，因此遇到的時候一定要先上漆標記起來，如果陷入瀕死狀態的話就會前往區域9進行睡眠。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶磁石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
カラの實	×15
空きビン	×5
クーラードリンク	×4
ホットドリンク	×4

主要報酬素材		
櫻火龍の鱗	×1	18%
龍の爪	×3	23%
龍骨【大】	×1	19%
龍の牙	×6	18%
リュウノテール	×3	8%
龍骨【中】	×2	5%
火炎袋	×1	5%
雄火龍の鱗	×1	4%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

N 【狩猟依頼】水中に沈みし財宝 [illegible]

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	[illegible] 寒 [illegible]	白天 夜晚	自由

契約金	400z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獵得HRP
主要	狩獵1隻ガノトトス亞種	5200z	590p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0・時間結束
特殊條件	接／17、參／15
出現BOSS	ガノトトス亞種
特殊設定	—

※ 事先決定在區域6或區域7 ※

ガノトトス亞種的狩獵任務。在單人模式的密林也會出現蹤影的ガノトトス亞種，在線上模式的普通級時，只有這個任務才能狩獵。戰場的話基本上選擇區域7比較妥當，不過白天也可以選擇區域6，該區對於槍手來說，因為可以從高台進行攻擊而非常有利。但是，劍士的話需要ホットドリンク，所以大家一定要在事前先決定好、要選擇哪1個區域當作戰場。夜晚一定是以區域7為戰場，不過該區域有ガレオス，最好事先將之擊倒。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶磁石	×2
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV1徹甲榴彈	×5
音爆彈	×3
クーラードリンク	×4
ホットドリンク	×4

主要報酬素材		
翠水龍の鱗	×1	24%
魚龍の牙	×1	18%
龍骨【大】	×1	17%
龍の牙	×5	10%
水龍のヒレ	×1	10%
バクレツアロワナ	×3	8%
龍骨【中】	×2	8%
龍の爪	×5	5%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

N 【討滅指定】地圖裡的水龍

QUEST RANK ★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	一 | 一 | 繁	白天 | 夜晚	自由

契約金	400z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ガノトトス	5200z	600p
副A	將ガノトトス一桿釣起	600z	50p
副B	繳納4隻黃金魚	1000z	20p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接／17、參／15	出現BOSS	ガノトトス
特殊設定	—		

※ 1個人單獨進行一桿釣起 ※

繁殖期的ガノトトス狩獵任務。這是普通級中，唯一可以和ガノトトス相遇的任務。值得矚目的是副A的一桿釣起，達成的話可以獲得水龍的鱗和エビの大殼等道具，所以最好要過關。所幸的是在繁殖期，可在區域3獲得釣りカエル。不過進行一桿釣起時，必須要注意的是如果區域內有兩位玩家以上，一桿釣起就不會成功，只要ガノトトス發現釣魚以外的玩家的話，就會進入戰鬥態勢，因此其他成員就要在鄰接的區域等待。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×2
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV1徹甲榴彈	×5
音爆彈	×3
クーラードリンク	×4
ホットドリンク	×4

副A完成配給品

クーラードリンク	×2
ホットドリンク	×2
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
音爆彈	×2

副B完成配給品

クーラードリンク	×2
ホットドリンク	×2
攜帶食料	×2
攜帶肉燒きセット	×1
LV1徹甲榴彈	×5
音爆彈	×2

主要報酬素材

水龍の鱗	×1	24%
魚龍の牙	×1	18%
龍骨【大】	×1	17%
龍の牙	×5	10%
水龍のヒレ	×1	10%
バクレツアロワナ	×3	8%
龍骨【中】	×2	8%
龍の爪	×5	5%

副A報酬素材

水龍の鱗	×1	71%
エビの大殼	×1	26%
エビの小殼	×1	3%

副B報酬素材

ハリマグロ	×8	58%
カクサンデメキン	×3	28%
黃金ダンゴ	×2	14%

N 【討滅指定】強襲赤色的L角龍

QUEST RANK ★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	一 | 繁 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	400z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ディアブロス	6000z	720p
副A	破壞ディアブロス的2支角	2000z	150p
副B	繳納6個秘密のポーチ	800z	60p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接／17、參／15	出現BOSS	ディアブロス
特殊設定	—		

※ 該如何達成副A和副B ※

在普通級中唯一可以狩獵ディアブロス的任務。一開始ディアブロス位於區域7，然後以沙漠地帶為中心，在區域1、2、3、5、7、9移動，在沙漠中戰鬥時必要的クーラードリンク和ホットドリンク，在達成副A時會在配給品中追加，這點請記住。ディアブロス的角只要插入區域7的岩壁或中央岩石、或是區域3和9的高台時，就會暫時無法行動，好好利用吧。如果想達成副B來獲得精靈へ歌う唄，白天在區域8、10、夜晚在區域4、6、9狩獵該區的メラルー。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
カラの實	×15
空きビン	×5
クーラードリンク	×4
ホットドリンク	×4

副A完成配給品

クーラードリンク	×2
ホットドリンク	×2
[illegible]	×4
LV1麻痺彈	×10
毒ビン	×15

副B完成配給品

クーラードリンク	×2
ホットドリンク	×2
攜帶食料	×2
攜帶肉燒きセット	×1

主要報酬素材

角龍の背甲	×1	8%
龍骨【中】	×2	28%
角龍の甲殼	×1	23%
龍骨【大】	×1	14%
リュウノテール	×2	10%
角龍の牙	×1	10%
角龍の牙	×2	5%
角龍の甲殼	×2	2%

副A報酬素材

カラ骨【小】	×8	56%
カラ骨【大】	×8	26%
カラ骨【小】	×12	18%

副B報酬素材

スネークサーモン	×2	52%
虫の死體	×5	25%
スライスサボテン	×1	15%
精靈へ歌う唄	×1	8%

N 【沙漠日常】 [illegible]

QUEST RANK ★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	一 | 一 | 繁	白天 | 夜晚	自由

契約金	400z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ディアブロス亞種	6000z	710p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接／17、參／15	出現BOSS	ディアブロス亞種
特殊設定	—		

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
カラの實	×15
空きビン	×5
クーラードリンク	×4
ホットドリンク	×4

主要報酬素材		
黑角龍の背甲	×1	16%
黑角龍の甲殼	×1	24%
龍骨【大】	×1	20%
角龍の牙	×1	13%
カラ骨【小】	×18	10%
リュウノテール	×2	8%
カラ骨【小】	×26	4%
龍骨【中】	×2	4%
カラ骨【大】	×12	1%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

※ ディアブロス亞種不會睡眠 ※

ディアブロス亞種的狩獵任務。行動範圍和普通的ディアブロス幾乎相同，任務開始後直接前往區域7就幾乎都能遇到。移動區域和普通ディアブロス一樣都非常多，有機會就趕緊上漆標記，以免失去牠的蹤影。此外，當ディアブロス或ディアブロス亞種受到一定程度損傷、陷入瀕死狀態時，有逃往區域9的習性，這時候ディアブロス亞種會在區域9解除警戒，不過和其他飛龍不同，牠完全不會睡眠。只要獵人一接近就會馬上進入警戒狀態，因此不可大意。

N 【沙漠日常】 [illegible]

QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	一 | 寒 | 繁	一 | 夜晚	古龍

契約金	500z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	討伐1隻クシャルダオラ	8200z	1300p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接／22、參／20	出現BOSS	クシャルダオラ
特殊設定	—		

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
カラの實	×20
LV1貫通彈	×30
LV1回復彈	×5
空きビン	×5
ホットドリンク	×4

主要報酬素材		
銀の龍鱗	×1	5%
古龍骨	×1	36%
龍龍の爪	×1	22%
銅龍の甲殼	×1	18%
朽ちた龍鱗	×1	18%
古龍の血	×1	1%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

※ 別忘了攜帶ホットドリンク ※

古龍クシャルダオラ的討伐任務。クシャルダオラ只會在夜晚出現蹤影，任務開始時位於區域9，然後會馬上往區域5移動。如果來不及前往區域9，就直接前往區域5去尋找牠的蹤跡，也別忘了要先上漆標記。之後主要會在區域2和5等沙漠地帶戰鬥。為了做好長期作戰的準備，盡可能攜帶5個ホットドリンク前往挑戰任務吧。在沙漠的任何區域都不會因為クシャルダオラ存在而使天候改變，和密林與雪山相比，這是比較容易戰鬥的任務。

N 《沙漠探索》 特砂を流く奇災 QUEST RANK ★★★★

設定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	— | 寒 | 繁	白天 | —	古龍

契約金	500z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	討伐1隻テオ・テスカトル	8400z	1400p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接／22、參／20
出現BOSS	テオ・テスカトル
特殊設定	—

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
カラの實	×20
LV1貫通彈	×30
LV1回復彈	×5
空きビン	×5
クーラードリンク	×4

主要報酬素材		
炎王龍の鱗	×1	17%
古龍骨	×1	33%
炎王龍の甲殻	×1	20%
炎龍の爪	×1	20%
炎王龍のたてがみ	×1	8%
古龍の血	×1	2%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

※ 喜歡沙漠地帶的炎王龍 ※

古龍テオ・テスカトル的討伐任務。テオ・テスカトル只有在白天才會出現，所以クーラードリンク是不可或缺的道具。任務開始後直接前往區域5的話，就能遇到テオ・テスカトル。在該區上漆標記的話就能比較安心，不過テオ・テスカトル經常會在沙漠地帶的區域5和區域2來回移動，如果無法上漆標記的話，就前往其中一區吧。此外，當牠陷入瀕死時會前往區域4睡眠，因此在牠睡著時以大タル爆彈等給予大損傷的作戰也很有效。

N 《沼地探索》 赤き毒たちの統率者 (紅色毒物們的統率者) QUEST RANK ★

設定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	溫 | — | —	白天 | 夜晚	自由

契約金	200z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ドスイーオス	1800z	190p
副A	討伐20隻カンタロス	400z	20p
副B	繳納15個特產キノコ	900z	30p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	無
出現BOSS	ドスイーオス
特殊設定	—

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
解毒藥	×4
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×30
LV1回復彈	×5
空きビン	×5
素材玉	×3
大タル	×2

主要報酬素材		
イーオスの皮	×2	5%
イーオスの毒牙	×1	30%
カラ骨【小】	×5	23%
龍骨【小】	×1	19%
イーオスの鱗	×1	15%
ドスイーオスの皮	×1	8%

副A完成配給品	
應急藥	×4
解毒藥	×2
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×30
カラの實	×15
麻痺ビン	×15

副A報酬素材		
カンタロスの甲殻	×2	52%
モンスターの体液	×2	36%
カンタロスの羽	×2	12%

副B完成配給品	
攜帶食料	×2
攜帶肉燒きセット	×1
解毒藥	×2
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5

副B報酬素材		
アオキノコ	×1	64%
ニトロダケ	×2	24%
マヒダケ	×3	12%

※ 打倒カンタロス獲得素材 ※

溫暖期的ドスイーオス狩獵任務。基本上ドスイーオス會在區域8、6、5、4移動，在白天的區域6和夜晚的區域8，有會進行猛烈攻擊的棘手魔物コンガ棲息，因此盡量不要以這些區域為戰場。副A的目標カンタロス，白天棲息在區域2、3，夜晚則棲息在1、6、7。特別是白天的區域3數量眾多，ドスイーオス也不會過來，因此就算是單獨1個人也可以輕易過關。如果想獲得カンタロス的素材和モンスター的体液時，就好好利用此任務吧。

N《沼地探索》赤き奪たちの統率者（紅色奪者們的統率者） QUEST RANK ★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	一 | 一 | 繁	白天 | 夜晚	自由

契約金	200z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ドスイーオス	1800z	190p
副A	繳納4個熟成キノコ	1600z	60p
副B	繳納15個特產キノコ	900z	30p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	無	出現BOSS	ドスイーオス
特殊設定			

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
解毒藥	×4
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×30
LV1回復彈	×5
空きビン	×5
素材玉	×3
大タル	×2

主要報酬素材		
イーオスの皮	×2	5%
イーオスの毒牙	×1	30%
カラ骨【小】	×5	23%
龍骨【小】	×1	19%
イーオスの鱗	×1	15%
ドスイーオスの皮	×1	8%

副A完成配給品	
應急藥	×4
解毒藥	×2
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×30
カラの實	×15
麻痺ビン	×15

副A報酬素材		
アオキノコ	×2	54%
毒テングダケ	×1	34%
マヒダケ	×2	12%

副B完成配給品	
攜帶食料	×2
攜帶肉焼きセット	×1
解毒藥	×2
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5

副B報酬素材		
アオキノコ	×1	47%
ニトロダケ	×2	31%
マヒダケ	×2	22%

※ 在安全的區域戰鬥 ※

繁殖期的ドスイーオス狩獵任務。副A和副B都是收集菇類，若只是單純想狩獵ドスイーオス的話，就可以活用此任務。和溫暖期相同，ドスイーオス會在區域8、6、5、4移動，白天時只有草食魔物的區域5和6是最佳戰場。區域4、8有コンガ和ブルファンゴ，因此不要選這兩區當戰場。夜晚則推薦只有モス的區域6和只有1隻ブルファンゴ的區域5。夜晚的區域8不但有ブルファンゴ、而且還有メラルー，因此要盡量避免在該區戰鬥。

N《沼地探索》猪突猛進（猪衝直撞） QUEST RANK ★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	一 | 寒 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	200z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ドスファンゴ	1400z	140p
副A	討伐10隻ブルファンゴ	500z	70p
副B	討伐5隻ブルファンゴ	500z	35p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	無	出現BOSS	ドスファンゴ
特殊設定	—		

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
解毒藥	×4
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×30
LV1回復彈	×5
空きビン	×5
素材玉	×3
大タル	×2

主要報酬素材		
大豬の皮	×1	15%
生肉	×2	48%
棒狀の骨	×2	29%
ファンゴの頭	×1	8%

副A完成配給品	
應急藥	×4
解毒藥	×2
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×30
カラの實	×15
麻痺ビン	×15

副A報酬素材		
ファンゴの毛皮	×1	58%
生肉	×1	36%
ファンゴの頭	×1	6%

副B完成配給品	
攜帶食料	×2
攜帶肉焼きセット	×1
解毒藥	×2
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5

副B報酬素材		
生肉	×1	62%
ファンゴの毛皮	×1	35%
ファンゴの頭	×1	3%

※ 選擇白天來狩獵ブルファンゴ ※

寒冷期的ドスファンゴ狩獵任務。ドスファンゴ會在區域8、6、5、4移動，任務開始後直接前往區域8的話，就可以遇到牠。如果只想要達成主要目標的話就選擇夜晚比較好。這時候不但魔物數量少，區域6又沒有カンタロス，可以集中精神來戰鬥。想要達成副A、副B取得ブルファンゴ系的素材的話，就選擇白天比較好。ブルファンゴ位於區域4、6、8，打倒10隻吧。此任務1個人也可以輕鬆過關，因此適合用來收集素材和資金。

N《沼地探索》濕地を駆ける毒怪鳥（在濕地奔馳的毒怪鳥） QUEST RANK ★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	溫 ｜ ー ｜ ー	白天 ｜ 夜晚	自由

契約金	250z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ゲリョス	2800z	300p
副A	繳納3個灰水晶の原石	2400z	220p
副B	討伐20隻カンタロス	400z	20p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	無	出現BOSS	ゲリョス

特殊設定	獲得1個灰水晶の原石後，魔物的配置會改變

※ 要搬運灰水晶の原石的話 ※

溫暖期的ゲリョス狩獵任務。也是在普通級的溫暖期中、唯一有搬運類副目標的任務。基本上在區域6等待ゲリョス，想要達成副A以獲得寶石券或ライトクリスタル的話，基本上就在區域3取得灰水晶の原石，然後以區域2→1→紮營基地的路線來搬運。不過白天在獲得原石後，區域1就會出現大量的ゲネポス。如果不想清除的話，就選擇區域2→4→5的路線來搬運。夜晚則要留意在區域2出現的ヤオザミ、ブルファンゴ和徘徊的ゲリョス。

普通配給品

地圖	×4
攜帶磁石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
ボロビッケル	×4
LV1散彈	×30
空きビン	×5

副A完成配給品

支給用小型炸彈	×1
應急藥	×4
攜帶食料	×2
支給用大タル爆弾	×1
解毒藥	×3
捕獲用麻醉ナイフ	×3
攜帶シビレ罠	×1

副B完成配給品

攜帶食料	×2
攜帶肉燒きセット	×1
ペイントボール	×2
ボロビッケル	×4

主要報酬素材

コム貨の皮	×1	1%
龍の爪	×2	27%
龍骨【中】	×1	25%
龍の牙	×3	22%
毒袋	×1	20%
龍の牙	×5	5%

副A報酬素材

大地の結晶	×3	54%
寶石券	×1	34%
ライトクリスタル	×1	12%

副B報酬素材

カンタロスの甲殻	×2	52%
モンスターの体液	×2	36%
カンタロスの羽	×2	12%

N《沼地探索》紫毒鳥の暴走（發狂的紫毒鳥） QUEST RANK ★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	ー ｜ 寒 ｜ ー	白天 ｜ 夜晚	自由

契約金	250z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ゲリョス亞種	2800z	290p
副A	ー	ー	ー
副B	ー	ー	ー

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	無	出現BOSS	ゲリョス亞種

特殊設定	ー

※ 推薦在夜晚狩獵 ※

普通級唯一可以狩獵ゲリョス亞種的任務。也可以在區域8發現牠的蹤跡，不過速度太慢的話會趕不上。基本上在區域6等待ゲリョス亞種比較萬無一失。白天比較容易成為戰場的區域4和區域8有大量的ブルファンゴ，要小心。因此推薦在夜晚，選擇沒有太多的ブルファンゴ、只有カンタロス棲息的區域6和2比較容易戰鬥。陷入瀕死狀態的ゲリョス和ゲリョス亞種會移動到區域2睡眠，失去蹤影的話，就前往區域2去看看吧。

普通配給品

地圖	×4
攜帶磁石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV1麻痺彈	×8
LV2通常彈	×50
LV1散彈	×30
LV1回復彈	×5
空きビン	×5
毒ビン	×15
素材玉	×3
大タル	×2

副A完成配給品

副B完成配給品

主要報酬素材

コム貨の紫皮	×1	1%
龍の爪	×2	27%
毒袋	×1	25%
龍の牙	×3	22%
龍骨【中】	×1	20%
龍の牙	×5	5%

副A報酬素材

副B報酬素材

N《沼地探索》濕地を駆ける毒怪鳥（在濕地奔跑的毒怪鳥） QUEST RANK ★

指定地點	出現季節	出現時間	場數
沼地	一 | 一 | 繁	白天 | 夜晚	自由

契約金	250z	限制時間	50分	委託人	大衆酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ゲリョス	2800z	300p
副A	繳納3個灰水晶的原石	2400z	220p
副B	破壞ゲリョス的頭冠	1000z	60p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	無	出現BOSS	ゲリョス
特殊設定	獲得1個灰水晶的原石後，魔物的配置會改變		

※ 破壞頭冠獲得報酬吧 ※

繁殖期的ゲリョス狩獵任務。基本上可以在區域6發現ゲリョス，不過牠會頻繁的往區域4移動，因此將コンガ等魔物清除乾淨之後，在區域4埋伏也可以。破壞ゲリョス的頭冠可以達成副B，達成後除了可以獲得貴重的報酬道具之外，還可以讓ゲリョス的閃光無法發出，因此要設法破壞。隊伍成員中，讓一人準備長槍或弓槍等容易攻擊頭冠的武器吧。順道一提，副A的報酬・寶石券和ライトクリスタル的獲得機率比溫暖期稍微低一點。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
ボロビッケル	×4
LV1散彈	×30
空きビン	×5

副A完成配給品	
支給專用秘藥	×1
應急藥	×4
攜帶食料	×2
支給用大タル爆彈	×1
解毒藥	×3
捕獲用麻醉ナイフ	×3
攜帶シビレ罠	×1

副B完成配給品	
攜帶食料	×2
攜帶肉燒きセット	×1
ペイントボール	×2
ボロビッケル	×4

主要報酬素材		
コム箭の皮	×1	1%
龍の爪	×2	27%
龍骨【中】	×1	25%
龍の牙	×3	22%
毒袋	×1	20%
龍の牙	×5	5%

副A報酬素材		
大地の結晶	×1	63%
寶石券	×1	32%
ライトクリスタル	×1	5%

副B報酬素材		
龍の牙	×1	54%
ライトクリスタル	×1	28%
石ころ	×1	18%

N《沼地探索》食いしん坊な變獸（貪吃的異獸） QUEST RANK ★★

指定地點	出現季節	出現時間	場數
沼地	溫 | 一 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	350z	限制時間	50分	委託人	大衆酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ババコンガ	4000z	410p
副A	討伐6隻コンガ	600z	80p
副B	討伐3隻コンガ	600z	40p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	無	出現BOSS	ババコンガ
特殊設定	—		

※ ババコンガ會逃到洞窟中 ※

溫暖期的ババコンガ狩獵任務。主要目標的ババコンガ，在任務開始後前往區域8的話就可以發現其蹤影。之後會在區域4、6戰鬥，不過當ババコンガ陷入瀕死狀態時，會逃到洞窟地帶的區域7睡眠。這些是在沼地與ババコンガ對戰的基本知識，好好記住吧。此外，副A和副B都是討伐コンガ就可以成功。コンガ的棲息地，白天在區域4和6，夜晚在區域7和8，因為和ババコンガ作戰時牠們會造成妨礙，因此發現的話就將之擊倒吧。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
消臭玉	×4
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×30
LV1回復彈	×5
空きビン	×5
素材玉	×3
大タル	×2

副A完成配給品	
應急藥	×4
消臭玉	×2
攜帶砥石	×2
LV1麻痺彈	×12
カラの實	×15
麻醉ビン	×15

副B完成配給品	
攜帶食料	×2
攜帶肉燒きセット	×1
消臭玉	×2
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5

主要報酬素材		
桃毛獸の毛	×1	12%
ジャンゴーネギ	×2	38%
桃毛獸の牙	×1	32%
棒狀の骨	×4	18%

副A報酬素材		
桃毛獸の毛	×1	42%
ジャンゴーネギ	×1	34%
とがった爪	×1	24%

副B報酬素材		
棒狀の骨	×1	42%
ジャンゴーネギ	×1	34%
とがった爪	×1	24%

N《沼地探索》食いしん坊な雙獸（貪吃的雙獸） QUEST RANK ★★

舞台地點	天候變化	上午時間	種類
沼地	ー｜ー｜寒	白天｜夜晚	自由

契約金	350z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ババコンガ	4000z	410p
副A	繳納6個フルベビアイス	1200z	100p
副B	討伐5隻ブルファンゴ	500z	35p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	無	出現BOSS	ババコンガ

特殊設定	ー

※ フルベビアイス的獲得方法 ※

繁殖期的ババコンガ狩獵任務。ババコンガ和溫暖期一樣，可以在區域8發現其蹤影，之後在區域4和6作戰也相同。此外，同季節可以接受的任務「桃毛獸のなわばり」，不管在配給品或主要報酬方面都和本任務一樣，因此選擇喜歡的來挑戰即可。副A所需要的フルベビアイス，可以先在區域7獲得フルフルベビー，然後將它交給紮營基地的山菜老爹就可以獲得。持有フルフルベビー時，體力會一點一滴的慢慢減少，要特別注意。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
消臭玉	×4
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×30
LV1回復彈	×5
空きビン	×5
素材玉	×3
大タル	×2

主要報酬素材		
桃毛獸の毛	×1	12%
レアオニオン	×2	38%
桃毛獸の牙	×1	32%
棒狀の骨	×4	18%

副A完成配給品	
應急藥	×4
消臭玉	×2
攜帶砥石	×2
LV1麻痺彈	×12
カラの實	×15
麻醉ビン	×15

副A報酬素材		
レアオニオン	×4	58%
ゲネポスの鱗	×1	32%
アルビノエキス	×1	10%

副B完成配給品	
攜帶食料	×2
攜帶肉燒きセット	×1
消臭玉	×2
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5

副B報酬素材		
ファンゴの毛皮	×1	58%
生肉	×1	36%
ファンゴの頭	×1	6%

N《沼地探索》沼地を舞う女王（在沼地飛舞的女王） QUEST RANK ★★

舞台地點	天候變化	上午時間	種類
沼地	ー｜寒｜ー	白天｜夜晚	自由

契約金	350z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻リオレイア	4400z	480p
副A	繳納2個龍のナミダ	1800z	150p
副B	繳納2個厳選キノコ	600z	100p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接／11・參／8	出現BOSS	リオレイア

特殊設定	ー

※ 龍のナミダ不容易獲得 ※

寒冷期的リオレイア狩獵任務。任務開始後，馬上前往區域8對リオレイア進行上漆標記吧。在很多區域都會有ブルファンゴ棲息，為了以防與リオレイア戰鬥時受到牠們的妨礙，因此發現ブルファンゴ時就要將之擊倒。達成副A就有3%的機率可獲得雌火龍の逆鱗，不過很難達成。受傷的リオレイア會在區域2或5喝水。這時候有掉落龍のナミダ的可能性，不過牠不會那麼輕易的喝水，而且就算運氣不錯有掉落物，也不見得一定是龍のナミダ。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
解毒藥	×4
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×30
LV1回復彈	×5
空きビン	×5
素材玉	×3
大タル	×2

主要報酬素材		
雌火龍の鱗	×1	4%
龍骨【大】	×1	25%
龍の爪	×3	24%
龍の牙	×6	16%
龍骨【中】	×2	15%
リュウノテール	×2	10%
火炎袋	×1	5%
雌火龍の鰭	×1	1%

副A完成配給品	
應急藥	×4
解毒藥	×2
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×30
カラの實	×15
麻醉ビン	×15

副A報酬素材		
雌火龍の鱗	×1	87%
雌火龍の鰭	×1	10%
雌火龍の逆鱗	×1	3%

副B完成配給品	
攜帶食料	×2
攜帶肉燒きセット	×1
解毒藥	×2
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5

副B報酬素材		
アオキノコ	×3	44%
毒テングダケ	×2	34%
マヒダケ	×2	22%

N《沼地探索》暗闇を這う白影（在黑暗中爬行的白影） QUEST RANK ★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	一 | 夏 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	350z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻フルフル	4400z	480p
副A	繳納6個フルベビアイス	1200z	80p
副B	繳納2個厳選キノコ	600z	100p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接／11・參／8
出現BOSS	フルフル
特殊設定	—

※ 在沼地與フルフル作戰 ※

寒冷期的フルフル狩獵任務。フルフル一開始時位於區域3，不過即使馬上前往的話也來不及。フルフル大概都會往區域7移動，因此先前往區域7將位於該處的魔物清光吧。之後會以區域2、3、4為戰場。因為經常會在洞窟內戰鬥，所以必須準備ホットドリンク。在洞窟戰鬥時，フルフル會吊在天花板上。保持警戒、經常掌握フルフル在天花板的位置，當牠掉下來攻擊時，要適時躲開。順道一提，陷入瀕死狀態時，フルフル會往區域2移動。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
カラの實	×10
LV1散彈	×30
空きビン	×5
素材玉	×3
ホットドリンク	×4

副A完成配給品	
ホットドリンク	×2
[illegible]	×4
[illegible]	×2
LV1散彈	×30
毒ビン	×15

副B完成配給品	
ホットドリンク	×2
攜帶食料	×2
攜帶肉燒きセット	×1
ペイントボール	×1
投げナイフ	×5

主要報酬素材		
プヨプヨした皮	×1	8%
アルビノエキス	×1	25%
電氣袋	×1	17%
龍骨【大】	×1	16%
龍骨【中】	×2	14%
龍の爪	×5	10%
龍の牙	×5	10%

副A報酬素材		
レアオニオン	×4	58%
ゲネポスの鱗	×1	32%
アルビノエキス	×1	10%

副B報酬素材		
アオキノコ	×3	44%
毒テングダケ	×2	34%
マヒダケ	×2	22%

N《沼地探索》湿地に潜む大鎌（潛藏於濕地的大鎌） QUEST RANK ★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	濕 | 一 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	300z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ショウグンギザミ	5600z	640p
副A	破壞ショウグンギザミ的鋏	1000z	80p
副B	繳納10隻黃金魚	2200z	80p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接／17・參／15
出現BOSS	ショウグンギザミ
特殊設定	—

※容易失去蹤影的ショウグンギザミ※

溫暖期的ショウグンギザミ狩獵任務。ショウグンギザミ在任務開始時位於區域9，會以區域3、7等洞窟地帶為中心來活動，不過有時也會移動到區域4、5、6，相當容易失去蹤影。任務開始後馬上前往區域7就能發現牠，別忘了先上漆標記。經常會在洞窟進行戰鬥，因此也別忘了攜帶ホットドリンク。破壞鋏達成副A的話，有23%的高機率可以獲得貴重的報酬道具・鎌蟹の鉄。當然，普通的破壞報酬也能夠獲得，因此積極的達成副A吧。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
カラの實	×10
LV1散彈	×30
空きビン	×5
素材玉	×3
ホットドリンク	×4

副A完成配給品	
ホットドリンク	×2
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×30
毒ビン	×15

副B完成配給品	
ホットドリンク	×2
攜帶食料	×2
攜帶肉燒きセット	×1
ペイントボール	×1
投げナイフ	×5

主要報酬素材		
[illegible]	×1	15%
大きな骨	×1	28%
鎌蟹の爪	×1	25%
[illegible]	×1	15%
大きな骨	×2	12%
鎌蟹の甲殻	×2	5%

副A報酬素材		
鎌蟹の爪	×1	69%
鎌蟹の鉄	×1	23%
大きな骨	×1	8%

副B報酬素材		
大食いマグロ	×3	49%
バクレツアロワナ	×2	37%
小金魚	×1	14%

N《沼地探索》濕地に潜む大鎌（濕地潛藏的大鎌）

QUEST RANK ★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	一 ｜ 一 ｜ 繁	白天 ｜ 夜晚	自由

契約金	300z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獵得HRP
主要	狩獵1隻ショウグンギザミ	5600z	640p
副A	繳納3個灰水晶的原石	2400z	220p
副B	繳納6個秘密のポーチ	800z	60p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接／17・參／15	出現BOSS	ショウグンギザミ
特殊設定	獲得1個灰水晶的原石後，魔物的配置會改變		

※ 搬運灰水晶的推薦路線 ※

繁殖期的ショウグンギザミ狩獵任務。ショウグンギザミ和溫暖期一樣，如果失去蹤影的話，要再發現就很困難。任務開始後馬上前往區域7，一定要在此上漆標記。此任務的副A很有魅力，想要獲得寶石券和ライトクリスタル的話，在普通級中最推薦挑戰此任務。而且達成後還會配給攜帶シビレ罠等有用的物品，真可說是一石二鳥。在區域3獲得原石後，基本上以區域2→1的路線搬運，不過區域2會出現ブルファンゴ，慎重的清光吧。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
ボロビッケル	×4
LV1散彈	×30
空きビン	×5

副A完成配給品

支給專用秘藥	×1
應急藥	×4
攜帶食料	×2
支給用大タル爆弾	×1
解毒藥	×3
捕獲用麻醉ナイフ	×3
攜帶シビレ罠	×1

副B完成配給品

攜帶食料	×2
攜帶肉燒きセット	×1
ペイントボール	×2
ボロビッケル	×4

主要報酬素材

鎧蟹之甲殼	×1	15%
大きな骨	×1	25%
鎧蟹の爪	×1	25%
鎧蟹の脚	×1	15%
大きな骨	×2	12%
鎧蟹の甲殼	×2	8%

副A報酬素材

大地の結晶	×2	54%
寶石券	×2	34%
ライトクリスタル	×2	12%

副B報酬素材

レアオニオン	×3	52%
虫の死骸	×5	38%
精靈へ歌う唄	×1	8%
ライトクリスタル	×1	2%

N《沼地探索》サイレント（靜音）

QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	溫 ｜ 一 ｜ 繁	白天 ｜ 一	古龍

契約金	500z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獵得HRP
主要	討伐1隻オオナズチ	8200z	1300p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接／22・參／20	出現BOSS	オオナズチ
特殊設定	—		

※ 在當地準備こんがり肉 ※

古龍オオナズチ的狩獵任務，只有在白天才會出現。任務開始後，馬上前往區域8的話，就可以確實發現オオナズチ的蹤影。牠在魔物之中是最容易失去蹤影的第一名，千萬別忘了進行上漆標記。失去蹤影的話就在對方比較容易前往的區域4、5、8等待吧。對手是オオナズチ，所以攜帶こんがり肉前往會比較好，不過此任務在區域1有アプトノス、區域4、5、6有モス棲息著。因此攜帶烤肉架前往，剝取生肉後來燒烤也可以。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
カラの實	×20
LV1貫通彈	×30
LV1回復彈	×5
空きビン	×5
音爆彈	×2
けむり玉	×2

副A完成配給品

副B完成配給品

主要報酬素材

霞龍の皮	×1	8%
古龍骨	×1	36%
霞龍の爪	×1	22%
霞龍の翼膜	×1	18%
ドラグライト礦石	×1	15%
古龍の血	×1	1%

副A報酬素材

副B報酬素材

N《沼地採索》炎王龍テオ・テスカトル (炎王龍討伐・重案卡托爾) QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現集團	出現時間	目標
沼地	温 | 寒 | 一	一 | 夜晚	古龍

契約金	500z	報酬時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	討伐1隻テオ・テスカトル	8400z	1400p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接／22・參／20	出現BOSS	テオ・テスカトル
特殊設定	—		

準備配給品		主要報酬素材		
地圖	×4	炎の龍鱗	×1	17%
攜帶磁石	×4	古龍骨	×1	33%
應急藥	×12	炎王龍の甲殻	×1	20%
攜帶食料	×8	炎龍の爪	×1	20%
ペイントボール	×2	炎王龍のたてがみ	×1	8%
カラの實	×20	古龍の血	×1	2%
LV1貫通彈	×30			
LV1回復彈	×5			
空きビン	×5			
小タル爆彈	×5			
大タル爆彈	×2			
打上げタル爆彈	×5			
支給專用閃光玉	×2			

副A完成配給品	副A報酬素材

副B完成配給品	副B報酬素材

※ 如何追尋テオ・テスカトル ※

只有在夜晚才會出現的テオ・テスカトル討伐任務。和テオ・テスカトル的作戰，在任務開始後馬上前往最容易發現其蹤影的區域8，然後就直接開打是最佳的。テオ・テスカトル會在洞窟地帶的以外區域到處移動，不過在區域8全力戰鬥後，テオ・テスカトル就大概只會在區域8和區域6之間移動，移動區域會大幅縮減，變得相當輕鬆。和火山與沙漠不同，既不冷也不熱，移動區域也近，因此沼地的テオ・テスカトル可說是較好過關的任務。

N《雪山採索》極寒の地での狩猟 (在極寒之地狩獵) QUEST RANK ★

指定地點	出現集團	出現時間	目標
雪山	温 | 一 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	200z	報酬時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻トスファンゴ	1400z	140p
副A	討伐8隻ポポ	800z	60p
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接&參／5	出現BOSS	ドスファンゴ
特殊設定	—		

準備配給品		主要報酬素材		
地圖	×4	大猪の皮	×1	29%
攜帶磁石	×4	棒狀の骨	×2	38%
應急藥	×12	生肉	×1	25%
攜帶食料	×8	ファンゴの頭	×1	8%
ペイントボール	×2			
カラの實	×10			
LV1散彈	×30			
空きビン	×5			
素材玉	×3			
ホットドリンク	×4			

副A完成配給品		副A報酬素材		
ホットドリンク	×2	ポポノタン	×1	48%
應急藥	×4	生肉	×1	32%
攜帶磁石	×2	銀シャリ草	×1	20%
LV1散彈	×30			
毒ビン	×15			

副B完成配給品	副B報酬素材

※ ドスファンゴ會在雪原散步 ※

溫暖期的ドスファンゴ狩獵任務。主要目標ドスファンゴ會在雪原區域6、7、8徘徊移動，所以應該可以馬上發現才對。和密林的ドスファンゴ沒有什麼太大的差異，因此可以採用普通的方式來戰鬥，不過當牠陷入瀕死狀態時會在區域7睡眠，請記住這點。此外，此任務在網路模式的雪山地帶中，可說是最容易達成主要目標的任務。如果HR到達5的話，就利用此任務來取得銀シャリ草、キラビートル等可在雪山採取到的貴重道具吧。

N《雪山探索》雪原を這う赤影（在雪原爬行的赤影） QUEST RANK ★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
雪山	溫 ┆ — ┆ —	白天 ┆ 夜晚	自由

契約金	350z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獵得HRP
主要	狩獵1隻フルフル亞種	4400z	470p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接／11、參／8	出現BOSS	フルフル亞種
特殊設定	—		

※ 在草原地帶埋伏作戰 ※

溫暖期フルフル亞種狩獵任務。フルフル亞種在任務一開始的時候位於區域6，不過不久後就會開始移動，經過區域5、3，然後在任務過了大約2分半左右時就會降臨到區域1。這是フルフル和フルフル亞種在網路模式的雪山時的習性，請務必記住。不管白天或夜晚，區域1都只有草食魔物，此外，為了節省ホットドリンク，在這裡等待與フルフル亞種、然後再進行戰鬥是比較聰明的做法。記得要上漆標記以免失去牠的蹤影。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
カラの實	×10
LV1散彈	×30
空きビン	×5
素材玉	×3
ホットドリンク	×4

主要報酬素材		
魅惑色の柔皮	×1	10%
アルビノエキス	×1	25%
電氣袋	×1	17%
龍骨【大】	×1	14%
龍の爪	×5	12%
龍の牙	×5	12%
龍骨【中】	×2	10%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

N《雪山探索》暗闇を這う白影（在黑暗中爬行的白影） QUEST RANK ★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
雪山	— ┆ — ┆ 繁	白天 ┆ 夜晚	自由

契約金	350z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獵得HRP
主要	狩獵1隻フルフル	4400z	480p
副A	繳納6個フルベビアイス	1200z	100p
副B	繳納6支ガウシカの角	1600z	100p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接／11、參／8	出現BOSS	フルフル
特殊設定	—		

※ 在山頂取得フルフルベビー ※

繁殖期的フルフル狩獵任務。可以在區域1等待主要目標フルフル，不過也推薦在區域6或7，一邊打倒妨礙的魔物、一邊等待フルフル的戰法。很難在區域1直接將フルフル打倒，之後牠會往區域6和區域7移動，結果主戰場不是區域6就是區域7。順道一提，達成副B的必須品ガウシカの角，其擁有者的ガウシカ，白天會在區域1和5，夜晚會在區域2出現。繁殖期的雪山也可以採集到七色たんぽぽ，請有效的利用。

普通配給品	
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
カラの實	×10
LV1散彈	×30
空きビン	×5
素材玉	×3
ホットドリンク	×4

主要報酬素材		
プヨプヨした皮	×1	8%
アルビノエキス	×1	25%
[illegible]	×1	17%
龍骨【大】	×1	16%
龍骨【中】	×2	14%
龍の爪	×5	10%
龍の牙	×5	10%

副A完成配給品	
ホットドリンク	×2
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×30
空きビン	×15

副A報酬素材		
レアオニオン	×4	58%
ゲネポスの鱗	×1	32%
アルビノエキス	×1	10%

副B完成配給品	
ホットドリンク	×2
攜帶食料	×2
攜帶肉燒きセット	×1
ペイントボール	×1
投げナイフ	×5

副B報酬素材		
ホワイトレバー	×1	48%
カウシカの毛皮	×1	28%
生肉	×1	24%

N《雪山採案》群れ成す牙獣の主 (群聚牙獸之主) QUEST RANK ★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
雪山	通 ｜ 一 ｜ 一	白天 ｜ 夜晚	自由

契約金	350z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ドドブランゴ	4800z	540p
副A	討伐10隻ブランゴ	1000z	65p
副B	討伐5隻ブランゴ	1000z	65p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接／11，參／8
出現BOSS	ドドブランゴ
特殊設定	—

※ 建議在白天狩獵ドドブランゴ ※

溫暖期的ドドブランゴ狩獵任務。任務開始時ドドブランゴ位於區域8，然後會往區域1、2、3移動，基本上會以區域6、7、8這些比其他地區更加「寒冷」、精力上限值更容易減少的區域為中心來移動。一定要攜帶ホットドリンク前往。開始後前往區域3，在該區等待ドドブランゴ就容易發現其蹤影。夜晚與ドドブランゴ的戰場為區域6、7、8，因為有ブランゴ而不容易戰鬥，不過白天ブランゴ只會出現在區域3，想針對ドドブランゴ來戰鬥時就選擇白天吧。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
カラの實	×10
LV1散彈	×30
空きビン	×5
素材玉	×3
ホットドリンク	×4

副A完成配給品

ホットドリンク	×2
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×30
毒ビン	×15

副B完成配給品

ホットドリンク	×2
攜帶食料	×2
攜帶肉焼きセット	×1
ペイントボール	×1
投げナイフ	×5

主要報酬素材

雪獅子の毛	×1	10%
大きな骨	×2	50%
銀シャリ草	×3	25%
雪獅子の鬣	×1	15%

副A報酬素材

とがった爪	×2	45%
雪獅子の毛	×1	30%
棒状の骨	×2	25%

副B報酬素材

棒状の骨	×1	50%
とがった爪	×1	35%
雪獅子の毛	×1	15%

N《雪山採案》群れ成す牙獣の主 (群聚牙獸之主) QUEST RANK ★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
雪山	— ｜ 一 ｜ 繁	白天 ｜ 夜晚	自由

契約金	350z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ドドブランゴ	4800z	540p
副A	繳納5個肉食龍の卵	2500z	150p
副B	討伐10隻ランポス亞種	800z	40p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接／11，參／8
出現BOSS	ドドブランゴ
特殊設定	獲得1個肉食龍の卵後，魔物的配置會改變

※ 達成2個副目標吧 ※

繁殖期的ドドブランゴ狩獵任務。和ドドブランゴ的戰鬥方式與溫暖期一樣。此任務的重點在於副A與副B。副A容易獲得たまご券，副B可以獲得不易剝取到的ランポス白鱗。首先，在區域3獲得副A所需的肉食龍の卵，搬運路線推薦從區域3往區域5→3→2→1。如果能安全的從區域2的高低差跳下來的話，這是比較容易搬運成功的路線。至於副B的ランポス亞種，只要獲得肉食龍の卵後，就會出現在區域3等地方，前往討伐吧。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV1散彈	×30
空きビン	×5
ホットドリンク	×4

副A完成配給品

ホットドリンク	×2
支給專用秘藥	×1
應急藥	×2
攜帶砥石	×2
支給用大タル爆弾	×1
捕獲用麻醉ナイフ	×3
攜帶シビレ罠	×1

副B完成配給品

ホットドリンク	×2
攜帶食料	×4
攜帶肉焼きセット	×1

主要報酬素材

雪獅子の毛	×1	10%
大きな骨	×2	50%
銀シャリ草	×3	25%
雪獅子の鬣	×1	15%

副A報酬素材

モンスターエッグ	×1	50%
たまご券	×2	38%
金のたまご	×1	12%

副B報酬素材

ランポスの白鱗	×1	52%
ランポスの白皮	×1	28%
ランポスの牙	×3	20%

N《雪山採索》雪原を駆ける幻獣（在雪原奔馳的幻獸） QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種族
雪山	溫 - -	白天 | 夜晚	自由

契約金	450z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	討伐1隻キリン	7200z	800p
副A	在山頂設置ギルドフラッグ	500z	100p
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標，或完成副目標A
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接／22、參／20	出現BOSS	キリン
特殊設定			

※ 在山頂插上ギルドフラッグ吧 ※

古龍キリン的溫暖期討伐任務。キリン會在區域6、7、8移動，因此在其中1個區域等待即可。キリン只會移動到鄰接的區域，因此就算不上漆標記也不會失去其蹤影。副A是普通級中唯一可設置ギルドフラッグ的機會，從紮營基地將ギルドフラッグ搬運到區域8，然後在山頂上設置就能成功達成。報酬上可獲得相當貴重的道具，因此是非常划算的副目標，用此任務來取得報酬和採集雪山的道具吧。如果只想達成A來過關，就攜帶モドリ玉前往。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
ホットドリンク	×4
ギルドフラッグ	×4

主要報酬素材		
いにしえの秘藥	×1	1%
キリンのたてがみ	×1	45%
キリンの雷角	×1	39%
キリンの皮	×1	15%

副A完成配給品	
應急藥	×4
攜帶食料	×2
攜帶砥石	×2
ホットドリンク	×2
小タル爆彈	×5
大タル爆彈	×2

副A報酬素材		
勇氣の証	×1	47%
朽ちた龍鱗	×1	32%
いにしえの秘藥	×1	21%

副B完成配給品

副B報酬素材

N《雪山採索》雪原を駆ける幻獣（在雪原奔馳的幻獸） QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種族
雪山	— | — | 繁	白天 | 夜晚	古龍

契約金	450z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	討伐1隻キリン	7200z	800p
副A	繳納6個秘密のポーチ	600z	60p
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標，或完成副目標A
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接／22、參／20	出現BOSS	キリン
特殊設定			

※ 從高台來攻擊幻獸 ※

古龍キリン的繁殖期討伐任務。主要目標キリン和溫暖期一樣，會在區域6、7、8移動，因此可以輕易的發現。雖然也可以進行肉搏戰，不過隊伍有槍手的話，推薦在區域6戰鬥。在區域6的地圖左邊中央位置有可以採取忍耐の種的高台，從該處對キリン發射子彈、弓箭，比較容易讓對方受到損傷。雖然要留意キリン的落雷攻擊，不過在此地可以巧妙的站在不會被落雷擊到的地方，只要待在該處就可以安全的戰鬥。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
カラの實	×20
LV1貫通彈	×30
LV1回復彈	×5
空きビン	×5
ホットドリンク	×4

主要報酬素材		
いにしえの秘藥	×1	1%
キリンのたてがみ	×1	45%
キリンの雷角	×1	39%
キリンの皮	×1	15%

副A完成配給品	
應急藥	×4
攜帶食料	×2
攜帶砥石	×2
ホットドリンク	×2
小タル爆彈	×5
大タル爆彈	×2

副A報酬素材		
銀シャリ草	×3	50%
虫の死骸	×5	25%
マタタビ	×2	15%
精靈へ歌う唄	×1	10%

副B完成配給品

副B報酬素材

N《雪山探索》吹雪の召喚者（暴風雪的召喚者） QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
雪山	溫｜一｜繁	白天｜夜晚	古龍

契約金	500z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	討伐1隻クシャルダオラ	8200z	1300p
副A	切斷クシャルダオラ的尾巴	1500z	220p
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標・或完成副目標A
失敗條件	報酬金變成0・時間結束

特殊條件	接／22、參／20	出現BOSS	クシャルダオラ
特殊設定	—		

※ 要留意使人結凍的吐息 ※

古龍クシャルダオラ的討伐任務。クシャルダオラ一開始位於區域8，然後以區域6、7、8為中心來移動，瀕死狀態時會在區域8睡眠。雖然移動區域不多，不過在雪山地帶出現的クシャルダオラ，其吐息具有「雪人」效果，在區域6、7、8又無法使用桶裝炸彈，因此比出現在密林和沙漠的時候更加棘手。準備好閃光玉來挑戰任務吧。順道一提，副A的切斷尾巴只有雪山有此目標，主要報酬比起密林和沙漠，會更容易出現稀有道具。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
カラの實	×20
LV1貫通彈	×30
LV1回復彈	×5
空きビン	×5
ホットドリンク	×4

主要報酬素材		
鋼の龍鱗	×1	1%
古龍骨	×1	36%
鋼龍の甲殼	×1	23%
鋼龍の爪	×1	22%
朽ちた龍鱗	×1	15%
古龍の血	×1	3%

副A完成配給品	
應急藥	×4
[illegible]	×2
[illegible]	×2
ホットドリンク	×2
小タル爆彈	×5
大タル爆彈	×2

副A報酬素材		
鋼の龍鱗	×1	56%
古龍骨	×1	36%
古龍の血	×1	8%

副B完成配給品

副B報酬素材

N《火山探索》[illegible] QUEST RANK ★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
火山	溫｜一｜一	白天｜夜晚	自由

契約金	200z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ドスイーオス	1800z	190p
副A	討伐15隻イーオス	1050z	90p
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標・或完成副目標A
失敗條件	報酬金變成0・時間結束

特殊條件	接／11、參／8	出現BOSS	ドスイーオス
特殊設定	—		

※ 適合用在火山採集的任務 ※

溫暖期的ドスイーオス狩獵任務。主要目標ドスイーオス會在區域7、3、5、6的路線巡迴，在其中的任何1個區域埋伏的話，就可以馬上遇到，不過要盡量避免同時與イーオス為敵。白天的話推薦只有アプケロス在的區域3，夜晚則推薦以區域7為戰場。是個只要擁有還不錯的武器，1個人也可以輕易過關的任務，因此用在火山採集上很不錯。遇到ドスイーオス時馬上進行上漆標記的話，在區域6採掘時就能不會被注意到，相當方便。

普通配給品	
地圖	×4
[illegible]	×4
應急藥	×12
[illegible]	×8
ペイントボール	×2
カラの實	×10
LV1散彈	×30
空きビン	×5
素材玉	×3
クーラードリンク	×4

主要報酬素材		
イーオスの皮	×2	5%
イーオスの毒牙	×1	30%
カラ骨【小】	×5	23%
龍骨【小】	×1	19%
イーオスの鱗	×1	15%
ドスイーオスの皮	×1	8%

副A完成配給品	
クーラードリンク	×2
[illegible]	×4
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×30
毒ビン	×15

副A報酬素材		
イーオスの毒牙	×2	52%
イーオスの鱗	×1	33%
毒袋	×1	15%

副B完成配給品

副B報酬素材

N《火山探索》岩地に潜む罠（潛藏在岩地的陷阱） QUEST RANK

指定地點	出現季節	出現時間	種類
火山	溫 ー ｜ ー	白天 ｜ 夜晚	自由

契約金	300z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獵獲HRP
主要	狩獵1隻バサルモス	3200z	350p
副A	繳納12個燃石炭	1500z	80p
副B	討伐20隻ランゴスタ	500z	20p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接／11・參／8	出現BOSS	バサルモス

特殊設定	ー

※ 挖掘燃石炭吧 ※

溫暖期的バサルモス狩獵任務。任務開始後馬上前往區域7的話，就可以確實發現バサルモス進行擬態的姿態。先上漆標記就能比較安心，不過之後牠大概會在區域6→4→2→7移動。達成副A的話，就可以獲得初期容易缺乏的マカライト礦石。如果想要獲得此道具，就事先跟隊員說明，準備好ピッケル吧。燃石炭可在區域7以外的所有區域採掘到，如果大家一起合作，就能簡單的收集完成。採掘也可能挖到稀有道具，可說是一石二鳥。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶磁石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
ボロピッケル	×4
クーラードリンク	×4

主要報酬素材		
マカライト礦石	×1	15%
龍骨【中】	×2	27%
鐵礦石	×3	26%
カラ骨【小】	×16	20%
リュウノテール	×2	7%
マカライト礦石	×2	4%
マカライト礦石	×4	1%

副A完成配給品	
クーラードリンク	×2
應急藥	×4
攜帶磁石	×2
LV1散彈	×30
空きビン	×5

副A報酬素材		
燃石炭	×1	47%
マカライト礦石	×1	32%
ビッケルグレート	×1	21%

副B完成配給品	
クーラードリンク	×2
攜帶食料	×2
攜帶肉燒きセット	×1
ボロピッケル	×4

副B報酬素材		
ランゴスタの甲殼	×1	52%
ランゴスタの羽	×1	23%
モンスターの体液	×1	20%
女王虫の尻尾	×1	5%

N《火山探索》岩地に潜む罠（潛藏在岩地的陷阱） QUEST RANK

指定地點	出現季節	出現時間	種類
火山	ー ｜ ー ｜ 繁	白天 ｜ 夜晚	自由

契約金	300z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獵獲HRP
主要	狩獵1隻バサルモス	3200z	350p
副A	繳納12個燃石炭	1500z	80p
副B	破壞バサルモス的胸部	1000z	60p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接／11・參／8	出現BOSS	バサルモス

特殊設定	ー

※ 破壞胸部來獲得礦石 ※

繁殖期的バサルモス狩獵任務。基本上主要目標和副A都和溫暖期一樣，任務開始後，直接前往區域7的話就可以發現バサルモス的蹤影，之後牠會往區域6→4→2→7移動。不過，副B的破壞胸部，在狩獵過程來進行的話是比較聰明的作法。攻擊時盡量針對腹部的話，應該就比較容易達成才對。達成時所獲得的報酬為マカライト礦石等礦石類道具，因此當然要將腹部破壞取得此破壞報酬囉。這個副B是非常適合用來收集礦石類道具的任務。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶磁石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
ボロピッケル	×4
クーラードリンク	×4

主要報酬素材		
マカライト礦石	×1	15%
龍骨【中】	×2	27%
鐵礦石	×3	26%
カラ骨【小】	×16	20%
リュウノテール	×2	7%
マカライト礦石	×2	4%
マカライト礦石	×4	1%

副A完成配給品	
クーラードリンク	×2
[illegible]	×4
[illegible]	×2
LV1散彈	×30
空きビン	×5

副A報酬素材		
[illegible]	×1	47%
マカライト礦石	×1	32%
ビッケルグレート	×1	21%

副B完成配給品	
クーラードリンク	×2
攜帶食料	×2
攜帶肉燒きセット	×1
ボロピッケル	×4

副B報酬素材		
大地の結晶	×1	46%
鐵礦石	×1	33%
マカライト礦石	×1	21%

N《火山探索》[illegible]

QUEST RANK ★★★

舞台地點	出現季節	出現時間	難易
火山	一 ｜寒｜一	白天 ｜夜晚	自由

契約金	400z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻グラビモス	6400z	740p
副A	繳納4個火藥岩	4000z	170p
副B	繳納2個火藥岩	2000z	170p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接／17・參／15
出現BOSS	グラビモス
特殊設定	獲得一個火藥岩後，魔物的配置會改變

※ 要注意火藥岩的處理 ※

寒冷期的グラビモス狩獵任務。這是在普通級中，唯一可以遇到グラビモス的任務。グラビモス一開始位於區域7，行動範圍在區域3、4、5、7的火山地帶。達成副A可獲得的配給品對狩獵相當有幫助，如果有餘力繳納火藥岩的話就去達成吧。在區域6中央的採取點取得火藥岩後，就以區域7→3→2→1的路線搬運。搬運火藥岩時體力會不斷減少，而且移動中遭有許多棘手的敵人，除了要發動技能「運搬の達人」外，也要準備好強走藥。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV1散彈	×30
空きビン	×5
クーラードリンク	×4

副A完成配給品	
クーラードリンク	×2
[illegible]	×1
應急藥	×2
[illegible]石	×2
支給用大タル爆弾	×1
補獲用麻酔ナイフ	×3
支給專用落とし穴	×1

副B完成配給品	
クーラードリンク	×2
[illegible]	×4
攜帶肉燒きセット	×1

主要報酬素材		
諸龍の甲殻	×1	1%
龍骨【大】	×2	25%
カラ骨【小】	×24	20%
龍骨【中】	×3	16%
毒袋	×1	10%
睡眠袋	×1	10%
カラ骨【大】	×16	9%
リュウノテール	×4	9%

副A報酬素材		
勇氣の証	×1	47%
マカライト礦石	×2	32%
秘藥	×1	21%

副B報酬素材		
磁礦石	×2	44%
勇氣の証	×1	35%
秘藥	×1	21%

N《火山探索》[illegible]

QUEST RANK ★★★

舞台地點	出現季節	出現時間	難易
火山	溫｜一｜[illegible]	白天 ｜夜晚	自由

契約金	400z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻クァビモス亞種	6400z	730p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接／17・參／15
出現BOSS	グラビモス亞種
特殊設定	—

※ 直接從營地前往區域4 ※

溫暖期的グラビモス亞種狩獵任務。在普通級中，會出現グラビモス亞種的就只有此任務而已。開始後グラビモス亞種會在區域4，直接從紮營基地前往來戰鬥吧。區域4的到處都有爆炸岩石，要善加利用來給予損傷。雖然グラビモス亞種會在區域3、5、7移動，不過卻出乎意料的容易失去蹤影，所以要事先上漆標記。夜晚包括區域5在內，各區域都因為熔岩而讓場地變窄，移動範圍有限而非常難以戰鬥。請盡可能在白天時挑戰此任務。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
カラの實	×10
LV1散彈	×30
空きビン	×5
素材玉	×3
クーラードリンク	×4

副A完成配給品	

副B完成配給品	

主要報酬素材		
[illegible]	×1	3%
龍骨【大】	×2	25%
カラ骨【小】	×26	20%
龍骨【中】	×3	15%
カラ骨【大】	×12	14%
火炎袋	×1	8%
睡眠袋	×1	8%
リュウノテール	×3	7%

副A報酬素材		

副B報酬素材		

N 《火山探索》天地を走る大鎌（橫行天地間的大鎌） QUEST RANK ★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
火山	一 | 寒 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	400z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獵得HRP
主要	狩獵1隻ショウグンギザミ	5600z	640p
副A	討伐6隻ガブラス	1800z	150p
副B	繳納6個秘密のポーチ	800z	60p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接／17，參／15　出現BOSS　ショウグンギザミ
特殊設定	—

※ 取得ガブラス的素材吧 ※

寒冷期的ショウグンギザミ狩獵任務。任務開始後ショウグンギザミ位於區域6，馬上前往尋找吧。此外，普通級中有副目標為討伐ガブラス的就只有此任務而已。達成該副目標的話，可以獲得蛇龍の皮、蛇龍の頭等強化防具所需的道具，這些ガブラス系素材相當難以獲得，得到的話會相當令人高興。目標ガブラス白天位於區域8，夜晚位於區域5。區域8的空間狹窄、容易戰鬥，ショウグンギザミ也不會造訪，只想討伐ガブラス時就白天前往吧。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
カラの實	×10
LV1散彈	×30
空きビン	×5
素材玉	×3
クーラードリンク	×4

副A完成配給品	
クーラードリンク	×2
應急藥	×4
[illegible]	×2
LV1散彈	×30
毒ビン	×15

副B完成配給品	
クーラードリンク	×2
攜帶食料	×2
攜帶肉燒きセット	×1
ペイントボール	×1
投げナイフ	×5

主要報酬素材		
鎧蟹の甲殻	×1	15%
大きな骨	×1	28%
鎧蟹の爪	×1	25%
鎧蟹の腳	×1	15%
大きな骨	×2	12%
鎧蟹の甲殻	×2	5%

副A報酬素材		
蛇龍の皮	×1	57%
ガブリブロース	×1	38%
蛇龍の頭	×1	5%

副B報酬素材		
レアオニオン	×3	52%
虫の死骸	×5	38%
精靈へ歌う唄	×1	8%
ライトクリスタル	×1	2%

N 《火山探索》天地を走る大鎌（橫行天地間的大鎌） QUEST RANK ★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
火山	一 | 一 | 繁	白天 | 夜晚	自由

契約金	400z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獵得HRP
主要	狩獵1隻ショウグンギザミ	5600z	640p
副A	破壞ショウグンギザミ的螯	1000z	80p
副B	討伐8隻ガミザミ	1600z	100p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接／17，參／15　出現BOSS　ショウグンギザミ
特殊設定	—

※ 有餘力的話就攻擊螯吧 ※

繁殖期的ショウグンギザミ狩獵任務。只要馬上前往區域6，或在區域3、7埋伏，就能發現ショウグンギザミ的蹤影。進行埋伏時，發現與ショウグンギザミ戰鬥時的干擾、也是副B目標的ガミザミ時就趕快打倒牠。ガミザミ偶爾會噴毒液，要小心。與ショウグンギザミ戰鬥中，破壞螯就能達成副A，有餘力就進行破壞吧。不過太過拘泥於攻擊螯的話，就會讓攻擊分散而陷入長期戰，很容易使クーラードリンク不足，所以要適可而止。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
カラの實	×10
LV1散彈	×30
空きビン	×5
素材玉	×3
クーラードリンク	×4

副A完成配給品	
クーラードリンク	×2
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×30
毒ビン	×15

副B完成配給品	
クーラードリンク	×2
攜帶食料	×2
攜帶肉燒きセット	×1
ペイントボール	×1
投げナイフ	×5

主要報酬素材		
鎧蟹の甲殻	×1	15%
大きな骨	×1	28%
鎧蟹の爪	×1	25%
[illegible]	×1	15%
大きな骨	×2	12%
鎧蟹の甲殻	×2	5%

副A報酬素材		
鎧蟹の爪	×1	69%
鎧蟹の鋏	×1	23%
大きな骨	×1	8%

副B報酬素材		
大きな骨	×1	44%
鎧蟹の小殻	×1	36%
サシミウオ	×2	20%

N《火山採集》山麓の王（山麓之王）

QUEST RANK ★★★★

產生地點	出現季節	出現時間	種類
火山	溫｜一｜繁	白天｜夜晚	古龍

契約金	限制時間	委託人
500z	50分	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	討伐1隻テオ・テスカトル	8400z	1400p
副A	切斷テオ・テスカトル的尾巴	1500z	220p
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接／22・參／20
出現BOSS	テオ・テスカトル
特殊設定	—

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
カラの實	×20
LV1貫通彈	×30
LV1回復彈	×5
空きビン	×5
クーラードリンク	×4

主要報酬素材		
炎の龍鱗	×1	17%
古龍骨	×1	33%
炎王龍の甲殼	×1	20%
炎王龍の爪	×1	20%
炎王龍のたてがみ	×1	8%
古龍の血	×1	2%

副A完成配給品	
應急藥	×4
攜帶食料	×2
攜帶砥石	×2
クーラードリンク	×2
小タル爆彈	×5
大タル爆彈	×2

副A報酬素材		
炎王龍の甲殼	×1	58%
古龍骨	×1	37%
古龍の血	×1	5%

副B完成配給品

副B報酬素材

※ 在火山的山麓中埋伏吧！ ※

古龍テオ・テスカトル的討伐任務。任務開始後テオ・テスカトル會在區域8，不過之後會往區域6和4移動，任務開始約4分鐘後，會降落到區域2的固定位置，這是其習性。在區域6、4埋伏固然不錯，利用其習性、在區域2的降落地點設置許多的桶裝炸彈，當テオ・テスカトル降落時引爆的戰法也很有效。達成副A的話，有5%的機率可以獲得古龍的血，當給予損傷到某種程度之後，就設法切斷牠的尾巴吧。

N《古塔採集》古塔を撃つ落雷（擊中古塔的落雷）

QUEST RANK ★★★★

產生地點	出現季節	出現時間	種類
塔S	溫｜寒｜一	白天｜夜晚	古龍

契約金	限制時間	委託人
450z	50分	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	討伐1隻キリン	7200z	800p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接／22・參／20
出現BOSS	キリン
特殊設定	—

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
カラの實	×20
LV1徹甲榴彈	×5
LV1回復彈	×5
空きビン	×5
睡眠ビン	×15
小タル爆彈	×5
大タル爆彈	×2
モドリ玉	×1

主要報酬素材		
いにしえの秘藥	×1	1%
キリンのたてがみ	×1	45%
キリンの雷角	×1	39%
キリンの皮	×1	15%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

※ 尋找幻獸、向頂端前進 ※

古龍キリン的討伐任務。キリン有往區域2、4、5移動的可能性，如果這些區域都沒有發現其蹤影，就在最上方的區域8等待吧。只以討伐キリン為目標的情況時，如果在區域2、4、5沒有發現蹤影，就前往區域8。在區域2、4、5發現的話，當務之急就是要清除干擾的ランポス亞種。位於區域2的ガブラス並不是可以輕易打倒的對手，所以不管牠比較好。這是普通級中唯一可以前往塔的任務，仔細的採集後再前往討伐キリン吧。

N《公式狩獵試験①》密林のモンスター掃討作戦 QUEST RANK

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	溫｜寒｜繁	白天｜夜晚	公式試驗

契約金	0z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻イャンクック	2400z	260p
副A	討伐8隻ランポス	—	40p
副B	討伐5隻ランゴスタ	—	5p

成功條件	達成全部的必要指示
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接／10・參／1	出現BOSS	イャンクック
特殊設定	採集地圖為溫暖期		

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×30
LV1回復彈	×5
カラの實	×10
空きビン	×5
素材玉	×3
大タル	×3

主要報酬素材		
戰友の絆	×1	12%
怪鳥の鱗	×1	33%
モンスターの体液	×1	20%
元氣ドリンコ	×1	15%
怪鳥の甲殼	×1	12%
活力劑	×1	8%

副A完成配給品	
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×30
カラの實	×15
書ビン	×15

副A報酬素材

副B完成配給品	
攜帶食料	×2
攜帶肉燒きセット	×1
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5

副B報酬素材

※ 第一個公式狩獵試驗 ※

讓HR到達10的公式試驗之一。因為是第一次的考驗，所以可能會有點不清楚狀況，必須達成所有目標才能過關、也不能進行剝取、而且沒有捕獲與部位破壞報酬，瞭解這三點的話應該就沒什麼大問題才對。任務開始後，首先前往討伐イャンクック吧。可以在區域5發現牠，然後進行戰鬥。副A的ランポス，白天位於區域6、8，夜晚位於區域2、5。剩下副B的ランゴスタ則棲息在區域3和7，イャンクック的狩獵結束後就前往討伐吧。

N《公式狩獵試験②》沼地の暴走書を狩れ！ QUEST RANK

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	溫｜寒｜繁	白天｜夜晚	公式試驗

契約金	0z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ゲリョス	2800z	300p
副A	討伐5隻ブルファンゴ		35p
副B	討伐3隻モス	—	5p

成功條件	達成全部的必要指示
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接／10・參／1	出現BOSS	ゲリョス
特殊設定	採集地圖為寒冷期		

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
解毒藥	×4
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×30
LV1回復彈	×5
空きビン	×5
素材玉	×3
大タル	×2

主要報酬素材		
戰友の絆	×1	5%
ゴム質の皮	×1	37%
狂走エキス	×1	22%
元氣ドリンコ	×1	15%
毒袋	×1	12%
活力劑	×1	9%

副A完成配給品	
應急藥	×4
解毒藥	×2
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×30
カラの實	×15
麻痺ビン	×15

副A報酬素材

副B完成配給品	
攜帶食料	×2
攜帶肉燒きセット	×1
解毒藥	×2
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5

副B報酬素材

※ 創作出有利的戰場 ※

讓HR到達10的公式試驗之二。任務開始時，ゲリョス會位於區域8，不過該區白天有ブルファンゴ，夜晚有ゲネポス棲息。在該區一起對付ゲリョス與這些魔物的話很危險，因此不要在區域8尋找ゲリョス。基本戰法就是在區域6等待。不過白天的話，可以前往區域4，在ゲリョス過來之前，先將干擾的魔物清除完畢，在此進行埋伏也是不錯的戰法。白天的區域4有モス和ブルファンゴ，也可以順便達成副A和副B。

N《公式狩獵試驗③》砂漠のモンスター掃討作戦！ QUEST RANK ★★

舞台	時間帯	出現時間	難易
沙漠	溫｜寒｜繁	白天｜夜晚	公式試驗

契約金	0z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ドスガレオス	3200z	330p
副A	討伐4隻ガレオス	—	75p
副B	討伐4隻アプケロス	—	20p

成功條件	達成全部的必要指示
失敗條件	報酬金變成0・時間結束

特殊條件	接／10・參／1	出現BOSS	ドスガレオス
特殊設定	採集地圖為寒冷期		

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×2
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV1徹甲榴彈	×5
音爆彈	×3
クーラードリンク	×4
ホットドリンク	×4

副A完成配給品	
クーラードリンク	×2
ホットドリンク	×2
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
音爆彈	×2

副B完成配給品	
クーラードリンク	×2
ホットドリンク	×2
攜帶食料	×2
攜帶肉燒きセット	×1
LV1徹甲榴彈	×5
音爆彈	×2

主要報酬素材		
戰友の絆	×1	5%
砂龍のヒレ	×1	37%
角龍の牙	×1	22%
元氣トリンコ	×1	15%
砂龍の鱗	×1	11%
活力劑	×1	10%

副A報酬素材

副B報酬素材

※ 對付沙中魔物的方法 ※

讓HR到達10的公式試驗之三。因為是在沙漠作戰，所以白天需要クーラードリンク，夜晚需要ホットドリンク。任務開始後，ドスガレオス位於區域2，直接前往尋找，使用音爆彈將牠趕到地上吧。如果可以同時打倒副A目標ガレオス的話最理想，不過光是配給品的音爆彈很難達成。接受者一定要多帶幾個音爆彈前往。在夜晚時，狹窄的區域1有3隻ガレオス，即使沒有音爆彈也容易趕牠們出來。達成主要和副A後，就前往討伐副B的アプケロス。

N《公式狩獵試驗④》砂漠の盾蟹を駆逐せよ！ QUEST RANK ★★

舞台	時間帯	出現時間	難易
沙漠	溫｜寒｜繁	白天｜夜晚	公式試驗

契約金	0z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ダイミョウザザミ	3600z	350p
副A	討伐5隻ヤオザミ	—	50p
副B	—	—	—

成功條件	達成全部的必要指示
失敗條件	報酬金變成0・時間結束

特殊條件	接／10・參／1	出現BOSS	ダイミョウザザミ
特殊設定	採集地圖為繁殖期		

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×2
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV1徹甲榴彈	×5
音爆彈	×3
クーラードリンク	×4
ホットドリンク	×4

副A完成配給品	
クーラードリンク	×2
ホットドリンク	×2
[illegible]	×4
攜帶砥石	×2
音爆彈	×2

副B完成配給品

主要報酬素材		
戰友の絆	×1	5%
盾蟹の甲殼	×1	37%
大食いマグロ	×1	22%
元氣トリンコ	×1	15%
活力劑	×1	11%
盾蟹の小殼	×1	10%

副A報酬素材

副B報酬素材

※ 謹慎的進行追擊 ※

讓HR到達10的最後公式試驗。要達成副A就必須討伐ヤオザミ，白天時ヤオザミ位於區域6，夜晚時位於區域1和9，不過還是先從狩獵ダイミョウザザミ開始吧。首先利用紮營基地的水井移動到區域6，從該區移動到區域5來尋找ダイミョウザザミ。這時一定要上漆標記。當ダイミョウザザミ移動到區域1的話就要小心。此區域非常狹窄，不易躲開從地下的突襲，白天會出現盜取道具的メラルー，夜晚會同時出現ヤオザミ和ガレオス。

N《公式狩獵試驗①》密林の牙獣を狩猟せよ！

QUEST RANK ★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	溫 | 寒 | 繁	白天 | 夜晚	公式試驗

契約金	0z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ババコンガ	4000z	410p
副A	討伐3隻コンガ	—	40p
副B	—	—	—

成功條件	達成全部的必要指示
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接／16・參／8　出現BOSS　ババコンガ
特殊設定	採集地圖為繁殖期

※ 有效率的使用追加配給品 ※

讓HR到達17的公式試驗之一。此任務可以採用在密林與ババコンガ戰鬥的相同戰法。開始後前往區域3就能發現ババコンガ。白天的區域3有副AのコンガA，為了可以集中精神與ババコンガ戰鬥，就先將コンガ清除吧。達成副A後可獲得配給品的應急藥和消臭玉，因此在區域3與ババコンガ戰鬥的話，其中一位隊員就前往區域10打倒コンガ來達成副A也是不錯的方法。夜晚的コンガ分散在區域5、6、9，先集中對付ババコンガ吧。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
消臭玉	×4
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×30
LV1回復彈	×5
空きビン	×5
素材玉	×3
大タル	×2

主要報酬素材		
戰友の絆	×1	5%
桃毛獸の毛	×1	37%
桃毛獸の牙	×1	22%
元氣ドリンコ	×1	15%
活力劑	×1	12%
桃毛獸の爪	×1	9%

副A完成配給品	
應急藥	×4
消臭玉	×2
攜帶砥石	×2
LV麻痺彈	×12
カラの實	×15
麻痺ビン	×15

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

N《公式狩獵試驗②》雌の女王狩猟作戦！

QUEST RANK ★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	溫 | 寒 | 繁	白天 | 夜晚	公式試驗

契約金	0z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻リオレイア	4400z	480p
副A	討伐2隻コンガ	—	30p
副B	討伐7隻メラルー		30p

成功條件	達成全部的必要指示
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接／16・參／8　出現BOSS　リオレイア
特殊設定	採集地圖為繁殖期

※ 以清除小型魔物為優先 ※

讓HR到達17的公式試驗之二。一開始リオレイア所在的區域8，不管晝夜都有ブルファンゴ存在，如果同時和兩者為敵的話非常危險。使用閃光玉讓リオレイア暫時失明，然後打倒ブルファンゴ，稍微減輕一下危險狀態。副AのコンガA白天位於區域2和4，夜晚則位於區域7，需要討伐的數量不多，盡早討伐以取得追加的配給品吧。副B需要討伐7隻メラルー，數量不但有點多，達成後也不會配給應急藥，所以就挪到最後再來達成。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
解毒藥	×4
LV1通常彈	×1
LV1散彈	×30
LV1回復彈	×5
空きビン	×5
素材玉	×3
大タル	×2

主要報酬素材		
戰友の絆	×1	5%
越火龍の鱗	×1	37%
龍骨【大】	×1	21%
元氣ドリンコ	×1	15%
活力劑	×1	13%
越火龍の甲殼	×1	9%

副A完成配給品	
應急藥	×4
解毒藥	×2
攜帶砥石	×2
LV散彈	×30
カラの實	×15
麻痺ビン	×15

副A報酬素材

副B完成配給品	
攜帶食料	×2
攜帶肉燒きセット	×1
解毒藥	×2
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5

副B報酬素材

N《公式狩猟試験③》雪山のモンスターを狩れ！ QUEST RANK ★★

指定地点	出現季節	出現時間	種類
雪山	温 ｜ 寒 ｜ 繁	白天 ｜ 夜晚	公式試驗

契約金	0z	制限時間	50分	委託人	大蕈酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻フルフル	4400z	480p
副A	討伐4隻ポポ	—	30p
副B	討伐4隻ガウシカ	—	40p

成功條件	達成全部的必要指示
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接／16・參／8	出現BOSS	フルフル
特殊設定	採集地圖為暖期		

※ 先從副目標開始達成 ※

讓HR到達17的公式試驗之三。因為在雪山進行戰鬥，所以需要ホットドリンク。任務開始時フルフル位於區域6，經常會在不久後就經過區域3而前往區域1。直接前往區域3、6、7去尋找フルフル也可以，不過若是白天的話，區域1有副A的目標ガウシカ，區域2有副B的目標ポポ，夜晚的話區域2有ガウシカ棲息。在區域1和2之間來回移動，達成副目標之後，前往區域1等待フルフル飛來也是不錯的辦法。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
カラの實	×10
LV1散彈	×30
空きビン	×5
素材玉	×3
ホットドリンク	×4

副A完成配給品	
ホットドリンク	×2
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×30
毒ビン	×15

副B完成配給品	
ホットドリンク	×2
攜帶食料	×2
攜帶肉燒きセット	×1
ペイントボール	×1
投げナイフ	×5

主要報酬素材		
戰友の絆	×1	5%
フヨフヨした皮	×1	37%
電氣袋	×1	20%
元氣ドリンコ	×1	15%
活力劑	×1	14%
アルビノエキス	×1	9%

副A報酬素材

副B報酬素材

N《公式狩猟試験④》白き獅子たちを狩猟せよ！ QUEST RANK ★★★

指定地点	出現季節	出現時間	種類
雪山	温 ｜ 寒 ｜ 繁	白天 ｜ 夜晚	公式試驗

契約金	0z	制限時間	50分	委託人	大蕈酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻トドブランゴ	4800z	540p
副A	討伐10隻ブランゴ	-	65p
副B	—	—	—

成功條件	達成全部的必要指示
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接／16・參／8	出現BOSS	ドドブランゴ
特殊設定	採集地圖為溫暖期		

※ 突破ブランゴ的猛攻 ※

讓HR到達17的最後公式試驗。ドドブランゴ主要會在區域6、7、8移動，不過這些區域只要一到夜晚就會有大量的ブランゴ棲息。同時對付ドドブランゴ和ブランゴ的話相當危險，所以選擇白天挑戰此試驗吧。副A設定的ブランゴ討伐數量有10頭之多，不過ドドブランゴ會呼叫ブランゴ出來，因此就算在ブランゴ數量少的白天，也能夠在不知不覺中達成目標才對。如果討伐的目標數量不足的話，前往ブランゴ棲息的區域3討伐吧。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
カラの實	×10
LV1散彈	×30
空きビン	×5
素材玉	×3
ホットドリンク	×4

副A完成配給品	
ホットドリンク	×2
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×30
毒ビン	×15

副B完成配給品

主要報酬素材		
戰友の絆	×1	5%
雪獅子の毛	×1	37%
雪獅子の鬣	×1	20%
元氣ドリンコ	×1	15%
活力劑	×1	15%
雪獅子の牙	×1	8%

副A報酬素材

副B報酬素材

N《公式狩猟試験③》砂漠の黒龍を狩って狩れ！ QUEST RANK ★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	溫｜寒｜繁	白天｜夜晚	公式試驗

契約金	0z	制限時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ガノトトス	5200z	600p
副A	討伐10隻ゲネポス	—	50p
副B	討伐4隻ガレオス	—	75p

成功條件	達成全部的必要指示
失敗條件	報酬金變成0・時間結束
特殊條件	接／30・參／20　出現BOSS　ガノトトス
特殊設定	採集地圖為寒冷期

※ 創造ガノトトス的狩獵場 ※

讓HR到達31的公式試驗之一。ガノトトス會在區域6和7之間來回移動，不過我方也跟著進行區域移動的話，被打倒的ガレオス就會復活。固定以不需要ホットドリンク的區域7為主戰場，戰鬥時不進行區域移動會比較輕鬆。白天時區域7有ガレオス在，使用音爆彈趕牠到地上，在與ガノトトス戰鬥之前，先達成副B吧。此外，對ガノトトス和ガレオス有效的音爆彈最好每個人都攜帶一些，不過達成副A和B會配給音爆彈，請有效的利用。

普通配給品

攜帶砥石	×2
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV1徹甲榴彈	×5
音爆彈	×3
クーラードリンク	×4
ホットドリンク	×4

副A完成配給品

クーラードリンク	×2
ホットドリンク	×2
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
音爆彈	×2

副B完成配給品

クーラードリンク	×2
ホットドリンク	×2
[illegible]	×2
攜帶肉燒きセット	×1
LV1徹甲榴彈	×5
音爆彈	×2

主要報酬素材

戰友の絆	×1	5%
水龍の鱗	×1	37%
エビの小殼	×1	19%
活力劑	×1	16%
元氣ドリンコ	×1	15%
エビの大殼	×1	8%

副A報酬素材

副B報酬素材

N《公式狩猟試験②》火山の絶望を駆逐せよ！ QUEST RANK ★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
火山	溫｜寒｜繁	白天｜夜晚	公式試驗

契約金	0z	制限時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ショウグンギザミ	5600z	640p
副A	討伐4隻ガミザミ	—	50p
副B	—	—	—

成功條件	達成全部的必要指示
失敗條件	報酬金變成0・時間結束
特殊條件	接／30・參／20　出現BOSS　ショウグンギザミ
特殊設定	採集地圖為繁殖期

※ 注意晝夜的地圖變化 ※

讓HR到達31的公式試驗之二。一開始ショウグンギザミ位於區域6，不過大多能在區域7遇到牠，因此經由區域7前往區域6即可。火山地圖很多地方，到了夜晚就會出現可移動範圍變狹窄的狀況，特別是區域5的道路變的柔腸寸斷，會無法經由此處進行區域移動，要特別注意。副A的目標ガミザミ，白天在區域3，夜晚在區域7。討伐數量只有4隻可說很少，在移動的時候就順便將之打倒，達成後就可以配給到應急藥。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
カラの實	×10
LV1散彈	×30
空きビン	×5
素材玉	×3
クーラードリンク	×4

副A完成配給品

クーラードリンク	×2
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
LV1散彈	×30
毒ビン	×15

副B完成配給品

主要報酬素材

戰友の絆	×1	5%
鎧蟹の甲殼	×1	37%
陽翔原珠	×1	18%
活力劑	×1	17%
元氣ドリンコ	×1	15%
鎧蟹の腳	×1	8%

副A報酬素材

副B報酬素材

N《公式狩猟試験③》砂漠の強者を狩りつくせ！（狩獵沙漠的強者！） QUEST RANK ★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	溫 | 寒 | 繁	白天 | 夜晚	公式試驗

契約金	0z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獵獲HRP
主要	狩獵1隻ディアブロス	6000z	720p
副A	討伐4隻ガレオス	—	75p
副B	討伐4隻ゲネポス	—	20p

成功條件	達成全部的必要指示
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接／30・參／20	出現BOSS	ディアブロス
特殊設定	採集地圖為寒冷期		

※ 與強敵的時間競賽 ※

讓HR到達31的公式試驗之三。最大難關的ディアブロス戰，除了盡量攜帶多一點回復道具外，也要盡可能攜帶對付地底移動的音爆彈、封鎖動作的閃光玉、捕獲用的シビレ罠、捕獲用麻醉玉等，以萬無一失的狀態來挑戰。討伐4隻ガレオス的副A很花時間，如果牠們不會成為與ディアブロス戰鬥時的妨礙，就之後再來解決，討伐4隻ゲネポス達成副B也沒有配給應急藥，所以沒有先完成的必要。首先盡全力完成主要目標，盡早狩獵ディアブロス吧。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
カラの實	×15
空きビン	×5
クーラードリンク	×4
ホットドリンク	×4

主要報酬素材		
戰友の絆	×1	5%
飛龍の甲殻	×1	37%
角龍の牙	×1	18%
活力劑	×1	18%
元氣ドリンコ	×1	15%
鳥龍の首飾	×1	7%

副A完成配給品	
クーラードリンク	×2
ホットドリンク	×2
應急藥	×4
LV1麻痺彈	×10
毒ビン	×15

副A報酬素材

副B完成配給品	
クーラードリンク	×2
ホットドリンク	×2
攜帶食料	×2
攜帶肉燒きセット	×1

副B報酬素材

N《公式狩猟試験④》火山の脅威を狩りつくせ！（狩獵火山的威脅！） QUEST RANK ★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
火山	溫 | 寒 | 繁	白天 | 夜晚	公式試驗

契約金	0z	限制時間	50分	委託人	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獵獲HRP
主要	狩獵1隻グラビモス	6400z	740p
副A	討伐8隻イーオス	—	45p
副B	討伐4隻ガミザミ	—	50p

成功條件	達成全部的必要指示
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接／30・參／20	出現BOSS	グラビモス
特殊設定	採集地圖為溫暖期		

※ 集中戰力對付グラビモス ※

讓HR到達31的公式試驗之四。任務開始後，首先前往グラビモス所在的區域7。如果途中的區域遇到副目標魔物，只要不成為與グラビモス戰鬥時的妨礙就不要理會。副A的目標イーオス可在很多區域發現，和グラビモス戰鬥時一起討伐比較好。追加配給品裡會有應急藥，如果回復道具不夠的話，就達成副A來補給。副B的目標ガミザミ，白天只會出現在區域3，夜晚則出現在區域2和6，若牠也不會妨礙戰鬥，就之後再來解決吧。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
カラの實	×10
LV1散彈	×30
空きビン	×5
素材玉	×3
クーラードリンク	×4

主要報酬素材		
戰友の絆	×1	5%
鎧龍の甲殻	×1	37%
[illegible]	×1	19%
火炎袋	×1	17%
元氣ドリンコ	×1	15%
[illegible]	×1	7%

副A完成配給品	
クーラードリンク	×2
[illegible]	×4
[illegible]	×2
LV1散彈	×30
毒ビン	×15

副A報酬素材

副B完成配給品	
クーラードリンク	×2
[illegible]	×2
攜帶肉燒きセット	×1
ペイントボール	×1
投げナイフ	×5

副B報酬素材

N《公會會長緊急委託》巷の被害を食い止めよ！（鎮壓風翔龍！）QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
砦	溫｜寒｜繁	白天｜夜晚	公式試驗

契約金	限制時間	委託人
0z	45分	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獵獲HRP
主要	擊退1隻シェンガオレン	9600z	1380p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	達成全部的必要指示
失敗條件	到時間結束都無法擊退，報酬金變成0，據點的耐久值變成0
特殊條件	接／30・參／20
出現BOSS	シェンガオレン
特殊設定	採集地圖為溫暖期

普通配給品		主要報酬素材	
地圖	×4	戰友の絆	×1 5%
攜帶砥石	×4	砦蟹の甲殻	×1 36%
應急藥	×12	勇氣の証	×1 20%
攜帶食料	×8	陽翔原珠	×1 17%
LV2通常彈	×40	元氣ドリンコ	×1 15%
LV1貫通彈	×30	修羅原珠	×1 7%
LV1回復彈	×5		
強擊ビン	×20		
大タル爆彈	×3		
對巨龍爆彈	×2		
生命の粉塵	×1		
バリスタの彈	×8		
副A完成配給品		副A報酬素材	
副B完成配給品		副B報酬素材	

※ 擊退巨大的砦蟹 ※

讓HR到達31的最後公式試驗。對手是背著老山龍頭的巨大蟹型魔物・シェンガオレン。因為是第一次交手的敵人，所以充分準備回復系的藥後再來挑戰吧。シェンガオレン和ラオシャンロン一樣，會從區域1開始以2→3→4→5的路線侵攻，在牠到達區域5之前，就針對牠的4隻腳進行攻擊。白天的話，在シェンガオレン入侵區域時，以大タル爆彈給予損傷的作戰很有效。不過，在入侵區域2時牠會以酸彈進行砲擊，千萬要小心。

N《東多會理防衛戰》風翔龍を撃退せよ！（擊退風翔龍！）QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
戰鬥街	溫｜寒｜繁	白天｜夜晚	襲擊

契約金	限制時間	委託人
500z	50分	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獵獲HRP
主要	擊退1隻クシャルダオラ	8200z	420p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	到時間結束都無法擊退，報酬金變成0，據點的耐久值變成0
特殊條件	無
出現BOSS	鎧クシャルダオラ
特殊設定	—

普通配給品		主要報酬素材	
地圖	×4	鋼の龍鱗	×1 1%
攜帶砥石	×4	古龍骨	×1 34%
應急藥	×12	鋼龍の爪	×1 20%
攜帶食料	×8	鎧ぴた甲殻	×1 13%
LV2通常彈	×40	朽ちた龍鱗	×1 12%
LV1貫通彈	×30	生命に掃ぐ唄	×1 8%
LV1回復彈	×5	朽ちた龍翼	×1 5%
強擊ビン	×10	折れた擊龍槍	×1 4%
大タル爆彈	×3	古龍の血	×1 3%
打上げタル爆彈	×5		
生命の粉塵	×1		
バリスタの彈	×9		
副A完成配給品		副A報酬素材	
副B完成配給品		副B報酬素材	

※ 從下方來攻擊鎧古龍 ※

襲擊市街的古龍クシャルダオラ擊退任務。這是在普通級中，唯一可以遇到鎧クシャルダオラ的任務，古龍對市街的襲擊率到達100%時就會發生此任務。在營地和區域1準備了許多的採集點，除了バリスタの彈之外，還可以採取到秘藥、生命の粉塵等對狩獵很有幫助的眾多道具。特別是打上げタル爆彈，可以從下往下攻擊位於空中的鎧クシャルダオラ來給予損傷，因此是相當方便的道具，獲得的話就有效利用吧。

N《精防新戰》老山龍を撃退せよ！ QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
砦	溫 | 寒 | 繁	白天 | 夜晚	擊退

契約金	制限時間	委託人
600z	35分	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	擊退1隻ラオシャンロン	10000z	1500p
副A	繳納4個龍藥石	2200z	350p
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A
失敗條件	到時間結束都無法擊退，報酬金變成0，據點的耐久值變成0
特殊條件	接／17、參／15
出現BOSS	ラオシャンロン
特殊設定	—

※ 分配每個人的攻擊部位 ※

襲擊砦的古龍・ラオシャンロン擊退任務。古龍對砦的襲擊率到達100%時就能接受此任務。基本上此任務的戰鬥方式，採用和單人模式「老山龍を撃退せよ！」相同的要領來戰鬥即可，不過在網路模式中是和同伴一起作戰，所以要事先分配好每個人負責攻擊不同的部位。以破壞左右肩膀和背部為目標的話，至少要有一位槍手，不過要準備大量的擴散彈有點困難，而且破壞報酬也沒有什麼令人眼睛為之一亮的物品，故全部以劍士來應戰即可。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
LV2通常彈	×40
LV1貫通彈	×30
LV1回復彈	×5
強擊ビン	×20
大タル爆彈	×3
對巨龍爆彈	×2
生命的粉塵	×1
バリスタの彈	×8

主要報酬素材		
勇氣の証	×1	1%
老山龍の鱗	×1	36%
老山龍の大爪	×1	20%
さびた大きな塊	×1	8%
生命に捧ぐ唄	×1	8%
さびた板狀の塊	×1	7%
さびた小さな塊	×1	7%
さびた塊	×1	7%
さびた棒狀の塊	×1	6%

副A完成配給品	
應急藥	×4
攜帶食料	×2
攜帶砥石	×2
LV1貫通彈	×30
強擊ビン	×20
大タル爆彈	×3
對巨龍爆彈	×2

副A報酬素材		
榮養劑	×1	72%
榮養劑グレート	×1	20%
勇氣の証	×1	8%

副B完成配給品

副B報酬素材

N《東多雪瑞防衛戰》炎王龍を撃退せよ！ QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
戰鬥街	溫 | 寒 | 繁	白天 | 夜晚	擊退

契約金	制限時間	委託人
500z	50分	大眾酒吧・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	擊退1隻テオ・テスカトル	8400z	780p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	到時間結束都無法擊退，報酬金變成0，據點的耐久值變成0
特殊條件	接＆參／22
出現BOSS	テオ・テスカトル
特殊設定	—

※ 善用設置的兵器 ※

襲擊市街的古龍テオ・テスカトル擊退任務。古龍對市街的襲擊率到達100%時有機會可接受此任務。在戰鬥街中設置了各式各樣的兵器，活用這些兵器來戰鬥吧。可以採集到的バリスタの彈、大砲の彈都是威力十足的兵器，所以在初期時就積極的使用。設置在區域2的擊龍槍，可以在テオ・テスカトル飛到擊龍槍的前面時發射，以此來給予重大損傷吧。擊龍槍只要使用一次後就會暫時無法使用，因此盡早使用比較好。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
LV2通常彈	×40
LV1貫通彈	×30
LV1回復彈	×5
強擊ビン	×10
大タル爆彈	×3
打上げタル爆彈	×5
生命的粉塵	×1
バリスタの彈	×9

主要報酬素材		
炎の龍鱗	×1	15%
古龍骨	×1	25%
炎王龍の甲殼	×1	20%
炎龍の爪	×2	17%
炎王龍のたてがみ	×1	8%
生命に捧ぐ唄	×1	8%
折れた擊龍槍	×1	5%
古龍の血	×1	2%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

H《密林採集》青き狩人の生息地（藍色獵人的棲息地）

QUEST RANK ★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	溫 － －	白天 夜晚	自由

契約金	200z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ドスランポス	1600z	180p
副A	討伐12隻ランポス	450z	50p
副B	繳納8個特產キノコ	500z	15p

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接＆參／31	出現BOSS	ドスランポス
特殊設定	討伐3隻チャチャブー後，魔物的配置會改變		

※ 和同伴兵分兩路來達成目標 ※

溫暖期的ドスランポス狩獵任務。變成困難級之後，ドスランポス的攻擊力和體力都增加，不過施加攻擊後往後仰的特徵依然沒變。ドスランポス的身體小，一位或兩位獵人前往戰鬥，掌握時機發出攻擊即可。如果可以將牠趕到牆壁邊使其無法逃脫的話，就可以快速的狩獵成功才對。沒有參加ドスランポス狩獵的成員，則去狩獵ランポス來達成副A。完成主要目標和副A的話，可以獲得ランポスの上鱗的機率就會變高。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
毒ビン	×15
支給專用閃光玉	×2

主要報酬素材		
ランポスの上鱗	×1	20%
鳴き袋	×1	27%
カラ骨【小】	×5	15%
ドスランポスの爪	×1	15%
ランポスの牙	×2	10%
棒狀の骨	×1	8%
ドスランポスの頭	×1	5%

副A完成配給品	
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆彈	×2
怪力の丸藥	×2

副A報酬素材		
ランポスの皮	×1	40%
ランポスの上鱗	×1	32%
ランポスの牙	×1	23%
ランポスの鱗	×1	5%

副B完成配給品	
攜帶食料	×4
ペイントボール	×2
千里眼の藥	×1

副B報酬素材		
アオキノコ	×1	64%
ニトロダケ	×1	24%
マヒダケ	×2	12%

H《密林採集》青き2つの影（2個藍影）

QUEST RANK ★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	－ － 繁	白天 夜晚	自由

契約金	250z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵2隻ドスランポス	3200z	360p
副A	繳納4個肉食龍の卵	2000z	120p
副B	討伐12隻ランポス	450z	50p

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接＆參／31	出現BOSS	ドスランポス×2
特殊設定	獲得一個肉食龍の卵後，魔物的配置會改變		

※ 同時狩獵2隻的話 ※

繁殖期的ドスランポス狩獵任務。兩隻ドスランポス會各自從區域7和區域8開始移動。一開始會各處於不同區域，不過2隻的移動範圍完全重疊，都是在區域3、5、6、7、8，故可能會有同時與2隻作戰的情況發生，不過如果有同伴的話就應該不難打倒。為了避免進入混戰，將2隻分開和同伴分別對付的話應該就不難。順道一提，ランポス的尖爪只能以剝取的方式獲得。因為此任務有兩隻ドスランポス，所以用來收集此素材是最合適的。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
毒ビン	×15
支給專用閃光玉	×2

主要報酬素材		
ランポスの上鱗	×1	20%
鳴き袋	×1	27%
カラ骨【小】	×5	15%
ドスランポスの爪	×1	15%
ランポスの牙	×2	10%
棒狀の骨	×1	8%
ドスランポスの頭	×1	5%

副A完成配給品	
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆彈	×2
怪力の丸藥	×2

副A報酬素材		
モンスターエッグ	×1	50%
たまご券	×1	25%
銀のたまご	×1	22%
金のたまご	×1	3%

副B完成配給品	
攜帶食料	×4
ペイントボール	×2
千里眼の藥	×1

副B報酬素材		
ランポスの皮	×1	40%
ランポスの上鱗	×1	32%
ランポスの牙	×1	23%
ランポスの鱗	×1	5%

H《密林探索》豬たちの長を狩猟せよ！（狩猟豬群之長！） QUEST RANK ★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	溫 | ー | ー	白天 | 夜晚	自由

契約金	200z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ドスファンゴ	1800z	200p
副A	討伐20隻ランゴスタ	500z	20p
副B	繳納5隻ロイヤルカブト	1200z	30p

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接＆參／31
出現BOSS	ドスファンゴ
特殊設定	討伐3隻チャチャブー後，魔物的配置會改變

※ 容易狩獵チャチャブー的任務 ※

溫暖期的ドスファンゴ狩獵任務。ドスファンゴ的行動和普通級時一樣，應該不難狩獵才對。比較需要留意的是チャチャブー。可在區域6遇到チャチャブー，那裡潛藏著3隻。也就是說，有些任務チャチャブー分散在各個區域，與這些任務相比，這是比較容易狩獵チャチャブー的任務。此外，キングチャチャブー也會在區域6出現。如果想從キングチャチャブー身上取得「始まりの唄」，就選擇這個可以節省尋找チャチャブー時間的任務。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
毒ビン	×15
支給專用閃光玉	×2

副A完成配給品	
應急藥	×4
[illegible]	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆彈	×2
怪力の丸藥	×2

副B完成配給品	
攜帶食料	×4
ペイントボール	×2
千里眼の藥	×1

主要報酬素材		
大豬の硬い皮	×1	15%
棒狀の骨	×2	29%
生肉	×1	20%
大きな骨	×1	18%
大豬の皮	×1	10%
ファンゴの頭	×1	8%

副A報酬素材		
ランゴスタの堅殼	×1	40%
モンスターの体液	×1	23%
ランゴスタの羽	×2	19%
モンスターの濃汁	×1	10%
女王虫の尻尾	×1	8%

副B報酬素材		
光蟲	×2	53%
にが虫	×2	31%
雷光虫	×1	16%

H《密林探索》豬たちの長を狩猟せよ！（狩獵豬群之長！） QUEST RANK ★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	ー | 寒 | ー	白天 | 夜晚	自由

契約金	200z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ドスファンゴ	1800z	200p
副A	討伐12隻ランポス	450z	20p
副B	繳納4隻黃金魚	1000z	20p

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接＆參／31
出現BOSS	ドスファンゴ
特殊設定	獲得5個特產キノコ後，魔物的配置會改變

※ 為了獲得ドス大食いマグロ ※

繁殖期的ドスファンゴ的狩獵任務。在此任務中，達成副B就有機會獲得「ドス大食いマグロ」的報酬。ドス大食いマグロ可以用來強化防具マカルパ系列，也是用來獲得古びたツボの口的必須品，所以挑戰這個任務時，也務必將副B一起達成。黃金魚可在區域9的釣點釣到，不過夜晚比白天的出現率高。選擇夜晚來挑戰任務，攜帶黃金魚喜愛的食物黃金ダンゴ，或者一開始一定會上鉤的釣りフィーバェ前往，有效率的釣起黃金魚吧。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
毒ビン	×15
支給專用閃光玉	×2

副A完成配給品	
應急藥	×4
[illegible]	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆彈	×2
怪力の丸藥	×2

副B完成配給品	
攜帶食料	×4
ペイントボール	×2
千里眼の藥	×1

主要報酬素材		
大豬の硬い皮	×1	15%
棒狀の骨	×2	29%
生肉	×1	20%
大きな骨	×1	18%
大豬の皮	×1	10%
ファンゴの頭	×1	8%

副A報酬素材		
ランポスの皮	×1	40%
ランポスの上鱗	×1	32%
ランポスの牙	×1	23%
ランポスの鱗	×1	5%

副B報酬素材		
釣りフィーバェ	×4	36%
大食いマグロ	×2	28%
バクレツアロワナ	×2	22%
ドス大食いマグロ	×1	14%

H《密林探索》怪鳥のいななきを追って（追蹤怪鳥的鳴叫聲）QUEST RANK ★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	溫 | — | —	白天 | 夜晚	自由

契約金	250z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻イャンクック	3000z	380p
副A	繼納2個龍のナミダ	1400z	150p
副B	討伐20隻ランゴスタ	500z	20p

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接＆參／31	出現BOSS	イャンクック
特殊設定	討伐3隻チャチャブー後，魔物的配置會改變		

※ 準備音爆彈和徹甲榴彈來挑戰 ※

溫暖期的イャンクック的狩獵任務。任務開始後前往區域5，在該區搜尋是基本策略。イャンクック雖然在飛龍中屬於最弱等級，但一到困難級就變成不可輕視的強敵。就算被攻擊力低的瘋狂奔跑撞到，也會減損不少的體力。另外，請盡可能多攜帶一些可以封鎖イャンクック行動的音爆彈和徹甲榴彈。雖然當牠進入憤怒狀態時就會伴隨著危險，不過也可以創造出連續攻擊的空檔，或者防止イャンクック進行區域移動，相當的有用。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
毒ビン	×15
支給專用閃光玉	×2

主要報酬素材		
怪鳥の堅殼	×1	1%
火炎袋	×1	24%
鳴き袋	×1	23%
龍骨【中】	×1	20%
龍骨【小】	×2	16%
怪鳥の鱗	×1	16%

副A完成配給品	
地圖	×4
專用砥石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆彈	×2
怪力の丸藥	×2

副A報酬素材		
鳴き袋	×1	46%
怪鳥の鱗	×1	32%
怪鳥の堅殼	×1	22%

副B完成配給品	
攜帶食料	×4
ペイントボール	×2
千里眼の藥	×1

副B報酬素材		
ランゴスタの堅殼	×1	40%
モンスターの体液	×1	23%
ランゴスタの羽	×2	19%
モンスターの濃汁	×1	10%
女王虫の尻尾	×1	8%

H《密林探索》青き怪鳥の目撃（目擊青怪鳥）QUEST RANK ★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	— | 寒 | —	白天 | 夜晚	自由

契約金	250z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻イャンクック亞種	3000z	370p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接＆參／31	出現BOSS	イャンクック亞種
特殊設定	獲得5個特產キノコ、討伐3隻チャチャブー後，魔物的配置會改變		

※ 將妨礙者清除 ※

寒冷期的イャンクック亞種狩獵任務。イャンクック亞種一開始位於區域6，之後會往區域5移動，任務開始後以速攻方式，馬上前往區域6的話，就可以發現牠的蹤影，區域5的話則可以輕鬆發現。不過，該區有ブルファンゴ和ランポス棲息。此任務的特徵之一就是採取5個特產キノコ後，魔物的配置就會改變，白天的話，只要進行採取之後，區域5、6的妨礙魔物就會消失，所以想要輕鬆過關的話就請利用此一特徵。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
毒ビン	×15
支給專用閃光玉	×2

主要報酬素材		
青怪鳥の堅殼	×1	5%
火炎袋	×1	28%
鳴き袋	×1	24%
青怪鳥の鱗	×1	20%
龍骨【中】	×1	15%
龍骨【小】	×2	8%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

H《密林探索》怪鳥のいななきを追って（追蹤怪鳥的鳴叫聲） QUEST RANK ★★★★★

舞台地點	出現季節	出現時間	種類
密林	一 | 一 | 繁	白天 | 夜晚	自由

契約金	250z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻イャンクック	3000z	380p
副A	繳納4個熟成キノコ	1600z	60p
副B	繳納10隻ケルビの角	700z	30p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B		
失敗條件	報酬金變成0，時間結束		
特殊條件	接＆參／31	出現BOSS	イャンクック・ドスランポス
特殊設定	—		

※ 以區域6或區域5為戰場 ※

繁殖期的イャンクック狩獵任務。イャンクック一開始位於區域6，在區域6附近開始任務的成員就趕緊前往吧。區域6在白天時只有ランポス，夜晚只有アプトノス，可以比較輕鬆的和イャンクック戰鬥。此外，白天的區域5也只有モス在，因此可以說是理想的戰場。如果前往區域6比較花時間的話，就在區域5等待イャンクック到來也可以。另外，這個任務也會出現ドスランポス，牠會在區域8、6、5、7、3巡迴，要小心牠的偷襲。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
毒ビン	×15
支給專用閃光玉	×2

副A完成配給品	
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆彈	×2
怪力の丸藥	×2

副B完成配給品	
攜帶食料	×4
ペイントボール	×2
千里眼の藥	×1

主要報酬素材		
怪鳥の堅殼	×1	1%
火炎袋	×1	24%
鳴き袋	×1	23%
龍骨【中】	×1	20%
龍骨【小】	×2	16%
怪鳥の鱗	×1	16%

副A報酬素材		
ニトロダケ	×1	58%
マヒダケ	×2	30%
アオキノコ	×2	12%

副B報酬素材		
ケルビの角	×2	56%
角笛	×1	32%
回復笛	×1	12%

H《密林探索》水邊のダイミョウ（水邊的大者） QUEST RANK ★★★★★★

舞台地點	出現季節	出現時間	種類
密林	濕 | 一 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	300z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ダイミョウザザミ	4400z	530p
副A	繳納8個ザザミソ	1000z	80p
副B	破壞ダイミョウザザミ的背殼	1000z	80p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B		
失敗條件	報酬金變成0，時間結束		
特殊條件	接＆參／31	出現BOSS	ダイミョウザザミ
特殊設定	討伐3隻チャチャブー後，魔物的配置會改變		

※ 從取得ザザミソ開始 ※

溫暖期的ダイミョウザザミ狩獵任務。在此任務中，與ダイミョウザザミ戰鬥的主戰場為區域3、4，對方陷入瀕死狀態時，會從這些區域逃往區域9。此外，不論晝夜，都可以在區域3從ヤオザミ身上剝取副A所需的ザザミソ，達成副A的話，就會送來支給用大タル爆彈、怪力の丸藥等有用的配給道具。想要完成主要目標的話，先去達成副A也不錯。順道一提，除了區域3之外，ヤオザミ在白天會出現在區域4，夜晚會出現在區域9。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
毒ビン	×15
音爆彈	×4

副A完成配給品	
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆彈	×2
怪力の丸藥	×2
音爆彈	×2

副B完成配給品	
攜帶食料	×4
ペイントボール	×2
千里眼の藥	×1
音爆彈	×2

主要報酬素材		
盾蟹の堅殼	×1	23%
大きな骨	×1	27%
盾蟹の小殼	×1	20%
盾蟹の甲殼	×1	15%
盾蟹の爪	×1	8%
大食いマグロ	×3	7%

副A報酬素材		
ハチミツ	×1	52%
回復薬	×1	38%
薬草	×2	10%

副B報酬素材		
一角龍の甲殼	×1	58%
大きな骨	×1	25%
龍頭殼	×1	16%
モノブロスハート	×1	1%

H《密林探索》雷の嵐（雷之風暴）

QUEST RANK ★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種族
密林	溫｜一｜一	白天｜夜晚	自由

契約金	250z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ゲリョス亞種	3400z	410p
副A	狩獵1隻ゲリョス	3400z	420p
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接&參／31
出現BOSS	ゲリョス亞種、ゲリョス
特殊設定	—

※　要注意大雷光虫和ランゴスタ　※

溫暖期的ゲリョス狩獵任務。這個任務是在密林區域中，唯一可以狩獵ゲリョス亞種和ゲリョス的任務。ゲリョス亞種會從區域6，副A的目標ゲリョス會從區域2開始行動。從困難級開始，可以狩獵2頭大型魔物的任務中，在區域中不太會出現棘手的肉食魔物是特徵所在。雖然可以集中精神來狩獵目標，不過有些區域會出現大雷光虫和ランゴスタ等可以進行麻痺攻擊的魔物，戰鬥時要避免陷入麻痺狀態。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
毒ビン	×15
支給專用閃光玉	×2

主要報酬素材

ゴム質の紫皮	×1	1%
龍骨【中】	×2	27%
龍の牙	×2	27%
堅龍等	×1	22%
龍の爪	×2	18%
毒袋	×1	4%
ノヴァクリスタル	×1	1%

副A完成配給品

應急藥	×4
攜帶砥石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆彈	×2
怪力の丸藥	×2

副A報酬素材

堅龍骨	×1	46%
狂走エキス	×1	27%
毒袋	×1	22%
ノヴァクリスタル	×1	5%

副B完成配給品

副B報酬素材

H《密林探索》桃毛獣のなわばり（桃毛獸的勢力範圍）

QUEST RANK ★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種族
密林	一｜寒｜一	白天｜夜晚	自由

契約金	350z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ババコンガ	4600z	620p
副A	狩獵3隻コンガ	600z	40p
副B	繳納2個厳選キノコ	600z	100p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接&參／31
出現BOSS	ババコンガ
特殊設定	獲得5個特產キノコ、討伐3隻チャチャブー後，魔物的配置會改變

※　採取特產キノコ讓魔物配改變　※

寒冷期的ババコンガ狩獵任務。如果想針對ババコンガ進行集中狩獵，推薦在白天來接受任務。主戰場區域3有大量ブルファンゴ滋生，看起來似乎有點棘手，不過採集5個特產キノコ之後，魔物的配置就會出現變化。モス會取代強敵ブルファンゴ現身。如此一來，區域3就變成了理想的戰場。不過，夜晚時即使採集了5個特產キノコ，位於區域3的ブルファンゴ還是不會消失，而ババコンガ的巢穴區域6則會出現コンガ，要特別注意。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
麻痺ビン	×15
消臭玉	×4

主要報酬素材

桃毛獸の剛毛	×1	5%
桃毛獸の牙	×1	32%
レアオニオン	×2	30%
棒狀の骨	×4	19%
極彩色の毛	×1	14%

副A完成配給品

應急藥	×4
攜帶砥石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆彈	×2
怪力の丸藥	×2
消臭玉	×2

副A報酬素材

棒狀の骨	×1	42%
桃毛獸の毛	×1	34%
とがった爪	×1	24%

副B完成配給品

攜帶食料	×4
ペイントボール	×2
千里眼の藥	×1
消臭玉	×2

副B報酬素材

アオキノコ	×3	44%
毒テングダケ	×2	34%
マヒダケ	×2	22%

H《密林探索》桃毛獸のなわばり（桃毛獸的勢力範圍） QUEST RANK ★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	— | — | 繁	白天 | 夜晚	自由

契約金	350z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ババコンガ	4600z	620p
副A	繳納2個なわばりのフン	1600z	150p
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接＆參／31	出現BOSS	ババコンガ、ドスランポス
特殊設定	—		

※ 先解決棘手的魔物 ※

繁殖期的ババコンガ狩獵任務。在這個任務中ドスランポス也會出現。ババコンガ和ドスランポス的移動範圍，重疊的有區域3和6，盡可能避免在這兩個區域戰鬥。雖然打倒ドスランポス不會增加報酬，不過牠會成為狩獵ババコンガ時的妨礙，因此先將之擊倒是比較聰明的作法。此外，在主戰場區域3、9棲息著コンガ和ブルファンゴ、大雷光虫等棘手的魔物，讓隊伍成員兵分多路來清除，不要讓這些魔物成為狩獵ババコンガ的妨礙。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
麻痺ビン	×15
消臭玉	×4

主要報酬素材

桃毛獸の剛毛	×1	5%
桃毛獸の牙	×1	32%
レアオニオン	×2	30%
棒狀の骨	×4	19%
極彩色の毛	×1	14%

副A完成配給品

應急藥	×4
攜帶砥石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆彈	×2
怪力の丸藥	×2
消臭玉	×2

副A報酬素材

龍骨【中】	×2	54%
カラ骨【小】	×1	32%
水光原珠	×1	14%

副B完成配給品

副B報酬素材

H《密林探索》大漁（大豐收） QUEST RANK ★★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	溫 | — | —	白天 | 夜晚	自由

契約金	400z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ガノトトス亞種	6800z	890p
副A	狩獵1隻ガノトトス	6800z	900p
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接＆參／31	出現BOSS	ガノトトス亞種、ガノトトス
特殊設定	討伐3隻チャチャブー後，魔物的配置會改變		

※ 無法避免兩隻魔物會合 ※

溫暖期的ガノトトス亞種狩獵任務。任務開始時，ガノトトス亞種會在區域3，ガノトトス會在區域4，分別位在不同的區域。之後兩者都會在區域3和4來回移動，因此只要前往其中一個區域的話就可以開始狩獵。雖然主要目標是ガノトトス亞種，不過兩者的移動範圍只有在2個區域而已，因此無法避免牠們會合。因此利用落とし穴、シビレ罠、麻痺屬性的武器來封鎖敵人的行動，讓戰鬥變的更加有利吧。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
毒ビン	×15
音爆彈	×4

主要報酬素材

原水龍の鱗	×1	19%
堅龍骨	×1	20%
魚龍の牙	×1	13%
龍の牙	×5	10%
龍骨【大】	×1	10%
原水龍のヒレ	×1	8%
龍の爪	×5	5%
パクレツアロワナ	×3	5%
龍骨【中】	×2	5%
龍玉	×1	5%

副A完成配給品

應急藥	×4
攜帶砥石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆彈	×2
怪力の丸藥	×2
音爆彈	×2

副A報酬素材

堅龍骨	×1	42%
水龍の鱗	×1	32%
龍の牙	×3	26%

副B完成配給品

副B報酬素材

H《密林探索》女王の棲まう土地（女王的棲息之地）

QUEST RANK ★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	溫 | 一 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	350z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獵得HRP
主要	狩獵1隻リオレイア	5800z	720p
副A	切斷リオレイア的尾巴	1000z	100p
副B	繳納20隻ロイヤルカブト	4200z	120p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接＆參／31	出現BOSS	リオレイア
特殊設定	討伐3隻チャチャブー後，魔物的配置會改變		

※ 達成副目標來賺取金錢 ※

溫暖期的リオレイア狩獵任務。是個可以只達成副A來賺取金錢的任務。任務開始數分鐘之後，リオレイア會前往區域6，使用切斷系的攻擊來切斷牠的尾巴並進行剝取吧。達成副A將任務過關的話，報酬會出現雌火龍的堅殼等物品，想賺取金錢的話就將這些素材賣掉。隊伍人數足夠、處理得當的話，就可以輕鬆的賺取金錢。此外，此任務的チャチャブー集中棲息在區域6，因此也比較容易討伐キングチャチャブー。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
毒ビン	×15
支給專用閃光玉	×2

主要報酬素材

雌火龍の上鱗	×1	1%
堅龍骨	×1	25%
龍の牙	×6	23%
龍の爪	×3	15%
龍骨【大】	×1	14%
リュウノテール	×2	10%
火炎袋	×1	5%
龍玉	×1	5%
雌火龍の上鰭	×1	2%

副A完成配給品

應急藥	×4
攜帶砥石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆彈	×2
怪力の丸藥	×2

副A報酬素材

雌火龍の堅殼	×1	92%
火龍の骨髓	×1	7%
雌火龍の逆鱗	×1	1%

副B完成配給品

攜帶食料	×4
ペイントボール	×2
千里眼の藥	×1

副B報酬素材

光蟲	×2	57%
にが虫	×2	25%
雷光虫	×1	18%

H《密林探索》百花繚亂（百花繚亂）

QUEST RANK ★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	一 | 寒 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	350z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獵得HRP
主要	狩獵1隻リオレイア亞種	5800z	710p
副A	狩獵1隻リオレイア	5800z	720p
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接＆參／31	出現BOSS	リオレイア亞種，リオレイア
特殊設定	討伐3隻チャチャブー後，魔物的配置會改變		

※ 以リオレイア為目標防止會合 ※

寒冷期的リオレイア亞種狩獵任務。主要目標為リオレイア亞種，副目標為リオレイア，相當嚴苛的任務。根據實力與需求，事先決定好看是要選擇兩目標都狩獵，還是只狩獵一方。リオレイア亞種在任務一開始時位於區域10，經過數分後會前往區域6。另一方面，リオレイア在一開始時位於區域9，放置不管的話會前往區域6，為了避免兩者會合，用速攻的方式前往區域9，先狩獵リオレイア或只先上漆標記，把握對方的動向吧。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
毒ビン	×15
支給專用閃光玉	×2

主要報酬素材

櫻火龍の上鱗	×1	1%
堅龍骨	×1	24%
龍の牙	×5	23%
龍の爪	×5	15%
龍骨【大】	×1	15%
リュウノテール	×3	10%
火炎袋	×1	5%
龍玉	×1	5%
雌火龍の上鰭	×1	2%

副A完成配給品

應急藥	×4
攜帶砥石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆彈	×2
怪力の丸藥	×2

副A報酬素材

雌火龍の上鱗	×1	42%
堅龍骨	×1	31%
火炎袋	×1	25%
雌火龍の上鰭	×1	2%

副B完成配給品

副B報酬素材

H《密林探索》女王の棲まう土地（女王的棲息之地）

QUEST RANK ★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	春 夏 秋 冬	白天 夜晚	自由

契約金	350z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻リオレイア	5800z	720p
副A	繳納4個飛龍の卵	4000z	300p
副B	繳納2個肉食龍の卵	1000z	60p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接＆參／31	出現BOSS	リオレイア・ドスランポス
特殊設定	獲得1個肉食龍の卵、獲得1個飛龍の卵後，魔物的配置會改變		

※ 利用魔物配置會改變吧 ※

繁殖期的リオレイア狩獵任務。在白天挑戰時，容易成為戰場的區域6、7有棘手的ランポス。不過，此任務只要採取飛龍の卵後，就可以改變魔物的配置。白天時ランポス會從區域6、7中消失，只剩下1隻大雷光虫，變的很容易戰鬥。而夜晚原本只有アプトノス的區域6會變成メラルー的巢穴。要達成副目標・搬運蛋時要特別注意。此外，此任務除了リオレイア外，ドスランポス也會出現。因為會成為妨礙，所以先將之解決吧。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
ボロビッケル	×4
LV2通常彈	×40
麻痺ビン	×15

主要報酬素材

雌火龍の上鱗	×1	1%
厚鱗等	×1	27%
龍の爪	×3	18%
龍[illegible]牙	×6	18%
龍骨【大】	×1	14%
リュウノテール	×2	10%
火炎袋	×1	5%
龍玉	×1	5%
雌火龍の上棘	×1	2%

副A完成配給品

支給專用秘藥	×1
應急藥	×4
攜帶食料	×4
支給用大タル爆彈	×1
捕獲用麻醉ナイフ	×3
攜帶シビレ罠	×1

副A報酬素材

モンスターエッグ	×1	50%
たまご券	×1	25%
銀のたまご	×1	22%
金のたまご	×1	3%

副B完成配給品

攜帶食料	×4
ペイントボール	×2
千里眼の薬	×1
ボロビッケル	×4

副B報酬素材

モンスターエッグ	×1	80%
たまご券	×1	12%
銀のたまご	×1	8%

H《密林探索》密林を裂く豪雨（撕裂密林的豪雨）

QUEST RANK ★★★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	溫 寒 一	一 夜晚	古龍

契約金	600z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	討伐1隻クシャルダオラ	12000z	1950p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接／41、參／38	出現BOSS	クシャルダオラ
特殊設定	—		

※ 在現場調合閃光玉 ※

古龍クシャルダオラ的討伐任務。任務開始後，可以在區域3和クシャルダオラ相遇，不過區域3因為受到クシャルダオラ所引起的豪雨影響，視野非常惡劣，進行上漆標記、然後擴大地圖，掌握クシャルダオラ的位置來戰鬥吧。此外，和クシャルダオラ戰鬥時，可以增加攻擊機會的閃光玉就不要吝惜使用。溫暖期的話就攜帶大量素材玉前往，與在區域2的捕蟲點取得的光蟲進行調合，在現場製作出閃光玉來進行補充的方法也是可行的。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
滑[illegible]雪	×10
強擊ビン	×10
麻痺ビン	×15
支給專用閃光玉	×2
支給用大タル爆彈	×2
打上げタル爆彈	×5

主要報酬素材

鋼の龍鱗	×1	9%
鋼龍の堅殼	×1	24%
古龍骨	×1	20%
鋼龍の尖爪	×1	18%
朽ちた龍鱗	×3	15%
鋼龍の爪	×2	10%
古龍の血	×1	4%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

H《密林探索》濃き森の幻影（濃霧森林的幻影）

QUEST RANK ★★★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
密林	一 | 寒 | 繁	一 | 夜晚	古龍

契約金	600z	限制時間	50分	委託人	大老爺・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	討伐1隻オオナズチ	12000z	1950p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接／41、參／38
出現BOSS	オオナズチ
特殊設定	—

※ 困難級時可在區域6找到 ※

古龍オオナズチ的討伐任務。任務開始時オオナズチ位於區域6。在普通級時，以速攻方式前往區域6的話是無法遇到オオナズチ的，不過在困難級時，因為有可能從區域6附近開始任務，所以能夠在區域6發現オオナズチ的蹤影。雖然區域6的場地狹窄，所幸的是容易掌握オオナズチ的所在之處。此外，也沒有妨礙的魔物，可以集中精神來討伐。此外，オオナズチ比較容易停留的區域3、9會有ランゴスタ，所以要小心避免陷入麻痺狀態。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
滅龍彈	×10
強擊瓶	×10
麻痺瓶	×15
支給用大タル爆彈	×2
音爆彈	×2
けむり玉	×2

主要報酬素材

霧龍の上皮	×1	1%
古龍骨	×1	34%
霧龍の爪	×2	22%
霧龍の翼膜	×1	18%
霧龍の皮	×1	14%
カブレライト礦石	×1	10%
古龍の血	×1	1%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

H《討滅探索》狩猟に挑む狩人（狩獵挑戰的獵人）

QUEST RANK ★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	一 | 寒 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	300z	限制時間	50分	委託人	大老爺・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵2隻ドスゲネポス	4000z	460p
副A	討伐12隻ゲネポス	800z	60p
副B	繳納4個百花サボテン	1600z	60p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接＆參／31
出現BOSS	ドスゲネポス×2
特殊設定	討伐3隻チャチャブー後，魔物的配置會改變

※ 找出2隻ドスゲネポス ※

寒冷期的ドスゲネポス狩獵任務。2隻ドスゲネポス在白天的時候，會在區域6、4、2、1、5和區域6、4、2、3、7的其中一條路線來回移動。如果想要2隻一起狩獵的話，就在兩路線重疊的2、4、6之中，不需要考慮暑氣的區域4進行埋伏比較好。夜晚的話，2隻ドスゲネポス會各自從區域5和區域7開始行動，然後在區域5、1、2、3、7之間巡迴。任務開始後，馬上前往區域7或5的話，應該就能確實發現牠們的蹤影才對。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
クーラードリンク	×4
ホットドリンク	×4
LV1徹甲榴彈	×9
麻痺ビン	×15

主要報酬素材

ゲネポスの上鱗	×1	12%
ゲネポスの麻痺牙	×2	35%
ドスゲネポスの皮	×1	25%
龍骨【小】	×2	16%
麻痺線	×1	12%

副A完成配給品

クーラードリンク	×2
ホットドリンク	×2
應急藥	×4
LV1徹甲榴彈	×9
毒ビン	×15

副A報酬素材

ゲネポスの上鱗	×1	49%
ゲネポスの麻痺牙	×1	29%
龍骨【小】	×1	22%

副B完成配給品

クーラードリンク	×2
ホットドリンク	×2
攜帶食料	×4
ペイントボール	×2
千里眼の薬	×1

副B報酬素材

マンドラゴラ	×1	52%
サボテンの花	×2	30%
スライスサボテン	×1	18%

H [illegible] QUEST RANK ★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	一 | 一 | 繁	白天 | 夜晚	自由

契約金	200z	限制時間	50分	委託人	大老爵・公會

目標		報酬金	獵團HRP
主要	狩獵1隻ドスゲネポス	2000z	230p
副A	繳納3個草食龍の卵	4500z	250p
副B	討伐8隻アプケロス	800z	40p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特集條件	接＆參／31	出現BOSS	ドスゲネポス
特殊設定	獲得一個草食龍の卵，討伐3隻チャチャフー後，魔物的配置會改變		

※ 取得草食龍の卵讓配置改變 ※

繁殖期的ドスゲネポス狩獵任務。和普通級一樣，ドスゲネポス白天會在區域6→4→2→1→5→6，夜晚會在5→1→2→3→7→5移動。白天的話就在區域4迎擊。區域4因為不受氣溫影響，所以推薦在此迎擊。平常的時候有大量ゲネポス棲息，不過在區域10採取草食龍の卵之後，魔物配置就會出現變化，ゲネポス也會因此消失，所以可以好好利用此一特徵。夜晚就選擇不但沒有妨礙的魔物、也不需要喝ホットドリンク的區域7作為戰場。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
クーラードリンク	×4
ホットドリンク	×4
LV1徹甲榴彈	×9
麻痺ビン	×15

主要報酬素材

ゲネポスの上鱗	×1	12%
ゲネポスの麻痺牙	×2	35%
ドスゲネポスの皮	×1	25%
龍骨【小】	×2	16%
麻痺袋	×1	12%

副A完成配給品

クーラードリンク	×2
ホットドリンク	×2
應急藥	×4
LV1徹甲榴彈	×9
毒ビン	×15

副A報酬素材

モンスターエッグ	×1	50%
たまご券	×1	25%
銀のたまご	×1	22%
金のたまご	×1	3%

副B完成配給品

クーラードリンク	×2
ホットドリンク	×2
攜帶食料	×4
ペイントボール	×2
千里眼の藥	×1

副B報酬素材

生肉	×2	55%
龍骨【小】	×2	30%
龍骨【中】	×1	15%

H [illegible] QUEST RANK ★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	一 | 寒 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	300z	限制時間	50分	委託人	大老爵・公會

目標		報酬金	獵團HRP
主要	狩獵1隻ドスガレオス	3800z	480p
副A	繳納6個魚龍のキモ	2000z	150p
副B	討伐8隻ガレオス	1200z	150p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特集條件	接＆參／31	出現BOSS	トスガレオス・ドスゲネポス
特殊設定	討伐3隻チャチャフー後，魔物的配置會改變		

※ 在夜晚的沙漠狩獵ガレオス ※

寒冷期的ドスガレオス狩獵任務。達成副A、B的話，就有機會各自獲得貴重的報酬砂龍の紫鱗，打倒副B的目標ガレオス，然後剝取副A所需要的魚龍のキモ，採用此一石二鳥的流程來挑戰。推薦的狩獵場為夜晚的區域1。該區有大量的ガレオス，因此可以使用一個音爆彈就將數隻ガレオス趕到地面上，如此就可節省音爆彈。此外，此任務還會出現ドスゲネポス而造成妨礙，盡可能的將之擊倒吧。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
クーラードリンク	×4
ホットドリンク	×4
音爆彈	×4

主要報酬素材

砂龍の上ビレ	×1	2%
堅龍骨	×1	24%
龍の爪	×5	20%
龍骨【大】	×1	19%
ハレツアロワナ	×3	15%
魚龍の牙	×2	10%
バクレツアロワナ	×2	10%

副A完成配給品

クーラードリンク	×2
ホットドリンク	×2
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
音爆彈	×2

副A報酬素材

魚龍の牙	×2	60%
砂龍の上鱗	×1	36%
砂龍の紫鱗	×1	4%

副B完成配給品

クーラードリンク	×2
ホットドリンク	×2
[illegible]	×4
LV1徹甲榴彈	×9
音爆彈	×2

副B報酬素材

魚龍の牙	×2	53%
砂龍の上鱗	×1	41%
砂龍の紫鱗	×1	6%

H 《[redacted]》[redacted]

QUEST RANK ★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	[redacted] 繁	白天 夜晚	自由

契約金	限制時間	委託人
450z	50分	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵2隻ダイミョウザザミ	8800z	1060p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接＆參／31
出現BOSS	ダイミョウザザミ×2
特殊設定	—

※ 不要錯過2隻行經路線 ※

繁殖期的ダイミョウザザミ狩獵任務。兩隻ダイミョウザザミ會分別從區域3、區域9開始行動。一隻從區域3往區域7，一隻從區域9往區域5移動，因此先比對方到達所到之處尋找牠們的蹤影吧。之後，ダイミョウザザミ會在區域1、2、3、5、7、9到處移動，追蹤時注意不要讓ペイントボール的效果消失。不過，2頭ダイミョウザザミ如果會合的話，就有可能陷入苦戰。盡可能針對一隻來進行集中攻擊，先將一隻打倒。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
クーラードリンク	×4
ホットドリンク	×4
[redacted]	×4

主要報酬素材		
盾蟹の堅殼	×1	23%
大きな骨	×1	27%
應急藥	×1	20%
盾蟹の小殼	×1	15%
盾蟹の甲殼	×1	8%
盾蟹の爪	×1	8%
大食いマグロ	×3	7%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

H 《[redacted]》[redacted]

QUEST RANK ★★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	— 寒 —	白天 夜晚	自由

契約金	限制時間	委託人
400z	50分	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ガノトトス亞種	6800z	890p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接＆參／31
出現BOSS	ガノトトス亞種・トスケネボス
特殊設定	討伐3隻チャチャブー後，魔物的配置會改變

※ 地形改變的話戰場也會改變 ※

寒冷期的ガノトトス亞種狩獵任務。ガノトトス亞種在任務開始時位於區域7，白天時在不久後會往區域6移動。在區域7一邊清除アプケロス和ガブラス、一邊等待ガノトトス亞種回來也可以，有時會等很久也看不見牠的蹤影，為了不時之需，攜帶ホットドリンク做好以區域6為主戰場的準備。夜晚區域6的大部分地方都被水淹沒，所以區域7是唯一戰場。雖然有ガレオス，不過只要將之清除，就可以集中精神對付ガノトトス亞種了。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
クーラードリンク	×4
ホットドリンク	×4
音爆彈	×4

主要報酬素材		
翠水龍の鱗	×1	19%
堅龍骨	×1	20%
魚龍の牙	×1	13%
龍の牙	×5	10%
龍骨【大】	×1	10%
翠水龍のヒレ	×1	8%
龍の爪	×5	5%
ハクレツアロワナ	×3	5%
龍骨【中】	×2	5%
龍玉	×1	5%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

H [illegible]

QUEST RANK ★★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	一 一 繁	白天 夜晚	自由

契約金	400z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獵得HRP
主要	狩獵1隻ガノトトス	6800z	900p
副A	將ガノトトス一桿釣起	600z	50p
副B	繳納4隻黃金魚	1000z	20p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B		
失敗條件	報酬金變成0，時間結束		
特殊條件	接＆參／31	出現BOSS	ガノトトス
特殊設定	討伐3隻チャチャブー後，魔物的配置會改變		

※ 要注意白天的區域6 ※

繁殖期的ガノトトス狩獵任務。與ガノトトス的戰場，白天在區域6或7。區域6不但需要ホットドリンク，還棲息著許多會妨礙狩獵的ヤオザミ、ガレオス、ランゴスタ等魔物，因此在只有アプケロス棲息的區域7埋伏戰鬥會比較安全。此外，達成副A的報酬相當有魅力，挑戰ガノトトス之前先準備好釣りカエル，成功的一桿釣起ガノトトス後再來戰鬥。此外，在夜晚接受此任務的話，區域7有ゲネポス在，要小心不要陷入麻痺狀態。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
クーラードリンク	×4
ホットドリンク	×4
音爆彈	×4

主要報酬素材

水龍の上鱗	×1	19%
堅龍骨	×1	20%
魚龍の牙	×1	13%
龍の牙	×5	10%
龍骨【大】	×1	10%
水龍のヒレ	×1	8%
龍骨【中】	×2	6%
バクレツアロワナ	×3	5%
龍玉	×1	5%
龍の爪	×5	4%

副A完成配給品

クーラードリンク	×2
ホットドリンク	×2
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
音爆彈	×2

副A報酬素材

水龍の上鱗	×1	71%
エビの大殼	×1	26%
エビの小殼	×2	3%

副B完成配給品

クーラードリンク	×2
ホットドリンク	×2
[illegible]	×4
LV1徹甲榴彈	×9
音爆彈	×2

副B報酬素材

釣りフィーバエ	×4	36%
大食いマグロ	×2	28%
バクレツアロワナ	×2	22%
ドス大食いマグロ	×1	14%

H《沙漠探索》砂漠に咲く櫻 (在砂漠綻放的櫻)

QUEST RANK ★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	一 一 繁	白天 夜晚	自由

契約金	350z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獵得HRP
主要	狩獵1隻リオレイア亞種	5800z	720p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標		
失敗條件	報酬金變成0，時間結束		
特殊條件	接＆參／31	出現BOSS	リオレイア亞種
特殊設定	討伐3隻チャチャブー後，魔物的配置會改變		

※ 繁殖期變的更兇暴的リオレイア亞種 ※

繁殖期的リオレイア亞種狩獵任務。リオレイア在繁殖期會變的更加兇暴，リオレイア亞種也一樣，因此這個任務變的很棘手，千萬不可大意。任務一開始的時候，可以在區域發現リオレイア亞種的蹤影，如果在紮營基地附近開始任務的話，就利用水井通往區域5吧。此外，以沙漠地帶的區域2、5為中心來移動的リオレイア亞種，陷入瀕死狀態時會前往區域9睡眠。如果想要縮短狩獵時間的話，就利用這個機會來試著捕獲。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
クーラードリンク	×4
ホットドリンク	×4
LV1徹甲榴彈	×9
麻痺ビン	×15

主要報酬素材

櫻火龍の上鱗	×1	1%
堅龍骨	×1	24%
龍の爪	×5	20%
龍の牙	×5	18%
龍骨【大】	×1	15%
リュウノテール	×3	10%
火炎袋	×1	5%
龍玉	×1	5%
雌火龍の上鱗	×1	2%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

H [redacted] QUEST RANK ★★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	ー ｜ 寒 ｜ ー	白天 ｜ 夜晚	自由

契約金	400z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ディアブロス	7600z	1080p
副A	破壞ディアブロス的2支角	2000z	150p
副B	繳納6個秘密のポーチ	800z	60p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特徵條件	接＆參／31	出現BOSS	ディアブロス、ドスゲネポス
特殊設定	討伐3隻チャチャブー後，魔物的配置會改變		

※ 以獲得「秘境へのコンパス」為目標 ※

寒冷期的ディアブロス狩獵任務。在此任務中，達成副B的話有8%的機率可以獲得「秘境へのコンパス」，如果還沒拿到的話，就積極的去完成副B。副B的所需物品秘密のポーチ，在打倒メラルー時會掉落此道具。メラルー在白天時位於區域10，夜晚則在區域4和6，前往狩獵吧。順道一提，夜晚狩獵的話，可以在區域4和6之間來回移動進行狩獵，會比較有效率。因為秘密のポーチ不見得一定能取得，所以要有耐性的狩獵。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
クーラードリンク	×4
ホットドリンク	×4
LV1徹甲榴彈	×9
麻痺ビン	×15

副A完成配給品	
クーラードリンク	×2
ホットドリンク	×2
應急藥	×4
LV1徹甲榴彈	×9
毒ビン	×15

副B完成配給品	
クーラードリンク	×2
ホットドリンク	×2
攜帶食料	×4
ペイントボール	×2
千里眼の藥	×1

主要報酬素材		
角龍の堅甲	×1	10%
龍骨【大】	×1	21%
角龍の堅殼	×1	20%
リュウノテール	×2	15%
龍骨【中】	×2	10%
堅龍骨	×1	10%
角龍の牙	×2	5%
龍玉	×1	5%
角龍の甲殼	×2	4%

副A報酬素材		
カラ骨【小】	×8	56%
カラ骨【大】	×8	26%
カラ骨【小】	×12	18%

副B報酬素材		
スネークサーモン	×2	52%
虫の死骸	×5	25%
スライスサボテン	×1	15%
秘境へのコンパス	×1	8%

H《沙漠探索》4本の角 (4支角) QUEST RANK ★★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	ー ｜ ー ｜ 繁	白天 ｜ 夜晚	自由

契約金	400z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ディアブロス亞種	7600z	1070p
副A	狩獵1隻ディアブロス	7600z	1080p
副B	ー	ー	ー

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特徵條件	接＆參／31	出現BOSS	ディアブロス亞種、ディアブロス
特殊設定	ー		

※ 狩獵2隻時就以捕獲為目標 ※

繁殖期的ディアブロス亞種狩獵任務。ディアブロス亞種或副A的目標ディアブロス，兩者的體力、攻擊力都非常高，是不好對付的強敵。如果打算狩獵2隻，必須在限制時間內完成，所以要做好捕獲的準備。此外，對戰鬥有幫助的閃光玉、音爆彈還有可調合成這些道具的素材等都要盡量多帶。任務開始後，ディアブロス亞種位於區域7，ディアブロス位於區域5。放任不管的話，2隻有會合的可能，以誘餌角色阻擋ディアブロス亞種的作戰會很有效。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
クーラードリンク	×4
ホットドリンク	×4
LV1徹甲榴彈	×9
麻痺ビン	×15

副A完成配給品	

副B完成配給品	

主要報酬素材		
黑角龍の背甲	×1	10%
黑角龍の堅殼	×1	24%
堅龍骨	×1	20%
龍骨【大】	×1	10%
角龍の牙	×1	10%
龍玉	×1	10%
カラ骨【小】	×18	8%
カラ骨【大】	×12	8%

副A報酬素材		
堅龍骨	×1	46%
角龍の堅殼	×1	38%
角龍の堅甲	×1	16%

副B報酬素材

H 《討伐指定》古の棲息地ひしめ

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	一 | 寒 | 繁	一 | 夜晚	古龍

契約金	600z	制限時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	討伐1隻クシャルダオラ	12000z	1950p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接／41、參／38
出現BOSS	クシャルダオラ
特殊設定	—

※ 在區域9發現古龍 ※

古龍クシャルダオラ的討伐任務。任務一開始的時候，クシャルダオラ位於區域9，之後經常會馬上前往區域5，不過如果有成員是從區域9開始行動的話，就可以在區域9發現クシャルダオラ的蹤影。該區域不會受到寒氣影響，當作一開始的戰場是最合適的，因此讓最接近的隊員當作阻擋去路的角色吧。此外，クシャルダオラ陷入瀕死狀態時，就會逃往區域4進行睡眠，因此在對方體力回復之前前往追擊，成功的將之討伐。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2貫通彈	×30
滅龍彈	×10
強擊ビン	×10
睡眠ビン	×15
ホットドリンク	×4
生命の粉塵	×1
支給用大タル爆彈	×2

主要報酬素材		
鋼の龍鱗	×1	9%
鋼龍の堅殼	×1	24%
古龍骨	×1	20%
鋼龍の尖爪	×1	18%
朽ちた龍鱗	×3	15%
鋼龍の爪	×2	10%
古龍の血	×1	4%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

H 《討伐指定》熱砂を統く覇者

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	一 | 寒 | 繁	白天 | 一	古龍

契約金	600z	制限時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	討伐1隻テオ・テスカトル	14000z	2100p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接／41、參／38
出現BOSS	テオ・テスカトル
特殊設定	—

※ 在區域4埋伏等待 ※

古龍テオ・テスカトル的討伐任務。任務開始後テオ・テスカトル位於區域9，如果有成員從附近開始任務的話，就直接前往區域9。テオ・テスカトル接下來大概會往區域5移動，一個人在區域9與之周旋，其他的成員就在區域5的對方可能著陸地點設置大量的炸彈系道具。此作戰方式非常有效。之後會在區域2和1戰鬥，不過陷入瀕死狀態的テオ・テスカトル會前往區域4。等待牠睡著之後，打醒牠就有機會取得掉落物。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2貫通彈	×30
滅龍彈	×10
強擊ビン	×10
睡眠ビン	×15
クーラードリンク	×4
生命の粉塵	×1
支給用大タル爆彈	×2

主要報酬素材		
獄炎の龍鱗	×1	5%
古龍骨	×1	30%
炎龍の爪	×2	24%
炎王龍の堅殼	×1	18%
炎王龍の甲殼	×1	13%
炎王龍のたてがみ	×1	8%
古龍の血	×1	2%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

H《沼地探索》赤き毒たちの統率者（紅色毒物們的統率者） QUEST RANK ★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	溫 | — | —	白天 | 夜晚	自由

契約金	200z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ドスイーオス	2400z	250p
副A	討伐15隻カンタロス	300z	15p
副B	繳納15個特產キノコ	900z	30p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接＆參／31	出現BOSS	ドスイーオス・ドスファンゴ
特殊設定	—		

※ 2隻的活動區域完全重疊 ※

溫暖期的ドスイーオス狩獵任務。在此任務中除了ドスイーオス之外，還會出現ドスファンゴ。ドスイーオス從區域6，ドスファンゴ從區域8開始行動，不過兩者的移動範圍完全重疊，會在區域4、5、6、8移動，因此很容易陷入同時跟2隻進行對戰的狀況。看是要先打倒比較容易狩獵的ドスファンゴ，還是將隊伍兵分兩路來對付。如果要達成副A的話，白天就在區域2、3，夜晚就在區域1、6、7狩獵カンタロス。特別是白天只有在區域2、3兩個地方會出現而已，所以可以輕鬆的過關。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
麻痺ビン	×15
解毒藥	×4

副A完成配給品	
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆弾	×2
怪力の丸藥	×2
[illegible]	×2

副B完成配給品	
攜帶食料	×4
ペイントボール	×2
千里眼の藥	×1
解毒藥	×2

主要報酬素材		
イーオスの上鱗	×1	5%
イーオスの毒牙	×1	30%
カラ骨【小】	×5	23%
體骨【小】	×1	19%
イーオスの皮	×1	15%
ドスイーオスの皮	×1	8%

副A報酬素材		
カンタロスの薄羽	×1	44%
カンタロスの甲殼	×2	36%
モンスターの濃汁	×1	20%

副B報酬素材		
アオキノコ	×1	64%
ニトロダケ	×1	24%
マヒダケ	×2	12%

H《沼地探索》赤き毒たちの統率者（紅色毒物們的統率者） QUEST RANK ★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	— | — | 繁	白天 | 夜晚	自由

契約金	200z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ドスイーオス	2400z	250p
副A	繳納4個熟成キノコ	1600z	60p
副B	繳納15個特產キノコ	900z	30p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接＆參／31	出現BOSS	ドスイーオス
特殊設定	討伐3隻チャチャブー後，魔物的配置會改變		

※ 以捕獲來取得ドスイーオスの頭 ※

繁殖期的ドスイーオス狩獵任務。ドスイーオス和普通級一樣，會在區域8、4、5、6巡迴。在這些區域之中，推薦的戰鬥地點為白天的區域6。這個區域只有モス在，可以專心來狩獵ドスイーオス。相反的需要特別警戒的地方是區域8。該區不管晝夜都有大量的ブルファンゴ棲息，狩獵有被妨礙的危險，所以要注意。此外，ドスイーオスの頭並不包含在基本報酬之中，就算進行剝取，獲得的機率也很低，以捕獲的方式來取得吧。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
麻痺ビン	×15
[illegible]	×4

副A完成配給品	
應急藥	×4
[illegible]	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆弾	×2
怪力の丸藥	×2
解毒藥	×2

副B完成配給品	
攜帶食料	×4
ペイントボール	×2
千里眼の藥	×1
解毒藥	×2

主要報酬素材		
イーオスの上鱗	×1	5%
イーオスの毒牙	×1	30%
カラ骨【小】	×5	23%
體骨【小】	×1	19%
イーオスの皮	×1	15%
ドスイーオスの皮	×1	8%

副A報酬素材		
ニトロダケ	×1	58%
マヒダケ	×2	30%
アオキノコ	×2	12%

副B報酬素材		
アオキノコ	×1	64%
ニトロダケ	×1	24%
マヒダケ	×2	12%

H《沼地探索》精突狂進（精鋭急進）

QUEST RANK ★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	一 | 寒 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	200z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ドスファンゴ	1800z	200p
副A	討伐10隻ブルファンゴ	500z	70p
副B	討伐5隻ブルファンゴ	500z	35p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接＆參／31
出現BOSS	ドスファンゴ
特殊設定	討伐3隻チャチャブー後，魔物的配置會改變

※ ドスファンゴ會在洞窟睡覺 ※

寒冷期的ドスファンゴ狩獵任務。ドスファンゴ和普通級一樣，會在區域8、4、5、6之間移動，所以應該很容易發現牠的縱影才對。瀕死的ドスファンゴ有在區域7睡眠的習慣。此外，ドスファンゴ不會進入區域7以外的洞窟地帶。因此在洞窟內採掘時不會受到妨礙，ノヴァクリスタル和ユニオン礦石只有在困難級才能獲得，此任務可說是最適合用來收集這些道具的最佳任務。攜帶必要的ピッケル，在狩獵之前先進行採掘吧。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
麻痺ビン	×15
解毒藥	×4

主要報酬素材		
大豬的硬い皮	×1	15%
棒肢の骨	×2	29%
生肉	×1	20%
大きな骨	×1	18%
大豬的皮	×1	10%
ファンゴの頭	×1	8%

副A完成配給品	
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆彈	×2
怪力の丸藥	×2
解毒藥	×2

副A報酬素材		
ファンゴの毛皮	×1	62%
生肉	×1	28%
ファンゴの頭	×1	10%

副B完成配給品	
攜帶食料	×4
ペイントボール	×2
千里眼の藥	×1
解毒藥	×2

副B報酬素材		
ファンゴの毛皮	×1	58%
生肉	×1	36%
ファンゴの頭	×1	6%

H《沼地探索》怪鳥の双激（怪鳥的雙重突擊）

QUEST RANK ★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	溫 | 一 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	250z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻イャンクック亞種	3000z	370p
副A	討伐1隻イャンクック	3000z	380p
副B	--	—	—

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接＆參／31
出現BOSS	イャンクック亞種、イャンクック
特殊設定	—

※ 做好2隻會合的覺悟來作戰 ※

溫暖期的イャンクック亞種狩獵任務。在沼地中唯一可以狩獵イャンクック亞種和イャンクック的任務。開始時，イャンクック亞種位於區域8，イャンクック位於區域2。如果只要完成主要目標的話，不要猶豫直接前往區域8即可，不過2隻在區域4、8會合的可能性很高。如果戰力足夠的話，就算2隻一起狩獵也不會很難，因此以達成主要和副目標的打算來應戰比較好。陷入瀕死狀態時，2隻都會在區域2睡眠，這點也請記住。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
麻痺ビン	×15
解毒藥	×4

主要報酬素材		
青怪鳥の堅殼	×1	1%
龍骨【小】	×2	26%
火炎袋	×1	24%
鳴き袋	×1	21%
青怪鳥の鱗	×1	16%
龍骨【中】	×1	12%

副A完成配給品	
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆彈	×2
怪力の丸藥	×2
解毒藥	×2

副A報酬素材		
怪鳥の鱗	×1	40%
鳴き袋	×3	36%
怪鳥の堅殼	×1	24%

副B完成配給品

副B報酬素材

H《沼地探索》濕地を駆ける毒怪鳥（在濕地奔馳的毒怪鳥） QUEST RANK ★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	溫 ｜ 一 ｜ 一	白天 ｜ 夜晚	自由

契約金	250z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獵獲HRP
主要	狩獵1隻ゲリョス	3400z	420p
副A	繳納3個白水晶的原石	2700z	220p
副B	討伐15隻カンタロス	300z	15p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接＆參／31	出現BOSS	ゲリョス、ドスファンゴ

特殊設定	獲得一個白水晶的原石後，魔物的配置會改變

普通配給品

地圖	×4
擂帶砥石	×4
應急藥	×8
擂帶食料	×8
ペイントボール	×2
ボロビッケル	×4
LV2通常彈	×40
麻痺ビン	×15

主要報酬素材

ゴム質の上皮	×1	1%
龍の爪	×2	27%
龍骨【中】	×1	25%
龍の牙	×3	22%
毒袋	×1	20%
龍の牙	×8	5%

副A完成配給品

支給專用秘藥	×1
應急藥	×4
擂帶食料	×4
支給用大タル爆弾	×1
捕獲用麻醉ナイフ	×3
擂帶シビレ罠	×1

副A報酬素材

大地の結晶	×3	54%
寶石券	×1	34%
ノヴァクリスタル	×1	12%

副B完成配給品

擂帶食料	×4
ペイントボール	×2
千里眼の藥	×1
ボロビッケル	×4

副B報酬素材

カンタロスの薄羽	×1	44%
カンタロスの甲殼	×2	36%
モンスターの濃汁	×1	20%

※ 要躲開コンガ群的話就在區域5 ※

溫暖期的ゲリョス狩獵任務。任務開始後直接前往區域8的話，就能發現ゲリョス的蹤影，但是夜晚的區域8有大量的コンガ，如果隊伍人數不多就盡量迴避戰鬥。如果想要安全確實的狩獵，雖然要看ゲリョス怎麼移動，不過還是以夜晚沒有妨礙魔物、白天只有2隻ブルファンゴ和モス的區域5為戰場比較好。此外，ゲリョス陷入瀕死狀態時會在區域2睡眠。ドスファンゴ和ゲリョス的會合機率很高，所以請先將ドスファンゴ打倒。

H《沼地探索》紫毒鳥の襲走（襲往的紫毒鳥） QUEST RANK ★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	一 ｜ 寒 ｜ 一	白天 ｜ 夜晚	自由

契約金	250z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獵獲HRP
主要	狩獵1隻ゲリョス亞種	3400z	410p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接＆參／31	出現BOSS	ゲリョス亞種

特殊設定	討伐3隻チャチャブー後，魔物的配置會改變

普通配給品

地圖	×4
擂帶砥石	×4
應急藥	×8
擂帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
麻痺ビン	×15
解毒藥	×4

主要報酬素材

ゴム質の紫皮	×1	1%
龍の爪	×2	27%
毒袋	×1	25%
龍の牙	×3	22%
龍骨【中】	×1	20%
毒怪鳥の紫實	×8	5%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

※ 在安全區域讓戰鬥變得有利 ※

寒冷期的ゲリョス亞種狩獵任務。任務開始後，可以在區域8發現ゲリョス亞種的蹤影，不過該區白天有ブルファンゴ、夜晚有ガブラス，所以要注意。此外，ゲリョス亞種到訪可能性高的區域4，白天會出現ガブラス，夜晚會出現ブルファンゴ和コンガ。不管白天或夜晚，區域6都比較安全，以該區為主戰場吧。另外在此任務中，從紮營基地前往區域1的道路上有岩石而無法通過。因此在區域1、2戰鬥時，要記住並無法馬上回到紮營基地。

H《沼地探索》濕地を駆ける毒怪鳥（在濕地奔馳的毒怪鳥） QUEST RANK ★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	一 | 一 | 繁	白天 | 夜晚	自由

契約金	250z	制限時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ゲリョス	3400z	420p
副A	繳納3個白水晶の原石	2700z	220p
副B	破壞ゲリョス的頭冠	1000z	60p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接＆參／31	出現BOSS	ゲリョス
特殊設定	獲得一個白水晶の原石、討伐3隻チャチャブー後，魔物的配置會改變		

※ 推薦在白天搬運白水晶の原石 ※

繁殖期的ゲリョス狩獵任務。在此任務中，達成副A的話可以獲得寶石券等貴重的報酬道具，因此積極的去達成吧。要達成的話，雖然只需要搬運白水晶の原石，不過紮營基地和區域1之間有大岩石而無法通行。因此，推薦從區域9前往區域7→6→5的路線來搬運。白天的話，只要留意位於區域7的肉食魔物和飛來的ゲリョス，之後就可以安全的搬運，因此想要達成副A的話，就選擇白天來挑戰比較好。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
ポロピッケル	×4
LV2通常彈	×40
麻痺ビン	×15

主要報酬素材		
ゴム質の上皮	×1	1%
龍の爪	×2	27%
龍骨【中】	×1	25%
龍の牙	×3	22%
毒袋	×1	20%
龍の牙	×8	5%

副A完成配給品	
支給專用秘藥	×1
應急藥	×4
攜帶食料	×4
支給用大タル爆彈	×1
捕獲用麻醉ナイフ	×3
攜帶シビレ罠	×1

副A報酬素材		
大地の結晶	×3	54%
寶石券	×1	34%
ノヴァクリスタル	×1	12%

副B完成配給品	
攜帶食料	×4
ペイントボール	×2
千里眼の藥	×1
ポロピッケル	×4

副B報酬素材		
龍の牙	×1	64%
石ころ	×1	28%
ノヴァクリスタル	×1	8%

H《沼地探索》赤と白（紅與白） QUEST RANK ★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	一 | 寒 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	350z	制限時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻フルフル亞種	5800z	710p
副A	狩獵1隻フルフル	5800z	720p
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接＆參／31	出現BOSS	フルフル亞種、フルフル
特殊設定	—		

※ 絕對要迴避2隻同時發出的電氣吐息 ※

寒冷期的フルフル亞種狩獵任務。フルフル亞種從區域9、フルフル從區域3開始行動，2隻都會以洞窟地帶為中心來移動，所以會合的可能性很高。2隻同時發出電氣吐息時很難躲避，因此當2隻會合時就不要勉強戰鬥，趁緊逃到別的區域，等待其中一隻進行區域移動是比較聰明的作法。此外，白天的區域3和夜晚的區域2有大量的雷光虫棲息。在這些區域戰鬥時，要小心不要被大雷光虫攻擊而陷入麻痺狀態，或者被電氣吐息所命中。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
毒ビン	×15
ホットドリンク	×4

主要報酬素材		
魅惑色の柔皮	×1	2%
アルビノエキス	×1	24%
龍骨【大】	×1	16%
電氣袋	×1	15%
龍骨【中】	×2	12%
魅惑色の翼膜	×1	10%
龍の爪	×5	8%
龍の牙	×5	8%
龍玉	×1	5%

副A完成配給品	
應急藥	×4
青雷電石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆彈	×2
怪力の丸藥	×2
ホットドリンク	×2

副A報酬素材		
ブヨブヨした皮	×1	54%
アルビノエキス	×1	27%
電氣袋	×1	19%

副B完成配給品

副B報酬素材

H《沼地採素》沼地を舞う女王（在沼地飛舞的女王） QUEST RANK ★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	一 | 寒 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	350z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻リオレイア	5800z	720p
副A	繳納2個龍のナミダ	1800z	150p
副B	繳納2個嚴選キノコ	600z	100p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接＆參／31
出現BOSS	リオレイア
特殊設定	討伐3隻チャチャブー後，魔物的配置會改變

※ 利用高台來狙擊リオレイア ※

寒冷期的リオレイア狩獵任務。任務開始後，可以在區域8發現リオレイア的蹤影。但是區域8在白天的時候棲息著ブルファンゴ，夜晚的時候則棲息著ガブラス等魔物，相當棘手。盡量避免在該區進行戰鬥，白天選擇只有モス棲息的區域5，夜晚則選擇只有カンタロス棲息的區域6為主戰場比較安全，如此會比較容易戰鬥。如果以槍手來組成隊伍，推薦以區域4為戰場。在通往區域2的高台狙擊リオレイア的話，就可以安全的戰鬥。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
麻痺ヒン	×15
解毒藥	×4

主要報酬素材		
雌火龍の上鱗	×1	1%
堅龍骨	×1	27%
龍の牙	×6	20%
龍の爪	×3	18%
龍骨【大】	×1	12%
リュウノテール	×2	10%
火炎袋	×1	5%
龍玉	×1	5%
雌火龍の上鎌	×1	2%

副A完成配給品	
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆弾	×2
怪力の丸藥	×2
解毒藥	×2

副A報酬素材		
雌火龍の鱗	×1	87%
雌火龍の棘	×1	10%
雌火龍の逆鱗	×1	3%

副B完成配給品	
攜帶食料	×4
ペイントボール	×2
千里眼の藥	×1
解毒藥	×2

副B報酬素材		
アオキノコ	×3	44%
毒テングダケ	×2	34%
マヒダケ	×2	22%

H《沼地採素》濕地に潜む大鎌（潛藏於濕地的大鎌） QUEST RANK ★★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	溫 | 一 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	400z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ショウグンギザミ	7200z	960p
副A	破壞ショウグンギザミ的螯	1000z	80p
副B	繳納10隻黃金魚	2200z	80p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接＆參／31
出現BOSS	ショウグンギザミ トスファンゴ
特殊設定	

※ 在紮營基地釣取黃金魚 ※

溫暖期的ショウグンギザミ狩獵任務。ショウグンギザミ位於區域9，所以任務開始後直接前往的話可以發現牠的蹤影。之後牠會以洞窟地帶為中心來移動，不過有時也會在區域4、5、6移動，因此會出現和ドスファンゴ會合的危險，要注意。如果副B的達成報酬中有想要的道具，可以挑戰釣黃金魚看看。目標黃金魚可在區域3釣到之外，夜晚的話也可以在紮營基地釣到。此外，也有可能出現稀有的魚類「白金魚」，尋找看看也不錯。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
麻痺ヒン	×15
解毒藥	×4

主要報酬素材		
鎌蟹の堅殻	×1	20%
大きな骨	×1	30%
鎌蟹の脚	×1	17%
鎌蟹の甲殻	×2	13%
大きな骨	×2	12%
鎌蟹の尖爪	×1	8%

副A完成配給品	
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆弾	×2
怪力の丸藥	×2
解毒藥	×2

副A報酬素材		
鎌蟹の爪	×1	59%
鎌蟹の鋏	×1	25%
鎌蟹の尖爪	×1	16%

副B完成配給品	
攜帶食料	×4
ペイントボール	×2
千里眼の藥	×1
解毒藥	×2

副B報酬素材		
釣りフィーバエ	×4	36%
大食いマグロ	×2	28%
ハクレノアロワナ	×2	22%
ドス大食いマグロ	×1	14%

H《沼地探索》濕地に潜む大群（棲息於濕地的大群）

QUEST RANK ★★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	一 ｜ 一 ｜ 繁	白天 ｜ 夜晚	自由

契約金	400z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ショウグンギザミ	7200z	960p
副A	繳納3個白水晶の原石	2700z	220p
副B	繳納6個秘密のポーチ	800z	60p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接＆參／31
出現BOSS	ショウグンギザミ
特殊設定	獲得一個白水晶の原石、討伐3隻チャチャブー後，魔物的配置會改變

※ 取得秘境へのコンパス ※

繁殖期的ショウグンギザミ狩獵任務。此任務是可以獲得「秘境へのコンパス」此道具的少數任務之一。達成副B的話，報酬中有蠻低的機率可以獲得「秘境へのコンパス」。要獲得此道具的話，必須取得副B所需要的秘密のポーチ，此物需要打倒メラルー才能拿到。メラルー白天棲息在區域3，夜晚棲息在區域8等地。不過夜晚的區域8除了メラルー之外，還會出現棘手的ブルファンゴ和ガブラス，因此白天來接受此任務比較好。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
ボロピッケル	×4
LV2通常彈	×40
麻痺ビン	×15

主要報酬素材

鎌蟹の堅殼	×1	20%
大きな骨	×1	30%
鎌蟹の脚	×1	17%
鎌蟹の甲殼	×2	13%
大きな骨	×2	12%
鎌蟹の尖爪	×1	8%

副A完成配給品

支給專用地圖	×1
應急藥	×4
攜帶食料	×4
支給用大タル爆彈	×1
捕獲用麻醉ナイフ	×3
攜帶シビレ罠	×1

副A報酬素材

大地の結晶	×1	54%
寶石券	×1	34%
ノヴァクリスタル	×1	12%

副B完成配給品

攜帶食料	×4
ペイントボール	×2
千里眼の藥	×1
ボロピッケル	×4

副B報酬素材

レアオニオン	×3	52%
虫の死骸	×5	38%
秘境へのコンパス	×1	8%
ノヴァクリスタル	×1	2%

H《沼地探索》食いしん坊な雙獸（貪吃的雙獸）

QUEST RANK ★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	溫 ｜ 一 ｜ 一	白天 ｜ 夜晚	自由

契約金	350z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ババコンガ	4600z	620p
副A	討伐6隻コンガ	600z	80p
副B	討伐3隻コンガ	600z	40p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接＆參／31
出現BOSS	ババコンガ、ドスファンゴ
特殊設定	—

※ 從討伐コンガ開始進行 ※

溫暖期的ババコンガ狩獵任務。任務開始之後，可以在區域8發現ババコンガ的蹤影。從副目標的コンガ身上，可以剝取到普通級所無法獲得的桃毛獸の剛毛這個素材。コンガ不但不難狩獵，達成副A時送來的配給品之中還有便利的道具，因此，打倒コンガ進行剝取的同時順便達成副A和副B吧。白天的時候，在區域4和夜晚的區域8會大量出現コンガ，因此讓隊伍成員分散在這些區域進行狩獵也是不錯的方法。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
麻痺ビン	×15
消臭玉	×4

主要報酬素材

桃毛獸の剛毛	×1	5%
桃毛獸の牙	×1	32%
レアオニオン	×2	30%
棒狀の骨	×4	19%
橢彩色の毛	×1	14%

副A完成配給品

應急藥	×4
攜帶砥石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆彈	×2
怪力の丸藥	×2
消臭玉	×2

副A報酬素材

桃毛獸の毛	×1	42%
ジャンゴーネギ	×1	34%
とがった爪	×1	24%

副B完成配給品

攜帶食料	×4
ペイントボール	×2
千里眼の藥	×1
消臭玉	×2

副B報酬素材

棒狀の骨	×1	42%
ジャンゴーネギ	×1	34%
とがった爪	×1	24%

H《沼地採業》食いしん坊な雙獸（貪吃的雙獸）

QUEST RANK ★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	一 ┆ 一 ┆ 繁	白天 ┆ 夜晚	自由

契約金	350z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ババコンガ	4600z	620p
副A	繳納6個フルベビアイス	1200z	100p
副B	討伐5隻ブルファンゴ	500z	35p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接＆參／31	出現BOSS	ババコンガ

特殊設定	討伐3隻チャチャブー後，魔物的配置會改變

※ 在白天的沼地安全狩獵 ※

繁殖期的ババコンガ狩獵任務。任務開始時ババコンガ位於區域8，不過區域8不管白天夜晚都有ガブラス和ブルファンゴ棲息著，因此不容易戰鬥。如果想要安全的與ババコンガ戰鬥的話，就推薦白天來挑戰任務。夜晚的話，在區域8以外的區域也有很多棘手的魔物，但是白天的話區域5、6就只有草食魔物棲息著，可以在這些地方戰鬥。此外，在這個任務中，紮營基地和區域1之間有無法破壞的岩石，這點也請記住。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
麻痺ビン	×15
消臭玉	×4

副A完成配給品

應急藥	×4
攜帶砥石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆弾	×2
怪力の丸薬	×2
消臭玉	×2

副B完成配給品

攜帶食料	×4
ペイントボール	×2
千里眼の藥	×1
消臭玉	×2

主要報酬素材

桃毛獸の剛毛	×1	5%
桃毛獸の牙	×1	32%
レアオニオン	×2	30%
棚狀の骨	×4	19%
極彩色の毛	×1	14%

副A報酬素材

レアオニオン	×4	58%
ケネボスの上鱗	×1	32%
アルビノエキス	×1	10%

副B報酬素材

ファンゴの毛皮	×1	58%
生肉	×1	36%
ファンゴの頭	×1	6%

H《沼地採業》脅威の双雙（威脅的雙獸）

QUEST RANK ★★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	一 ┆ 一 ┆ 繁	白天 ┆ 夜晚	自由

契約金	400z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻グラビモス亞種	8000z	1100p
副A	狩獵1隻グラビモス	8000z	1110p
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接＆參／31	出現BOSS	クラビモス亞種・クラビモス

特殊設定	—

※ 設法牽制住グラビモス ※

繁殖期的グラビモス亞種狩獵任務。グラビモス亞種會從區域8開始行動，副A的グラビモス則會從區域4開始行動。經過不久之後，グラビモス會往區域8移動，有可能發生2隻會合的最惡劣狀況，不管是否要達成副A，都在區域4與グラビモス戰鬥，阻止牠前進才是聰明的做法。此外，區域8很有可能成為與グラビモス亞種戰鬥的戰場，該區不管晝夜都有ガブラス棲息。為了以備不時之需，請攜帶一些解毒藥或漢方藥前往。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
麻痺ビン	×15
解毒藥	×4

副A完成配給品

應急藥	×4
攜帶砥石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆弾	×2
怪力の丸薬	×2
解毒藥	×2

副B完成配給品

主要報酬素材

黑鎧龍の堅殼	×1	7%
龍骨【大】	×2	26%
堅龍骨	×3	16%
カラ骨【小】	×24	10%
火炎袋	×1	10%
カラ骨【大】	×16	9%
リュウノテール	×4	9%
睡眠袋	×1	8%
龍玉	×1	5%

副A報酬素材

堅龍骨	×1	51%
鎧龍の堅殼	×1	40%
鎧龍の頭殼	×1	9%

副B報酬素材

H《沼地採集》サイレント (続行)

QUEST RANK ★★★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	溫 | 一 | 繁	白天 | 一	古龍

契約金	400z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獵得HRP
主要	討伐1隻オオナズチ	12000z	1950p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接／41、參／38
出現BOSS	オオナズチ
特殊設定	—

※ 也要注意小型魔物 ※

古龍オオナズチ的討伐任務。任務開始不久，オオナズチ會在區域8停留一下，直接前往搜尋其蹤影吧。之後牠就會在區域7以外的各區域到處移動，所以千萬不要讓ペイントボール的效果消失。此外，這個任務不會出現肉食魔物，幾乎所有區域都是非常容易戰鬥的環境，不過區域6會出現大量的大雷光虫。還有，也有區域會出現チャチャブー，如果只留意オオナズチ的話，就有遭到大損傷的危險，必須要特別注意。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
威龍彈	×10
強擊ビン	×10
麻痺ビン	×15
支給用大タル爆彈	×2
音爆彈	×2
けむり玉	×2

主要報酬素材		
霞龍の上皮	×1	1%
古龍骨	×1	34%
霞龍の爪	×2	22%
霞龍の翼膜	×1	18%
霞龍の皮	×1	14%
カブレライト鑛石	×1	10%
古龍の血	×1	1%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

H《沼地採集》炎王龍テオ・テスカトル (王龍探歌・狙斬令托勒)

QUEST RANK ★★★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沼地	溫 | 寒 | 一	一 | 夜晚	古龍

契約金	600z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獵得HRP
主要	討伐1隻テオ・テスカトル	14000z	2100p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接／41、參／38
出現BOSS	テオ・テスカトル
特殊設定	—

※ 巨大岩石阻斷去路 ※

古龍テオ・テスカトル的討伐任務。在任務開始的同時前往區域8的話，就可以發現テオ・テスカトル的蹤影。不過因為區域8有ガブラス，區域2和5有大雷光虫，所以要小心。此外，和普通級不同，紮營基地和區域1之間有巨大岩石，去路遭到阻擋。因為此岩石無法破壞，所以在區域2和テオ・テスカトル戰鬥時受到了損傷、想要回紮營基地進行休息的情況下，就一定要經過區域4、5才能回到紮營基地，這點要留意。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
威龍彈	×10
強擊ビン	×10
麻痺ビン	×15
支給專用閃光玉	×2
支給用大タル爆彈	×2
打上げタル爆彈	×5

主要報酬素材		
獄炎の龍鱗	×1	5%
古龍骨	×1	30%
炎龍の爪	×2	24%
炎王龍の堅殼	×1	18%
炎王龍の甲殼	×1	13%
炎王龍のたてがみ	×1	8%
古龍の血	×1	2%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

H《雪山探索》雪豪の地での狩猟（在雪豪之地狩獵）

QUEST RANK ★★★★★

指定地點	已獲得星	出現時間	種類
雪山	溫｜—｜—	白天｜夜晚	自由

契約金	200z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ドスファンゴ	1800z	200p
副A	討伐8隻ポポ	800z	60p
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接＆參／31
出現BOSS	ドスファンゴ
特殊設定	討伐3隻チャチャブー後，魔物的配置會改變

※ 夜晚的雪山是ブランゴ的地盤 ※

溫暖期的ドスファンゴ狩獵任務。ドスファンゴ和普通級時一樣，會在區域6、7、8徘徊，陷入瀕死狀態時就會在區域7睡眠。白天在區域6有ガウシカ，區域7有ポポ，區域8有1隻ブランゴ，強敵少，所以比較能安全的戰鬥才對。不過夜晚的話，區域6、7、8全都會出現ブランゴ，對升格到困難級的獵人來說，ドスファンゴ並不是那樣具有威脅性，不過想要輕鬆狩獵的話，在ブランゴ出現數量較少的白天接受此任務會比較好。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
毒ビン	×15
ホットドリンク	×4

主要報酬素材

大豬的硬い皮	×1	15%
棒狀の骨	×2	29%
生肉	×1	20%
大きな骨	×1	18%
大豬の皮	×1	10%
ファンゴの頭	×1	8%

副A完成配給品

應急藥	×4
攜帶砥石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆彈	×2
怪力の丸藥	×2
ホットドリンク	×2

副A報酬素材

ポポノタン	×1	48%
生肉	×1	32%
銀シャリ草	×1	20%

副B完成配給品

副B報酬素材

H《雪山探索》雪原を這う赤影（在雪原爬行的赤影）

QUEST RANK ★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
雪山	溫｜—｜—	白天｜夜晚	自由

契約金	350z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻フルフル亞種	5800z	710p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接＆參／31
出現BOSS	フルフル亞種
特殊設定	討伐3隻チャチャブー後，魔物的配置會改變

※ 以捕獲來取得アルビノの霜降り ※

溫暖期的フルフル亞種狩獵任務。任務開始時，フルフル亞種位於區域6。在區域6附近的成員就負責追蹤吧。之後，フルフル亞種有在區域6和區域7來回移動的傾向，一邊追蹤一邊戰鬥即可。如果隊伍中有槍手的話，就積極的利用區域6的高台。此外，フルフル亞種往區域3逃走的話，很可能就是陷入瀕死狀態，此時就是捕獲的機會。捕獲報酬之中會出現在基本報酬中無法獲得的「アルビノの霜降り」，想要的話就積極的捕獲。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
毒ビン	×15
ホットドリンク	×4

主要報酬素材

魅惑色の柔皮	×1	10%
アルビノエキス	×1	20%
電氣袋	×1	17%
龍骨【大】	×1	14%
龍の爪	×5	12%
龍の牙	×5	12%
堅龍骨	×1	10%
龍玉	×1	5%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

H《沼地探索》暗闇を這う白影（在暗處中爬行的白影）

QUEST RANK ★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
雪山	一 | 一 | 繁	白天 | 夜晚	自由

契約金	350z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻フルフル	5800z	700p
副A	繳納6個フルベビアイス	1200z	100p
副B	繳納6支ガウシカの角	1600z	100p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接＆參／31
出現BOSS	フルフル　ドスファンゴ
特殊設定	—

※　優先進行ドスファンゴ的狩獵　※

繁殖期的フルフル狩獵任務。在此任務中，除了會出現主要目標的フルフル之外，還會出現ドスファンゴ。單隻的ドスファンゴ並不具威脅，不過在跟フルフル戰鬥時，如果遇到ドスファンゴ的話，牠就會變成相當棘手的敵人。在ドスファンゴ的巡迴路線區域6、7、8與フルフル戰鬥時，要先確認附近有沒有ドスファンゴ。如果在跟フルフル戰鬥時出現ドスファンゴ，就巧妙躲避フルフル的攻擊，然後優先將ドスファンゴ打倒才是聰明的做法。

普通配給品

地圖	×4
攜帶磁石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
毒ビン	×15
ホットドリンク	×4

副A完成配給品

應急藥	×4
攜帶磁石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆弾	×2
怪力の丸薬	×2
ホットドリンク	×2

副B完成配給品

攜帶食料	×4
ペイントボール	×2
千里眼の薬	×1
ホットドリンク	×2

主要報酬素材

真珠色の柔皮	×1	10%
アルビノエキス	×1	20%
電気袋	×1	17%
龍骨【大】	×1	14%
龍の爪	×5	12%
龍の牙	×5	12%
堅龍骨	×1	10%
龍玉	×1	5%

副A報酬素材

レアオニオン	×4	58%
ホワイトレバー	×2	32%
アルビノエキス	×1	10%

副B報酬素材

ホワイトレバー	×1	58%
生肉	×2	27%
ガウシカの毛皮	×1	15%

H《雪山探索》群れ成す牙獣の主（群體牙獸之主）

QUEST RANK ★★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
雪山	溫 | 一 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	350z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ドドブランゴ	6400z	810p
副A	討伐10隻ブランゴ	1000z	65p
副B	討伐5隻ブランゴ	1000z	65p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接＆參／31
出現BOSS	ドドブランゴ
特殊設定	討伐3隻チャチャブー後，魔物的配置會改變

※　在區域3等待ドドブランゴ　※

溫暖期的ドドブランゴ狩獵任務。ドドブランゴ會從區域8開始行動，所以要快速前往區域8發現其蹤影。在雪山地帶出現的魔物配置和普通級溫暖期的「群れ成す牙獣の主」幾乎一樣，如果想集中精神和ドドブランゴ戰鬥，推薦在白天來挑戰任務。此外，陷入瀕死狀態的ドドブランゴ會拖著腳往區域3逃走。如果無法在區域3將之解決的話，有時候牠也會逃到區域7等地，不過過一陣子後牠馬上就會再回到區域3，所以在該區等待吧。

普通配給品

地圖	×4
攜帶磁石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
毒ビン	×15
ホットドリンク	×4

副A完成配給品

應急藥	×4
攜帶磁石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆弾	×2
怪力の丸薬	×2
ホットドリンク	×2

副B完成配給品

攜帶食料	×4
ペイントボール	×2
千里眼の薬	×1
ホットドリンク	×2

主要報酬素材

雪獅子の剛毛	×1	10%
大きな骨	×2	45%
銀シャリ草	×3	25%
雪獅子の髭	×1	20%

副A報酬素材

とがった爪	×2	45%
雪獅子の剛毛	×1	30%
棒状の骨	×2	25%

副B報酬素材

棒状の骨	×1	50%
とがった爪	×1	35%
雪獅子の剛毛	×1	15%

H《雪山採集》雪山の大家族（雪山的大家族）

QUEST RANK ★★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
雪山	一 | 一 | 繁	白天 | 夜晚	自由

契約金	350z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵2隻ドドブランゴ	12800z	1620p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接＆參／31	出現BOSS	ドドブランゴ×2
特殊設定	—		

普通配給品		主要報酬素材		
地圖	×4	雪獅子の剛毛	×1	10%
攜帶磁石	×4	大きな骨	×2	45%
應急藥	×8	銀シャリ草	×3	25%
攜帶食料	×8	雪獅子の髭	×1	20%
ペイントボール	×2			
LV2通常彈	×40			
LV2回復彈	×5			
空きビン	×5			
毒ビン	×15			
ホットドリンク	×4			

副A追加配給品	副A報酬素材

副B完成配給品	副B報酬素材

※ 確認2隻ドドブランゴ的動向 ※

繁殖期的ドドブランゴ狩獵任務。狩獵目標是2隻ドドブランゴ，牠們同時停留在同區域的機率很高，同時對付2隻的話非常危險，所以要用ペイントボール對2隻ドドブランゴ進行標記，或使用具有技能「自動マーキング」的裝備來挑戰，隨時掌握住2隻的動向。基本上，當2隻在不同區域時，大家針對一隻進行集中攻擊即可，不過隊伍人數足夠的話，也可以兵分兩路來對付。如此可以防止對方進行區域移動，避免牠們會合。

H《雪山採集》金獅子（金獅子）

QUEST RANK ★★★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
雪山	一 | 一 | 繁	白天 | 夜晚	自由

契約金	550z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ラージャン	11200z	2100p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接＆參／31	出現BOSS	ラージャン
特殊設定	—		

普通配給品		主要報酬素材		
地圖	×4	秘藥	×1	1%
攜帶磁石	×4	金獅子の黒毛	×1	45%
應急藥	×8	金獅子の尖爪	×1	31%
攜帶食料	×8	勇氣の証	×1	18%
ペイントボール	×2	伝説の書	×1	5%
LV2通常彈	×40			
LV2回復彈	×5			
空きビン	×5			
毒ビン	×15			
ホットドリンク	×4			

副A追加配給品	副A報酬素材

副B完成配給品	副B報酬素材

※ 以捕獲來取得稀有道具 ※

繁殖期的ラージャン狩獵任務。能夠遇到ラージャン的，只有此任務和溫暖期可前往火山的「金獅子」任務而已。任務開始時，大概可以在區域6或區域7發現ラージャン的蹤影。之後主要活動範圍在區域3、6、7、8的ラージャン，攻擊力相當高。精力減少的話，迴避會變得困難，所以除了ホットドリンク外，也務必攜帶精力回復系的道具前往。看到牠陷入瀕死狀態時出現拖著腳走的現象，如果想獲得稀有道具的話就進行捕獲。

H《雪山採集》雪原を駆ける幻獣

QUEST RANK ★★★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
雪山	濕 | 一 | 一	白天 | 夜晚	古龍

契約金	450z	限制時間	50分	委託人	大老爵・公會

目標		報酬金	潛術HRP
主要	討伐1隻キリン	8400z	1200p
副A	在山頂設置ギルドフラッグ	500z	100p
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接／41、參／38　出現BOSS　キリン
特殊設定	

※ 在白天挑戰狩獵キリン ※

古龍キリン的討伐任務。キリン會在雪原地帶的區域6、7、8徘徊。白天的雪原地帶只有ガウシカ、ポポ等草食魔物棲息，所以可以安全的戰鬥，不過夜晚的話，區域7、8會出現大量的ブランゴ，要小心。盡可能在白天接受任務，輕鬆的進行狩獵。此外，達成副A時送來的配給品和報酬中，有很多魅力十足的物品，不過包含ギルドフラッグ在內的主要配給品，何時會送到就不得而知了。只有在配給品早點送到時，再來挑戰副A吧。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
ホットドリンク	×4
ギルドフラッグ	×4

副A完成配給品	
應急藥	×4
攜帶食料	×2
攜帶砥石	×2
ホットドリンク	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆弾	×2

副B完成配給品

主要報酬素材		
キリンのたてがみ	×1	5%
キリンの皮	×1	38%
ノヴァクリスタル	×1	20%
キリンの上皮	×1	15%
キリンの雷角	×1	14%
キリンの蒼角	×1	8%

副A報酬素材		
勇氣の証	×1	47%
朽ちた龍鱗	×1	32%
いにしえの秘藥	×1	21%

副B報酬素材

H《雪山採集》雪原を駆ける幻獣

QUEST RANK ★★★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
雪山	一 | 一 | 繁	白天 | 夜晚	古龍

契約金	450z	限制時間	50分	委託人	大老爵・公會

目標		報酬金	潛術HRP
主要	狩獵1隻キリン	8400z	1200p
副A	繳納6個秘密のポーチ	600z	60p
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接／41、參／38　出現BOSS　キリン、ドスファンゴ
特殊設定	討伐3隻チャチャブー後，魔物的配置會改變

※ 在困難級也有效的高台狙擊 ※

古龍キリン的討伐任務。キリン的移動範圍和溫暖期一樣，都在區域6、7、8，各區域都連接在一起，所以就算キリン進行區域移動的話，應該也不會失去牠的蹤影才對。如果是以劍士所組成的隊伍，就積極的進行追蹤來進行攻擊。如果是槍手來挑戰的話，在區域6的高台進行狙擊很有效果，所以就在該區埋伏戰鬥。此外，此任務是可取得稀有道具「秘境へのコンパス」的三個任務之一。達成副A的話有低機率可以獲得此物品，請務必記住。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2貫通彈	×30
滅龍彈	×10
強擊ビン	×10
睡眠ビン	×15
ホットドリンク	×4
生命の粉塵	×1
支給用大タル爆弾	×2

副A完成配給品	
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆弾	×2
怪力の丸藥	×2
ホットドリンク	×2

副B完成配給品

主要報酬素材		
キリンのたてがみ	×1	5%
キリンの皮	×1	38%
ノヴァクリスタル	×1	20%
キリンの上皮	×1	15%
キリンの雷角	×1	14%
キリンの蒼角	×1	8%

副A報酬素材		
銀シャリ草	×3	52%
虫の死骸	×5	25%
マタタビ	×2	15%
秘境へのコンパス	×1	8%

副B報酬素材

《雪山採集》吹雪の召喚者（暴風雪的召喚者）

QUEST RANK ★★★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
雪山	溫｜一｜一	白天｜夜晚	古龍

契約金	600z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	討伐1隻クシャルダオラ	12000z	1950p
副A	切斷クシャルダオラ的尾巴	1500z	220p
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接／41、參／38　出現BOSS　クシャルダオラ
特殊設定	—

※ 從區域8的山頂上來狙擊 ※

古龍クシャルダオラ的討伐任務。大多情況下可在以區域8為中心的雪原地帶發現クシャルダオラ的蹤影，所以首先往區域8移動。如果可以在區域8遇到的話，槍手就馬上穿過隧道，在山頂前擺好陣勢來攻擊クシャルダオラ。這個地方比起在區域6的高台戰鬥，更不需要擔心會受到攻擊，所以對槍手來說是最理想的位置。發射毒彈和麻痺彈等支援系子彈，可讓クシャルダオラ的討伐變得更輕鬆，所以在隊伍中最好能夠有一位槍手。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2貫通彈	×30
滅龍彈	×10
強擊ビン	×10
睡眠ビン	×15
ホットドリンク	×4
生命の粉塵	×1
支給用大タル爆彈	×2

主要報酬素材

鋼の龍鱗	×1	1%
鋼龍の堅殼	×1	29%
古龍骨	×1	20%
鋼龍の尖爪	×1	20%
朽ちた龍鱗	×3	15%
鋼龍の爪	×2	10%
古龍の血	×1	5%

副A完成配給品

應急藥	×4
攜帶砥石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆彈	×2
怪力の丸藥	×2
ホットドリンク	×2

副A報酬素材

鋼の龍鱗	×1	55%
古龍骨	×1	36%
古龍の血	×1	8%
鋼龍の寶玉	×1	1%

副B完成配給品

副B報酬素材

《雪山採集》吹雪の召喚者（暴風雪的召喚者）

QUEST RANK ★★★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
雪山	一｜一｜繁	白天｜夜晚	古龍

契約金	600z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	討伐1隻クシャルダオラ	12000z	1950p
副A	切斷クシャルダオラ的尾巴	1500z	220p
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接／41、參／38　出現BOSS　クシャルダオラ
特殊設定	—

※ 七色たんぽぽ開花的繁殖期 ※

古龍クシャルダオラ的討伐任務。和溫暖期最大的不同就在於副A報酬中沒有鋼龍の寶玉。除此之外幾乎和溫暖期都一樣，因此可以用同樣方式和クシャルダオラ戰鬥。順道一提，當クシャルダオラ陷入瀕死狀態時，會在區域8睡眠這點也請記住。此外，在繁殖期的區域2、8中可以獲得溫暖期所無法採取的「七色たんぽぽ」。因為此任務在各區域都沒有什麼妨礙魔物，所以在和クシャルダオラ戰鬥的空檔中，可以前往採取。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2貫通彈	×30
滅龍彈	×10
強擊ビン	×10
睡眠ビン	×15
ホットドリンク	×4
生命の粉塵	×1
支給用大タル爆彈	×2

主要報酬素材

鋼の龍鱗	×1	1%
鋼龍の堅殼	×1	29%
古龍骨	×1	20%
鋼龍の尖爪	×1	20%
朽ちた龍鱗	×3	15%
鋼龍の爪	×2	10%
古龍の血	×1	5%

副A完成配給品

應急藥	×4
攜帶砥石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆彈	×2
怪力の丸藥	×2
ホットドリンク	×2

副A報酬素材

鋼の龍鱗	×1	56%
古龍骨	×1	36%
古龍の血	×1	8%

副B完成配給品

副B報酬素材

H《火山探索》毒を統べる毒（統率群毒之毒）

QUEST RANK ★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
火山	溫 | — | —	白天 | 夜晚	自由

契約金	200z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ドスイーオス	2400z	250p
副A	討伐15隻イーオス	1050z	90p
副B	—		—

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接＆參／31	出現BOSS	ドスイーオス
特殊設定	討伐3隻チャチャブー後，魔物的配置會改變		

※　一人或兩人來狩獵最合適　※

溫暖期的ドスイーオス狩獵任務。困難級的ドスイーオス，擁有更具威脅性的攻擊力。只要被擊中的話，體力就會大幅的減少，因此盡量在妨礙魔物少的區域來挑戰ドスイーオス。比較推薦的ドスイーオス迎擊地點，白天在區域7，夜晚在區域3。這些區域魔物比較少，應該比較容易戰鬥。此外，ドスイーオス的體型不是那麼大，所以多人包圍攻擊的話，容易造成同伴互打的現象。讓一人或兩人來狩獵，沒事的同伴就去達成副目標。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
麻痺ビン	×15
クーラードリンク	×4

主要報酬素材		
イーオスの上鎖	×1	5%
イーオスの毒牙	×1	30%
カラ骨【小】	×5	23%
龍骨【小】	×1	19%
イーオスの皮	×1	15%
ドスイーオスの皮	×1	8%

副A完成配給品	
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆弾	×2
怪力の丸薬	×2
クーラードリンク	×2

副A報酬素材		
イーオスの毒牙	×2	52%
イーオスの上鎖	×1	33%
毒袋	×1	15%

副B完成配給品

副B報酬素材

H《火山探索》毒に満ち狩

QUEST RANK ★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
火山	溫 | — | —	白天 | 夜晚	自由

契約金	300z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻バサルモス	4200z	530p
副A	繳納12個燃石炭	1500z	80p
副B	討伐20隻ランゴスタ	500z	20p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接＆參／31	出現BOSS	バサルモス
特殊設定	討伐3隻チャチャブー後，魔物的配置會改變		

※　白天狩獵ランゴスタ比較輕鬆　※

溫暖期的バサルモス狩獵任務。想專心狩獵バサルモス的話，在任務開始時就前往區域7，幾乎能確實遇到バサルモス。如果想要取得ランゴスタ系的素材和モンスター的濃汁，就前往討伐ランゴスタ來達成副B，此時如果具有毒屬性攻擊的武器，就比較容易剝取，為了有效率的收集素材，就要準備這類武器。ランゴスタ白天位於區域2、4、5、7，夜晚位於區域4、5。如果目的是收集素材，就選擇ランゴスタ出現數量較多的白天來挑戰。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
ボロビッケル	×3
LV2通常彈	×40
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
麻痺ビン	×15
クーラードリンク	×4

主要報酬素材		
カブレライト礦石	×1	15%
龍骨【中】	×2	27%
鐵礦石	×3	26%
カラ骨【小】	×16	20%
リュウノテール	×2	7%
カブレライト礦石	×2	4%
マカライト礦石	×2	1%

副A完成配給品	
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆弾	×2
怪力の丸薬	×2
クーラードリンク	×2

副A報酬素材		
鐵礦石	×1	47%
マカライト礦石	×1	32%
ビッケルグレート	×1	21%

副B完成配給品	
攜帶食料	×4
クーラードリンク	×2
ボロビッケル	×4

副B報酬素材		
ランゴスタの堅殼	×1	40%
モンスターの体液	×1	23%
ランゴスタの羽	×2	19%
モンスターの濃汁	×1	10%
女王虫の尻尾	×1	8%

H《火山探索》岩地に潜む罠（潛藏在岩地的陷阱）

QUEST RANK ★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
火山	一 | 一 | 繁	白天 | 夜晚	自由

契約金	300z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻バサルモス	4200z	530p
副A	繳納12個燃石炭	1500z	80p
副B	破壞バサルモス的胸部	1000z	60p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接&參／31
出現BOSS	バサルモス、ドスイーオス
特殊設定	

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
ボロピッケル	×3
LV2通常彈	×40
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
麻痺ビン	×15
クーラードリンク	×4

主要報酬素材		
カブレライト礦石	×1	15%
龍骨【中】	×2	27%
鐵礦石	×3	26%
カラ骨【小】	×16	20%
リュウノテール	×2	7%
カブレライト礦石	×2	4%
マカライト礦石	×2	1%

副A完成配給品	
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆弾	×2
怪力の丸薬	×2
クーラードリンク	×2

副A報酬素材		
鐵礦石	×1	47%
カブレライト礦石	×1	32%
ピッケルグレート	×1	21%

副B完成配給品	
攜帶食料	×4
クーラードリンク	×2
ボロピッケル	×4

副B報酬素材		
大地の結晶	×1	46%
鐵礦石	×1	33%
カブレライト礦石	×1	21%

※ 利用爆炸岩石來狩獵バサルモス ※

繁殖期的バサルモス狩獵任務。如果和溫暖期一樣，想針對バサルモス來狩獵的話，任務開始後就直接前往區域7來戰鬥。位於區域7的爆炸岩石殺傷力和一個大タル爆彈差不多，所以引誘バサルモス去撞擊爆炸岩石的話，狩獵會變得比較輕鬆。在區域6也同樣有爆炸岩石，請好好利用。此外，和バサルモス同時出現的ドスイーオス並非指定目標，因此就算討伐也不會獲得報酬。不過與バサルモス戰鬥時牠會非常礙事，先將牠擊退會比較好。

H《火山探索》[illegible]

QUEST RANK ★★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
火山	一 | 寒 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	400z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻グラビモス	8000z	1110p
副A	繳納4個火藥岩	4000z	170p
副B	繳納2個火藥岩	2000z	170p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接&參／31
出現BOSS	グラビモス、ドスイーオス
特殊設定	獲得一個火藥岩、討伐3隻チャチャブー後，魔物的配置會改變

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
麻痺ビン	×15
クーラードリンク	×4

主要報酬素材		
鎧龍の堅殼	×1	1%
龍骨【大】	×2	25%
堅龍骨	×3	16%
カラ骨【小】	×24	15%
毒袋	×1	10%
睡眠袋	×1	10%
カラ骨【大】	×16	9%
リュウノテール	×4	9%
[illegible]	×1	5%

副A完成配給品	
支給專用秘藥	×1
應急藥	×4
攜帶食料	×2
支給用大タル爆弾	×2
捕獲用麻痺ナイフ	×3
支給專用落とし穴	×1

副A報酬素材		
勇氣の証	×1	47%
カブレライト礦石	×2	32%
秘藥	×1	21%

副B完成配給品	
攜帶食料	×4
クーラードリンク	×4

副B報酬素材		
鐵礦石	×2	44%
勇氣の証	×1	35%
秘藥	×1	21%

※ 要小心ドスイーオス來搗亂 ※

寒冷期的グラビモス狩獵任務。任務開始後，グラビモス會位於區域7。在困難級中登場的グラビモス，會發出從左往右進行大範圍掃射的熱線，因此要特別小心。要掌握時機重複進行跳躍迴避，巧妙的來躲開。在此任務中，除了グラビモス之外，ドスイーオス也會登場。ドスイーオス除了會成為與グラビモス戰鬥時的妨礙之外，在挑戰副目標時，牠也會成為搬運火藥岩的棘手存在。因此，從打倒ドスイーオス後再開始進行任務會比較好。

H 《火山探索》 [illegible]

QUEST RANK ★★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
火山	溫 | 一 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	400z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻グラビモス亞種	8000z	1100p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0・時間結束

特殊條件	接&參／31	出現BOSS	グラビモス亞種
特殊設定	討伐3隻チャチャブー後・魔物的配置會改變		

※ 使用落とし穴來破壞腹部 ※

溫暖期的グラビモス亞種狩獵任務。任務開始後馬上前往區域4就能發現グラビモス亞種。區域4各處有爆炸岩石，如果能活用的話，就可以有效的給予損傷。グラビモス亞種除了具有令人驚訝的堅硬外殼之外，還會頻繁的發出橫掃熱線，是令獵人棘手的難纏敵人。和グラビモス亞種戰鬥時落とし穴很有效，包含其調合素材在內，隊伍成員盡可能攜帶最多的落とし穴前往吧。如此可輕鬆的破壞グラビモス亞種的弱點腹部，並且能縮短狩獵的時間。

普通配給品

地圖	×4
攜帶磁石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
麻痺ビン	×15
クーラードリンク	×4

主要報酬素材

黑銹龍の堅殼	×1	8%
龍骨【大】	×2	23%
堅龍骨	×3	16%
カラ骨【小】	×24	10%
火炎袋	×1	10%
睡眠袋	×1	10%
カラ骨【大】	×16	9%
リュウノテール	×4	9%
龍玉	×1	5%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

H 《火山探索》 4本の大牙

QUEST RANK ★★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
火山	寒 |	白天 | 夜晚	自由

契約金	600z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵2隻ショウグンギザミ	14400z	1920p
副A	討伐6隻ガブラス	1800z	150p
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A
失敗條件	報酬金變成0・時間結束

特殊條件	接&參／31	出現BOSS	ショウグンギザミ×2
特殊設定	—		

※ 分散2隻的威脅 ※

寒冷期的ショウグンギザミ狩獵任務。狩獵2隻ショウグンギザミ的本任務中，2隻ショウグンギザミ會分別在區域3和區域6等待。如果隊伍全員針對一隻來戰鬥的話，另外一隻就會前來會合，因此採用3對1或2對2的方式，將隊伍成員分散成兩組來進行個別的戰鬥會比較好。如果還是無法阻止2隻會合，陷入必須同時對付2隻ショウグンギザミ的情況時，就先暫時脫離戰鬥區域、等待其中一隻移動也是個不錯的應對方法。

普通配給品

地圖	×4
攜帶磁石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
麻痺ビン	×15
クーラードリンク	×4

主要報酬素材

鎌蟹の堅殼	×1	20%
大きな骨	×1	30%
鎌蟹の腿	×1	17%
鎌蟹の甲殼	×2	13%
大きな骨	×2	12%
鎌蟹の尖爪	×1	8%

副A完成配給品

應急藥	×4
[illegible]石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆彈	×2
怪力の丸藥	×2
クーラードリンク	×2

副A報酬素材

ガブリブロース	×2	54%
蛇龍の上皮	×1	34%
縞模樣の皮	×1	12%

副B完成配給品

副B報酬素材

H《火山探索》天地を司る大龍（HARD QUEST）

指定地點	出現季節	出現時間	種類
火山	一 | 一 | 繁	白天 | 夜晚	自由

契約金	400z	副制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ショウグンギザミ	7200z	960p
副A	破壞ショウグンギザミ的螯	1000z	80p
副B	討伐8隻ガミザミ	1600z	100p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接＆參／31	出現BOSS	ショウグンギザミ・ドスイーオス
特殊設定			

※ 破壞螯來獲得追加報酬 ※

繁殖期的ショウグンギザミ狩獵任務。任務開始後，可以在區域6發現ショウグンギザミ的蹤影。之後牠會以區域3、4、5、7等進行廣範圍移動，為了避免失去牠的蹤影，一定要做好上漆標記。在戰鬥中，積極的達成可以增加報酬的副A目標吧。當ショウグンギザミ倒地時集中攻擊螯的話，就可以達成破壞目標。裝備具有麻痺屬性的武器，順利封鎖對手行動的話，攻擊螯的機會就會增加，如此就可以更輕鬆的破壞螯。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
麻痺ビン	×15
クーラードリンク	×4

主要報酬素材		
鎌蟹の堅殼	×1	20%
大きな骨	×1	30%
鎌蟹の腳	×1	17%
鎌蟹の甲殼	×2	13%
大きな骨	×2	12%
鎌蟹の尖爪	×1	8%

副A完成配給品	
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆彈	×2
怪力の丸藥	×2
クーラードリンク	×2

副A報酬素材		
鎌蟹の爪	×1	59%
鎌蟹の鉄	×1	25%
鎌蟹の尖爪	×1	16%

副B完成配給品	
攜帶食料	×4
ペイントボール	×2
千里眼の藥	×1
クーラードリンク	×2

副B報酬素材		
大きな骨	×1	44%
鎌蟹の小殼	×1	36%
サシミウオ	×2	20%

H《火山探索》金獅子（金獅子）（HARD QUEST）

指定地點	出現季節	出現時間	種類
火山	溫 | 一 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	550z	副制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻ラージャン	11200z	2100p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接＆參／31	出現BOSS	ラージャン
特殊設定	—		

※ 可以增加攻擊機會的シビレ罠 ※

溫暖期的ラージャン狩獵任務。任務開始後，ラージャン會在區域4停留一陣子。首先前往區域4，對ラージャン進行追蹤並標記吧。之後，ラージャン會通過熔岩地帶移動到區域3、區域7等地方。累積損傷量，讓對方陷入瀕死狀態，如果發現ラージャン出現拖著腳走的樣子時，就可把捕獲當成目標來戰鬥。順道一提，可以束縛ラージャン的シビレ罠，是製造出攻擊機會的重要道具，盡量準備多一點還可以用來捕獲。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
麻痺ビン	×5
クーラードリンク	×4

主要報酬素材		
秘藥	×1	1%
金獅子の黑毛	×1	45%
金獅子の尖爪	×1	31%
勇氣の証	×1	18%
伝說の書	×1	5%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

H《火山探索》狩獵の王（暫定）

QUEST RANK | ★★★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
火山	溫 ｜ — ｜ 擊	白天 ｜ 夜晚	古龍

契約金	600z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	討伐1隻テオ・テスカトル	14000z	2100p
副A	切斷テオ・テスカトル的尾巴	1500z	220p
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接／41、拳／38
出現BOSS	テオ・テスカトル
特殊設定	—

※ 針對尾巴進行集中攻擊 ※

古龍テオ・テスカトル的討伐任務。任務開始經過4分鐘之後，テオ・テスカトル會到達區域2。隊伍成員全部在區域2集合，進行集中攻擊來給予重大損傷吧。這時候要徹底攻擊牠的弱點，頭部和尾巴。要達成副A的切斷尾巴，就必須給予テオ・テスカトル充分的損傷之後才有可能達成，不過龍屬性的損傷對尾巴來說是非常有效的。雖然光是靠在區域2的攻擊很難切斷尾巴，不過可以獲得追加報酬，所以絕對要達成才行。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2貫通彈	×30
滅龍彈	×10
強擊ビン	×10
睡眠ビン	×15
クーラードリンク	×4
生命的粉塵	×1
支給用大タル爆彈	×2

主要報酬素材

[illegible]	×1	5%
[illegible]	×1	30%
炎龍の爪	×2	24%
炎王龍の堅殼	×1	18%
炎王龍の甲殼	×1	13%
炎王龍のたてがみ	×1	8%
古龍の血	×1	2%

副A完成配給品

應急藥	×4
[illegible]	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆彈	×2
怪力の丸藥	×2
クーラードリンク	×2

副A報酬素材

炎王龍の甲殼	×1	53%
古龍骨	×1	37%
古龍の血	×1	10%

副B完成配給品

副B報酬素材

H《森丘探索》空の王の棲まう土地（天空之王的棲息土地）

QUEST RANK | ★★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
森丘	溫 ｜ — ｜ —	白天 ｜ 夜晚	自由

契約金	500z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻リオレウス	7600z	1080p
副A	切斷リオレウス的尾巴	1000z	120p
副B	討伐4隻チャチャブー	3000z	380p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接&拳／31
出現BOSS	リオレウス
特殊設定	—

※狩獵リオレウス必須做好上漆標記※

溫暖期的リオレウス狩獵任務。リオレウス在任務開始時位於區域5，但是之後會在區域2、3、4、5、6、9、10等廣大範圍的區域中四處移動，而且還有經常進行區域移動的傾向，瀕死狀態時會前往區域5睡眠。遇到的時候，一定要記得使用ペイントボール進行標記。リオレウス比較常降落到上述區域中的3、4、9，不過區域9視野不佳、不容易迴避攻擊。區域3、4的話場地較寬廣且容易戰鬥，因此以這兩者為主戰場會比較好。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
毒ビン	×15
支給專用閃光玉	×2

主要報酬素材

火龍の堅殼	×1	10%
[illegible]	×1	20%
火龍の上鱗	×1	15%
[illegible]	×1	12%
龍の牙	×5	10%
リュウノテール	×3	8%
龍の爪	×5	5%
龍骨【大】	×1	5%
[illegible]	×1	5%
[illegible]	×1	5%
龍玉	×1	5%

副A完成配給品

[illegible]	×4
攜帶砥石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆彈	×2
怪力の丸藥	×2

副A報酬素材

堅龍骨	×1	65%
火龍の骨髓	×1	28%
火龍の逆鱗	×1	7%

副B完成配給品

攜帶食料	×4
ペイントボール	×2
千里眼の藥	×1

副B報酬素材

ホヒ酒	×1	68%
黃金芋酒	×1	30%
銀のたまご	×2	2%

《森丘探索》蒼き火龍の咆哮（蒼火龍的咆哮）

QUEST RANK ★★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
森丘	一 | 寒 | 一	白天 | 夜晚	自由

契約金	500z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獵得HRP
主要	狩獵1隻リオレウス亞種	7600z	1070p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接＆參／31
出現BOSS	リオレウス亞種
特殊設定	討伐3隻チャチャブー後，魔物的配置會改變

※ 要留意ブルファンゴ的棲息處 ※

寒冷期的リオレウス亞種狩獵任務。リオレウス亞種和普通リオレウス一樣，任務開始時位於區域5，在區域5附近開始的成員就直接前往吧。リオレウス亞種也會經常進行區域移動，所以要做好上漆標記。不過白天的區域9、10和不論晝夜的區域6都有ブルファンゴ，要小心。如果リオレウス亞種移動到這些區域時，放著不管來避開戰鬥也不錯。相反的在區域2、3，白天的區域4，夜晚的區域10等地棘手魔物比較少，推薦以這些區域為戰場。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
毒ビン	×15
支給專用閃光玉	×2

副A完成配給品

副B完成配給品

主要報酬素材

蒼火龍の堅殼	×1	15%
堅龍骨	×1	16%
火龍の實膜	×1	15%
蒼火龍の甲殼	×1	12%
龍の牙	×5	10%
龍の爪	×5	9%
リュウノテール	×2	5%
龍骨【大】	×1	5%
火龍の骨髓	×1	5%
龍玉	×1	5%
蒼火龍の實	×1	3%

副A報酬素材

副B報酬素材

《森丘探索》空の王（天空之王）

QUEST RANK ★★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
森丘	一 | 一 | 繁	白天 | 夜晚	自由

契約金	500z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獵得HRP
主要	狩獵1隻リオレウス	7600z	1080p
副A	繳納4個飛龍的卵	4000z	300p
副B	討伐4隻チャチャブー	3000z	380p

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A或B
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接＆參／31
出現BOSS	リオレウス
特殊設定	獲得一個飛龍的卵後，魔物的配置會改變

※ 選擇白天來挑戰搬運的任務 ※

繁殖期的リオレウス狩獵任務。リオレウス的行動和溫暖期時沒有什麼不同，因此任務開始的話就在區域5戰鬥。如果想要先達成副A的話，需要取得位於區域5的飛龍的卵，此時等待リオレウス移動會比較好。要進行搬運時就選擇白天來接受任務，推薦以區域5→4→3→2→1的路線搬運。夜晚有被メラルー妨礙的危險性，白天只會出現ランポス和ランゴスタ，比較容易搬運。如果隊伍人數足夠，就決定好護衛角色然後再來挑戰搬運。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
毒ビン	×15
支給專用閃光玉	×2

副A完成配給品

回復藥	×4
解毒藥石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆彈	×2
怪力の丸藥	×2

副B完成配給品

攜帶食料	×4
ペイントボール	×2
千里眼の藥	×1

主要報酬素材

火龍の堅殼	×1	10%
堅龍骨	×1	20%
火龍の上鱗	×1	15%
火龍の實膜	×1	12%
龍の牙	×5	10%
リュウノテール	×3	8%
龍の爪	×5	5%
龍骨【大】	×1	5%
火龍の骨髓	×1	5%
火龍の實	×1	5%
龍玉	×1	5%

副A報酬素材

モンスターエッグ	×1	44%
たまご券	×1	40%
金のたまご	×1	16%

副B報酬素材

ホピ酒	×1	68%
黃金芋酒	×1	30%
銀のたまご	×1	2%

H《森丘探索》静寂を奏でし龍 (演奏寂靜的龍)

QUEST RANK ★★★★★★★★

舞台地點	出現季節	出現時間	條件
森丘	溫 | 寒 | —	白天 | 夜晚	古龍

契約金	600z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	討伐1隻オオナズチ	12000z	1950p
副A	破壞オオナズチ的角	1500z	220p
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接／41、參／38	出現BOSS	オオナズチ
特殊設定	—		

※ 反過來利用狹窄的環境 ※

古龍オオナズチ的討伐任務。開始時前往區域9的話，幾乎可以確實遇到オオナズチ，如果失去一次蹤影就很難再度發現，所以遇到的話就一定要進行上漆標記。區域9地方狹窄、視野也不佳，一般會避免在此和大型魔物戰鬥，不過在此和オオナズチ戰鬥時，優點是即使失去牠的蹤影，也容易再度發現。消失不見的オオナズチ比較不會到處亂跑，雖然需要以攻擊尋找、使用けむり玉、音爆彈等來定出牠的位置，不過搜尋的範圍並不大。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
滅龍彈	×10
強擊ビン	×10
麻痺ビン	×15
支給用大タル爆彈	×2
音爆彈	×2
けむり玉	×2

副A完成配給品

應急藥	×4
攜帶砥石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆彈	×2
怪力の丸藥	×2
音爆彈	×2
けむり玉	×2

副B完成配給品

主要報酬素材

霞龍の上皮	×1	1%
古龍骨	×1	34%
霞龍の爪	×2	22%
霞龍の翼膜	×1	18%
霞龍の皮	×1	14%
カプレライト鑛石	×1	10%
古龍の血	×1	1%

副A報酬素材

古龍骨	×1	64%
カプレライト鑛石	×1	28%
古龍の血	×1	8%

副B報酬素材

H《古塔探索》龍たちのねぐら (龍群的棲息地)

QUEST RANK ★★★★★★★

舞台地點	出現季節	出現時間	條件
塔S	— | — | 繁	白天 | 夜晚	自由

契約金	500z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵1隻リオレウス亞種	7600z	1070p
副A	狩獵1隻リオレウス	7600z	1080p
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A
失敗條件	報酬金變成0，時間結束

特殊條件	接&參／31	出現BOSS	リオレウス亞種、リオレウス
特殊設定	—		

※ 狩獵2隻來取得稀有道具 ※

繁殖期的リオレウス亞種狩獵任務。リオレウス亞種和リオレウス有在區域4會合的可能，在區域4和其中一隻戰鬥時，要有心理準備另一隻可能有前來會合的危險。此外，此任務的基本報酬和副A的達成報酬中，有機會獲得「秘境への5つ道具」。「秘境への5つ道具」是取得「秘境セット」的必要道具。如果尚未拿到，就將主要目標與副A一起達成，盡量將獲得的機率提升。想要狩獵2隻的話，就以捕獲的方式來縮短戰鬥時間。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
毒ビン	×15
支給專用閃光玉	×2

副A完成配給品

應急藥	×4
攜帶砥石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆彈	×2
怪力の丸藥	×2

副B完成配給品

主要報酬素材

蒼火龍の堅殼	×1	16%
堅龍骨	×1	15%
火龍の翼膜	×1	15%
蒼火龍の甲殼	×1	12%
龍の牙	×5	10%
龍玉	×1	8%
リュウノテール	×2	5%
龍の爪	×5	4%
龍骨【大】	×1	4%
火龍の骨髓	×1	4%
秘境への5つ道具	×1	4%
蒼火龍の翼	×1	3%

副A報酬素材

火龍の上鱗	×1	71%
火龍の骨髓	×1	14%
火龍の翼	×1	10%
秘境への5つ道具	×1	5%

副B報酬素材

H《古塔探索》古塔を撃つ落雷（擊中古塔的落雷）

QUEST RANK ★★★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
塔S	溫 | 寒 | 一	白天 | 夜晚	古龍

契約金	450z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	討伐1隻キリン	8400z	1200p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0・時間結束
特殊條件	接／41、參／38
出現BOSS	キリン
特殊設定	

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
強擊ビン	×10
麻痺ビン	×15
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆弾	×2
モドリ玉	×1

主要報酬素材		
キリンのたてがみ	×1	5%
キリンの皮	×1	38%
ノヴァクリスタル	×1	20%
キリンの上皮	×1	15%
キリンの雷角	×1	14%
キリンの蒼角	×1	8%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

※ 解除雪人狀態 ※

古龍キリン的討伐任務。有時候會跟キリン在塔的頂層區域8進行戰鬥，不過基本上經常會在區域2、4、5遇到。在區域8以外的區域戰鬥時，除了キリン之外，也一定會跟ガブラス和ランポス亞種等麻煩的魔物戰鬥，這點要注意。特別是ランポス亞種發出的冰吐息極具威脅。如果被冰吐息命中變成雪人狀態，移動速度就會變慢，如此一來被キリン攻擊命中的可能性會變大，如果同伴變成雪人狀態就馬上攻擊他，這樣就能幫忙解除雪人狀態。

H《古塔探索》最古の龍（最古老的龍）

QUEST RANK ★★★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
塔L	溫 | 寒 | 一	白天 | 夜晚	古龍

契約金	800z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	討伐1隻ヤマツカミ	18000z	2520p
副A	破壞ヤマツカミ的觸手	2000z	310p
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接／41、參／38
出現BOSS	ヤマツカミ
特殊設定	—

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×1
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
強擊ビン	×10
打上げタル爆弾	×5
[illegible]	×2
支給用大タル爆弾	×2
生命の粉塵	×1

主要報酬素材		
龍若	×1	1%
浮岳龍の体液	×1	34%
浮岳龍の皮	×1	20%
古龍の血	×1	18%
秘藥	×1	15%
古龍の書	×1	12%

副A完成配給品	
應急藥	×4
[illegible]	×2
LV2貫通彈	×30
打上げタル爆弾	×5
[illegible]	×2
怪力の丸薬	×2

副A報酬素材		
龍木	×1	53%
龍若	×1	32%
古龍の書	×1	15%

副B完成配給品

副B報酬素材

※ 從樓梯來攻擊觸手 ※

古龍ヤマツカミ的討伐任務。對漂浮在螺旋樓梯區域的ヤマツカミ給予某種程度的損傷時，牠就會往下掉落。這時候往下跳，就有機會到達牠的頭頂部。在頭頂部可以剝取3次之外，還可以裝設配給品的對巨龍爆彈。不過螺旋樓梯的立足地狹窄，不適合戰鬥，戰鬥時要特別小心。此外，破壞ヤマツカミ的觸手除了可以達成副A目標之外，獲得的部位破壞報酬中，還可能取得浮岳龍のヒレ，所以一定要積極的攻擊觸手。

H《公式狩猟試験①》群れの絆を破壊せよ！ / QUEST RANK ★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠	溫 | 寒 | 繁	白天 | 夜晚	大老殿・公會

契約金	限制時間	委託人
0z	50分	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵2隻ダイミョウザザミ	8800z	1060p
副A	-	—	—
副B	—	—	—

成功條件	達成全部的必要指示
失敗條件	報酬金變成0・時間結束
特殊條件	接／40、參／38
出現BOSS	ダイミョウザザミ×2
特殊設定	採集地圖為繁殖期

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
クーラードリンク	×4
ホットドリンク	×4
音爆彈	×4

主要報酬素材		
戰友の絆	×1	5%
盾蟹の堅殼	×1	37%
秘藥	×1	20%
盾蟹の甲殼	×1	16%
元氣ドリンコ	×1	15%
盾蟹の尖爪	×1	7%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

※ 尋找沙漠中的ダイミョウザザミ ※

讓HR到達41的公式試驗之一。第一個試驗是狩獵2隻ダイミョウザザミ，戰鬥要領和繁殖期可接受的任務「砂塵の砦」相同。2隻ダイミョウザザミ在任務開始後，一隻從區域3往區域7，另一隻從區域9往區域5移動。任務開始後至少可以確實發現其中一隻的蹤影。為了避免同時對付2隻ダイミョウザザミ，讓一位同伴前去阻擋一隻ダイミョウザザミ的戰法非常有效。另外，狩獵試驗並沒有破壞報酬，因此不需要勉強的去破壞背殼。

H《公式狩猟試験②》獅子たちとの決戦に挑め！ / QUEST RANK ★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
雪山	溫 | 寒 | 繁	白天 | 夜晚	公式試驗

契約金	限制時間	委託人
0z	50分	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	狩獵2隻ドドブランゴ	12800z	1620p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	達成全部的必要指示
失敗條件	報酬金變成0・時間結束
特殊條件	接／40、參／38
出現BOSS	ドドブランゴ×2
特殊設定	採集地圖為繁殖期

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
毒ビン	×15
ホットドリンク	×4

主要報酬素材		
戰友の絆	×1	5%
雪獅子の剛毛	×1	37%
雪獅子の毛	×1	21%
元氣ドリンコ	×1	15%
[illegible]	×1	15%
[illegible]	×1	7%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

※ 捕捉2隻中的1隻吧 ※

讓HR到達41的公式試驗之二。目的是狩獵2隻ドドブランゴ。和「雪山の大家族」一樣，ドドブランゴ棲息在區域6、7、8等雪山地帶，2隻位於同區域的情況很多，當2隻ドドブランゴ會合時就不要勉強戰鬥，當1隻進行區域移動時，對付另1隻尚未進行區域移動的戰法頗有效。此外，當瀕死的ドドブランゴ逃到區域3的話，在2隻會合之前，盡早將之捕獲也是另一個不錯的戰法。雖然並無法獲得捕獲報酬，不過可以縮短狩獵的時間。

H《公式狩獵試驗③》王之女王を狩猟せよ！

指定地點	出現季節	出現時間	種類
森丘	溫 ｜ 寒 ｜ 繁	白天 ｜ 夜晚	公式試驗

契約金	0z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獵獸HRP
主要	狩獵1隻リオレウス	7600z	1080p
副A	狩獵1隻リオレイア	—	720p
副B	—	—	—

成功條件	達成全部的必要指示
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接／40、拳／38 ｜ 出現BOSS ｜ リオレウス、リオレイア
特殊設定	採集地圖為繁殖期

※ 要注意2隻會在區域4會合 ※

讓HR到達41的公式試驗之三。在網路模式中，這是唯一可以同時狩獵リオレウス和リオレイア的任務，必須避免和2隻火龍同時為敵。リオレウス和リオレイア的行動區域都是固定的，有可能會合的地方只有區域4和5而已。在這些區域和其中一隻戰鬥時，必須經常保持警戒才行。此外，リオレイア有經常移動到區域9的習性，不過區域9的視野不好，非常不容易戰鬥。先將リオレウス解決，然後在區域4或5來戰鬥吧。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
空きビン	×5
鳥ビン	×15
支給專用閃光玉	×2

主要報酬素材		
戰友の絆	×1	5%
火龍の上鱗	×1	37%
火龍の堅殼	×1	20%
秘藥	×1	16%
元氣ドリンコ	×1	15%
火龍の實腑	×1	7%

副A完成配給品	
應急藥	×4
攜帶砥石	×2
眠り投げナイフ	×5
支給用大タル爆彈	×2
怪力の丸藥	×2

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

H《大臣級委託》古城の最古龍を攻略！

指定地點	出現季節	出現時間	種類
塔L	溫 ｜ 寒 ｜ 繁	白天 ｜ 夜晚	公式試驗

契約金	0z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獵獸HRP
主要	討伐1隻ヤマツカミ	18000z	2520p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	達成全部的必要指示
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接／40、拳／38 ｜ 出現BOSS ｜ ヤマツカミ
特殊設定	採集地圖為溫暖期

※ 要確實迴避身體重壓 ※

讓HR到達41的最後公式試驗。對手是最古老之龍ヤマツカミ。只能在塔的區域10討伐ヤマツカミ。因為無法進行剝取，因此要避免在立足地狹窄而危險的樓梯上戰鬥。ヤマツカミ到達塔頂的時間，大約要花費25分鐘左右，不過為了達成試驗，還是以安全策略來對付比較不會有差錯。在ヤマツカミ戰中，開始先以ペイントボール命中做好標記，然後擴大地圖掌握位置，確實的躲開身體重壓，當對方掉落地面時就一口氣給予損傷。

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×1
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
強擊ビン	×10
打上げタル爆彈	×5
對巨龍爆彈	×2
支給用大タル爆彈	×2
生命の粉塵	×1

主要報酬素材		
戰友の絆	×1	5%
浮岳龍の皮	×1	36%
浮岳龍の体液	×1	20%
秘藥	×1	17%
元氣ドリンコ	×1	15%
雛木	×1	7%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

H《公式狩獵試驗①》飛翔龍を討伐せよ！

指定地點	出現季節	出現時間	種類
雪山	溫 寒 繁	白天 夜晚	公式試驗

契約金	制限時間	委託人
0z	50分	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	討伐1隻クシャルダオラ	12000z	1950p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	達成全部的必要指示
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接／50、參／48
出現BOSS	クシャルダオラ
特殊設定	採集地圖為溫暖期

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2貫通彈	×30
滅龍彈	×10
強擊ビン	×10
睡眠ビン	×15
ホットドリンク	×4
生命の粉塵	×1
支給用大タル爆彈	×2

主要報酬素材		
戰友の絆	×1	5%
鎮の龍鱗	×1	33%
秘藥	×1	22%
琥珀原珠	×1	15%
元氣ドリンコ	×1	13%
鎮龍の堅殼	×1	12%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

※ 追尋古龍、登上雪山 ※

讓HR到達51的公式試驗之一。必須在雪山討伐クシャルダオラ。雪山的クシャルダオラ發出的吐息有引起雪人狀態的效果，因此要多帶一些可解救同伴於危機中的生命の粉塵、以及可封鎖魔物行動的閃光玉。如果攻擊力不足而會花費太多時間時，也要準備ホットミート和強走藥。因為クシャルダオラ會以區域7、6、8為中心往返移動，所以要一邊追尋一邊攻擊。因為不會出現小型魔物，所以感到危險時就進行區域移動，調整狀況後再戰鬥。

H《公式狩獵試驗②》雷龍を討伐せよ！

指定地點	出現季節	出現時間	種類
森丘	溫 寒 繁	白天 夜晚	公式試驗

契約金	制限時間	委託人
0z	50分	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	討伐1隻オオナズチ	12000z	1950p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	達成全部的必要指示
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接／50、參／48
出現BOSS	オオナズチ
特殊設定	採集地圖為溫暖期

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
滅龍彈	×10
強擊ビン	×10
麻痺ビン	×15
支給用大タル爆彈	×2
音爆彈	×2
けむり玉	×2

主要報酬素材		
戰友の絆	×1	5%
雷龍の上皮	×1	28%
秘藥	×1	23%
元氣ドリンコ	×1	17%
カブレライト礦石	×1	17%
雷龍の翼膜	×1	10%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

※ 不要讓霞龍失去蹤影 ※

讓HR到達51的公式試驗之二。オオナズチ和「靜寂を奏でし龍」任務時一樣，開始時位於區域9，狩獵試驗不會有意外事故起始，所以從紮營基地經由區域1、8，以最短路線前往區域9。如果在這裡被牠逃走，之後的搜尋可能會浪費很多時間。為了避免失去オオナズチ的蹤影，一定要以ペイントボール命中進行標記。到達牠所前往的移動區域後，就根據オオナズチ所發出的聲音和產生的煙塵來找出牠的所在位置，然後再進行攻擊。

H《公式狩獵試驗3》炎王龍を討伐せよ！

QUEST RANK ★★★★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
火山	溫 | 寒 | 繁	白天 夜晚	公式試驗

契約金	0z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	討伐1隻テオ・テスカトル	14000z	2100p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	達成全部的必要指示
失敗條件	報酬金變成0，時間結束
特殊條件	接／50、參／48
出現BOSS	テオ・テスカトル
特殊設定	採集地圖為溫暖期

※ 重視安全、進行埋伏 ※

讓HR到達51的公式試驗之三。和テオ・テスカトル戰鬥時，可以採用和「炎國の王」相同的要領來戰鬥。テオ・テスカトル一開始位於區域8，任務開始四分鐘左右就會出現在區域2，因此在這裡埋伏最有效果。每個人都攜帶一些桶裝炸彈，當牠落地時給予重大損傷的話，就可以大幅縮短之後的戰鬥時間。在該區破壞テオ・テスカトル的角、解除牠的火幕，就算讓牠移動到其他區域，危險也會大幅降低，擁有龍屬性武器的人就積極攻擊臉部吧。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×8
攜帶食料	×8
ペイントボール	×2
LV2貫通彈	×30
麻痺彈	×10
強擊ビン	×10
睡眠ビン	×15
クーラードリンク	×4
生命の粉塵	×1
支給用大タル爆彈	×2

主要報酬素材

戰友の絆	×1	5%
獄炎の龍鱗	×1	28%
秘藥	×1	24%
元氣ドリンコ	×1	17%
炎龍の爪	×2	16%
炎王龍の堅殼	×1	10%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

H《警防新歌》老山龍を撃退せよ！

QUEST RANK ★★★★★★★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
砦	溫 | 寒 | 繁	白天 | 夜晚	襲擊

契約金	700z	限制時間	35分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	擊退1隻ラオシャンロン	16000z	2250p
副A	撤納4個龍藥石	2200z	350p
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標、或者完成副目標A
失敗條件	到時間結束都無法擊退，報酬金變成0、據點的耐久值變成0
特殊條件	接＆參／31
出現BOSS	ラオシャンロン
特殊設定	—

※ 剝取龍藥石！ ※

本任務為擊退襲擊砦的古龍・ラオシャンロン。基本的任務內容和普通等級的「老山龍を撃退せよ！」相同，不過此任務的ラオシャンロン攻擊力大幅上升，因此不可大意。在此任務中，達成副A的報酬有機會可獲得「秘境への地圖」，如果遺沒取得的話，就試著挑戰看看。要達成需要4個龍藥石，全部成員都穿發動了技能「剝ぎ取り名人」的裝備來挑戰也是不錯的方法。可在區域2跳到老山龍背部進行剝取，沒有取得4個龍藥石時就撤退吧。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
強擊ビン	×2
支給用大タル爆彈	×2
對巨龍爆彈	×2
生命の粉塵	×1
バリスタの彈	×8

主要報酬素材

勇氣の証	×1	1%
老山龍の鱗	×1	39%
老山龍の大爪	×1	20%
太古の大きな塊	×1	9%
太古の板狀の塊	×1	8%
太古の小さな塊	×1	8%
太古の塊	×1	8%
太古の棒狀の塊	×1	7%

副A完成配給品

應急藥	×4
攜帶食料	×2
攜帶砥石	×2
LV2貫通彈	×30
強擊ビン	×20
支給用大タル爆彈	×2
對巨龍爆彈	×2

副A報酬素材

榮養劑	×1	62%
榮養劑グレート	×1	20%
秘境への地圖	×1	10%
勇氣の証	×1	8%

副B完成配給品

副B報酬素材

H【緊急討伐】前山龍を撃退せよ！

QUEST RANK ★★★★★★★★

指定地点	出現季節	出現時間	報酬
砦	温 | 寒 | 繁	白天 | 夜晚	襲撃

契約金	700z	制限時間	35分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	撃退1隻ラオシャンロン亞種	16000z	2240p
副A	繳納4個龍鱗石	2200z	350p
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標，或者完成副目標A
失敗條件	到時間結束都無法擊退，報酬金變成0，據點的耐久值變成0

特殊條件	接＆參／31	出現BOSS	ラオシャンロン亞種
特殊設定	—		

※ 使用對巨龍爆彈吧 ※

本任務為擊退襲擊砦的古龍・ラオシャンロン亞種。是可以和ラオシャンロン亞種戰鬥的寶貴任務。ラオシャンロン亞種和困難級的ラオシャンロン體力相同，不過攻擊力和防禦力卻更高。特別危險的是尾巴所造成的損傷，在區域終點附近等處通過尾巴附近時，必須特別小心才行。不宜深入追擊，盡早躲避比較安全。此外，可以設置在背部的對巨龍爆彈，不論晝夜都可以使用。確認好同伴已經剝取結束之後，就進行設置來給予重大損傷。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
強撃ビン	×20
支給用大タル爆弾	×2
對巨龍爆彈	×2
生命の粉塵	×1
バリスタの弾	×8

副A完成配給品

應急藥	×4
攜帶食料	×2
攜帶砥石	×2
LV2貫通彈	×30
強撃ビン	×20
支給用大タル爆弾	×2
對巨龍爆彈	×2

副B完成配給品

主要報酬素材

老山龍の蒼甲殼	×1	1%
老山龍の鱗	×1	39%
老山龍の大爪	×1	20%
太古の大きな塊	×1	9%
太古の板狀の塊	×1	8%
太古の小さな塊	×1	8%
太古の塊	×1	8%
太古の棒狀の塊	×1	7%

副A報酬素材

榮養劑	×1	62%
榮養劑グレート	×1	20%
秘境への地圖	×1	10%
勇氣の証	×1	8%

副B報酬素材

H【緊急討伐】鐘の龍を撃退せよ！

QUEST RANK ★★★★★★★★

指定地点	出現季節	出現時間	報酬
砦	温 | 寒 | 繁	白天 | 夜晚	襲撃

契約金	700z	制限時間	45分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	撃退1隻シェンガオレン	14800z	2000p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	到時間結束都無法擊退，報酬金變成0，據點的耐久值變成0

特殊條件	接＆參／31	出現BOSS	シェンガオレン
特殊設定	—		

※ 針對腳攻擊讓對方倒地 ※

本任務為擊退襲擊砦的シェンガオレン。本戰術是讓隊伍成員分別攻擊四隻腳，設法讓シェンガオレン倒地。身體部分倒地的話，針對身體進行攻擊很有效果。如果勉強站在シェンガオレン的胯下進行戰鬥的話，當對方倒地或進行前腳攻擊時，有時候會受到意料外的重大打擊，請小心。此外，在區域5當シェンガオレン來到砦的面前時，就是擊龍槍的使用時機。請記住，這時候使用モドリ玉回到紮營基地的話，就可以馬上前往砦的上方。

普通配給品

地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
強撃ビン	×20
支給用大タル爆弾	×2
對巨龍爆彈	×2
生命の粉塵	×1
バリスタの弾	×8

副A完成配給品

副B完成配給品

主要報酬素材

鐘龍の[illegible]	×1	1%
砦蟹の甲殼	×1	26%
修羅原珠	×1	23%
生命の粉塵	×1	18%
大タル	×1	14%
太古の小さな塊	×1	7%
太古の塊	×1	6%
太古の棒狀の塊	×1	5%

副A報酬素材

副B報酬素材

H《集多雷玛防衛戰》黑翔龍を討伐せよ！

指定地點	出現季節	出現時間	種類
戰鬥街	溫 | 寒 | 繁	白天 | 夜晚	擊擊

契約金	600z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	討伐1隻クシャルダオラ	12000z	640p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束，據點的耐久值變成0

特殊條件	完成主要目標	出現BOSS	鎧クシャルダオラ
特殊設定	—		

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
毒ビン	×15
支給用大タル爆弾	×4
打上げタル爆弾	×5
生命の粉塵	×1
バリスタの弾	×6

主要報酬素材		
鍋の龍鱗	×1	1%
古龍骨	×1	34%
鋼龍の爪	×2	21%
錆びた甲殻	×1	12%
朽ちた龍鱗	×1	10%
終焉の書	×1	7%
古龍の血	×1	5%
朽ちた龍翼	×1	5%
折れた撃龍槍	×1	5%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

※ 四處散播的毒風暴 ※

在クシャルダオラ入侵的同時，除了紮營基地之外的所有區域，都會有イーオス和ガブラス入侵。在前往迎擊之前，準備好解毒藥和可以回復同伴異常狀態的解毒笛吧。首先讓區域內的小型魔物減少之後，再接著使用迎擊兵器バリスタ來攻擊也是不錯的方法。感覺クシャルダオラ位於區域3的砦正前方的話，就使用閃光玉讓對方墜落在城門前，然後利用這個機會來讓擊龍槍命中，有機會的時候就要積極的使用。

H《集多雷玛防衛戰》炎王龍を討伐せよ！

指定地點	出現季節	出現時間	種類
戰鬥街	溫 | 寒 | 繁	白天 | 夜晚	擊擊

契約金	600z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	討伐1隻テオ・テスカトル	12000z	1040p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0，時間結束，據點的耐久值變成0

特殊條件	接＆拳／41	出現BOSS	テオ・テスカトル
特殊設定	—		

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
毒ビン	×15
支給用大タル爆弾	×4
打上げタル爆弾	×5
生命の粉塵	×1
バリスタの弾	×6

主要報酬素材		
獄炎の龍鱗	×1	5%
古龍骨	×1	28%
炎龍の爪	×2	20%
炎王龍の堅殻	×1	18%
炎王龍の甲殻	×1	13%
炎王龍のたてがみ	×1	8%
終焉の書	×1	4%
折れた撃龍槍	×1	3%
古龍の血	×1	1%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

※ 戰鬥街的最大激戰 ※

襲擊市街的古龍テオ・テスカトル的討伐任務。テオ・テスカトル的行動敏捷，不易使用迎擊兵器對付。戰鬥時，避開狹窄的場所，引導牠前往砦前廣場等可以充分躲避的地方。配合對方的區域移動，我方也回到區域1和紮營基地來回復體力、補充回復道具的話，就算陷入長期戰應該也能支持下去。此外，當隊伍全員都站在區域3擊龍槍啟動鈕所在的砦頂時，牠會有在砦前底部～砦頂不斷反覆移動的特徵，也可以利用此特性來輕鬆應戰。

H《東多蕾玛防衛戰》討伐任務

指定地點	出現季節	出現時間	種類
戰鬥街	溫 | 寒 | 繁	白天 | 夜晚	襲擊

契約金	600z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	討伐1隻シェンガオレン	14000z	2000p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0・時間結束・據點的耐久值變成0
特殊條件	接&參／31
出現BOSS	シェンガオレン
特殊設定	—

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
毒ビン	×15
支給用大タル爆彈	×4
打上げタル爆彈	×5
生命の粉塵	×1
バリスタの彈	×6

主要報酬素材		
勇氣の証	×1	1%
紫蟹の甲殼	×1	24%
修羅原珠	×1	20%
大タル	×1	14%
生命の粉塵	×1	12%
太古の小さな塊	×1	7%
終焉の書	×1	7%
太古の塊	×1	6%
太古の棒狀の塊	×1	5%
折れた擊龍槍	×1	4%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

※ 在城門前一決勝負！ ※

襲擊市街的シェンガオレン討伐任務。此戰鬥只會在有砦的區域3進行。這時即使位於別的區域，雖然看不見シェンガオレン的蹤影，但是只要聽到酸彈的發射聲音就要小心。對方發射的酸彈會到達區域1和2，因此地面發亮的話就要趕緊迴避。在侵略到區域內之前還有一點時間，所以在入口設置配給和採取到的大タル爆彈來等待シェンガオレン出現。シェンガオレン只會到達砦的正面，因此槍手和狩獵笛就要站在攻擊不會命中的安全位置。

H《東多蕾玛防衛戰》浮岳龍を討伐せよ

指定地點	出現季節	出現時間	種類
戰鬥街	溫 | 寒 | 繁	白天 | 夜晚	襲擊

契約金	800z	限制時間	50分	委託人	大老殿・公會

目標		報酬金	獲得HRP
主要	討伐1隻ヤマツカミ	18000z	2520p
副A	—	—	—
副B	—	—	—

成功條件	完成主要目標
失敗條件	報酬金變成0・時間結束・據點的耐久值變成0
特殊條件	接&參／41
出現BOSS	ヤマツカミ
特殊設定	—

普通配給品	
地圖	×4
攜帶砥石	×4
應急藥	×12
攜帶食料	×8
LV2通常彈	×40
LV2貫通彈	×30
LV2回復彈	×5
毒ビン	×15
支給用大タル爆彈	×4
打上げタル爆彈	×5
生命の粉塵	×1
バリスタの彈	×6

主要報酬素材		
主要報酬素材		
體呑	×1	8%
浮岳龍の体液	×1	32%
秘藥	×1	20%
浮岳龍の皮	×1	16%
古龍の血	×1	13%
終焉の書	×1	6%
折れた擊龍槍	×1	5%

副A完成配給品

副A報酬素材

副B完成配給品

副B報酬素材

※ 要善加利用迎擊兵器 ※

襲擊市街的古龍・ヤマツカミ的討伐任務。ヤマツカミ首先會入侵區域2，劍士就先從配給品箱和採取來取得バリスタの彈，使用位於區域2砦上的迎擊兵器來進行攻擊。不久之後，ヤマツカミ會往區域3移動，這時我方就回到紮營基地和區域1來補充回復道具以及バリスタの彈。ヤマツカミ會在區域2吐出大量的大雷光蟲，因此要留意其他同伴的體力，發現有危險時，就適時的使用配給品中可拿到的生命の粉塵吧。

Chapter 5
獵人的鍛鍊
[獵人道場攻略]

獵人道場的基礎知識

不管是獵人模式或網路模式都有獵人道場，在這裡記者將以普通作業者的觀點針對不同的系統和特徵作詳細的說明，並解說與各種任務的關係。請先確認好這些基礎知識再挑戰任務吧！

在獵人道場進行之任務的特徵

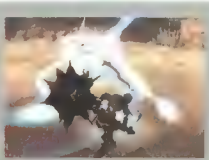
居住在ジャンボ村(江波村)的神秘人物「教官」，以自己的興趣成立的獵人培養所就是獵人道場。在這個道場中，可挑戰教官所準備的兩種任務，一種是讓沒經驗的獵人學習基本的「ハンターの基本」(獵人的基本)、和對獵人進行挑戰的「演習」。這些任務全都是不用繳納契約金就可挑戰、就算失敗荷包也不會失血的良心設計。不過設定有獨自的規則，一般常識並不適用，無法以普通的方法來挑戰。先從下表確認此系統的大致特徵和任務的出現條件吧。

在江波村雖然由教官營運，不過東多魯瑪卻交由女老闆來經營。

可在獵人道場接受之任務的特徵

存在於單人模式，著重在教學方面的內容，可以學習到獵人該有的基本知識。

演習之一。前往猟場舞台，以將教官所提出的各種目標過關為目的。



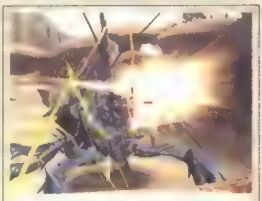
演習之一。以鬥技場和大鬥技場為舞台，主要著重在討伐魔物方面。

演習任務的出現條件

模式	類別	出現條件	出現的演習任務
		讓酒吧發展到LV2	釣り日和！釣りはロマン！／狩った！採れた！昆虫狩り／砂漠の暴走族を止めろ！／草食龍の卵を奪い取れ！／密林の女王を狩猟せよ！
		讓酒吧發展到LV3	狩り！狩り！狩りばっかり！／オアシスに潜む動く大岩!?／珍味！肉食龍の卵が食べたい！／驚愕！二大猛獣現る！
		讓酒吧發展到LV3	青い狩人と對峙せよ！
		將「青い狩人と對峙せよ！」過關	怪鳥と對峙せよ！
		將「怪鳥と對峙せよ！」過關	陸の女王と對峙せよ！
		將「陸の女王と對峙せよ！」過關	大鎌將軍と對峙せよ！
		將「大鎌將軍と對峙せよ！」過關	駆ける雷と對峙せよ！
		完成獵人的登記	草食龍の卵を採ってきて頂戴！／暴走！ブル大暴走!?／灼熱の太陽を探し出せ！／わがまま美食家のおねだり！／燃石炭リベンジ！教官の挑戦状
		將獵人階級(HR)提升到31以上	やっぱり、狩ばっかり！／沼地の暴れん坊を狩猟せよ！／雪の山のガウシカを狩れ！／ギルドからの試練
		將HR提升到11以上	青い狩人と對峙せよ！
		HR在11以上並將「青い狩人と對峙せよ！」過關	毒怪鳥と對峙せよ！
		HR在11以上並將「毒怪鳥と對峙せよ！」過關	陸の女王と對峙せよ！
		HR在17以上並將「陸の女王と對峙せよ！」過關	大鎌將軍と對峙せよ！
		HR在31以上並將「大鎌將軍と對峙せよ！」過關	激鬥！2角・2頭の暴君！

與普通任務的差別與獲得的點數

獵人道場與普通任務的不同之處，就如同下表所示的相當眾多，不過在演習任務中，在獵場上可以採集的道具和從魔物身上可以剝取的道具(參考下一頁)，和普通任務時完全不一樣，這是兩者最大的差異。此外，演習不管在哪一個季節都可以接受，而可以採集的道具也不會隨著季節改變，都是固定的，這一點也請記住。在演習中獲得的「ポイント」(點數)採用獨自的計算方式，因此請參考下表來理解，獲得大量點數以換取票和硬幣吧。



在演習任務中出現的魔物，其體力比普通的還要低，容易打倒。

裝備品是使用已經被準備好的東西(各任務有1種)	裝備品和道具是使用已經被準備好的東西 各任務有4種，
在任務中獲得的道具無法帶回去	在任務中所獲得的道具會換算成點數，無法帶回去
	只要有一次力盡倒地就算任務失敗
	無法只以達成副目標的方式來過關
	過關的話，會獲得點數來取代z(金錢)

點數的計算

計算方式

演習成功時所獲得的點數＝(A＋B＋C＋D)×E＋F

A	主要目標報酬	各任務所設定的點數
B	副目標A報酬	各任務所設定的點數
C	副目標B報酬	各任務所設定的點數
D	紅標確認	※參考右表
E	限時挑戰獎勵	只有在成功時A～D會變成2倍
F	持有道具換算成的點數	道具販售價格的4分之1

討伐普通魔物的點數

アイルー	—50P	ガウシカ	5P
メラルー	50P	ランポス	15P
ランゴスタ	3P	ゲネポス	20P
カンタロス	3P	イーオス	30P
モス	—8P	ガレオス	100P
アプトノス	—10P	ヤオザミ	40P
スプケロス	10P	ブルファンゴ	85P
ポポ	10P	コンガ	35P
ケルビ	—5P	ブランゴ	45P

赤ペンチェック(紅標確認)

1	所有目標過關的獎勵	1500P
2	討伐普通魔物的點數	※參考左下表
3	討伐了鳥龍種	350P
4	討伐了飛龍種	850P
5	討伐了牙獸種	1250P
6	討伐了魚龍種	650P
7	討伐了甲殼種	1350P
8	討伐了古龍種	1500P
9	成功的破壞了魔物的部位	500P
10	釣魚	30P
11	採掘	20P
12	捕蟲	10P
13	從山菜老爹那裡獲得護身符	—500P
14	使用體力回復道具	—50P
15	幸運魔物 (A)	1～12變成2倍
16	幸運紅標 (B)	1～12變成1.5倍
17	15&16同時發生	1～12變成3倍

交換道具

道具	需要的交換點數	單人模式・道具出現條件	網路模式・道具出現條件
大剣チケット	4500P	讓酒吧發展到LV2	完成獵人登記
ハンマーチケット	4500P		
ランスチケット	4500P		
片手剣チケット	4500P		
ガンナーチケット	4500P		
男の肉焼きセット	35000P		
シロオヒコイン	2500P	讓酒吧發展到LV2	獵人階級(HR)達到31以上
クロオヒコイン	5000P		
タンジンコイン	10000P		
教官の注文書	70000P	將單人模式的所有演習任務全部過關	將網路模式的所有演習過關

メラルー	
掉落物	
モドリ玉	100%

ランゴスタ	
モンスターの体液	65%
音爆弾	25%
ロイヤルカフト	10%

カンタロス	
モンスターの体液	65%
閃光玉	25%
不死虫	10%

モス	
アオキノコ	45%
特産キノコ	30%
にが虫	15%
麟選キノコ	10%

アプトノス	
生肉	50%
こんがり肉	35%
こんがり肉G	15%

アプケロス	
生肉	50%
生焼け肉	30%
クーラードリンク	10%
ホットドリンク	10%

ポポ	
生肉	75%
毒けむり玉	20%
ポポノタン	5%

ケルビ	
ケルビの角	60%
[illegible]	35%
漢方薬	5%

ガウシカ	
素材玉	45%
虫あみグレート	40%
増強剤	15%

ランポス	
打上げタル爆弾	50%
投げナイフ	30%
ランポスの牙	20%

白ランポス	
眠り投げナイフ	50%
釣りフィーバエ	30%
回復笛	20%

ゲネポス	
ゲネポスの麻痺牙	45%
はじけイワシ	45%
麻痺投げナイフ	10%

イーオス	
毒投げナイフ	20%
毒テングダケ	20%
げどく草	10%

ガレオス	
魚龍の牙	55%
魚龍のキモ	30%
クーラーミートG	15%

ヤオザミ	
キレアジ	65%
サザミソ	29%
ヤド真珠	5%
黒真珠	1%

ブルファンゴ	
回復薬グレート	65%
ビッケルグレート	30%
鬼人薬グレート	5%

プランゴ	
ホットミート	50%
ホットドリンク	30%
小タル爆弾G	20%

コンガ	
解毒ミートG	50%
解毒薬	30%
大タル爆弾G	20%

ドスランポス	
石ころ	40%
龍骨【大】	39%
回復薬	20%
秘薬	1%

ドスファンゴ	
龍骨【大】	45%
石ころ	27%
回復薬	25%
いにしえの秘薬	3%

イャンクック	
石ころ	45%
回復薬	30%
龍骨【大】	20%
いにしえの秘薬	5%
掉落物	
龍のナミダ	74%
怪鳥の鱗	25%
怪鳥の耳	1%

ゲリョス	
回復薬	40%
石ころ	32%
龍骨【大】	25%
いにしえの秘薬	3%
掉落物	
龍のナミダ	74%
狂走エキス	20%
ライトクリスタル	6%

リオレイア	
龍骨【大】	35%
いにしえの秘薬	30%
回復薬	20%
石ころ	15%
尾巴	
龍骨【大】	60%
守りの爪	30%
力の爪	10%
掉落物	
龍のナミダ	74%
雌火龍の鱗	25%
雌火龍の逆鱗	1%

フルフル	
龍骨【大】	60%
石ころ	20%
[illegible]	13%
いにしえの秘薬	7%
掉落物	
龍のナミダ	75%
アルビノエキス	20%
アルビノの中落ち	5%

ディアブロス	
いにしえの秘薬	60%
龍骨【大】	25%
回復薬	10%
石ころ	5%
尾巴	
力の爪	50%
龍骨【大】	40%
守りの爪	10%
掉落物	
龍のナミダ	95%
角龍の背甲	5%

ドスガレオス	
石ころ	45%
回復薬	39%
龍骨【大】	15%
いにしえの秘薬	1%
掉落物	
龍のナミダ	72%
魚龍のキモ	24%
砂龍の紫鱗	4%

ダイミョウザザミ	
龍骨【大】	35%
[illegible]	30%
石ころ	20%
いにしえの秘薬	15%
掉落物	
ヤド真珠	75%
[illegible]	25%

ショウグンギザミ	
龍骨【大】	35%
いにしえの秘薬	30%
回復薬	20%
石ころ	15%
掉落物	
ヤド真珠	75%
黒真珠	25%

バサルモス	
石ころ	40%
回復薬	30%
龍骨【大】	20%
いにしえの秘薬	10%
掉落物・骨	
なわばりのフン	75%
龍骨【小】	15%
棒状の骨	10%
掉落物・菌類	
なわばりのフン	80%
オニマツタケ	15%
ドキドキノコ	5%
掉落物・磯石	
なわばりのフン	60%
マカライト鉱石	39%
ライトクリスタル	1%

ドドブランゴ	
[illegible]	55%
いにしえの秘薬	20%
石ころ	15%
龍骨【大】	10%
掉落物	
なわばりのフン	80%
生肉	15%
モンスターのフン	5%

キリン	
龍骨【大】	35%
いにしえの秘薬	30%
[illegible]	20%
石ころ	10%
ライトクリスタル	5%

演習所獲得的報酬

演習可以獲得的不只是點數而已，過關時所收到的報酬中可以得到各種「コイン」(硬幣)。每個任務都設定了可獲得的種類、數量和取得機率，硬幣就像普通任務可以獲得的報酬素材一樣，不過除此之外，還有一種演習任務才有的「共通報酬」。只要獲得的點數到達5000點以上，或者競時挑戰成功時，在報酬中就會追加這個共通報酬，所有演習都一樣。因為演習任務並沒有確定的報酬，因此只要將這個共通報酬的條件達成，就可以避免發生報酬素材0個的情況。此外，也有設定演習專用的捕獲&部位破壞報酬。可以獲得怎樣的物品請參考下表。另外，在鬥技演習中無法捕獲，在單人模式的狩獵演習中只有リオレイア和ドドブランゴ、網路模式只有フルフル、ドスファンゴ、ババコンガ和ドドブランゴ可以。

也有一些演習具有副目標A。和主要目標不同，這是100%可以獲得。

將狩獵&鬥技演習全都過關的話，就可以獲得教官的注文書。

演習・共通報酬

豪華なコイン	×2	70%
堅實なコイン	×3	30%
豪華なコイン	×1	100%
豪華なコイン	×1	70%
堅實なコイン	×2	30%
堅實なコイン	×2	100%
堅實なコイン	×1	100%
競時挑戰	競時挑戰成功報酬	
永遠のコイン	×1	100%

演習・捕獲&部位破壞報酬

ギアノス

捕獲報酬		
牙獸のコイン	×1	90%
牙獸のコイン	×2	10%

リオレイア

捕獲報酬		
飛龍のコイン	×1	95%
飛龍のコイン	×2	5%
[illegible]		
無道具	—	75%
飛龍のコイン	×1	25%
[illegible]		
無道具	—	67%
飛龍のコイン	×1	25%
飛龍のコイン	×2	8%

ディアブロス

角破壞報酬		
無道具	—	55%
飛龍のコイン	×1	35%
キルトコイン	×2	10%

バサルモス

捕獲報酬		
牙獸のコイン	×1	95%
牙獸のコイン	×2	5%
頭破壞報酬		
無道具	—	55%
牙獸のコイン	×1	35%
牙獸のコイン	×2	10%
爪破壞報酬		
無道具	—	55%
牙獸のコイン	×1	35%
牙獸のコイン	×2	10%

ジンオウガ

耳破壞報酬		
無道具	—	80%
鳥龍のコイン	×1	15%
鳥龍のコイン	×2	5%

ガムート

背殼破壞報酬		
無道具	—	55%
甲殼のコイン	×1	35%
甲殼のコイン	×2	10%
鱗破壞報酬		
無道具	—	55%
甲殼のコイン	×1	30%
甲殼のコイン	×2	15%

ラージャン

捕獲報酬		
牙獸のコイン	×1	95%
牙獸のコイン	×2	5%
牙破壞報酬		
無道具		55%
牙獸のコイン	×1	35%
牙獸のコイン	×2	10%
尾巴破壞報酬		
無道具	—	55%
牙獸のコイン	×1	35%
牙獸のコイン	×2	10%

ティガレックス

頭破壞報酬		
無道具	—	55%
鳥龍のコイン	×1	35%
鳥龍のコイン	×2	10%

ブラキディオス

捕獲報酬		
飛龍のコイン	×1	95%
飛龍のコイン	×2	5%
頭＋身體破壞報酬		
無道具	—	55%
飛龍のコイン	×1	35%
飛龍のコイン	×2	10%

ナルガクルガ

背殼破壞報酬		
無道具	—	55%
甲殼のコイン	×1	35%
甲殼のコイン	×2	10%
鱗破壞報酬		
無道具	—	60%
甲殼のコイン	×1	30%
甲殼のコイン	×2	10%

ヒプノック

背殼破壞報酬		
無道具	—	80%
角龍のコイン	×1	15%
角龍のコイン	×2	5%

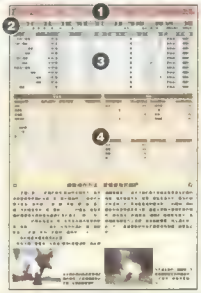
MONSTER HUNTER 2 dos QUEST CAPTURE

HUNTER'S DOJO CAPTURE

獵人道場 攻略

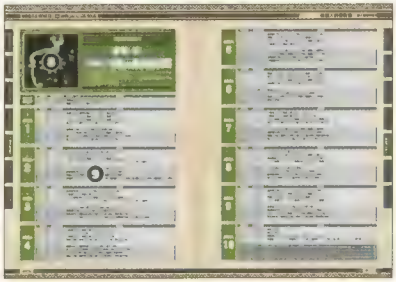
可以在道場挑戰的任務有獨特的過關方法。在以下的各頁，將介紹這些任務的攻略方法、設定、以及在任務中可前往獵場的採集資料，敬請參考。

獵人的基本頁面



狩獵&鬥技演習頁面

演習用採集資料頁面



❶ 任務名稱／任務等級

任務的名稱。「獵人的基本」的情況時，這裡顯示的是分類名稱。任務等級代表任務的難度，★數越多難度越高。

❷ 分類共通資料

只有「獵人的基本」類型的任務才有此項目。刊登各分類中共通的任務資料。

❸ 獵人的基本任務資料

只有「獵人的基本」類型的任務才有此項目。刊登各分類中可挑戰之各任務專用的資料。配給品和報酬素材的詳細內容，會對應項目❹「獵人的基本配給品和報酬素材」的資料。

❹ 獵人的基本配給品和報酬素材

只有「獵人的基本」類型的任務才有此項目。配給品是任務開始時就存在的。報酬素材則是達成任務時可以獲得的物品，各自對應上述「獵人的基本任務資料」的內容。

❺ 演習任務資料

只有「演習任務」才有的項目，基本上和普通的任務一樣，請參考P416，欄位中的競時挑戰，就是在該時間之內，將主要目標過關的話就算競時挑戰成功。此外，成功後不是獲得報酬金，而是獲得報酬點數。

❻ 演習任務配給品＆報酬素材

只有「演習任務」才有的項目，關於副目標A和副目標B的配給品會在達成之後才送來，不過主要目標的配給品，在狩獵演習的開始時並不存在，有時候會隨著時間的經過才送到。

❼ 可選擇的裝備

只有「演習任務」才有的項目，刊登可選擇之裝備的點數倍率、裝備品、發動技能、開始時的持有道具。

❽ 演習地圖

在演習任務中使用的獵場全體地圖，刊登白天的地圖。

❾ 採集資料

各區域的採集資料。黃色欄是白天，藍色欄是夜晚的資料。關於釣點請參考P130之後的地圖頁中，下方註記的單人和普通級。

密林01＝溫暖期、02＝寒冷期、03＝繁殖期
沙漠01＝繁殖期、02＝寒冷期、03＝寒冷期
沼地01＝寒冷期、02＝溫暖期、03＝繁殖期
雪山01＝溫暖期、02＝繁殖期、03＝溫暖期

S ハンターの基本・初歩の初歩

指定地點	出現季節	出現時刻	種類	契約金	限制時間	委託人	勝利條件	敗北條件
密林	溫 暑 寒	晝 夜	基本	0z	50分	教官	達成主要目標	報酬金變成0 時間結束

任務名稱	主要目標	報酬點數	副1	副2	副3	特殊設定	配給品	報酬
ハンターの基本の基本	繳納2個生肉	30z		—	無	ルーキーナイフ	配給品01	報酬01
肉焼きの極意	繳納1個こんがり肉	40z	—	—	無	ルーキーナイフ	配給品02	報酬01
アイテム採取の極意	繳納2個ハチミツ	50z	—	—	無	ルーキーナイフ	配給品02	報酬02
調合の極意	繳納1個回復藥	70z	—	—	無	ルーキーナイフ	配給品01	報酬03
釣りの極意	繳納1隻サシミウオ	70z	—	—	無	ルーキーナイフ	配給品01	報酬04
—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—

配給品

地圖	×1	地圖	×1		
攜帶砥石	×3	攜帶砥石	×4		
應急藥	×5	應急藥	×5		
攜帶食料	×6	攜帶食料	×2		
ペイントボール	×2	攜帶肉焼きセット	×1		
LV1通常彈	×1	カラの實	×10		
カラの實	×10	LV1通常彈	×1		
釣りミミズ	×10	ボロ虫あみ	×3		
—	—	ボロピッケル	×3		
—	—	—	—		
—	—	—	—		
—	—	—	—		
—	—	—	—		
—	—	—	—		
—	—	—	—		
—	—	—	—		

報酬

棒狀の骨	×1	13%	ハチミツ	×1	13%
釣りバッタ	×1	70%	ペイントの實	×1	35%
釣りバッタ	×2	10%	ネンチャク草	×1	32%
生肉	×1	7%	龍骨【小】	×1	20%

3			4		
ハチミツ	×1	10%	釣りバッタ	×3	46%
ペイントの實	×2	35%	釣りミミズ	×2	38%
ネンチャク草	×1	30%	釣りフィーバエ	×1	12%
龍骨【小】	×1	25%	黃金ダンゴ	×1	4%

※ 瞭解「獵人の基本」的基本吧 ※

單人模式開始後就能接的任務是「初步の初步」(初級中的初級)的五個任務，屬於烤肉和道具的調合等教學式內容。先將這些任務完成，學會獵人的基本行動吧！不過在「獵人的基本」中的任務，具有和演習任務不同的獨特設定，因此一開始要將此重點學會。首先是關於裝備品和持有物，必須使用任務中準備的物品，無法攜帶自己角色的裝備和持有物。接下來，在任務中所獲得的道具無法帶回來。這些規則和演習任務雖然相同，不過可以在地圖採集的道具卻有些許不同。可以在「獵人的基本」採集的東西，基本上和普通的密林溫暖期相同，而且在夜晚也可以採集到白天的東西。再來就是「最大取得數」上全都變得更多，而各場所可獲得的東西與普通時也有些許不同，例如在區域9可以獲得釣餌等，這點也請注意。只不過，就算進行採集也無法帶回去，因此就快速過關、專心學習行動的基本知識吧。聽從教官的建議來玩的話，應該不會很難才對。

可以100%從アプトノス身上剝取到生肉。這點也和普通的任務不同。

在「釣りの極意」中相當有幫助的區域9採集點。可無限的採集，所以釣餌用完也不用傷腦筋。

S ハンターの基本・武器の扱い（獵人的基本・武器的使用） QUEST RANK ★

舞台地點	狩獵季節	狩獵時段	地形	契約金	狩獵時間	委託人	勝利條件	敗北條件
密林	溫 寒 繁	晝 夜	基本	0z	50分	教官	達成主要目標	報酬全數成功 時間結束

任務名稱	主要目標	報酬金額	獵人	夥伴	特別配給	報酬道具	報酬
片手劍の極意	討伐5隻ランポス	100z	—	—	無	ハンターナイフ改	配給品01	報酬01
大劍の極意	討伐5隻ランポス	100z	—	—	無	アイアンソード改	配給品01	報酬01
ハンマーの極意	討伐5隻ランポス	100z	—	—	無	アイアンハンマー改	配給品01	報酬01
ランスの極意	討伐5隻ランポス	100z	—	—	無	ナイトスクウィード	配給品01	報酬01
太劍の極意	討伐5隻ランポス	100z	—	—	無	サイクロン	配給品01	報酬01
太刀の極意	討伐5隻ランポス	100z	—	—	無	鉄刀	配給品01	報酬01
狩獵笛の極意	討伐5隻ランポス	100z	—	—	無	ボーンホルン	配給品01	報酬01
ガンランスの極意	討伐5隻ランポス	100z	—	—	無	アイアンガンランス	配給品01	報酬01
ライトボウガンの極意	討伐5隻ランポス	100z	—	—	無	クロスボウガン改	配給品01	報酬02
ヘビィボウガンの極意	討伐5隻ランポス	100z	—	—	無	アルバレスト	配給品01	報酬02
弓の極意	討伐5隻ランポス	100z	—	—	無	ハンターボウ	配給品01	報酬03

配給品

地圖	×1	—	—	—
攜帶磁石	×3	—	—	—
應急藥	×5	—	—	—
攜帶食料	×6	—	—	—
ペイントボール	×2	—	—	—
LV1通常彈	×1	—	—	—
カラの實	×10	—	—	—
釣りミミズ	×10	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

報酬

磁石	×1	46%	LV2通常彈	×5	23%
ペイントの實	×1	28%	カラの實	×5	52%
石ころ	×1	16%	LV1散彈	×5	16%
ネンチャク草	×1	10%	LV1貫通彈	×5	9%
空きビン	×5	46%	—	—	—
強撃ビン	×3	28%	—	—	—
麻痺ビン	×3	16%	—	—	—
毒ビン	×3	10%	—	—	—

※ 瞭解操作方法，習慣使用武器吧 ※

「武器の扱い」(武器的使用)就如同名稱所示，是用來學習使用武器的任務。單人模式開始時可以接受的任務分別為：單手劍、大劍、鎚、長槍、輕弓槍、重弓槍、弓的極意等共七種。雙劍、太刀、狩獵笛、槍型長槍的極意等任務則會在繳納村長的要求「2頭の大型モンスター」的物品後追加出現，在所有任務中使用的防具，是與「ハンターの基本」任務中共通的、除了頭部防具以外的獵人系列。武器則不僅限於ルーキーナイフ，各任務都準備有專用的武器。

所有任務不管晝夜，在區域7都有6隻蘭波斯，因此要過關很簡單，不過本任務的最大目標是要學會各武器的特徵。因此推薦先自行練習，確認各指令可以發出的招式和連招方式，再接著重複對蘭波斯以外的魔物，例如摩斯和阿普特諾斯等攻擊，盡量在實戰中習慣武器的特性。特別是在弓的極意和弓槍類的2種極意任務中，有兩種視角類型可以選擇，兩者都試看看，找出適合自己的一方。一直練習到把所有武器都使用到爐火純青為止吧。

此任務的目的就是要習慣武器的使用方式或發掘喜歡的武器。全都挑戰看看吧。

弓不適合對付小型魔物。不容易讓前穩定的持續命中。以近戰來分勝負也是個方法。

S ハンターの基本 これができたら一人前 BEGINNER · INTERMEDIATE · ADVANCED GUILD RANK

指定地點	出現季節	出現時刻	種類	契約金	限制時間	委託人	勝利條件	敗北條件
密林	暑 寒 繁	晝 夜	基本	0z	50分	教官	達成主要目標	報酬全變成0 時間結束

任務名稱	主要目標	追加目標	追加目標	追加目標	登場怪物	勝利獎勵	配給品	報酬
卵ドロボウの極意	繳納 個肉食龍の卵	150z	—	—	無	ルーキーナイフ	配給品01	報酬01
狩獵の極意	狩獵1隻ドスランポス	200z	—	—	ドスランポス	ルーキーナイフ	配給品02	報酬02
—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—

配給品

地圖	×1	地圖	×1
攜帶砥石	×3	攜帶砥石	×3
應急藥	×5	應急藥	×6
攜帶食料	×6	攜帶食料	×6
ペイントボール	×2	ペイントボール	×2
LV1通常彈	×1	カラの實	×10
カラの實	×10	LV1通常彈	×1
釣りミミズ	×10	小タル爆彈	×3
—	—	大タル爆彈	×2
—	—	石ころ	×5
—	—	閃光玉	×2
—	—	けむり玉	×2
—	—	攜帶シビレ罠	×1
—	—	眠り投げナイフ	×5
—	—	角笛	×1
—	—	捕獲用麻醉玉	×5
—	—	捕獲用麻醉彈	×6

報酬

ハチミツ	×1	46%	太陽草	×1	46%
ペイントの實	×1	28%	ペイントの實	×1	28%
怪力の種	×1	16%	ポロピッケル	×1	16%
ネンチャク草	×1	10%	ネンチャク草	×1	10%

報酬03			報酬04		
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

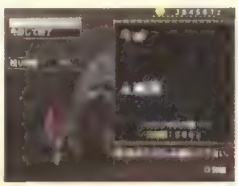
※ 學習搬運的基本和狩獵的基本吧 ※

達成江波村村長的要求「2頭の大型モンスター」繳納物品後，就會追加「これができたら一人前」的兩種任務。這兩種任務是獲得道具後，行動會有所限制的搬運特定道具以及狩獵頭目級魔物的任務。

「卵ドロボウの極意」是要將1個肉食龍の卵(肉食龍蛋)，繳納到紮營基地裡的繳納箱，因此是個可學習搬運精義的任務。在區域7可以獲得蛋，獲得之後就直接以區域3→4→紮營基地的最短路線來搬運即可。抱著蛋的狀態屬於無防備狀態，而且移動會速度下降，而且要使用道具或受到攻擊時蛋就會掉落，把這些基礎知識學會吧。另外，抱著蛋時，在特定區域出現的魔物也會有所改變，這也是在普通任務中會經常發生的現象，所以請牢記在心。

「狩獵の極意」此任務，主要的內容是狩獵ドスランポス(德斯蘭波斯)，配給品很充實，請仔細地將使用方式精通。首先直接前往廣大、容易戰鬥的區域7，等待德斯蘭波斯出現。給予損傷後，德斯蘭波斯進行區域移動的話，就趕快追上，試著挑戰捕獲。如果捕獲成功的話，就可以獲得捕獲報酬。

肉食龍の卵是搬運物中最輕的。即使沒有技能「運搬の達人」也能用相當的速度移動。



雖然剝取的素材無法帶回去，不過是報酬的話就可以拿走。是捕獲重於討伐的任務。

S《狩猟演習》釣り日和！釣りはロマン！（的場天天！的場基地挑戰！！） QUEST RANK ★

指定地點	出現季節	出現時刻	種類
密林01	温 寒 繁	昼 夜	演習

契約金	0z	制限時間	50分	報酬結算	10分以內

目標		報酬金
主要目標	繳納5隻ハリマグロ	150P
副A	繳納5個特產キノコ	50P
副B	繳納1隻トスハリマグロ	1000P

成功條件	達成主要目標
失敗條件	力盡倒地一次，或者時間結束
報酬增加	— 出現BOSS —
特殊設定	討伐10隻モス後，魔物的配置會改變

※ 習慣狩獵演習的特殊環境吧 ※

在紫營基地的釣場釣起ハリマグロ，進行繳納的話就可以過關，相當簡單的演習任務。除了選擇單手劍的裝備之外，其他裝備一開始就持有釣餌，因此應該可以輕鬆的過關才對。如果選擇單手劍的話，就在區域2收集釣餌，或者採取特產キノコ來達成副A，再使用追加的配給品。順道一提，在白天的區域5、6、9和夜晚的區域2、6的話，特產キノコ的獲得機率較高，容易收集。不過，這個演習基本上配點相當低，因此選擇點數倍率稍高的太刀來挑戰任務，並讓競時挑戰成功吧。

配給品		達成副A配給品		達成副B配給品	
地圖	×1	釣りバッタ	×5	ピッケル	×4
攜帶砥石	×2	釣りミミズ	×10	釣りミミズ	×10
應急藥	×3	マグダンゴ	×10		
ペイントボール	×1	アロダンゴ	×10		
攜帶食料	×4	黃金ダンゴ	×5		
LV1通常彈	×1	毒けむり玉	×5		
LV1散彈	×10				
虫あみ	×2				
ピッケル	×2				
釣りミミズ	×10				
攜帶肉焼きセット	×1				

報酬素材		
無道具	—	50%
シロオヒコイン	×1	45%
シロオビコイン	×2	5%

裝備 C1
防具師
配置倍率
125%

裝備品	
武器	ハンターナイフ
頭	鎧獅面
身體	キリンベスト
腕	無裝備
腰	レイアフォールド
腳	ブルージャージー

技能	無技能
持有道具	攜帶砥石×2、攜帶食料×2

裝備 C2
弓術師
配置倍率
50%

裝備品	
武器	ボーンホルン
頭	ボーンUキャップ
身體	ボーンUメイル
腕	ボーンUアーム
腰	ボーンUフォールト
腳	ボーンUクリーヴ

技能	盜み無效
持有道具	地圖×1、攜帶砥石×3、攜帶食料×4、應急藥×5、釣りミミズ×10、釣りフィーバエ×10

裝備 C3
太刀
配置倍率
100%

裝備品	
武器	黑刀【零ノ型】
頭	名人のピアス
身體	チェーンメイル
腕	チェーンアーム
腰	チェーンライトベルト
腳	グリーンジャージー

技能	神の氣まぐれ、釣り名人、体力回復アイテム弱化
持有道具	攜帶砥石×5、釣りミミズ×5

裝備 C4
鎧術
配置倍率
75%

裝備品	
武器	ダークランス
頭	力のピアス
身體	タロスメイル
腕	無裝備
腰	無裝備
腳	タロスグリーヴ

技能	攻撃力UP【大】、狀態異常攻撃強化、防御＋40、惡靈の加護
持有道具	地圖×1、攜帶砥石×3、攜帶食料×3、應急藥×5、攜帶肉焼きセット×1、釣りバッタ×5、釣りミミズ×10、ボロピッケル×1、ボロ虫あみ×1

S《狩獵演習》勝った！採れた！昆虫狩り！

指定地點	出現季節	出現時刻	種類
密林02	暖 寒 繁	晝 夜	演習

開始金	限制時間	失敗條件
0z	50分	5分以內

目標		報酬金
主要目標	討伐25隻ランゴスタ	250P
副A	繳納10隻スパイスワーム	120P
副B	繳納8個モンスターの体液	650P

成功條件	達成主要目標
失敗條件	力盡倒地一次，或者時間結束
特殊條件	－
出現BOSS	トスランボス
特殊設定	討伐10隻ランゴスタ後，魔物的配置會改變

※ 討伐10隻後，ランゴスタ的配置會改變 ※

掌握ランゴスタ的棲息區域，然後進行討伐就是此演習的目的。討伐的目標ランゴスタ幾乎會出現在所有區域，而白天也有許多干擾的魔物。想要輕鬆過關的話就選擇夜晚來挑戰比較好。在這個演習中，討伐10隻ランゴスタ之後魔物的配置就會改變。在夜晚的區域7會配置大量的ランゴスタ，請記住。想要進行競時挑戰或賺取硬幣的話，推薦的裝備是弓裝備。雖然點數倍率低，不過可以攜帶10個能有效對付群聚ランゴスタ的毒けむり玉。

配給品					
地圖	×1	生肉	×3	虫あみ	×4
攜帶砥石	×2	達成副A配給品		砥石	×4
應急藥	×3	釣りハリ	×5	ペイントボール	×2
ペイントボール	×1	釣りミミズ	×10	けむり玉	×2
攜帶食料	×4	マグダンゴ	×10	閃光玉	×3
LV1通常彈	×1	アロダンゴ	×10		
LV1散彈	×10	黃金ダンゴ	×5		
虫あみ	×2	毒けむり玉	×5		
ピッケル	×2	達成副B配給品			
釣りミミズ	×10	ピッケル	×4		
攜帶肉燒きセット	×1	釣りミミズ	×10		

報酬素材		
シロオビコイン	×1	50%
無道具	－	30%
シロオビコイン	×2	12%
鳥龍のコイン	×1	8%

裝備 01 雜弓槍

點數倍率 75%

裝備品	
武器	タイムショトーA
頭	フルフルキャップ
身體	フルフルレジスト
腕	無裝備
腰	無裝備
腳	キリンブーツ

技能	無技能
所有道具	支給用大タル爆彈×2、支給專用閃光玉×2、LV1通常彈×1、LV2通常彈×99、LV2貫通彈×10、LV1散彈×60、LV2散彈×60、LV3散彈×60、LV1擴散彈×3、LV1毒彈×2

裝備 02 太刀

點數倍率 100%

裝備品	
武器	飛龍刀【青葉】
頭	勇者のピアス
身體	無裝備
腕	チェーンアーム
腰	無裝備
腳	グリーンジャージー

技能	自動マーキング、狀態異常攻擊強化、火事場力+1、攻擊力UP【小】
所有道具	攜帶砥石×2、攜帶食料×3

裝備 03 弓

點數倍率 125%

裝備品	
武器	ネイティフスピア
頭	ザザミヘルム
身體	ザザミメイル
腕	ザザミアーム
腰	ザザミフォールト
腳	ザザミクラーウ

技能	防御＋20
所有道具	地圖×1、攜帶砥石×5、攜帶食料×5、應急藥×5、毒けむり玉×3、釣りミミズ×10、ボロピッケル×1、ボロ虫あみ×1

裝備 04 弓

點數倍率 50%

裝備品	
武器	クイーンブラスターII
頭	無裝備
身體	無裝備
腕	無裝備
腰	無裝備
腳	無裝備

技能	無技能
所有道具	地圖×1、應急藥×5、支給專用秘彈×1、調合書①入門編×1、調合書②初級編×1、調合書③中級編×1、毒けむり玉×10、素材玉×30、毒テングダケ×10、毒ビン×20、攜帶シビレ罠×1

S《狩猟演習》砂漠の暴走族を止めろ！

指定地點	出現季節	出現時刻	種類
沙漠01	溫 | 寒 | 繁	晝 | 夜	演習

開始金	制限時間	強制退場
0z	50分	3分以內

目標		報酬金
主要目標	討伐3隻カレオス	450P
副A	繳納4隻はじけイワン	250P
副B	繳納10個ケネポスの麻痺牙	450P

成功條件	達成主要目標
失敗條件	力盡倒地一次・或者時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	トスカレオス
特殊設定	—		

※ 使用音爆彈來討伐ガレオス ※

重點在如何把於沙中四處游動的ガレオス趕到地面上的演習。白天的話，ガレオス會在區域2和5，夜晚的話在區域1和2游動。所有的裝備都具備ビッケルグレート，因此首先從紮營基地的水井往區域6移動，在該區進行採取，以音爆彈來命中ガレオス。如果想成功達成競時挑戰的話，推薦選擇持有5個音爆彈，斬破刀威力又相當大的太刀裝備。在夜晚挑戰，以速攻方式前往區域1，確實的打倒ガレオス的話，有可能在1分鐘左右快速的過關。

配給品

地圖	×1	ホットドリンク	×1	達成副B配給品	
攜帶砥石	×2	攜帶肉焼きセット	×1	音爆彈	×3
應急藥	×3	達成副A配給品		強走藥	×2
ペイントボール	×1	回復藥	×3	釣りミミズ	×10
攜帶食料	×4	攜帶食料	×2	クーラードリンク	×3
LV1通常彈	×1	攜帶砥石	×4	ホットドリンク	×3
LV1散彈	×10	ピッケル	×2		
虫あみ	×2	虫あみ	×2		
ピッケル	×2	LV2散彈	×30		
釣りミミズ	×10	クーラードリンク	×3		
クーラードリンク	×1	ホットドリンク	×3		

報酬素材

ノロオビコイン	×2	40%
無道具	—	40%
クロオビコイン	×1	12%
魚龍のコイン	×1	8%

太刀

攻擊倍率 100%

裝備品	
武器	斬破刀
頭	技のピアス
身體	チェーンメイル
腕	チェーンアーム
腰	チェーンライトベルト
腳	グリーンジャージー

技能	斬れ味レベル＋1、體力－20
所有道具	地圖×1、攜帶砥石×5、攜帶食料×5、支給專用秘藥×1、攜帶肉焼きセット×1、クーラードリンク×2、ホットドリンク×2、音爆彈×5、釣りミミズ×10、ビッケルグレート×3、ボロ虫あみ×3

弓

攻擊倍率 110%

裝備品	
武器	アイアンガンランス
頭	命のピアス
身體	ザザミメイル
腕	無裝備
腰	ザザミフォールト
腳	ザザミグリーヴ

技能	防御＋40、体力＋30、麻痺倍加、毒倍加
所有道具	地圖×1、攜帶砥石×2、攜帶食料×2、鬼人藥グレート×1、クーラードリンク×1、音爆彈×1、ビッケルグレート×3

斧

攻擊倍率 105%

裝備品	
武器	ジェイルハンマー
頭	勇者のピアス
身體	ブランゴメイル
腕	ブランゴアーム
腰	ブランコフォールト
腳	シルバーメタルブーツ

技能	狀態異常攻擊強化　自動マーキング　火事場力＋1、攻擊力UP【小】
所有道具	地圖×1、攜帶砥石×5、攜帶食料×5、應急藥×5、攜帶肉焼きセット×1、音爆彈×3、クーラードリンク×1、ホットドリンク×1、釣りミミズ×3、ビッケルグレート×3

弩槍

攻擊倍率 120%

裝備品	
武器	ドスバイトダガー改
頭	無裝備
身體	キリンヘスト
腕	無裝備
腰	レイアフォールド
腳	ブルージャージー

技能	無技能
所有道具	攜帶砥石×1、攜帶食料×1、調合書①入門編×1、調合書②初級編×1、調合書③中級編×1、ビッケルグレート×3

S《狩獵演習》草食龍の卵を素い取れ！ QUEST RANK ★★★

指定地點	出現季節	出現時刻	種類
沙漠02	溫 | 寒 | 繁	晝 | 夜	演習

開始金	制限時間	失敗條件
0z	50分	5分以內

目標		報酬金
主要目標	繳納2個草食龍の卵	1000P
副A	繳納2個魚龍の牙	400P
副B	繳納10個スライスサボテン	450P

成功條件	達成主要目標
失敗條件	力盡倒地一次，或者時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	トスガレオス

特殊設定　獲得一個草食龍の卵後，魔物的配置會改變

※ 最適合賺取魚龍のコイン的演習 ※

繳納兩個草食龍的卵的搬運演習。草食龍的卵位於區域10，因此從紮營基地經過水井，到達區域7，然後前往區域10採取。從該區前往區域7→3→2是搬運的最短路線。技能「ランナー」和「運搬の達人」對搬運相當有幫助，選擇有這兩項技能和強走藥的鎚裝備的話，就可以輕鬆過關。不過，想要達成競時挑戰的話，就必須以最快的速度來搬運才能過關，請記住這一點。順道一提，「魚龍のコイン」獲得機率最高的就是這個演習，這點也請記住。

支給品					
地圖	×1	キャラバック	—	音爆彈	×3
攜帶砥石	×2	**達成副A配給品**		強走藥	×2
應急藥	×3	回復藥	×3	釣りミミズ	×10
ペイントボール	×1	攜帶食料	×2	クーラードリンク	×3
攜帶食料	×4	攜帶砥石	×4	ホットドリンク	×3
LV1通常彈	×1	ピッケル	×2		
LV1散彈	×10	虫あみ	×2		
虫あみ	×2				
ピッケル	×2	**達成副B配給品**			
釣りミミズ	×10	クーラードリンク	×3		
クーラードリンク	×1	ホットドリンク	×3		

報酬品	
無道具	30%
クロオビコイン	×1 22%
シロオビコイン	×2 20%
魚龍のコイン	×1 18%
シロオビコイン	×1 10%

[redacted]

點數倍率 110%

裝備品	
武器	デスパライズ
頭	勇者のピアス
身體	無裝備
腕	ハンターアーム
腰	無裝備
腳	フルージャーシー

技能	自動マーキング、攻擊力UP【小】、火事場力+1、狀態異常攻擊強化
[redacted]	地圖×1、攜帶砥石×5、攜帶食料×5、應急藥×5、攜帶肉燒きセット×1、音爆彈×5、ボロ虫あみ×3、ボロピッケル×3、クーラードリンク×3

[redacted]

點數倍率 105%

裝備品	
武器	カンタロスガン
頭	フルフルキャップ
身體	フルフルレンスト
腕	フルフルカート
腰	フルフルコート
腳	キリンブーツ

技能	無技能
[redacted]	攜帶食料×2、應急藥×3、クーラードリンク×1、LV1通常彈×1、LV2通常彈×99、LV3通常彈×99、LV2徹甲榴彈×9、LV3徹甲榴彈×9、LV1毒彈×12、ペイント彈×10

[redacted]

點數倍率 120%

裝備品	
武器	アサシンカリンガ
頭	無裝備
身體	キリンベスト
腕	無裝備
腰	無裝備
腳	フルーツャーシー

技能	無技能
[redacted]	攜帶砥石×2、攜帶食料×2、應急藥×2、音爆彈×1、ペイントボール×1

[redacted]

點數倍率 100%

裝備品	
武器	クックンナー
頭	職人のピアス
身體	ブランゴメイル
腕	無裝備
腰	ブランゴフォールド
腳	無裝備

技能	ランナー、運搬の達人、はらへり倍加【小】
[redacted]	地圖×1、攜帶砥石×5、攜帶食料×5、應急藥×5、攜帶肉燒きセット×1、音爆彈×3、強走藥×1、ボロピッケル×3、ホットドリンク×3

S《狩獵演習》密林の女王を狩猟せよ！（狩猟密林の女王！！） QUEST RANK ★★★

指定地點	出現季節	出現時刻	種類
密林03	温 | 寒 | 繁	晝 | 夜	演習

契約金	0z	制限時間	50分	報酬金額	13分以內

目標		報酬金
主要目標	狩獵1隻リオレイア	1700P
副A	繳納1個飛龍の卵	500P
副B	繳納4隻キレアジ	400P

成功條件	達成主要目標
失敗條件	力盡倒地一次，或者時間結束
特殊條件	－
出現BOSS	リオレイア
特殊設定	獲得一個飛龍的卵後，魔物的配置會改變

※ 防禦力低、所以戰鬥要謹慎 ※

目的是狩獵一隻リオレイア的演習。這個演習的特徵就是所有裝備的防禦力都很低，如果被翻身尾巴攻擊命中的話，有可能一擊斃命。不需要勉強的進行連續攻擊，以重視迴避和防禦的方式來戰鬥是非常重要的。如果想安全過關的話，就選擇輕弓槍裝備。利用區域3和7的高台，就可以比較安全的戰鬥。想要賺取硬幣的情況就推薦長槍裝備，而且此裝備還有許多達成副目標的必須道具，因此能以最快的速度來達成所有目標。

配給品			
地圖	×1	捕獲用麻醉彈	×4
攜帶砥石	×2	攜帶シビレ罠	×1
應急藥	×3	**達成副A配給品**	
ペイントボール	×1	捕獲用麻醉玉	×3
攜帶食料	×4	捕獲用麻醉彈	×4
LV1通常彈	×1	シビレ罠	×1
LV1散彈	×10	黃金ダンゴ	×5
カラの實	×10	落とし穴	×1
空きビン	×5	**達成副B配給品**	
支給專用閃光玉	×2	虫あみ	×2
捕獲用麻醉玉	×3	ピッケル	×2
釣りミミズ	×10		
攜帶砥石	×2		
ペイントボール	×2		
けむり玉	×2		
閃光玉	×2		

報酬素材		
飛龍のコイン	×1	40%
シロオビコイン	×1	27%
クロオビコイン	×1	23%
無道具	－	10%

青熊

點數倍率：100%

裝備品	
武器	クリムソノブロス
頭	職人のピアス
身體	無裝備
腕	タロスアーム
腰	タロスフォールド
腳	タロスグリーヴ

技能	ランナー、隱密、運搬の達人、はらへり倍加【小】
特有道具	地圖×1、攜帶砥石×3、攜帶食料×3、應急藥×5、攜帶肉燒きセット×1、支給專用閃光玉×2、攜帶シビレ罠×1、強走藥グレート×1、ペイントボール×3、釣りミミズ×10、ボロピッケル×1、ボロ虫あみ×1

單擊熊

點數倍率：150%

裝備品	
武器	封龍劍【絕一門】
頭	無裝備
身體	無裝備
腕	ハンターアーム
腰	レイアフォールド
腳	ブルージャージー

技能	無技能
特有道具	攜帶砥石×3、應急藥×3、攜帶肉燒きセット×1

大熊

點數倍率：250%

裝備品	
武器	ジャンメント
頭	惡運のピアス
身體	クロオビメイル
腕	クロオビアーム
腰	無裝備
腳	クロオビグリーヴ

技能	龍風壓無效、幸運、惡魔の氣まぐれ、採取－1
特有道具	地圖×1、攜帶砥石×10、攜帶食料×3、支給專用秘藥×3、攜帶シビレ罠×1、小タル爆彈×3

超弓槍

點數倍率：75%

裝備品	
武器	カンタロスガン
頭	フルフルキャップ
身體	フルフルレジスト
腕	フルフルガード
腰	無裝備
腳	キリンブーツ

技能	無技能
特有道具	支給專用秘藥×2、支給專用落とし穴×1、支給用大タル爆彈×2、攜帶シビレ罠×1、ペイントボール×2、LV1通常彈×1、LV2通常彈×99、LV3通常彈×99、LV2徹甲榴彈×9、LV3徹甲榴彈×9、LV2擴散彈×3、LV1毒彈×12、感龍彈×20、ペイント彈×10、捕獲用麻醉彈×8

S《狩猟演習》狩り！狩り！狩りばっカリ！

指定地點	出現季節	出現時刻	種類
雪山01	暑 寒 繁	晝 ！ 夜	演習

契約金	0z	制限時間	50分	解決基準	15分以內

目標		報酬金
主要目標	討伐40隻白ランポス	2000P
副A	繳納7支ケルビの角	400P
副B	討伐4隻ブランゴ	200P

成功條件	達成主要目標
失敗條件	力盡倒地一次，或者時間結束

特殊條件	ー	出現BOSS	ドスファンゴ

特殊設定	討伐4隻ブランゴ後，魔物的配置會改變

※ 討伐ブランゴ來使ランポス亞種出現 ※

目的是找出隱藏的ランポス亞種，然後進行討伐的演習。討伐目標ランポス亞種，不管白天夜晚，開始時幾乎看不到牠的身影，討伐4隻ブランゴ後，魔物的配置就會改變，而ランポス亞種就會接二連三現身。首先，白天在區域3、6、7，夜晚在區域6、7，先討伐位於這些區域的ブランゴ。之後，再來狩獵大量出現於區域1、2、3的ランポス亞種即可。如果想達成競時挑戰的話，推薦太刀裝備。除此之外的裝備會花很多的時間來打倒魔物，幾乎不可能達成競時挑戰。

配給品					
地圖	×1	攜帶肉燒きセット	×1	閃光玉	×3
攜帶砥石	×2	達成副A配給品		ホットドリンク	×3
應急藥	×3	ピッケル	×2		
ペイントボール	×1	虫あみ	×2		
攜帶食料	×4	小タル爆彈	×5		
LV1通常彈	×1	大タル爆彈	×3		
LV1散彈	×10	シビレ罠	×1		
虫あみ	×2	ホットドリンク	×3		
ピッケル	×2	達成副B配給品			
釣りミミズ	×10	回復藥	×1		
ホットドリンク	×1	強走藥	×1		

報酬素材		
クロオビコイン	×1	40%
シロオビコイン	×1	20%
無道具	ー	20%
タツジンコイン	×1	11%
牙獸のコイン	×1	9%

太刀

點數倍率 100%

裝備品	
武器	鬼斬破
頭	技のピアス
身體	無裝備
腕	チェーンアーム
腰	チェーンライトベルト
腳	グリーンジャージー

技能	斬れ味レベル＋1、体力－30
持物道具	地圖×1、攜帶砥石×1、攜帶食料×1、支給專用秘藥×2、支給用大タル爆彈×2、支給專用閃光玉×5、ホットドリンク×3、小タル爆彈×5、ペイントボール×3、ポロピッケル×2、ポロ虫あみ×2

太刀

點數倍率 105%

裝備品	
武器	センチネル
頭	強運のピアス
身體	クロオビメイル
腕	無裝備
腰	無裝備
腳	クロオビグリーヴ

技能	採取＋2、神の氣まぐれ、ボマー、地圖無效
持物道具	地圖×1、攜帶砥石×3、攜帶食料×3、應急藥×5、攜帶肉燒きセット×1、支給用大タル爆彈×2、調合書①入門編×1、ポロピッケル×1、ポロ虫あみ×1

弓

點數倍率 110%

裝備品	
武器	ハンターボウII
頭	命のピアス
身體	コンガレノスト
腕	無裝備
腰	コンカコート
腳	コノガレキンス

技能	防御＋40、体力＋30、麻痺倍加、毒倍加
持物道具	支給專用秘藥×1、強走藥グレート×1、ホットドリンク×1、睡眠ビン×20、強撃ビン×40

重弩槍

點數倍率 120%

裝備品	
武器	タンクメイジ改
頭	グラビドUキャップ
身體	グラビドUレシスト
腕	グラビドUガード
腰	無裝備
腳	グラビドUレギンス

技能	反動輕減＋1
持物道具	攜帶肉燒きセット×1、LV1通常彈×1、LV1貫通彈×60、LV1散彈×60、LV2散彈×60、LV3散彈×60、LV1擴散彈×3、LV2擴散彈×3、LV1徹甲榴彈×9

S《特殊演習》オアシスに潜む影く大者

指定地区	出現季節	出現時刻	難易
大蟻03	春 夏 秋 冬	昼 夜	演習

報酬金	制限時間	基準時間
0z	50分	15分以内

種類		報酬金
主要目標	討伐1隻ダイミョウザザミ	2500P
副A	討伐6隻ヤオザミ	750P
副B	繳納5隻キラビートル	350P

成功条件	達成主要目標
失敗条件	力盡倒地一次，或者時間結束

特殊条件	－	出現BOSS	ダイミョウササミ

特殊設定	討伐6隻ヤオザミ後，魔物的配置會改變

※ 想確實給予傷害就從高台來狙擊 ※

目的是討伐以沙漠為巢穴的ダイミョウザザミ之演習。如果想要安全過關的話，推薦選擇重弓槍裝備。在有高台的區域3和區域9埋伏等待ダイミョウザザミ來與之戰鬥，雖然會花多一點時間，可是卻不會受到攻擊，幾乎可以無損傷的過關。想賺取硬幣的話，鎚裝備最適合。因為可破壞背殼部位，有機會可以獲得破壞報酬的甲殼のコイン。此外，想要達成所有目標的話，就選擇有許多キラビートル捕捉點的白天來挑戰。

配給品

地圖	×1	ホットドリンク	×1	音爆彈	×3
攜帶砥石	×2	攜帶肉焼きセット	×1	強走藥	×2
應急藥	×3	**達成副A配給品**		釣りミミズ	×10
ペイントボール	×1	回復藥	×3	クーラードリンク	×3
攜帶食料	×4	攜帶食料	×2	ホットドリンク	×3
LV1通常彈	×1	攜帶砥石	×4		
LV1散彈	×10	ビッケル	×2		
虫あみ	×2	虫あみ	×2		
ビッケル	×2	**達成副B配給品**			
釣りミミズ	×10	クーラードリンク	×3		
クーラードリンク	×1	ホットドリンク	×3		

報酬素材

甲殼のコイン	×1	40%
シロオビコイン	×1	24%
クロオビコイン	×1	16%
タツジンコイン	×1	12%
無道具	－	8%

鎚

點數倍率 110%

裝備品	
武器	コーンヘッドハンマー
頭	命のピアス
身體	ブランゴメイル
腕	ブランゴアーム
腰	ブランゴフォールド
腳	シルバーメタルブーツ

技能	防御＋40、体力＋30、麻痺倍加、毒倍加
所有道具	攜帶砥石×5、攜帶食料×5、攜帶肉焼きセット×1、強走藥グレート×1、怪力の丸藥×3、虫あみ×2

重弓槍

點數倍率 100%

裝備品	
武器	ラビッドキャスト
頭	濃腕のピアス
身體	クラヒトUレンスト
腕	クラヒドUガート
腰	クラヒドUコート
腳	グラヒドUレギンス

技能	連射、通常彈攻擊UP、鈍足、挑發
所有道具	地圖×1、攜帶食料×3、攜帶肉焼きセット×1、支給用大タル爆彈×2、クーラードリンク×3、ホットドリンク×3、LV1通常彈×1、LV3通常×99、LV1貫通彈×60、LV1散彈×60、電擊彈×60、水冷彈×60、冰結彈×60、小タル爆彈×5、ペイント彈×10、LV1徹甲榴彈×9、虫あみ×2

太刀

點數倍率 105%

裝備品	
武器	骨刀【狼牙】
頭	キザミキャップ
身體	キザミメイル
腕	キザミアーム
腰	キザミフォールド
腳	ギザミクリーウ

技能	攻擊力UP【小】
所有道具	地圖×1、攜帶砥石×3、攜帶食料×3、應急藥×5、支給專用秘藥×1、攜帶肉焼きセット×1、小タル爆彈×2、支給用大タル爆彈×2、ペイントボール×5、釣りミミズ×10、ボロビッケル×1、虫あみ×2

弓

點數倍率 120%

裝備品	
武器	ウェノムスクウィート
頭	力のピアス
身體	ササミメイル
腕	ササミアーム
腰	無裝備
腳	ササミクリーヴ

技能	攻擊力UP【大】、狀態異常攻擊強化、防御－30、惡靈の加護
所有道具	攜帶砥石×3、攜帶食料×3、應急藥×3、攜帶肉焼きセット×1、ペイントボール×3、虫あみ×2

S《狩猟演習》珍味！肉食龍の卵が食べたい！

珍味！想吃肉食龍的蛋！！ QUEST RANK ★★★★★

指定地點	出現季節	出現時刻	種類
雪山02	春 夏 秋 冬	晝 夜	演習

契約金	0z	制限時間	50分	作戰區域	7分以內

目的		報酬金
主要目標	繳納1個肉食龍の卵	500P
副A	狩猟1隻トトフランゴ	2000P
副B	繳納8個冰結晶	750P

達成條件	達成主要目標
失敗條件	力盡倒地一次，或者時間結束
特殊條件	出現BOSS：トドフランゴ
特殊設定	獲得1個肉食龍の卵後，魔物的配置會改變

※ 在區域1獲得蛋的話就非常幸運 ※

繳納一個肉食龍の卵的搬運演習。肉食龍の卵可在白天的區域3和夜晚的區域1、7採取到。不過位於區域1的點只能採取一次，是否可以獲得就要靠運氣了。無法獲得的話就放棄，前往區域7吧。搬運路線以區域5→4→1然後前往紮營基地的路徑最短。如果選擇具有技能「運搬の達人」的長槍裝備的話，就可以輕鬆的搬運。如果想要達成所有目標的話，就先從達成副A、取得採掘冰結晶所必須的ピッケル開始。

配給品						報酬金		
地圖	×1	攜帶肉燒きセット	×1	ホットドリンク	×2	クロオビコイン	×1	45%
攜帶砥石	×2	支給專用閃光玉	×2	達成副B配給品		タツンコイン	×1	20%
應急藥	×3	捕獲用麻醉玉	×3	捕獲用麻醉玉	×4	無道具	—	15%
ペイントボール	×1	捕獲用麻醉彈	×4	捕獲用麻醉彈	×4	シロオビコイン	×1	12%
攜帶食料	×4	攜帶レビ罠	×1	ンヒレ罠	×1	牙獣のコイン	×1	8%
LV1通常彈	×1	達成副A配給品		小タル爆弾	×5	副A達成報酬		
LV1散彈	×10	ピッケル	×4	大タル爆弾	×3	牙獣のコイン	×1	100%
虫あみ	×2	強走藥	×1	閃光玉	×3			
ピッケル	×2	小タル爆弾	×5	ホットドリンク	×2			
釣りミミズ	×10	シビレ罠	×1					
ホットドリンク	×1	回復藥	×1					

裝備 01 星撃剣

點數倍率 120%

裝備品	
武器	テスパライス
頭	命のピアス
身體	キリンベスト
腕	ハンターアーム
腰	勇者の帯
腳	ブルージャージー

技能：体力＋30、防御＋40、麻痺倍加、毒倍加

特殊道具：攜帶砥石×5、攜帶食料×2、攜帶肉燒きセット×1、調合書①入門編×1、調合書②初級編×1、調合書③中級編×1

裝備 02 盾槍

點數倍率 100%

裝備品	
武器	クリムゾンブロス
頭	職人のピアス
身體	クロスメイル
腕	クロスアーム
腰	クロスフォールド
腳	クロスグリーヴ

技能：ランナー、龍耐性＋3、隱密、運搬の達人、はらへり倍加【小】

特殊道具：地圖×1、攜帶砥石×4、攜帶食料×4、應急藥×5、支給用大タル爆弾×2、強走藥グレート×1、小タル爆弾×5、ボロピッケル×3、ボロ虫あみ×3、ホットドリンク×2、ペイントボール×2、支給用閃光玉×2

裝備 03 槍

點數倍率 110%

裝備品	
武器	工房試作品ガンハンマ
頭	勇者のピアス
身體	ブランゴメイル
腕	無裝備
腰	ブランゴフォールド
腳	シルバーメタルブーツ

技能：自動マーキング、狀態異常攻撃強化、火事場力＋1、攻撃力UP【小】

特殊道具：攜帶砥石×3、攜帶食料×3、支給專用秘藥×3、榮養劑グレート×1、ホットドリンク×2

裝備 04 重弓銃

點數倍率 105%

裝備品	
武器	ラピッドキャスト
頭	グラビドUキャップ
身體	グラビドUレジスト
腕	グラビドUガード
腰	グラビドUコート
腳	グラビドUレギンス

技能：反動軽減＋1、防御＋20、はらへり倍加【小】

特殊道具：攜帶肉燒きセット×1、支給用大タル爆弾×2、攜帶レビレ罠×1、強走藥×2、ホットドリンク×2、LV1通常彈×1、LV3通常彈×99、LV1貫通彈×60、LV1散彈×60、電撃彈×60、火炎彈×60、鬼人彈×5、LV1徹甲榴彈×9、LV1擴散彈×3

S《狩獵演習》驚傳！二大猛獸現身！（驚傳！二大猛獸現身！）QUEST RANK ★★★★★

指定地點	出現季節	出現時刻	種類
雪山03	溫 寒 繁	晝 夜	演習

契約金	限制時間	離場結束
0z	50分	15分以內

目標		報酬金
主要目標	討伐1隻ドスファンゴ	1000P
副A	狩獵1隻ドドブランゴ	3000P
副B	討伐5隻ブルファンゴ	500P

成功條件	達成主要目標
失敗條件	力盡倒地一次，或者時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	ドドブランゴ ドスファンゴ
特殊設定	討伐5隻ブルファンゴ後，魔物的配置會改變		

※以「自動マーキング」捕捉2隻蹤影※

目的在雪山討伐狂暴的ドスファンゴ的演習，此演習的難關在於有ドドブランゴ存在。就算是熟練的獵人，同時對付ドスファンゴ和ドドブランゴ也是非常吃力的。想要安全過關的話，推薦選擇具有「自動マーキング」(自動標記)技能的太刀裝備。雖然防禦力低，但是可以看準2隻魔物不在相同區域時來進行攻擊。如果想要賺取硬幣，推薦選擇輕弓槍裝備。使用威力強大的彈藥討伐ドドブランゴ，達成具有高點數的副A吧。

配給品						報酬GET!		
地圖	×1	攜帶肉燒きセット	×1	ホットドリンク	×2	牙獸のコイン	×1	35%
攜帶砥石	×2	支給專用閃光玉	×2	達成副B配給品		シロオヒコイン	×1	25%
應急藥	×3	捕獲用麻醉玉	×3	捕獲用麻醉玉	×4	タツジンコイン	×1	20%
ペイントボール	×1	捕獲用麻醉彈	×4	捕獲用麻醉彈	×4	クロオビコイン	×1	15%
攜帶食料	×4	攜帶シビレ罠	×1	シビレ罠	×1	無道具	—	5%
LV1通常彈	×1	達成副A配給品		小タル爆彈	×5	副A達成報酬		
LV1散彈	×10	ピッケル	×4	大タル爆彈	×3	牙獸のコイン	×1	100%
虫あみ	×2	強走薬	×1	閃光玉	×3			
ピッケル	×2	小タル爆彈	×5	ホットドリンク	×2			
釣りミミズ	×10	シビレ罠	×1					
ホットドリンク	×1	回復藥	×1					

狩獵 01 狂

重量倍率 105%

裝備品	
武器	溶解絲
頭	命のピアス
身體	ブランゴメイル
腕	ブランゴアーム
腰	ブランゴフォールド
腳	シルバーメタルブーツ

技能	防御＋40、体力＋30、麻痺倍加、毒倍加
持有道具	地圖×1、攜帶砥石×2、攜帶食料×2、應急藥×5、小タル爆彈×5、支給用大タル爆彈×2、攜帶シビレ罠×1、強走藥グレート×1、ボロピッケル×3、ホットドリンク×2、捕獲用麻醉玉×3、ペイントボール×1

狩獵 02 輕弓槍

點數倍率 100%

裝備品	
武器	メイルシュトローム
頭	フルフルキャップ
身體	フルフルレシスト
腕	無裝備
腰	無裝備
腳	キュンフーツ

技能	無技能
持有道具	支給專用秘藥×3、支給專用閃光玉×1、怪力の丸藥×1、ホットドリンク×1、ペイントボール×2、LV1通常彈×1、LV2通常彈×99、LV1散彈×60、LV2散彈×60、LV3散彈×60、LV3徹甲榴彈×9、LV2麻痺彈×8、火炎彈×60、支給用大タル爆彈×2

狩獵 03 太刀

重量倍率 110%

裝備品	
武器	飛龍刀【祭】
頭	勇者のピアス
身體	無裝備
腕	チェーンアーム
腰	チェーンライトベルト
腳	クラーンシャーシ

技能	自動マーキング、狀態異常攻擊強化、火事場力＋1、攻擊力UP【小】
持有道具	攜帶砥石×5、攜帶食料×5、支給專用秘藥×2、支給專用閃光玉×2、支給專用落とし穴×1、調合書①入門編×1、調合書②初級編×1、調合書③中級編×1、鬼人藥グレート×1、ホットドリンク×1、ペイントボール×5、捕獲用麻醉玉×5

狩獵 04 弓

點數倍率 120%

裝備品	
武器	ハンターボウII
頭	凜腕のピアス
身體	コンガレシスト
腕	コンガガード
腰	コンガコート
腳	コンガレギンス

技能	連射、通常彈攻擊力UP【小】、挑發、鈍足
持有道具	支給專用秘藥×1、攜帶食料×2、小タル爆彈×3、支給用大タル爆彈×2、千里眼の藥×3、麻ビン×2、麻痺ビン×20、強擊ビン×40

S《門技演習》青い狩人と對峙せよ！《真藍色獵人對峙！》QUEST RANK

指定地點	出現季節	出現時刻	種類
大門技場	溫 | 寒 | 繁	晝 | 夜	演習

契約金	0z	制限時間	50分	最低討伐時間	2分以內

目標		報酬金
主要目標	討伐2隻ドスランポス	150P
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	達成主要目標
失敗條件	力盡倒地一次・或者時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	ドスランポス
特殊設定	—		

※ 避免在正面使用亂舞 ※

目的是同時對付2隻ドスランポス並進行討伐的門技演習。如果想以最快速過關，雙劍是適合的選擇。使用鬼人藥グレート和強走藥，持續以亂舞來攻擊即可。不過，受到攻擊的ドスランポス會後仰並後退，如果以亂舞從正面來進行攻擊的話，對方就會退後，後半的連鎖就幾乎打不到，因此從旁邊或背後來進攻吧。要賺取點數的話，推薦使用倍率高的單手劍裝備。將ドスランポス逼到牆邊，進行連續攻擊就可以達成競時挑戰。

配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×4
攜帶食料	×2
應急藥	×5
強走藥	×1
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5
大タル爆弾	×2

報酬素材		
無道具	—	60%
鳥龍のコイン	×1	35%
鳥龍のコイン	×2	5%

裝備 01 單手劍

點數倍率 120%

裝備品	
武器	ルーキーナイフ
頭	無裝備
身體	無裝備
腕	無裝備
腰	無裝備
腳	ブルージャージー

技能	無技能
初始道具	無持有道具

裝備 02 弓箭

點數倍率 100%

裝備品	
武器	ソニックビードロー改
頭	ボーンUキャップ
身體	ボーンUメイル
腕	無裝備
腰	ボーンUフォールド
腳	ボーンUグリーヴ

技能	無技能
初始道具	攜帶砥石×5、攜帶食料×5、應急藥×5

裝備 03 雙劍

點數倍率 105%

裝備品	
武器	ハリケーン
頭	技のピアス
身體	ギザミメイル
腕	無裝備
腰	無裝備
腳	ギザミグリーヴ

技能	斬れ味レベル+1、体力−30
初始道具	攜帶砥石×1、攜帶食料×1、應急藥×1、鬼人藥グレート×1

裝備 04 輕弩槍

點數倍率 110%

裝備品	
武器	アイアンカノンランス
頭	無裝備
身體	無裝備
腕	ザザミアーム
腰	無裝備
腳	無裝備

技能	無技能
初始道具	攜帶砥石×3

S《門技演習》怪鳥と對峙せよ！（與怪鳥對峙！）

QUEST RANK ★★

指定地點	出現季節	出現時刻	種類
大門技場	溫 寒 繁	晝 夜	演習

契約金	制限時間	制限距離
0z	50分	4分以內

目標		報酬金
主要目標	討伐1隻イャンクック	750P
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	達成主要目標
失敗條件	力盡倒地一次，或者時間結束
特殊條件	—
出現BOSS	イャンクック
特殊設定	—

※ 利用高台就能安全的戰鬥 ※

目的是討伐イャンクック的演習。裝備全都屬於槍手類，防禦稍低，因此必須注意，不要受到連續攻擊而暈眩。關於這一點可以選擇クイーンブラスターII的裝備，此裝備一開始就有5個應急藥和支給專用秘藥，可以安心的戰鬥。可快速過關、又適合賺取硬幣的莫過於輕弓槍裝備了。使用LV2睡眠彈讓魔物睡著，然後以大タル爆彈給予大損傷之後，繼續使用支給專用落とし穴，並使用強力彈藥針對弱點頭部不斷攻擊即可。

配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×4
攜帶食料	×2
應急藥	×5
強走藥	×1
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5
大タル爆彈	×2

報酬Etc		
無道具	—	50%
鳥龍のコイン	×1	40%
鳥龍のコイン	×2	10%

裝備：C1

弓

點數倍率 120%

裝備品	
武器	ハンターホウII
頭	コンガキャップ
身體	無裝備
腕	無裝備
腰	コンガコート
腳	コンガレギンス

技能	無技能
持有道具	攜帶食料×5、應急藥×5、睡眠ビン×20、強擊ビン×40、鬼人藥グレート

裝備：E1

弓

點數倍率 110%

裝備品	
武器	ワイルドボウII
頭	コンガキャップ
身體	コンガレジスト
腕	コンガガード
腰	コンガコート
腳	コンガレギンス

技能	攻擊力UP【小】
持有道具	強走藥グレート×1、支給專用秘藥×1、支給專用落とし穴×1、支給用大タル爆彈×2、睡眠ビン×20、投げナイフ×5、眠り投げナイフ×5

裝備：C2

弓

點數倍率 105%

裝備品	
武器	クイーンブラスターII
頭	命のピアス
身體	コンガレジスト
腕	コンガガード
腰	コンガコート
腳	コンガレギンス

技能	防御＋40、体力＋30、攻擊力UP【小】、麻痺倍加、毒倍加
持有道具	攜帶食料×5、應急藥×5、強走藥×3、支給專用秘藥×1、支給用大タル爆彈×2、支給專用落とし穴×1、強擊ビン×40

裝備：G1

獵弓槍

點數倍率 100%

裝備品	
武器	カノクロスガン
頭	フルフルキャップ
身體	フルフルレジスト
腕	無裝備
腰	無裝備
腳	キリンブーツ

技能	無技能
持有道具	攜帶食料×2、應急藥×3、LV1通常彈×1、LV3通常彈×99、LV3徹甲榴彈×9、LV2睡眠彈×8、ペイント彈×10、支給專用落とし穴×1

S《門技演習》雌の女王と討峙せよ！（雌雄場女王討伐）QUEST RANK ★★★

指定地點	出現季節	出現時刻	種類
大門技場	温 寒 繁	晝 夜	演習

契約金	開始時間	制限時間
0z	50分	6分以內

目標	報酬金
主要目標 討伐1隻リオレイア	2000P
副A	—
副B	—

成功條件	達成主要目標
失敗條件	力盡倒地一次・或者時間結束
特殊條件	—
出現BOSS	リオレイア
特殊設定	

※ グレートバグパイプ好感多多 ※

目的是和リオレイア一對一決勝負的討伐演習。想要安全過關的話，推薦選擇裝備グレートバグパイプ的狩獵笛。此裝備不但發動技能「体力＋30」和「防御＋40」，還可進行體力回復和防禦力強化的演奏。只要謹慎一點的話，是不會輕易力盡倒地的。至於裝備バインドキューブ的鎚則是最適合快速過關與賺取硬幣的裝備。使用支給專用落とし穴和大タル爆弾給予重大損傷，之後針對頭部進行蓄力攻擊，讓對方暈眩和麻痺。

配給品			
地圖	×1		
攜帶砥石	×4		
攜帶食料	×2		
應急藥	×5		
強走藥	×1		
ペイントボール	×2		
投げナイフ	×5		
大タル爆弾	×2		

報酬金1		
飛龍のコイン	×1	50%
無道具	—	35%
飛龍のコイン	×2	15%

裝備1 ユ

裝備品	
武器	工房試作品ガンハンマ
頭	惡運のピアス
身體	ブランゴメイル
腕	ブランゴアーム
腰	ブランゴフォールド
腳	シルバーメタルブーツ

技能	龍風壓無效、幸運、惡魔の氣まぐれ、採取−1
持有道具	攜帶砥石×5、攜帶食料×5、應急藥×5、支給專用閃光玉×2、強走藥グレート×1、怪力の丸薬×1

集動速率 110%

裝備2 ネ

裝備品	
武器	ボーンホルン改
頭	イーオスキャップ
身體	ブランゴメイル
腕	ブランゴアーム
腰	ブランゴフォールド
腳	シルバーメタルブーツ

技能	無技能
持有道具	攜帶砥石×2、攜帶食料×2

集動速率 120%

裝備3 ヨ

裝備品	
武器	バインドキューブ
頭	勇者のピアス
身體	ブランゴメイル
腕	無裝備
腰	無裝備
腳	シルバーメタルブーツ

技能	自動マーキング、狀態異常攻擊強化、火事場力＋1、攻擊力UP【小】
持有道具	攜帶砥石×3、攜帶食料×3、應急藥×3、支給專用閃光玉×1、支給專用落とし穴×1、強走藥グレート×1

集動速率 100%

裝備4 ネ

裝備品	
武器	クレートハクハイフ
頭	命のピアス
身體	ボーンUメイル
腕	無裝備
腰	無裝備
腳	ボーンしクリーヴ

技能	防御＋40、体力＋30、麻痺倍加、毒倍加
持有道具	攜帶砥石×3、攜帶食料×3、應急藥×3、支給用大タル爆弾×2、小タル爆弾×2

集動速率 105%

S《門技演習》大鎧将軍と對峙せよ！（與大鎧將軍對峙！） QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時刻	種類
大門技場	溫 | 寒 | 繁	晝 | 夜	演習

契約金	限制時間	特殊挑戰
0z	50分	12分以內

目標		報酬金
主要目標	討伐1隻ショウグンギザミ	2500P
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	達成主要目標
失敗條件	力盡倒地一次，或者時間結束
特殊條件	—
出現BOSS	ショウグンギザミ
特殊設定	—

※ 完美的弓槍和速攻的鎚 ※

目的討伐ショウグンギザミ的門技演習。持有3個專用秘藥、又可從高台進行攻擊的弓槍裝備是最能安全戰鬥的。雖然從高台上幾乎可以不受到損傷，不過ショウグンギザミ進入憤怒狀態的話，就會將鰲伸出，這時攻擊就有可能命中，要小心。想要達成競時挑戰和賺取硬幣的話，推薦選擇鎚裝備。此裝備是對ショウグンギザミ肉質有效的打擊類系，部位破壞也容易成功。使用蓄力攻擊，發現破綻就以大タル爆彈來攻擊對方。

配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×4
攜帶食料	×2
應急藥	×5
強走藥	×1
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5
大タル爆彈	×2

報酬素材		
甲殼のコイン	×1	65%
無道具	—	20%
甲殼のコイン	×2	15%

裝備 01 弓槍

點數倍率 105%

裝備品	
武器	デスパライズ
頭	命のピアス
身體	キリンベスト
腕	ハンターアーム
腰	レイアフォールド
腳	ブルージャージー

技能	防御＋40、体力＋30、麻痺倍加、毒倍加
攜帶道具	攜帶砥石×5、攜帶食料×5、應急藥×5、支給專用秘藥×3

裝備 02 鎚

點數倍率 110%

裝備品	
武器	ペイントキューブ
頭	勇者のピアス
身體	ブランゴメイル
腕	ブランゴアーム
腰	ブランゴフォールド
腳	シルバーメタルブーツ

技能	自動マーキング、狀態異常攻擊強化、火事場力＋1、攻擊力UP【小】
攜帶道具	攜帶砥石×3、攜帶食料×3、應急藥×3、支給專用秘藥×2、支給用大タル爆彈×2、鬼人藥グレート×1、小タル爆彈×5

裝備 03 大劍

點數倍率 120%

裝備品	
武器	クリムゾンゴート
頭	惡運のピアス
身體	クロオビメイル
腕	クロオビアーム
腰	クロオビフォールド
腳	クロオビグリーヴ

技能	龍風壓無效、幸運、惡魔の氣まぐれ、採取－1
攜帶道具	攜帶砥石×3、攜帶食料×3、應急藥×3、支給用大タル爆彈×2、ペイントボール×2、小タル爆彈×5

裝備 04 重弓槍

點數倍率 100%

裝備品	
武器	バスタークラブ
頭	凌腕のピアス
身體	グラビドUレジスト
腕	グラビドUガード
腰	グラビドUコート
腳	グラビドUレギンス

技能	連射、通常彈攻擊力UP、挑發、純足
攜帶道具	攜帶食料×5、支給專用秘藥×3、LV1通常彈×1、LV3通常彈×99、LV1麻痺彈×12、LV2麻痺彈×8、水冷彈×60、冰結彈×60、LV1擴散彈×3

S《門技演習》駆ける雷と對峙せよ！（與奔馳的雷龍對峙！）QUEST RANK ★★★★★

指定地點	出現季節	出現時刻	種類
大門技場	溫｜寒｜繁	晝｜夜	演習

契約金	限制時間	離線決定
0z	50分	20分以內

目標		報酬金
主要目標	討伐1隻キリン	3500P
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	達成主要目標
失敗條件	力盡倒地一次，或者時間結束

特殊演出	—	出現BOSS	キリン
特殊設定			

※ 選擇鎚裝備來挑戰吧 ※

目的為討伐キリン，可以獲得古龍のコイン的唯一演習。過關或達成競時挑戰的推薦裝備，莫過於鎚的裝備。不但持有3個支給專用秘藥，在討伐成功之前甚至可以不用砥石這點令人非常激賞。如果是選擇其他裝備的情況，攻擊命中身體時會被反彈，而且使用砥石和裝填時也會出現很大破綻，不容易對付キリン的猛攻。使用鎚裝備，在開始後以眠り投げナイフ讀對方睡著，接著使用配給品的大タル爆彈給予大損傷吧。

配給品	
地圖	×1
攜帶砥石	×4
攜帶食料	×2
應急藥	×5
強走藥	×1
ペイントボール	×2
投げナイフ	×5
大タル爆彈	×2

報酬素材		
古龍のコイン	×1	55%
無道具	—	40%
古龍のコイン	×2	5%

裝備 01 雷弓槍

點數倍率 105%

裝備品	
武器	タンクメイジ改
頭	グラビドUキャップ
身體	グラビドUレジスト
腕	グラビドUガード
腰	グラビドUコート
腳	グラビドUレギンス

技能	反動輕減＋1、防御＋20、はらへり倍加【小】
持有道具	支給專用秘藥×3、支給用大タル爆彈×2、LV1通常彈×1、LV1貫通彈×60、LV1散彈×60、LV2散彈×60、LV3散彈×60、LV1擴散彈×3、LV2擴散彈×3、水冷彈×60、LV1睡眠彈×12、LV2睡眠彈×8、LV1徹甲榴彈×9

裝備 02 雷

點數倍率 120%

裝備品	
武器	溶解鎚
頭	惡運のピアス
身體	ブランゴメイル
腕	ブランゴアーム
腰	ブランゴフォールド
腳	シルバーメタルブーツ

技能	龍風壓無效、幸運、惡魔の累まぐれ、採取−1
持有道具	攜帶砥石×5、攜帶食料×5、支給專用秘藥、眠り投げナイフ×5

裝備 03 大劍

點數倍率 100%

裝備品	
武器	クロームレイザー
頭	命のピアス
身體	クロオビスメイル
腕	クロオビアーム
腰	クロオビフォールド
腳	クロオビグリーヴ

技能	防御＋40、体力＋30、麻痺倍加、毒倍加
持有道具	攜帶砥石×5、攜帶食料×5、支給專用秘藥×2、支給用大タル爆彈×2、鬼人藥グレート×1、小タル爆彈×5

裝備 04 槍型弓槍

點數倍率 110%

裝備品	
武器	ホワイトキャノン
頭	ザザミヘルム
身體	ザザミメイル
腕	ザザミアーム
腰	ザザミフォールド
腳	ザザミクリーヴ

技能	防御＋20
持有道具	支給專用秘藥×1、強走藥グレート×1、鬼人藥グレート×1、硬化藥グレート×1、支給用大タル爆彈×2、眠り投げナイフ×5

N《狩猟演習》草食龍の卵を採ってきて頂戴！

指定地點	出現季節	出現時刻	種類
沙漠02	溫 寒 繁	晝 夜	演習

報酬金	0z	制限時間	50分	推薦狩獵人	7分以內

目標		報酬金
主要目標	繳納4個草食龍の卵	2000P
副A	繳納6個魚龍の牙	2200P
副B	繳納3個魚龍のキモ	800P

成功條件	達成主要目標
失敗條件	力盡倒地一次，或者時間結束

特殊事件	-	出現BOSS	トスカレオス
特殊設定	獲得一個草食龍的卵後，魔物的配置會改變		

※ 以競時挑戰來賺取點數 ※

必須繳納4個草食龍的卵，要盡可能以2名以上獵人來挑戰的狩獵演習。可以挑戰達成所有目標，賺取高點數，不過要在短時間內打倒有魚龍の牙和魚龍のキモ的ガレオス很難。以主要目標為主，成功達成競時挑戰來獲得4000P會比較實在。撿取區域10的蛋，將出現在區域7的搬運干擾者清光後，就以區域10→7→3→2→紮營基地的路線來搬運。クックジョー裝備有技能「ランナー」、「運搬の達人」、甚至有強走藥，要過關應該很簡單才對。

配給品			
地圖	×4	クーラードリンク	×2
攜帶砥石	×4	**達成副A配給品**	
應急藥	×12	クーラードリンク	×4
攜帶食料	×8	ホットドリンク	×4
ペイントボール	×2	攜帶砥石	×4
LV1麻痺彈	×8	虫あみ	×4
LV2通常彈	×10	ビッケル	×4
LV1散彈	×10	**達成副B配給品**	
LV1回復彈	×5	攜帶肉焼きセット	×4
打上げタル爆弾	×5	音爆彈	×6
ホットドリンク	×2		

報酬品	
無道具	- 50%
シロオヒコイン	×1 35%
シロオビコイン	×2 10%
魚龍のコイン	×1 5%

裝備一 近戰型

點數倍率 110%

裝備品	
武器	テスバライス
頭	勇者のピアス
身體	無裝備
腕	ハンターアーム
腰	無裝備
腳	ブルージャージー

技能	自動マーキング、攻擊力UP【小】、火事場力+1、狀態異常攻擊強化
持有道具	地圖×1、攜帶砥石×5、攜帶食料×5、應急藥×5、攜帶肉焼きセット×1、音爆彈×5、ボロ虫あみ×3、ボロピッケル×3、クーラードリンク×3

裝備二 遠距型

點數倍率 105%

裝備品	
武器	カンタロスガン
頭	フルフルキャップ
身體	フルフルレジスト
腕	フルフルガード
腰	フルフルコート
腳	キリンブーツ

技能	無技能
持有道具	攜帶食料×2、應急藥×3、クーラードリンク×1、LV1通常彈×1、LV2通常彈×99、LV3通常彈×99、LV2徹甲榴彈×9、LV3徹甲榴彈×9、LV1毒彈×12、ペイント彈×10

裝備三 平衡型

點數倍率 120%

裝備品	
武器	アサシンカリンガ
頭	無裝備
身體	キリンベスト
腕	無裝備
腰	無裝備
腳	ブルージャージー

技能	無技能
持有道具	攜帶砥石×2、攜帶食料×2、應急藥×2、音爆彈×1、ペイントボール×1

裝備四 特殊型

點數倍率 100%

裝備品	
武器	クックジョー
頭	職人のピアス
身體	ブランゴメイル
腕	無裝備
腰	ブランゴフォールド
腳	無裝備

技能	ランナー、運搬の達人、はらへり倍加【小】
持有道具	地圖×1、攜帶砥石×5、攜帶食料×5、應急藥×5、攜帶肉焼きセット×1、音爆彈×3、強走藥×1、ボロピッケル×3、ホットドリンク×3

N《狩獵演習》集結！ブルファンゴ大集結！

指定地點	出現季節	出現時刻	種類
沼地01	暖 寒 繁	晝 夜	演習

獎勵金	0z	限制時間	50分	通關條件	5分以內

目標		報酬金
主要	討伐7隻ブルファンゴ	1800P
副A	討伐8隻イーオス	2200P
副B	討伐12隻ランゴスタ	800P

成功條件	達成主要目標
失敗條件	力盡倒地一次，或者時間結束
特殊條件	出現BOSS：ゲリョス
特殊設定	討伐10隻ゲネポス後，魔物的配置會改變

※ 可速攻過關的演習 ※

可以單獨讓競時挑戰成功的狩獵演習！白天可以在區域8、夜晚在區域9獵捕到7隻ブルファンゴ。如果不拘泥在競時挑戰的話，可以選擇容易打倒副A目標イーオス的白天來挑戰。光在區域7和3來回移動就可以打倒目標的8隻，如果也想達成副B的話，在達成副A之後，狩獵10隻位於區域4和9的ゲネポス，改變魔物的配置吧，如此一來，區域3就會出現大量的蘭哥斯達。不管什麼情況，都推薦選擇點數倍率高的バスターブレイド裝備。

配給品		達成副A配給品	
地圖	×4	攜帶食料	×4
攜帶砥石	×4	攜帶砥石	×4
應急藥	×12	解毒藥	×4
攜帶食料	×8	落とし穴	×2
ペイントボール	×2	達成副B配給品	
LV1麻痺彈	×8	ピッケル	×4
LV2通常彈	×10	虫あみ	×4
LV1散彈	×10	釣りミミズ	×20
LV1回復彈	×5	回復藥	×4
打上げタル爆弾	×5		

報酬素材		
無道具	－	50%
シロオビコイン	×1	30%
クロオビコイン	×1	12%
馬鹿のコイン	×1	8%

裝備 01 狩弓槍

點數倍率 105%

裝備品	
武器	メイルシュトローム
頭	無裝備
身體	フルフルレジスト
腕	無裝備
腰	無裝備
腳	キリンブーツ

技能	無技能
消耗道具	支給專用秘藥×1、攜帶食料×2、支給專用落とし穴×1、LV1通常彈×1、LV2通常彈×99、LV2貫通彈×50、LV1散彈×60、LV2散彈×60、LV3散彈×60、LV2回復彈×12、火炎彈×60、解毒藥×2

裝備 02 大劍

點數倍率 120%

裝備品	
武器	バスターブレイド
頭	命のピアス
身體	クロオビメイル
腕	クロオビアーム
腰	クロオヒフォールド
腳	クロオヒクリーウ

技能	防御＋40、体力＋30、麻痺倍加、毒倍加
消耗道具	地圖×1、攜帶砥石×5、攜帶食料×3、應急藥×5、攜帶肉焼きセット×1、調合書①入門編×1

裝備 03 狩蟲

點數倍率 100%

裝備品	
武器	インセクトオーダー改
頭	勇者のピアス
身體	ザザミメイル
腕	無裝備
腰	無裝備
腳	ザザミクリーヴ

技能	自動マーキング、攻撃力UP【小】、火事場力＋1、狀態異常攻撃強化
消耗道具	地圖×1、攜帶砥石×5、攜帶食料×3、應急藥×5、支給專用落とし穴×1、攜帶肉焼きセット×1、調合書1入門編×1、強走藥グレート×1、鬼人藥グレート×1、硬化藥グレート×1、ホロビッケル×3、ホロ虫あみ×3、釣りミミズ×10、解毒藥×3

裝備 04 弓

點數倍率 110%

裝備品	
武器	ハンターボウ改
頭	護人のピアス
身體	コンガレンスト
腕	無裝備
腰	コンカコート
腳	コンカレキンス

技能	廣域化＋2、幸運、各耐性＋10、氣絕倍加
消耗道具	地圖×1、攜帶食料×3、支給專用秘藥×3、睡眠ビン×20、強撃ビン×40、解毒藥×2、支給用大タル爆弾×2

N《狩猟演習》灼熱の太陽を探し出せ！（狩猟地點名太陽！） QUEST RANK ★★

指定地點	出現季節	出現時間	種類
沙漠01	溫 | 寒 | 繁	晝 | 夜	演習

契約金	0z	限制時間	50分	基準時間	15分以內

目標		報酬金
主要	繳納35個燃石炭	3000P
副A	繳納10隻はじけイワシ	1400P
副B	繳納15個ケネボスの麻痺牙	1200P

成功條件	達成主要目標
失敗條件	力盡倒地一次，或者時間結束

特殊條件	—	出現BOSS	ドスカレオス
特殊設定			

※ 在區域4收集燃石炭吧 ※

因為需要繳納35個燃石炭，因此盡可能以4位獵人來挑戰的狩獵演習，雖然燃石炭可在區域3和6取得，不過基本上不管白天夜晚，都在區域4收集即可！因為區域4不管白天夜晚都有2個燃石炭的採掘場所，所以相當方便。此外，雖然不管哪種裝備都持有3個ピッケルグレート，不過在區域8還可以獲得，這點請記住。至於副A的目標はじけイワシ，可以在區域1獲得釣餌，然後直接該區釣取即可，不過點數低，所以達成競時挑戰比較好。

配給品

地圖	×4	クーラードラク	×2
攜帶砥石	×4	**達成副A配給品**	
應急藥	×12	クーラードリンク	×4
攜帶食料	×8	ホットドリンク	×4
ペイントボール	×2	攜帶砥石	×4
LV1麻痺彈	×8	虫あみ	×4
LV2通常彈	×10	ピッケル	×4
LV1散彈	×10	**達成副B配給品**	
LV1回復彈	×5	攜帶肉焼きセット	×4
打上げタル爆弾	×5	音爆彈	×6
ホットドリンク	×2		

報酬素材

シロオヒコイン	×1	40%
無道具	—	35%
魚龍のコイン	×1	15%
クロオビコイン	×1	10%

太刀

攻擊倍率 100%

裝備品	
武器	斬破刀
頭	技のピアス
身體	チェーンメイル
腕	チェーンアーム
腰	チェーノライトヘルト
腳	クリーンジャーシー

技能：斬れ味レベル＋1、体力－20

地圖×1、攜帶砥石×5、攜帶食料×5、支給專用秘藥×1、攜帶肉焼きセット×1、クーラードリンク×2、ホットドリンク×2、音爆彈×5、釣りミミズ×10、ピッケルグレート×3、ボロ虫あみ×3

雙劍

攻擊倍率 110%

裝備品	
武器	アイアンガンランス
頭	命のピアス
身體	ササミメイル
腕	無裝備
腰	ザザミフォールド
腳	ザザミグリーヴ

技能：防御＋40、体力＋30、麻痺倍加、毒倍加

地圖×1、攜帶砥石×2、攜帶食料×2、鬼人藥グレート×1、クーラードリンク×1、音爆彈×1、ピッケルグレート×3

槌

攻擊倍率 105%

裝備品	
武器	ジェイルハンマー
頭	勇者のピアス
身體	ブランゴメイル
腕	ブランコアーム
腰	ブランゴフォールド
腳	シルバーメタルブーツ

技能：狀態異常攻擊強化、自動マーキング、火事場力＋1、攻擊力UP【小】

地圖×1、攜帶砥石×5、攜帶食料×5、應急藥×5、攜帶肉焼きセット×1、音爆彈×3、クーラードリンク×1、ホットドリンク×1、釣りミミズ×3、ピッケルグレート×3

狩猟笛

攻擊倍率 120%

裝備品	
武器	ドスバイトダガー改
頭	防雷鏡
身體	キリンベスト
腕	無裝備
腰	レイアフォールド
腳	ブルージャージー

技能：無技能

攜帶砥石×1、攜帶食料×1、調合書①入門編×1、調合書②初級編×1、調合書③中級編×1、ピッケルグレート×3

《狩猟演習》わがまま美食家のおねだり！

集会地點	出現季節	出現時段	種類
沙漠03	溫 | 寒 | 繁	晝 | 夜	演習

獎金	制限時間	解除條件
0z	50分	7分以內

目標		報酬金
主要	繳納15個生燒け肉	300P
副A	討伐1隻ダイミョウザザミ	5500P
副B	討伐15隻ヤオザミ	2500P

成功條件	達成主要目標
失敗條件	力盡倒地一次，或者時間結束

[illegible]	–	出現BOSS	タイミョウザザミ

特殊設定	討伐10隻ヤオザミ後，魔物的配置會改變

※ 打倒ダイミョウザザミ吧 ※

基本上過關所需的生燒け肉，不管白天夜晚都可以從出現在區域5的アプトノス身上剝取收集。如果不理會出現在同區域的ダイミョウザザミ的話，應該可以輕鬆的過關才對。但是，只達成主要目標的話，可獲得的點數只有300P而已，報酬硬幣也沒有什麼吸引力。因此還是來討伐副A的目標ダイミョウザザミ，賺取點數和硬幣吧。不過，所有裝備都沒有クーラードリンク，因此白天前往時，要注意別因此而反被打倒。

配給品

地圖	×4	クーラードリンク	×2
攜帶砥石	×4	**達成副A配給品**	
應急藥	×12	クーラードリンク	×4
攜帶食料	×8	ホットドリンク	×4
ペイントボール	×2	攜帶砥石	×4
LV1麻痺彈	×8	虫あみ	×4
LV2通常彈	×10	ピッケル	×4
LV1散彈	×10	**達成副B配給品**	
LV1回復彈	×5	攜帶肉焼きセット	×4
打上げタル爆弾	×5	音爆彈	×6
ホットドリンク	×2		

報酬素材

クロオビコイン	×1	55%
無道具	–	35%
シロオビコイン	×1	10%

副A達成報酬

甲殻のコイン	–	100%

[illegible]

點數倍率 110%

裝備品	
武器	コーンヘッドハンマー
頭	命のピアス
身體	ブランゴメイル
腕	ブランゴアーム
腰	ブランゴフォールド
腳	シルバーメタルブーツ

技能	防御＋40、体力＋30、麻痺倍加、毒倍加
[illegible]	攜帶砥石×5、攜帶食料×5、攜帶肉焼きセット×1、強走藥グレート×1、怪力の丸藥×3、虫あみ×2

[illegible]

點數倍率 100%

裝備品	
武器	ラピッドキャスト
頭	凄腕のピアス
身體	グラビドUレジスト
腕	グラビドUガード
腰	グラビドUコート
腳	グラビドUレギンス

技能	連射、通常彈攻擊力UP、挑發、鈍足
[illegible]	地圖×1、攜帶食料×3、攜帶肉焼きセット×1、支給用大タル爆彈×2、クーラードリンク×3、、ホットドリンク×3、LV1通常彈×1、LV3通常彈×99、LV1貫通彈×60、LV1散彈×60、電撃彈×60、水冷彈×60、冰結彈×60、小タル爆彈×5、ペイント彈×10、LV1徹甲榴彈×9、虫あみ×2

[illegible]

點數倍率 105%

裝備品	
武器	骨刀【狼牙】
頭	ギザミキャップ
身體	ギザミメイル
腕	ギザミアーム
腰	ギザミフォールド
腳	ギザミグリーヴ

技能	攻擊力UP【小】
[illegible]	地圖×1、攜帶砥石×3、攜帶食料×3、應急藥×5、支給專用秘藥×1、攜帶肉焼きセット×1、小タル爆彈×2、支給用大タル爆彈×2、ペイントボール×5、釣りミミズ×10、ボロピッケル×1、虫あみ×2

[illegible]

點數倍率 120%

裝備品	
武器	ヴェノムスクウィード
頭	力のピアス
身體	ザザミメイル
腕	ザザミアーム
腰	無裝備
腳	ザザミクリーヴ

技能	攻擊力UP【大】、狀態異常攻擊強化、防御－30、惡靈の加護
[illegible]	攜帶砥石×3、攜帶食料×3、應急藥×3、攜帶肉焼きセット×1、ペイントボール×3、虫あみ×2

N《狩猟演習》燃石炭リベンジ！教官の挑戦状

指定地點	出現季節	出現時刻	種類
沼地02	温 寒 繁	昼 夜	演習

報酬金	0z	制限時間	50分	参加人数	7分以内

目標		報酬金
主要	搬納12個燃石炭	1800P
副A	狩猟1隻フルフル	9000P
副B	搬納8個特産キノコ	2200P

成功條件	達成主要目標
失敗條件	力盡倒地一次，或者時間結束

報酬筆率	接&参ノ31	出現BOSS	フルフル

特殊設定	討伐10隻モス後，魔物的配置會改變

※ 明瞭目的後再來挑戰 ※

出發前最好事先確定目標，是要賺取點數呢？還是要達成競時挑戰的狩獵演習。過關所需的燃石炭，白天可在區域3、9，夜晚可在區域7採掘，因為ビッケル可在區域1補充，所以要達成競時挑戰的話，雖然要看參加的人數有多少，但應該還算輕鬆。想要賺取點數的話，當然要狩獵副A的目標フルフル。這時候就先在區域4、5、6獲得特產キノコ，達成副B取得落とし穴和捕獲用麻醉玉。使用這些道具就可以捕獲，戰鬥會變的很輕鬆。

配給品		達成副A配給品		強走藥	×4
地圖	×4	回復藥	×8		
攜帶砥石	×4	攜帶砥石	×3		
應急藥	×12	ビッケル	×3		
攜帶食料	×8	虫あみ	×3		
ペイントボール	×2	LV1徹甲榴彈	×9		
LV1麻痺彈	×8	達成副B配給品			
LV2通常彈	×10	捕獲用麻醉玉	×4		
LV1散彈	×10	捕獲用麻醉彈	×4		
LV1回復彈	×5	落とし穴	×2		
打上げタル爆弾	×5	解毒藥	×4		

報酬素材		
クロオヒコイン	×1	40%
シロオヒコイン	×1	35%
タツジンコイン	×1	15%
無道具	–	10%
副A達成報酬		
鳥龍のコイン	×1	100%

戰士

點數倍率 120%

裝備品	
武器	バラライザー
頭	惡運のピアス
身體	ザザミメイル
腕	ササミアーム
腰	ザザミフォールド
腳	ザザミグリーヴ

技能	龍風壓無效、防御＋20、幸運、惡魔の氣まぐれ、採取－1
持有道具	攜帶砥石×3、強走藥×1、鬼人藥グレート×1、ビッケルグレート×2

狩猟笛

點數倍率 100%

裝備品	
武器	アイアンカンランス
頭	命のピアス
身體	ボーンUメイル
腕	無裝備
腰	無裝備
腳	ボーンUグリーヴ

技能	防御＋40、体力＋30、麻痺倍加、毒倍加
持有道具	地圖×1、攜帶砥石×5、攜帶食料×5、應急藥×5、支給專用秘藥×1、強走藥グレート×1、解毒藥×3、捕獲用麻醉玉×3、ビッケルグレート×2、ポロ虫あみ×3、釣りミミズ×10

銃撃槍

點數倍率 105%

裝備品	
武器	タンクメイジ改
頭	凄腕のピアス
身體	グラビドレシスト
腕	グラビドUガード
腰	グラビドUコート
腳	グラビドUレギンス

技能	連射、通常彈攻撃力UP、挑發、鈍足
持有道具	攜帶食料×3、支給專用秘藥×1、LV1通常彈×1、LV1貫通彈×60、LV1散彈×60、LV2散彈×60、LV3散彈×60、LV1擴散彈×3、LV2擴散彈×3、LV1回復彈×12、LV1徹甲榴彈×9、捕獲用麻醉彈×8、ビッケルグレート×2

大剣

點數倍率 110%

裝備品	
武器	クリムゾンゴート
頭	クロオビヘルム
身體	クロオビメイル
腕	クロオビアーム
腰	クロオビフォールド
腳	クロオビグリーヴ

技能	裝填數UP、斬れ味レベル＋1
持有道具	攜帶砥石×2、攜帶食料×2、支給用大タル爆弾×2、鬼人藥グレート×1、強走藥グレート×1、硬化藥グレート×1、ビッケルグレート×2

N《狩猟演習》やっぱり、狩りばっかり！（依然不斷的狩獵！）｜QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時段	種類
雪山01	溫｜寒｜繁	晝｜夜	演習

契約金	制限時間	失敗條件
0z	50分	15分以內

目標		報酬金
主要	討伐100隻白いランポス	12000P
副A	繳納8個冰結晶	2400P
副B	討伐6隻ブランゴ	3000P

成功條件	達成主要目標
失敗條件	力盡倒地一次，或者時間結束
出現怪物	接＆參／31　出現BOSS　ドスファンゴ
特殊設定	討伐6隻ブランゴ後，魔物的配置會改變

※ 讓ランポス亞種出現吧 ※

必須討伐100隻ランポス亞種的嚴苛狩獵演習。一開始不管白天夜晚，ランポス亞種都不會出現在任何區域，不過達成副B的話，就會出現在區域3和5等地方。因此，開始後就先討伐位於區域6、7、8(白天也會出現在區域3)的ブランゴ。此外，副A所需要的冰結晶可以採掘獲得，白天的話在區域4的兩個採掘點，夜晚的話在區域4、5進行採掘收集比較好。使用弓和重弓槍裝備的話，會花很多時間在擊倒ランポス亞種上，推薦選擇太刀和大劍。

配給品

		達成副A配給品		捕獲用麻醉玉	×8
地圖	×4	ピッケル	×8	捕獲用麻醉彈	×4
攜帶砥石	×4	ホットドリンク	×4		
應急藥	×12	落とし穴	×1		
攜帶食料	×8	シビレ罠	×1		
ペイントボール	×2	達成副B配給品			
LV1麻痺彈	×8	小タル爆弾	×5		
LV2通常彈	×10	大タル爆弾	×6		
LV1散彈	×10	落とし穴	×1		
LV1回復彈	×5	シビレ罠	×1		
打上げタル爆弾	×5	LV1徹甲榴彈	×9		

報酬素材

シロオビコイン	×1	32%
クロオビコイン	×1	32%
タツジンコイン	×1	16%
無道具	－	11%
牙獣のコイン	×1	9%

裝備 01 太刀

點數倍率 100%

裝備品	
武器	鬼斬破
頭	技のピアス
身體	無裝備
腕	チェーンアーム
腰	チェーンライトヘルト
腳	クリーンシャージー

特能	斬れ味レベル＋1、体力－30
特有道具	地圖×1、攜帶砥石×1、攜帶食料×1、支給專用秘藥×2、支給用大タル爆弾×2、支給專用閃光玉×5、ホットドリンク×3、小タル爆弾×5、ペイントボール×3、ボロビッケル×2、ボロ虫あみ×2

裝備 02 大劍

點數倍率 105%

裝備品	
武器	センチネル
頭	強運のピアス
身體	クロオビメイル
腕	無裝備
腰	無裝備
腳	クロオビクリーウ

特能	採取＋2、神の氣まぐれ、ボマー、地圖無效
特有道具	地圖×1、攜帶砥石×3、攜帶食料×3、應急藥×5、攜帶肉燒きセット×1、支給用大タル爆弾×2、調合書①入門編×1、ボロビッケル×1、ボロ虫あみ×1

裝備 03 弓

點數倍率 110%

裝備品	
武器	ハンターホウ I
頭	命のピアス
身體	コンカレシスト
腕	無裝備
腰	コンカコート
腳	コンカレキンス

特能	防御＋40、体力＋30、麻痺倍加、毒倍加
特有道具	支給專用秘藥×1、強走藥グレート×1、ホットドリンク×1、睡眠ビン×20、強撃ビン×40

裝備 04 重弩槍

點數倍率 120%

裝備品	
武器	タンクメイン改
頭	クラヒトUキャップ
身體	クラヒトUレジスト
腕	クラヒトUカード
腰	無裝備
腳	クラヒトUレキンス

特能	反動輕減＋1
特有道具	攜帶肉燒きセット×1、LV1通常彈×1、LV1貫通彈×60、LV1散彈×60、LV2散彈×60、LV3散彈×60、LV1擴散彈×3、LV2擴散彈×3、LV1徹甲榴彈×9

N《狩獵演習》沼地の暴れん坊を狩猟せよ！ DUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時刻	種類
沼地03	溫 寒 繁	晝 ｜ 夜	演習

契約金	制限時間	失敗条件
0z	50分	10分以內

目標		報酬金
主要	狩獵1隻ババコンガ	10000P
副A	討伐4隻コンガ	3200P
副B	繳納15個毒投げナイフ	4800P

成功條件	達成主要目標
失敗條件	力盡倒地一次、或者時間結束

特殊能力	接＆拳／31	出現BOSS	ババコンガ
特殊設定	討伐10隻イーオス後・魔物的配置會改變		

※ 在區域6捕獲ババコンガ ※

唯一會出現ババコンガ的狩獵演習。競時挑戰很難成功的演習之一。如果以普通方式戰鬥的話，ババコンガ就會逃到區域7，這樣就無法在10分內達成。想讓競時挑戰成功，就應該使用ギガントハンマー裝備所持有的支給專用落とし穴和捕獲用麻醉玉，在區域6進行捕獲。不管白天夜晚都在區域8發現ババコンガ並盡全力而戰，當牠移動到區域6就看準時機捕獲，此流程是最適當的。此外，雙劍的砥石不夠會令人欲哭無淚，因此要注意。

配給品

		追成副A配給品		強走藥	×4
地圖	×4	回復藥	×8		
攜帶砥石	×4	攜帶砥石	×3		
應急藥	×12	ピッケル	×3		
攜帶食料	×8	虫あみ	×3		
ペイントボール	×2	LV1鐵甲榴彈	×9		
LV1麻痺彈	×8	追成副B配給品			
LV2通常彈	×10	捕獲用麻醉玉	×4		
LV1散彈	×10	捕獲用麻醉彈	×4		
LV1回復彈	×5	落とし穴	×2		
打上げタル爆弾	×5	解毒藥	×4		

報酬素材

牙獸のコイン	×1	35%
クロオヒコイン	×1	25%
タツノココイン	×1	20%
シロオビコイン	×1	15%
無道具	ー	5%

職業 01 片手劍

點數倍率 100%

裝備品	
武器	ギガントハンマー
頭	命のピアス
身體	ブランゴメイル
腕	ブランゴアーム
腰	ブランゴフォールド
腳	シルバーメタルブーツ

技能	防御＋40、体力＋30、麻痺倍加、毒倍加
持有道具	攜帶砥石×3、攜帶食料×3、應急藥×3、攜帶肉燒きセット×1、支給專用落とし穴×1、強走藥グレート×1、捕獲用麻醉玉×3、ボロピッケル×3、ボロ虫あみ×3、釣りミミズ×10、毒生肉×1

職業 02 雙劍

點數倍率 120%

裝備品	
武器	フロスブロス
頭	ギザミキャップ
身體	ギザミメイル
腕	ギザミアーム
腰	ギザミフォールド
腳	ギザミグリーヴ

技能	攻擊力UP【小】
持有道具	強走藥グレート×1、鬼人藥グレート×1、硬化藥グレート×1

職業 03 狩獵笛

點數倍率 105%

裝備品	
武器	ウォートラム改
頭	護人のピアス
身體	ボーンUメイル
腕	無裝備
腰	無裝備
腳	ボーンUグリーヴ

技能	廣域化＋2、幸運、各耐性－10、氣絕倍加
持有道具	攜帶砥石×5、攜帶食料×5、支給專用秘藥×3、攜帶肉燒きセット×1、ボロピッケル×3、ボロ虫あみ×3、釣りミミズ×10、毒生肉×1

職業 04 長槍

點數倍率 110%

裝備品	
武器	クロオヒランス
頭	タロスヘルム
身體	タロスメイル
腕	タロスアーム
腰	タロスフォールド
腳	タロスグリーヴ

技能	龍耐性＋3、体力回復アイテム強化
持有道具	地圖×1、攜帶砥石×2、攜帶食料×2、支給專用秘藥×1

【狩猟演習】雪の山のガウシカを狩れ！

指定地點	出現季節	出現時刻	種類
雪山02	冷 寒 緊	晝 夜	演習

報酬金	0z	制限時間	50分	推奨装備	7分以內

目標		報酬金
主要	討伐2隻ガウシカ	1500P
副A	繳納6個肉食龍の卵	18000P
副B	將旗幟立在雪山山頂	500P

成功條件	達成主要目標
失敗條件	力盡倒地一次，或者時間結束
集會場所	接＆參／31
出現BOSS	ドドランコ
特殊設定	獲得1個肉食龍の卵後，魔物的配置會改變

※ 在白天挑戰演習比較好 ※

白天夜晚難度有如天地之差的狩獵演習。白天相當簡單　在區域3獲得蛋後，ガウシカ就會出現在區域2等地，因此蛋搬運完畢後，就把隊員分成負責討伐ガウシカ的和負責豎立ギルドフラッグ的。負責ギルドフラッグ的隊員在區域7獲得後就前往區域8。即使在夜晚的情況，ガウシカ一開始就會在區域1和4，因此要過關很簡單。不過，蛋位於區域1和7，旗位於區域4，到營地的路線被阻斷，因此非常不容易搬運，夜晚只達成競時挑戰就好。

配給品

地圖	×4	達成副A配給品		捕獲用麻醉玉	×8
攜帶砥石	×4	ピッケル	×8	捕獲用麻醉彈	×4
應急藥	×12	ホットドリンク	×4		
攜帶食料	×8	落とし穴	×1		
ペイントボール	×2	シビレ罠	×1		
LV1麻痺彈	×8	達成副B配給品			
LV2通常彈	×10	小タル爆弾	×5		
LV1散彈	×10	大タル爆弾	×6		
LV1回復彈	×5	落とし穴	×1		
打上げタル爆弾	×5	シビレ罠	×1		
		LV1徹甲榴彈	×9		

報酬素材

クロオビコイン	×1	40%
無道具	-	22%
シロオビコイン	×1	15%
タツジンコイン	×1	15%
牙獣のコイン	×1	8%
副A達成報酬		
タツジンコイン	×3	100%

雪男

點數倍率：120%

裝備品	
武器	エスパライス
頭	命のピアス
身體	キリンベスト
腕	ハンターアーム
腰	無裝備
腳	ブルージャージー

技能	体力＋30、防御＋40、麻痺倍加、毒倍加
持有道具	攜帶砥石×5、攜帶食料×2、攜帶肉燒きセット×1、調合書①入門編×1、調合書②初級編×1、調合書③中級編×1

風狼

點數倍率：100%

裝備品	
武器	クリムゾンブロス
頭	職人のピアス
身體	タロスメイル
腕	タロスアーム
腰	タロスフォールド
腳	タロスグリーヴ

技能	ランナー、龍耐性＋3、隱密、はらへり倍加【小】
持有道具	地圖×1、攜帶砥石×4、攜帶食料×4、應急藥×5、支給用大タル爆弾×2、強走藥グレート×1、小タル爆弾×5、ホロピッケル×3、ホロ虫あみ×3、ホットドリンク×2、ペイントボール×2、支給專用閃光玉×2

猿

點數倍率：110%

裝備品	
武器	工房試作品ガンハンマ
頭	勇者のピアス
身體	ブランゴメイル
腕	無裝備
腰	ブランゴフォールド
腳	シルバーメタルブーツ

技能	自動マーキング、狀態異常攻擊強化、火事場力＋1、攻擊力UP【小】
持有道具	攜帶砥石×3、攜帶食料×3、支給專用秘藥×3、榮養劑グレート×1、ホットドリンク×2

雪呼狼

點數倍率：105%

裝備品	
武器	ラヒットキャスト
頭	クラヒトUキャップ
身體	クラヒトUレンスト
腕	クラヒトUカート
腰	クラヒトUコート
腳	グラビドUレギンス

技能	反動輕減＋1、防御＋20、はらへり倍加【小】
持有道具	攜帶肉燒きセット×1、支給用大タル爆弾×2、攜帶シビレ罠×1、強走藥×2、ホットドリンク×2、LV1通常彈×1、LV3通常彈×99、LV1貫通彈×60、LV1散彈×60、電撃彈×60、火炎彈×60、鬼人彈×5、LV1徹甲榴彈×9、LV1擴散彈×3

N《狩獵演習》ギルドからの試練！

設定地點	出現季節	出現時刻	種類
雪山03	溫 | 寒 | 繁	晝 | 夜	演習

開始金	制限時間	基本時間
0z	50分	15分以內

目標		報酬金
主要	狩獵1隻ドドブランゴ	12500P
副A	狩獵1隻ドスファンゴ	5500P
副B	討伐5隻ブルファンゴ	6000P

成功條件	達成主要目標
失敗條件	力盡倒地一次，或者時間結束
特別條件	接＆拳／31
出現BOSS	ドドブランゴ ドスファンゴ
特殊設定	討伐5隻ブルファンゴ後，魔物的配置會改變

※ 取得落とし穴和シビレ罠吧 ※

以狩獵ドドブランゴ為主的狩獵演習。在網路的狩獵演習中，可以說是難度最高的演習之一，不過只要順序沒有弄錯的話，應該就不置於太過辛苦。首先討伐5隻ブルファンゴ，達成副B取得配給品落とし穴和シビレ罠吧。ブルファンゴ白天位於區域4和8，夜晚則位於區域1和2，達成後就狩獵ドスファンゴ。達成副A目標後，會再度配給落とし穴和シビレ罠，與主要目標ドドブランゴ戰鬥時，就可以盡量的使用陷阱了。

配給品		達成副A配給品		捕獲用麻醉玉	×8
地圖	×4	ピッケル	×8	捕獲用麻醉彈	×4
攜帶砥石	×4	ホットドリンク	×4		
應急藥	×12	落とし穴	×1		
攜帶食料	×8	シビレ罠	×1		
ペイントボール	×2	達成副B配給品			
LV1麻痺彈	×8	小タル爆彈	×5		
LV2通常彈	×10	大タル爆彈	×6		
LV1散彈	×10	落とし穴	×1		
LV1回復彈	×5	シビレ罠	×1		
打上げタル爆彈	×5	LV1徹甲榴彈	×9		

報酬素材		
牙獸のコイン	×1	40%
タツジンコイン	×1	25%
クロオビコイン	×1	15%
シロオビコイン	×1	10%
牙獸のコイン	×3	5%
ギルドコイン	×1	5%
副A達成報酬		
牙獸のコイン	×1	100%

劍士 ♂

紅

點數倍率 105%

裝備品	
武器	溶解鎚
頭	命のピアス
身體	ブランコメイル
腕	ブランゴアーム
腰	ブランゴフォールド
腳	シルバーメタルブーツ

技能	防御＋40、体力＋30、麻痺倍加、毒倍加
攜帶道具	地圖×1、攜帶砥石×2、攜帶食料×2、應急藥×5、小タル爆彈×5、支給用大タル爆彈×2、攜帶シビレ罠×1、強走藥グレート×1、ボロビッケル×3、ホットドリンク×2、捕獲用麻醉玉×3、ペイントボール×1

狩獵 ♀

狩獵笛

點數倍率 100%

裝備品	
武器	メイルシュトローム
頭	フルフルキャップ
身體	フルフルレジスト
腕	無裝備
腰	無裝備
腳	キリンブーツ

技能	無技能
攜帶道具	支給專用秘藥×3、支給專用閃光玉×1、怪力の丸藥×1、ホットドリンク×1、ペイントボール×1、LV1通常彈×1、LV3通常彈×99、LV1貫通彈×60、LV1散彈×60、LV3散彈×60、LV3徹甲榴彈×9、LV2麻痺彈×8、火炎彈×60、支給用大タル爆彈×2

劍士 ♀

太刀

點數倍率 110%

裝備品	
武器	飛龍刀【翠】
頭	勇者のピアス
身體	無裝備
腕	チェーンアーム
腰	チェーンライトベルト
腳	クリーンブーツ

技能	自動マーキング、狀態異常攻擊強化、火事場力+1、攻擊力UP【小】
攜帶道具	攜帶砥石×5、攜帶食料×5、支給專用秘藥×2、支給專用閃光玉×2、支給專用落とし穴×1、調合書①入門編×1、調合書②初級編×1、調合書③中級編×1、鬼人藥グレート×1、ホットドリンク×1、ペイントボール×5、捕獲用麻醉玉×5

狩獵 ♂

弓

點數倍率 120%

裝備品	
武器	ハンターボウII
頭	凌腕のピアス
身體	コンガレジスト
腕	コンガカート
腰	コンガコート
腳	コンガレギンス

技能	連射、通常彈攻擊力UP、攻擊力UP【小】、挑發、鈍足
攜帶道具	支給專用秘藥×1、攜帶食料×2、小タル爆彈×3、支給用大タル爆彈×2、千里眼の藥×3、毒ビン×20、麻痺ビン×20、強擊ビン×40

N《門技演習》青い狩人と對峙せよ！

指定地點	出現季節	出現時間	類型
大門技場	溫｜寒｜繁	晝｜夜	演習

開始金	限制時間	失敗條件
0z	50分	1分以內

目標		報酬金
主要	討伐2隻トスランポス	1000P
副A	－	－
副B	－	－

成功條件	達成主要目標
失敗條件	力盡倒地一次，或者時間結束

特殊規定	接＆參／11	出現BOSS	トスランポス
特殊設定			

※ 競時挑戰的難度相當高 ※

在門技場討伐トスランポス的演習。討伐2隻就能過關，不管選擇哪種裝備應該都能毫無問題的達成。不過，想要達成競時挑戰的話，難度就會大幅的提升，就算隊伍成員全都選擇雙劍裝備，利用用餐和鬼人藥グレート提升攻擊力，也很難在一分鐘內完成目標。將2隻集中在一個地方，然後所有人包圍起來以亂舞攻擊最佳，不過很難誘導2隻集中，因此可試試使用單手劍裝備來揮砍衝入，設置大タル爆彈後抱著自爆的覺悟來進行敢死攻擊。

配給品			
地圖	×4		
攜帶食料	×8		
應急藥	×6		
攜帶砥石	×4		
ペイントボール	×4		
投げナイフ	×6		
大タル爆彈	×2		

報酬素材		
無道具		65%
鳥龍のコイン	×1	30%
鳥龍のコイン	×2	5%

裝備 01 見學者

點數倍率 120%

裝備品	
武器	ルーキーナイフ
頭	無裝備
身體	無裝備
腕	無裝備
腰	無裝備
腳	フルージャーンー

特技	無技能
攜帶道具	無持有道具

裝備 02 狩獵者

點數倍率 100%

裝備品	
武器	ソニックビードロー改
頭	ボーンUキャップ
身體	ボーンUメイル
腕	無裝備
腰	ボーンUフォールド
腳	ボーンUグリーヴ

特技	無技能
攜帶道具	攜帶砥石×5、攜帶食料×5、應急藥×5

裝備 03 狂戰

點數倍率 105%

裝備品	
武器	ハリケーン
頭	技のピアス
身體	ギザミメイル
腕	無裝備
腰	無裝備
腳	ギザミクーウ

特技	斬れ味レベル＋1、体力－30
攜帶道具	攜帶砥石×1、攜帶食料×1、應急藥×1、鬼人藥グレート×1

裝備 04 練習用

點數倍率 110%

裝備品	
武器	アイアンガンランス
頭	無裝備
身體	無裝備
腕	ザサミアーム
腰	無裝備
腳	無裝備

特技	無技能
攜帶道具	攜帶砥石×3

N《鬥技演習》毒怪鳥と對峙せよ！（與毒怪鳥對峙！）

QUEST RANK ★★

指定地點	出現季節	出現時刻	種類
大鬥技場	晝 寒 繁	晝 夜	演習

契約金	0z	限制時間	50分	獵時規標	5分以內

目標		報酬金
主要	討伐1隻ゲリョス	3200P
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	達成主要目標
失敗條件	力盡倒地一次，或者時間結束
登場條件	接&參／11 出現BOSS ゲリョス
特別設定	—

※ 使其睡著然後以炸彈攻擊 ※

使用槍手系裝備和ゲリョス戰鬥的鬥技演習。ゲリョス可以將毒液噴到高台上，因此利用高台來戰鬥的效果不大。與其使用此法，還不如採取支給用大タル爆彈後，使用ワイルドボウII裝備持有的眠り投げナイフ或カンタロスガン裝備的LV2睡眠彈，讓ゲリョス睡著後設置炸彈來引爆的戰鬥方法比較有效。蹲下出乎意料的可以躲過ゲリョス的攻擊，因此蹲下採取吧。無法繼續讓牠睡著後，就要採正攻法來戰鬥，這時要以儘速破壞頭冠為目標。

支給品			
地圖	×4		
攜帶食料	×8		
應急藥	×6		
攜帶砥石	×4		
ペイントボール	×4		
投げナイフ	×6		
大タル爆彈	×2		

報酬素材		
無道具	—	50%
鳥龍のコイン	×1	42%
鳥龍のコイン	×2	8%

弓

點數倍率 120%

裝備品	
武器	ハンターボウII
頭	コンガキャップ
身體	無裝備
腕	無裝備
腰	コンガコート
腳	コンガレギンス

技能	無技能
攜帶道具	攜帶食料×5、應急藥×5、睡眠ビン×20、強擊ビン×40、鬼人藥グレート×1

弓

點數倍率 110%

裝備品	
武器	ワイルドボウII
頭	コンガキャップ
身體	コンガレンスト
腕	コンガガート
腰	コンガコート
腳	コンガレギンス

技能	攻擊力UP【小】
攜帶道具	強走藥グレート×1、支給專用秘藥×1、支給專用落とし穴×1、支給用大タル爆彈×2、睡眠ビン×20、投げナイフ×5、眠り投げナイフ×5

弓

點數倍率 105%

裝備品	
武器	ウイングブラスター
頭	命のピアス
身體	コンガレンスト
腕	コンガガート
腰	コンガコート
腳	コンガレギンス

技能	防御＋40、体力＋30、攻擊力UP【小】、麻痺倍加、毒倍加
攜帶道具	攜帶食料×5、應急藥×5、強走藥×3、支給專用秘藥×1、支給用大タル爆彈×2、支給專用落とし穴×1、強擊ビン×40

輕弓銃

點數倍率 100%

裝備品	
武器	カンタロスガン
頭	フルフルキャップ
身體	フルフルレンスト
腕	無裝備
腰	無裝備
腳	キャンプーツ

技能	無技能
攜帶道具	攜帶食料×2、應急藥×3、LV1通常彈×1、LV3通常彈×99、LV3徹甲榴彈×9、LV2睡眠彈×8、ペイント彈×10、支給專用落とし穴×1

N《門技演習》睦の女王と封縛せよ！（睦姫女王封縛せよ！） QUEST RANK ★★★

指定地點	出現季節	出現時刻	種類
大門技場	溫 寒 繁	晝 夜	演習

契約金	0z	制限時間	50分	集結推薦	6分以內

目標		報酬金
主要	討伐1隻リオレイア	10000P
副A	—	—
副B	—	—

成功條件	達成主要目標
失敗條件	力盡倒地一次，或者時間結束
特殊條件	接&參／11
出現BOSS	リオレイア
特殊設定	—

※ 先下手為強奪取對方的行動自由 ※

使用鎚系裝備和リオレイア戰鬥的鬥技演習。參加者全員以バインドキューブ來進行麻痺和暈眩的戰法很有效。炸彈系道具經常會因為意外而爆炸，因此盡量少用反而比較可以安全的戰鬥。戰鬥時，比較希望留意的是リオレイア進入憤怒狀態時，只要聽到牠的束縛吼聲就會僵硬，之後被猛烈衝刺命中的話，經常會就此一命嗚呼。因為無法讓牠永遠陷入麻痺狀態，取得支給專用閃光玉、落とし穴等物品後，在牠憤怒前奪取牠的行動自由吧。

配給品			
地圖	×4		
攜帶食料	×8		
應急藥	×6		
攜帶砥石	×4		
ペイントボール	×4		
投げナイフ	×6		
大タル爆彈	×2		

報酬素材		
飛龍のコイン	×1	65%
無道具	—	20%
飛龍のコイン	×2	15%

裝備 1

裝備品	
武器	工房試作品ガンハンマ
頭	惡運のピアス
身體	ブランゴメイル
腕	ブランゴアーム
腰	ブランゴフォールド
腳	シルバーメタルブーツ

體重倍率
110%

技能	龍風壓無效、幸運、惡魔の氣まぐれ、採取−1
攜帶道具	攜帶砥石×5、攜帶食料×5、應急藥×5、支給專用閃光玉×2、強走藥グレート×1、怪力の丸藥×1

裝備 2

裝備品	
武器	ボーンホルン改
頭	イーオスキャップ
身體	ブランゴメイル
腕	ブランゴアーム
腰	ブランゴフォールド
腳	シルバーメタルブーツ

體重倍率
120%

技能	無技能
攜帶道具	攜帶砥石×2、攜帶食料×2

裝備 3

裝備品	
武器	バインドキューブ
頭	勇者のピアス
身體	ブランゴメイル
腕	無裝備
腰	無裝備
腳	シルバーメタルブーツ

體重倍率
100%

技能	自動マーキング、狀態異常攻擊強化、大事場力＋1、攻擊力UP【小】
攜帶道具	攜帶砥石×3、攜帶食料×3、應急藥×3、支給專用閃光玉×1、支給專用落とし穴×1、強走藥グレート×1

裝備 4

裝備品	
武器	グレートバグパイプ
頭	命のピアス
身體	ボーンUメイル
腕	無裝備
腰	無裝備
腳	ボーンUグリーヴ

體重倍率
105%

技能	防御＋40、体力＋30、麻痺倍加、毒倍加
攜帶道具	攜帶砥石×3、攜帶食料×3、應急藥×3、支給用大タル爆彈×2、小タル爆彈×2

N《門技演舞》大錬將軍と對峙せよ！（大錬將軍對峙！）QUEST RANK ★★★★

指定地點	出現季節	出現時刻	種類
大門技場	晶 寒 繁	晝 夜	劍習

契約金	0z	限制時間	50分	參加人數	12分以內

種類		報酬金
主要	討伐1隻ショウグンキサミ	20000P
副A	–	–
副B	–	–

成功條件	達成主要目標
失敗條件	力盡倒地一次，或者時間結束
特殊條件	接＆參／11
出現BOSS	ショウグンキサミ
特殊設定	–

※ 採用安全策略或積極策略 ※

與潛藏在地底下的ショウグンギザミ戰鬥的棘手鬥技演習。全員用バスタークラブ裝備的槍手，從高台上攻擊就能安全的將之擊倒，不過要稍微花點時間。使用ハンドキューブ裝備的話，因為有技能「自動マーキング」，即使對方潛入地底也可清楚掌握位置，如果想達成競時挑戰就選擇此裝備。此外，在使用炸彈時，為了避免誤爆而出現死傷者，所以盡量事先決定在什麼時候使用，例如對方陷入麻痺狀態時。大劍的綠色計量表太短，無法成為有效戰力，因此不要選擇。

配給品				報酬素材		
地圖	×4			甲殼のコイン	×1	40%
攜帶食料	×8			甲殼のコイン	×2	30%
應急藥	×6			無道具	–	20%
攜帶砥石	×4			古龍のコイン	×1	10%
ペイントボール	×4					
投げナイフ	×6					
大タル爆彈	×2					

裝備 01 弓

點數倍率 105%

裝備品	
武器	デスバライズ
頭	命のピアス
身體	キリンベスト
腕	ハンターアーム
腰	レイアフォールト
腳	ブルージャージー

技能	防御＋40、体力＋30、麻痺倍加、毒倍加
持有道具	攜帶砥石×5、攜帶食料×5、應急藥×5、支給專用秘藥×3

裝備 02 槍

點數倍率 110%

裝備品	
武器	バインドキューブ
頭	勇者のピアス
身體	フランゴメイル
腕	フランゴアーム
腰	フランコフォールト
腳	シルバーメタルブーツ

技能	自動マーキング、狀態異常攻擊強化、火事場力＋1、攻擊力UP【小】
持有道具	攜帶砥石×3、攜帶食料×3、應急藥×3、支給專用秘藥×2、支給用大タル爆彈×2、鬼人藥グレート×1、小タル爆彈×5

裝備 03 大劍

點數倍率 120%

裝備品	
武器	クリムゾンコート
頭	惡運のピアス
身體	クロオヒメイル
腕	クロオヒアーム
腰	クロオヒフォールド
腳	クロオヒグリーヴ

技能	龍風壓無效、幸運、惡魔の氣まぐれ、採取－1
持有道具	攜帶砥石×3、攜帶食料×3、應急藥×3、支給用大タル爆彈×2、ペイントボール×2、小タル爆彈×5

裝備 04 重弩槍

點數倍率 100%

裝備品	
武器	バスタークラブ
頭	晨腕のピアス
身體	クラヒドUレジスト
腕	クラヒドUカード
腰	クラヒドUコート
腳	クラヒドUレギンス

技能	連射、通常彈攻擊力UP、挑發、純定
持有道具	攜帶食料×5、支給專用秘藥×3、LV1通常彈×1、LV3通常彈×99、LV1麻痺彈×12、LV2麻痺彈×8、水冷彈×60、冰結彈×60、LV1擴散彈×3

N《門技演習》激門！2角、2頭の暴君！

指定地點	出現季節	出現時刻	種類
大門技場	溫 | 寒 | 繁	晝 | 夜	演習

契約金	制限時間	基本報酬
0z	50分	20分以內

目標		報酬金
主要	討伐2隻ティアブロス	45000P
副A	－	－
副B	－	－

成功條件	達成主要目標
失敗條件	力盡倒地一次，或者時間結束

初期等級	接＆參／31	出現BOSS	ディアブロス×2
特殊設定	－		

※ 阻隔2隻魔物來各個擊破 ※

必須對付2隻迪亞布洛斯，是難度最高的門技演習。同時對付2隻當然是相當的不智。破解方法是先在區域1的入口附近，讓一隻睡著，然後往高台方向移動。如此一來，就算睡著的迪亞布洛斯醒來，也不會察覺到隊伍，這樣就能專心對付另一隻了。除了大劍以外的裝備都能讓迪亞布洛斯睡著，不過想要一直在高台上戰鬥的話，還是全員都選擇槍手裝備比較不會有差錯。為了取得ギルドコイン，以安全第一為準則來戰鬥吧。

配給品			
地圖	×4		
攜帶食料	×8		
應急藥	×6		
攜帶砥石	×4		
ペイントボール	×4		
投げナイフ	×6		
大タル爆弾	×2		

報酬素材		
飛龍のコイン	×3	44%
古龍のコイン	×1	25%
飛龍のコイン	×1	16%
ギルドコイン	×1	15%

裝備 01 獵弓槍

點數倍率 105%

裝備品	
武器	タンクメイン改
頭	グラビドUキャップ
身體	グラビドUレジスト
腕	グラビドUガード
腰	グラビドUコート
腳	グラビドUレギンス

技能	連射、通常彈攻擊力UP、挑發、鈍足
消耗道具	支給專用秘藥×3、支給用大タル爆弾×2、LV1通常弾×1、LV1貫通弾×60、LV1散弾×60、LV2散弾×60、LV3散弾×60、LV1擴散弾×3、LV2擴散弾×3、水冷弾×60、LV1睡眠弾×12、LV2睡眠弾×8、LV1徹甲榴弾×9

裝備 02 弓

點數倍率 120%

裝備品	
武器	溶解鎚
頭	惡運のピアス
身體	ブランゴメイル
腕	ブランコアーム
腰	ブランゴフォールド
腳	シルバーメタルブーツ

技能	龍風壓無效、幸運、惡魔の氣まぐれ、採取－1
消耗道具	強走藥グレート×1、支給專用秘藥×1、支給專用落とし穴×1、支給用大タル爆弾×2、睡眠ビン×20、投げナイフ×5、眠り投げナイフ×5

裝備 03 大劍

點數倍率 100%

裝備品	
武器	クロームレイザー
頭	命のピアス
身體	クロオビスメイル
腕	クロオビアーム
腰	クロオビフォールド
腳	クロオビグリーヴ

技能	防御＋40、体力＋30、麻痺倍加、毒倍加
消耗道具	攜帶砥石×5、攜帶食料×5、支給專用秘藥×2、支給用大タル爆弾×2、鬼人薬グレート×1、小タル爆弾×5

裝備 04 雙劍 蛇腹劍

點數倍率 110%

裝備品	
武器	ホワイトキャノン
頭	ササミヘルム
身體	ササミメイル
腕	ササミアーム
腰	ササミフォールド
腳	ササミグリーヴ

技能	防御＋20
消耗道具	支給專用秘藥×1、強走藥グレート×1、鬼人薬グレート×1、硬化藥グレート×1、支給用大タル爆弾×2、眠り投げナイフ×5

演習用採集資料

密林 01

使用武器	單人 《狩獵演習》 釣り日和！釣りはロマン！
	—

[illegible] 採取到對應的地方收集吧。

BASE CAMP

採集點	最大取得數	道具名
[illegible]	6	回復藥(65%)、アオキノコ(25%)、ドキドキノコ(10%)
採取1	6	龍骨【中】(65%)、龍骨【小】(35%)

AREA 1

採集點	最大取得數	道具名
[illegible]	5	地圖(36%)、攜帶肉燒きセット(36%)、砥石(28%)
[illegible]	5	アオキノコ(55%)、特產キノコ(35%)、嚴選キノコ(10%)
[illegible]	6	アオキノコ(55%)、特產キノコ(35%)、嚴選キノコ(10%)
採集	5	砥石(50%)、素材玉(22%)、毒けむり玉(18%)、閃光玉(10%)
[illegible]	6	落陽草(70%)、ネット(20%)、なぞの骨(10%)
[illegible]	6	ハチミツ(70%)、毒テングダケ(25%)、龍殺しの實(5%)
採取3	6	釣りフィーバエ(60%)、ボロ虫あみ(30%)、ボロピッケル(10%)
[illegible]	6	落とし穴(55%)、シビレ罠(40%)、金のたまご(5%)

AREA 2

採集點	最大取得數	道具名
[illegible]	∞	釣りホタル(70%)、釣りホタル(20%)、釣りミミズ(10%)
[illegible]	8	トラップツール(80%)、スパイスワーム(20%)
[illegible]	5	アオキノコ(55%)、特產キノコ(35%)、嚴選キノコ(10%)
[illegible]	6	釣りバッタ(50%)、スパイスワーム(25%)、ロイヤルカブト(15%)、守りの護符(10%)
採取1	∞	釣りホタル(70%)、釣りホタル(20%)、釣りミミズ(10%)
採取2	6	回復藥(65%)、アオキノコ(25%)、ドキドキノコ(10%)
採取3	5	特產キノコ(65%)、ハチミツ(25%)、嚴選キノコ(10%)
捕獲	6	回復藥グレート(45%)、榮養劑グレート(25%)、強走藥グレート(15%)、鬼人藥グレート(10%)、硬化藥グレート(5%)

AREA 3

採集點	最大取得數	道具名
[illegible]	6	麻痺袋(80%)、ハチミツ(15%)、スパイスワーム(5%)
[illegible]	6	太陽草(70%)、棒狀の骨(20%)、ハチミツ(10%)
[illegible]	8	小タル爆彈(50%)、大タル爆彈(30%)、打上げタル爆彈(20%)
[illegible]	4	釣りバッタ(50%)、スパイスワーム(25%)、ロイヤルカブト(15%)、守りの護符(10%)
[illegible]	∞	釣りホタル(70%)、釣りホタル(20%)、釣りミミズ(10%)
[illegible]	6	落陽草(70%)、ネット(20%)、なぞの骨(10%)
[illegible]	5	砥石(50%)、素材玉(22%)、毒けむり玉(18%)、閃光玉(10%)
[illegible]	6	釣りバッタ(55%)、スパイスワーム(25%)、守りの護符(15%)、カラ骨【小】(5%)

AREA 4

採集點	最大取得數	道具名
[illegible]	8	太陽草(70%)、棒狀の骨(20%)、ハチミツ(10%)
[illegible]	6	トラップツール(80%)、スパイスワーム(20%)
[illegible]	8	太陽草(70%)、棒狀の骨(20%)、ハチミツ(10%)
[illegible]	5	砥石(50%)、素材玉(22%)、毒けむり玉(18%)、閃光玉(10%)
[illegible]	5	地圖(36%)、攜帶肉燒きセット(36%)、砥石(28%)
[illegible]	8	釣りフィーバエ(60%)、ボロ虫あみ(30%)、ボロピッケル(10%)
[illegible]	6	ハチミツ(70%)、毒テングダケ(25%)、龍殺しの實(5%)
[illegible]	8	砥石(50%)、素材玉(22%)、毒けむり玉(18%)、閃光玉(10%)

AREA 5

採集點	最大取得數	道具名
	6	回復藥(65%)、アオキノコ(25%)、ドキドキノコ(10%)
	5	特產キノコ(65%)、ハチミツ(25%)、嚴選キノコ(10%)
	5	ハチミツ(70%)、毒テングダケ(25%)、龍殺しの實(5%)
	6	太陽草(70%)、棒狀の骨(20%)、ハチミツ(10%)
	6	ハチミツ(70%)、毒テングダケ(25%)、龍殺しの實(5%)
	6	アオキノコ(55%)、特產キノコ(35%)、嚴選キノコ(10%)
	5	落陽草(70%)、ネット(20%)、なぞの骨(10%)
	5	回復藥(65%)、アオキノコ(25%)、ドキドキノコ(10%)

AREA 6

採集點	最大取得數	道具名
	5	特產キノコ(65%)、ハチミツ(25%)、嚴選キノコ(10%)
	∞	釣りホタル(70%)、釣りホタル(20%)、釣りミミズ(10%)
	6	アオキノコ(55%)、特產キノコ(35%)、嚴選キノコ(10%)
	7	回復藥(65%)、アオキノコ(25%)、ドキドキノコ(10%)
	20	砥石(100%)
	6	トラップツール(80%)、スパイスワーム(20%)
	4	特產キノコ(65%)、ハチミツ(25%)、嚴選キノコ(10%)
	20	砥石(100%)

AREA 7

採集點	最大取得數	道具名
	6	太陽草(70%)、棒狀の骨(20%)、ハチミツ(10%)
	6	太陽草(70%)、棒狀の骨(20%)、ハチミツ(10%)
	6	小タル爆彈(50%)、大タル爆彈(30%)、打上げタル爆彈(20%)
	5	砥石(50%)、素材玉(22%)、毒けむり玉(18%)、閃光玉(10%)
	8	ハチミツ(70%)、毒テングダケ(25%)、龍殺しの實(5%)
	6	麻痺袋(80%)、ハチミツ(15%)、スパイスワーム(5%)
	5	砥石(50%)、素材玉(22%)、毒けむり玉(18%)、閃光玉(10%)
	6	落とし穴(55%)、シビレ罠(40%)、金のたまご(5%)

AREA 8

採集點	最大取得數	道具名
	∞	石ころ(95%)、カラ骨【大】(5%)
	5	ハチミツ(70%)、毒テングダケ(25%)、龍殺しの實(5%)
	6	回復藥(65%)、アオキノコ(25%)、ドキドキノコ(10%)
	6	小タル爆彈(50%)、大タル爆彈(30%)、打上げタル爆彈(20%)
	∞	石ころ(95%)、カラ骨【大】(5%)
	6	トラップツール(80%)、スパイスワーム(20%)
	6	麻痺袋(80%)、ハチミツ(15%)、スパイスワーム(5%)
	8	落とし穴(55%)、シビレ罠(40%)、金のたまご(5%)

AREA 9

採集點	最大取得數	道具名
	6	麻痺袋(80%)、ハチミツ(15%)、スパイスワーム(5%)
	5	アオキノコ(55%)、特產キノコ(35%)、嚴選キノコ(10%)
	5	特產キノコ(65%)、ハチミツ(25%)、嚴選キノコ(10%)
	5	小タル爆彈(50%)、大タル爆彈(30%)、打上げタル爆彈(20%)
	6	落陽草(70%)、ネット(20%)、なぞの骨(10%)
	6	麻痺袋(80%)、ハチミツ(15%)、スパイスワーム(5%)
	6	アオキノコ(55%)、特產キノコ(35%)、嚴選キノコ(10%)
	5	砥石(50%)、素材玉(22%)、毒けむり玉(18%)、閃光玉(10%)

AREA 10

採集點	最大取得數	道具名
	20	砥石(100%)
	20	砥石(100%)
	6	回復藥(65%)、アオキノコ(25%)、ドキドキノコ(10%)
	6	回復藥グレート(45%)、榮養劑グレート(25%)、強走藥グレート(15%)、鬼人藥グレート(10%)、硬化藥グレート(5%)

演習用採集資料

密林 02

[illegible]	單人 《狩獵演習》 狩った！採れた！昆虫狩ッ

狩猟ランゴスタ所使用的地圖。白天可以在區域2、3、4、[illegible]。要注意白天夜晚的場所不[illegible]

BASE CAMP

採集點	最大取得數	道具名
[illegible]	6	回復藥(65%)、アオキノコ(25%)、ドキドキノコ(10%)
[illegible]	6	龍骨【小】(70%)、龍骨【中】(30%)

AREA 1

採集點	最大取得數	道具名
[illegible]	5	地圖(36%)、攜帶肉燒きセット(36%)、砥石(28%)
[illegible]	5	アオキノコ(85%)、特產キノコ(10%)、嚴選キノコ(5%)
[illegible]	6	アオキノコ(85%)、特產キノコ(10%)、嚴選キノコ(5%)
[illegible]	5	毒けむり玉(40%)、素材玉(30%)、砥石(20%)、閃光玉(10%)
[illegible]	[illegible]	落陽草(50%)、なぞの骨(45%)、ネット(5%)
[illegible]	6	毒テングダケ(60%)、ハチミツ(35%)、龍殺しの實(5%)
採取3	6	ボロ虫あみ(70%)、ボロピッケル(25%)、釣りフィーバエ(50%)
採掘	6	シビレ罠(90%)、落とし穴(10%)

AREA 2

採集點	最大取得數	道具名
[illegible]	∞	釣りホタル(70%)、釣りホタル(25%)、釣りミミズ(5%)
[illegible]	6	スパイスワーム(70%)、トラップツール(30%)
[illegible]	5	アオキノコ(85%)、特產キノコ(10%)、嚴選キノコ(5%)
[illegible]	6	スパイスワーム(60%)、釣りバッタ(24%)、守りの護符(15%)、力の爪(1%)
採取1	[illegible]	釣りホタル(70%)、釣りホタル(25%)、釣りミミズ(5%)
採取2	6	回復藥(65%)、アオキノコ(25%)、ドキドキノコ(10%)
採取3	5	ハチミツ(85%)、特產キノコ(10%)、嚴選キノコ(5%)
捕獲	6	回復藥グレート(35%)、強走藥グレート(35%)、硬化藥グレート(15%)、鬼人藥グレート(10%)、榮養劑グレート(5%)

AREA 3

採集點	最大取得數	道具名
[illegible]	6	スパイスワーム(45%)、麻痺袋(30%)、ハチミツ(25%)
[illegible]	6	太陽草(50%)、ハチミツ(45%)、棒狀の骨(5%)
[illegible]	[illegible]	大タル爆彈(50%)、小タル爆彈(30%)、打上げタル爆彈(20%)
[illegible]	4	スパイスワーム(60%)、釣りバッタ(24%)、守りの護符(15%)、力の爪(1%)
[illegible]	[illegible]	釣りホタル(70%)、釣りホタル(25%)、釣りミミズ(5%)
[illegible]	6	落陽草(50%)、なぞの骨(45%)、ネット(5%)
[illegible]	5	毒けむり玉(40%)、素材玉(30%)、砥石(20%)、閃光玉(10%)
[illegible]	6	スパイスワーム(60%)、釣りホタル(20%)、カラ骨【小】(8%)、力の護符(7%)、守りの爪(5%)

AREA 4

採集點	最大取得數	道具名
[illegible]	4	太陽草(50%)、ハチミツ(45%)、棒狀の骨(5%)
[illegible]	6	スパイスワーム(70%)、トラップツール(30%)
[illegible]	6	太陽草(50%)、ハチミツ(45%)、棒狀の骨(5%)
[illegible]	5	毒けむり玉(40%)、素材玉(30%)、砥石(20%)、閃光玉(10%)
[illegible]	5	地圖(36%)、攜帶肉燒きセット(36%)、砥石(28%)
[illegible]	6	ボロ虫あみ(70%)、ボロピッケル(25%)、釣りフィーバエ(5%)
[illegible]	6	毒テングダケ(60%)、ハチミツ(35%)、龍殺しの實(5%)
[illegible]	5	毒けむり玉(40%)、素材玉(30%)、砥石(20%)、閃光玉(10%)

AREA 5

採集點	最大取得數	道具名
	8	回復藥(65%)、アオキノコ(25%)、ドキドキノコ(10%)
	5	ハチミツ(85%)、特產キノコ(10%)、嚴選キノコ(5%)
	5	毒テングダケ(60%)、ハチミツ(35%)、龍殺しの實(5%)
	6	太陽草(50%)、ハチミツ(45%)、棒狀の骨(5%)
	6	毒テングダケ(60%)、ハチミツ(35%)、龍殺しの實(5%)
	6	アオキノコ(85%)、特產キノコ(10%)、嚴選キノコ(5%)
	5	落陽草(50%)、なぞの骨(45%)、ネット(5%)
	5	回復藥(65%)、アオキノコ(25%)、ドキドキノコ(10%)

AREA 6

採集點	最大取得數	道具名
	5	ハチミツ(85%)、特產キノコ(10%)、嚴選キノコ(5%)
	∞	釣りホタル(70%)、釣りホタル(25%)、釣りミミズ(5%)
	8	アオキノコ(85%)、特產キノコ(10%)、嚴選キノコ(5%)
	7	回復藥(65%)、アオキノコ(25%)、ドキドキノコ(10%)
	20	滅龍彈(60%)、LV1徹甲榴彈(40%)
	6	スパイスワーム(70%)、トラップツール(30%)
	4	ハチミツ(85%)、特產キノコ(10%)、嚴選キノコ(5%)
	20	麻痺ビン(60%)、強撃ビン(40%)

AREA 7

採集點	最大取得數	道具名
	6	太陽草(50%)、ハチミツ(45%)、棒狀の骨(5%)
	6	太陽草(50%)、ハチミツ(45%)、棒狀の骨(5%)
	8	大タル爆彈(50%)、小タル爆彈(30%)、打上げタル爆彈(20%)
	5	毒けむり玉(40%)、素材玉(30%)、砥石(20%)、閃光玉(10%)
	8	毒テングダケ(60%)、ハチミツ(35%)、龍殺しの實(5%)
	6	スパイスワーム(45%)、麻痺袋(30%)、ハチミツ(25%)
	5	毒けむり玉(40%)、素材玉(30%)、砥石(20%)、閃光玉(10%)
	6	シビレ罠(90%)、落とし穴(10%)

AREA 8

採集點	最大取得數	道具名
	∞	カラ骨【大】(88%)、石ころ(12%)
	5	毒テングダケ(60%)、ハチミツ(35%)、龍殺しの實(5%)
	6	回復藥(65%)、アオキノコ(25%)、ドキドキノコ(10%)
	6	大タル爆彈(50%)、小タル爆彈(30%)、打上げタル爆彈(20%)
	∞	カラ骨【大】(88%)、石ころ(12%)
	6	スパイスワーム(70%)、トラップツール(30%)
	6	スパイスワーム(45%)、麻痺袋(30%)、ハチミツ(25%)
	8	シビレ罠(90%)、落とし穴(10%)

AREA 9

採集點	最大取得數	道具名
	6	スパイスワーム(45%)、麻痺袋(30%)、ハチミツ(25%)
	5	アオキノコ(85%)、特產キノコ(10%)、嚴選キノコ(5%)
	5	ハチミツ(85%)、特產キノコ(10%)、嚴選キノコ(5%)
	5	大タル爆彈(50%)、小タル爆彈(30%)、打上げタル爆彈(20%)
	6	落陽草(50%)、なぞの骨(45%)、ネット(5%)
	6	スパイスワーム(45%)、麻痺袋(30%)、ハチミツ(25%)
	6	アオキノコ(85%)、特產キノコ(10%)、嚴選キノコ(5%)
	5	毒けむり玉(40%)、素材玉(30%)、砥石(20%)、閃光玉(10%)

AREA 10

採集點	最大取得數	道具名
	20	滅龍彈(60%)、LV1徹甲榴彈(40%)
	20	麻痺ビン(60%)、強撃ビン(40%)
	6	回復藥(65%)、アオキノコ(25%)、ドキドキノコ(10%)
	6	回復藥グレート(35%)、強走藥グレート(35%)、硬化藥グレート(15%)、鬼人藥グレート(10%)、榮養劑グレート(5%)

演習用採集資料

密林 03

使用道具	単人 《狩猟演習》 密林の女王を狩猟せよ！
	—

狩猟リオレイア時會前來的地圖。達成副目標所需的キレアジ[illegible]在キャンプ[illegible]。

BASE CAMP

採集點	最大取得數	道具名
[illegible]	6	回復藥(65%)、アオキノコ(25%)、ドキドキノコ(10%)
[illegible]	6	龍骨【小】(50%)、龍骨【中】(45%)、飛龍の卵(5%)

AREA 1

採集點	最大取得數	道具名
[illegible]	5	地圖(36%)、攜帶肉燒きセット(36%)、砥石(28%)
[illegible]	5	アオキノコ(85%)、特產キノコ(10%)、嚴選キノコ(5%)
[illegible]	5	アオキノコ(85%)、特產キノコ(10%)、嚴選キノコ(5%)
[illegible]	5	閃光玉(50%)、砥石(32%)、毒けむり玉(10%)、素材玉(8%)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	6	ネット(45%)、落陽草(40%)、なぞの骨(15%)
[illegible]	6	龍殺しの實(50%)、ハチミツ(40%)、毒テングダケ(10%)
[illegible]	6	ボロピッケル(50%)、釣りフィーバエ(40%)、ボロ虫あみ(10%)
[illegible]	6	捕獲用麻醉玉(50%)、シビレ罠(30%)、落とし穴(20%)

AREA 2

採集點	最大取得數	道具名
[illegible]	∞	釣りミミズ(60%)、釣りホタル(35%)、釣りホタル(5%)
[illegible]	[illegible]	龍殺しの實(50%)、トラップツール(35%)、スパイスワーム(15%)
[illegible]	5	アオキノコ(85%)、特產キノコ(10%)、嚴選キノコ(5%)
[illegible]	[illegible]	ロイヤルカブト(30%)、釣りバッタ(25%)、スパイスワーム(25%)、守りの護符(15%)、力の爪(5%)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	∞	釣りミミズ(60%)、釣りホタル(35%)、釣りホタル(5%)
[illegible]	6	回復藥(65%)、アオキノコ(25%)、ドキドキノコ(10%)
[illegible]	5	ハチミツ(85%)、特產キノコ(10%)、嚴選キノコ(5%)
[illegible]	6	回復藥グレート(45%)、榮養劑グレート(25%)、強走藥グレート(15%)、鬼人藥グレート(10%)、硬化藥グレート(5%)

AREA 3

採集點	最大取得數	道具名
採取1	6	ハチミツ(70%)、麻痺袋(25%)、スパイスワーム(5%)
採取2	6	棒狀の骨(45%)、太陽草(40%)、ハチミツ(15%)
採掘	8	打上げタル爆彈(60%)、小タル爆彈(20%)、大タル爆彈(17%)、鎖の龍鱗(3%)
捕獲	4	ロイヤルカブト(30%)、釣りバッタ(25%)、スパイスワーム(25%)、守りの護符(15%)、力の爪(5%)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
採取1	[illegible]	釣りミミズ(60%)、釣りホタル(35%)、釣りホタル(5%)
採取2	6	ネット(45%)、落陽草(40%)、なぞの骨(15%)
[illegible]	5	閃光玉(50%)、砥石(32%)、毒けむり玉(10%)、素材玉(8%)
[illegible]	6	カラ骨【小】(50%)、釣りホタル(30%)、力の護符(15%)、守りの爪(5%)

AREA 4

採集點	最大取得數	道具名
[illegible]	4	棒狀の骨(45%)、太陽草(40%)、ハチミツ(15%)
[illegible]	6	龍殺しの實(50%)、トラップツール(35%)、スパイスワーム(15%)
[illegible]	6	棒狀の骨(45%)、太陽草(40%)、ハチミツ(15%)
[illegible]	5	閃光玉(50%)、砥石(32%)、毒けむり玉(10%)、素材玉(8%)
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	5	地圖(36%)、攜帶肉燒きセット(36%)、砥石(28%)
[illegible]	6	ボロピッケル(50%)、釣りフィーバエ(40%)、ボロ虫あみ(10%)
[illegible]	6	龍殺しの實(50%)、ハチミツ(40%)、毒テングダケ(10%)
[illegible]	5	閃光玉(50%)、砥石(32%)、毒けむり玉(10%)、素材玉(8%)

AREA 5

採集點	最大取得數	道具名
	6	回復藥(65%)、アオキノコ(25%)、ドキドキノコ(10%)
	5	ハチミツ(85%)、特產キノコ(10%)、嚴選キノコ(5%)
	5	龍殺しの實(50%)、ハチミツ(40%)、毒テングダケ(10%)
	6	棒狀の骨(45%)、太陽草(40%)、ハチミツ(15%)
	6	龍殺しの實(50%)、ハチミツ(40%)、毒テングダケ(10%)
	6	アオキノコ(85%)、特產キノコ(10%)、嚴選キノコ(5%)
	5	ネット(45%)、落陽草(40%)、なぞの骨(15%)
	5	回復藥(65%)、アオキノコ(25%)、ドキドキノコ(10%)

AREA 6

採集點	最大取得數	道具名
	5	ハチミツ(85%)、特產キノコ(10%)、嚴選キノコ(5%)
	∞	釣りミミズ(60%)、釣りホタル(35%)、釣りホタル(5%)
	6	アオキノコ(85%)、特產キノコ(10%)、嚴選キノコ(5%)
	7	回復藥(65%)、アオキノコ(25%)、ドキドキノコ(10%)
	20	LV1徹甲榴彈(60%)、滅龍彈(40%)
	6	龍殺しの實(50%)、トラップツール(35%)、スパイスワーム(15%)
	4	ハチミツ(85%)、特產キノコ(10%)、嚴選キノコ(5%)
	20	砥石(100%)

AREA 7

採集點	最大取得數	道具名
	6	棒狀の骨(45%)、太陽草(40%)、ハチミツ(15%)
	6	棒狀の骨(45%)、太陽草(40%)、ハチミツ(15%)
	6	打上げタル爆彈(60%)、小タル爆彈(20%)、大タル爆彈(17%)、鯛の龍鱗(3%)
	5	閃光玉(50%)、砥石(32%)、毒けむり玉(10%)、素材玉(8%)
	8	龍殺しの實(50%)、ハチミツ(40%)、毒テングダケ(10%)
	6	ハチミツ(70%)、麻痺袋(25%)、スパイスワーム(5%)
	5	閃光玉(50%)、砥石(32%)、毒けむり玉(10%)、素材玉(8%)
	6	捕獲用麻醉玉(50%)、シビレ罠(30%)、落とし穴(20%)

AREA 8

採集點	最大取得數	道具名
	∞	飛龍の卵(90%)、石ころ(8%)、カラ骨【大】(2%)
	5	龍殺しの實(50%)、ハチミツ(40%)、毒テングダケ(10%)
	6	回復藥(65%)、アオキノコ(25%)、ドキドキノコ(10%)
	6	打上げタル爆彈(60%)、小タル爆彈(20%)、大タル爆彈(17%)、鯛の龍鱗(3%)
	∞	飛龍の卵(90%)、石ころ(8%)、カラ骨【大】(2%)
	6	龍殺しの實(50%)、トラップツール(35%)、スパイスワーム(15%)
	6	ハチミツ(70%)、麻痺袋(25%)、スパイスワーム(5%)
	8	捕獲用麻醉玉(50%)、シビレ罠(30%)、落とし穴(20%)

AREA 9

採集點	最大取得數	道具名
	6	ハチミツ(70%)、麻痺袋(25%)、スパイスワーム(5%)
	5	アオキノコ(85%)、特產キノコ(10%)、嚴選キノコ(5%)
	5	ハチミツ(85%)、特產キノコ(10%)、嚴選キノコ(5%)
	5	打上げタル爆彈(60%)、小タル爆彈(20%)、大タル爆彈(17%)、鯛の龍鱗(3%)
採集點1	6	ネット(45%)、落陽草(40%)、なぞの骨(15%)
採集點2	6	ハチミツ(70%)、麻痺袋(25%)、スパイスワーム(5%)
採集點3	6	アオキノコ(85%)、特產キノコ(10%)、嚴選キノコ(5%)
採集點4	5	閃光玉(50%)、砥石(32%)、毒けむり玉(10%)、素材玉(8%)

AREA 10

採集點	最大取得數	道具名
	20	LV1徹甲榴彈(60%)、滅龍彈(40%)
	20	砥石(100%)
	6	回復藥(65%)、アオキノコ(25%)、ドキドキノコ(10%)
	6	回復藥グレート(45%)、榮養劑グレート(25%)、強走藥グレート(15%)、鬼人藥グレート(10%)、硬化藥グレート(5%)

演習用訓練資料

沙漠 01

使用演習	單人 《狩獵演習》 砂漠の暴走族を止めろ！
	網路 《狩獵演習》 灼熱の太陽を探し出せ！

[redacted]

AREA 1

採集點	最大取得數	道具名
[redacted]	6	元氣ドリンコ(80%)、ハチミツ(20%)
[redacted]	6	クーラードリンク(50%)、棉狀の骨(35%)、太陽草(15%)
[redacted]	6	釣りバッタ(50%)、雪光虫(40%)、スパイスワーム(10%)
[redacted]	5	回復藥グレート(45%)、榮養劑グレート(25%)、強走藥グレート(15%)、鬼人藥グレート(10%)、硬化藥グレート(5%)
採集1	4	回復藥グレート(68%)、回復藥(27%)、ドキドキノコ(5%)
[redacted]	6	ボロピッケル(60%)、釣りミミズ(30%)、ボロ虫あみ(10%)
[redacted]	8	回復藥グレート(45%)、榮養劑グレート(25%)、強走藥グレート(15%)、鬼人藥グレート(10%)、硬化藥グレート(5%)
採集2	12	釣りホタル(35%)、光蟲(30%)、キラビートル(20%)、にが虫(10%)、守りの爪(5%)

AREA 2

採集點	最大取得數	道具名
[redacted]	4	マンドラゴラ(50%)、爆殼(45%)、スライスサボテン(5%)
[redacted]	6	鳴き袋(65%)、石ころ(25%)、スライスサボテン(10%)
[redacted]	3	トラップツール(90%)、モンスターのフン(10%)
[redacted]	3	ゲネポスの麻痺牙(50%)、龍の牙(45%)、魚龍の牙(5%)
[redacted]	4	砥石(85%)、さびた塊(10%)、スライスサボテン(5%)
採集	6	鳴き袋(65%)、石ころ(25%)、スライスサボテン(10%)
[redacted]	3	トラップツール(90%)、モンスターのフン(10%)
[redacted]	4	元氣ドリンコ(80%)、ハチミツ(20%)

AREA 3

採集點	最大取得數	道具名
[redacted]	3	毒テングダケ(50%)、アオキノコ(35%)、マヒダケ(15%)
[redacted]	6	クーラードリンク(50%)、棉狀の骨(35%)、太陽草(15%)
[redacted]	8	元氣ドリンコ(80%)、ハチミツ(20%)
[redacted]	8	燃石炭(60%)、小タル爆彈(23%)、大タル爆彈(17%)
[redacted]	2	なぞの骨(75%)、ネット(25%)
[redacted]	6	回復藥グレート(68%)、回復藥(27%)、ドキドキノコ(5%)
[redacted]	7	ホットドリンク(50%)、落陽草(40%)、ネット(10%)
[redacted]	5	燃石炭(70%)、音爆彈(28%)、金のたまご(2%)

AREA 4

採集點	最大取得數	道具名
[redacted]	3	クーラードリンク(50%)、棉狀の骨(35%)、太陽草(15%)
[redacted]	4	燃石炭(60%)、小タル爆彈(23%)、大タル爆彈(17%)
[redacted]	7	燃石炭(70%)、音爆彈(28%)、金のたまご(2%)
[redacted]	6	モンスターのフン(25%)、大地の結晶(35%)、冰結晶(15%)、マカライト礦石(10%)、大タル爆彈G(5%)、力の爪(5%)、ライトクリスタル(3%)、打上げタル爆彈(2%)
[redacted]	6	投げナイフ(55%)、燃石炭(30%)、龍骨【小】(15%)
[redacted]	6	燃石炭(70%)、音爆彈(28%)、金のたまご(2%)
[redacted]	5	燃石炭(60%)、閃光玉(22%)、小タル爆彈G(17%)、朽ちた龍鱗(1%)
[redacted]	5	大地の結晶(35%)、モンスターのフン(25%)、冰結晶(15%)、マカライト礦石(10%)、大タル爆彈G(5%)、力の爪(5%)、ライトクリスタル(3%)、打上げタル爆彈(2%)

AREA 5

採集點	最大取得數	道具名
	5	砥石(85%)、さびた塊(10%)、スライスサボテン(5%)
	6	マンドラゴラ(50%)、爆薬(45%)、スライスサボテン(5%)
	7	投げナイフ(55%)、燃石炭(30%)、龍骨【小】(15%)
	2	地圖(37%)、獵弗肉燒きセット(37%)、砥石(26%)
	6	鳴き袋(65%)、石ころ(25%)、スライスサボテン(10%)
	6	マンドラゴラ(50%)、爆薬(45%)、スライスサボテン(5%)
	3	ゲネポスの麻痺牙(50%)、龍の牙(45%)、魚龍の牙(5%)
	5	回復薬グレート(70%)、榮養劑(25%)、秘藥(5%)

AREA 6

採集點	最大取得數	道具名
	6	クーラードリンク(50%)、棒狀の骨(35%)、太陽草(15%)
	4	投げナイフ(55%)、燃石炭(30%)、龍骨【小】(15%)
	6	燃石炭(70%)、音爆彈(28%)、金のたまご(2%)
	5	回復藥グレート(45%)、榮養劑グレート(25%)、強走藥グレート(15%)、鬼人藥グレート(10%)、硬化藥グレート(5%)
	8	燃石炭(70%)、音爆彈(28%)、金のたまご(2%)

AREA 7

採集點	最大取得數	道具名
	4	燃石炭(65%)、冰結晶(20%)、抗菌石(15%)
	4	元氣ドリンコ(80%)、ハチミツ(20%)
	8	回復藥グレート(70%)、榮養劑(25%)、秘藥(5%)
	7	釣りバッタ(50%)、雷光虫(40%)、スパイスワーム(10%)
	4	はじけイワシ(50%)、にが虫(40%)、火藥草(10%)
	6	ホットドリンク(50%)、落陽草(40%)、ネット(10%)
	6	元氣ドリンコ(80%)、ハチミツ(20%)
	4	回復藥グレート(45%)、榮養劑グレート(25%)、強走藥グレート(15%)、鬼人藥グレート(10%)、硬化藥グレート(5%)

AREA 8

採集點	最大取得數	道具名
	5	回復藥グレート(70%)、榮養劑(25%)、秘藥(5%)
	∞	ボロピッケル(85%)、ピッケル(10%)、ピッケルグレート(5%)
	4	ボロピッケル(60%)、釣りミミズ(30%)、ボロ虫あみ(10%)
	7	釣りバッタ(50%)、雷光虫(40%)、スパイスワーム(10%)
	20	砥石(100%)
	∞	ボロピッケル(85%)、ピッケル(10%)、ピッケルグレート(5%)
	20	砥石(100%)
	5	回復藥グレート(45%)、榮養劑グレート(25%)、強走藥グレート(15%)、鬼人藥グレート(10%)、硬化藥グレート(5%)

AREA 9

採集點	最大取得數	道具名
	20	砥石(100%)
	20	砥石(100%)
	20	砥石(100%)
	20	砥石(100%)
	4	元氣ドリンコ(80%)、ハチミツ(20%)
	4	ホットドリンク(50%)、落陽草(40%)、ネット(10%)
	10	鐵礦石(50%)、トウガラシ(30%)、燃石炭(20%)
	8	回復藥グレート(68%)、回復藥(27%)、ドキドキノコ(5%)

AREA 10

採集點	最大取得數	道具名
	∞	石ころ(55%)、棒狀の骨(45%)
	7	鐵礦石(50%)、トウガラシ(30%)、燃石炭(20%)
	3	ゲネポスの麻痺牙(50%)、龍の牙(45%)、魚龍の牙(5%)
	6	燃石炭(60%)、小タル爆彈(23%)、大タル爆彈(17%)
	∞	石ころ(55%)、棒狀の骨(45%)
	6	元氣ドリンコ(80%)、ハチミツ(20%)
	3	ホットドリンク(50%)、落陽草(40%)、ネット(10%)
	9	燃石炭(60%)、閃光玉(22%)、小タル爆彈G(17%)、朽ちた龍鱗(1%)

採集用採集資料

沙漠 02

[illegible]	單人 《狩獵演習》 草食龍の卵を奪い取れ！
	網路 《狩獵演習》 草食龍の卵を採ってきて頂戴！

[illegible]

AREA 1

採集點	最大取得數	道具名
[illegible]	6	元氣ドリンコ(80%)、ハチミツ(20%)
[illegible]	6	太陽草(50%)、クーラードリンク(35%)、棒狀の骨(15%)
[illegible]	6	スパイスワーム(30%)、雪光虫(25%)、釣りバッタ(20%)、キラビートル(20%)、力の爪(5%)
[illegible]	5	回復藥グレート(45%)、榮養劑グレート(25%)、強走藥グレート(15%)、鬼人藥グレート(10%)、硬化藥グレート(5%)
[illegible]	4	回復藥グレート(68%)、回復藥(27%)、ドキドキノコ(5%)
[illegible]	6	釣りミミズ(60%)、ボロビッケル(30%)、ボロ虫あみ(10%)
[illegible]	8	回復藥グレート(45%)、榮養劑グレート(25%)、強走藥グレート(15%)、鬼人藥グレート(10%)、硬化藥グレート(5%)
[illegible]	12	キラヒートル(40%)、釣りホタル(25%)、にが虫(20%)、光蟲(15%)

AREA 2

採集點	最大取得數	道具名
[illegible]	4	スライスサボテン(50%)、マントラゴラ(40%)、爆藥(10%)
[illegible]	6	鳴き袋(50%)、スライスサボテン(40%)、石ころ(10%)
[illegible]	3	トラップツール(95%)、モンスターのフン(5%)
[illegible]	3	魚龍の牙(50%)、龍の牙(45%)、ゲネポスの麻痺牙(5%)
[illegible]	4	スライスサボテン(69%)、磁石(30%)、さびた塊(1%)
[illegible]	6	鳴き袋(50%)、スライスサボテン(40%)、石ころ(10%)
[illegible]	3	トラップツール(95%)、モンスターのフン(5%)
[illegible]	4	元氣ドリンコ(80%)、ハチミツ(20%)

AREA 3

採集點	最大取得數	道具名
[illegible]	3	アオキノコ(50%)、毒テングダケ(35%)、マヒダケ(15%)
[illegible]	6	太陽草(50%)、クーラードリンク(35%)、棒狀の骨(15%)
[illegible]	8	元氣ドリンコ(80%)、ハチミツ(20%)
[illegible]	8	小タル爆彈(80%)、大タル爆彈(15%)、銀のたまご(5%)
[illegible]	2	ネット(52%)、なぞの骨(40%)、草食龍の卵(8%)
[illegible]	6	回復藥グレート(68%)、回復藥(27%)、ドキドキノコ(5%)
[illegible]	7	ネット(40%)、ホットドリンク(10%)、落陽草(50%)
[illegible]	5	素材玉(70%)、音爆彈(30%)

AREA 4

採集點	最大取得數	道具名
[illegible]	3	太陽草(50%)、クーラードリンク(35%)、棒狀の骨(15%)
[illegible]	4	小タル爆彈(80%)、大タル爆彈(15%)、銀のたまご(5%)
[illegible]	7	素材玉(70%)、音爆彈(30%)
[illegible]	6	大タル爆彈G(35%)、冰結晶(25%)、大地の結晶(18%)、マカライト礦石(16%)、ライトクリスタル(3%)、力の爪(2%)、打上げタル爆彈(1%)
[illegible]	6	投げナイフ(90%)、龍骨【小】(10%)
[illegible]	6	素材玉(70%)、音爆彈(30%)
[illegible]	5	小タル爆彈G(57%)、閃光玉(40%)、朽ちた龍鱗(3%)
[illegible]	5	大タル爆彈G(35%)、冰結晶(25%)、大地の結晶(18%)、マカライト礦石(16%)、ライトクリスタル(3%)、力の爪(2%)、打上げタル爆彈(1%)

AREA 5

採集點	最大取得數	道具名
	5	スライスサボテン(69%)、砥石(30%)、さびた塊(1%)
	6	スライスサボテン(50%)、マンドラゴラ(40%)、爆薬(10%)
	7	投げナイフ(90%)、龍骨【小】(10%)
	2	地圖(37%)、獲帶肉燒きセット(37%)、砥石(26%)
	6	鳴き袋(50%)、スライスサボテン(40%)、石ころ(10%)
	6	スライスサボテン(50%)、マンドラゴラ(40%)、爆薬(10%)
	3	魚龍の牙(50%)、龍の牙(45%)、ゲネポスの麻痺牙(5%)
	5	回復藥グレート(70%)、榮養劑(25%)、秘藥(5%)

AREA 6

採集點	最大取得數	道具名
	6	太陽草(50%)、クーラードリンク(35%)、棒狀の骨(15%)
	4	投げナイフ(90%)、龍骨【小】(10%)
	6	素材玉(70%)、音爆彈(30%)
	5	回復藥グレート(45%)、榮養劑グレート(25%)、強走藥グレート(15%)、鬼人藥グレート(10%)、硬化藥グレート(5%)
	8	素材玉(70%)、音爆彈(30%)

AREA 7

採集點	最大取得數	道具名
	4	冰結晶(100%)
	4	元氣ドリンコ(80%)、ハチミツ(20%)
	8	回復藥グレート(70%)、榮養劑(25%)、秘藥(5%)
	7	スパイスワーム(30%)、雷光虫(25%)、釣りバッタ(20%)、キラビートル(20%)、力の爪(5%)
	4	火藥草(50%)、にが虫(30%)、はじけイワシ(20%)
	6	落陽草(50%)、ネット(40%)、ホットドリンク(10%)
	6	元氣ドリンコ(80%)、ハチミツ(20%)
	4	回復藥グレート(45%)、榮養劑グレート(25%)、強走藥グレート(15%)、鬼人藥グレート(10%)、硬化藥グレート(5%)

AREA 8

採集點	最大取得數	道具名
	5	回復藥グレート(70%)、榮養劑(25%)、秘藥(5%)
	∞	ボロピッケル(100%)
	4	釣りミミズ(60%)、ボロピッケル(30%)、ボロ虫あみ(10%)
	7	スパイスワーム(30%)、雷光虫(25%)、釣りバッタ(20%)、キラビートル(20%)、力の爪(5%)
	20	LV2回復彈(58%)、LV3徹甲榴彈(42%)
	∞	ボロピッケル(100%)
	20	LV1擴散彈(90%)、冰結彈(10%)
	5	回復藥グレート(45%)、榮養劑グレート(25%)、強走藥グレート(15%)、鬼人藥グレート(10%)、硬化藥グレート(5%)

AREA 9

採集點	最大取得數	道具名
	20	LV1徹甲榴彈(100%)
	20	LV2擴散彈(62%)、LV1麻痺彈(38%)
	20	LV1擴散彈(90%)、冰結彈(10%)
	20	LV2回復彈(58%)、LV3徹甲榴彈(42%)
	4	元氣ドリンコ(80%)、ハチミツ(20%)
	4	落陽草(50%)、ネット(40%)、ホットドリンク(10%)
	10	トウガラシ(55%)、鐵礦石(40%)、燃石炭(5%)
	8	回復藥グレート(68%)、回復藥(27%)、ドキドキノコ(5%)

AREA 10

採集點	最大取得數	道具名
	∞	草食龍の卵(90%)、石ころ(9%)、棒狀の骨(1%)
	7	トウガラシ(55%)、鐵礦石(40%)、燃石炭(5%)
	3	魚龍の牙(50%)、龍の牙(45%)、ゲネポスの麻痺牙(5%)
	6	小タル爆彈(80%)、大タル爆彈(15%)、銀のたまご(5%)
	∞	草食龍の卵(90%)、石ころ(9%)、棒狀の骨(1%)
	6	元氣ドリンコ(80%)、ハチミツ(20%)
	3	落陽草(50%)、ネット(40%)、ホットドリンク(10%)
	9	小タル爆彈G(57%)、閃光玉(40%)、朽ちた龍鱗(3%)

砂漠 03

受注情報	里人	《狩猟演習》	オアシスに潜む動く大岩！
	網路	《狩猟演習》	わがまま美食家のおねだ

AREA 1

採集點	最大取得數	道具名
	6	ハチミツ(65%)、元氣ドリンコ(35%)
	6	棒狀の骨(50%)、太陽草(35%)、クーラードリンク(15%)
	6	キラビートル(60%)、釣りバッタ(25%)、雷光虫(15%)
	5	回復藥グレート(35%)、強走藥グレート(35%)、硬化藥グレート(15%)、鬼人藥グレート(10%)、榮養劑グレート(5%)
	4	回復藥グレート(68%)、回復藥(27%)、ドキドキノコ(5%)
	6	ボロ虫あみ(60%)、釣りミミズ(30%)、ボロピッケル(10%)
	8	回復藥グレート(35%)、強走藥グレート(35%)、硬化藥グレート(15%)、鬼人藥グレート(10%)、榮養劑グレート(5%)
	12	キラビートル(40%)、釣りホタル(25%)、にが虫(20%)、光蟲(15%)

AREA 2

採集點	最大取得數	道具名
	4	爆藥(90%)、マンドラゴラ(10%)
	6	石ころ(90%)、鳴き袋(7%)、スライスサボテン(3%)
	3	モンスターのフン(95%)、トラップツール(5%)
	3	龍の牙(65%)、ゲネポスの麻痺牙(25%)、魚龍の牙(10%)
	4	砥石(60%)、スライスサボテン(30%)、さびた塊(10%)
	6	石ころ(90%)、鳴き袋(7%)、スライスサボテン(3%)
	3	モンスターのフン(95%)、トラップツール(5%)
	4	ハチミツ(65%)、元氣ドリンコ(35%)

AREA 3

採集點	最大取得數	道具名
	3	アオキノコ(50%)、マヒタケ(35%)、攝テンクタケ(15%)
	6	棒狀の骨(50%)、太陽草(35%)、クーラードリンク(15%)
	8	ハチミツ(65%)、元氣ドリンコ(35%)
	8	大タル爆彈(80%)、小タル爆彈(17%)、銀のたまご(3%)
	2	ネット(65%)、なぞの骨(35%)
	6	回復藥グレート(68%)、回復藥(27%)、ドキドキノコ(5%)
	7	ネット(50%)、ホットドリンク(40%)、落陽草(10%)
	5	音爆彈(70%)、素材玉(30%)

AREA 4

採集點	最大取得數	道具名
	3	棒狀の骨(50%)、太陽草(35%)、クーラードリンク(15%)
	4	大タル爆彈(80%)、小タル爆彈(17%)、銀のたまご(3%)
	7	音爆彈(70%)、素材玉(30%)
	6	モンスターのフン(35%)、冰結晶(20%)、大地の結晶(15%)、大タル爆彈G(12%)、マカライト礦石(8%)、ライトクリスタル(5%)、打上げタル爆彈(3%)、力の爪(2%)
	6	龍骨【小】(75%)、投げナイフ(25%)
	6	音爆彈(70%)、素材玉(30%)
	5	小タル爆彈G(50%)、閃光玉(48%)、朽ちた龍鱗(2%)
	5	モンスターのフン(35%)、冰結晶(20%)、大地の結晶(15%)、大タル爆彈G(12%)、マカライト礦石(8%)、ライトクリスタル(5%)、打上げタル爆彈(3%)、力の爪(2%)

AREA 5

採集點	最大取得數	道具名
	5	砥石(60%)、スライスサボテン(30%)、さびた塊(10%)
	6	爆藥(90%)、マンドラゴラ(10%)
	7	龍骨【小】(75%)、投げナイフ(25%)
	2	地圖(37%)、獵幣肉燒きセット(37%)、砥石(26%)
	6	石ころ(90%)、鳴き袋(7%)、スライスサボテン(3%)
	6	爆藥(90%)、マンドラゴラ(10%)
	3	龍の牙(65%)、ゲネポスの麻痺牙(25%)、魚龍の牙(10%)
	5	回復藥グレート(70%)、榮養劑(25%)、秘藥(5%)

AREA 6

採集點	最大取得數	道具名
	6	棒狀の骨(50%)、太陽草(35%)、クーラードリンク(15%)
	4	龍骨【小】(75%)、投げナイフ(25%)
	6	音爆彈(70%)、素材玉(30%)
	5	回復藥グレート(35%)、強走藥グレート(35%)、硬化藥グレート(15%)、鬼人藥グレート(10%)、榮養劑グレート(5%)
	8	音爆彈(70%)、素材玉(30%)

AREA 7

採集點	最大取得數	道具名
	4	抗菌石(55%)、冰結晶(45%)
	4	ハチミツ(65%)、元氣ドリンコ(35%)
	8	回復藥グレート(70%)、榮養劑(25%)、秘藥(5%)
	7	キラビートル(60%)、釣りバッタ(25%)、雷光虫(15%)
採集1	4	にが虫(60%)、火龍草(30%)、はじけイワシ(10%)
採集2	6	ネット(50%)、ホットドリンク(40%)、落陽草(10%)
採集3	6	ハチミツ(65%)、元氣ドリンコ(35%)
	4	回復藥グレート(35%)、強走藥グレート(35%)、硬化藥グレート(15%)、鬼人藥グレート(10%)、榮養劑グレート(5%)

AREA 8

採集點	最大取得數	道具名
	5	回復藥グレート(70%)、榮養劑(25%)、秘藥(5%)
	∞	ボロピッケル(95%)、ピッケル(5%)
	4	ボロ虫あみ(60%)、釣りミミズ(30%)、ボロピッケル(10%)
	7	キラビートル(60%)、釣りバッタ(25%)、雷光虫(15%)
	20	LV3徹甲榴彈(100%)
	∞	ボロピッケル(95%)、ピッケル(5%)
	20	冰結彈(90%)、LV1擴散彈(10%)
	5	回復藥グレート(35%)、強走藥グレート(35%)、硬化藥グレート(15%)、鬼人藥グレート(10%)、榮養劑グレート(5%)

AREA 9

採集點	最大取得數	道具名
	20	水冷彈(60%)、LV1徹甲榴彈(40%)
	20	LV1麻痺彈(100%)
	20	冰結彈(90%)、LV1擴散彈(10%)
	20	LV3徹甲榴彈(100%)
	4	ハチミツ(65%)、元氣ドリンコ(35%)
	4	ネット(50%)、ホットドリンク(40%)、落陽草(10%)
	10	鐵礦石(80%)、トウガラシ(20%)
	8	回復藥グレート(68%)、回復藥(27%)、ドキドキノコ(5%)

AREA 10

採集點	最大取得數	道具名
	∞	棒狀の骨(75%)、石ころ(25%)
	7	鐵礦石(80%)、トウガラシ(20%)
	3	龍の牙(65%)、ゲネポスの麻痺牙(25%)、魚龍の牙(10%)
	6	大タル爆彈(80%)、小タル爆彈(17%)、銀のたまご(3%)
	∞	棒狀の骨(75%)、石ころ(25%)
	6	ハチミツ(65%)、元氣ドリンコ(35%)
	3	ネット(50%)、ホットドリンク(40%)、落陽草(10%)
	9	小タル爆彈G(50%)、閃光玉(48%)、朽ちた龍鱗(2%)

[illegible]

沼地 01

[illegible]	網路 《狩獵演習》 暴走！ブル大暴走！
	—

[illegible]

AREA 1

採集點	最大取得數	道具名
[illegible]	3	地圖(36%)、攜帶肉燒きセット(36%)、攜帶砥石(28%)
[illegible]	∞	ピッケル(62%)、虫あみ(38%)
[illegible]	20	電擊彈(40%)、水冷彈(30%)、LV1擴散彈(20%)、LV1徹甲榴彈(10%)
[illegible]	8	回復藥グレート(35%)、強走藥グレート(35%)、硬化藥グレート(15%)、鬼人藥グレート(10%)、榮養劑グレート(5%)
[illegible]	6	回復藥グレート(62%)、強走藥(20%)、元氣ドリンコ(18%)
[illegible]	∞	ピッケル(62%)、虫あみ(38%)
[illegible]	20	電擊彈(40%)、水冷彈(30%)、LV1擴散彈(20%)、LV1徹甲榴彈(10%)
[illegible]	4	光蟲(45%)、スパイスワーム(25%)、釣りホタル(10%)、秘藥(15%)、力の護符(5%)

AREA 2

採集點	最大取得數	道具名
[illegible]	20	麻痺ビン(60%)、LV3散彈(40%)
[illegible]	4	回復藥グレート(62%)、強走藥(20%)、元氣ドリンコ(18%)
[illegible]	5	大タル爆彈G(60%)、打上げタル爆彈(30%)、小タル爆彈G(10%)
[illegible]	5	太陽草(60%)、アオキノコ(30%)、龍の爪(10%)
[illegible]	20	麻痺ビン(60%)、LV3散彈(40%)
[illegible]	5	回復藥グレート(62%)、強走藥(20%)、元氣ドリンコ(18%)
[illegible]	5	毒けむり玉(70%)、投げナイフ(20%)、ブーメラン(10%)
[illegible]	5	地圖(36%)、攜帶肉燒きセット(36%)、攜帶砥石(28%)

AREA 3

採集點	最大取得數	道具名
[illegible]	6	龍骨【小】(60%)、石ころ(30%)、トラップツール(10%)
[illegible]	6	回復藥グレート(62%)、強走藥(20%)、元氣ドリンコ(18%)
[illegible]	8	閃光玉(50%)、素材玉(35%)、虫の死骸(15%)
[illegible]	6	回復藥グレート(62%)、強走藥(20%)、元氣ドリンコ(18%)
[illegible]	5	大タル爆彈G(60%)、打上げタル爆彈(30%)、小タル爆彈G(10%)
[illegible]	5	毒テングダケ(60%)、なぞの骨(35%)、棒狀の骨(5%)
[illegible]	8	打上げタル爆彈(55%)、小タル爆彈(25%)、大タル爆彈(17%)、小タル爆彈G(3%)
[illegible]	10	落陽草(45%)、龍の牙(35%)、ハチミツ(20%)

AREA 4

採集點	最大取得數	道具名
[illegible]	6	石ころ(70%)、特產キノコキムチ(25%)、特產キノコ(5%)
[illegible]	5	毒テングダケ(64%)、特產キノコ(18%)、ドキドキノコ(15%)、ゲキレツ毒テング(3%)
[illegible]	7	アオキノコ(78%)、嚴選キノコ(16%)、特產キノコ(6%)
[illegible]	2	解毒ミート(100%)
[illegible]	5	アオキノコ(78%)、嚴選キノコ(16%)、特產キノコ(6%)
[illegible]	8	毒テングダケ(64%)、特產キノコ(18%)、ドキドキノコ(15%)、ゲキレツ毒テング(3%)
[illegible]	6	石ころ(70%)、特產キノコキムチ(25%)、特產キノコ(5%)
[illegible]	5	麻痺袋(60%)、ハチミツ(35%)、ネット(5%)

AREA 5

採集點	最大取得數	道具名
	5	アオキノコ(78%)、厳選キノコ(16%)、特産キノコ(6%)
	8	石ころ(70%)、特産キノコキムチ(25%)、特産キノコ(5%)
	5	アオキノコ(78%)、厳選キノコ(16%)、特産キノコ(6%)
	5	ビッケル(62%)、虫あみ(38%)
	5	ビッケル(62%)、虫あみ(38%)
	6	アオキノコ(78%)、厳選キノコ(16%)、特産キノコ(6%)
	8	石ころ(70%)、特産キノコキムチ(25%)、特産キノコ(5%)
	8	落陽草(45%)、龍の牙(35%)、ハチミツ(20%)

AREA 6

採集點	最大取得數	道具名
	8	アオキノコ(78%)、厳選キノコ(16%)、特産キノコ(6%)
	6	石ころ(70%)、特産キノコキムチ(25%)、特産キノコ(5%)
	8	回復薬グレート(62%)、強走薬(20%)、元気ドリンコ(18%)
	5	ネムリ草(53%)、げどく草(30%)、レアオニオン(17%)
	6	石ころ(70%)、特産キノコキムチ(25%)、特産キノコ(5%)
	8	アオキノコ(78%)、厳選キノコ(16%)、特産キノコ(6%)
	5	解毒ミート(100%)
	5	ネムリ草(53%)、げどく草(30%)、レアオニオン(17%)

AREA 7

採集點	最大取得數	道具名
	7	太陽草(60%)、アオキノコ(30%)、龍の爪(10%)
	5	龍骨【小】(60%)、石ころ(30%)、トラップツール(10%)
	8	回復薬グレート(62%)、強走薬(20%)、元気ドリンコ(18%)
	8	毒けむり玉(77%)、落とし穴(20%)、こやし玉(3%)
	5	大タル爆弾G(60%)、打上げタル爆弾(30%)、小タル爆弾G(10%)
	8	龍骨【小】(60%)、石ころ(30%)、トラップツール(10%)
	8	回復薬グレート(62%)、強走薬(20%)、元気ドリンコ(18%)
	∞	閃光玉(50%)、素材玉(35%)、虫の死骸(15%)

AREA 8

採集點	最大取得數	道具名
	5	太陽草(60%)、アオキノコ(30%)、龍の爪(10%)
	5	クモの巣(50%)、ネンチャク草(45%)、カラ骨【大】(5%)
	6	ロイヤルカブト(50%)、スパイスワーム(33%)、釣りバッタ(15%)、生命の粉(2%)
	8	ロイヤルカブト(50%)、スパイスワーム(33%)、釣りバッタ(15%)、生命の粉(2%)
	7	麻痺袋(60%)、ハチミツ(35%)、ネット(5%)
	5	クモの巣(50%)、ネンチャク草(45%)、カラ骨【大】(5%)
	5	回復薬グレート(35%)、強走薬グレート(35%)、硬化薬グレート(15%)、鬼人薬グレート(10%)、榮養劍グレート(5%)
	8	光蟲(45%)、スパイスワーム(25%)、秘薬(15%)、釣りホタル(10%)、力の護符(5%)

AREA 9

採集點	最大取得數	道具名
	6	太陽草(60%)、アオキノコ(30%)、龍の爪(10%)
	7	麻痺袋(60%)、ハチミツ(35%)、ネット(5%)
	10	マカライト礦石(95%)、金のたまご(3%)、ライトクリスタル(2%)
	∞	抗菌石(55%)、砥石(43%)、銀のたまご(2%)
	8	龍骨【小】(60%)、石ころ(30%)、トラップツール(10%)
	8	落陽草(45%)、龍の牙(35%)、ハチミツ(20%)
	5	シビレ罠(60%)、モドリ玉(25%)、マカライト礦石(15%)
	7	大地の結晶(60%)、音爆彈(40%)

沼地 02

依頼場所	網路　《狩猟演習》　燃石炭リベンジ！教官の挑戦状

[redacted]

レ罠和落とし穴・・

AREA 1

採集點	最大取得數	道具名
[redacted]	3	地圖(36%)、攜帶肉燒きセット(36%)、攜帶砥石(28%)
	∞	ピッケル(62%)、虫あみ(38%)
	20	LV1徹甲榴彈(25%)、電擊彈(25%)、水冷彈(25%)、LV1擴散彈(25%)
	8	回復藥グレート(45%)、榮養劑グレート(25%)、強走藥グレート(15%)、鬼人藥グレート(10%)、硬化藥グレート(5%)
	6	回復藥グレート(62%)、強走藥(20%)、元氣ドリンク(18%)
	∞	ピッケル(62%)、虫あみ(38%)
	20	LV1徹甲榴彈(25%)、電擊彈(25%)、水冷彈(25%)、LV1擴散彈(25%)
	4	釣りホタル(35%)、スパイスワーム(20%)、光蟲(20%)、秘藥(20%)、力の護符(5%)

AREA 2

採集點	最大取得數	道具名
[redacted]	20	LV3散彈(100%)
	4	回復藥グレート(62%)、強走藥(20%)、元氣ドリンコ(18%)
	5	小タル爆彈G(60%)、大タル爆彈G(30%)、打上げタル爆彈(10%)
	5	アオキノコ(60%)、太陽草(30%)、龍の爪(10%)
	20	LV3散彈(100%)
	5	回復藥グレート(62%)、強走藥(20%)、元氣ドリンコ(18%)
	5	投げナイフ(50%)、ブーメラン(30%)、毒けむり玉(20%)
	5	地圖(36%)、攜帶肉燒きセット(36%)、攜帶砥石(28%)

AREA 3

採集點	最大取得數	道具名
[redacted]	6	石ころ(60%)、トラップツール(30%)、龍骨【小】(10%)
	6	回復藥グレート(62%)、強走藥(20%)、元氣ドリンコ(18%)
	8	燃石炭(52%)、素材玉(18%)、虫の死骸(15%)、閃光玉(15%)
	6	回復藥グレート(62%)、強走藥(20%)、元氣ドリンコ(18%)
	5	小タル爆彈G(60%)、大タル爆彈G(30%)、打上げタル爆彈(10%)
	5	棒狀の骨(70%)、毒テングダケ(25%)、なぞの骨(5%)
	8	小タル爆彈(55%)、大タル爆彈(25%)、打上げタル爆彈(17%)、小タル爆彈G(3%)
	10	龍の牙(45%)、落陽草(35%)、ハチミツ(20%)

AREA 4

採集點	最大取得數	道具名
[redacted]	6	特產キノコキムチ(50%)、特產キノコ(35%)、石ころ(15%)
	5	毒テングダケ(71%)、特產キノコ(14%)、ドキドキノコ(12%)、ゲキレツ毒テング(3%)
	7	特產キノコ(60%)、アオキノコ(35%)、厳選キノコ(5%)
	2	解毒藥(100%)
	5	特產キノコ(60%)、アオキノコ(35%)、厳選キノコ(5%)
	8	毒テングダケ(71%)、特產キノコ(14%)、ドキドキノコ(12%)、ゲキレツ毒テング(3%)
	6	特產キノコキムチ(50%)、特產キノコ(35%)、石ころ(15%)
	5	ネット(50%)、ハチミツ(35%)、麻痺袋(15%)

AREA 5

採集點	最大取得數	道具名
	5	特產キノコ(60%)、アオキノコ(35%)、嚴選キノコ(5%)
	5	特產キノコキムチ(50%)、特產キノコ(35%)、石ころ(15%)
	5	特產キノコ(60%)、アオキノコ(35%)、嚴選キノコ(5%)
	5	ピッケル(62%)、虫あみ(38%)
	5	ピッケル(62%)、虫あみ(38%)
	6	特產キノコ(60%)、アオキノコ(35%)、嚴選キノコ(5%)
	8	特產キノコキムチ(50%)、特產キノコ(35%)、石ころ(15%)
	8	龍の牙(45%)、落陽草(35%)、ハチミツ(20%)

AREA 6

採集點	最大取得數	道具名
	8	特產キノコ(60%)、アオキノコ(35%)、嚴選キノコ(5%)
	6	特產キノコキムチ(50%)、特產キノコ(35%)、石ころ(15%)
	8	回復藥グレート(62%)、強走藥(20%)、元氣ドリンコ(18%)
	5	げどく草(37%)、レアオニオン(32%)、ネムリ草(31%)
	6	特產キノコキムチ(50%)、特產キノコ(35%)、石ころ(15%)
	8	特產キノコ(60%)、アオキノコ(35%)、嚴選キノコ(5%)
	5	解毒藥(100%)
	5	げどく草(37%)、レアオニオン(32%)、ネムリ草(31%)

AREA 7

採集點	最大取得數	道具名
	7	アオキノコ(60%)、太陽草(30%)、龍の爪(10%)
	5	石ころ(60%)、トラップツール(30%)、龍骨【小】(10%)
	8	回復藥グレート(62%)、強走藥(20%)、元氣ドリンコ(18%)
	8	こやし玉(55%)、毒けむり玉(25%)、シビレ罠(17%)、落とし穴(3%)
	5	小タル爆彈G(60%)、大タル爆彈G(30%)、打上げタル爆彈(10%)
	8	石ころ(60%)、トラップツール(30%)、龍骨【小】(10%)
	8	回復藥グレート(62%)、強走藥(20%)、元氣ドリンコ(18%)
	∞	燃石炭(52%)、素材玉(18%)、虫の死骸(15%)、閃光玉(15%)

AREA 8

採集點	最大取得數	道具名
	5	アオキノコ(60%)、太陽草(30%)、龍の爪(10%)
	5	ネンチャク草(60%)、クモの巢(30%)、カラ骨【大】(10%)
	6	釣りバッタ(55%)、ロイヤルカブト(23%)、スパイスワーム(15%)、守りの護符(4%)、生命の粉(3%)
	8	釣りバッタ(55%)、ロイヤルカブト(23%)、スパイスワーム(15%)、守りの護符(4%)、生命の粉(3%)
	7	ネット(50%)、ハチミツ(35%)、麻痺袋(15%)
	5	ネンチャク草(60%)、クモの巢(30%)、カラ骨【大】(10%)
	5	回復藥グレート(45%)、榮養劑グレート(25%)、強走藥グレート(15%)、鬼人藥グレート(10%)、硬化藥グレート(5%)
	8	釣りホタル(35%)、秘藥(20%)、スパイスワーム(20%)、光蟲(20%)、力の護符(5%)

AREA 9

採集點	最大取得數	道具名
	6	アオキノコ(60%)、太陽草(30%)、龍の爪(10%)
	7	ネット(50%)、ハチミツ(35%)、麻痺袋(15%)
	10	燃石炭(90%)、マカライト礦石(10%)
	∞	燃石炭(80%)、抗菌石(18%)、砥石(2%)
	8	石ころ(60%)、トラップツール(30%)、龍骨【小】(10%)
	8	龍の牙(45%)、落陽草(35%)、ハチミツ(20%)
	5	モドリ玉(65%)、マカライト礦石(30%)、シビレ罠(5%)
	7	大地の結晶(45%)、捕獲用麻醉玉(42%)、音爆彈(8%)、閃光玉(5%)

演習用採集資料

沼地 03

出現条件	網路 《狩猟演習》 沼地の暴れん坊を狩猟せよ！
	—

AREA 1

採集點	最大取得數	道具名
	3	地圖(36%)、攜帶肉燒きセット(36%)、攜帶砥石(28%)
	∞	ピッケル(62%)、虫あみ(38%)
	20	ペイントボール(100%)
	8	回復藥グレート(45%)、榮養劑グレート(25%)、強走藥グレート(15%)、鬼人藥グレート(10%)、硬化藥グレート(5%)
	6	回復藥グレート(62%)、強走藥(20%)、元氣ドリンコ(18%)
	∞	ピッケル(62%)、虫あみ(38%)
採集3	20	ペイントボール(100%)
	4	スパイスワーム(36%)、釣りホタル(35%)、光蟲(15%)、秘藥(9%)、力の護符(5%)

AREA 2

採集點	最大取得數	道具名
採集1	20	砥石(100%)
	4	回復藥グレート(62%)、強走藥(20%)、元氣ドリンコ(18%)
	5	打上げタル爆弾(60%)、小タル爆弾G(30%)、大タル爆弾G(10%)
	5	龍の爪(60%)、太陽草(30%)、アオキノコ(10%)
	20	砥石(100%)
	5	回復藥グレート(62%)、強走藥(20%)、元氣ドリンコ(18%)
	5	ブーメラン(50%)、毒けむり玉(30%)、投げナイフ(20%)
採3	5	地圖(36%)、攜帶肉燒きセット(36%)、攜帶砥石(28%)

AREA 3

採集點	最大取得數	道具名
	6	トラップツール(50%)、石ころ(30%)、龍骨【小】(20%)
	6	回復藥グレート(62%)、強走藥(20%)、元氣ドリンコ(18%)
	8	虫の死骸(50%)、素材玉(35%)、閃光玉(15%)
	6	回復藥グレート(62%)、強走藥(20%)、元氣ドリンコ(18%)
	5	打上げタル爆弾(60%)、小タル爆弾G(30%)、大タル爆弾G(10%)
採集2	5	なぞの骨(7%)、毒テングダケ(20%)、棒狀の骨(10%)
採集1	8	大タル爆弾(77%)、小タル爆弾(20%)、小タル爆弾G(3%)
採集2	10	ハチミツ(45%)、落陽草(35%)、龍の牙(20%)

AREA 4

採集點	最大取得數	道具名
	6	石ころ(50%)、特產キノコキムチ(35%)、特產キノコ(15%)
	5	毒テングダケ(72%)、特產キノコ(16%)、ドキドキノコ(9%)、ゲキレツ毒テング(3%)
	7	アオキノコ(60%)、特產キノコ(35%)、厳選キノコ(5%)
	2	解毒笛(100%)
	5	アオキノコ(60%)、特產キノコ(35%)、厳選キノコ(5%)
	8	毒テングダケ(72%)、特產キノコ(16%)、ドキドキノコ(9%)、ゲキレツ毒テング(3%)
	6	石ころ(50%)、特產キノコキムチ(35%)、特產キノコ(15%)
	5	ハチミツ(50%)、ネット(30%)、麻痺袋(20%)

AREA 5

採集點	最大取得數	道具名
	5	アオキノコ(60%)、特產キノコ(35%)、嚴選キノコ(5%)
	8	石ころ(50%)、特產キノコキムチ(35%)、特產キノコ(15%)
	5	アオキノコ(60%)、特產キノコ(35%)、嚴選キノコ(5%)
	5	ピッケル(62%)、虫あみ(38%)
	5	ピッケル(62%)、虫あみ(38%)
	6	アオキノコ(60%)、特產キノコ(35%)、嚴選キノコ(5%)
	8	石ころ(50%)、特產キノコキムチ(35%)、特產キノコ(15%)
	8	ハチミツ(45%)、落陽草(35%)、龍の牙(20%)

AREA 6

採集點	最大取得數	道具名
	8	アオキノコ(60%)、特產キノコ(35%)、嚴選キノコ(5%)
	6	石ころ(50%)、特產キノコキムチ(35%)、特產キノコ(15%)
	8	回復藥グレート(62%)、強走藥(20%)、元氣ドリンコ(18%)
	5	ネムリ草(48%)、げどく草(37%)、レアオニオン(15%)
	6	石ころ(50%)、特產キノコキムチ(35%)、特產キノコ(15%)
	8	アオキノコ(60%)、特產キノコ(35%)、嚴選キノコ(5%)
	5	解毒笛(100%)
	5	ネムリ草(48%)、げどく草(37%)、レアオニオン(15%)

AREA 7

採集點	最大取得數	道具名
	7	龍の爪(60%)、太陽草(30%)、アオキノコ(10%)
	5	トラップツール(50%)、石ころ(30%)、龍骨【小】(20%)
	8	回復藥グレート(62%)、強走藥(20%)、元氣ドリンコ(18%)
	8	落とし穴(55%)、こやし玉(25%)、シビレ罠(17%)、毒けむり玉(3%)
	5	打上げタル爆彈(60%)、小タル爆彈G(30%)、大タル爆彈G(10%)
	8	トラップツール(50%)、石ころ(30%)、龍骨【小】(20%)
	8	回復藥グレート(62%)、強走藥(20%)、元氣ドリンコ(18%)
	∞	虫の死骸(50%)、素材玉(35%)、閃光玉(15%)

AREA 8

採集點	最大取得數	道具名
	5	龍の爪(60%)、太陽草(30%)、アオキノコ(10%)
	5	カラ骨【大】(70%)、ネンチャク草(20%)、クモの巢(10%)
	6	スパイスワーム(49%)、釣りバッタ(25%)、ロイヤルカブト(23%)、守りの護符(2%)、生命の粉(1%)
	8	スパイスワーム(49%)、釣りバッタ(25%)、ロイヤルカブト(23%)、守りの護符(2%)、生命の粉(1%)
	7	ハチミツ(50%)、ネット(30%)、麻痺袋(20%)
	5	カラ骨【大】(70%)、ネンチャク草(20%)、クモの巢(10%)
	5	回復藥グレート(45%)、榮養劑グレート(25%)、強走藥グレート(15%)、鬼人藥グレート(10%)、硬化藥グレート(5%)
	8	スパイスワーム(36%)、釣りホタル(35%)、光蟲(15%)、秘藥(9%)、力の護符(5%)

AREA 9

採集點	最大取得數	道具名
	6	龍の爪(60%)、太陽草(30%)、アオキノコ(10%)
	7	ハチミツ(50%)、ネット(30%)、麻痺袋(20%)
	10	マカライト礦石(95%)、ライトクリスタル(5%)
	∞	砥石(85%)、抗菌石(15%)
	8	トラップツール(50%)、石ころ(30%)、龍骨【小】(20%)
	8	ハチミツ(45%)、落陽草(35%)、龍の爪(20%)
採掘1	5	マカライト礦石(50%)、モドリ玉(32%)、シビレ罠(15%)、朽ちた龍鱗(3%)
	7	捕獲用麻醉玉(45%)、音爆彈(35%)、閃光玉(15%)、大地の結晶(5%)

演習用採集資料

雪山 01

出現情報	單人 《狩獵演習》 狩り！狩り！狩りばっカリ！
	網路 《狩獵演習》 やっぱり！狩りばっカリ！

[illegible]

AREA 1

採集點	最大取得數	道具名
[illegible]	4	地圖(46%)、砥石(44%)、攜帶肉燒きセット(10%)
[illegible]	1	男の肉燒きセット(100%)
[illegible]	2	ボロ虫あみ(70%)、ボロピッケル(25%)、釣りミミズ(5%)
[illegible]	10	回復藥グレート(35%)、強走藥グレート(35%)、硬化藥グレート(15%)、鬼人藥グレート(10%)、榮養劑グレート(5%)
[illegible]	7	石ころ(90%)、トウガラシ(10%)
[illegible]	1	トラップツール(80%)、ネット(20%)
[illegible]	∞	大タル爆彈G(60%)、打上げタル爆彈(30%)、小タル爆彈G(10%)
[illegible]	4	角笛(35%)、硬化笛(25%)、解毒笛(20%)、鬼人笛(15%)、回復笛(5%)

AREA 2

採集點	最大取得數	道具名
[illegible]	6	大タル爆彈G(60%)、打上げタル爆彈(30%)、小タル爆彈G(10%)
[illegible]	5	アオキノコ(40%)、太陽草(35%)、サシミウオ(25%)
[illegible]	6	音爆彈(55%)、毒けむり玉(25%)、閃光玉(20%)
[illegible]	8	モンスターのフン(45%)、怪力の種(30%)、守りの護符(19%)、力の爪(5%)、生命の粉(1%)
[illegible]	∞	石ころ(90%)、トウガラシ(10%)
[illegible]	5	回復藥(65%)、ネット(30%)、ハチミツ(5%)
[illegible]	5	素材玉(85%)、冰結晶(12%)、朽ちた龍鱗(3%)
[illegible]	10	回復藥グレート(35%)、強走藥グレート(35%)、硬化藥グレート(15%)、鬼人藥グレート(10%)、榮養劑グレート(5%)

AREA 3

採集點	最大取得數	道具名
[illegible]	6	アオキノコ(40%)、太陽草(35%)、サシミウオ(25%)
[illegible]	∞	虫の死骸(70%)、麻痺袋(30%)
[illegible]	8	毒テングダケ(70%)、ハチミツ(30%)
[illegible]	7	素材玉(85%)、冰結晶(12%)、朽ちた龍鱗(3%)
[illegible]	8	LV1鐵甲榴彈(70%)、LV1擴散彈(30%)
[illegible]	2	ボロ虫あみ(70%)、ボロピッケル(25%)、釣りミミズ(5%)
[illegible]	7	強擊ビン(60%)、毒ビン(40%)
[illegible]	6	打上げタル爆彈(50%)、大タル爆彈(30%)、小タル爆彈(20%)

AREA 4

採集點	最大取得數	道具名
[illegible]	5	石ころ(60%)、冰結晶(30%)、マカライト礦石(10%)
[illegible]	4	冰結晶(89%)、回復笛(10%)、生命の粉塵(1%)
[illegible]	6	音爆彈(55%)、毒けむり玉(25%)、閃光玉(20%)
[illegible]	6	素材玉(85%)、冰結晶(12%)、朽ちた龍鱗(3%)
[illegible]	2	にが虫(97%)、虫あみ(3%)
[illegible]	5	石ころ(60%)、冰結晶(30%)、マカライト礦石(10%)
[illegible]	6	素材玉(85%)、冰結晶(12%)、朽ちた龍鱗(3%)
[illegible]	6	打上げタル爆彈(50%)、大タル爆彈(30%)、小タル爆彈(20%)

AREA 5

採集點	最大取得數	道具名
	6	LV3散彈(100%)
	8	強擊ビン(50%)、毒ビン(30%)、投げナイフ(20%)
	5	回復藥(70%)、元氣ドリンコ(20%)、強走藥(10%)
	6	音爆彈(55%)、毒けむり玉(25%)、閃光玉(20%)
	6	ケルビの角(50%)、落陽草(30%)、龍骨【小】(20%)
	5	冰結晶(89%)、回復笛(10%)、生命の粉塵(1%)
	6	大タル爆彈(60%)、打上げタル爆彈(30%)、小タル爆彈(10%)
	6	素材玉(85%)、冰結晶(12%)、朽ちた龍鱗(3%)

AREA 6

採集點	最大取得數	道具名
	5	棒狀の骨(60%)、石ころ(30%)、釣りミミズ(10%)
	5	アオキノコ(40%)、太陽草(35%)、サシミウオ(25%)
	4	回復藥(65%)、ネット(30%)、ハチミツ(5%)
	5	素材玉(85%)、冰結晶(12%)、朽ちた龍鱗(3%)
	6	眠り生肉(60%)、こんがり肉(26%)、ホットミート(24%)
	5	回復藥(70%)、元氣ドリンコ(20%)、強走藥(10%)
	7	毒テングダケ(70%)、ハチミツ(30%)
	10	ケルビの角(50%)、落陽草(30%)、龍骨【小】(20%)

AREA 7

採集點	最大取得數	道具名
	3	にが虫(97%)、虫あみ(3%)
	6	眠り生肉(60%)、こんがり肉(26%)、ホットミート(24%)
	5	棒狀の骨(60%)、石ころ(30%)、釣りミミズ(10%)
	4	回復藥(70%)、元氣ドリンコ(20%)、強走藥(10%)
	∞	虫の死骸(70%)、麻痺袋(30%)
	3	男の肉焼きセット(100%)
	4	地圖(46%)、砥石(44%)、獵帶肉焼きセット(10%)
	7	大タル爆彈(60%)、打上げタル爆彈(30%)、小タル爆彈(10%)

AREA 8

採集點	最大取得數	道具名
	6	大タル爆彈(60%)、打上げタル爆彈(30%)、小タル爆彈(10%)
	∞	アオキノコ(75%)、トウガラシ(25%)
	4	棒狀の骨(60%)、石ころ(30%)、釣りミミズ(10%)
	5	ケルビの角(40%)、冰結晶(25%)、素材玉(15%)、大タル爆彈G(14%)、金のたまご(5%)、朽ちた龍鱗(1%)
	4	回復藥(65%)、ネット(30%)、ハチミツ(5%)
	4	回復藥(70%)、元氣ドリンコ(20%)、強走藥(10%)
	5	ケルビの角(50%)、落陽草(30%)、龍骨【小】(20%)
	5	ケルビの角(40%)、冰結晶(25%)、素材玉(15%)、大タル爆彈G(14%)、金のたまご(5%)、朽ちた龍鱗(1%)

雪山 02

単人	《狩猟演習》　珍味！肉食龍の卵が食べたい！
網路	《狩猟演習》　雪の山のガウシカを狩れ！

AREA 1

採集點	最大取得數	道具名
	4	地圖(46%)、磁石(44%)、攜帶肉燒きセット(10%)
	1	女の肉燒きセット(100%)
	2	ボロビッケル(50%)、釣りミミズ(30%)、ボロ虫あみ(20%)
	10	回復藥グレート(45%)、榮養劑クレ－ト(25%)、強走藥グレート(15%)、鬼人藥クレート(10%)　硬化藥グレート(5%)
	7	トウガラシ(60%)、石ころ(40%)
	1	トラップツール(45%)、肉食龍の卵(35%)、ネット(20%)
	∞	小タル爆彈G(60%)、大タル爆彈G(30%)、打上げタル爆彈(10%)
	4	回復笛(35%)、硬化笛(25%)、解毒笛(20%)、鬼人笛(15%)、角笛(5%)

AREA 2

採集點	最大取得數	道具名
	6	小タル爆彈G(60%)、大タル爆彈G(30%)、打上げタル爆彈(10%)
	5	サシミウオ(40%)、太陽草(35%)、アオキノコ(25%)
	6	閃光玉(55%)、音爆彈(30%)、毒けむり玉(15%)
	8	モンスターのフン(45%)、怪力の種(30%)、生命の粉(20%)、守りの護符(5%)
	∞	トウガラシ(60%)、石ころ(40%)
	5	回復藥(65%)、ネット(30%)、ハチミツ(5%)
	5	冰結晶(50%)、捕獲用麻醉玉(30%)、素材玉(17%)、朽ちた龍鱗(3%)
	10	回復藥グレート(45%)、榮養劑グレート(25%)、強走藥グレート(15%)、鬼人藥グレート(10%)、硬化藥グレート(5%)

AREA 3

採集點	最大取得數	道具名
	6	サシミウオ(40%)、太陽草(35%)、アオキノコ(25%)
	∞	肉食龍の卵(80%)、虫の死體(17%)、麻痺袋(3%)
	8	ハチミツ(55%)、毒テングダケ(45%)
	7	冰結晶(50%)、捕獲用麻醉玉(30%)、素材玉(17%)、朽ちた龍鱗(3%)
	8	捕獲用麻醉彈(50%)、LV1擴散彈(30%)、LV1徹甲榴彈(20%)
	2	ボロビッケル(50%)、釣りミミズ(30%)、ボロ虫あみ(20%)
	7	磁石(100%)
	6	大タル爆彈(70%)、小タル爆彈(15%)、打上げタル爆彈(10%)、鋼の龍鱗(5%)

AREA 4

採集點	最大取得數	道具名
	5	冰結晶(70%)、石ころ(20%)、マカライト礦石(10%)
	4	生命の粉塵(50%)、回復笛(45%)、冰結晶(5%)
	6	閃光玉(55%)、音爆彈(30%)、毒けむり玉(15%)
	6	冰結晶(50%)、捕獲用麻醉玉(30%)、素材玉(17%)、朽ちた龍鱗(3%)
	2	ギルドフラッグ(100%)
	5	冰結晶(70%)、石ころ(20%)、マカライト礦石(10%)
	6	冰結晶(50%)、捕獲用麻醉玉(30%)、素材玉(17%)、朽ちた龍鱗(3%)
	6	大タル爆彈(70%)、小タル爆彈(15%)、打上げタル爆彈(10%)、鋼の龍鱗(5%)

AREA 5

採集點	最大取得數	道具名
	6	火炎彈(100%)
	8	投げナイフ(100%)
	5	回復藥(50%)、元氣ドリンコ(30%)、強走藥(20%)
	6	閃光玉(55%)、音爆彈(30%)、毒けむり玉(15%)
	6	龍骨【小】(70%)、落陽草(30%)
	5	生命の粉塵(50%)、回復笛(45%)、冰結晶(5%)
	6	打上げタル爆彈(60%)、小タル爆彈(30%)、大タル爆彈(10%)
	6	冰結晶(50%)、捕獲用麻醉玉(30%)、素材玉(17%)、朽ちた龍鱗(3%)

AREA 6

採集點	最大取得數	道具名
	5	石ころ(60%)、釣りミミズ(30%)、棒状の骨(10%)
	5	サシミウオ(40%)、太陽草(35%)、アオキノコ(25%)
	4	回復藥(65%)、ネット(30%)、ハチミツ(5%)
	5	冰結晶(50%)、捕獲用麻醉玉(30%)、素材玉(17%)、朽ちた龍鱗(3%)
	6	こんがり肉(50%)、ホットミート(30%)、眠り生肉(20%)
	5	回復藥(50%)、元氣ドリンコ(30%)、強走藥(20%)
	7	ハチミツ(55%)、毒テングダケ(45%)
	10	大タル爆彈(70%)、小タル爆彈(15%)、打上げタル爆彈(10%)、銅の龍鱗(5%)

AREA 7

採集點	最大取得數	道具名
	3	ギルドフラッグ(100%)
	6	こんがり肉(50%)、ホットミート(30%)、眠り生肉(20%)
	5	石ころ(60%)、釣りミミズ(30%)、棒状の骨(10%)
	4	回復藥(50%)、元氣ドリンコ(30%)、強走藥(20%)
	∞	肉食龍の卵(80%)、虫の死骸(17%)、麻庫袋(3%)
	3	女の肉焼きセット(100%)
	4	地圖(46%)、砥石(44%)、攜帶肉焼きセット(10%)
	7	打上げタル爆彈(60%)、小タル爆彈(30%)、大タル爆彈(10%)

AREA 8

採集點	最大取得數	道具名
	6	打上げタル爆彈(60%)、小タル爆彈(30%)、大タル爆彈(10%)
	∞	アオキノコ(50%)、トウガラシ(50%)
	4	石ころ(60%)、釣りミミズ(30%)、棒状の骨(10%)
	5	冰結晶(35%)、ケルビの角(20%)、力の護符(16%)、大タル爆彈G(15%)、朽ちた龍鱗(5%)、金のたまご(5%)、マカライト礦石(4%)
	4	回復藥(65%)、ネット(30%)、ハチミツ(5%)
	4	回復藥(50%)、元氣ドリンコ(30%)、強走藥(20%)
	5	龍骨【小】(70%)、落陽草(30%)
	5	冰結晶(35%)、ケルビの角(20%)、力の護符(16%)、大タル爆彈G(15%)、朽ちた龍鱗(5%)、金のたまご(5%)、マカライト礦石(4%)

雪山 03

狩猟課題	単人 《狩猟演習》 驚愕！二大猛獣現る！
	網路 《狩猟演習》 ギルドからの試練

AREA 1

採集點	最大取得數	道具名
	4	地圖(46%)、砥石(44%)、攜帶肉燒きセット(10%)
	1	高速肉燒きセット(100%)
	2	釣りミミズ(50%)、ボロ虫あみ(30%)、ボロピッケル(20%)
	10	回復藥グレート(45%)、榮養劑グレート(25%)、強走藥グレート(15%)、鬼人藥グレート(10%)、硬化藥グレート(5%)
	7	マヒダケ(60%)、トウガラシ(30%)、石ころ(10%)
	1	ネット(80%)、トラップツール(20%)
	∞	打上げタル爆弾(60%)、大タル爆弾G(30%)、小タル爆弾G(10%)
	4	解毒笛(35%)、回復笛(25%)、硬化笛(20%)、鬼人笛(15%)、角笛(5%)

AREA 2

採集點	最大取得數	道具名
	6	打上げタル爆弾(60%)、大タル爆弾G(30%)、小タル爆弾G(10%)
	5	太陽草(40%)、サシミウオ(35%)、アオキノコ(25%)
	6	毒けむり玉(55%)、閃光玉(25%)、音爆弾(17%)、銀のたまご(3%)
	8	怪力の種(45%)、モンスターのフン(30%)、守りの護符(19%)、生命の粉(5%)、力の爪(1%)
	∞	マヒダケ(60%)、トウガラシ(30%)、石ころ(10%)
	5	回復藥(65%)、ネット(30%)、ハチミツ(5%)
	5	捕獲用麻醉玉(55%)、冰結晶(32%)、素材玉(10%)、朽ちた龍鱗(3%)
	10	回復藥グレート(45%)、榮養劑グレート(25%)、強走藥グレート(15%)、鬼人藥グレート(10%)、硬化藥グレート(5%)

AREA 3

採集點	最大取得數	道具名
	6	太陽草(40%)、サシミウオ(35%)、アオキノコ(25%)
	∞	虫の死骸(90%)、麻痺袋(10%)
	8	捕獲用麻醉藥(40%)、毒テングダケ(35%)、ハチミツ(25%)
	7	捕獲用麻醉玉(55%)、冰結晶(32%)、素材玉(10%)、朽ちた龍鱗(3%)
	8	LV1擴散彈(50%)、LV1拡甲榴彈(30%)、捕獲用麻醉彈(20%)
	2	釣りミミズ(50%)、ボロ虫あみ(30%)、ボロピッケル(20%)
	7	毒ビン(70%)、強撃ビン(30%)
	6	小タル爆弾(50%)、大タル爆弾(30%)、打上げタル爆弾(20%)

AREA 4

採集點	最大取得數	道具名
	5	冰結晶(50%)、マカライト礦石(35%)、石ころ(15%)
	4	回復笛(89%)、冰結晶(10%)、生命の粉塵(1%)
	6	毒けむり玉(55%)、閃光玉(25%)、音爆弾(17%)、銀のたまご(3%)
	6	捕獲用麻醉玉(55%)、冰結晶(32%)、素材玉(10%)、朽ちた龍鱗(3%)
	2	虫あみ(97%)、にが虫(3%)
	5	冰結晶(50%)、マカライト礦石(35%)、石ころ(15%)
	6	捕獲用麻醉玉(55%)、冰結晶(32%)、素材玉(10%)、朽ちた龍鱗(3%)
	6	小タル爆弾(50%)、大タル爆弾(30%)、打上げタル爆弾(20%)

AREA 5

採集點	最大取得數	道具名
	6	LV3徹甲榴彈(70%)、火炎彈(30%)
	8	投げナイフ(50%)、麻痺ビン(30%)、毒ビン(20%)
	5	元氣ドリンコ(70%)、強走藥(20%)、回復藥(10%)
	6	毒けむり玉(55%)、閃光玉(25%)、音爆彈(17%)、銀のたまご(3%)
	6	落陽草(70%)、龍骨【小】(30%)
	5	回復笛(89%)、冰結晶(10%)、生命の粉塵(1%)
	6	小タル爆彈(60%)、大タル爆彈(30%)、打上げタル爆彈(10%)
	6	捕獲用麻醉玉(55%)、冰結晶(32%)、素材玉(10%)、朽ちた龍鱗(3%)

AREA 6

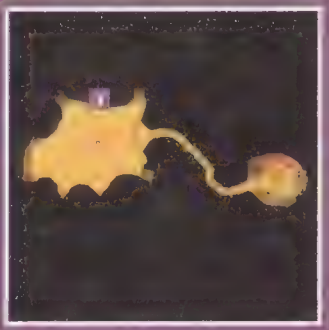
採集點	最大取得數	道具名
	5	釣りミミズ(60%)、棒狀の骨(30%)、石ころ(10%)
	5	太陽草(40%)、サシミウオ(35%)、アオキノコ(25%)
	4	回復藥(65%)、ネット(30%)、ハチミツ(5%)
	5	捕獲用麻醉玉(55%)、冰結晶(32%)、素材玉(10%)、朽ちた龍鱗(3%)
	6	ホットミート(50%)、こんがり肉(30%)、眠り生肉(20%)
	5	元氣ドリンコ(70%)、強走藥(20%)、回復藥(10%)
	7	捕獲用麻醉藥(40%)、毒テングダケ(35%)、ハチミツ(25%)
	10	小タル爆彈(50%)、大タル爆彈(30%)、打上げタル爆彈(20%)

AREA 7

採集點	最大取得數	道具名
	3	虫あみ(97%)、にが虫(3%)
	6	ホットミート(50%)、こんがり肉(30%)、眠り生肉(20%)
	5	釣りミミズ(60%)、棒狀の骨(30%)、石ころ(10%)
	4	元氣ドリンコ(70%)、強走藥(20%)、回復藥(10%)
	∞	虫の死骸(90%)、麻痺袋(10%)
	3	高速肉燒きセット(100%)
	4	地圖(46%)、砥石(44%)、擂帶肉燒きセット(10%)
	7	小タル爆彈(60%)、大タル爆彈(30%)、打上げタル爆彈(10%)

AREA 8

採集點	最大取得數	道具名
	6	小タル爆彈(60%)、大タル爆彈(30%)、打上げタル爆彈(10%)
	∞	ネムリ草(75%)、アオキノコ(15%)、トウガラシ(10%)
	4	釣りミミズ(60%)、棒狀の骨(30%)、石ころ(10%)
	5	大タル爆彈G(35%)、素材玉(25%)、冰結晶(18%)、ケルビの角(17%)、マカライト礦石(3%)、力の護符(2%)
	4	回復藥(65%)、ネット(30%)、ハチミツ(5%)
	4	元氣ドリンコ(70%)、強走藥(20%)、回復藥(10%)
	5	落陽草(70%)、龍骨【小】(30%)
	5	大タル爆彈G(35%)、素材玉(25%)、冰結晶(18%)、ケルビの角(17%)、マカライト礦石(3%)、力の護符(2%)



演習用採集資料

大門技場

[illegible]專用閃光玉等的採集點，白天最多可以獲得4個，夜晚最多可以獲得5個。雖然只有些微不同，但是也不能小看這些許的差[illegible]

AREA 1

採集點	道具名	道具名
[illegible]	7	應急藥(42%)、回復藥グレート(26%)、元氣ドリンコ(20%)、支給專用秘藥(12%)
[illegible]	∞	LV1擴散彈(40%)、LV1徹甲榴彈(30%)、LV3擴散彈(20%)、LV3徹甲榴彈(10%)
[illegible]	5	打上げタル爆彈(35%)、支給用大タル爆彈(35%)、小タル爆彈(30%)
[illegible]	4	支給專用閃光玉(52%)、支給專用落とし穴(30%)、攜帶シビレ罠(18%)
[illegible]	7	應急藥(42%)、回復藥グレート(26%)、元氣ドリンコ(20%)、支給專用秘藥(12%)
[illegible]	∞	LV1擴散彈(40%)、LV1徹甲榴彈(30%)、LV3擴散彈(20%)、LV3徹甲榴彈(10%)
[illegible]	5	打上げタル爆彈(35%)、支給用大タル爆彈(35%)、小タル爆彈(30%)
[illegible]	5	支給專用閃光玉(52%)、支給專用落とし穴(30%)、攜帶シビレ罠(18%)

MONSTER HUNTER 2 dos COLUMN SECTION

HUNTING PLUS

需要硬幣的武具篇

在獵人道場獲得的コイン(硬幣)和チケット(票)，可用來製作風格迥異的武具。在此介紹硬幣和券可製作出的武器一覽，想要擁有與他人不同裝扮的話，就來嘗試看看。

將獵人道場全部精通

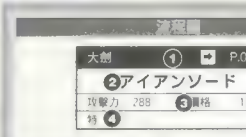
在下表所列舉的武具之中，主要武器類的武具，需要教官的票和各種武器票，不過幾乎所有的武具都需要各種硬幣。再加上強化防具也需要各種硬幣，故票和硬幣的需求量相當大。將演習過關、腳踏實地的賺取，以取得有用的武器和防具吧。

生產時需要教官の注文書、各種コイン、各種武器チケット的武器&防具			
クロオビブレイド	タツジンボウガン	ガーディアンU系列	忍・空&海系列(腰限定)
タツジンブレイド	レッドピアス	ギルドガード紅系列	スノーランポ系列
クロオビソード	ブルーピアス	ギルドガード蒼系列	ヘルパー&ヒーラー系列
タツジンソード	イエローピアス	ギルドナイト系列	ヘルパーU&ヒーラーU系列
クロオビハンマー	ブラックピアス	クロオビ系列	マカルバ系列
タツジンハンマー	ホワイトピアス	クロオビS系列	メイド&プライベート系列
クロオビランス	ファミ通Tシャツ	ゲネポスーツ系列	メルホア系列
タツジンランス	イーオスーツ系列	忍・陽&陰系列	ランポスーツ系列
クロオビボウガン	ガーディアン系列	忍・天&地系列(腰限定)	

Chapter 6
獵人的必需品
[道具資料庫]

大劍&太刀[1] BLADE & SAMURAI BLADE

武器流程圖的見讀法



① 說明

類別是指武器的系統。連接頁數是刊載該對象詳細的武器資料頁面數字。

② 武器名

武器的名稱。只有在網路模式才能取得的武器，會在名稱的最後附加上★的記號。

③ 攻擊力／價格

武器所具備的攻擊力。價格的部分則是指強化或者是生產所必要的z（金錢）。

④ 說明

刊載的是屬性攻擊力以及防禦力修正值。

底色的武器可以中途生產

大剣 P.643
骨
攻撃力 384 価格 640z
特性 —

大剣 P.0644
クロオビブレイド
攻撃力 720 価格 12580z
特性 —

大剣 P.0641
フィンブレイド
攻撃力 480 価格 8460z
特性 氷260

大剣 P.0633
大骨
攻撃力 672 価格 1150z
特性 —

大剣 P.0640
タツジンブレイド★
攻撃力 816 価格 23490z
特性 —

大剣 P.0638
水剣ガノトトス
攻撃力 576 価格 16300z
特性 水390

大剣 P.0639
蒼剣ガノトトス
攻撃力 720 価格 32800z
特性 水480

大剣 P.0639
蒼刃剣ガノトトス★
攻撃力 816 価格 58340z
特性 水620

大剣 P.0640
ディフェンダー
攻撃力 528 価格 3850z
特性 防御+14

大剣 P.0644
レイトウマグロ
攻撃力 384 価格 3980z
特性 氷180

大剣 P.0637
蛇剣【毒蝕】★
攻撃力 768 価格 28190z
特性 毒270

大剣 P.0639
センチネル
攻撃力 576 価格 6450z
特性 防御+20

大剣 P.0641
バルバロイブレイド
攻撃力 624 価格 8350z
特性 氷200 防御+18

大剣 P.0634
クリムゾンゴート
攻撃力 672 価格 17610z
特性 火250 防御+16

大剣 P.0638
セイリュウトウ【鳥】
攻撃力 528 価格 21980z
特性 —

大剣 P.0635
クロームレイザー
攻撃力 816 価格 70000z
特性 毒320

大剣 P.0638
セイリュウトウ【狼】
攻撃力 624 価格 35300z
特性 —

大剣 P.0634
クロームデスレイザー★
攻撃力 912 価格 150000z
特性 毒620

大剣 & 太刀 [2]

BLADE & SAMURAI BLADE

大剣 P.0643
ボーンブレイド
攻撃力 336 価格 1050z
特性

大剣 P.0643
ボーンブレイド改
攻撃力 384 価格 1350z
特性

大剣 P.0644
アギト
攻撃力 480 価格 1650z
特性 —

大剣 P.0645
レッドストライプ
攻撃力 480 価格 1850z
特性 防禦+4

大剣 P.0644
リュウノアギト
攻撃力 528 価格 3350z
特性 —

大剣 P.0645
レッドストライプ改
攻撃力 576 価格 3700z
特性 防禦+4

大剣 P.0635
ゴーレムブレイド
攻撃力 576 価格 5650z
特性 防禦+2

大剣 P.0638
真・龍ノ顎
攻撃力 624 価格 15580z
特性

大剣 P.0644
レッドシザー
攻撃力 624 価格 5860z
特性 防禦+8

大剣 P.0633
ギザミブレイド
攻撃力 672 価格 15800z
特性 —

大剣 P.0641
ヴァルキリーブレイド
攻撃力 624 価格 8850z
特性 防禦+4

大剣 P.0642
グレートシザー
攻撃力 672 価格 11340z
特性 防禦+12

大剣 P.0643
ブルークロウブレイド
攻撃力 816 価格 22300z
特性 —

大剣 P.0636
ジークリンデ
攻撃力 816 価格 12360z
特性 防禦+6

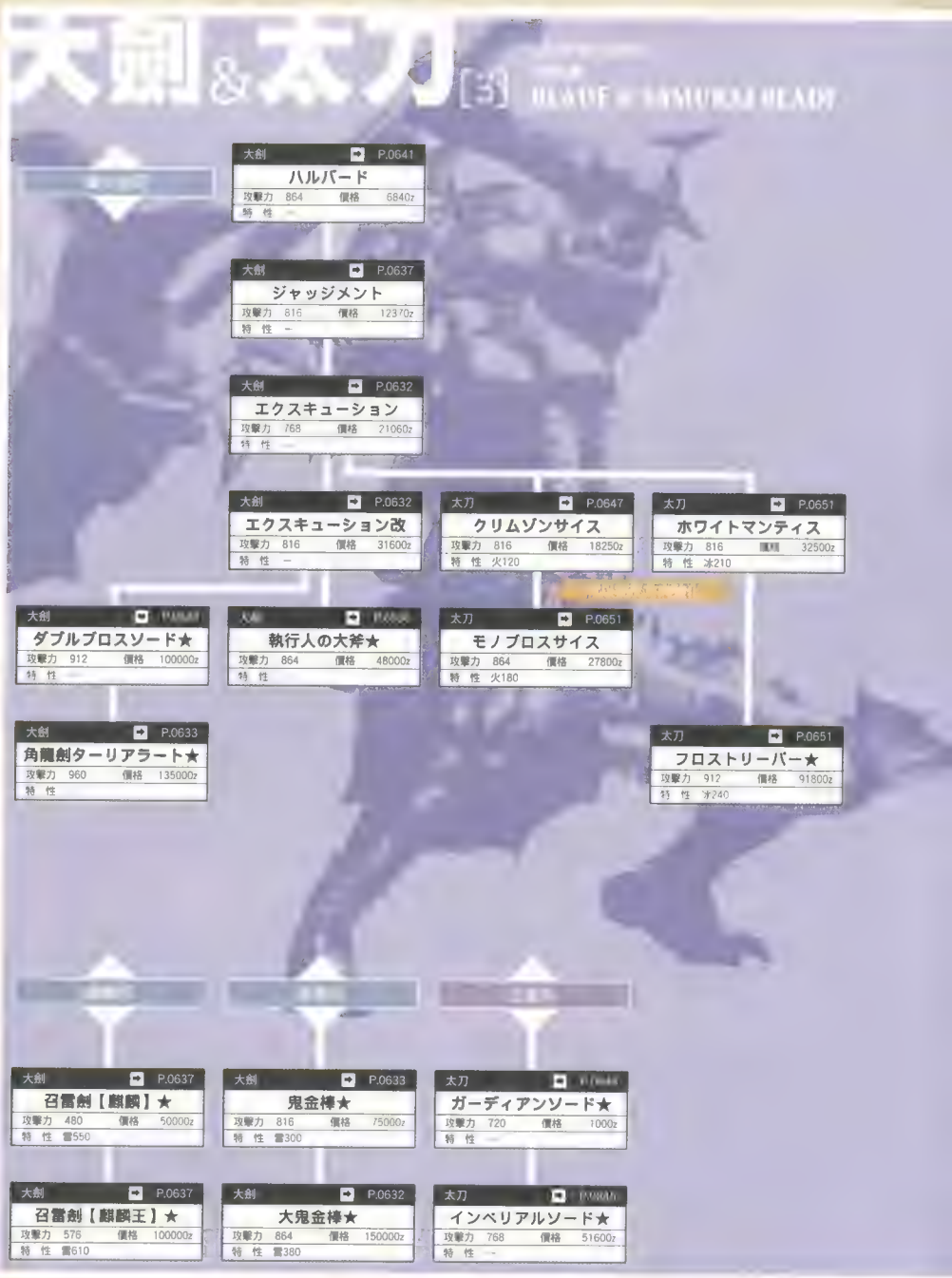
大剣 P.0646
ティタルニア
攻撃力 768 価格 24750z
特性 龍160、防禦+8

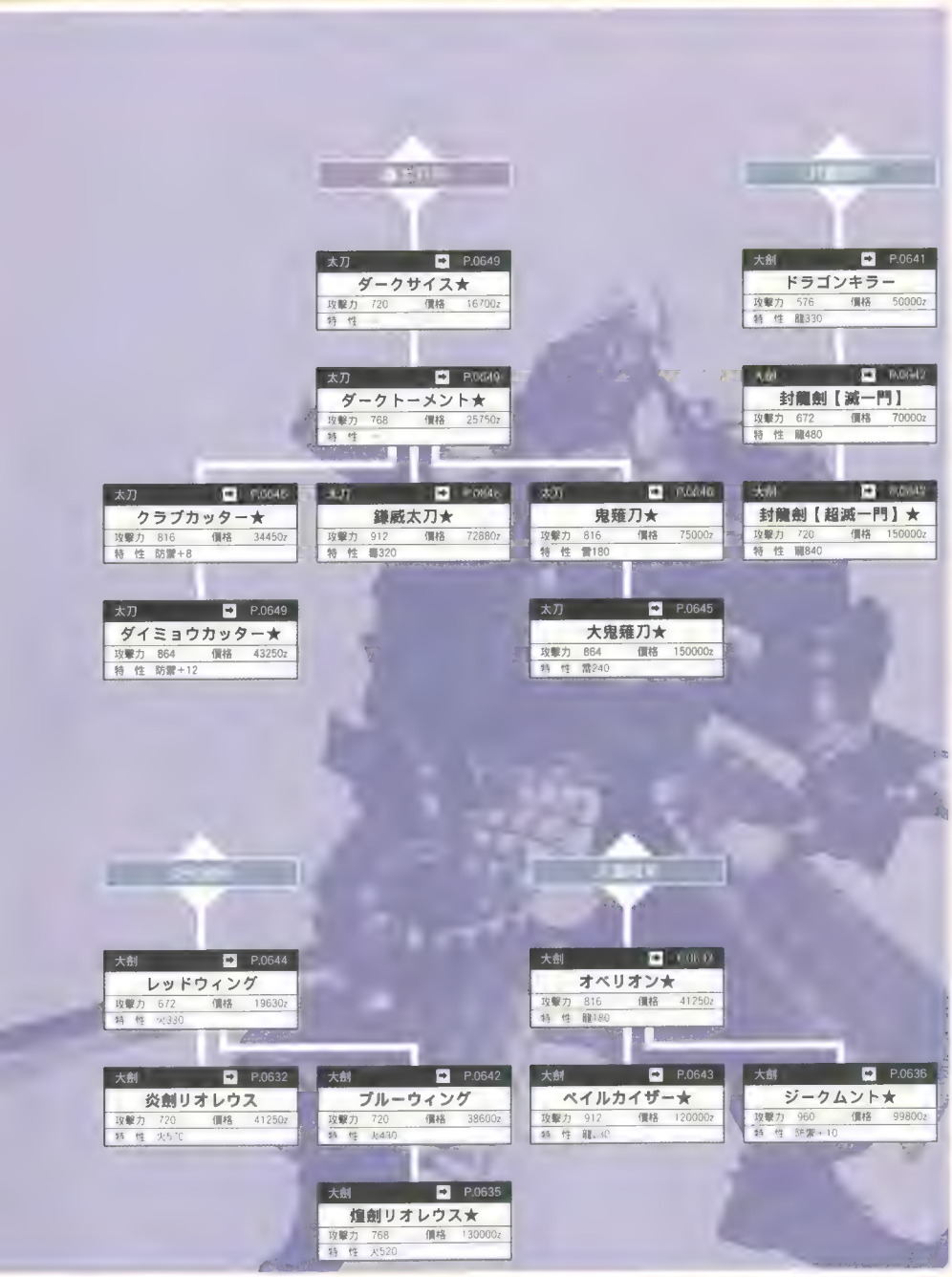
大剣 P.0634
キリサキ★
攻撃力 912 価格 110000z
特性 —

大剣 P.0642
ブラッシュデイム★
攻撃力 864 価格 96180z
特性 龍220、防禦+10

底色的武器可以中途生产

太刀 P.0648
骨刀【狼牙】
攻擊力 432 價格 2340z
特性 —
太刀 P.0648
骨刀【鮫牙】
攻擊力 480 價格 4650z
特性 —
太刀 P.0647
黑刀【零ノ型】
攻擊力 576 價格 12350z
特性 防禦+2
太刀 P.0650
飛龍刀【青葉】
攻擊力 528 價格 18560z
特性 毒180
太刀 P.0648
骨刀【龍牙】
攻擊力 624 價格 8250z
特性
太刀 P.0648
黑刀【貳ノ型】
攻擊力 672 價格 15580z
特性 防禦+6
太刀 P.0651
飛龍刀【翠】
攻擊力 624 價格 36980z
特性 毒290
太刀 P.0650
天下無双刀
攻擊力 768 價格 22750z
特性 —
太刀 P.0652
龍刀【焰】
攻擊力 720 價格 34550z
特性 龍250
太刀 P.0647
黑刀【參ノ型】
攻擊力 816 價格 50000z
特性 防禦+10
太刀 P.0650
飛龍刀【葵】★
攻擊力 672 價格 120000z
特性 毒320
太刀 P.0650
天上天下無双刀★
攻擊力 912 價格 50000z
特性 —
太刀 P.0652
龍刀【紅蓮】
攻擊力 816 價格 42750z
特性 龍480
太刀 P.0652
龍刀【朧火】★
攻擊力 768 價格 120000z
特性 龍520
太刀 P.0651
飛龍刀【朱】★
攻擊力 864 價格 75000z
特性 毒270
太刀 P.0651
飛龍刀【楓】★
攻擊力 912 價格 150000z
特性 毒340


大剣&太刀[3]
大剣
ハルバード
攻撃力 864 価格 6840z
特性 —
P.0641
大剣
ジャッジメント
攻撃力 816 価格 12370z
特性 —
P.0637
大剣
エクスキューション
攻撃力 768 価格 21060z
特性 —
P.0632
大剣
エクスキューション改
攻撃力 816 価格 31600z
特性 —
P.0632
太刀
クリムゾンサイス
攻撃力 816 価格 18250z
特性 火120
P.0647
太刀
ホワイトマンティス
攻撃力 816 価格 32500z
特性 氷210
P.0651
大剣
ダブルブロスソード★
攻撃力 912 価格 100000z
特性 —
大剣
執行人の大斧★
攻撃力 864 価格 48000z
特性
太刀
モノブロスサイス
攻撃力 864 価格 27800z
特性 火180
P.0651
大剣
角竜剣ターリアラート★
攻撃力 960 価格 135000z
特性
P.0633
太刀
フロストリーバー★
攻撃力 912 価格 91800z
特性 氷240
P.0651
大剣
召雷剣【麒麟】★
攻撃力 480 価格 50000z
特性 雷550
P.0637
大剣
鬼金棒★
攻撃力 816 価格 75000z
特性 雷300
P.0633
太刀
ガーディアンソード★
攻撃力 720 価格 1000z
特性 —
大剣
召雷剣【麒麟王】★
攻撃力 576 価格 100000z
特性 雷610
P.0637
大剣
大鬼金棒★
攻撃力 864 価格 150000z
特性 雷380
P.0632
太刀
インペリアルソード★
攻撃力 768 価格 51600z
特性 —



太刀 P.0649
ダークサイス★
攻撃力 720 価格 16700z
特性 —

太刀 P.0649
ダークトーメント★
攻撃力 768 価格 25750z
特性 —

太刀 P.0645
クラブカッター★
攻撃力 816 価格 34450z
特性 防御+8

太刀 P.0649
ダイミョウカッター★
攻撃力 864 価格 43250z
特性 防御+12

太刀 P.0646
鎌威太刀★
攻撃力 912 価格 72880z
特性 雷320

太刀 P.0646
鬼薙刀★
攻撃力 816 価格 75000z
特性 雷180

太刀 P.0645
大鬼薙刀★
攻撃力 864 価格 150000z
特性 雷240

大剣 P.0641
ドラゴンキラー
攻撃力 576 価格 50000z
特性 龍330

大剣 P.0642
封龍剣【滅一門】
攻撃力 672 価格 70000z
特性 龍480

大剣 P.0642
封龍剣【超滅一門】★
攻撃力 720 価格 150000z
特性 龍840

大剣 P.0644
レッドウィング
攻撃力 672 価格 19630z
特性 火330

大剣 P.0632
炎剣リオレウス
攻撃力 720 価格 41250z
特性 火570

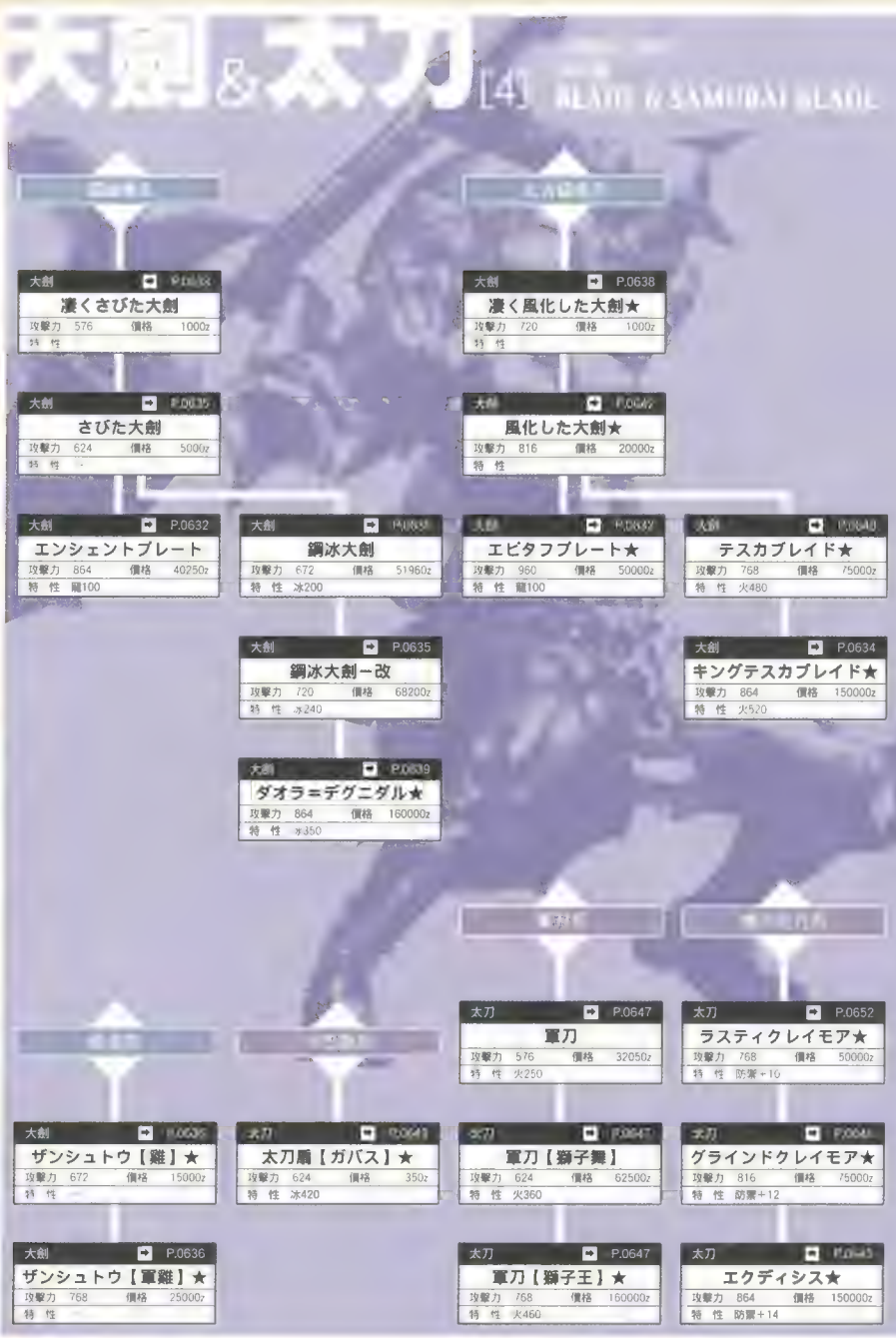
大剣 P.0642
ブルーウィング
攻撃力 720 価格 38600z
特性 水430

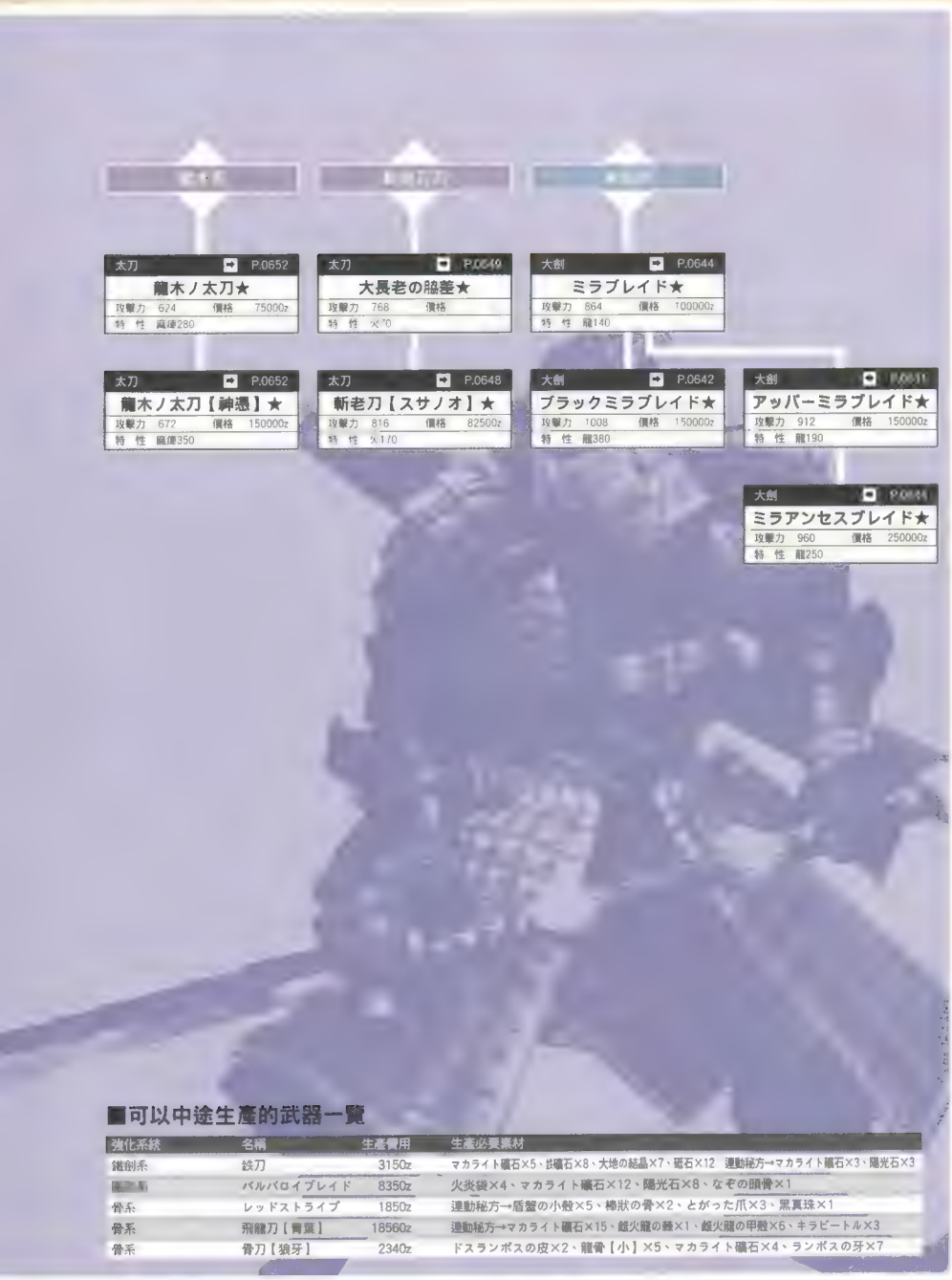
大剣 P.0635
煌剣リオレウス★
攻撃力 768 価格 130000z
特性 火520

大剣 P.0643
オベリオン★
攻撃力 816 価格 41250z
特性 龍180

大剣 P.0643
ベイルカイザー★
攻撃力 912 価格 120000z
特性 龍240

大剣 P.0636
ジークムント★
攻撃力 960 価格 99800z
特性 氷属+10


大剣&太刀 [4] BLADE & SAMURAI BLADE
大剣 P.0636
凄くさびた大剣
攻撃力 576 価格 1000z
特性
大剣 P.0638
凄く風化した大剣★
攻撃力 720 価格 1000z
特性
大剣 P.0635
さびた大剣
攻撃力 624 価格 5000z
特性 -
大剣 P.0637
風化した大剣★
攻撃力 816 価格 20000z
特性
大剣 P.0632
エンシェントブレート
攻撃力 864 価格 40250z
特性 雷100
大剣 P.0633
鋼氷大剣
攻撃力 672 価格 51960z
特性 氷200
大剣 P.0639
エビタフブレート★
攻撃力 960 価格 50000z
特性 雷100
大剣 P.0640
テスカブレイド★
攻撃力 768 価格 75000z
特性 火480
大剣 P.0634
キングテスカブレイド★
攻撃力 864 価格 150000z
特性 火520
大剣 P.0635
鋼氷大剣ー改
攻撃力 720 価格 68200z
特性 氷240
大剣 P.0639
ダオラ=デグニダル★
攻撃力 864 価格 160000z
特性 氷350
太刀 P.0647
軍刀
攻撃力 576 価格 32050z
特性 火250
太刀 P.0652
ラスティクレイモア★
攻撃力 768 価格 50000z
特性 防禦+10
大剣 P.0636
ザンシュトウ【雌】★
攻撃力 672 価格 15000z
特性
太刀 P.0643
太刀扇【ガバス】★
攻撃力 624 価格 350z
特性 氷420
太刀 P.0647
軍刀【獅子舞】
攻撃力 624 価格 62500z
特性 火360
太刀 P.0648
グラインドクレイモア★
攻撃力 816 価格 75000z
特性 防禦+12
大剣 P.0636
ザンシュトウ【軍雌】★
攻撃力 768 価格 25000z
特性
太刀 P.0647
軍刀【獅子王】★
攻撃力 768 価格 160000z
特性 火460
太刀 P.0653
エクディシス★
攻撃力 864 価格 150000z
特性 防禦+14



■可以中途生產的武器一覽

強化系統	名稱	生產費用	生產必要素材
鐵劍系	鉄刀	3150z	マカライト礦石×5、岩礦石×8、大地の結晶×7、磁石×12　連動秘方→マカライト礦石×3、陽光石×3
[illegible]	バルバロイブレイド	8350z	火炎袋×4、マカライト礦石×12、陽光石×8、なぞの頭骨×1
骨系	レッドストライプ	1850z	連動秘方→盾盤の小殼×5、棒狀の骨×2、とがった爪×3、黑真珠×1
骨系	飛龍刀【青葉】	18560z	連動秘方→マカライト礦石×15、雌火龍の鱗×1、雌火龍の甲殼×6、キラビートル×3
骨系	骨刀【狼牙】	2340z	ドスランポスの皮×2、龍骨【小】×5、マカライト礦石×4、ランポスの牙×7

单手剑&双剑

SHORT SWORD & TWIN BLADE

単手剣 → P.0661
ハンターナイフ
攻撃力 84 価格 480z
特性 -

単手剣 → P.0661
ハンターナイフ改
攻撃力 98 価格 900z
特性 -

単手剣 → P.0661
ハンターカリンガ
攻撃力 126 価格 1380z
特性 -

単手剣 → P.0661
ハンターカリンガ改
攻撃力 154 価格 2540z
特性 -

単手剣 → P.0654
サーベントバイト
攻撃力 182 価格 2290z
特性 -

単手剣 → P.0657
アサシンカリンガ
攻撃力 168 価格 3820z
特性 -

単手剣 → P.0661
ハイドラバイト
攻撃力 112 価格 3160z
特性 毒200

単手剣 → P.0653
ヴァイパーバイト
攻撃力 196 価格 4350z
特性 麻痺220

単手剣 → P.0659
ドスバイトダガー
攻撃力 224 価格 7450z
特性 -

単手剣 → P.0657
スリープショテル
攻撃力 168 価格 5230z
特性 睡眠180

単手剣 → P.0665
デッドリィポイズン
攻撃力 168 価格 7100z
特性 毒360

単手剣 → P.0665
デスパライズ
攻撃力 210 価格 8590z
特性 麻痺260

単手剣 → P.0659
ドスバイトダガー改
攻撃力 238 価格 14780z
特性 -

単手剣 → P.0657
ガノフィンショテル
攻撃力 182 価格 8740z
特性 睡眠230

単手剣 → P.0662
プリンセスレイピア
攻撃力 196 価格 15520z
特性 毒370

単手剣 → P.0662
ドスファングダガー★
攻撃力 266 価格 35620z
特性 -

単手剣 → P.0654
ガノフィンスパイク
攻撃力 210 価格 12900z
特性 睡眠260

単手剣 → P.0662
プリンセスレイピア改★
攻撃力 224 価格 50000z
特性 毒380

単手剣 → P.0654
ハイガノススパイク★
攻撃力 252 価格 32400z
特性 睡眠320

単手剣 → P.0662
クイーンレイピア★
攻撃力 252 価格 120000z
特性 毒390

底色的武器可以中途生產

貪吃鬼系

雙劍 P.0670
ツインダガー
攻擊力 112 價格 1620z
特性 —

雙劍 P.0672
ハリケーン
攻擊力 140 價格 2810z
特性 —

雙劍 P.0666
インセクトオーダー
攻擊力 168 價格 7720z
特性 —

雙劍 P.0671
デュアルトマホーク改
攻擊力 196 價格 12000z
特性 —

雙劍 P.0666
インセクトスライサー★
攻擊力 238 價格 54810z
特性

雙劍 P.0666
クロオビソード
攻擊力 210 價格 10030z
特性 —

雙劍 P.0669
双劍ニールイタメール★
攻擊力 196 價格 —
特性 —

雙劍 P.0666
タツジンソード★
攻擊力 238 價格 20150z
特性 —

雙劍 P.0666
ツルギ【鳥】
攻擊力 196 價格 16770z
特性 —

雙劍 P.0666
ツルギ【狼】
攻擊力 224 價格 30180z
特性 —

特產物加雙劍系

雙劍 P.0671
テッセン【鳥】
攻擊力 196 價格 24310z
特性 —

雙劍 P.0671
テッセン【狼】
攻擊力 224 價格 39250z
特性 —

單手劍&雙劍 [2] SHORT SWORD & TWIN BLADE

底色的武器可以中途生產

公會系

雙劍 P.0674
ボーンシックル
攻擊力 126 價格 1310z
特 性 --

雙劍 P.0674
ボーンシックル改
攻擊力 154 價格 2710z
特 性 --

雙劍 P.0667
クックツインズ
攻擊力 140 價格 3650z
特 性 火100

雙劍 P.0667
クックツインズ改
攻擊力 168 價格 7120z
特 性 火100

雙劍 P.0672
ピンクボンボン
攻擊力 210 價格 15370z
特 性 防禦+10

雙劍 P.0672
ファンキーボンボン★
攻擊力 238 價格 34500z
特 性 防禦+14

雙劍 P.0667
ガノカットラス
攻擊力 168 價格 5400z
特 性 水180、防禦+10

雙劍 P.0667
ガノカットラス改
攻擊力 182 價格 12810z
特 性 水230、防禦+13

雙劍 P.0673
ブレイドエッジ
攻擊力 182 價格 7260z
特 性 --

雙劍 P.0673
ブレイドエッジ改
攻擊力 196 價格 14550z
特 性 --

雙劍 P.0674
ヤツザキ★
攻擊力 210 價格 60000z
特 性 --

雙劍 P.0673
オーダーレイピア
攻擊力 182 價格 15200z
特 性 水140

雙劍 P.0673
ホーリーセーバー
攻擊力 196 價格 32180z
特 性 水190

雙劍 P.0667
ギルドナイトセーバー★
攻擊力 266 價格 78950z
特 性 水230

單手劍 P.0655
朽ちた龍剣
攻擊力 140 價格 --
特 性 --

單手劍 P.0667
封龍實劍
攻擊力 196 價格 15750z
特 性 龍120

片手剣&双剣 [3] SHORT SWORD & TWIN BLADE

片手剣

ねこ？ばんち
P.0660
攻撃力 140 価格 5000z
特性 麻痺180

にゃんにゃんぼう
P.0661
攻撃力 168 価格 10000z
特性 麻痺300

メラルーツール
P.0662
攻撃力 154 価格 15000z
特性 麻痺360

メラルーガジェット★
P.0664
攻撃力 210 価格 30000z
特性 麻痺380

片手剣

ヒーローブレイド
P.0665
攻撃力 196 価格 —
特性 —

マスターブレイド
P.0666
攻撃力 224 価格 15000z
特性 —

双剣

伝説の双刃
P.0671
攻撃力 266 価格 20000z
特性 —

片手剣

バーンエッジ
P.0669
攻撃力 168 価格 7580z
特性 火240

バーンエッジ改
P.0670
攻撃力 210 価格 15890z
特性 火310

コロナ
P.0672
攻撃力 196 価格 28440z
特性 火440

イフリートマロウ
P.0673
攻撃力 252 価格 32550z
特性 火380

ゴールドマロウ★
P.0674
攻撃力 238 価格 100000z
特性 火480

フレイムサイフォス★
P.0663
攻撃力 224 価格 75000z
特性 火240

豪剣アグニ★
P.0676
攻撃力 280 価格 150000z
特性 火280

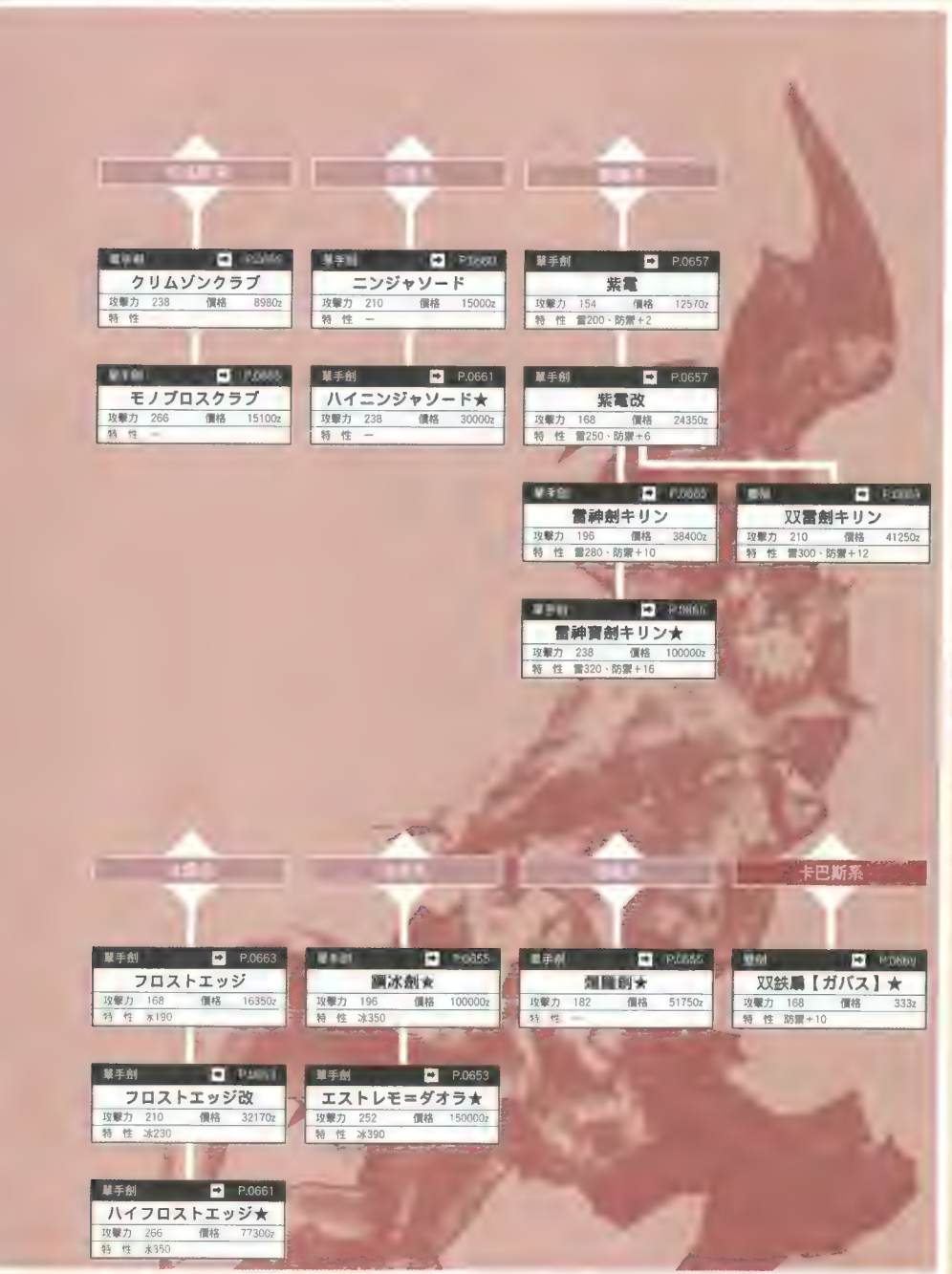
炎双剣系

ツインフレイム
P.0672
攻撃力 182 価格 15400z
特性 火180

ツインハイフレイム
P.0673
攻撃力 210 価格 38840z
特性 火210

双剣リュウノツガイ★
P.0674
攻撃力 238 価格 60000z
特性 火250

ゲキリュウノツガイ★
P.0668
攻撃力 280 価格 120000z
特性 火390


卡巴斯系
單手劍 P.0663
フロストエッジ
攻擊力 168 價格 16350z
特 性 冰190
單手劍 P.0655
凍冰劍★
攻擊力 196 價格 100000z
特 性 冰350
單手劍 P.0655
霜龍劍★
攻擊力 182 價格 51750z
特 性 —
雙劍 P.0660
双鉄鳳【ガバス】★
攻擊力 168 價格 333z
特 性 防禦+10
單手劍 P.0661
フロストエッジ改
攻擊力 210 價格 32170z
特 性 冰230
單手劍 P.0653
エストレモ＝ダオラ★
攻擊力 252 價格 150000z
特 性 冰390
單手劍 P.0661
ハイフロストエッジ★
攻擊力 266 價格 77300z
特 性 冰350
單手劍 P.0657
紫電
攻擊力 154 價格 12570z
特 性 雷200、防禦+2
單手劍 P.0657
紫電改
攻擊力 168 價格 24350z
特 性 雷250、防禦+6
單手劍 P.0665
雷神劍キリン
攻擊力 196 價格 38400z
特 性 雷280、防禦+10
雙劍 P.0665
双雷劍キリン
攻擊力 210 價格 41250z
特 性 雷300、防禦+12
單手劍 P.0665
雷神寶劍キリン★
攻擊力 238 價格 100000z
特 性 雷320、防禦+16

單手劍&雙劍 SHORT SWORD & TWIN BLADE

太古錘獵系

雙劍 P.0668
凜く風化した双剣★
攻撃力 168 価格 1000z
特性 —

雙劍 P.0672
風化した双剣★
攻撃力 182 価格 20000z
特性 —

雙劍 P.0672
封龍剣【超絶一門】★
攻撃力 210 価格 60000z
特性 龍510

雙劍 P.0673
フランベロジュ★
攻撃力 224 価格 75000z
特性 毒140

雙劍 P.0669
双剣オオナズチ★
攻撃力 266 価格 150000z
特性 毒170

單手劍

單手劍 P.0656
凜くさびた小剣
攻撃力 126 価格 1000z
特性 —

單手劍 P.0656
さびた小剣
攻撃力 140 価格 5000z
特性 —

單手劍 P.0662
封龍剣【絶一門】
攻撃力 168 価格 37580z
特性 龍630

單手劍 P.0662
オデッセイ
攻撃力 196 価格 41250z
特性 水300

單手劍 P.0663
オデッセイブレイド
攻撃力 280 価格 100000z
特性 水380

工房系

雙劍 P.0670
工房試作品【鋸斬り】★
攻撃力 252 価格 34760z
特性 雷100

雙劍 P.0668
正式採用機械鋸★
攻撃力 266 価格 59830z
特性 雷120

雙劍 P.0669
改良型機械鋸★
攻撃力 294 価格 95800z
特性 雷160

蘭波斯系

雙劍 P.0674
ランボスクロウズ★
攻撃力 224 価格 25000z
特性 —

雙劍 P.0672
ハイランボスクロウズ★
攻撃力 238 価格 45480z
特性 —

嘉拉爾德系

雙劍 P.0674
メルトウォーリア★
攻撃力 238 価格 53680z
特性 毒100、防禦+8

雙劍 P.0674
メルトウォーリア改★
攻撃力 252 価格 106200z
特性 毒150、防禦+8

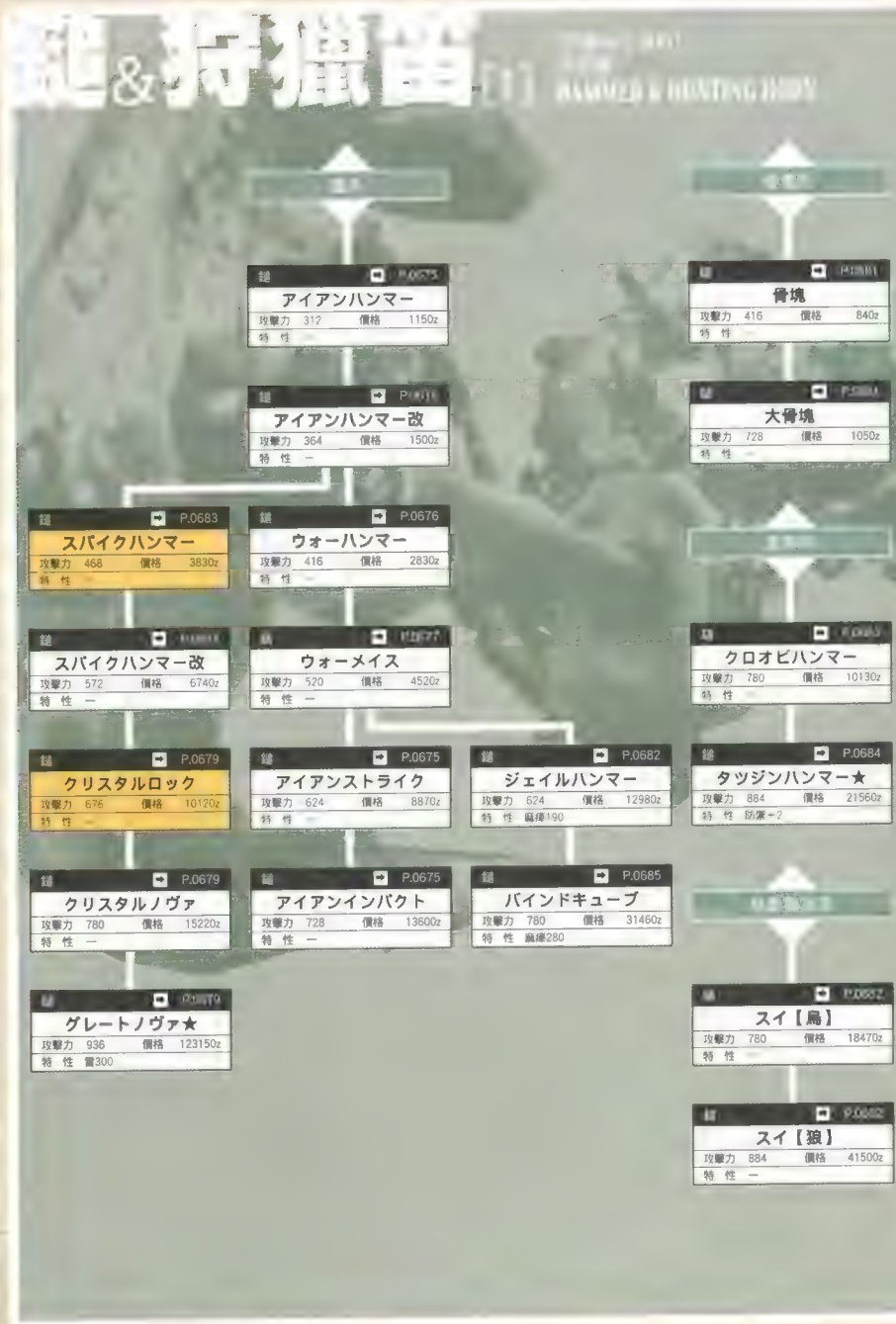
雙系

雙劍 P.0671
ハイツインダガー★
攻撃力 112 価格 1000z
特性

雙劍 P.0668
双影剣★
攻撃力 196 価格 21570z
特性 —

■可以中途生產的武器一覽

強化系統	名稱	生產費用	生產必要素材
鐵系	ツインダガー	1620z	マカライト礦石×3、陽光石×4、大地の結晶×2／連動秘方→陽光石×4、抗菌石×4
骨系	リベットクラブ	7750z	ねじれた角×3、龍の牙×10、角龍の背甲×1、角龍の甲殻×4
骨系	サンダーベイン	9190z	連動秘方→電氣袋×3、アルビノエキス×5、龍骨【大】×4、ゴム質の皮×7
骨系	ボーンシックル	1310z	とがった爪×4、棒狀の骨×2
骨系	クックツインズ	3650z	怪鳥の耳×2、なぞの頭骨×2、棒狀の骨×2、ホットドリンク×4／連動秘方→怪鳥の耳×1、なぞの頭骨×2、棒狀の骨×2、ホットドリンク×2
骨系	ブレイドエッジ	7260z	鎌蟹の腳×2、鎌蟹の爪×3、とがった爪×3、のりこねバッタ×5



底色的武器可以中途生產

ボーンハンマー
攻撃力 364 価格 950z
特性 —

ブルヘッドハンマー
攻撃力 520 価格 4830z
特性 —

ボーンハンマー改 P.0688
攻撃力 416 価格 1890z
特性 —

ブルタスクハンマー P.0687
攻撃力 572 価格 7860z
特性 —

ボーンアクス P.0687
攻撃力 624 価格 4390z
特性 —

サイクロプスハンマー P.0681
攻撃力 468 価格 2310z
特性 —

ブロードボーンアクス
攻撃力 780 価格 8980z
特性 —

アトラスハンマー P.0675
攻撃力 572 価格 3920z
特性 —

スカルクラッシュ
攻撃力 520 価格 3190z
特性 —

クックジョー P.0678
攻撃力 676 価格 6430z
特性 —

スカルクラッシュ改 P.0683
攻撃力 572 価格 5340z
特性 —

バイオレンスジョー
攻撃力 780 価格 11370z
特性

クックビック P.0679
攻撃力 728 価格 15580z
特性 —

ブロステイル P.0687
攻撃力 728 価格 12690z
特性 防禦+10

コーンヘッドハンマー P.0680
攻撃力 624 価格 15500z
特性 冰260

ヴェノムモンスター P.0676
攻撃力 832 価格 24300z
特性 毒260

破鎚シャッター P.0686
攻撃力 832 価格 31200z
特性 防禦+14

コーンヘッドハンマ改 P.0681
攻撃力 728 価格 25430z
特性 水370

デスヴェノムハンマー★
攻撃力 936 価格 78600z
特性 毒260

ツインブロスハンマー★ P.0684
攻撃力 884 価格 50000z
特性 防禦+18

グレートコーン★ P.0679
攻撃力 832 価格 87230z
特性 水400

角龍鎚カオスレンダー★ P.0678
攻撃力 936 価格 120000z
特性 防禦+20

鎚&狩猟笛[2]

HAMMER & HUNTING HORN

鎚

ギガントハンマー P.0678
攻撃力 624 価格 6780z
特性 防御+8

ギガントハンマー改 P.0678
攻撃力 728 価格 9180z
特性 —

溶解鎚 P.0689
攻撃力 832 価格 31500z
特性 火190

溶解鎚【煉獄】★ P.0689
攻撃力 884 価格 65190z
特性 火310

シェルハンマー P.0682
攻撃力 780 価格 15780z
特性 毒180、防御+8

グラビィトンハンマー P.0679
攻撃力 884 価格 52220z
特性 毒180、防御+14

アンヴィルハンマー P.0675
攻撃力 676 価格 19740z
特性 防御+4

激鎚オンスロート P.0680
攻撃力 832 価格 38750z
特性 防御+6

ウォースタンプ★ P.0676
攻撃力 936 価格 53720z
特性 防御+7

ウォーバッシュ★ P.0675
攻撃力 1040 価格 75800z
特性 防御+8

鬼鉄★ P.0677
攻撃力 832 価格 30000z
特性 —

鬼鉄丸★ P.0677
攻撃力 884 価格 120000z
特性 —

狩猟笛

工房試作品ガンハンマ P.0690
攻撃力 676 価格 27800z
特性 火200

デッドリボルバー P.0688
攻撃力 780 価格 32690z
特性 火240

正式採用機械鎚★ P.0684
攻撃力 936 価格 69800z
特性 火290

ドラゴンデストロイ P.0685
攻撃力 780 価格 31680z
特性 龍170

ドラゴンブレイカー P.0685
攻撃力 884 価格 40160z
特性 龍330

龍環槌★ P.0699
攻撃力 988 価格 120000z
特性 龍410

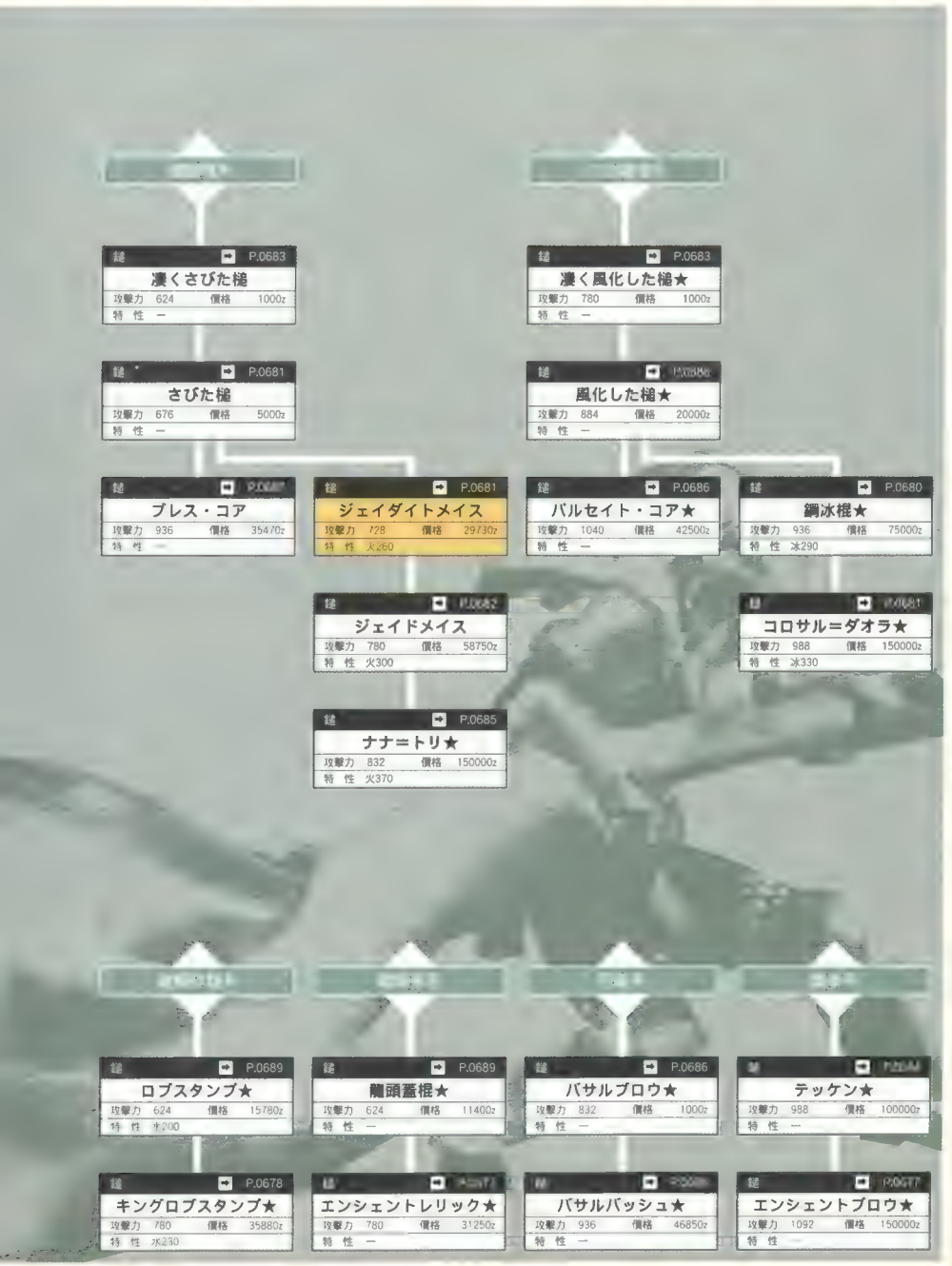
イカリハンマー P.0678
攻撃力 624 価格 —
特性 水290

イカリクラッシャー P.0678
攻撃力 780 価格 28410z
特性 水340

ポリタン★ P.0688
攻撃力 520 価格 523z
特性 雷280

ポリタンG★ P.0688
攻撃力 780 価格 550z
特性 雷420

底色的武器可以中途生産



鎚 P.0683
濃くさびた槌
攻撃力 624 価格 1000z
特性 —

鎚 P.0683
濃く風化した槌★
攻撃力 780 価格 1000z
特性 —

鎚 P.0681
さびた槌
攻撃力 676 価格 5000z
特性 —

鎚 P.0686
風化した槌★
攻撃力 884 価格 20000z
特性 —

鎚 P.0682
ブレス・コア
攻撃力 936 価格 35470z
特性 —

鎚 P.0681
ジェイダイトメイス
攻撃力 728 価格 29730z
特性 火260

鎚 P.0686
バルセイト・コア★
攻撃力 1040 価格 42500z
特性 —

鎚 P.0680
鋼氷棍★
攻撃力 936 価格 75000z
特性 氷290

鎚 P.0682
ジェイドメイス
攻撃力 780 価格 58750z
特性 火300

鎚 P.0681
コロサル＝ダオラ★
攻撃力 988 価格 150000z
特性 氷330

鎚 P.0685
ナナ＝トリ★
攻撃力 832 価格 150000z
特性 火370

鎚 P.0689
ロブスタンブ★
攻撃力 624 価格 15780z
特性 氷200

鎚 P.0689
龍頭蓋棍★
攻撃力 624 価格 11400z
特性 —

鎚 P.0686
バサルブロウ★
攻撃力 832 価格 1000z
特性 —

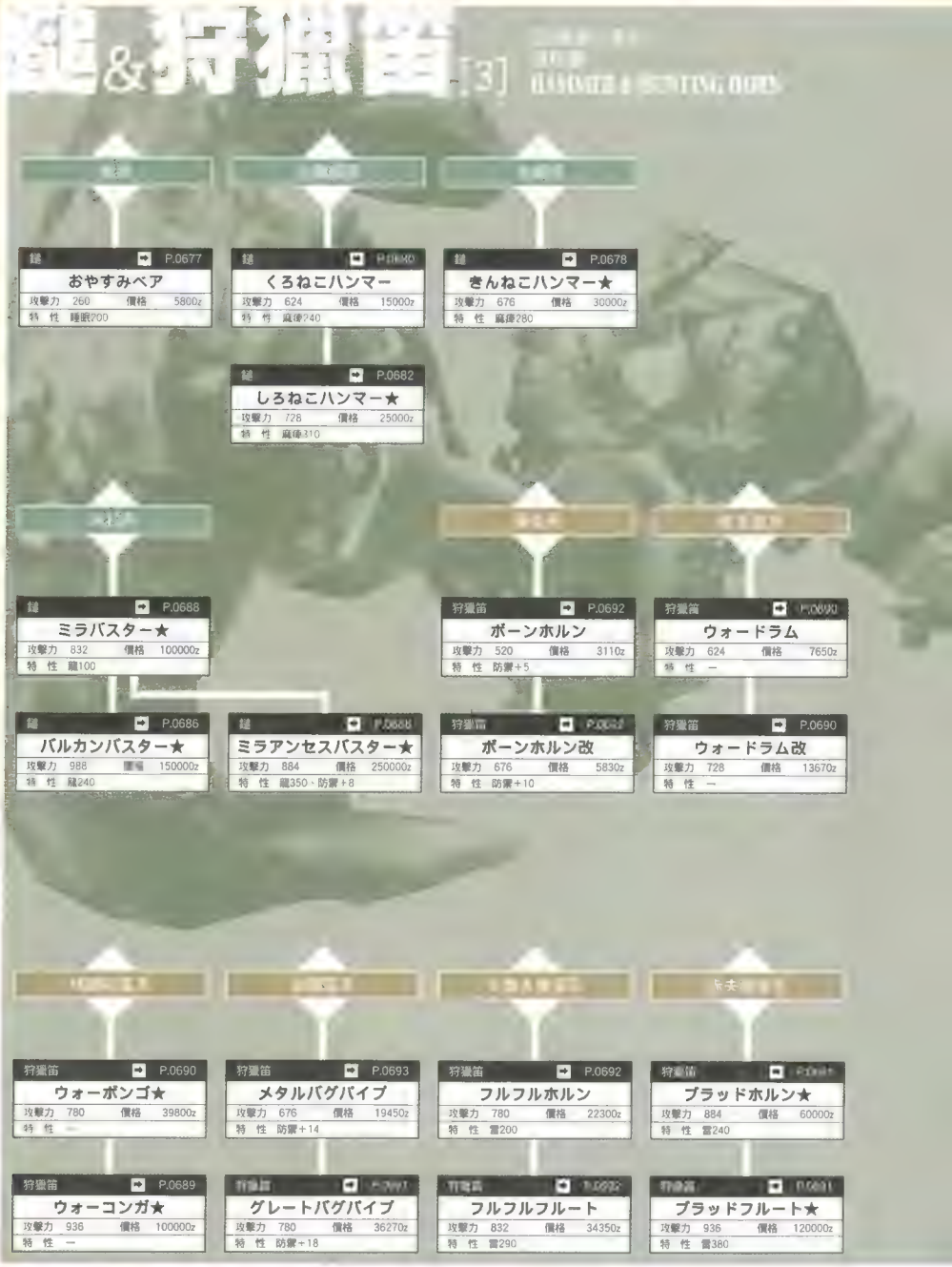
鎚 P.0684
テッケン★
攻撃力 988 価格 100000z
特性 —

鎚 P.0678
キングロブスタンブ★
攻撃力 780 価格 35880z
特性 氷230

鎚 P.0677
エンシェントレリック★
攻撃力 780 価格 31250z
特性 —

鎚 P.0688
バサルバッシュ★
攻撃力 936 価格 46850z
特性 —

鎚 P.0677
エンシェントブロウ★
攻撃力 1092 価格 150000z
特性 —



鎚&狩猟笛[3]

鎚

おやすみベア
鎚 P.0677
攻撃力 260 価格 5800z
特性 睡眠200

くろねこハンマー
鎚 P.0680
攻撃力 624 価格 15000z
特性 麻痺240

きんねこハンマー★
鎚 P.0678
攻撃力 676 価格 30000z
特性 麻痺280

しろねこハンマー★
鎚 P.0682
攻撃力 728 価格 25000z
特性 麻痺310

ミラバスター★
鎚 P.0688
攻撃力 832 価格 100000z
特性 龍100

バルカンバスター★
鎚 P.0686
攻撃力 988 価格 150000z
特性 龍240

ミラアンセスバスター★
鎚 P.0688
攻撃力 884 価格 250000z
特性 龍350、防御+8

狩猟笛

ボーンホルン
狩猟笛 P.0692
攻撃力 520 価格 3110z
特性 防御+5

ウォードラム
狩猟笛 P.0690
攻撃力 624 価格 7650z
特性 —

ボーンホルン改
狩猟笛 P.0692
攻撃力 676 価格 5830z
特性 防御+10

ウォードラム改
狩猟笛 P.0690
攻撃力 728 価格 13670z
特性 —

ウォーボンゴ★
狩猟笛 P.0690
攻撃力 780 価格 39800z
特性 —

メタルバグパイプ
狩猟笛 P.0693
攻撃力 676 価格 19450z
特性 防御+14

フルフルホルン
狩猟笛 P.0692
攻撃力 780 価格 22300z
特性 雷200

ブラッドホルン★
狩猟笛 P.0691
攻撃力 884 価格 60000z
特性 雷240

ウォーコンガ★
狩猟笛 P.0689
攻撃力 936 価格 100000z
特性 —

グレートバグパイプ
狩猟笛 P.0691
攻撃力 780 価格 36270z
特性 防御+18

フルフルフルート
狩猟笛 P.0692
攻撃力 832 価格 34350z
特性 雷290

ブラッドフルート★
狩猟笛 P.0691
攻撃力 936 価格 120000z
特性 雷380

狩獵笛 → P.0691
ソニックビードロー
攻擊力 676 價格 12300z
特 性 —

狩獵笛 → P.0690
ウラナイオカリナ
攻擊力 832 價格 50000z
特 性 龍290

狩獵笛 → P.0690
ブロンズベル★
攻擊力 468 價格 60000z
特 性 防禦+16

狩獵笛 → P.0693
龍木ノ笛★
攻擊力 572 價格 75000z
特 性 麻痺140

狩獵笛 → P.0691
ソニックビードロー改
攻擊力 728 價格 17540z
特 性 —

狩獵笛 → P.0690
ウラナイオカリナ改
攻擊力 884 價格 75000z
特 性 龍380

狩獵笛 → P.0690
ガオレンズベル★
攻擊力 624 價格 120000z
特 性 防禦+20

狩獵笛 → P.0693
龍木ノ笛【宿神】★
攻擊力 676 價格 150000z
特 性 麻痺220

狩獵笛 → P.0691
クイーンビードロー★
攻擊力 832 價格 99800z
特 性 —

狩獵笛 → P.0692
マジナイオカリナ★
攻擊力 988 價格 150000z
特 性 龍410

■可以中途生產的武器一覽

強化系統	名稱	生產費用	生產必要素材
鐵系	スパイクハンマー	3830z	連動秘方→マカライト礦石×4、鉄礦石×18、ハリの實×12、增強劑×5
鐵系	クリスタルロック	10120z	連動秘方→ライトクリスタル×1、マカライト礦石×13、冰結晶×7、實石券×1
布魯系	ブルタスクハンマー	7860z	大豬の皮×4、ファンゴの頭×1、大きな骨×5、怪力の種×3
鑄鐵塊	ジェイダイトメイス	29730z	炎妃龍の角×2、炎妃龍の甲殼×3、紅蓮石×1

長槍&槍型長槍

LANCE & GUNLANCE

長槍 P.0693
アイアンランス
攻撃力 138 価格 1520z
特性 —

長槍 P.0693
アイアンランス改
攻撃力 161 価格 1850z
特性 —

長槍 P.0701
ナイトランス
攻撃力 184 価格 3180z
特性 —

槍型長槍 P.0706
アイアンガンランス
攻撃力 230 価格 5050z
特性 —

長槍 P.0701
ナイトスクウィード
攻撃力 230 価格 6330z
特性 —

槍型長槍 P.0707
アイアンガンランス改
攻撃力 253 価格 8370z
特性 —

長槍 P.0694
エストック
攻撃力 276 価格 11650z
特性 防御−8

長槍 P.0712
パラディンランス
攻撃力 276 価格 9420z
特性 防御+4

槍型長槍 P.0708
スティールガンランス
攻撃力 299 価格 11050z
特性 —

長槍 P.0694
ヴァルハラ
攻撃力 299 価格 15250z
特性 防御+10

長槍 P.0705
ランバート
攻撃力 299 価格 16440z
特性 防御+6

槍型長槍 P.0708
討伐隊正式銃槍
攻撃力 345 価格 21100z
特性 —

長槍 P.0702
バベル
攻撃力 345 価格 21400z
特性 防御−8

槍型長槍 P.0707
近衛隊正式銃槍
攻撃力 391 価格 33400z
特性 —

槍型長槍 P.0708
ナナ＝ハウル
攻撃力 322 価格 35950z
特性 —

長槍 P.0698
撃龍槍【阿】★
攻撃力 368 価格 37700z
特性 龍100、防御+10

槍型長槍 P.0707
シルバールーク★
攻撃力 414 価格 59200z
特性 —

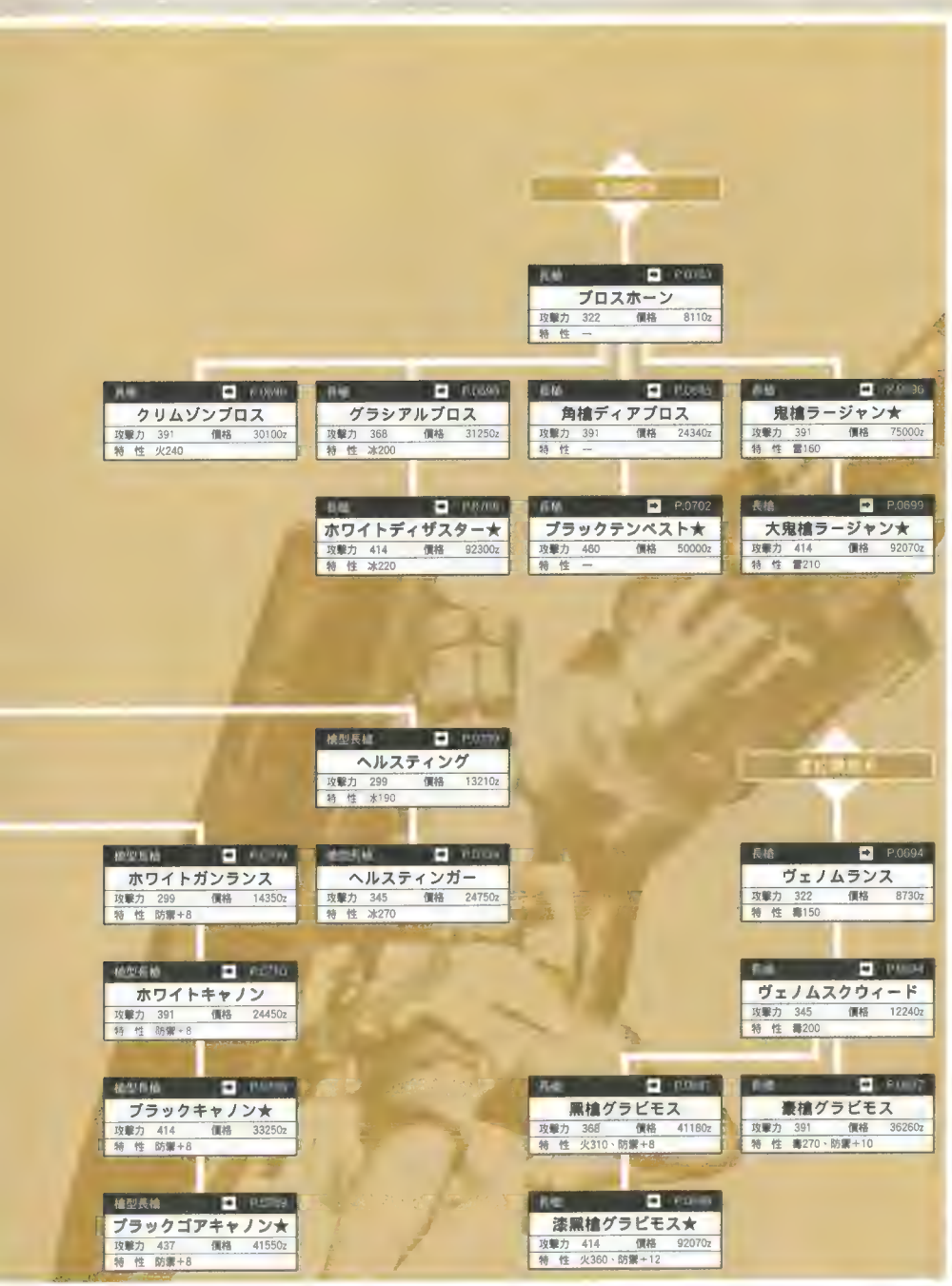
槍型長槍 P.0708
ナナ＝ロア
攻撃力 368 価格 72750z
特性 —

長槍 P.0698
撃龍槍【吽】★
攻撃力 414 価格 50000z
特性 龍100、防御+12

槍型長槍 P.0707
ガンチャリオット★
攻撃力 437 価格 76600z
特性 —

槍型長槍 P.0708
ナナ＝フレア★
攻撃力 414 価格 170000z
特性 —

底色的武器可以中途生產



長槍 P.0693
ブロスホーン
攻撃力 322 価格 8110z
特性 —

長槍 P.0690
クリムゾンブロス
攻撃力 391 価格 30100z
特性 火240

長槍 P.0695
グラシアルブロス
攻撃力 368 価格 31250z
特性 氷200

長槍 P.0685
角槍ディアブロス
攻撃力 391 価格 24340z
特性 —

長槍 P.0736
鬼槍ラージャン★
攻撃力 391 価格 75000z
特性 雷160

長槍 P.0705
ホワイトディザスター★
攻撃力 414 価格 92300z
特性 氷220

長槍 P.0702
ブラックテンペスト★
攻撃力 460 価格 50000z
特性 —

長槍 P.0699
大鬼槍ラージャン★
攻撃力 414 価格 92070z
特性 雷210

槍型長槍 P.0779
ヘルスティング
攻撃力 299 価格 13210z
特性 氷190

槍型長槍 P.0779
ホワイトガンランス
攻撃力 299 価格 14350z
特性 防禦+8

槍型長槍 P.0780
ヘルスティンガー
攻撃力 345 価格 24750z
特性 氷270

長槍 P.0694
ヴェノムランス
攻撃力 322 価格 8730z
特性 毒150

槍型長槍 P.0710
ホワイトキャノン
攻撃力 391 価格 24450z
特性 防禦+8

長槍 P.0694
ヴェノムスクウィード
攻撃力 345 価格 12240z
特性 毒200

槍型長槍 P.0709
ブラックキャノン★
攻撃力 414 価格 33250z
特性 防禦+8

長槍 P.0687
黒槍グラビモス
攻撃力 368 価格 41180z
特性 火310、防禦+8

長槍 P.0687
豪槍グラビモス
攻撃力 391 価格 36260z
特性 毒270、防禦+10

槍型長槍 P.0779
ブラックゴアキャノン★
攻撃力 437 価格 41550z
特性 防禦+8

長槍 P.0688
漆黒槍グラビモス★
攻撃力 414 価格 92070z
特性 火360、防禦+12

長槍&槍型長槍

LANCE & GUNLANCE

長槍 P.0704
ボーンランス
攻撃力 161 価格 1260z
特性 —

長槍 P.0704
ボーンランス改
攻撃力 184 価格 1770z
特性 —

長槍 P.0706
ロングボーン
攻撃力 207 価格 2590z
特性 —

長槍 P.0706
ロングタスク
攻撃力 253 価格 4300z
特性 —

長槍 P.0707
バーバリアンタスク
攻撃力 299 価格 8260z
特性 —

長槍 P.0704
ボーンクロウランス
攻撃力 276 価格 3940z
特性 防禦+12

長槍 P.0695
オーガーランス
攻撃力 391 価格 14620z
特性 —

長槍 P.0704
ボーンクロウランス改
攻撃力 345 価格 5510z
特性 防禦+15

長槍 P.0703
ブレイドスティンガー
攻撃力 368 価格 16150z
特性 —

長槍 P.0699
ダーク★
攻撃力 345 価格 48000z
特性 麻痺230

長槍 P.0708
ダイオーガー★
攻撃力 437 価格 29440z
特性 —

槍型長槍 P.0707
シザーガンランス★
攻撃力 368 価格 25000z
特性 防禦+16

長槍 P.0703
ギザミスティンガー★
攻撃力 391 価格 40650z
特性 —

槍型長槍 P.0707
シザーキャノン★
攻撃力 391 価格 40000z
特性 防禦+18

長槍 P.0700
ツキサシ★
攻撃力 437 価格 82500z
特性 —

長槍 P.0690
ダークランス
攻撃力 230 価格 7590z
特性 麻痺180

長槍 P.0690
ダークスクウィード
攻撃力 276 価格 11490z
特性 麻痺200

底色的武器可以中途生產

長槍 P.0702
バラライザー
攻擊力 276 價格 11200z
特 性 麻痺240

長槍 P.0700
トライデント
攻擊力 299 價格 24880z
特 性 麻痺300

長槍 P.0704
ボーンジャベリン
攻擊力 207 價格 3100z
特 性 —

長槍 P.0698
スパイクスピア
攻擊力 276 價格 7500z
特 性 —

長槍 P.0693
アクアンスピア
攻擊力 299 價格 11250z
特 性 水200

長槍 P.0698
シープソングスピア
攻擊力 184 價格 4920z
特 性 睡眠160

長槍 P.0696
クロオビランス
攻擊力 345 價格 14680z
特 性 —

長槍 P.0695
ガトリングランス
攻擊力 345 價格 16080z
特 性 火120、防禦+8

長槍 P.0694
エメラルドスピア
攻擊力 322 價格 14650z
特 性 水240

長槍 P.0706
レクイエムスピア
攻擊力 207 價格 10490z
特 性 睡眠260

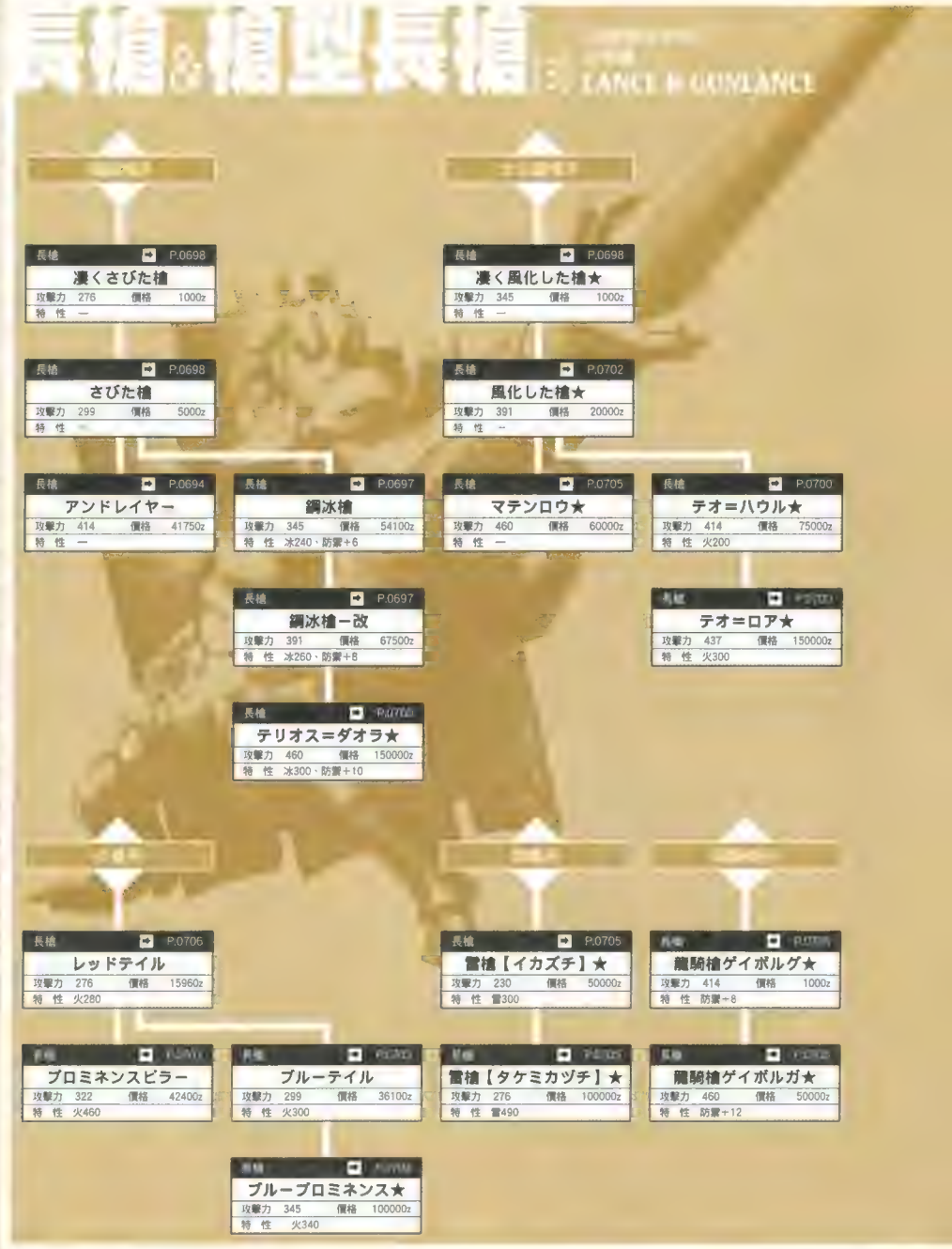
長槍 P.0700
タツジンランス★
攻擊力 391 價格 29230z
特 性 —

長槍 P.0699
ガトリングランス改
攻擊力 368 價格 37540z
特 性 火160、防禦+8

長槍 P.0695
エメラルドスピア改★
攻擊力 368 價格 56500z
特 性 水390

長槍 P.0699
正式採用機械槍★
攻擊力 414 價格 73900z
特 性 火200、防禦+8

長槍 P.0701
ネイティブスピア
攻擊力 184 價格 7220z
特 性 毒430



長槍 P.0698
凄くさびた槍
攻撃力 276 価格 1000z
特性 ―

長槍 P.0698
さびた槍
攻撃力 299 価格 5000z
特性 ―

長槍 P.0694
アンドレイヤー
攻撃力 414 価格 41750z
特性 ―

長槍 P.0697
鋼氷槍
攻撃力 345 価格 54100z
特性 氷240、防御+6

長槍 P.0697
鋼氷槍ー改
攻撃力 391 価格 67500z
特性 氷260、防御+8

長槍 P.0698
凄く風化した槍★
攻撃力 345 価格 1000z
特性 ―

長槍 P.0702
風化した槍★
攻撃力 391 価格 20000z
特性 ―

長槍 P.0705
マテンロウ★
攻撃力 460 価格 60000z
特性 ―

長槍 P.0700
テオ＝ハウル★
攻撃力 414 価格 75000z
特性 火200

長槍
テオ＝ロア★
攻撃力 437 価格 150000z
特性 火300

長槍
テリオス＝ダオラ★
攻撃力 460 価格 150000z
特性 氷300、防御+10

長槍 P.0706
レッドテイル
攻撃力 276 価格 15960z
特性 火280

長槍 P.0705
雪槍【イカズチ】★
攻撃力 230 価格 50000z
特性 雪300

龍騎槍ゲイボルグ★
攻撃力 414 価格 1000z
特性 防御ー8

プロミネンスピラー
攻撃力 322 価格 42400z
特性 火460

ブルーテイル
攻撃力 299 価格 36100z
特性 火300

雪槍【タケミカヅチ】★
攻撃力 276 価格 100000z
特性 雪490

龍騎槍ゲイボルガ★
攻撃力 460 価格 50000z
特性 防御+12

ブループロミネンス★
攻撃力 345 価格 100000z
特性 火340

長槍 P.0701
ドラゴニックリム★
攻擊力 368 價格 60000z
特 性 龍180

長槍 P.0701
ドラゴンランス★
攻擊力 414 價格 50000z
特 性 龍290

槍型長槍 P.0708
ハードヒッター★
攻擊力 345 價格 60000z
特 性 龍290

槍型長槍 P.0710
龍木ノ槍★
攻擊力 345 價格 75000z
特 性 麻痺180

長槍 P.0702
封龍槍【剎那】★
攻擊力 414 價格 120000z
特 性 龍240

長槍 P.0697
黑龍槍★
攻擊力 483 價格 100000z
特 性 龍320

槍型長槍 P.0709
ビッグスラッガー★
攻擊力 391 價格 120000z
特 性 毒320

槍型長槍 P.0710
龍木ノ槍【金剛】★
攻擊力 368 價格 150000z
特 性 麻痺230

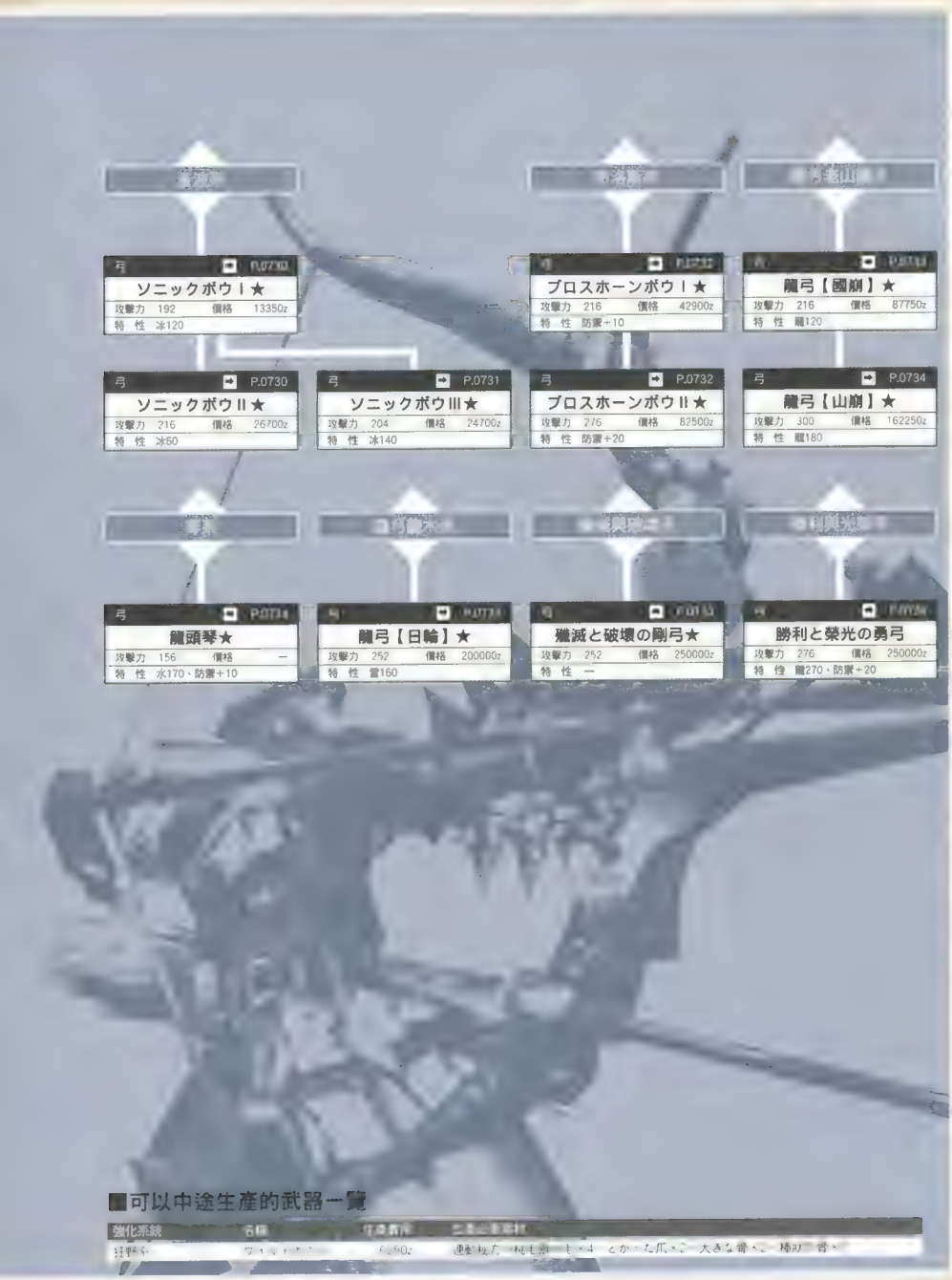
長槍 P.0697
黑炎龍槍★
攻擊力 506 價格 200000z
特 性 龍380

■可以中途生產的武器一覽

強化系統	名稱	生產費用	生產必要素材
鐵系	アイアンカンランス	5050z	マカライト礦石×5、鐵礦石×2、爆蟲×5、火袋×1、運動秘方→鐵礦石×5、隕石×10、爆蟲×5
鐵系	ナナ＝ハウル	35950z	炎妃龍的尻尾×1、炎妃龍的甲殼×5、ドラグライト礦石×5、星鉄×5
骨系	ボーンクロウランス	3940z	運動秘方→盾蟹的爪×2、盾蟹的甲殼×4、盾蟹的小殼×7、モンスターの体液×3
骨系	ボーンジャベリン	3100z	運動秘方→鉄礦石×5、龍骨【小】×5、のりこねパッタ×1
骨系	シーブリンクスピア	4920z	運動秘方→水龍のヒレ×3、砂龍のヒレ×3、ネムッ草×10、睡眠袋×1

弓 [1] now

底色的武器可以中途生產



弓 P.0730
ソニックボウⅠ★
攻擊力 192 價格 13350z
特 性 冰120

弓 P.0730
ソニックボウⅡ★
攻擊力 216 價格 26700z
特 性 冰60

弓 P.0731
ソニックボウⅢ★
攻擊力 204 價格 24700z
特 性 冰140

弓 P.0731
ブロスホーンボウⅠ★
攻擊力 216 價格 42900z
特 性 防禦+10

弓 P.0732
ブロスホーンボウⅡ★
攻擊力 276 價格 82500z
特 性 防禦+20

弓 P.0733
龍弓【國崩】★
攻擊力 216 價格 87750z
特 性 龍120

弓 P.0734
龍弓【山崩】★
攻擊力 300 價格 162250z
特 性 龍180

弓 P.0734
龍頭琴★
攻擊力 156 價格 —
特 性 水170、防禦+10

弓 P.0734
龍弓【日輪】★
攻擊力 252 價格 200000z
特 性 雷160

弓 P.0735
殲滅と破壞の剛弓★
攻擊力 252 價格 250000z
特 性 —

弓 P.0736
勝利と榮光の勇弓
攻擊力 276 價格 250000z
特 性 龍270、防禦+20

■可以中途生產的武器一覽

強化系統	名稱	生產費用	生產需要材料
狂撃ボ	ウィ	650z	連射枝、ねむり[illegible]、4とかった爪×2、大きな骨×2、極硬[illegible]、

WEAPON DATA

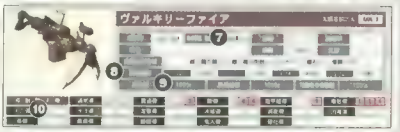
武器資料

對獵人來說是無法取代之夥伴的武器，總共準備了11個系統、477種類之多。
請利用在這裡毫無保留刊載出來的資料，確認性能與素材，來找出自己中意的夥伴吧。

武器資料的看法

大劍、太刀、鎚、狩獵笛、長槍、槍型長槍、單手劍、雙劍

輕弓槍・重弓槍



弓

❶ 武器名／稀有度(レア度)

武器名稱的日文與中文對照，而稀有度可說是取得的難易度指標(數值越高越難取得)。刊載順序是依系統內的日文50音來排。此外、只有在網路模式才能取得的武器，會在名稱的後面加上★的符號來表示。

❷ 攻擊力／特性

攻擊力是能給予魔物之損傷的基礎數值，值越高越優秀。弓槍系武器部分則是標示初期值~加工至最大時的數值。特性主要是對防禦力進行修正的值，狩獵笛的情況則是可以演奏的音色，槍型長槍是砲擊類型與等級，輕弓槍的部分則是刊載速射性能。

❸ 屬性／鑲槽(スロット)／強擊率(會心率)

屬性是指能夠給予魔物的屬性損傷、或者是成為異常狀態蓄積值之基礎的數值，越高就越優秀。但是，弓槍系並沒有具備這個數值。鑲槽部分是將武器上有幾格空鑲槽表示出來。強擊率則是當使用該武器進行攻擊時、會發生強力一擊的機率。除了槍手系武器外，全部都是以在綠色計量表時的數值表示，請注意。此外、數值為負數時，則是表示其攻擊損傷減半的發生機率。

❹ 販賣／生產／強化

販賣是在店裡販賣該武器時的價格。而生產是指生產時、強化是指強化時所必須花費的金錢(z)。

❺ 生產必要素材／強化必要素材

生產必要素材是在生產時、強化必要素材是在強化時所必要的素材。弓槍系並沒有強化必要素材的存在。

❻ 銳利度(斬れ味)

大劍、太刀、單手劍、雙劍、鎚、狩獵笛、長槍、槍型長槍所具備的銳利度計量表。上段是普通時、下段是發動技能「銳利度等級＋1(斬れ味レベル＋1)」的狀況。

❼ 裝填彈藥(リロード)／後座力(反動)

只有弓槍系才具備的項目。裝填彈藥是表示將子彈裝到弓槍上的速度，共分為緩慢(遲い)→稍微緩慢(やや遅い)→普通→稍微迅速(やや速い)→迅速(速い)5階段。後座力是指能減輕子彈射擊出去時產生之後座力的性能，有普通的「中」與優秀的「稍微小(やや小)」2階段。

❽ 強化費用

只有弓槍系才具備的項目。將各等級加工時所必要的金錢(z)刊載出來。

❾ 減音管(サイレンサー)／加長槍管(ロングバレル)／可變倍率狙擊鏡(可變倍率スコープ)

只有弓槍系才具備的項目。將裝上各配件時所需要的金錢(z)刊載出來。重弓槍的情況則是以護盾(シールド)和威力槍管(パワーバレル)來取代減音管與加長槍管。

❿ 可射擊子彈

只有弓槍系才具備的項目。刊載出可射擊子彈的裝填數目。紅色數值的部分，則是在發動追加子彈系技能而能裝填該子彈時的裝填數目。

⓫ 可裝填瓶(ビン)

只有弓系才具備的項目。可以裝填的瓶會以明亮底色表示，無法裝填的瓶則以灰暗底色表示。

⓬ 蓄力階段

只有弓系才具備的項目。從左開始依序為蓄力階段1、2、3、4時射出之箭的射擊類型與等級。

アイアンソード

RARE 1

攻撃力	288	特性				
属性	—	斬術	— — —	強撃率	—	
耐久	2640z	生産	1320z	強化	—	
生産必要素材	鉄鉱石×3					
強化必要素材	—					
強化後	アイアンソード改					

アイアンソード改

RARE 1

攻撃力	336	特性				
属性	—	斬術	— — —	強撃率	—	
耐久	—	生産	—	強化	1910z	
生産必要素材						
強化必要素材	鉄鉱石×2					
強化後	バスターソード、鉄刀					

アギト

RARE 7

攻撃力	480	特性				
属性	—	斬術	— —	強撃率	—	
耐久	—	生産	—	強化	1650z	
生産必要素材	—					
強化必要素材	龍骨【小】×6、とがった爪×3					
強化後	リュウノアギト					

アッパーブレイズ

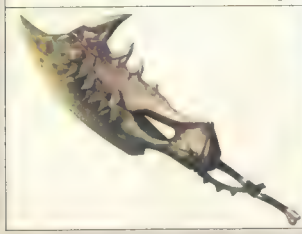
RARE 3

攻撃力	672	特性	防御＋3			
属性	—	斬術	○— —	強撃率	—	
耐久	—	生産	—	強化	15700z	
生産必要素材	—					
強化必要素材	マカライト鉱石×11、火龍の翼爪×5、ドスランポスの爪×5					
強化後	タクティクス					

アッパーミラブレイド★

RARE 7

攻撃力	912	特性	—			
属性	龍190	斬術	— —	強撃率	—	
耐久	—	生産	—	強化	150000z	
生産必要素材						
強化必要素材	祖龍の白鱗×4、祖龍の堅殻×5、黒龍の魔眼×1					
強化後	ミラアンセスブレイド					

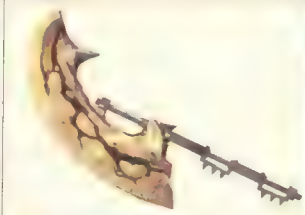


ヴァルキリーブレイド

RARE 8

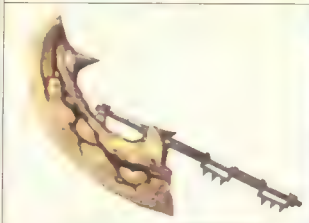
攻撃力	624	特性	防御＋4			
属性	—	斬術	○○ —	強撃率	—	
耐久	—	生産	—	強化	8850z	
生産必要素材	—					
強化必要素材	超火龍の甲殻×3、龍の牙×6、モンスターの体液×4					
強化後	ジークリンデ・ティタルニア					

◆大剣



エクスキューション

攻撃力	768	属性			−
斬れ味	−	会心		強撃率	−
防御	−	生産	−	強化	21060z
生産に必要な素材					
強化必要素材	龍骨【大】×8、ドスヘラクレス×3、モンスターの体液×4				
強化後	エクスキューション改・クリムゾンサイス・ホワイトマンティス				



エクスキューション改

攻撃力	816	属性			−
斬れ味	−	会心	○	強撃率	−
防御	−	生産	−	強化	31600z
生産に必要な素材					
強化必要素材	龍骨【大】×12、角龍の背甲×1、鬼人棘グレート×3				
強化後	執行人の大斧、ダブルブロスソード				

エピタフブレード★

攻撃力	960	属性			
斬れ味	龍100	会心	− − −	強撃率	−20%
防御	−	生産	−	強化	50000z
生産に必要な素材					−
強化必要素材	鋼の龍鱗×20、古龍の血×1				
強化後	−				

炎鎧リオレウス

攻撃力	720	属性			−
斬れ味	火570	会心	○ − −	強撃率	−
防御	−	生産	−	強化	41250z
生産に必要な素材					−
強化必要素材	火龍の翼×1、火龍の骨騎×1、火龍の翼爪×5				
強化後	−				

エンシェントブレード

攻撃力	864	属性			
斬れ味	龍100	会心	− − −	強撃率	−20%
防御		生産	−	強化	40250z
生産に必要な素材					
強化必要素材	大地の結晶×40、古龍の血×1				
強化後	−				

大鬼金棒★

攻撃力	864	属性			−
斬れ味	雷380	会心	− − −	強撃率	20%
防御	−	生産	−	強化	150000z
生産に必要な素材					
強化必要素材	金獅子の尖角×3、金獅子の尖爪×7、黄金の毛×1				
強化後	−				

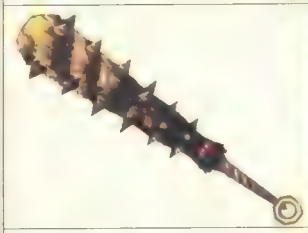
大劍

攻擊力	672	屬性	—		
防禦	—	會心	—	強擊率	—
研磨	—	生產	—	強化	1150z

生產所需素材：—

強化所需素材：なぞの骨×4

強化後：—



鬼金棒★

攻擊力	816	屬性	—		
防禦	雷300	會心	—	強擊率	20%
研磨	—	生產	75000z	強化	—

生產所需素材：金獅子の尖角×1、金獅子の鋭牙×10、金獅子の黒毛×5、ユニオン礦石×8

強化所需素材：—

強化後：大鬼金棒

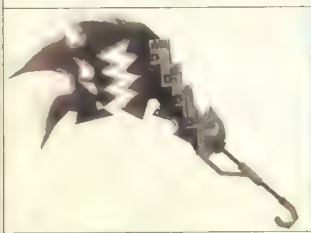
オベリオン●

攻擊力	816	屬性	—		
防禦	龍180	會心	○— —	強擊率	—
研磨	—	生產	41250z	強化	—

生產所需素材：蒼火龍の堅殻×3、蒼火龍の甲殻×6、蒼火龍の上鱗×4、モンスターの濃汁×5

強化所需素材：—

強化後：ベイルカイザー、ジークムント



カースオブキャット

攻擊力	624	屬性	—		
防禦	麻痺360	會心	○— —	強擊率	—
研磨	—	生產	—	強化	25630z

生產所需素材：

強化所需素材：肉球のスタンプ×4、麻痺袋×6、キラビートル×10

強化後：—

角龍剣ターリアコート●

攻擊力	960	屬性	—		
防禦	—	會心	— — —	強擊率	30%
研磨	—	生產	—	強化	135000z

生產所需素材：—

強化所需素材：上質なねじれた角×2、黒角龍の尻尾×5、モンスターの濃汁×12

強化後：—

ギザミブレイド

攻擊力	672	屬性	—		
防禦	—	會心	— —	強擊率	—
研磨	—	生產	—	強化	15800z

生產所需素材：—

強化所需素材：鎌蟹の脚×2、鎌蟹の甲殻×5、キレアジ×10

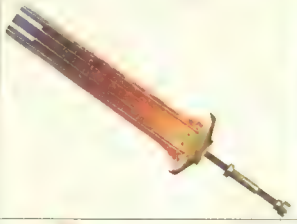
強化後：—

大剣

キリサキ★

RARE 6

攻撃力	912	特性			
属性	—	斬れ味	○— —	強撃率	—
防御	—	生産	—	強化	110000z
生産必要素材					
強化必要素材	鎌蟹の鋏×3、鎌蟹の尖爪×1、古代魚×5				
強化後					



キングデスカブレイド★

RARE 7

攻撃力	864	特性			
属性	火520	斬れ味	— — —	強撃率	—
防御	—	生産	—	強化	150000z
生産必要素材					
強化必要素材	炎王龍の尖角×3、炎王龍の堅殻×5、炎龍の宝玉×1				
強化後					

クリムゾンゴート

RARE 4

攻撃力	672	特性	防御＋16		
属性	火250	斬れ味	○— —	強撃率	—
防御	—	生産	—	強化	17610z
生産必要素材					
強化必要素材	マカライト鉱石×12、緋龍の甲殻×4、紅蓮石×3				
強化後					

グレートシザー

RARE 4

攻撃力	672	特性	防禦＋12		
属性	—	斬れ味	○○—	強撃率	—
防御	—	生産	—	強化	11340z
生産必要素材					
強化必要素材	盾蟹の爪×2、盾蟹の甲殻×7、忍耐の丸薬×1				
強化後					

クロオビブレイド

RARE 4

攻撃力	720	特性			
属性	—	斬れ味	○○—	強撃率	—
防御	—	生産	12580z	強化	—
生産必要素材	大剣チケット×10、豪華なコイン×10、シロオビコイン×30、鋼鐵の甲殻×2、貴官の注文書×1、マカライト鉱石×5				
強化必要素材	—				
強化後					

クロームデスレイザー★

RARE 7

攻撃力	912	特性			
属性	毒620	斬れ味	— — —	強撃率	—
防御	—	生産	—	強化	150000z
生産必要素材					
強化必要素材	老山龍の蒼角×1、鋼龍の宝玉×1、鋼鐵の宝玉×1				
強化後					

クロームレイザー

RARE 5

攻擊力	816	特性	—			
屬性	毒320	鑲嵌	— —	強擊率	—	銀利度
防禦	—	生產	70000z	強化	—	

生產必要素材：雷龍の角×1、鋼龍の甲殼×10、雌火龍の逆鱗×1、火龍の逆鱗×1

強化必要素材：—

強化後：クロームデスレイザー

煌劍リオレウス★

RARE 7

攻擊力	768	特性	—			
屬性	火520	鑲嵌	○○—	強擊率	—	
防禦	—	生產	—	強化	130000z	

生產必要素材：—

強化必要素材：蒼火龍の翼×3、火龍の紅玉×1、蒼火龍の堅殼×10

強化後：—

鋼冰大劍

RARE 4

攻擊力	672	特性	—			
屬性	冰200	鑲嵌	— —	強擊率	—	
防禦	—	生產	—	強化	51960z	

生產必要素材：—

強化必要素材：鋼龍の翼膜×3、古龍骨×5、鋼の龍鱗×10

強化後：鋼冰大劍一改

鋼冰大劍一改

RARE 5

攻擊力	720	特性	—			
屬性	冰240	鑲嵌	— — —	強擊率	—	
防禦	—	生產	—	強化	68200z	

生產必要素材：—

強化必要素材：鋼龍の翼膜×5、鋼龍の甲殼×3、古龍の血×2

強化後：

ゴーレムブレイド

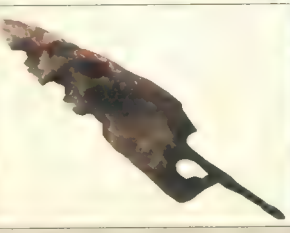
RARE 3

攻擊力	576	特性	防禦＋2			
屬性	—	鑲嵌	○○—	強擊率	—	銀利度
防禦	—	生產	—	強化	5650z	

生產必要素材：—

強化必要素材：龍骨【大】×3、龍の牙×4、モンスターの体液×2

強化後：ヴァルキリーブレイド



さびた大剣

RARE 1

攻擊力	624	特性	—			
屬性	—	鑲嵌	— — —	強擊率	—	
防禦	—	生產	—	強化	5000z	

生產必要素材：—

強化必要素材：大地の結晶×20

強化後：

◆大剣

ザンシュトウ【軍隊】

RARE 5

攻撃力	768	特性				
斬れ味	—	装飾	○ — —	強壁率	20%	
重量	—	生産	—	強化	25000z	
生産必要素材			—			
強化必要素材			怪鳥の堅殻×6、怪鳥の地獄耳×1、キラビートル×3			
強化後			—			

ザンシュトウ【軍】

RARE 6

攻撃力	672	特性				
斬れ味	—	装飾	○ — —	強壁率	10%	
重量	—	生産	15000z	強化	—	
生産必要素材			怪鳥の堅殻×3、怪鳥の翼膜×6、怪鳥の耳×1、のっこねバッタ×2			
強化必要素材			—			
強化後			ザンシュトウ【軍隊】			

ジークムント

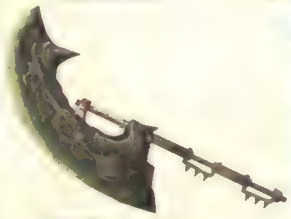
RARE 7

攻撃力	960	特性			防禦＋10	
斬れ味	—	装飾	○ — —	強壁率	10%	
重量	—	生産	—	強化	99800z	
生産必要素材			—			
強化必要素材			火龍の堅殻×8、火龍の逆鱗×2、モノブロスハート×1			
強化後			—			

ジークリンデ

RARE 4

攻撃力	816	特性			防禦＋6	
斬れ味	—	装飾	○ ○ —	強壁率	—	
重量	—	生産	—	強化	12360z	
生産必要素材						
強化必要素材			超火龍の甲殻×4、超火龍の鱗×6、鬼人棗クレ ト×1			
強化後			—			



執行人の大斧

RARE 8

攻撃力	864	特性			—	
斬れ味	—	装飾	○ — —	強壁率	—	
重量	—	生産	—	強化	48000z	
生産必要素材						
強化必要素材			古龍骨×15、超火龍の堅殻×5、古龍の血×1			
強化後			—			

蛇剣【大蛇】

RARE 3

攻撃力	480	特性			—	
斬れ味	—	装飾	○ —	強壁率	—	
重量	—	生産	—	強化	8950z	
生産必要素材			—			
強化必要素材			トスランポスの爪×4、トスランポスの皮×5、ランポスの鱗×10			
強化後			蛇剣【白蛇】			

蛇劍【青蛇】

RARE 3

攻擊力	432	特性			—
屬性	—	斬術	— — —	強擊率	—
鑲嵌	—	生產	—	強化	6250z
生產必要素材	—				
強化必要素材	ドスランポスの爪×3、ランポスの牙×4、ランポスの皮×5				
強化後	蛇劍【大蛇】				

蛇劍【毒蛇】

RARE 6

攻擊力	768	特性			—
屬性	毒270	斬術	○○○	強擊率	—
鑲嵌	—	生產	28190z	強化	—
生產必要素材	カブレライト礦石×12、蛇龍の頭×1、蛇龍の上皮×4、イーオスの毒牙×60				
強化必要素材	—				
強化後	—				

蛇劍【白蛇】

RARE 4

攻擊力	672	特性			—
屬性	冰50	斬術	○○—	強擊率	—
鑲嵌	—	生產	—	強化	12750z
生產必要素材					
強化必要素材	雪獅子の牙×1、とがった爪×7、ランポスの白鱗×10				
強化後	—				

ジャッジメント

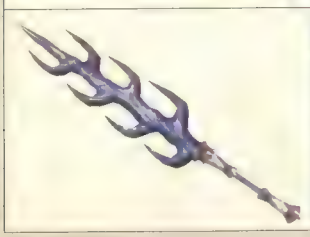
RARE 3

攻擊力	816	特性			—
屬性	—	斬術	— — —	強擊率	—
鑲嵌	—	生產	—	強化	12370z
生產必要素材	—				
強化必要素材	古龍骨×2、マカライト礦石×10、キラビートル×3				
強化後	エクスキューション				

召雷劍【麒麟】

RARE 6

攻擊力	480	特性			—
屬性	雷550	斬術	— — —	強擊率	—
鑲嵌	—	生產	50000z	強化	—
生產必要素材	キリンの蒼角×1、キリンの雷角×7、キリンのたてがみ×10、ドスヘラクレス×8				
強化必要素材	—				
強化後	召雷劍【麒麟王】				

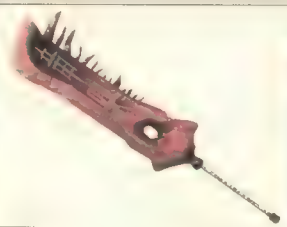


召雷劍【麒麟王】

RARE 7

攻擊力	576	特性			—
屬性	雷610	斬術	— — —	強擊率	—
鑲嵌	—	生產	—	強化	100000z
生產必要素材	—				
強化必要素材	キリンの蒼角×1、キリンの雷尾×3、ノヴァクリスタル×3				
強化後	—				

大剣



真・龍ノ剣

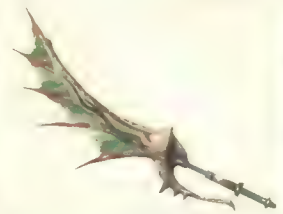
RARE 4

攻撃力	624	属性				
防御	—	装填	○○	強撃率	—	
特殊	—	生産	—	強化	15580z	

生産必要素材：—

強化必要素材：櫻火龍の甲殻×4、桃毛獣の牙×3、桃毛獣の爪×3

強化後：—



水剣ガノトトス

RARE 3

攻撃力	576	属性				—
防御	水390	装填	― ― ―	強撃率	—	
特殊	—	生産	—	強化	16300z	

生産必要素材：—

強化必要素材：水龍のヒレ×3、水龍の鱗×4、鬼人薬グレート×1

強化後：蒼剣ガノトトス

凄くさびた大剣

RARE 1

攻撃力	576	属性				—
防御	—	装填	― ― ―	強撃率	—	
特殊	—	生産	1000z	強化	—	

生産必要素材：さびた板状の塊×1

強化必要素材：—

強化後：さびた大剣

凄く風化した大剣★

RARE 6

攻撃力	720	属性				—
防御	—	装填	― ― ―	強撃率	—	
特殊	—	生産	1000z	強化	—	鋭利度

生産必要素材：太古の板状の塊×1

強化必要素材：—

強化後：風化した大剣

ストラテジー★

RARE 7

攻撃力	864	属性				防禦＋8
防御	—	装填	○○―	強撃率	—	
特殊	—	生産	—	強化	63450z	

生産必要素材：—

強化必要素材：火龍の堅殻×8、火龍の翼爪×10、火龍の逆鱗×1

強化後：—

セイリュウトウ【狼】

RARE 4

攻撃力	624	属性				—
防御	—	装填	○― ―	強撃率	10%	
特殊	—	生産	—	強化	35300z	

生産必要素材：

強化必要素材：黒狼鳥の翼×3、古龍骨×2、ドスヘラクレス×4

強化後：—

セイリュウトウ【鳥】

RARE 3

攻撃力	528	特性			
属性	—	装飾	— —	強撃率	10%
斬れ味	—	生産	21980z	強化	
生産必要素材	黒狼鳥の翼×1、黒狼鳥の甲殻×3、黒狼鳥の鱗×5、大きな骨×2				
強化必要素材	—				
強化後	セイリュウトウ【雲】				

センチネル

RARE 3

攻撃力	576	特性	防禦＋20		
属性	—	装飾	○ — —	強撃率	—
斬れ味	—	生産	—	強化	6450z
生産必要素材					
強化必要素材	鉄礦石×15、陽光石×10、マカライト礦石×5				
強化後					

蒼剣ガノトトス

RARE 4

攻撃力	720	特性	—		
属性	水470	装飾	— — —	強撃率	—
斬れ味	—	生産	—	強化	32800z
生産必要素材					
強化必要素材	水龍のヒレ×4、穀水龍の鱗×5、古代魚×1				
強化後	蒼刃剣ガノトトス				

蒼刃剣ガノトトス★

RARE 6

攻撃力	816	特性	—		
属性	水620	装飾	— —	強撃率	—
斬れ味	—	生産	—	強化	58340z
生産必要素材					
強化必要素材	穀水龍のヒレ×3、穀水龍の鱗×5、モンスターの濃汁×5				
強化後	—				

ソウルオブキャット

RARE 3

攻撃力	576	特性			
属性	麻痺300	装飾	○ —	強撃率	—
斬れ味	—	生産	—	強化	21300z
生産必要素材	—				
強化必要素材	肉球のスタンプ×2、麻痺袋×4、ドスキレアン×2				
強化後	カースオブキャット				

ダオラーチグニグル★

RARE 7

攻撃力	864	特性	—		
属性	水350	装飾	—	強撃率	—
斬れ味	—	生産	—	強化	760000z
生産必要素材	—				
強化必要素材	鋼の龍鱗×22、鋼龍の宝玉×1、戦友の絆×3				
強化後	—				

◆大剣

タクティクス

RARE 3

攻撃力	768	特性	防禦＋6		
属性	—	斬術	○	強撃率	—
耐久	—	生産	—	強化	41970z

素材：—

火龍の翼膜×8、火龍の翼爪×5、鋼龍の爪×5

強化後：ストラテジー

タツジンブレイド

RARE 5

攻撃力	816	特性			
属性	—	斬術	○○○	強撃率	—
耐久	—	生産	—	強化	23490z

素材：—

大剣チケット×20、鳥龍のコイン×6、金火龍の上鱗×3

強化後：—

ダブルブロスソード

RARE 8

攻撃力	912	特性			
属性	—	斬術	———	強撃率	−30%
耐久	—	生産	—	強化	100000z

素材：—

黒巻き角×3、角龍の堅殻×8、のりこねバッタ×18

強化後：角龍剣ターリアラート

ディタルニア

RARE 4

攻撃力	768	特性	防禦＋8		
属性	龍160	斬術	○○—	強撃率	—
耐久	—	生産	—	強化	24750z

素材：—

古龍骨×2、櫻火龍の甲殻×6、のりこねバッタ×5

強化後：ブラッシュデイム

ディフェンダー

RARE 2

攻撃力	528	特性	防御＋14		
属性	—	斬術	—	強撃率	—
耐久	—	生産	—	強化	3850z

素材：—

鉄鋼石×10、陽光石×5

強化後：センチネル

デスカブレイド

RARE 6

攻撃力	768	特性	—		
属性	火480	斬術	———	強撃率	—
耐久	—	生産	—	強化	75000z

素材：—

炎王龍の尖角×1、炎王龍の甲殻×6、炎龍の塵粉×2

強化後：キングデスカブレイド

ドラゴンキラー

RARE 4

攻撃力	576	特性				
属性	龍330	耐久	—	強撃率	—	
斬れ味	—	生産	50000z	強化	—	
生産必要素材	老山龍の鱗×10、櫻火龍の鱗×10、鋼の龍鱗×10、雌火龍の逆鱗×1					
強化必要素材	—					
強化後	封龍剣【滅一門】					

バスターソード

RARE 2

攻撃力	384	特性			—	
属性	—	耐久	— — —	強撃率	—	
斬れ味	—	生産	—	強化	2750z	
生産必要素材	—					
強化必要素材	鉄鉱石×6、大地の結晶×2					
強化後	バスターブレイド、ディフェンダー					

バスターブレイド

RARE 2

攻撃力	480	特性			—	
属性	—	耐久	— — —	強撃率	—	
斬れ味	—	生産	—	強化	5320z	
生産必要素材	—					
強化必要素材	鉄鉱石×8、マカライト鉱石×2、大地の結晶×5					
強化後	ブレイズブレイド、蛇剣【蒼蛇】					

ハルバード

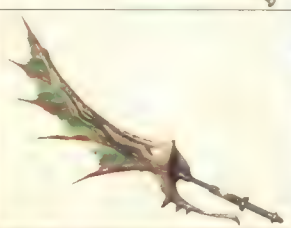
RARE 3

攻撃力	864	特性			—	
属性	—	耐久	— — —	強撃率	—	
斬れ味	—	生産	6840z	強化	—	
生産必要素材	紅蓮石×1、古龍骨×1、マカライト鉱石×8					
強化必要素材	—					
強化後	ジャッジメント					

バルバロイブレイド

RARE 4

攻撃力	624	特性	防御＋18			
属性	火200	耐久	○ — —	強撃率	—	
斬れ味	—	生産	8350z	強化	8350z	
生産必要素材	火炎袋×4、マカライト鉱石×12、陽光石×8、なぞの頭骨×1					
強化必要素材	マカライト鉱石×8、なぞの頭骨×1、火炎袋×3					
強化後	クリムゾンゴート					



フィンブレイド

RARE 2

攻撃力	480	特性				
属性	水260	耐久	— — —	強撃率	—	
斬れ味	—	生産	8460z	強化		
生産必要素材	龍骨【大】×2、水龍のヒレ×2、モンスターの体液×4					
強化必要素材	—					
強化後	水剣ガノトトス					

風化した大剣★

RARE 1

攻撃力	816	特性				
属性	—	装填	— — —	斬撃率	—	
耐久	—	生産	—	強化	20000z	
生産必要素材	—					
強化必要素材	鋼の龍鱗×15					
強化後	[illegible]					

封龍剣【超絶一門】★

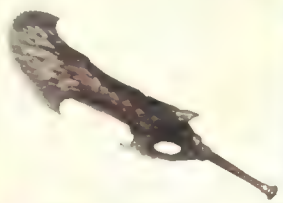
RARE 7

攻撃力	720	特性				
属性	龍840	装填	○ — —	斬撃率	—	
耐久	—	生産	—	強化	150000z	
生産必要素材	—					
強化必要素材	黒龍の鱗×10、黒龍の紅鱗×10、黒龍の魔眼×1					
強化後	—					

封龍剣【滅一門】

RARE 6

攻撃力	672	特性				
属性	龍480	装填	○ — —	斬撃率	—	
耐久	—	生産	—	強化	70000z	
生産必要素材	—					
強化必要素材	炎龍の爪×10、霞龍の爪×10、鋼龍の爪×10					
強化後	封龍剣【超絶一門】					



ブラックミラブレイド★

RARE 7

攻撃力	1008	特性				
属性	龍380	装填	— — —	斬撃率	—	
耐久	—	生産	—	強化	150000z	
生産必要素材	—					
強化必要素材	黒龍の甲殻×10、黒龍の角×2、鋼龍の宝玉×1					
強化後	—					

ブラッシュデイム★

RARE 6

攻撃力	864	特性	防御＋10			
属性	龍220	装填	○ ○	斬撃率	—	
耐久	—	生産	—	強化	96180z	
生産必要素材	—					
強化必要素材	古龍骨×8、櫻火龍の堅殻×6、モンスターの濃汁×5					
強化後	—					

ブルーウィング

RARE 5

攻撃力	720	特性	—			
属性	火430	装填	○ — —	斬撃率	10%	
耐久	—	生産	—	強化	38600z	
生産必要素材	—					
強化必要素材	蒼火龍の翼×1、火炎袋×5、蒼火龍の甲殻×5					
強化後	爆剣リオレウス					

ブルークロウブレイド

RARE 1

攻擊力	816	特性	—
—	—	—	—
—	—	生產	—	強化	22300z

生產必要素材：—

強化必要素材：鐵蟹的鉗×1、鐵蟹的爪×3、ドスキレアジ×5

強化後：—

ブレイズブレイド

RARE 3

攻擊力	528	特性	防禦＋1
—	—	—	—
—	—	生產	—	強化	8850z

生產必要素材：—

強化必要素材：マカライト礦石×6、大地の結晶×10、冰結晶×5

強化後：アッパーブレイズ、ソウルオブキャット

ベイルカイザー

RARE 6

攻擊力	912	特性	—
屬性	龍230	會心	○	強靭率	—
—	—	生產	—	強化	120000z

生產必要素材：—

強化必要素材：蒼火龍の堅殼×5、蒼火龍の實×2、古龍の血×3

強化後：—

ボーンブレイド

RARE 1

攻擊力	336	特性	—
—	—	會心	—	強靭率	—
2100z	生產	1050z	強化	—

生產必要素材：龍骨【小】×3

強化必要素材：—

強化後：ボーンブレイド改

ボーンブレイド改

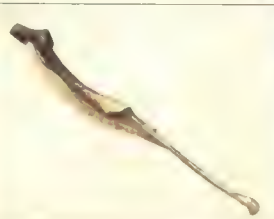
RARE 1

攻擊力	384	特性	—
—	—	會心	—	強靭率	—
—	—	生產	—	強化	1350z

生產必要素材：—

強化必要素材：龍骨【小】×4

強化後：[illegible]



骨

RARE 1

攻擊力	384	特性	—
—	—	—	—	強靭率	—
—	—	生產	640z	強化	—

生產必要素材：なぞの骨×1

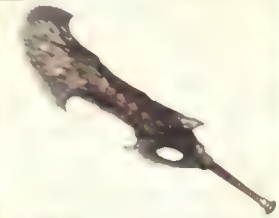
強化必要素材：—

強化後：大骨

ミラアンセスブレイド+

RARE 7

攻撃力	960	特性				
属性	龍250	会心	−−	強撃率	−	
防御	−	生産	−	強化	250000z	
生産必要素材						
強化必要素材	組龍の白鱗×6、組龍の角×3、炎龍の宝玉×5					
強化後	−					



ミラブレイド+

RARE 6

攻撃力	864	特性				
属性	龍140	会心	−−	強撃率	−	
防御	−	生産	100000z	強化	−	
生産必要素材	黒龍の鱗×20、古龍の血×5、戦友の絆×5、戦友の証×5					
強化必要素材	−					
強化後	ブラックミラブレイド、アッパーミラブレイド					

リュウノアギト

RARE 2

攻撃力	528	特性				
属性	−	会心	○○	強撃率	−	
防御	−	生産	−	強化	3350z	
生産必要素材	−					
強化必要素材	龍骨【中】×3、魚龍の牙×6					
強化後	[illegible]					

レイトウマグロ

RARE 2

攻撃力	384	特性				
属性	氷180	会心	−−−	強撃率	−	
防御	−	生産	3980z	強化	−	
生産必要素材	カジキマグロ×1、クーラードリンク×3					
強化必要素材	−					
強化後	−					

レッドウィング

RARE 1

攻撃力	672	特性				
属性	火330	会心	○−−	強撃率	−	
防御	−	生産	19630z	強化	−	
生産必要素材	火龍の鱗×5、火龍の甲殻×6、火龍の翼爪×4、火炎袋×2					
強化必要素材	−					
強化後	[illegible]					

レッドシザー

RARE 3

攻撃力	624	特性	防禦+8			
属性	−	会心	○○	強撃率	−	
防御	−	生産	−	強化	5860z	
生産必要素材	−					
強化必要素材	龍骨【中】×2、盾蟹の爪×1、盾蟹の甲殻×5					
強化後	グレートシザー					

大劍

レッドストライプ

攻擊力	480	特性		防禦＋4		
屬性	—	會心	○ — —	強擊率	—	
無屬	—	生產	—	強化	1850z	
生產必要素材				— （※連動秘方→P.0039）		
強化必要素材				龍骨【小】×4、とがった爪×2、盾蟹の小殻×2		
強化後				???		

レッドストライプ改

攻擊力	576	特性		防禦＋4		
屬性	—	會心	○ — —	強擊率	—	
無屬	—	生產	—	強化	3700z	
生產必要素材				—		
強化必要素材				龍骨【小】×8、とがった爪×5、盾蟹の小殻×5		
強化後				レッドシザー、ギザミブレイド		

太刀

インペリアルソード★

攻擊力	768	特性		—		
屬性	—	會心	○ ○ —	強擊率	10%	
無屬	—	生產	—	強化	51600z	
生產必要素材				—		
強化必要素材				カブレライト鳴石×25、岩龍の實×1、大地の結晶×30		
強化後				—		

エクディシス★

攻擊力	864	特性		防禦＋14		
屬性	—	會心	○ ○ —	強擊率	10%	
無屬	—	生產	—	強化	150000z	
生產必要素材				—		
強化必要素材				錆びた龍實×5、鋼の龍鎖×30、古龍の血×5		
強化後				—		

大鬼龍刀★

攻擊力	864	特性		—		
屬性	雷240	會心	— — —	強擊率	10%	
無屬	—	生產	—	強化	150000z	
生產必要素材				—		
強化必要素材				金獅子の尖爪×4、金獅子の尻尾×4、浮岳龍の体液×5		
強化後				—		

鬼斬破

攻擊力	672	特性		—		
屬性	雷470	會心	○ — —	強擊率	—	
無屬	—	生產	—	強化	28560z	
生產必要素材				—		
強化必要素材				ドラクライト鳴石×5、マカライト鳴石×20、電氣袋×5		
強化後				鬼神斬龍刀		

鬼神刀★

RARE 5

攻撃力	816	属性					
斬れ味	青180	会心	−−	強撃率	10%	斬れ味	
重さ	−	生産	−	強化	75000z		

生産必要素材：−

強化必要素材：金獅子の鋭牙×3、金獅子の尻尾×2、たまご券×5

強化後：大鬼鋸刀

ガーディアンソード★

RARE 6

攻撃力	720	属性					
斬れ味	−	会心	○○	強撃率	−	斬れ味	
重さ	−	生産	1000z	強化	−		

生産必要素材：太古の板状の塊×1

強化必要素材：−

強化後：インペリアルソード

錆威太刀★

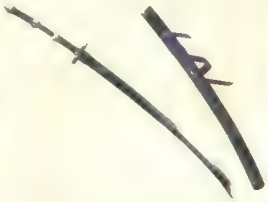
RARE 8

攻撃力	912	属性					
斬れ味	青320	会心	○	強撃率	−	斬れ味	鋭利加
重さ	−	生産		強化	72880z		

生産必要素材：−

強化必要素材：龍頭骸×1、達人のドクロ×2、ゲキレツ毒テング×10

強化後：−



鬼神斬破刀★

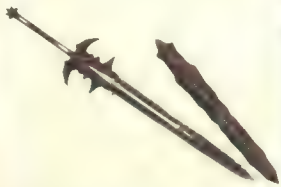
RARE 6

攻撃力	816	属性					
斬れ味	青580	会心	○	強撃率	−	斬れ味	
重さ	−	生産	−	強化	78630z		

生産必要素材：−

強化必要素材：ドラグライト鉱石×8、カブレライト鉱石×24、アルビノの中落ち×2

強化後：−



グラインドクレイモア★

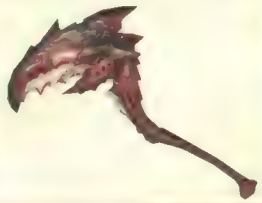
RARE 8

攻撃力	816	属性			防御＋12		
斬れ味	−	会心	○	強撃率	10%	斬れ味	
重さ		生産	−	強化	75000z		

生産必要素材：−

強化必要素材：錆びた甲殻×10、鋼の龍鱗×20、火龍の堅殻×6

強化後：エクディシス



クラブカッター★

RARE 6

攻撃力	816	属性			防御＋8		
斬れ味	−	会心	−−−	強撃率		斬れ味	
重さ	−	生産	−	強化	34450z		

生産必要素材：−

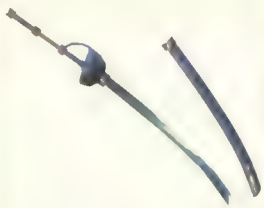
強化必要素材：盾蟹の尖爪×1、盾蟹の甲殻×8、キラビートル×6

強化後：タ[illegible]ー

クリムゾンサイス

RARE 3

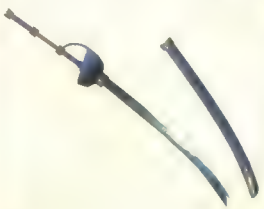
攻撃力	816	特性					—
属性	火120	斬撃	○	○	○	強撃率	—
底皿	—	生産				強化	18250z
生産必要素材							—
強化必要素材							真紅の角×1、一角龍の甲殻×8、火炎袋×5
強化後							モノブロスサイス



黒刀

RARE 4

攻撃力	576	特性					—
属性	火250	斬撃	○	○	○	強撃率	—
底皿	—	生産	32050z			強化	—
生産必要素材							炎妃龍の甲殻×4、炎妃龍の角×1、炎の龍鱗×3、星鉄×5
強化必要素材							—
強化後							黒刀【獅子王】



黒刀【獅子王】★

RARE 7

攻撃力	768	特性					—
属性	火460	斬撃	○	—	—	強撃率	—
底皿	—	生産	—			強化	160000z
生産必要素材							—
強化必要素材							炎妃龍の角×5、獄炎の龍鱗×10、炎龍の宝玉×1
強化後							—

黒刀【獅子舞】

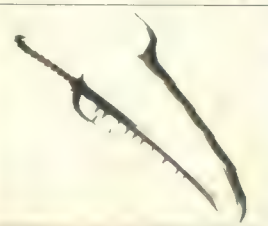
RARE 6

攻撃力	624	特性					—
属性	火360	斬撃	—	—	—	強撃率	—
底皿	—	生産	—			強化	62500z
生産必要素材							—
強化必要素材							炎妃龍の角×2、炎王龍のたてがみ×4、古龍の血×2
強化後							黒刀【獅子王】

黒刀【参ノ型】★

RARE 6

攻撃力	816	特性					防禦+10
属性	—	斬撃	○	○	○	強撃率	—
底皿	—	生産	—			強化	50000z
生産必要素材							—
強化必要素材							カンタロスの頭×10、カンタロスの薄羽×10、キラビートル×7
強化後							—

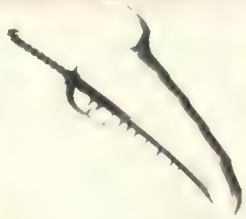


黒刀【零ノ型】

RARE 3

攻撃力	576	特性					防禦+2
属性	—	斬撃	○	○	—	強撃率	—
底皿	—	生産	—			強化	12350z
生産必要素材							—
強化必要素材							カンタロスの頭×4、カンタロスの羽×10、硬化鋼×3
強化後							黒刀【零ノ型】

◆太刀



黒刀【参ノ型】

RARE 6

攻撃力	672	特性			防御－6	
属性	－	斬撃	○○	強撃率	－	斬撃属性
匠属	－	生産	－	強化	15580z	
生産必要素材						
強化必要素材	カンタロスの頭×6、カンタロスの羽×20、硬化鱗グレート×1					
強化後	黒刀【参ノ型】					

骨刀【鮫牙】

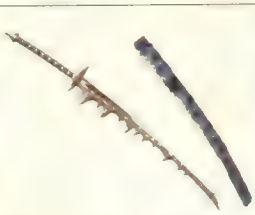
RARE 2

攻撃力	480	特性				
属性	－	斬撃	－	強撃率		斬撃属性
匠属	－	生産	－	強化	4650z	
生産必要素材						
強化必要素材	マカライト鉱石×4、魚龍の牙×5、ランポスの鱗×5					
強化後	骨刀【鮫牙】＋骨刀【鮫牙】					

骨刀【龍牙】

RARE 2

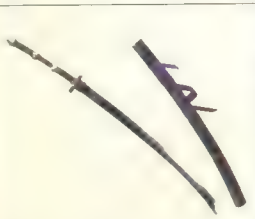
攻撃力	624	特性				
属性	－	斬撃	－ － －	強撃率	－	斬撃属性
匠属	－	生産	－	強化	8250z	
生産必要素材	－					
強化必要素材	マカライト鉱石×8、龍の牙×5、ドスランポスの皮×2					
強化後	玄下黒江刀＋骨刀【鮫牙】					



骨刀【狼牙】

RARE 2

攻撃力	432	特性				
属性	－	斬撃	－ － －	強撃率	－	斬撃属性
匠属	4680z	生産	2340z	強化	2340z	
生産必要素材	ドスランポスの皮×2、龍骨【小】×5、マカライト鉱石×4、ランポスの牙×7					
強化必要素材	マカライト鉱石×2、ランポスの牙×5、ランポスの皮×2					
強化後	骨刀【鮫牙】＋黒刀【零ノ型】					



斬破刀

RARE 4

攻撃力	624	特性			－	
属性	雷340	斬撃	－ － －	強撃率	－	斬撃属性
匠属	－	生産	－	強化	18980z	
生産必要素材	－					
強化必要素材	マカライト鉱石×18、大地の結晶×30、電気袋×3					
強化後	鬼斬破					

斬老刀【スサノオ】★

RARE 6

攻撃力	816	特性			－	
属性	火170	斬撃	○－－	強撃率	10%	斬撃属性
匠属	－	生産	－	強化	82500z	
生産必要素材	－					
強化必要素材	カブレライト鉱石×25、火龍の堅殻×5、火龍の逆鱗×1					
強化後	－					

ダークサイス★

RARE 4

攻擊力	720	屬性	—		
屬性	—	會心	−−−	彈藥率	—
耐久	—	生產	16700z	強化	—
生產必要素材	堅龍骨×4、黑角龍的甲殼×6、古代魚×2、モンスターの濃汁×4				
強化必要素材					
強化後	ダークトーメント				

ダークトーメント★

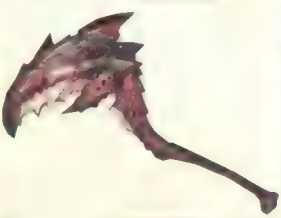
RARE 6

攻擊力	768	屬性	—		
屬性	—	會心	−−−	彈藥率	—
耐久	—	生產	—	強化	25750z
生產必要素材	—				
強化必要素材	古龍骨×5、黑角龍的堅殼×2、モンスターの濃汁×6				
強化後	[illegible]				

大長老の脇差★

RARE 6

攻擊力	768	屬性	—		
屬性	火70	會心	−−−	彈藥率	—
耐久	—	生產	—	強化	—
生產必要素材	將襲擊任務在發生期間中過關20次，大長老就會贈送				
強化必要素材					
強化後	[illegible]老刀【スサノオ】				



ダイミョウカッター★

RARE 8

攻擊力	864	屬性	防禦+12		
屬性	—	會心	○−−	彈藥率	—
耐久	—	生產	—	強化	43250z
生產必要素材	—				
強化必要素材	盾蟹の尖爪×3、盾蟹の堅殼×6、王族カナブン×4				
強化後	—				

太刀風【ガバス】★

RARE 6

攻擊力	624	屬性	—		
屬性	水420	會心	−−−	彈藥率	—
耐久	—	生產	350z	強化	—
生產必要素材	ファミ通チケット×5、ファミ通の注文書×3、鋼龍の翼膜×2、蛇龍の皮×3				
強化必要素材	—				
強化後	—				

鉄刀

RARE 2

攻擊力	480	屬性	—		
屬性	—	會心	−−−	彈藥率	—
耐久	—	生產	3150z	強化	3150z
生產必要素材	マカライト礦石×5、鉄礦石×8、大地の結晶×7、砥石×12（※連動秘方→P.0039）				
強化必要素材	鉄礦石×5、マカライト礦石×3、大地の結晶×5				
強化後	鉄刀【碧】				

太刀

鉄刀【神楽】

RARE 2

攻撃力	576	属性				
属性	—	斬撃	— —	強壁率	—	
防御	—	生産	—	強化	9420z	
生産に必要な素材						
強化必要素材	鉄鉱石×15、マカライト鉱石×12、大地の結晶×15					
強化後	斬鉄刀					

鉄刀【楓】

RARE 2

攻撃力	528	属性				
属性	—	斬撃	— —	強壁率	—	
防御	—	生産	—	強化	5580z	
生産に必要な素材						
強化必要素材	鉄鉱石×10、マカライト鉱石×6、大地の結晶×10					
強化後	鉄刀【神楽】					

天下無双刀

RARE 4

攻撃力	768	属性				
属性	—	斬撃	○ —	強壁率		
防御	—	生産	—	強化	22750z	
生産に必要な素材						
強化必要素材	鋼龍の角×1、鋼龍の爪×5、鎧模様の皮×4					
強化後	天上天下無双刀					

天上天下無双刀★

RARE 6

攻撃力	912	属性				
属性	—	斬撃	○○—	強壁率	—	
防御	—	生産	—	強化	50000z	
生産に必要な素材						
強化必要素材	鋼龍の尖爪×5、蛇龍の上皮×4、古龍の血×3					
強化後	—					

飛龍刀【葵】★

RARE 7

攻撃力	672	属性				
属性	毒320	斬撃	○ —	強壁率	—	
防御	—	生産	—	強化	120000z	
生産に必要な素材						
強化必要素材	カブレライト鉱石×18、雌火龍の上殻×1、雌火龍の紅玉×1					
強化後	—					

飛龍刀【青葉】

RARE 3

攻撃力	528	属性				—
属性	毒180	斬撃	— —	強壁率	—	
防御	—	生産	—	強化	18560z	
生産に必要な素材	— （※連動秘方→P.0039）					
強化必要素材	マカライト鉱石×15、雌火龍の鱗×1、雌火龍の甲殻×4					
強化後	飛龍刀【碧】					

飛龍刀【朱】

RARE 6

攻撃力	864	属性	—		
会心	火270	斬れ味	—	弾導率	—
防御	—	生産	—	強化	75000z
生産に必要な材料	—				
強化に必要な材料	火龍の尻尾×3、火龍の堅殻×4、火龍の逆鱗×1				
強化後	飛龍刀【楓】				

飛龍刀【楓】

RARE 7

攻撃力	912	属性	—		
会心	火340	斬れ味	— — —	弾導率	—
防御	—	生産	—	強化	150000z
生産に必要な材料	—				
強化に必要な材料	火龍の翼×2、火龍の堅殻×8、火龍の紅玉×1				
強化後	—				

飛龍刀【翠】

RARE 4

攻撃力	624	属性	—		
会心	毒290	斬れ味	○	弾導率	—
防御	—	生産	—	強化	36980z
生産に必要な材料	—				
強化に必要な材料	ドラグライト鉱石×5、雌火龍の甲殻×6、雌火龍の逆鱗×1				
強化後	飛龍刀【黄】				

フロストリーバー

RARE 6

攻撃力	912	属性	—		
会心	氷240	斬れ味	—	弾導率	—
防御	—	生産	—	強化	91800z
生産に必要な材料	—				
強化に必要な材料	白銀の角×3、雪獅子の鋭牙×2、モノブロスハート×1				
強化後	—				

ホワイトマンティス

RARE 4

攻撃力	816	属性	—		
会心	氷210	斬れ味	— — —	弾導率	—
防御	—	生産	—	強化	32500z
生産に必要な材料	—				
強化に必要な材料	白銀の角×1、白一角龍の背甲×5、モンスターの体液×5				
強化後	フロストリーバー、モノブロスサイス				

モノブロスサイス

RARE 4

攻撃力	864	属性	—		
会心	火180	斬れ味	○ — —	弾導率	—
防御	—	生産	—	強化	27800z
生産に必要な材料	—				
強化に必要な材料	真紅の角×3、一角龍の背甲×5、モノブロスハート×1				
強化後	—				

ラスティクレイモア★

RARE 5

攻撃力	768	特性	防御＋10		
属性	—	装填	— — —	強撃率	10%
装填	—	生産	50000z	強化	—

生産必要素材	錆びた甲殻×5、鋼の龍鱗×10、火龍の甲殻×4、古龍の血×1
強化必要素材	—
強化後	グラインドクレイモア

龍刀【龍火】★

RARE 7

攻撃力	768	特性	—		
属性	龍520	装填	○ — —	強撃率	—
装填	—	生産	—	強化	120000z

生産必要素材	—
強化必要素材	老山龍の蒼角×3、炎妃龍の角×5、戦友の絆×5
強化後	—

龍刀【紅蓮】

RARE 5

攻撃力	816	特性	—		
属性	龍480	装填	○ —	強撃率	—
装填	—	生産	—	強化	42750z

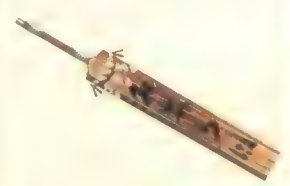
生産必要素材	—
強化必要素材	老山龍の角×3、炎王龍の角×5、紅蓮石×7
強化後	龍刀【龍火】

龍刀【焔】

RARE 4

攻撃力	720	特性	—		
属性	龍350	装填	○ —	強撃率	—
装填	—	生産	—	強化	34550z

生産必要素材	—
強化必要素材	老山龍の角×1、紅蓮石×5、勇氣の証×5
強化後	龍刀【紅蓮】

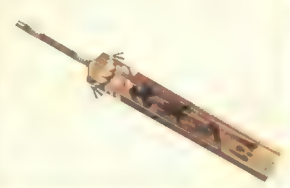


龍木ノ太刀★

RARE 6

攻撃力	624	特性	—		
属性	麻痺280	装填	○ ○ —	強撃率	—
装填	—	生産	75000z	強化	—

生産必要素材	龍木×3、龍苔×1、浮岳龍のヒレ×3、雪光虫×15
強化必要素材	—
強化後	—



龍木ノ太刀【神楽】★

RARE 7

攻撃力	672	特性	—		
属性	麻痺350	装填	○ ○ ○	強撃率	—
装填	—	生産	—	強化	150000z

生産必要素材	—
強化必要素材	龍木×5、浮岳龍の体液×3、戦友の証×5
強化後	—

アサシンカリン弁

RARE 3

攻擊力	168	特性			—	
屬性	—	斬味	— — —	彈擊率	—	
防禦	—	生產	—	強化	3820z	
生產所需素材	—					
強化所需素材	マカライト礦石×3、鉄礦石×4、大地の結晶×5					
強化後	ドスバイトダガー、スリープショテル					

イフリートマロウ

RARE 5

攻擊力	252	特性			—	
屬性	火380	斬味	○○—	彈擊率	—	
防禦	—	生產	—	強化	32550z	
生產所需素材	—					
強化所需素材	火龍の甲殻×12、火龍の骨髄×3、炎の龍鱗×6					
強化後	—					

ヴァイパーバイト

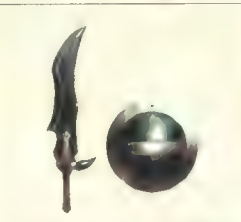
RARE 3

攻擊力	196	特性			—	
屬性	麻痺220	斬味	— — —	彈擊率	—	
防禦	—	生產	—	強化	4350z	
生產所需素材	—					
強化所需素材	ゲネポスの皮×5、ゲネポスの麻痺牙×8、砂龍のヒレ×1					
強化後	デスパライズ					

エストレモーダオラ★

RARE 7

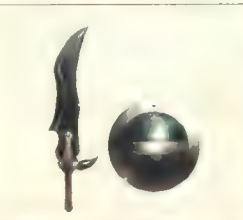
攻擊力	252	特性			—	
屬性	水390	斬味	○— —	彈擊率	—	
防禦	—	生產	—	強化	150000z	
生產所需素材	—					
強化所需素材	鋼龍の尻尾×3、鋼龍の堅殻×5、鋼龍の寶玉×1					
強化後	—					



オデッセイ

RARE 5

攻擊力	196	特性				
屬性	水300	斬味	○— —	彈擊率	—	
防禦	—	生產	—	強化	41250z	
生產所需素材	—					
強化所需素材	岩龍の寶×1、鎌蟹の鉄×1、鎧火龍の逆鱗×1					
強化後	オデッセイブレイド★					



オデッセイブレイド★

RARE 8

攻擊力	280	特性				
屬性	水380	斬味	○○—	彈擊率	—	
防禦	—	生產	—	強化	100000z	
生產所需素材	—					
強化所需素材	鎧龍の骨髄×1、鎌蟹の尖爪×1、鎧火龍の紅玉×1					
強化後	—					

◆單手劍

ガノフィンシェナル

RARE 3

攻撃力	182	属性			
属性	睡眠230	装備	○－－	強撃率	－
特殊	－	生産	－	強化	8740z
生産必要素材					
強化必要素材					水龍のヒレ×3、砂龍のヒレ×3、眠魚×10
強化後					[illegible]

ガノフィンスパイク

RARE 4

攻撃力	210	属性			
属性	睡眠260	装備	○○－	強撃率	－
特殊	－	生産	－	強化	12900z
生産必要素材					
強化必要素材					水龍のヒレ×4、雲水龍の鱗×8、睡眠袋×5
強化後					ハイガノススパイク

金獅槌★

RARE 7

攻撃力	294	属性			
属性	雷100	装備	○－－	強撃率	−50%
特殊	－	生産	－	強化	60000z
生産必要素材					
強化必要素材					金獅子の尖角×3、金獅子の黒毛×4、カブレライト礦石×15
強化後					金獅槌【禁忌】

金獅槌【禁忌】★

RARE 7

攻撃力	322	属性			
属性	雷200	装備	○－－	強撃率	−40%
特殊	－	生産	－	強化	125000z
生産必要素材					
強化必要素材					金獅子の鋭牙×2、黄金の毛×1、カブレライト礦石×20
強化後					－

クイーンレイピア★

RARE 6

攻撃力	252	属性			
属性	毒390	装備	○○－	強撃率	－
特殊	－	生産	－	強化	120000z
生産必要素材					
強化必要素材					蛾火龍の上殻×1、蛾火龍の堅殻×3、蛾火龍の紅玉×1
強化後					－

クギバット

RARE 4

攻撃力	252	属性			
属性	－	装備	○－－	強撃率	10%
特殊	－	生産	－	強化	18870z
生産必要素材					
強化必要素材					上質なねじれた角×1、角龍の牙×5、角龍の甲殻×4
強化後					呪魂、金獅槌

打ち上げ剣

RARE 5

攻擊力	140	特性				
屬性	—	斬擊	○○—	強擊率	—	
減氣	—	生產	—	強化	—	

生產必要素材：村子的坑道提升至LV3之後就可以拔出

強化必要素材：—

強化後：封龍實劍

グリムゾンクラブ

RARE 4

攻擊力	238	特性				—
屬性	—	斬擊		強擊率	10%	
減氣	—	生產	8980z	強化	—	

生產必要素材：一角龍的甲殼×3、真紅の角×1、角龍の牙×4、星鉄×1

強化必要素材：—

強化後：モノブロスクラブ

クロオビソード

RARE 4

攻擊力	210	特性				—
屬性	—	斬擊	○○—	強擊率	—	
減氣	—	生產	10030z	強化	—	

生產必要素材：ギルドチケット×10、堅実なコイン×10、クロオビコイン×20、龍骨【大】×2、教官の注文書×1、龍骨【中】×3

強化必要素材：—

強化後：[illegible]

重剣アグニ★

RARE 8

攻擊力	280	特性				—
屬性	火280	斬擊	○○—	強擊率	-40%	
減氣	—	生產	—	強化	150000z	

生產必要素材：—

強化必要素材：錯龍の骨髄×2、黒錯龍の頭殻×2、紅蓮石×15

強化後：[illegible]

鋼氷剣★

RARE 7

攻擊力	196	特性				—
屬性	冰350	斬擊	○— —	強擊率	—	
減氣	—	生產	100000z	強化	—	

生產必要素材：鋼龍の尖爪×1、鋼龍の爪×2、鋼龍の甲殻×8、冰結晶×20

強化必要素材：—

強化後：[illegible]

煌龍剣★

RARE 6

攻擊力	182	特性				—
屬性	—	斬擊	○○○	強擊率	20%	
減氣	—	生產	51750z	強化	—	

生產必要素材：ギルドチケット×1、金火龍の上鱗×3、銀火龍の尻尾×1

強化必要素材：—

強化後：—

◆単手剣

ゴールドマロウ★

RARE 7

攻撃力	238	特性	防禦+10			
属性	火480	斬撃	○○−	強撃率	−	斬撃
会心	−	生産	−	強化	100000z	
生産必要素材	−					
強化必要素材	金火龍の上鱗×12、金火龍の堅殻×8、雌火龍の紅玉×1					
強化後	−					

黒滅龍剣★

RARE 7

攻撃力	336	特性	−			
属性	龍300	斬撃	− − −	強撃率	−20%	斬撃
会心	−	生産	−	強化	200000z	
生産必要素材						
強化必要素材	黒龍の紅角×3、黒龍の紅鱗×7、戦友の証×5					
強化後	−					

黒龍剣★

RARE 7

攻撃力	280	特性	−			
属性	龍240	斬撃	− − −	強撃率	−30%	斬撃
会心	−	生産	−	強化	100000z	
生産必要素材	−					
強化必要素材	黒龍の角×3、黒龍の鱗×7、古龍の血×5					
強化後	黒滅龍剣					

コロナ

特殊武器

攻撃力	196	特性	−			
属性	火440	斬撃	− − −	強撃率	−	斬撃
会心	−	生産	−	強化	28440z	
生産必要素材	−					
強化必要素材	火龍の逆鱗×1、火龍の鱗×8、火龍の甲殻×5					
強化後	[illegible]					

サーペントバイト

RARE 3

攻撃力	182	特性	−			
属性	−	斬撃	− − −	強撃率	−	斬撃
会心	−	生産	−	強化	2290z	
生産必要素材	−					
強化必要素材	ランポスの皮×6、ランポスの牙×4、モンスターの体液×1					
強化後	[illegible]					

さびた小剣

RARE 1

攻撃力	140	特性	−			
属性	−	斬撃	− − −	強撃率	−	斬撃
会心	−	生産	−	強化	5000z	
生産必要素材						
強化必要素材	大地の結晶×20					
強化後	封龍剣【絶一門】、オデッセイ					

サンダーペイン

攻擊力	196	特性			—	
屬性	雷170	斬味	○	強擊率	—	
防禦	—	生產	—	強化	9190z	

生產必要素材	—（※連動秘方→P.0039）
強化必要素材	ゴム質の皮×4、龍骨【大】×3、電氣袋×2
強化後	サンダーペイン

紫電

攻擊力	154	特性			防禦+2	
屬性	雷200	斬味	— — —	強擊率	—	
防禦	—	生產	12570z	強化		

生產必要素材	キリンの雷角×1、キリンのたてがみ×4、龍の牙×8、ゴム質の紫皮×2
強化必要素材	—
強化後	紫電改

紫電改

攻擊力	168	特性			防禦+6	
屬性	雷250	斬味	— — —	強擊率	—	
防禦	—	生產	—	強化	24350z	

生產必要素材	—
強化必要素材	キリンの雷角×2、キリンのたてがみ×6、ドラグライト礦石×4
強化後	雷神劍キリン、双雷劍キリン

呪紫

攻擊力	280	特性			—	
屬性	—	斬味	○○—	強擊率	20%	
防禦	—	生產	—	強化	40000z	

生產必要素材	—
強化必要素材	黑巻き角×3、黑角龍の背甲×2、古龍の血×1
強化後	—

遠くさびた小剣

攻擊力	126	特性			—	
屬性	—	斬味	— — —	強擊率	—	
防禦	—	生產	1000z	強化	—	

生產必要素材	さびた小さな塊×1
強化必要素材	—
強化後	さびた小剣

スリープシテル

攻擊力	168	特性			—	
屬性	睡眠180	斬味	○— —	強擊率	—	
防禦	—	生產	—	強化	5230z	

生產必要素材	—
強化必要素材	水龍のヒレ×2、砂龍のヒレ×2、ネムリ草×10
強化後	[illegible]

ケロリンソード。

攻撃力	238	属性					
属性	–	斬れ味	○○○	強撃率	–		
重量	–	生産	–	強化	20150z		
生産必要素材	–						
強化必要素材	片手剣チケット×20、飛龍のコイン×6、竪龍骨×4						
強化後	–						

ツルギ【雌】

攻撃力	224	属性					
属性	–	斬れ味	○–	強撃率	10%		
重量	–	生産	–	強化	30180z		
生産必要素材	–						
強化必要素材	黒狼鳥の耳×4　黒狼鳥の翼×2、トスヘラクレス×6						
強化後	–						

ツルギ【雄】

攻撃力	196	属性					
属性	–	斬れ味	– – –	強撃率	10%		
重量	–	生産	16770z	強化	–		
生産必要素材	黒狼鳥の耳×2、黒狼鳥の鱗×5、黒狼鳥の翼×1、のりこねバック×3						
強化必要素材	–						
強化後	ツルギ【雌】						

デスパライズ

攻撃力	210	属性					
属性	麻痺260	斬れ味	○○–	強撃率	–		
重量	–	生産	–	強化	8590z		
生産必要素材	–						
強化必要素材	ドスゲネポスの皮×3、ゲネポスの麻痺牙×16、麻痺袋×5						
強化後	–						

デッドリィタバルジン

攻撃力	224	属性					
属性	毒390	斬れ味	○○○	強撃率	–		
重量	–	生産	–	強化	13970z		
生産必要素材	–						
強化必要素材	ゴム質の紫皮×7、龍骨【大】×3、毒袋×6						
強化後							

デッドリィポイズン

攻撃力	168	属性					
属性	毒360	斬れ味	– – –	強撃率	–		
重量	–	生産	–	強化	7100z		
生産必要素材	–						
強化必要素材	ドスイーオスの皮×3、イーオスの毒牙×16、毒袋×4						
強化後							

獵龍劍【青鬼】

RARE 7

攻擊力	266	屬性				
屬性	龍10	鑲槽	○○—	強磨率	—	
氣絕	—	生產	60000z	強化	—	

生產必要素材：老山龍の蒼角×1、老山龍の蒼甲殻×3、老山龍の紅玉×1、戰友の絆×5

強化必要素材：—

強化後：獵龍劍【蒼鬼】

獵龍劍【蒼鬼】

RARE 7

攻擊力	294	屬性				
屬性	龍10	鑲槽	○○—	強磨率	—	
氣絕	—	生產	—	強化	120000z	

生產必要素材：

強化必要素材：老山龍の蒼角×2、老山龍の蒼甲殻×5、浮岳龍の体液×8

強化後：双蒼劍【天地】

ドスバイトダガー

RARE 4

攻擊力	224	屬性				
屬性	—	鑲槽	○— —	強磨率	—	
氣絕	—	生產	—	強化	7450z	

生產必要素材：—

強化必要素材：ドスランポスの爪×4、ドスランポスの頭×1、龍骨【中】×3

強化後：ドスバイトダガー改

ドスバイトダガー改

RARE 4

攻擊力	238	屬性				
屬性	—	鑲槽	○○—	強磨率	—	
氣絕	—	生產	—	強化	14780z	

生產必要素材：—

強化必要素材：ドスランポスの爪×6、龍骨【大】×3、極彩色の毛×1

強化後：ドスファンダダガー

ドスファンダダガー

RARE 6

攻擊力	266	屬性				
屬性	—	鑲槽	○○—	強磨率	—	
氣絕	—	生產	—	強化	35620z	

生產必要素材：—

強化必要素材：ランポスの尖爪×7、堅龍骨×5、龍玉×1

強化後：—

ドコゴンバスダー

RARE 7

攻擊力	252	屬性				
屬性	龍200	鑲槽	— — —	強磨率	—	
氣絕	—	生產	50000z	強化	—	

生產必要素材：黒龍の鱗×12、老山龍の紅玉×1、勇氣の証×5、戰友の絆×5

強化必要素材：—

強化後：黒龍劍

片手剣

にゃんにゃんぼう

攻撃力	168	特性			—
属性	麻痺300	装飾	— — —	強撃率	—
装飾	—	生産	—	強化	10000z

生産必要素材：—
強化必要素材：タルの蓋×3、大食いマグロ×10、マタタビ×10
強化後：—

ニンジャソード

攻撃力	210	特性			
属性	—	装飾	— — —	強撃率	30%
装飾	—	生産	15000z	強化	—

生産必要素材：鋼龍の角×1、鋼の龍鱗×5、蛇龍の皮×2、たまご券×3
強化必要素材：
強化後：ハイニンジャソード

ねこ？ぱんち

攻撃力	140	特性			—
属性	麻痺180	装飾	— — —	強撃率	—
装飾	—	生産	5000z	強化	—

生産必要素材：肉球のスタンプ×3、タルの蓋×1
強化必要素材：—
強化後：にゃんにゃんぼう、メラルーツール

バーンエッジ

攻撃力	168	特性			—
属性	火240	装飾	— — —	強撃率	—
装飾	—	生産	7580z	強化	—

生産必要素材：火龍の甲殻×3、火龍の鱗×4、火龍の骨髄×1、火炎袋×3
強化必要素材：—
強化後：バーンエッジ改、コロナ

バーンエッジ改

攻撃力	210	特性			—
属性	火310	装飾	— — —	強撃率	—
装飾	—	生産	—	強化	15890z

生産必要素材：—
強化必要素材：火龍の甲殻×5、火龍の骨髄×1、火龍の鱗×3
強化後：

ハイガノススパイク

攻撃力	252	特性			—
属性	睡眠320	装飾	○○	強撃率	—
装飾	—	生産	—	強化	32400z

生産必要素材：—
強化必要素材：雪水龍のヒレ×4、砂龍の上ビレ×4、ドス眠魚×5
強化後：

ハイドラバイト

攻撃力	112	属性				
会心	毒200	連撃	— — —	強壁率	—	
耐久	—	生産	—	強化	3160z	
生産必要素材	—					
強化必要素材	イーオスの皮×5、イーオスの毒牙×8、ゲキレツ毒テング×3					
強化後	デッドリィポイズン					

ハイニンジャソード

攻撃力	238	属性				—
会心	—	連撃	— — —	強壁率	30%	
耐久	—	生産	—	強化	30000z	
生産必要素材	—					
強化必要素材	鋼龍の角×3、蛇龍の上皮×6、ギルドチケット×2					
強化後	—					

ハイフロストエッジ

攻撃力	266	属性				—
会心	氷350	連撃	○○	強壁率	—	
耐久	—	生産	—	強化	77300z	
生産必要素材	—					
強化必要素材	雪獅子の剛毛×8、雪獅子の銀牙×4、氷結晶×20					
強化後	—					

ハンターカリンガ

攻撃力	126	属性				—
会心	—	連撃	— — —	強壁率	—	
耐久	—	生産	—	強化	1380z	
生産必要素材	—					
強化必要素材	鉄鉱石×2、大地の結晶×1					
強化後	[illegible]					

ハンターカリンガ2

攻撃力	154	属性				—
会心	—	連撃	—	強壁率	—	
耐久	—	生産	—	強化	2540z	
生産必要素材						
強化必要素材	マカライト鉱石×1、鉄鉱石×3、大地の結晶×3					
強化後	アサシンカリンガ、サーペントバイト					

ハンターナイフ

攻撃力	84	属性				—
会心	—	連撃	—	強壁率	—	
耐久	960z	生産	480z	強化	—	
生産必要素材	鉄鉱石×2					
強化必要素材	—					
強化後	[illegible]					

ハンターナイフ三

攻擊力	98	屬性					
斬れ味	—	連続	— — —	強擊率	—		
重量	—	生產	—	強化	900z		

生產必要素材：—

強化必要素材：詳細石×1

強化後：

ヒーローブレイド

攻擊力	196	屬性					
斬れ味	—	連続	○ —	強擊率			
重量	—	生產		強化	—		

生產必要素材：在ココット村將「空の王の棲まう土地」過關後就可以去拔起來

強化必要素材：—

強化後：マスターブレイド、伝說の双刃

封龍劍【絕一門】

攻擊力	168	屬性					
斬れ味	龍630	連続		強擊率	—		
重量	—	生產	—	強化	37580z		

生產必要素材：

強化必要素材：大地の結晶×40、古龍の血×1

強化後：—

封龍寶劍

攻擊力	196	屬性					
斬れ味	龍120	連続	○○○	強擊率	—		
重量	—	生產	—	強化	15750z		

生產必要素材：—

強化必要素材：古龍骨×3、古龍の血×1、星鉄×3

強化後：

プリンセスレイピア

攻擊力	196	屬性					
斬れ味	毒370	連続	○ — —	強擊率	—		
重量	—	生產		強化	15520z		

生產必要素材：—

強化必要素材：雌火龍の棘×1、雌火龍の鱗×5、毒袋×6

強化後：

プリンセスレイピア改

攻擊力	224	屬性					
斬れ味	毒380	連続	○○ —	強擊率	—		
重量	—	生產		強化	50000z		

生產必要素材：—

強化必要素材：雌火龍の上棘×1、雌火龍の上鱗×5、雌火龍の逆鱗×1

強化後：

フレイムサイフォス+

RARE 8

攻擊力	224	特性			—	
屬性	火240	斬擊	○ — —	強擊率	−40%	
防禦	—	坐騎	—	強化	75000z	
生產必要素材	—					
強化必要素材	緋龍の骨髓×1、黑緋龍の堅殼×8、火炎袋×12					
強化後	滅劍アグニ					

フロストエッジ

RARE 4

攻擊力	168	特性			—	
屬性	氷190	斬擊	— — —	強擊率	—	
防禦	—	生產	16350z	強化	—	
生產必要素材	雪獅子の毛×8、冰結晶×20、マカライト礦石×8					
強化必要素材	—					
強化後	フロストエッジ改					

フロストエッジ改

RARE 4

攻擊力	210	特性			—	
屬性	氷230	斬擊	○ —	強擊率	—	
防禦	—	生產	—	強化	32170z	
生產必要素材	—					
強化必要素材	雪獅子の鬣×1、雪獅子の牙×3、冰結晶×15					
強化後	ハイフロストエッジ					

ボイズンクバルジン

RARE 3

攻擊力	196	特性			—	
屬性	毒320	斬擊	○○	強擊率	—	
防禦	—	生產	—	強化	8960z	
生產必要素材	—					
強化必要素材	ゴム質の皮×6、龍骨【中】×3、毒袋×4					
強化後	[illegible]					

ボーンククリ

RARE 1

攻擊力	98	特性			—	
屬性	—	斬擊	— — —	強擊率	—	
防禦	840z	生產	420z	強化	—	
生產必要素材	龍骨【小】×2					
強化必要素材	—					
強化後	ボーンククリ改					

ボーンククリ改

RARE 1

攻擊力	112	特性			—	
屬性	—	斬擊	— — —	強擊率	—	
防禦	—	生產	—	強化	660z	
生產必要素材	龍骨【小】×2					
強化必要素材	—					
強化後	ボーンピック、ボーンシックル					

ボーンネイル

攻撃力	182	特性				—
属性	—	連続	○	—	弾数率	—
防御		生産	—		強化	2100z

生産に必要な材料：—

強化に必要な材料：龍骨【中】×2、カラ骨【小】×12、とがった爪×6

強化後：リベットクラブ、サンダーペイン

ボーンピック

攻撃力	140	特性				—
属性	—	連続	—		弾数率	—
防御	—	生産	—		強化	1140z

生産に必要な材料：—

強化に必要な材料：龍骨【小】×3、カラ骨【小】×6

強化後：ボーンピック改

ボーンピック改

攻撃力	168	特性				—
属性	—	連続	—	—	弾数率	—
防御	—	生産	—		強化	1640z

生産に必要な材料：—

強化に必要な材料：龍骨【小】×6、カラ骨【小】×10

強化後：ボーンネイル、ポイズンタバルジン

マスターブレイド

攻撃力	224	特性				—
属性	—	連続	○	○	弾数率	30%
防御	—	生産	—		強化	15000z

生産に必要な材料：

強化に必要な材料：一流ハンターの証×1、村長の古い剣×1、モノブロスハート×1

強化後：—

メラルーガジェット

攻撃力	210	特性				—
属性	麻痺380	連続	○		弾数率	—
防御	—	生産	—		強化	30000z

生産に必要な材料：—

強化に必要な材料：肉球のハンコ×10、ドス大食いマグロ×5、マタタビ×10

強化後：—

メラルーツール

攻撃力	154	特性				—
属性	麻痺360	連続	—	—	弾数率	—
防御	—	生産	—		強化	15000z

生産に必要な材料：—

強化に必要な材料：肉球のスタンプ×5、大食いマグロ×10、マタタビ×10

強化後：メラルーガジェット

モノブロスクラブ

RARE 6

攻擊力	266	特性			—
屬性	—	斬擊	—	強擊率	10%
防禦	—	空格	—	強化	15100z
生產所需材料					—
強化所需材料		真紅の角×2、一角龍の背甲×4、鬼人鋼グレート×1			
強化後					—

雷神劍インドラ

RARE 5

攻擊力	224	特性			—
屬性	雷240	斬擊	○○	強擊率	—
防禦	—	空格	—	強化	31500z
生產所需材料					—
強化所需材料		ゴム質の紫皮×8、霞龍の角×1、アルビノの中落ち×1			
強化後					—

雷神劍キリン

RARE 5

攻擊力	196	特性			防禦+10
屬性	雷280	斬擊	○— —	強擊率	—
防禦	—	空格	—	強化	38400z
生產所需材料					—
強化所需材料		キリンの雷角×3、キリンの皮×1、ライトクリスタル×5			
強化後		雷神實劍キリン			

雷神實劍キリン+

RARE 7

攻擊力	238	特性			防禦+16
屬性	雷320	斬擊	○○	強擊率	—
防禦	—	空格	—	強化	100000z
生產所需材料					—
強化所需材料		キリンの蒼角×3、キリンの上皮×4、ノヴァクリスタル×5			
強化後					—

ライトニングベイン

RARE 4

攻擊力	210	特性			—
屬性	雷220	斬擊	○ —	強擊率	—
防禦	—	空格	—	強化	15230z
生產所需材料					—
強化所需材料		ゴム質の皮×6、古龍骨×2、電氣袋×4			
強化後		雷神劍インドラ			

リベットクラブ

RARE 4

攻擊力	224	特性			—
屬性	—	斬擊	○—	強擊率	—
防禦	—	空格	7750z	強化	7750z
生產所需材料		ねじれた角×3、龍の牙×10、角龍の背甲×1、角龍の甲殼×4			
強化所需材料		ねじれた角×1、龍の牙×10、角龍の甲殼×3			
強化後		クギバット、プロスプロス			

◆單手劍

ルーキータイプ

攻擊力	140	特性	防禦＋10				
屬性	—	斬擊	○ — —	強擊率	10%	斬擊	
重量	—	生產	—	強化	—	強擊	
生產所需素材	教學專用武器（無法取得）						
強化必要素材							
強化後	—						

インセクトオーダー

御劍劍 RARE 3

攻擊力	168	特性	—				
屬性	—	斬擊	○ — —	強擊率	—	斬擊	
重量		生產	—	強化	7720z	強擊	
生產所需素材							
強化必要素材	ランゴスタの羽×15、カンタロスの頭×3、モンスター の体液×10						
強化後	インセクトオーダー改						

インセクトオーダー改

御劍劍 RARE 4

攻擊力	210	特性					
屬性	—	斬擊	○ ○ —	強擊率	—	斬擊	
重量	—	生產	—	強化	15210z	強擊	
生產所需素材							
強化必要素材	ランゴスタの羽×20、カンタロスの頭×7、キラビートル×5						
強化後	インセクトスライサー						

インセクトスライサー★

切斷劍 RARE 6

攻擊力	238	特性					
屬性	—	斬擊	○ ○	強擊率	—	斬擊	
重量	—	生產	54810z	強化		強擊	
生產所需素材	—						
強化必要素材	ランゴスタの薄羽×8、カンタロスの薄羽×10、王族カナブン×6						
強化後							

オーダーレイピア

細織西洋劍 RARE 4

攻擊力	182	特性	—				
屬性	水140	斬擊	— — —	強擊率	—	斬擊	
重量		生產	15200z	強化	—	強擊	
生產所需素材	ドラグライト礦石×6、ライトクリスタル×4、大地の結晶×12、寶石券×3						
強化必要素材	—						
強化後	ホーリーセーバー						

改良型機械鋸★

改良型機械鋸 RARE 7

攻擊力	294	特性	—				
屬性	雷160	斬擊	— — —	強擊率	—	斬擊	
重量		生產	—	強化	95800z	強擊	
生產所需素材	—						
強化必要素材	キリンの蒼角×4、電氣袋×10、ユニオン礦石×12						
強化後	—						

◆雙劍

ガノカットラス

加諾短彎刀 RARE 3

攻擊力	168	防禦	防禦+10		
屬性	水180	插槽	○ —	強壓率	—
會心	—	生產	—	強化	5400z
生產必要素材	—				
強化必要素材	水龍のヒレ×2、砂龍のヒレ×2、キレアジ×4				
進化後	—				

ガノカットラス改

加諾短彎刀改 RARE 3

攻擊力	182	防禦	防禦+13		
屬性	水230	插槽	○○ —	強壓率	—
會心	—	生產	—	強化	12810z
生產必要素材	—				
強化必要素材	水龍の鱗×10、砂龍の鱗×10、ドスキレアジ×2				
進化後	—				

ギルドナイトセーバー★

公會騎士劍 RARE 6

攻擊力	266	防禦	—		
屬性	水230	插槽	○○ —	強壓率	—
會心	—	生產	—	強化	78950z
生產必要素材	—				
強化必要素材	ノヴァクリスタル×4、ユニオン礦石×8、寶石券×7				
進化後	—				

クックツインズ

庫克雙劍 RARE 2

攻擊力	140	防禦	—		
屬性	火100	插槽	○ — —	強壓率	—
會心	—	生產	3650z	強化	3650z
生產必要素材	怪鳥の耳×2、なぞの頭骨×2、棉狀の骨×2、ホットドリンク×4 （※連動秘方→P.0039）				
強化必要素材	なぞの頭骨×2、怪鳥の耳×1、ホットドリンク×4				
進化後	クックツインズ改				

クックツインズ改

庫克雙劍改 RARE 2

攻擊力	168	防禦	—		
屬性	火100	插槽	○○ —	強壓率	—
會心	—	生產	—	強化	7120z
生產必要素材	—				
強化必要素材	怪鳥の耳×1、桃毛獸の毛×4、鬼人薙×1				
進化後	ビシウ				

紅蓮双刃★

紅蓮雙刀 RARE 7

攻擊力	308	防禦	—		
屬性	龍270	插槽	○ —	強壓率	—
會心	—	生產	—	強化	120000z
生產必要素材	—				
強化必要素材	老山龍の角×4、炎龍の塵粉×2、戰友の紙×5				
進化後	—				

ゲキリュウノツガイ★

超雄獸龍劍 RARE 7

攻擊力	280	特性			—	
屬性	火390	孔數	○－－	強擊率	—	
耐久	—	生產	—	強化	120000z	
生產必要素材	—					
強化必要素材	絕火龍の上鱗×6、金火龍の上鱗×8、火龍の紅玉×2					
強化後	—					

工房試作品【鋸斬り】★

二號試作品【鋸斬】 RARE 6

攻擊力	252	特性			—	
屬性	雷100	孔數	———	強擊率	—	
耐久	—	生產	34760z	強化	—	
生產必要素材	カブレライト礦石×24、キリンの雷角×4、電氣袋×6、ゴム質の皮×8					
強化必要素材	—					
強化後	正式採用機械鋸					

サイクロン

決戰用 RARE 7

攻擊力	154	特性			—	
屬性	—	孔數	－－－	強擊率	—	
耐久	—	生產	—	強化	4350z	
生產必要素材	—					
強化必要素材	鉄礦石×3、陽光石×4、大地の結晶×5					
強化後	デュアルトマホーク、インセクトオーダー					

凄く風化した双剣★

嚴重風化的雙劍 RARE 6

攻擊力	168	特性			—	
屬性	—	孔數	———	強擊率	—	
耐久	—	生產	10000z	強化	—	
生產必要素材	太古の小さな塊×1					
強化必要素材	—					
強化後	風化した双剣					

正式採用機械鋸★

正式採用機械鋸 RARE 6

攻擊力	266	特性			—	
屬性	雷120	孔數	———	強擊率	—	
耐久	—	生產	—	強化	59830z	
生產必要素材	—					
強化必要素材	キリンの蓄角×2、電氣袋×8、ゴム質の上皮×6					
強化後	改良型機械鋸					

双影剣★

雙影劍 RARE 6

攻擊力	196	特性			—	
屬性	—	孔數	○○○	強擊率	20%	
耐久	—	生產	—	強化	21570z	
生產必要素材	—					
強化必要素材	カブレライト礦石×14、マカライト礦石×20、陽光石×12					
強化後	—					

双焔★

RARE 6

攻擊力	266	特性	—			
屬性	龍180	斬擊	○ — —	強擊率	—	
防禦	—	生產	60000z	強化	—	
生產必要素材	岩蟹の鉄×1、老山龍の角×2、老山龍の紅玉×1、紅蓮石×8					
強化必要素材	—					
強化後	紅蓮双刃					

双剣オオナズチ★

RARE 7

攻擊力	266	特性	—			
屬性	毒170	斬擊	○ ○ —	強擊率	—	
防禦	—	生產	—	強化	150000z	
生產必要素材	—					
強化必要素材	霞龍の尖角×2、霞龍の寶玉×1、ユニオン礦石×8					
強化後	—					

双剣ニールイタメール★

RARE 4

攻擊力	196	特性	—			
屬性	—	斬擊	○ ○ —	強擊率	—	
防禦	—	生產	—	強化	—	
生產必要素材	吃過編的「魅惑のコース」50次就會自動贈送					
強化必要素材	—					
強化後	—					

双剣リュウノツガイ★

RARE 6

攻擊力	238	特性	—			
屬性	火250	斬擊	○ — —	強擊率	—	
防禦	—	生產	—	強化	60000z	
生產必要素材						
強化必要素材	火龍の上鱗×6、雌火龍の上鱗×8、雌火龍の逆鱗×2					
強化後	ゲキリュウノツガイ					

双鉄扇【ガバス】★

RARE 4

攻擊力	168	特性	防禦＋10			
屬性	—	斬擊	○	強擊率	20%	
防禦	—	生產	333z	強化	—	
生產必要素材	ファミ通チケット×5、マカライト礦石×8、燼火龍の鱗×6、キラヒトル×4					
強化必要素材						
強化後						

双雷剣キリン

RARE 5

攻擊力	210	特性	防禦＋12			
屬性	雷300	斬擊	○ — —	強擊率	—	
防禦	—	生產	—	強化	41250z	
生產必要素材	—					
強化必要素材	キリンの雷角×4、キリンの雷尾×2、キリンの皮×1					
強化後	—					

双龍剣★

雙龍劍 RARE 7

攻撃力	280	属性			
属性	龍220	会心	ー ー ー	強撃率	ー
防御	ー	生産	50000z	強化	

生産必要素材：黒龍の角×1、老山龍の大爪×2、老山龍の紅玉×1、戦友の絆×5

強化必要素材：ー

強化後：双龍剣【極】

双龍剣【極】★

雙龍劍【極】 RARE 7

攻撃力	294	属性			
属性	龍220	会心	○ ー ー	強撃率	ー
防御	ー	生産	ー	強化	100000z

生産必要素材：

強化必要素材：老山龍の角×2、黒龍の角×2、古龍の血×5

強化後：[illegible]【[illegible]】

双龍剣【天地】★

雙龍劍【天地】 RARE 7

攻撃力	308	属性			
属性	龍280	会心	○ ー ー	強撃率	ー
防御	ー	生産	ー	強化	200000z

生産必要素材：

強化必要素材：老山龍の蒼角×2、黒龍の紅角×2、戦友の証×5

強化後：揃龍剣【蒼鬼】

ツインダガー

雙匕首 RARE 2

攻撃力	112	属性			
属性	ー	会心	ー ー	強撃率	ー
防御	ー	生産	1620z	強化	1620z

生産必要素材：マカライト鉱石×3、陽光石×4、大地の結晶×2　（※連動秘方→P.0039）

強化必要素材：陽光石×2、大地の結晶×1

強化後：[illegible]

ツインハイフレイム

高等雙炎劍 RARE 5

攻撃力	210	属性			
属性	火210	会心	○ ー ー	強撃率	ー
防御	ー	生産	ー	強化	38840z

生産必要素材：ー

強化必要素材：火龍の鱗×6、雌火龍の鱗×8、火龍の骨髄×2

強化後：[illegible]

ツインフレイム

雙炎劍 RARE 3

攻撃力	182	属性			
属性	火180	会心	○ ー ー	強撃率	ー
防御	ー	生産	15400z	強化	ー

生産必要素材：火龍の尻尾×1、火龍の鱗×4、雌火龍の甲殻×2、雌火龍の鱗×6

強化必要素材：ー

強化後：[illegible]

テッセン【狼】

RARE 6

攻擊力	224	特性			—	
會心	—	屬性	○○—	強擊瓶	—	
防禦	—	空格	—	強化	39250z	
生產必要素材						
強化必要素材	黑狼鳥の實×2、黑狼鳥のたてがみ×4、ドラグライト礦石×5					
強化後	—					

テッセン【鳥】

RARE 5

攻擊力	196	特性			—	
會心	—	屬性	○—	強擊瓶	—	
防禦	—	空格	24310z	強化	—	
生產必要素材	黑狼鳥の鱗×10、黑狼鳥の尻尾×2、黑狼鳥のたてがみ×4、實石券×1					
強化必要素材	—					
強化後	テッセン【狼】					

デュアルトマホーク

雙重戰斧 RARE 3

攻擊力	168	特性			—	
會心	—	屬性	— — —	強擊瓶	—	
防禦	—	空格	—	強化	6930z	
生產必要素材	—					
強化必要素材	マカライト礦石×8、陽光石×6、抗菌石×2					
強化後	デュアルトマホーク改					

デュアルトマホーク改

雙重戰斧 RARE 3

攻擊力	196	特性			—	
會心	—	屬性	— — —	強擊瓶	—	
防禦	—	空格	—	強化	12000z	
生產必要素材	—					
強化必要素材	マカライト礦石×15、陽光石×12、實石券×1					
強化後	—					

伝説の双刃

傳說雙刃 RARE 5

攻擊力	266	特性			—	
會心	—	屬性	○○	強擊瓶	—	
防禦	—	空格	—	強化	20000z	
生產必要素材						
強化必要素材	一流ハンターの証×1、村長の古い剣×1、古龍の血×1					
強化後	—					

ハイツインダガー★

高等雙匕首 RARE 8

攻擊力	112	特性			—	
會心	—	屬性	— — —	強擊瓶	—	
防禦	—	空格	1000z	強化	—	
生產必要素材	太古の小さな塊×1					
強化必要素材	—					
強化後	双影劍					

ハイランボスクロウズ★

高等關波斯爪劍 RARE 8

攻擊力	238	屬性				
属性	—	連續	○○○	強擊率	—	斬削度
重量	—	生產	—	強化	45480z	
生產必要素材	—					
強化必要素材	ランボスの尖爪×6、ランボスの上鱗×4、龍玉×2					
強化後	—					

ハリケーン

關風劍 RARE 2

攻擊力	140	屬性				
属性	—	連續	○○○	強擊率	—	斬削度
重量	—	生產	—	強化	2810z	
生產必要素材	—					
強化必要素材	鉄鋼石×2、陽光石×2、大地の結晶×3					
強化後	サイクロン					

ピンクボンボン

RARE 3

攻擊力	210	屬性	防禦+10			
属性	—	連續	○— —	強擊率	—	斬削度
重量	—	生產	—	強化	15370z	
生產必要素材	—					
強化必要素材	桃毛獣の毛×15、桃毛獣の爪×4、雪獅子の牙×2					
強化後	ファンキーボンボン					

ファンキーボンボン★

絕妙棒 RARE 8

攻擊力	238	屬性	防禦+14			
属性	—	連續	○— —	強擊率	—	斬削度
重量	—	生產	—	強化	34500z	
生產必要素材	—					
強化必要素材	桃毛獣の剛毛×10、桃毛獣の尖爪×2、雪獅子の鋭牙×2					
強化後	—					

風化した双剣★

風化雙劍 RARE 6

攻擊力	182	屬性				
属性	—	連續	— — —	強擊率	—	斬削度
重量	—	生產	—	強化	20000z	
生產必要素材	—					
強化必要素材	鋼の龍鱗×15					
強化後	封龍劍【超絕一門】、フランベロジュ					

封龍劍【超絕一門】★

封龍劍【超絕一門】 RARE 7

攻擊力	210	屬性				
属性	龍510	連續	○—	強擊率	—	斬削度
重量	—	生產	—	強化	60000z	
生產必要素材	—					
強化必要素材	鋼の龍鱗×25、古龍の血×1					
強化後	—					

フランベロジュ★

双刃剣 RARE 7

攻撃力	224	特性		会心率	—
属性	雷140	斬れ味	○ — —	強撃率	—
硬度	—	生産	—	強化	75000z

生産必要素材：—

強化必要素材：カプレライト鍾石×22、霞龍の尻尾×2、古龍の血×2

強化後：双剣オオナズチ

ブレイドエッジ

双剣 RARE 4

攻撃力	182	特性		会心率	—
属性	—	斬れ味	○ ○ —	強撃率	—
硬度	—	生産	7260z	強化	7260z

生産必要素材：鎌蟹の脚×2、鎌蟹の爪×3、とがった爪×3、のりこねバッタ×5

強化必要素材：鎌蟹の爪×2、とがった爪×4、大きな骨×2

強化後：ブレイドエッジ改

ブレイドエッジ改

双剣改 RARE 4

攻撃力	196	特性		会心率	—
属性	—	斬れ味	○ ○ —	強撃率	—
硬度	—	生産	—	強化	14550z

生産必要素材：—

強化必要素材：鎌蟹の鉄×2、鎌蟹の爪×4、古龍骨×2

強化後：ヤコウキ

ブロスブロス

古流双撃剣 RARE 4

攻撃力	252	特性		防御＋10	
属性	—	斬れ味	○ — —	強撃率	—
硬度	—	生産	—	強化	21730z

生産必要素材：—

強化必要素材：一角龍の背甲×1、角龍の背甲×1、ねじれた角×2

強化後：ブロスブロス改

ブロスブロス改★

古流双撃剣改 RARE 6

攻撃力	266	特性		防御＋12	
属性	—	斬れ味	○ ○ —	強撃率	—
硬度	—	生産	—	強化	35730z

生産必要素材：—

強化必要素材：モノブロスハート×1、角龍の堅甲×1、トスヘラクレス×2

強化後：—

ホーリーセーバー

神聖双剣 RARE 4

攻撃力	196	特性		会心率	—
属性	水190	斬れ味	○ — —	強撃率	—
硬度	—	生産	—	強化	32180z

生産必要素材：—

強化必要素材：ライトクリスタル×6、陽光石×8、貴石券×5

強化後：ギルドナイトセーバー

ボーンシックル

骨短剣 RARE 2

攻撃力	126	特性			—	
属性	—	装飾	○—	強壁率	—	斬れ味
重量	2620z	生産	1310z	強化	1310z	
生産必要素材	とがった爪×4、棒状の骨×2					
強化必要素材	とがった爪×2、龍骨【小】×2					
強化後	ボーンシックル改					

ボーンシックル改

骨短剣改 RARE 2

攻撃力	154	特性			—	
属性	—	装飾	○—	強壁率	—	斬れ味
重量	—	生産	—	強化	2710z	
生産必要素材						
強化必要素材	とがった爪×4、龍骨【小】×4					
強化後	クックツインズ、ガノカットラス、ブレイドエッジ					

メルトウォーリア★

焔鎧戦士 RARE 8

攻撃力	238	特性	防禦+8			
属性	毒100	装飾	○—	強壁率	—	斬れ味
重量	—	生産	53680z	強化	—	
生産必要素材	黒錆龍の堅殻×4、錆龍の堅殻×4、錆龍の骨髄×2、毒袋×6					
強化必要素材	—					
強化後	[illegible]					

メルトウォーリア改★

焔鎧戦士改 RARE 8

攻撃力	252	特性	防禦+8			
属性	毒150	装飾	○○—	強壁率	—	斬れ味
重量	—	生産	—	強化	106200z	
生産必要素材	—					
強化必要素材	錆龍の頭殻×4、龍玉×1、ケキレツ毒テング×2					
強化後	—					

ヤツザキ★

[illegible] RARE 8

攻撃力	210	特性	—			
属性	—	装飾	○○○	強壁率	—	斬れ味
重量	—	生産	—	強化	60000z	
生産必要素材	—					
強化必要素材	鎌蟹の尖爪×2、鎌蟹の鉄×4、龍頭殻×2					
強化後	—					

ランポスクロウズ★

黒波斯爪剣 RARE 6

攻撃力	224	特性	—			
属性	—	装飾	○○—	強壁率	—	斬れ味
重量	—	生産	25000z	強化	—	
生産必要素材	ランポスの尖爪×4、ランポスの上鱗×4、ドスランポスの頭×2、キラビートル×6					
強化必要素材	—					
強化後	ハイランポスクロウズ					

アイアンインパクト

RARE 4

攻撃力	728	属性	—			
斬れ味	—	耐久	—	会心率	—	
重量	—	生産	—	強化	13600z	
生産必要素材						
強化必要素材	マカライト礦石×16、鉄礦石×34、ライトクリスタル×1					
強化後	—					

アイアンストライク

RARE 3

攻撃力	624	属性	—			
斬れ味	—	耐久	—	会心率	—	
重量	—	生産	—	強化	8870z	
生産必要素材	—					
強化必要素材	マカライト礦石×9、鉄礦石×21、陽光石×10					
強化後	アイアンインパクト					

アイアンハンマー

RARE 1

攻撃力	312	属性	—			
斬れ味	—	耐久	—	会心率	—	
重量	2300z	生産	1150	強化	—	
生産必要素材	鉄礦石×4					
強化必要素材						
強化後	アイアンハンマー改					

アイアンハンマー改

RARE 1

攻撃力	364	属性	—			
斬れ味	—	耐久	—	会心率	—	
重量	—	生産	—	強化	1500z	
生産必要素材	—					
強化必要素材	鉄礦石×6					
強化後						

アトラスハンマー

RARE 2

攻撃力	572	属性	—			
斬れ味	—	耐久	—	会心率	—	
重量	—	生産	—	強化	3920z	
生産必要素材						
強化必要素材	大きな骨×3、龍骨【小】×11					
強化後	クックジョー					

アンヴィルハンマー

RARE 4

攻撃力	676	属性	防御＋4			
斬れ味	—	耐久	—	会心率	—	
重量	—	生産	19740z	強化	—	
生産必要素材	トラクライト礦石×4、マカライト礦石×15、鉄礦石×50					
強化必要素材	—					
強化後	激闘オンスロート					

イカリクラッシャー

RARE 5

攻撃力	780	特性				
属性	水340	斬特	○○ー	強撃率	ー	
防御	ー	生産	ー	強化	28410z	

生産に必要な素材：ー

強化に必要な素材：憂脱の鎖×1、水龍のヒレ×2、星鉄×3

強化後：ー

イカリハンマー

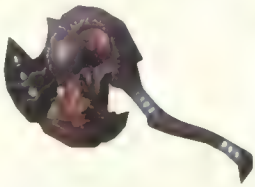
RARE 4

攻撃力	624	特性				
属性	水290	斬特	○ー	強撃率	ー	
防御	ー	生産	ー	強化	ー	

生産に必要な素材：打倒大型體格(ビッグサイズ)以上的ガノトトス後・船大工就會贈送

強化に必要な素材：ー

強化後：イカリクラッシャー



ヴェノムモンスター

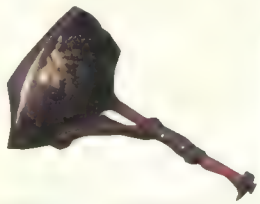
RARE 5

攻撃力	832	特性				
属性	毒260	斬特	○ー ー	強撃率	ー	
防御	ー	生産	ー	強化	24300z	

生産に必要な素材：ー

強化に必要な素材：毒怪鳥の頭×1、マカライト礦石×17、毒袋×6

強化後：デスヴェノムハンマー



ウォースタンプ★

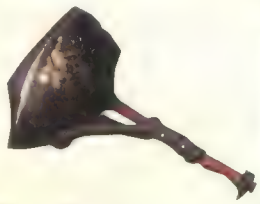
RARE 6

攻撃力	936	特性	防禦＋7			
属性	ー	斬特	○○	強撃率	ー	
防御	ー	生産	ー	強化	53720z	

生産に必要な素材：ー

強化に必要な素材：ドラグライト礦石×15、カブレライト礦石×30、陽光石×30

強化後：ウォーバッシュ



ウォーバッシュ★

RARE 6

攻撃力	1040	特性	防禦＋8			
属性	ー	斬特	○○	強撃率	ー	
防御	ー	生産	ー	強化	75800z	

生産に必要な素材：ー

強化に必要な素材：ドラグライト礦石×18、カブレライト礦石×60、陽光石×60

強化後：ー

ウォーハンマー

RARE 2

攻撃力	416	特性				
属性	ー	斬特	ー ー ー	強撃率	ー	
防御	ー	生産	ー	強化	2830z	

生産に必要な素材：ー

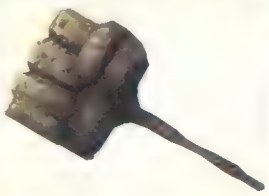
強化に必要な素材：鉄礦石×10、陽光石×2

強化後：ウォーメイス

ウォーメイス

RARE 2

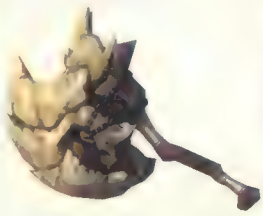
攻擊力	520	屬性	—			
會心	—	防禦	—	強壓率	—	鈍器使用度
耐久	—	生產	—	強化	4520z	
生產所需素材						
強化所需素材	技礦石×15、陽光石×5					
強化後	アイアンストライク、ジェイルハンマー					



エンシェントブロウ★

古代之劍 RARE 7

攻擊力	1092	屬性				
會心	—	防禦	○○—	強壓率	—20%	鈍器使用度
耐久	—	生產	—	強化	150000z	
生產所需素材						
強化所需素材	石像の拳×1、ドラグライト礦石×8、ユニオン礦石×11					
強化後	—					



エンシェントレリック★

古代遺產 RARE 6

攻擊力	780	屬性				
會心	—	防禦	○○○	強壓率	—	鈍器使用度
耐久	—	生產	—	強化	31250z	
生產所需素材						
強化所需素材	龍頭殼×6、古龍骨×15、のりこねバッタ×20					
強化後	—					

鬼鉄★

鬼鐵 RARE 8

攻擊力	832	屬性	—			
會心	—	防禦	○— —	強壓率	10%	鈍器使用度
耐久	—	生產	—	強化	30000z	
生產所需素材	—					
強化所需素材	カブレライト礦石×10、ドスゲネポスの頭×1、蛇龍の頭×1					
強化後	鬼鉄丸					

鬼鉄丸★

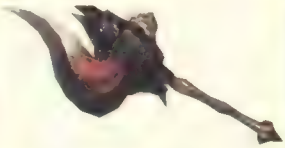
鬼鐵丸 RARE 7

攻擊力	884	屬性	—			
會心	—	防禦	○	強壓率	20%	鈍器使用度
耐久	—	生產	—	強化	120000z	
生產所需素材	—					
強化所需素材	カブレライト礦石×20、金火龍の堅殻×1、黃金の毛×1					
強化後	—					

おやすみベア

睡安熊 RARE 4

攻擊力	260	屬性	—			
會心	睡眠200	防禦	— — —	強壓率	—	鈍器使用度
耐久	—	生產	5800z	強化	—	
生產所需素材	たまご券×1、寶石券×1、星鉄×1					
強化所需素材						
強化後	—					



角龍槌カオスレンダー★

RANK 7

攻撃力	936	属性			防御＋20		
斬れ味	—	会心	—	弾撃率	—		
重量	—	生産	—	強化	120000z		

生産必要素材：—

強化必要素材：上質なねじれた角×2、黒角龍の尻尾×6、龍玉×1

強化後：—

ギガントハンマー

RANK 3

攻撃力	624	属性			防御＋8		
斬れ味	—	会心	○	弾撃率			
重量	—	生産	6780z	強化	—		

生産必要素材：鎧龍の甲殻×4、岩龍の甲殻×3、マカライト鉱石×11

強化必要素材：—

強化後：ギガントハンマー改、シェルハンマー

ギガントハンマー改

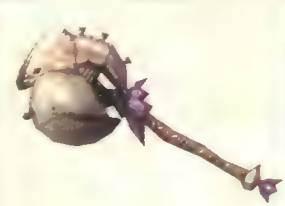
RANK 3

攻撃力	728	属性					
斬れ味	—	会心	○	弾撃率	—		
重量	—	生産	—	強化	9180z		

生産必要素材：

強化必要素材：鎧龍の甲殻×6、岩龍の甲殻×5、マカライト鉱石×16

強化後：溶解鎚



キングロブスタンプ★

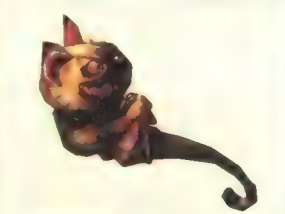
RANK 6

攻撃力	780	属性			—		
斬れ味	水230	会心	—	弾撃率	—		
重量	—	生産	—	強化	35880z		

生産必要素材：

強化必要素材：エビの巨大殻×1、女王エビ×3

強化後：—



きんねこハンマー★

RANK 6

攻撃力	676	属性					
斬れ味	麻痺280	会心	○○	弾撃率	—		
重量	—	生産	30000z	強化	—		

生産必要素材：肉球のハンコ×20、金火龍の上鱗×3、王族カナブン×8

強化必要素材：—

強化後：—

クックジョー

RANK 3

攻撃力	676	属性					
斬れ味	—	会心	—	弾撃率	—		
重量	—	生産	—	強化	6430z		

生産必要素材：

強化必要素材：巨大なクチバシ×1、とがった爪×6、モンスターの体液×4

強化後：クックピック、バイオレンスジョー

クックピック

RARE 3

攻擊力	728	屬性		—	
斬味	—	會心	○○—	強擊率	10%
防禦	—	生產	—	強化	15580z

生產必要素材：—

強化必要素材：怪鳥の耳×2、橙彩色の毛×2、モンスターの体液×15

強化後：—

グラビィトンハンマー

高拉早鎚鎚 RARE 4

攻擊力	884	屬性		防震＋14	
斬味	毒180	會心	○○—	強擊率	—
防禦	—	生產	—	強化	52220z

生產必要素材：

強化必要素材：岩龍の甲殻×12、火龍の貫爪×8、超火龍の殻×1

強化後：—

クリスタルノヴァ

RARE 4

攻擊力	780	屬性			
斬味	—	會心	○——	強擊率	—
防禦	—	生產	—	強化	15220z

生產必要素材：—

強化必要素材：ライトクリスタル×1、マカライト礦石×15、冰結晶×8

強化後：グレートノヴァ

クリスタルロック

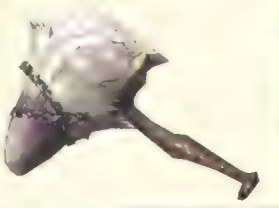
RARE 4

攻擊力	676	屬性		—	
斬味	—	會心	○——	強擊率	—
防禦	—	生產	—	強化	10120z

生產必要素材：— （✕遺動秘方→P.0039）

強化必要素材：ライトクリスタル×1、マカライト礦石×8、寶石券×3

強化後：[illegible]



グレートコーン★

RARE 6

攻擊力	832	屬性		—	
斬味	冰400	會心		強擊率	—
防禦	—	生產	—	強化	87230z

生產必要素材：—

強化必要素材：雪獅子の鋭牙×7、雪獅子の剛毛×10、達人のトクロ×1

強化後：—

グレートノヴァ★

RARE 6

攻擊力	936	屬性			
斬味	雷300	會心	○○—	強擊率	—
防禦	—	生產	—	強化	123150z

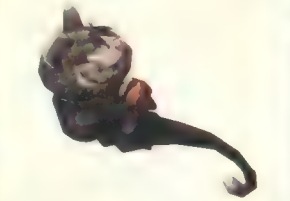
生產必要素材：—

強化必要素材：ノヴァクリスタル×3、カブレライト礦石×35、キリンの雷角×5

強化後：—

クロオビハンマー

攻撃力	780	属性			
斬れ味	—	会心	○○○	弾撃率	—
装填	—	生産	10130z	強化	—
生産必要素材	ハンマーチケット×10、永遠のコイン×10、タツジンコイン×10、錨龍の甲殻×3、教官の注文書×1、鉄鉱石×20				
強化必要素材					
強化後	タツジンハンマー				

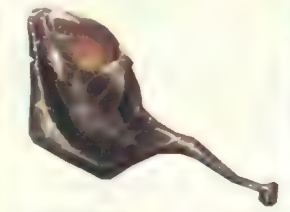


くろねこハンマー

攻撃力	624	属性			
斬れ味	麻痺240	会心	— — —	弾撃率	—
装填	—	生産	15000z	強化	—
生産必要素材	ドラグライト鉱石×2、鋼龍の尻尾×1、肉球のスタンプ×5　（※連動秘方→P.0039）				
強化必要素材	—				
強化後	[illegible]				

激鎧オンスロード

攻撃力	832	属性		防禦−6	
斬れ味	—	会心	○—	弾撃率	—
装填	—	生産	—	強化	38750z
生産必要素材					
強化必要素材	ドラグライト鉱石×10、マカライト鉱石×30、鉄鉱石×99				
強化後	ウォースタンプ、鬼鉄				

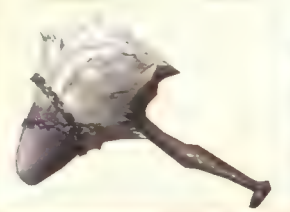


鋼氷槌★

攻撃力	936	属性		—	
斬れ味	氷290	会心	—	弾撃率	—
装填	—	生産	—	強化	75000z
生産必要素材	—				
強化必要素材	鋼龍の堅殻×6、鋼龍の尻尾×1、マレコガネ×4				
強化後	コロサル＝ダオラ				

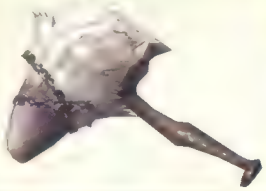
工房試作品ガンハンマ

攻撃力	676	属性			
斬れ味	火200	会心	—	弾撃率	—
装填	—	生産	27800z	強化	—
生産必要素材	紅蓮石×4、マカライト鉱石×20、火龍の骨髄×1、爆鼎×20				
強化必要素材	—				
強化後	デッドリボルバー				



コーンヘッドハンマー

攻撃力	624	属性			
斬れ味	氷260	会心	— — —	弾撃率	—
装填	—	生産	—	強化	15500z
生産必要素材					
強化必要素材	雪獅子の牙×2、雪獅子の毛×6、なぞの頭骨×1				
強化後	コーンヘッドハンマ改				



コーンヘッドハンマ改

RARE 4

攻撃力	728	属性		—	
防御	氷370	斬れ味	— — —	強撃率	—
装飾	—	生産	—	強化	25430z

強化必要素材：雪獅子の牙×3、雪獅子の尻尾×2、キラビートル×5

強化後：グレートコーン

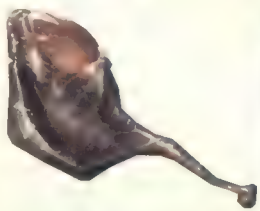
骨槌

RARE 1

攻撃力	416	属性		—	
防御		斬れ味	— — —	強撃率	—
装飾	—	生産	840z	強化	—

強化必要素材：なその骨×3

強化後：大骨槌



コロサル＝ダオラ★

RARE 7

攻撃力	988	属性		—	
防御	氷330	斬れ味	— — —	強撃率	—
装飾	—	生産	—	強化	150000z

強化必要素材：鋼龍の堅殻×12、鋼龍の尖爪×2、鋼龍の貴玉×1

強化後：—

サイクロプスハンマー

RARE 2

攻撃力	468	属性			
防御	—	斬れ味	— — —	強撃率	—
装飾	—	生産	—	強化	2310z

強化必要素材：大きな骨×2、龍骨【小】×7

強化後：アトラスハンマー、スカルクラッシュ

さびた槌

RARE 1

攻撃力	676	属性			
防御	—	斬れ味	— — —	強撃率	—
装飾	—	生産	-	強化	5000z

強化必要素材：大地の結晶×20

強化後：ブレス・コア、ジェイダイトメイス

ジェイダイトメイス

RARE 8

攻撃力	728	属性			
防御	火260	斬れ味	— — —	強撃率	—
装飾	—	生産	29730z	強化	29730z

強化必要素材：炎妃龍の角×2、炎妃龍の甲殻×3、紅蓮石×1

強化必要素材：炎妃龍の角×3、炎妃龍の甲殻×3、紅蓮石×7

強化後：—

鎚

ジェイドメイス

RARE 5

攻撃力	780	特性			—
属性	火300	斬術	○－－	強撃率	—
装填	—	生産	—	強化	58750z
生産に必要な素材	—				
強化に必要な素材	炎妃龍の角×3、炎妃龍の甲殻×7、古龍の血×2				
強化後	ナナートリ				

ジェイルハンマー

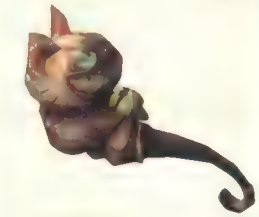
重鎚術 RARE 4

攻撃力	624	特性			—
属性	麻痺190	斬術	○－－	強撃率	—
装填	—	生産	—	強化	12980z
生産に必要な素材	—				
強化に必要な素材	マカライト鉱石×12、雪光虫×11、ゴム質の皮×2				
強化後	[illegible]				

シェルハンマー

甲鎚術 RARE 4

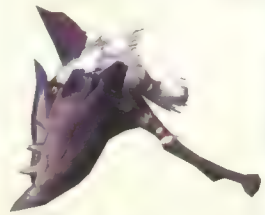
攻撃力	780	特性			防御＋8
属性	毒160	斬術	○○	強撃率	—
装填	—	生産	—	強化	15780z
生産に必要な素材	—				
強化に必要な素材	岩龍の甲殻×8、龍の牙×15、毒袋×5				
強化後	グラビトンハンマー				



しろねこハンマー★

白鎚術 RARE 5

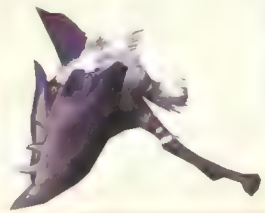
攻撃力	728	特性			—
属性	麻痺310	斬術	○－－	強撃率	—
装填	—	生産	—	強化	25000z
生産に必要な素材	—				
強化に必要な素材	カプレライト鉱石×20、エールナッツ×2、肉球のスタンプ×7				
強化後	—				



スイ【狼】

RARE 5

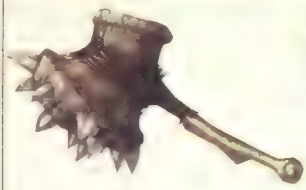
攻撃力	884	特性			
属性	—	斬術	○	強撃率	—
装填	—	生産	—	強化	41500z
生産に必要な素材	—				
強化に必要な素材	尖ったクチバシ×3、黒狼鳥のたてがみ×10、ドスヘラクレス×18				
強化後	—				



スイ【鳥】

RARE 5

攻撃力	780	特性			-
属性	—	斬術	○－	強撃率	—
装填	—	生産	18470z	強化	—
生産に必要な素材	尖ったクチバシ×1、黒狼鳥の耳×2、黒狼鳥のたてがみ×4、龍骨【大】×3				
強化に必要な素材	—				
強化後	スイ【狼】				



スカルクラッシュ

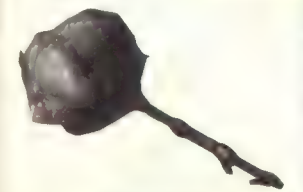
RARE 3

攻撃力	520	属性	—		
防御	—	会心	—	弾数率	—
重量	-	生産	—	強化	3190z
生産必要素材	—				
強化必要素材	龍骨【中】×2、とがった爪×10、モンスターの体液×1				
強化後	スカルクラッシュ改				

スカルクラッシュ改

RARE 3

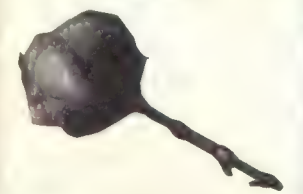
攻撃力	572	属性	—		
防御	—	会心	—	弾数率	—
重量	-	生産	—	強化	5340z
生産必要素材					
強化必要素材	龍骨【中】×4、魚龍の牙×12、モンスターの体液×2				
強化後	[illegible]				



凍くさびた槌

RARE 1

攻撃力	624	属性			
防御	—	会心	—	弾数率	—
重量	—	生産	1000z	強化	—
生産必要素材	さびた大きな塊×1				
強化必要素材	—				
強化後	さびた槌				



凍く風化した槌★

RARE 6

攻撃力	780	属性			
防御	—	会心	—	弾数率	—
重量	—	生産	1000z	強化	—
生産必要素材	太古の大きな塊×1				
強化必要素材	—				
強化後	[illegible]				

スパイクハンマー

RARE 2

攻撃力	468	属性	—		
防御	—	会心	—	弾数率	—
重量	—	生産	—	強化	3830z
生産必要素材	— （※連動秘方→P.0039）				
強化必要素材	鉄鉱石×15、ハリの實×10、増強剤×3				
強化後	スパイクハンマー改				

スパイクハンマー改

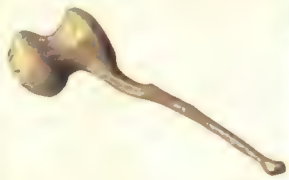
RARE 2

攻撃力	572	属性	—		
防御	—	会心	—	弾数率	—
重量	—	生産	—	強化	6740z
生産必要素材	—				
強化必要素材	鉄鉱石×20、ハリの實×15、発養剤グレート×5				
強化後	[illegible]				

鎚

正式採用機械槌★

攻撃力	936	特性			—	
属性	火290	斬れ味	○○一	強撃率	—	
重量	—	生産	—	強化	69800z	
生産必要素材			—			
強化必要素材			紅蓮石×4、カブレライト磁石×20、モンスターの濃汁×2			
強化後			—			

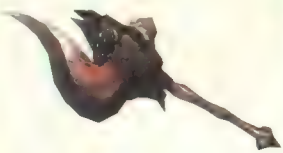


大骨塊

攻撃力	728	特性			—	
属性	—	斬れ味	・一一	強撃率	—	
重量	—	生産	—	強化	1050z	
生産必要素材			—			
強化必要素材			なぞの骨×6			
強化後			—			

タツジンハンマー★

攻撃力	884	特性			防禦＋2	
属性	—	斬れ味	○○○	強撃率	—	
重量	—	生産	—	強化	21560z	
生産必要素材						
強化必要素材			ハンマーチケット×20、牙獣のコイン×6、金火龍の堅殻×3			
強化後			—			

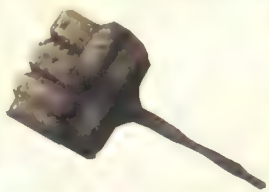


ツインブロスハンマー★

攻撃力	884	特性			防禦＋18	
属性	—	斬れ味	・一一	強撃率	—	
重量	—	生産	—	強化	50000z	
生産必要素材						
強化必要素材			真紅の角×1　黒巻き角×1、黒角龍の堅殻×6			
強化後			角龍鎚カオスレンダー			

デスヴェノムハンマー★

攻撃力	936	特性			—	
属性	毒260	斬れ味	○一一	強撃率	—	
重量	—	生産	—	強化	78600z	
生産必要素材			—			
強化必要素材			毒怪鳥の頭×1、ゴム質の上皮×7、カブレライト磁石×25			
強化後			—			



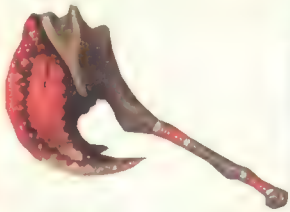
チッケン★

攻撃力	988	特性			—	
属性	—	斬れ味	○一一	強撃率	−20%	
重量	—	生産	100000z	強化	—	
生産必要素材			石像の拳×1、ドラグライト磁石×6			
強化必要素材			—			
強化後			—			

デッドリボルバー

RARE 4

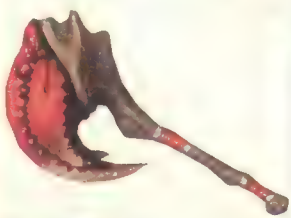
攻擊力	780	特性			—
屬性	火240	會心	○○	強擊率	—
防禦	—	生產	—	強化	32690z
生產必要素材	—				
強化必要素材	ドラグライト礦石×15、火龍の骨髓×2、紅蓮石×4				
強化後	正式採用機械鎚				



ドラゴンデストロイ

RARE 5

攻擊力	780	特性			—
屬性	170	會心	— —	強擊率	—
防禦	—	生產	31680z	強化	—
生產必要素材	老山龍の大爪×1、老山龍の鱗×5、龍骨【大】×3				
強化必要素材					
強化後	ドラゴンブレイカー				



ドラゴンブレイカー

RARE 5

攻擊力	884	特性			—
屬性	龍330	會心	— —	強擊率	—
防禦	—	生產	—	強化	40160z
生產必要素材	—				
強化必要素材	老山龍の大爪×2、老山龍の甲殼×3、古龍の血×2				
強化後	龍壞槌				

ナナトリ

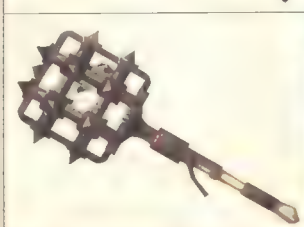
RARE 7

攻擊力	832	特性			—
屬性	火370	會心	○— —	強擊率	—
防禦	—	生產	—	強化	150000z
生產必要素材	—				
強化必要素材	炎妃龍の角×6、炎龍の塵粉×3、炎龍の寶玉×1				
強化後	—				

バイオレンスジョー

RARE 3

攻擊力	780	特性			—
屬性	—	會心	○—	強擊率	—
防禦	—	生產	—	強化	11370z
生產必要素材	—				
強化必要素材	青怪鳥の甲殼×8、青怪鳥の鱗×4、のりこねバッタ×6				
強化後	[illegible]				

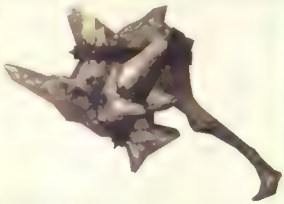


バインドキューブ

RARE 4

攻擊力	780	特性			—
屬性	麻痺280	會心	○— —	強擊率	10%
防禦	—	生產	—	強化	31460z
生產必要素材	—				
強化必要素材	マカライト礦石×22、雷光虫×28、電氣袋×9				
強化後	—				

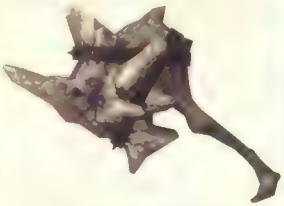
鎚



バサルバッシュ★

巨龍武器 RARE 8

攻撃力	936	属性			
属性	--	装填	---	強撃率	--
売値	--	生産	--	強化	46850z
生産に必要な素材					
強化に必要な素材	岩龍の堅殻×15、ユニオン鑛石×7、龍玉×1				
強化後	--				



バサルブロウ★

巨龍之拳 RARE 6

攻撃力	832	属性			--
属性	--	装填	--	強撃率	--
売値	--	生産	1000z	強化	--
生産に必要な素材	太古の大きな塊×1				
強化に必要な素材	--				
強化後	バサルバッシュ				

破鐘シャッター

RARE 4

攻撃力	832	属性			防御+14
属性	--	装填	---	強撃率	--
売値	--	生産	--	強化	31200z
生産に必要な素材	--				
強化に必要な素材	角龍の尻尾×3、角龍の甲殻×8、のりこねバッタ×21				
強化後	[illegible]				

バルカンバスター★

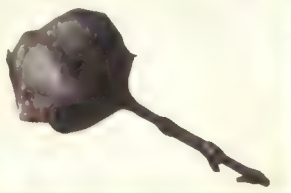
火神龍武器 RARE 7

攻撃力	988	属性			--
属性	龍240	装填	---	強撃率	--
売値	--	生産	--	強化	150000z
生産に必要な素材	--				
強化に必要な素材	黒龍の角×3、黒龍の眼×2、鋼龍の寶玉×3				
強化後	--				

バルセイト・コア★

氷鎧之将 RARE 7

攻撃力	1040	属性			--
属性	--	装填	---	強撃率	-20%
売値	--	生産	--	強化	42500z
生産に必要な素材	--				
強化に必要な素材	鋼の龍鱗×20、古龍の血×1				
強化後	--				



風化した槌★

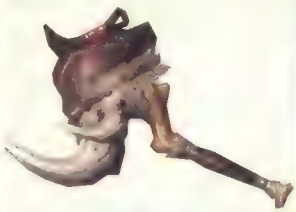
RARE 6

攻撃力	884	属性			--
属性	--	装填	---	強撃率	--
売値	--	生産	--	強化	20000z
生産に必要な素材	--				
強化に必要な素材	鋼の龍鱗×15				
強化後	バルセイト・コア・鋼体標				

ブルタスクハンマー

RARE 3

攻撃力	572	特性				
会心	—	属性	○○—	強撃率	—	
防御	—	生産	7860z	強化	7860z	
生産必要素材	大豬的皮×4、ファンゴの頭×1、大きな骨×5、怪力の種×3					
強化必要素材	ファンゴの頭×1、大きな骨×5、鬼人棘×1					
強化後	—					



ブルヘッドハンマー

RARE 3

攻撃力	520	特性				
会心	—	属性	○— —	強撃率	—	
防御	—	生産	4830z	強化	—	
生産必要素材	大豬的皮×2、ファンゴの頭×1、大きな骨×1					
強化必要素材						
強化後	ブルタスクハンマー					

プレス・コア

RARE 5

攻撃力	936	特性				—
会心	—	属性	—	強撃率	20%	
防御	—	生産	—	強化	35470z	
生産必要素材	—					
強化必要素材	大地の結晶×40、古龍の血×1					
強化後	—					

ブロードボーンアクス

RARE 2

攻撃力	780	特性				
会心	—	属性	○○—	強撃率	—	
防御	—	生産	—	強化	8980z	
生産必要素材						
強化必要素材	龍骨【大】×5、モンスターの体液×3					
強化後	—					

プロステイル

RARE 4

攻撃力	728	特性				防禦＋10
会心	—	属性	— — —	強撃率	—	
防御	—	生産		強化	12690z	
生産必要素材	—					
強化必要素材	角龍の尻尾×1、角龍の甲殻×2、マカライト礦石×8					
強化後	鏃龍シャッター					

ボーンアクス

RARE 2

攻撃力	624	特性				—
会心	—	属性	○	強撃率	—	
防御	—	生産	—	強化	4390z	
生産必要素材						
強化必要素材	龍骨【中】×6、モンスターの体液×1					
強化後	ブロードボーンアクス					

鎚

ボーンハンマー

RARE 1

攻撃力	364	特性			—
属性	—	斬れ味	— — —	強撃率	—
重量	1900z	生産	950z	強化	—

生産必要素材	龍骨【小】×4
強化必要素材	—
強化後	

ボーンハンマー改

RARE 1

攻撃力	416	特性			—
属性	—	斬れ味	— — —	強撃率	—
重量	—	生産	—	強化	1890z

生産必要素材	—
強化必要素材	龍骨【小】×6
強化後	

ポリタン★

RARE 4

攻撃力	520	特性			—
属性	雷280	斬れ味	— — —	強撃率	—
重量	—	生産	523z	強化	—

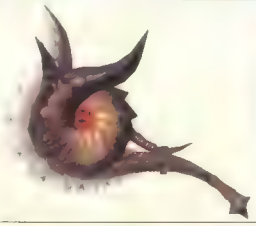
生産必要素材	デンゲキチケット×4
強化必要素材	—
強化後	ポリタンG

ポリタンG★

RARE 6

攻撃力	780	特性			—
属性	雷420	斬れ味	— — —	強撃率	—
重量	—	生産	—	強化	550z

生産必要素材	—
強化必要素材	デンゲキチケット×5、金獅子の尖角×1
強化後	—



ミラアンセスバスター★

RARE 7

攻撃力	884	特性			防御＋8
属性	龍350	斬れ味	— — —	強撃率	—
重量	—	生産	—	強化	250000z

生産必要素材	—
強化必要素材	祖龍の角×5、黒龍の魔眼×2、炎龍の宝玉×1
強化後	—

ミラバスター★

RARE 7

攻撃力	832	特性			
属性	龍100	斬れ味	— — —	強撃率	—
重量	—	生産	100000z	強化	—

生産必要素材	黒龍の角×2、黒龍の甲殻×6、戦友の絆×10、戦友の証×5
強化必要素材	—
強化後	

鎚

溶解鎚

RARE 5

攻擊力	832	特性			
屬性	火190	會心	○－－	強擊率	－
等級	－	生產	－	強化	31500z
強化必要素材					
強化素材	黑錯龍の甲殼×8、黑錯龍の頭殼×1、紅蓮石×8				
強化後	溶解鎚【煉獄】				

溶解鎚【煉獄】★

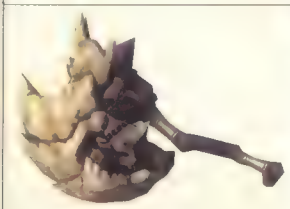
RARE 6

攻擊力	884	特性			
屬性	火310	會心	○	強擊率	－
等級	－	生產	－	強化	65190z
強化必要素材					
強化素材	黑錯龍の堅殼×12、黑錯龍の頭殼×2、錯龍の骨髓×3				
強化後	－				

龍壞槌★

RARE 7

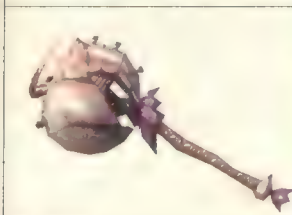
攻擊力	988	特性			
屬性	龍410	會心	－－－	強擊率	－
等級	－	生產		強化	120000z
強化必要素材					
強化素材	老山龍の蒼甲殼×5、老山龍の紅玉×1、ノヴァクリスタル×3				
強化後	－				



龍頭盾槌★

RARE 6

攻擊力	624	特性			
屬性	－	會心	○○	強擊率	－
等級	－	生產	11400z	強化	－
強化必要素材	達人のドクロ×1、龍頭殼×4、古龍骨×7、モンスターの濃汁×5				
強化素材	－				
強化後	エンシェントレリック				



ロブスタンプ★

RARE 6

攻擊力	624	特性			
屬性	水200	會心	－－－	強擊率	－
等級		生產	15780z	強化	
強化必要素材	水龍の上鱗×1、エビの大殼×1、エビの小殼×1、棒狀の骨×1				
強化素材	－				
強化後	キングロブスタンプ				

狩獵笛

ウォーコンガ★

RARE 8

攻擊力	936	特性	音色【♪・♪・♪】		
屬性	－	會心	○－	強擊率	－
等級	－		－	強化	100000z
強化必要素材	－				
強化素材	桃毛獸の剛毛×6、櫻彩色の毛×8、ドスヘラクレス×5				
強化後	－				

◆狩猟笛

ウォードラム

RARE 3

攻撃力	624	特性	音色【♪・♪・♪】			
属性	—	会心	○— —	強撃率	—	
耐震	—	生産	7650z	強化	—	
生産必要素材	桃毛獣の毛×8、龍骨【中】×3、火鼠草×5					
強化必要素材	—					
強化後	ウォードラム改					

ウォードラム改

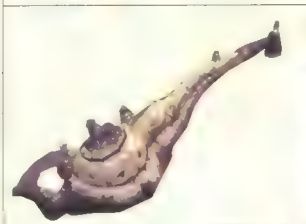
RARE 3

攻撃力	728	特性	音色【♪・♪・♪】			
属性	—	会心	○— —	強撃率	—	
耐震	—	生産	—	強化	13670z	
生産必要素材						
強化必要素材	極彩色の毛×2、桃毛獣の毛×12、龍骨【大】×3					
強化後	—					

ウォーボンゴ★

RARE 6

攻撃力	780	特性	音色【♪・♪・♪】			
属性	—	会心	○— —	強撃率	—	
耐震	—	生産	39800z	強化	—	
生産必要素材	桃毛獣の剛毛×4、極彩色の毛×6、エールナッツ×5、堅龍骨×3					
強化必要素材	—					
強化後	ウォーコンガ					



ウラナイオカリナ

RARE 5

攻撃力	832	特性	音色【♪・♪・♪】			
属性	毒290	会心	— — —	強撃率	—	
耐震	—	生産	50000z	強化	—	
生産必要素材	霞龍の尻尾×1、霞龍の皮×4、霞龍の翼膜×2、ドラグライト鉱石×5					
強化必要素材	—					
強化後	ウラナイオカリナ改					

ウラナイオカリナ改

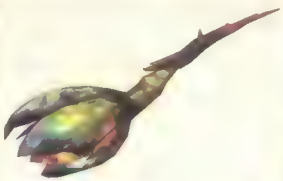
古代遺跡改 RARE 6

攻撃力	884	特性	音色【♪・♪・♪】			
属性	毒380	会心	— — —	強撃率	—	
耐震	—	生産	—	強化	75000z	
生産必要素材						
強化必要素材	霞龍の尻尾×3、霞龍の角×1、ドラグライト鉱石×10					
強化後	ウラナイオカリナ★					

ガオレンズベル★

加工屋連絡 RARE 7

攻撃力	624	特性	防禦＋20、音色【♪・♪・♪】			
属性	—	会心	— — —	強撃率	—	
耐震	—	生産	—	強化	120000z	
生産必要素材	—					
強化必要素材	砦蟹の尖爪×4、砦蟹の背甲×3、砦蟹の甲殻×8					
強化後	—					



クイーンビードロー★

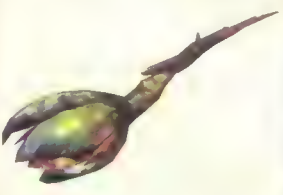
女王陶笛 RARE 8

攻撃力	832	特性	音色【♪・♪・♪】		
属性	—	属性	— — —	強撃率	—
装填	—	生産	—	強化	99800z
生産必要素材	—				
強化必要素材	ノヴァクリスタル×1、ランゴスタの薄羽×20、カンタロスの薄羽×20				
強化後	—				

グレートバグパイプ

巨蟲陶笛 RARE 4

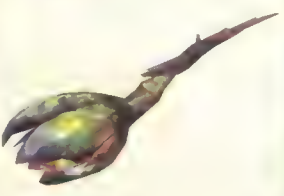
攻撃力	780	特性	防禦+18、音色【♪・♪・♪】		
属性	—	属性	○○—	強撃率	—
装填	—	生産	—	強化	36270z
生産必要素材	—				
強化必要素材	ドラグライト礦石×6、マカライト礦石×24、鳴き袋×18				
強化後	—				



ソニックビードロー

音波陶笛 RARE 3

攻撃力	676	特性	音色【♪・♪・♪】		
属性	—	属性	— — —	強撃率	—
装填	—	生産	12300z	強化	—
生産必要素材	ライトクリスタル×1、ランゴスタの羽×6、カンタロスの羽×6、のりこねバッタ×3				
強化必要素材	—				
強化後	[illegible]				



ソニックビードロー改

音波陶笛改 RARE 3

攻撃力	728	特性	音色【♪・♪・♪】		
属性	—	属性	— — —	強撃率	—
装填	—	生産	—	強化	17540z
生産必要素材	—				
強化必要素材	ランゴスタの羽×20、カンタロスの羽×30、モンスターの体液×30				
強化後	[illegible]				

ブラッドフルート★

血長笛 RARE 8

攻撃力	936	特性	音色【♪・♪・♪】		
属性	雷380	属性	○	強撃率	—
装填	—	生産	—	強化	120000z
生産必要素材	—				
強化必要素材	魅惑色の翼膜×6、アルビノの鱗隠り×1、電気袋×6				
強化後	—				

ブラッドホルン★

血號角 RARE 8

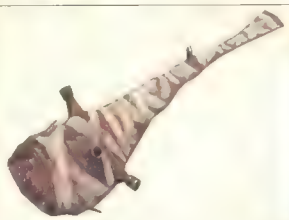
攻撃力	884	特性	音色【♪・♪・♪】		
属性	雷240	属性	○	強撃率	—
装填	—	生産	60000z	強化	—
生産必要素材	魅惑色の翼膜×2、魅惑色の柔皮×8、電気袋×3、古龍骨×6				
強化必要素材	—				
強化後	[illegible]				

狩猟笛

フルフルフルート

夫雷夫雷長笛 RARE 4

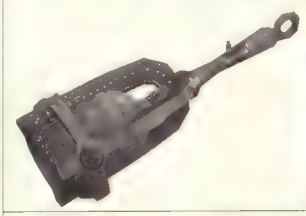
攻撃力	832	特性	音色【♪・♪・♪】				
会心	雷290	連射	○	強撃率	—		
属性	—	生産	—	強化	34350z		
生産必要素材	—						
強化必要素材	プヨプヨした皮×8、アルビノの中落ち×1、電気袋×4						
強化後	—						



フルフルホルン

夫雷夫雷狩角 RARE 4

攻撃力	780	特性	音色【♪・♪・♪】				
会心	雷200	連射	○	強撃率	—		
属性	—	生産	22300z	強化	—		
生産必要素材	プヨプヨした皮×5、アルビノエキス×4、電気袋×2、龍骨【大】×6						
強化必要素材	—						
強化後	フルフルフルート						



ブロンズベル★

鈴鐘 RARE 7

攻撃力	468	特性	防禦+16、音色【♪・♪・♪】				
会心	—	連射	—	強撃率	—		
属性	—	生産	60000z	強化	—		
生産必要素材	砦蟹の鋏×2、砦蟹の甲殻×6、砦蟹の背甲×2、戦友の絆×5						
強化必要素材	—						
強化後	ガオレンズベル						

ボーンホルン

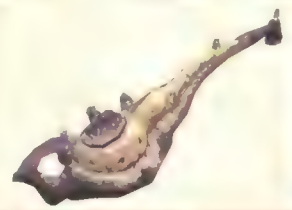
[illegible] RARE 7

攻撃力	520	特性	防禦+5、音色【♪・♪・♪】				
会心	—	連射	○	強撃率	—		
属性	6220z	生産	3110z	強化	—		
生産必要素材	アオキノコ×1、大きな骨×1						
強化必要素材	—						
強化後	ボーンホルン改						

ボーンホルン改

骨製角改 RARE 7

攻撃力	676	特性	防禦+10、音色【♪・♪・♪】				
会心	—	連射	○○	強撃率	—		
属性	—	生産	—	強化	5830z		
生産必要素材	—						
強化必要素材	アオキノコ×3、大きな骨×5、モンスターの体液×2						
強化後	—						



マジナイオカリナ★

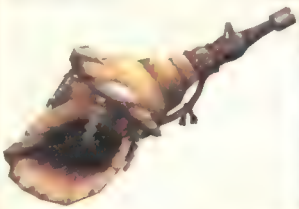
呪詛陶笛 RARE 7

攻撃力	988	特性	音色【♪・♪・♪】				
会心	毒410	連射	—	強撃率	—		
属性	—	生産	—	強化	150000z		
生産必要素材	—						
強化必要素材	霞龍の上皮×12、カプレライト鍾石×28、霞龍の貢玉×3						
強化後	—						

◆狩獵笛

メタルバグパイプ

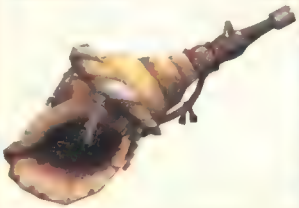
攻擊力	676	特性	防禦＋14、音色【♪・♪・♪】		
屬性	—	斬擊	○ —	強擊率	—
麻痺	—	生產	19450z	強化	—
生產必要素材	ドラグライト礦石×3、マカライト礦石×17、蛇龍の皮×2、鳴き袋×6				
強化必要素材	—				
強化後	[illegible]				



龍木ノ笛・

龍木之笛 RARE 7

攻擊力	572	特性	音色【♪・♪・♪】		
屬性	麻痺140	斬擊	— — —	強擊率	-
麻痺	—	生產	75000z	強化	—
生產必要素材	龍木×6、龍苔×2、浮岳龍のヒレ×4、雪光虫×23				
強化必要素材	—				
強化後	龍木ノ笛【雪幹】				

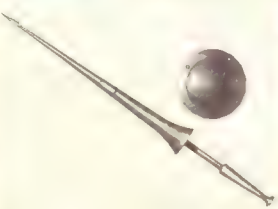


龍木ノ笛【雪幹】・

龍木之笛【雪幹】 RARE 7

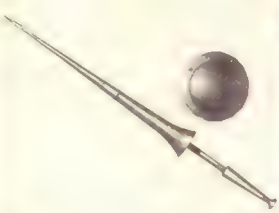
攻擊力	676	特性	音色【♪・♪・♪】		
屬性	麻痺220	斬擊	— — —	強擊率	—
麻痺	—	生產	—	強化	150000z
生產必要素材	-				
強化必要素材	龍木×12、浮岳龍の体液×6、戰友の証×5				
強化後	—				

◆長槍



アイアンランス

攻擊力	138	特性	—		
屬性	—	斬擊	— — —	強擊率	—
麻痺	3040z	生產	1520z	強化	—
生產必要素材	鉄鋼石×3				
強化必要素材	—				
強化後	[illegible]				



アイアンランス改

攻擊力	161	特性	—		
屬性	—	斬擊	— — —	強擊率	—
麻痺	—	生產	—	強化	1850z
生產必要素材	—				
強化必要素材	鉄鋼石×3				
強化後	ナイトランス、アイアンガンランス				

アクアンスピア

攻擊力	299	特性	—		
屬性	水200	斬擊	— — —	強擊率	—
麻痺	—	生產	—	強化	11250z
生產必要素材	—				
強化必要素材	水龍のヒレ×3、水龍の鱗×7、マカライト礦石×10				
強化後	[illegible]				

長槍

テンドレイヤー

攻撃力	414	属性			会心率	-20%
属性	-	装填	- - -	強撃率		
防御	-	生産	-	強化	41750z	
生産必要素材						
強化必要素材	大地の結晶×40、古龍の血×1					
強化後	-					

ヴァルハラ

攻撃力	299	属性			防御+10	
属性	-	装填	○○○	強撃率	-	
防御	-	生産	-	強化	15250z	
生産必要素材						
強化必要素材	宝石券×1、マカライト礦石×7、氷結晶×12					
強化後	-					

ヴェノムスクウィード

攻撃力	345	属性			会心率	-
属性	毒200	装填	- - -	強撃率		
防御	-	生産	-	強化	12240z	
生産必要素材						
強化必要素材	岩龍の甲殻×6、マカライト礦石×15、毒袋×5					
強化後	ヴェノムランス					

ヴェノムランス

攻撃力	322	属性			会心率	-
属性	毒150	装填	- - -	強撃率		
防御	-	生産	8730z	強化	-	
生産必要素材	岩龍の翼×1、岩龍の甲殻×5、マカライト礦石×8、ゲキレツ毒テンク×6					
強化必要素材						
強化後	ヴェノムスクウィード					

エストック

攻撃力	276	属性			防御-8	
属性	-	装填	○○	強撃率		
防御	-	生産	-	強化	11650z	
生産必要素材						
強化必要素材	ライトクリスタル×1、マカライト礦石×4、氷結晶×6					
強化後	-					

エメラルドスピア

攻撃力	322	属性			会心率	-
属性	水240	装填	- - -	強撃率		
防御	-	生産	-	強化	14650z	
生産必要素材						
強化必要素材	水龍のヒレ×4、蒸水龍の鱗×8、砂龍のヒレ×4					
強化後	-					

エメラルドスピア改

攻擊力	368	屬性	—			
素材	水390	會心	—	強擊率	—	
配置	—	生產	—	強化	56500z	

生產所需素材	—
強化所需素材	翠水龍のヒレ×4　翠水龍の鱗×12、砂龍の上ヒレ×4
強化後	—

オーガーランス

攻擊力	391	屬性	—			
素材	—	會心	—	強擊率	—	
配置	—	生產	—	強化	14620z	

生產所需素材	—
強化所需素材	龍骨【大】×5、イーオスの皮×12、鬼人獅×5
強化後	ダイオーガー

角竜ディアブロス

攻擊力	391	屬性	—			
素材	—	會心	—	強擊率	—	
配置	—	生產	—	強化	24340z	

生產所需素材	—
強化所需素材	ねじれた角×5、角龍の甲殻×10、角龍の背甲×1
強化後	ブラックテンペスト

ガトリングランス

攻擊力	345	屬性	防禦＋8			
素材	火120	會心	—	強擊率	—	
配置	—	生產	16080z	強化	—	

生產所需素材	紅蓮石×4、マカライト鉱石×15、火龍の骨髄×1、爆薬×20
強化所需素材	—
強化後	ガトリングランス改

ガトリングランス改

攻擊力	368	屬性	防禦＋8			
素材	火160	會心	—	強擊率	—	
配置	—	生產	—	強化	37540z	

生產所需素材	—
強化所需素材	紅蓮石×4、陽光石×15、火炎袋×5
強化後	正式採用機械槍

ギザミスティンガー

攻擊力	391	屬性	—			
素材	—	會心	○—	強擊率	—	
配置	—	生產	—	強化	40650z	

生產所需素材	—
強化所需素材	鎌蟹の甲殻×12、鎌蟹の尖爪×2、ドスヘラクレス×5
強化後	ツキサシ

長槍

覚醒ラージャン

攻撃力	391	属性			
属性	雷160	装填	- - -	強撃率	20%
斬撃	—	生産	—	強化	75000z
生産に必要素材					
強化に必要素材	金獅子の尖角×2、金獅子の銳牙×2、金獅子の黒毛×2				
強化後	大鬼槍ラージャン				

グラジアルブロス

攻撃力	368	属性			
属性	氷200	装填	○ - -	強撃率	10%
斬撃	—	生産	—	強化	31250z
生産に必要素材					
強化に必要素材	白銀の角×3、白一角龍の背甲×5、白一角龍の甲殻×4				
強化後	ホワイトディザスター				

クリムゾンブロス

攻撃力	391	属性			
属性	火240	装填	- - -	強撃率	—
斬撃	—	生産	—	強化	30100z
生産に必要素材					
強化に必要素材	真紅の角×2、一角龍の甲殻×4、火炎袋×3				
強化後					

クロオビランス

攻撃力	345	属性			
属性	—	装填	○○	強撃率	—
斬撃	—	生産	14680z	強化	—
生産に必要素材	ランスチケット×10、最等位コイン×10、ノクオビコイン×30、盾蟹の甲殻×2、教官の主文書×1、盾蟹の小殻×5				
強化に必要素材	—				
強化後	タツジンランス				

撃龍槍【雌】

攻撃力	368	属性	防禦＋10		
属性	龍100	装填	○ - -	強撃率	—
斬撃	—	生産	—	強化	37700z
生産に必要素材	—				
強化に必要素材	折れた撃龍槍×1、カプレライト礦石×15、ユニオン礦石×4				
強化後	撃龍槍【昇】				

撃龍槍【昇】

攻撃力	414	属性	防禦＋12		
属性	龍100	装填	○ - -	強撃率	—
斬撃	—	生産	—	強化	50000z
生産に必要素材	—				
強化に必要素材	鋼龍の尻尾×3、カプレライト礦石×20、ユニオン礦石×6				
強化後	—				

漆黒グラビモス

攻撃力	391	属性	防禦+10		
斬れ味	毒270	連続	―	強壁率	―
装飾	―	生産	―	強化	36260z
生産必要素材	―				
強化必要素材	鎖龍の頭殻×1、鎖龍の甲殻×8、毒袋×10				
強化後					

鋼の槍

攻撃力	345	属性	防禦+6		
斬れ味	氷240	連続	○― ―	強壁率	―
装飾	―	生産	―	強化	54100z
生産必要素材	―				
強化必要素材	鋼龍の尻尾×1、鋼龍の甲殻×3、鋼の龍鱗×4				
強化後	鋼氷槍一改				

鋼氷槍一改

攻撃力	391	属性	防禦+8		
斬れ味	氷260	連続	○― ―	強壁率	―
装飾	―	生産	―	強化	67500z
生産必要素材	―				
強化必要素材	鋼龍の爪×4、鋼龍の甲殻×5、古龍の血×1				
強化後					

黒鎧グラビモス

攻撃力	368	属性	防禦+8		
斬れ味	火310	連続	―	強壁率	―
装飾	―	生産	―	強化	41180z
生産必要素材	―				
強化必要素材	黒鎖龍の頭殻×1、黒鎖龍の甲殻×12、紅蓮石×6				
強化後	漆黒鎧グラビモス				

黒龍の槍

攻撃力	506	属性	―		
斬れ味	龍380	連続	― ― ―	強壁率	−20%
装飾	―	生産	―	強化	200000z
生産必要素材	―				
強化必要素材	黒龍の紅角×3、黒龍の紅殻×5、戦友の証×5				
強化後					

黒龍の槍+

攻撃力	483	属性	―		
斬れ味	龍320	連続	― ―	強壁率	−20%
装飾	―	生産	―	強化	100000z
生産必要素材	―				
強化必要素材	黒龍の眼×1、黒龍の鱗×10、戦友の絆×5				
強化後	黒滅龍槍				

◆長槍

さびた槍

攻撃力	299	属性			—	
斬れ味	—	属性	— —	強撃率	—	
重量	—	生産	—	強化	5000z	
生産必要素材	—					
強化必要素材	大地の結晶×20					
強化後	さびた槍+					

レーブソングスピア

攻撃力	184	属性			—	
斬れ味	睡眠160	属性	○○	強撃率	—	
重量	—	生産	—	強化	4920z	
生産必要素材	— （※運動秘方→P.0039）					
強化必要素材	水龍のヒレ×2、砂龍のヒレ×2、ネムリ草×10					
強化後	レクイエムスピア					

黒錆槍グラビモス+

攻撃力	414	属性			防御−12	
斬れ味	火360	属性	○— —	強撃率	—	
重量	—	生産	—	強化	92070z	
生産必要素材	—					
強化必要素材	黒錆龍の頭殻×1、龍の堅殻×6、錆龍の骨髄×1					
強化後	—					

遠くさびた槍

攻撃力	276	属性			—	
斬れ味	—	属性	— — —	強撃率	—	
重量	—	生産	1000z	強化	—	
生産必要素材	さびた棒状の塊×1					
強化必要素材	—					
強化後	さびた槍					

遠く風化した槍+

攻撃力	345	属性			—	
斬れ味	—	属性	— — —	強撃率	—	
重量	—	生産	1000z	強化	—	
生産必要素材	太古の棒状の塊×1					
強化必要素材	—					
強化後	遠くさびた槍					

スパイクスピア

攻撃力	276	属性			—	
斬れ味	—	属性	— — —	強撃率	—	
重量	—	生産	—	強化	7500z	
生産必要素材	—					
強化必要素材	龍骨【小】×6、マカライト鉱石×3、氷結晶×2					
強化後	—					

◆長槍

王式採用槍槍

攻擊力	414	屬性			防禦+8	
屬性	火200	會心	○○—	強磨率	—	
斬擊	—	生產	—	強化	73900z	
生產必要素材					—	
強化必要素材					紅蓮石×6、カプレライト礦石×25、銷龍の骨髓×1	
強化後					—	

ダーク

攻擊力	345	屬性			—	
屬性	麻痺230	會心	○○—	強磨率	—	
斬擊	—	生產	—	強化	48000z	
生產必要素材					—	
強化必要素材					カンタロスの薄羽×7、モンスターの濃汁×9、ドスゲネポスの頭×1	
強化後					—	

ダークスクウィード

攻擊力	276	屬性			—	
屬性	麻痺200	會心	○○—	強磨率	—	
斬擊	—	生產	—	強化	11490z	
生產必要素材					—	
強化必要素材					カンタロスの頭×4、モンスターの体液×8、麻痺袋×5	
強化後					[illegible]	

ダークランス

攻擊力	230	屬性			—	
屬性	麻痺180	會心	○○—	強磨率	—	
斬擊	—	生產	—	強化	7590z	
生產必要素材					—	
強化必要素材					カンタロスの頭×2、カンタロスの甲殼×11、麻痺袋×3	
強化後					[illegible]	

デイモーガー

攻擊力	437	屬性			—	
屬性	—	會心	○— —	強磨率	—	
斬擊	—	生產	—	強化	29440z	
生產必要素材					—	
強化必要素材					堅龍骨×5、ドスイーオスの皮×8、モンスターの濃汁×5	
強化後					—	

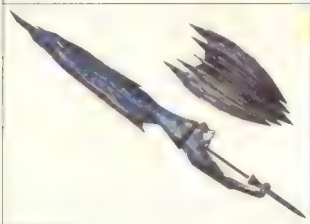
大剣槍ラージャン

攻擊力	414	屬性			—	
屬性	雷210	會心	— —	強磨率	20%	
斬擊	—	生產	—	強化	150000z	
生產必要素材					—	
強化必要素材					黃金の毛×1、金獅子の尖爪×3、浮岳龍の体皮×5	
強化後					—	

◆長槍

ガリジンランス+

攻撃力	391	属性				
属性	—	斬撃	○○○	強撃率	—	
装填	—	生産	—	強化	29230z	
生産必要素材						
強化必要素材	ランスチケット×20、甲殻のコイン×6、銀火龍の尻尾×1					
強化後	—					



ツキサシ+

攻撃力	437	属性				
属性	—	斬撃	○— —	強撃率	—	
装填	—	生産	—	強化	82500z	
生産必要素材						
強化必要素材	鎌蟹の鉄×4、鎌蟹の堅殻×8、鎌蟹の尖爪×3					
強化後	—					

テオ＝ハウル+

攻撃力	414	属性				
属性	火200	斬撃	— — —	強撃率	—	
装填	—	生産	—	強化	75000z	
生産必要素材						
強化必要素材	炎王龍の尻尾×3、炎王龍の堅殻×4、炎龍の鱗粉×3					
強化後	—					

テオ＝ロア+

攻撃力	437	属性				
属性	火300	斬撃	— — —	強撃率	—	
装填	—	生産	—	強化	150000z	
生産必要素材						
強化必要素材	炎王龍の尖角×1、炎王龍の堅殻×8、炎龍の宝玉×1					
強化後	—					

テリオスーダオラ+

攻撃力	460	属性			防御+10	
属性	氷300	斬撃	○— —	強撃率	—	
装填	—	生産	—	強化	150000z	
生産必要素材						
強化必要素材	銅龍の尖爪×1、銅龍の堅殻×7、銅龍の宝玉×1					
強化後	—					

トライデント

攻撃力	299	属性				
属性	麻痺300	斬撃	— — —	強撃率	—	
装填	—	生産	—	強化	24880z	
生産必要素材						
強化必要素材	トラクライト鉱石×4、電気袋×8、コム質の皮×5					
強化後	—					

ドラゴニックカリム

攻擊力	368	特性	—		
屬性	龍180	會心	— — —	強韌率	—
防禦	—	生產	60000z	強化	—

斬れ味

生產必要素材	老山龍の堅殼×7、老山龍の角×5、砦蟹の甲殼×4、勇氣の証×5
強化必要素材	—
強化後	封龍槍【崩那】

ドラゴンランス

攻擊力	414	特性	—		
屬性	龍290	會心	— — —	強韌率	—
防禦	—	生產	50000z	強化	—

斬れ味

生產必要素材	黑龍の角×3、黑龍の甲殼×5、ドラグライト礦石×10、ノヴァクリスタル×3
強化必要素材	—
強化後	黑龍槍

ナイトスクウィード

攻擊力	230	特性	—		
屬性	—	會心	— — —	強韌率	—
防禦	—	生產	—	強化	6330z

斬れ味

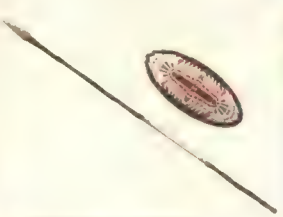
生產必要素材	—
強化必要素材	マカライト礦石×3、大地の結晶×6、ランポスの皮×6
強化後	[illegible]

ライトランス

攻擊力	184	特性	—		
屬性	—	會心	— —	強韌率	—
防禦	—	生產	—	強化	3180z

斬れ味

生產必要素材	—
強化必要素材	鈍礦石×6、大地の結晶×3、ランポスの鱗×4
強化後	[illegible]



ホイップスピア

攻擊力	184	特性	—		
屬性	毒430	會心	○○—	強韌率	—
防禦	—	生產	7220z	強化	—

斬れ味

生產必要素材	なぞの頭骨×1、龍の爪×1、棘獄の骨×1、ドスイーオスの頭×1
強化必要素材	—
強化後	—

バーバリアンタスク

攻擊力	299	特性	—		
屬性	—	會心	—	強韌率	—
防禦	—	生產	—	強化	8260z

斬れ味

生產必要素材	—
強化必要素材	龍骨【中】×3、大きな骨×4、モンスターの体液×3
強化後	オーガーランス

長槍

パベル

攻撃力	345	属性		防禦+8		
斬れ味	—	匠	○	強撃率	—	銳利度
重量	—	生産	—	強化	21400z	
生産必要素材						
強化必要素材	マカライト礦石×18、大地の結晶×20、ゲネポスの鱗×15					
強化後						

パラディンランス

攻撃力	276	属性		防禦+4		
斬れ味	—	匠	— — —	強撃率	—	銳利度
重量	—	生産	—	強化	9420z	
生産必要素材						
強化必要素材	マカライト礦石×6、鉄礦石×15、大地の結晶×8					
強化後						

パラライザー

攻撃力	276	属性		—		
斬れ味	麻痺240	匠	— — —	強撃率	—	銳利度
重量	—	生産	11200z	強化	—	
生産必要素材	ドラグライト礦石×2、マカライト礦石×11、雷光虫×15、ゴム質の皮×4					
強化必要素材						
強化後	トライデント					

進化した槍●

攻撃力	391	属性		—		
斬れ味	—	匠	— — —	強撃率	—	銳利度
重量	—	生産	—	強化	20000z	
生産必要素材						
強化必要素材	鋼の龍鱗×15					
強化後	マテンロウ、テオ＝ハウル					

封龍槍【黒狼】●

攻撃力	414	属性				
斬れ味	龍240	匠	— — —	強撃率	—	銳利度
重量	—	生産	—	強化	120000z	
生産必要素材						
強化必要素材	老山龍の紅玉×1　岩蟹の背甲×4、戦友の絆×3					
強化後	—					

ブラックテンペスト●

攻撃力	460	属性				
斬れ味	—	匠	○ — —	強撃率	—	銳利度
重量	—	生産	—	強化	50000z	
生産必要素材						
強化必要素材	上質なねじれた角×2、黒巻き角×4、黒角龍の堅殻×8					
強化後	—					

ブルーテイル

攻撃力	299	属性			—	
属性	火300	会心	○—	装填率	—	斬撃
防御	—	生産	—	強化	36100z	鈍撃

生産必要素材：—

強化必要素材：蒼火龍の尻尾×5、蒼火龍の甲殻×8、火龍の骨髄×3

強化後：ブループロミネンス

ブループロミネンス

攻撃力	345	属性			—	
属性	火340	会心	○○—	装填率	—	斬撃
防御	—	生産	—	強化	100000z	鈍撃

生産必要素材：—

強化必要素材：蒼火龍の尻尾×10、蒼火龍の堅殻×6、火龍の紅玉×1

強化後：—

ブレイドスティンガー

攻撃力	368	属性			—	
属性	—	会心	○—	装填率	—	斬撃
防御	—	生産	—	強化	16150z	鈍撃

生産必要素材：—

強化必要素材：鎌蟹の鉄×2、鎌蟹の甲殻×8、鎌蟹の爪×10

強化後：ヴァイパーストライカー

ブロスホーン

攻撃力	322	属性			—	
属性	—	会心	———	装填率	—	斬撃
防御	—	生産	8110z	強化	—	鈍撃

生産必要素材：ねじれた角×1、角龍の甲殻×4、角龍の牙×2、のりこねバッタ×3

強化必要素材：—

強化後：角龍ディアブロス、クリムゾンブロス、グラシアルブロス、鬼龍ラージャン

プロミネンスピアー

攻撃力	322	属性			—	
属性	火460	会心	○○—	装填率	—	斬撃
防御	—	生産	—	強化	42400z	鈍撃

生産必要素材：—

強化必要素材：火龍の尻尾×8、火龍の骨髄×1、火龍の逆鱗×1

強化後：—

ホウテンゲキ【黒】

攻撃力	414	属性			—	
属性	—	会心	○—	装填率	—	斬撃
防御	—	生産	—	強化	42300z	鈍撃

生産必要素材：—

強化必要素材：黒狼鳥の尻尾×5、黒狼鳥の翼×1、トラクライト磁石×3

強化後：—

長槍

ホウテンゲキ【蒼】

攻撃力	345	属性				
重さ	—	会心	—	強撃率	—	鋭利度
売値	—	生産	26980z	強化	—	
生産必要素材	黒狼鳥の尻尾×3、尖ったクチバシ×1、黒狼鳥の耳×2、マカライト鋼石×10					
強化必要素材	—					
強化後	ホウテンゲキ【翠】					

ボーンクロウランス

攻撃力	276	属性			防禦＋12	
重さ	—	会心	—	強撃率	—	鋭利度
売値	—	生産	—	強化	3940z	
生産必要素材	— （※連動秘方→P.0039）					
強化必要素材	盾蟹の甲殻×4、盾蟹の小殻×6、とがった爪×3					
強化後	ボーンクロウランス改、ブレイドスティンガー					

ボーンクロウランス改

攻撃力	345	属性			防禦＋15	
重さ	—	会心	—	強撃率	—	鋭利度
売値	—	生産	—	強化	5510z	
生産必要素材	—					
強化必要素材	盾蟹の甲殻×8、盾蟹の爪×3、エビの小殻×1					
強化後	[illegible]					

ボーンジャベリン

攻撃力	207	属性				
重さ	—	会心	—	強撃率	—	鋭利度
売値	—	生産	—	強化	3100z	
生産必要素材	— （※連動秘方→P.0039）					
強化必要素材	龍骨【小】×4、鉄礦石×4、氷結晶×1					
強化後	[illegible]					

ボーンランス

攻撃力	161	属性				
重さ	—	会心	—	強撃率	—	鋭利度
売値	2520z	生産	1260z	強化	—	
生産必要素材	龍骨【小】×2、鉄礦石×1					
強化必要素材	—					
強化後	ボーンランス改					

ボーンランス改

攻撃力	184	属性				
重さ	—	会心	—	強撃率	—	鋭利度
売値	—	生産	—	強化	17[illegible]	
生産必要素材	—					
強化必要素材	龍骨【小】×1、鉄礦石×1					
強化後	ロングホーン、ボーンジャベリン					

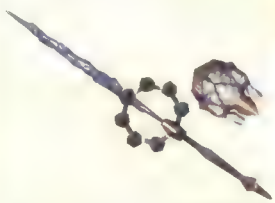
◆長槍

ホワイトディザスター★

攻擊力	414	特性	—		
屬性	冰220	斬術	○○	強擊率	10%
防禦	—	生產	—	強化	92300z
生產必要素材	—				
強化必要素材	上質なねじれた角×2、白一角龍の背甲×8、雪獅子の鋭牙×4				
強化後	—				

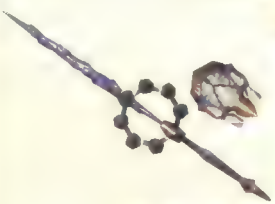
マテンロウ★

攻擊力	460	特性	—		
屬性	—	斬術	○○	強擊率	20%
防禦	—	生產	—	強化	60000z
生產必要素材	—				
強化必要素材	鋼の龍鱗×20、古龍の血×1				
強化後	—				



雷槍【イカズチ】★

攻擊力	230	特性	—		
屬性	雷300	斬術	— — —	強擊率	—
防禦	—	生產	50000z	強化	—
生產必要素材	キリンの蒼角×1、キリンの皮×8、カブレライト礦石×18、雷光虫×7				
強化必要素材	—				
強化後	業雷【イカズチ】				



雷槍【タケミカヅチ】★

攻擊力	276	特性	—		
屬性	雷490	斬術	— — —	強擊率	—
防禦	—	生產	—	強化	100000z
生產必要素材	—				
強化必要素材	キリンの蒼角×1、キリンの上皮×3、ドスヘラクレス×7				
強化後					

ランパート

攻擊力	299	特性	防禦+6		
屬性	—	斬術	○— —	強擊率	—
防禦	—	生產	—	強化	16440z
生產必要素材	—				
強化必要素材	マカライト礦石×10、大地の結晶×15、寶石券×1				
強化後	バベル				

雷槍ディボルガ★

攻擊力	460	特性	防禦+12		
屬性	—	斬術	— — —	強擊率	—
防禦	—	生產	—	強化	50000z
生產必要素材	—				
強化必要素材	鋼龍の爪×3、鋼龍の堅殼×5、ユニオン礦石×7				
強化後	—				

◆長槍

槍ゲイボルグ

RANK 3

攻撃力	414	特殊	防禦＋8		
属性	—	装填	— — —	会心率	—
重量	—	生産	1000z	強化	—

生産必要素材：太古の繭状の塊×1

強化必要素材：—

強化後：—

レクイエムスピア

RANK 3

攻撃力	207	特殊			
属性	睡眠260	装填	○○—	会心率	—
重量	—	生産	—	強化	10490z

生産必要素材：—

強化必要素材：水龍のヒレ×5、砂龍の桃ヒレ×2、睡眠袋×4

強化後：—

レッドテイル

RANK 3

攻撃力	276	特殊	—		
属性	火280	装填	— — —	会心率	—
重量	—	生産	15960z	強化	—

生産必要素材：火龍の尻尾×1、火龍の甲殻×3、火炎袋×2

強化必要素材：—

強化後：プロミネンスピラー、ブルーテイル

ロングタスク

RANK 2

攻撃力	253	特殊	—		
属性	—	装填	— — —	会心率	—
重量	—	生産	—	強化	4300z

生産必要素材：—

強化必要素材：龍骨【小】×8、大きな骨×1、モンスターの体液×1

強化後：バーバリアンタスク、ボーンクロウランス

ロングホーン

RANK 2

攻撃力	207	特殊	—		
属性	—	装填	— — —	会心率	—
重量	—	生産	—	強化	2590z

生産必要素材：—

強化必要素材：龍骨【小】×5、繭状の骨×3

強化後：ロングタスク、ダーグランス

◆槍型長槍

アイアンガンランス

RANK 2

攻撃力	230	特殊	龍撃砲【通常型】、砲撃LV1		
属性	—	装填	— — —	会心率	—
重量	10100z	生産	5050z	強化	5050z

生産必要素材：マカライト鉱石×5、鉄鉱石×20、爆薬×5、火炎袋×1　（※運動秘方→P.0039）

強化必要素材：鉄鉱石×15、陽光石×5、爆薬×5

強化後：アイアンガンランス改

アイアンガンランス改

RARE 2

攻撃力	253	特性		龍撃砲【通常型】、砲撃LV1			
属性	—	装飾	○— —	装飾率	—	斬れ味	
耐久	—	生産	—	強化	8370z		
生産必要素材	—						
強化必要素材	マカライト鉱石×3、陽光石×8、爆薬×10						
強化後	[illegible]						

ガンチャリオット★

RARE 7

攻撃力	437	特性		龍撃砲【放射型】、砲撃LV3			
属性	—	装飾	○○—	装飾率	—	斬れ味	
耐久	—	生産	—	強化	76600z		
生産必要素材	—						
強化必要素材	銀火龍の尻尾×3、銀火龍の胃×1、火龍の紅玉×1						
強化後	—						

近衛隊正式銃槍

RARE 4

攻撃力	391	特性		龍撃砲【通常型】、砲撃LV2			
属性	—	装飾	○○	装飾率	—	斬れ味	
耐久	—	生産	—	強化	33400z		
生産必要素材	—						
強化必要素材	ドラグライト鉱石×5、紅蓮石×6、勇氣の証×1						
強化後	シルバールーク						

シザーガンランス★

RARE 6

攻撃力	368	特性		防御+16、龍撃砲【通常型】、砲撃LV2			
属性	—	装飾	○— —	装飾率	—	斬れ味	
耐久	—	生産	—	強化	25000z		
生産必要素材	—						
強化必要素材	盾蟹の尖爪×2、カプレライト鉱石×12、火炎袋×5						
強化後	[illegible]						

シザーキャノン★

RARE 6

攻撃力	391	特性		防御+18、龍撃砲【通常型】、砲撃LV3			
属性	—	装飾	○— —	装飾率	—	斬れ味	
耐久	—	生産	—	強化	40000z		
生産必要素材	—						
強化必要素材	盾蟹の尖爪×5、盾蟹の堅殻×10、モノブロスハート×1						
強化後	[illegible]						

シルバールーク★

RARE 8

攻撃力	414	特性		龍撃砲【放射型】、砲撃LV3			
属性	—	装飾	○○—	装飾率	—	斬れ味	
耐久	—	生産	—	強化	59200z		
生産必要素材	—						
強化必要素材	銀火龍の尻尾×1、銀火龍の堅殻×5、銀火龍の上鎖×3						
強化後	ガンチャリオット						

◇槍型長槍

スティールガンランス

RARE 3

攻撃力	299	特性	龍撃砲【通常型】、砲撃LV2		
属性	—	装填	○○—	強撃率	—
装飾	—	生産	—	強化	11050z
生産必要素材					
強化必要素材	マカライト鋼石×7、陽光石×12、火炎袋×3				
強化後	討伐隊正式銃槍、ホワイトガンランス				

討伐隊正式銃槍

RARE 4

攻撃力	345	特性	龍撃砲【通常型】、砲撃LV2		
属性	—	装填	○○	強撃率	—
装飾	—	生産	—	強化	21100z
生産必要素材					
強化必要素材	マカライト鋼石×15、紅蓮石×3、貴石券×1				
強化後	近衛隊正式銃槍、ナナ＝ハウル				

ナナ＝ハウル

RARE 5

攻撃力	322	特性	龍撃砲【拡散型】、砲撃LV1		
属性	—	装填	— — —	強撃率	—
装飾	—	生産	35950z	強化	35950z
生産必要素材	炎妃龍の尻尾×1、炎妃龍の甲殻×5、ドラグライト鋼石×5、星鉄×5				
強化必要素材	炎妃龍の尻尾×1、炎妃龍の甲殻×3、炎の龍鱗×5				
強化後	[illegible]				

ナナ＝フレア★

RARE 7

攻撃力	414	特性	龍撃砲【拡散型】、砲撃LV3		
属性	—	装填	— — —	強撃率	—
装飾	—	生産	—	強化	170000z
生産必要素材	—				
強化必要素材	炎妃龍の角×4、獄炎の龍鱗×8、炎龍の宝玉×1				
強化後	—				

ナナ＝ロア

RARE 5

攻撃力	368	特性	龍撃砲【拡散型】、砲撃LV2		
属性	—	装填	— — —	強撃率	—
装飾	—	生産	—	強化	72750z
生産必要素材	—				
強化必要素材	炎妃龍の甲殻×5、炎龍の爪×8、古龍の血×1				
強化後	[illegible]				

ハードヒッター★

RARE 6

攻撃力	345	特性	龍撃砲【拡散型】、砲撃LV2		
属性	毒290	装填	— — —	強撃率	—
装飾		生産	60000z	強化	—
生産必要素材	ゴム質の上皮×4、毒袋×10、ライトクリスタル×8、火龍の骨髄×5				
強化必要素材	—				
強化後	[illegible]				

ビッグスラッガー★

RARE 6

攻擊力	391	特性	龍擊砲【擴散型】、砲擊LV2				
屬性	毒320	斬擊	—	—	強韌率	—	銳利度
防禦	—	生產	—		強化	120000z	
生產所需素材	—						
強化所需素材	ゴム質の上皮×8、毒怪鳥の頭×1、ノヴァクリスタル×2						
強化後	—						

ブラックキャノン★

RARE 6

攻擊力	414	特性	防禦+8、龍擊砲【放射型】、砲擊LV2				
屬性	—	斬擊	○		強韌率	—	銳利度
防禦	—	生產	—		強化	33250z	
生產所需素材	—						
強化所需素材	黒錆龍の堅殻×4、黒錆龍の甲殻×12、紅蓮石×7						
強化後	ブラックゴアキャノン						

ブラックゴアキャノン★

RARE 6

攻擊力	437	特性	防禦+8、龍擊砲【放射型】、砲擊LV3				
屬性	—	斬擊	○ — —		強韌率	—	銳利度
防禦	—	生產	—		強化	41550z	
生產所需素材	—						
強化所需素材	黒錆龍の堅殻×8、黒錆龍の頭殻×2、錆龍の骨髄×2						
強化後	—						

ヘルスティンガー

RARE 4

攻擊力	345	特性	龍擊砲【通常型】、砲擊LV2				
屬性	冰270	斬擊	○ ○ —		強韌率	—	銳利度
防禦	—	生產	—		強化	24750z	
生產所需素材	—						
強化所需素材	雪獅子の牙×4、雪獅子の髭×2、冰結晶×12						
強化後	—						

ヘルスティング

RARE 4

攻擊力	299	特性	龍擊砲【通常型】、砲擊LV2				
屬性	冰190	斬擊	○ — —		強韌率	—	銳利度
防禦	—	生產	—		強化	13210z	
生產所需素材	—						
強化所需素材	雪獅子の牙×2、雪獅子の毛×15、クーラーミート×5						
強化後	[illegible]						

ホワイトガンランス

RARE 4

攻擊力	299	特性	防禦+8、龍擊砲【放射型】、砲擊LV1				
屬性	—	斬擊	— — —		強韌率	—	銳利度
防禦	—	生產	—		強化	14350z	
生產所需素材	—						
強化所需素材	錆龍の甲殻×6、マカライト鉱石×12、火炎袋×4						
強化後	ホワイトキャノン						

◇槍型長槍

ホワイトキャノン

RARE 8

攻撃力	391	特性	防御+8、龍撃砲【放射型】、砲撃LV2				
属性	—	連射	○ — —	装填速	—	斬れ味	
防御	—	生産		売価	24450z		
生産必要素材							
強化必要素材	錯龍の甲殻×10、錯龍の頭殻×1、紅蓮石×4						
強化後	ブラックキャノン						

龍木ノ槍★

龍木之槍 RARE 7

攻撃力	345	特性	龍撃砲【拡散型】、砲撃LV3				
属性	麻痺180	連射	○ ○ —	装填速	—	斬れ味	
防御	—	生産	75000z	売価	—		
生産必要素材	龍木×6、浮岳龍のヒレ×2、雪光虫×20、炎龍の鹿粉×1						
強化必要素材							
強化後	龍木ノ槍【金剛】						

龍木ノ槍【金剛】★

RARE 7

攻撃力	368	特性	龍撃砲【拡散型】、砲撃LV3				
属性	麻痺230	連射	○ ○ —	装填速	—	斬れ味	
防御	—	生産	-	売価	150000z		
生産必要素材	—						
強化必要素材	龍木×8、炎龍の鹿粉×3、戦友の証×5						
強化後	—						

ヴァルキリーファイア

RARE 3

攻擊力	144～204	裝填數 / 速度	稍微迅速 中	連射	○ — —
特性	—	範圍	—	強擊率	—
生產必要素材	雌火龍の鱗×5、雌火龍の甲殼×3、マカライト礦石×5、爆彈×10			生產	2500z
強化費用	LV2 1000z	LV3 1500z	LV4 4000z	LV5 7500z	
消音管	1600z	加長槍管	1500z	可變徑彈管擴張	2500z

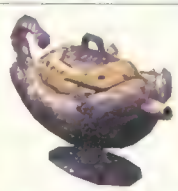
可射擊子彈	通常彈	6 6 9	貫通彈	3 3 3	散彈	4 4 4	徹甲榴彈	1 1 1	擴散彈	1 1 1
火炎彈	3	水冷彈	—	電擊彈	—	冰結彈	—	減龍彈	—	回復彈	3 3
毒彈	— —	麻痺彈	— —	睡眠彈	3 1	鬼人彈	—	硬化彈	1		

ヴァルキリーブレイズ★

RARE 6

攻擊力	168～228	裝填數 / 速度	稍微迅速 中	連射	○ — —
特性	—	範圍	—	強擊率	—
生產必要素材	雌火龍の上鱗×5、雌火龍の堅殼×3、カプレライト礦石×6、モンスターの濃汁×10			生產	5500z
強化費用	LV2 2200z	LV3 3300z	LV4 8800z	LV5 16500z	
消音管	2200z	加長槍管	3300z	可變徑彈管擴張	3300z

可射擊子彈	通常彈	6 6 9	貫通彈	3 3 3	散彈	4 4 4	徹甲榴彈	1 1 1	擴散彈	1 1 1
火炎彈	3	水冷彈	—	電擊彈	—	冰結彈	—	減龍彈	—	回復彈	3 3
毒彈	— —	麻痺彈	— —	睡眠彈	3 1	鬼人彈	—	硬化彈	1		



ウラナイランプ

RARE 5

攻擊力	132～192	裝填數 / 速度	稍微迅速 中	連射	○ ○ ○
特性	—	範圍	—	強擊率	30%
生產必要素材	鐵龍の皮×6、鐵龍の翼膜×4、紅蓮石×3、古龍の血×1			生產	4000z
強化費用	LV2 1600z	LV3 2400z	LV4 6400z	LV5 12000z	
消音管	1600z	加長槍管	2400z	可變徑彈管擴張	2400z

可射擊子彈	通常彈	6 6 9	貫通彈	3 3 3	散彈	4 4 4	徹甲榴彈	1 1 1	擴散彈	1 1 1
火炎彈	3	水冷彈	3	電擊彈	3	冰結彈	3	減龍彈	1	回復彈	3 3
毒彈	3 1	麻痺彈	3 1	睡眠彈	3 1	鬼人彈	1	硬化彈	1		

ウラノスグレネード

RARE 4

攻擊力	144～204	裝填數 / 速度	迅速 / 中	連射	— — —
特性	遠射 / 火炎彈	範圍	—	強擊率	10%
生產必要素材	黑銷龍の甲殼×5、龍頭殼×1、火炎袋×3、マカライト礦石×10			生產	3700z
強化費用	LV2 1480z	LV3 2220z	LV4 5920z	LV5 11100z	
消音管	1480z	加長槍管	2220z	可變徑彈管擴張	2220z

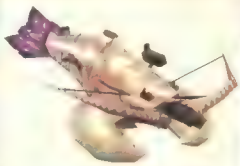
可射擊子彈	通常彈	6 6 9	貫通彈	3 3 3	散彈	3 3 3	徹甲榴彈	1 1 1	擴散彈	1 1 1
火炎彈	3	水冷彈	—	電擊彈	3	冰結彈	—	減龍彈	—	回復彈	— —
毒彈	3 1	麻痺彈	— —	睡眠彈	— —	鬼人彈	—	硬化彈	—		

S・クロスボウガン★

RARE 6

攻擊力	168～228	裝填數 / 速度	普通 中	連射	○ ○ —
特性	—	範圍	—	強擊率	—
生產必要素材	王族カナブン×6、大豬の硬い皮×2、ギルドチケット×1、堅龍骨×3			生產	6000z
強化費用	LV2 2400z	LV3 3600z	LV4 9600z	LV5 18000z	
消音管	2400z	加長槍管	3600z	可變徑彈管擴張	3600z

可射擊子彈	通常彈	6 6 9	貫通彈	3 3 3	散彈	4 4 4	徹甲榴彈	1 1 1	擴散彈	1 1 1
火炎彈	3	水冷彈	3	電擊彈	3	冰結彈	3	減龍彈	—	回復彈	3 3
毒彈	3 1	麻痺彈	3 1	睡眠彈	3 1	鬼人彈	1	硬化彈	1		



エビィーガン

輕弓槍 RARE 3

攻擊力	120～180	裝填速度/能力	普通 中	連射	— —	命中率	—
特性	遠射 水冷彈			防禦	—	生產	2750z
生產必要素材	エビの大殼×2、エビの小殼×2、水龍の鱗×3、マカライト礦石×5						
強化費用	LV2 1100z	LV3 1650z	LV4 4400z	LV5 6600z			
減食量	110GP	加長槍管	165z	可裝備本型彈藥	220z		

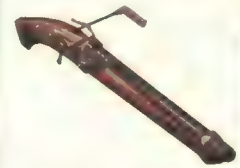
可射擊子彈		通常彈	6 6 9	貫通彈	3 2 2	散彈	4 2 2	徹甲榴彈	1 1 1	擴散彈	1 1 1
火炎彈	3	水冷彈	4	電擊彈	3	冰結彈	3	滅龍彈	—	回復彈	3 3
毒彈	3 1	麻痺彈	3 1	睡眠彈	3 1	鬼人彈	1	硬化彈	1		

鬼ヶ島

滑空 RARE 5

攻擊力	108～168	裝填速度/能力	稍微緩慢 中	連射	— —	命中率	—
特性	—			防禦	—	生產	1000z
生產必要素材	さびた塊×1						
強化費用	LV2 1600z	LV3 2700z	LV4 7200z	LV5 10800z			
減食量	160GP	加長槍管	270z	可裝備本型彈藥	320z		

可射擊子彈		通常彈	6 6 9	貫通彈	3 3 3	散彈	4 4 4	徹甲榴彈	3 3 3	擴散彈	3 3 3
火炎彈	3	水冷彈	—	電擊彈	—	冰結彈	—	滅龍彈	—	回復彈	— 3
毒彈	— 1	麻痺彈	— 1	睡眠彈	— 1	鬼人彈	1	硬化彈	1		



神ヶ島★

神島 RARE 7

攻擊力	144～204	裝填速度/能力	稍微緩慢/中	連射	— —	命中率	—
特性	—			防禦	—	生產	1000z
生產必要素材	太古の塊×1						
強化費用	LV2 2640z	LV3 4400z	LV4 10560z	LV5 15400z			
減食量	264GP	加長槍管	440z	可裝備本型彈藥	528z		

可射擊子彈		通常彈	6 6 9	貫通彈	3 3 3	散彈	4 4 4	徹甲榴彈	3 3 3	擴散彈	3 3 3
火炎彈	3	水冷彈	—	電擊彈	—	冰結彈	—	滅龍彈	—	回復彈	— 3
毒彈	— 1	麻痺彈	— 1	睡眠彈	— 1	鬼人彈	1	硬化彈	1		

火龍冥★

火龍弓 RARE 7

攻擊力	180～240	裝填速度/能力	迅速 中	連射	— —	命中率	—
特性	遠射：LV1貫通彈			防禦	—	生產	8400z
生產必要素材	火龍の堅殼×6、火龍の翼×2、古龍骨×4、堅龍骨×6						
強化費用	LV2 1920z	LV3 3040z	LV4 13440z	LV5 25700z			
減食量	396GP	加長槍管	304z	可裝備本型彈藥	504z		

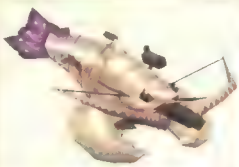
可射擊子彈		通常彈	9 9 12	貫通彈	4 3 3	散彈	4 4 4	徹甲榴彈	1 1 1	擴散彈	1 1 1
火炎彈	3	水冷彈	—	電擊彈	—	冰結彈	—	滅龍彈	—	回復彈	3 3
毒彈	3 1	麻痺彈	3 1	睡眠彈	—	鬼人彈	1	硬化彈	—		

カンタロスガン★

場塔龍斯槍 RARE 8

攻擊力	144～204	裝填速度/能力	稍微迅速/中	連射	— —	命中率	—
特性	—			防禦	—	生產	4100z
生產必要素材	カンタロスの薄羽×3、カンタロスの羽×20、モンスターの濃汁×6、マカライト礦石×10						
強化費用	LV2 1640z	LV3 2460z	LV4 8200z	LV5 17400z			
減食量	164GP	加長槍管	246z	可裝備本型彈藥	246z		

可射擊子彈		通常彈	9 9 12	貫通彈	3 3 3	散彈	4 4 4	徹甲榴彈	2 2 2	擴散彈	2 2 2
火炎彈	—	水冷彈	—	電擊彈	—	冰結彈	—	滅龍彈	1	回復彈	3 3
毒彈	3 1	麻痺彈	3 1	睡眠彈	3 1	鬼人彈	—	硬化彈	—		



キングエビィーガン★

RARE 6

攻擊力	168～228	裝填數/速度	普通 中	會心	ーーー
屬性		適射：水冷彈		販賣	6300z
生產必要素材		エビの巨大殼×1、水龍のヒレ×2、水龍の上鱗×5、王族カナブン×3			
強化費用	LV2	LV3	LV4	LV5	
減音笛	2500z	加長槍管	3700z	可變裝填數擴張	3700z

可射擊子彈		通常彈	6 6 9	貫通彈	3 2 2	散彈	4 2 2	徹甲榴彈	1 1 1	擴散彈	1 1 1
火炎彈	3	水冷彈	4	電擊彈	3	冰結彈	3	滅龍彈	—	回復彈	3 3
毒彈	3 1	麻痺彈	3 1	睡眠彈	3 1	鬼人彈	1	硬化彈	1		

クックアンガー

龍克之鎧 RARE 3

攻擊力	156～216	裝填數/速度	緩慢 中	會心	ーーー
屬性		---		販賣	2700z
生產必要素材		巨大なクチバシ×1、怪鳥の耳×2、ブヨブヨした皮×2、のりこねバッタ×3			
強化費用	LV2	LV3	LV4	LV5	
減音笛	1080z	加長槍管	1620z	可變裝填數擴張	1620z

可射擊子彈		通常彈	6 6 9	貫通彈	3 3 3	散彈	4 4 4	徹甲榴彈	1 1 1	擴散彈	1 1 1
火炎彈	3	水冷彈	—	電擊彈	—	冰結彈	—	滅龍彈	—	回復彈	— —
毒彈	— 1	麻痺彈	— —	睡眠彈	— —	鬼人彈	—	硬化彈	—		

クックレイジ★

龍克之鎧 RARE 7

攻擊力	192～252	裝填數/速度	緩慢 中	會心	10%
屬性		---		販賣	7100z
生產必要素材		立派なクチバシ×1、怪鳥の地獄耳×2、真珠色の柔皮×2、王族カナブン×1			
強化費用	LV2	2840z	LV3 4360z	LV4 11360z	LV5 21300z
減音笛	2840z	加長槍管	4260z	可變裝填數擴張	4260z

可射擊子彈		通常彈	3 3 6	貫通彈	2 2 2	散彈	2 2 2	徹甲榴彈	1 1 1	擴散彈	1 1 1
火炎彈	2	水冷彈	—	電擊彈	—	冰結彈	—	滅龍彈	—	回復彈	— —
毒彈	— 1	麻痺彈	— —	睡眠彈	— —	鬼人彈	—	硬化彈	—		

グレネードボウガン

RARE 4

攻擊力	108～168	裝填數/速度	迅速 中	會心	ーーー
屬性		連射・LV1徹甲榴彈		販賣	3200z
生產必要素材		ドラクライト礦石×1、マカライト礦石×20、鈴礦石×20			
強化費用	LV2	1280z	LV3 1920z	LV4 3180z	LV5 4800z
減音笛	1280z	加長槍管	1920z	可變裝填數擴張	1920z

可射擊子彈		通常彈	6 6 9	貫通彈	2 2 2	散彈	2 2 2	徹甲榴彈	1 1 1	擴散彈	1 1 1
火炎彈	—	水冷彈	—	電擊彈	—	冰結彈	—	滅龍彈	—	回復彈	— —
毒彈	3 1	麻痺彈	- —	睡眠彈	— —	鬼人彈	—	硬化彈	—		

グレネードボウガン改★

RARE 8

攻擊力	132～192	裝填數/速度	迅速 中	會心	--
屬性		連射・LV1徹甲榴彈		販賣	4600z
生產必要素材		カブレライト礦石×10、岩龍の翼×1、ドラグライト礦石×1、龍頭骸×1			
強化費用	LV2	1840z	LV3 2760z	LV4 7360z	LV5 13800z
減音笛	1840z	加長槍管	2760z	可變裝填數擴張	2760z

可射擊子彈		通常彈	6 6 9	貫通彈	2 2 2	散彈	2 2 2	徹甲榴彈	1 1 1	擴散彈	1 1 1
火炎彈	—	水冷彈	—	電擊彈	—	冰結彈	—	滅龍彈	—	回復彈	— —
毒彈	3 1	麻痺彈	— —	睡眠彈	— —	鬼人彈	—	硬化彈	—		

クロオビボウガン

攻撃力	120～180	装填速度/能力	迅速 中	連射	○－－	属性	－
装填	連射 電撃弾	装填	－	価格	3000z		
生産必要素材	ガンナーチケット×10、堅實なコイン×20、永遠のコイン×5、黒錆龍の甲殻×3、教官の注文書×1、岩龍の甲殻×3						
強化費用	LV2 1200z	LV3 1800z	LV4 2400z	LV5 3000z			
消音率	120%	加属性率	120%	可能弾率追撃時	120%		

可射撃弾		通常弾	3 6 12	貫通弾	4 4 4	散弾	6 6 6	徹甲榴弾	1 1 1	拡散弾	1 1 1
火炎弾	3	水冷弾	3	電撃弾	3	氷結弾	－	減龍弾	－	回復弾	3 3
毒弾	3 1	麻痺弾	3 1	睡眠弾	3 1	鬼人弾	1	硬化弾	1		

クロスボウガン

攻撃力	96～156	装填速度/能力	普通 中	連射	○○○	属性	－
装填	－	装填	－	価格	1800z	売値	900z
生産必要素材	鉄礦石×4、龍骨【小】×2						
強化費用	LV2 360z	LV3 540z	LV4 1440z	LV5 2700z			
消音率	96%	加属性率	96%	可能弾率追撃時	96%		

可射撃弾		通常弾	6 6 9	貫通弾	1 1 1	散弾	1 1 1	徹甲榴弾	1 1 1	拡散弾	1 1 1
火炎弾	－	水冷弾	－	電撃弾	－	氷結弾	－	減龍弾	－	回復弾	3 3
毒弾	3 －	麻痺弾	3 －	睡眠弾	3 －	鬼人弾	－	硬化弾	－		

クロスボウガン改

攻撃力	108～168	装填速度/能力	普通 中	連射	－ － －	属性	－
装填	連射：LV1通常弾	装填	2400z	価格	1200z		
生産必要素材	マカライト礦石×4、鉄礦石×10						
強化費用	LV2 480z	LV3 720z	LV4 1920z	LV5 3600z			
消音率	108%	加属性率	108%	可能弾率追撃時	108%		

可射撃弾		通常弾	3 6 9	貫通弾	2 2 2	散弾	2 2 2	徹甲榴弾	1 1 1	拡散弾	1 1 1
火炎弾	2	水冷弾	－	電撃弾	2	氷結弾	－	減龍弾	－	回復弾	3 3
毒弾	3 1	麻痺弾	3 1	睡眠弾	3 1	鬼人弾	1	硬化弾	1		

クロノスグレネード★

攻撃力	168～228	装填速度/能力	迅速 中	連射	－ － －	属性	10%
装填	連射：火炎弾	装填	－	価格	7400z		
生産必要素材	黒錆龍の堅殻×3、黒錆龍の甲殻×5、黒錆龍の頭殻×2、ユニオン礦石×2						
強化費用	LV2 2960z	LV3 4440z	LV4 11840z	LV5 22200z			
消音率	168%	加属性率	168%	可能弾率追撃時	168%		

可射撃弾		通常弾	6 6 9	貫通弾	4 4 4	散弾	4 4 4	徹甲榴弾	1 1 1	拡散弾	1 1 1
火炎弾	3	水冷弾	－	電撃弾	3	氷結弾	－	減龍弾	－	回復弾	－ －
毒弾	3 1	麻痺弾	－ －	睡眠弾	－ －	鬼人弾	－	硬化弾	－		

紅蓄の對弩★

攻撃力	168～228	装填速度/能力	精神迅速 中	連射	○○－	属性	－
装填	防禦力 +6	装填	－	価格	7700z		
生産必要素材	龍玉×1、火龍の逆鱗×1、雌火龍の逆鱗×1、ノヴァクリスタル×1						
強化費用	LV2 [illegible]	LV3 [illegible]	LV4 [illegible]	LV5 [illegible]			
消音率	208%	加属性率	168%	可能弾率追撃時	168%		

可射撃弾		通常弾	6 6 9	貫通弾	3 3 3	散弾	4 4 4	徹甲榴弾	1 1 1	拡散弾	1 1 1
火炎弾	3	水冷弾	－	電撃弾	－	氷結弾	－	減龍弾	－	回復弾	3 3
毒弾	3 1	麻痺弾	3 1	睡眠弾	3 1	鬼人弾	1	硬化弾	1		

輕弓槍

ゴールドヴァルキリー★

RARE 7

攻擊力	192～252	特殊攻擊/能力	稍微迅速 中	裝填	—
射程	速射：LV1散彈	耐震	—	售價	7900z
強化所需素材	金火龍の堅殼×5、雌火龍の紅玉×1、金火龍の上鱗×5、火龍の骨精×10				
強化費用	LV2 3160z	LV3 4740z	LV4 12640z	LV5 23700z	
販售價	3160z	加成售價	4740z	可贈送卓越等級	4740z

可射擊子彈	通常彈	貫通彈	散彈	徹甲榴彈	擴散彈
	6 5 5	3 3 3	4 4 4	2 2 2	2 2 2
火炎彈	3	水冷彈	3	電擊彈	3	冰結彈	—	減龍彈	—	回復彈	3 3
毒彈	— —	麻痺彈	— —	睡眠彈	3 1	鬼人彈	—	硬化彈	1		

サンドフォール

RARE 3

攻擊力	120～180	特殊攻擊/能力	迅速 中	裝填	- - -	射擊數	—
射程	速射 LV2通常彈	耐震	—	售價	2600z
強化所需素材	砂龍の桃ヒレ×1、砂龍の紫鱗×2、マカライト礦石×10				
強化費用	LV2 1040z	LV3 1560z	LV4 4160z	LV5 7800z	
販售價	1040z	加成售價	1560z	可贈送卓越等級	1560z

可射擊子彈	通常彈	貫通彈	散彈	徹甲榴彈	擴散彈
	9 3 12	3 3 3	4 4 4	1 1 1	1 1 1
火炎彈	6	水冷彈	6	電擊彈	6	冰結彈	—	減龍彈	—	回復彈	3 3
毒彈	3 1	麻痺彈	3 1	睡眠彈	3 1	鬼人彈	1	硬化彈	1		

サンドフォール改★

RARE 7

攻擊力	168～228	特殊攻擊/能力	迅速 中	裝填	— —	射擊數	—
射程	速射：LV2通常彈	耐震	—	售價	6150z
強化所需素材	砂龍の上鱗×6、砂龍の桃ヒレ×2、砂龍の紫鱗×5、カプレライト礦石×6				
強化費用	LV2 2460z	LV3 3690z	LV4 9840z	LV5 18450z	
販售價	2460z	加成售價	3690z	可贈送卓越等級	3690z

可射擊子彈	通常彈	貫通彈	散彈	徹甲榴彈	擴散彈
	9 3 12	3 3 3	4 4 4	1 1 1	1 1 1
火炎彈	6	水冷彈	6	電擊彈	6	冰結彈	—	減龍彈	—	回復彈	3 3
毒彈	3 1	麻痺彈	3 1	睡眠彈	3 1	鬼人彈	1	硬化彈	1		

ジェイドストーム

翡翠弓槍 RARE 3

攻擊力	132～192	特殊攻擊/能力	普通 中	裝填	—	射擊數	—
射程	速射：LV2通常彈	耐震	—	售價	3200z
強化所需素材	翠水龍の鱗×4、水龍のヒレ×3、マカライト礦石×5、鉄礦石×5				
強化費用	LV2 1280z	LV3 1920z	LV4 5120z	LV5 9600z	
販售價	1280z	加成售價	1920z	可贈送卓越等級	1920z

可射擊子彈	通常彈	貫通彈	散彈	徹甲榴彈	擴散彈
	6 3 6	2 2 2	2 2 2	1 1 1	1 1 1
火炎彈	3	水冷彈	3	電擊彈	3	冰結彈	—	減龍彈	—	回復彈	3 3
毒彈	3 1	麻痺彈	3 1	睡眠彈	3 1	鬼人彈	1	硬化彈	1		

ジェイドテンペスト★

翡翠弓槍 RARE 7

攻擊力	180～240	特殊攻擊/能力	普通 中	裝填	—	射擊數	—
射程	速射：LV2通常彈	耐震	—	售價	7250z
強化所需素材	翠水龍のヒレ×4、翠水龍の鱗×5、のりこねバッタ×6、ユニオン礦石×5				
強化費用	LV1 —	LV2 2900z	LV3 4350z	LV4 11600z	LV5 21750z
販售價	2900z	加成售價	4350z	可贈送卓越等級	4350z

可射擊子彈	通常彈	貫通彈	散彈	徹甲榴彈	擴散彈
	6 3 6	2 2 2	2 2 2	1 1 1	1 1 1
火炎彈	3	水冷彈	3	電擊彈	3	冰結彈	—	減龍彈	—	回復彈	3 3
毒彈	3 1	麻痺彈	3 1	睡眠彈	3 1	鬼人彈	1	硬化彈	—		

軽弓槍

ショットボウガン・蒼

散弾弓槍・蒼 RARE 2

攻撃力	108～168	装填速度/反動力	稍微迅速 中	属性	○○	会心率	20%
特性	—			販売	2200z	売却	1100z
生産必要素材	鉄鉱石×6、龍骨【小】×3、ランポスの鱗×6、ランポスの爪×4						
強化費用	LV2 440z	LV3 660z	LV4 1760z	LV5 2640z			
強化素材	440z	加長銃管	660z	可装備弾種増加	880z		

可射撃弾												
通常弾	6	6	9	貫通弾	2	2	2	散弾	4	4	4	徹甲榴弾	1	1	1	拡散弾	1	1	1
火炎弾	—			水冷弾	3			電撃弾	—			氷結弾	—			滅龍弾	—			回復弾	3	3	
毒弾	—	—		麻痺弾	—	—		睡眠弾	3	1		鬼人弾	1			硬化弾	1		

ショットボウガン・紅

散弾弓槍・紅 RARE 3

攻撃力	144～204	装填速度/反動力	稍微迅速 中	属性	○○	会心率	—
特性	—			販売	—	売却	2400z
生産必要素材	鉄鉱石×10、龍骨【小】×5、イーオスの鱗×10、イーオスの皮×3						
強化費用	LV2 880z	LV3 1320z	LV4 3520z	LV5 5280z			
強化素材	880z	加長銃管	1320z	可装備弾種増加	1760z		

可射撃弾												
通常弾	6	6	9	貫通弾	2	2	2	散弾	4	4	4	徹甲榴弾	1	1	1	拡散弾	1	1	1
火炎弾	3			水冷弾	—			電撃弾	—			氷結弾	—			滅龍弾	—			回復弾	3	3	
毒弾	3	1		麻痺弾	3	1		睡眠弾	3	1		鬼人弾	1			硬化弾	1		

ショットボウガン・白

散弾弓槍・白 RARE 3

攻撃力	120～180	装填速度/反動力	稍微迅速 中	属性	— — —	会心率	—
特性	連射：LV1散弾			販売	—	売却	2850z
生産必要素材	電気袋×2、ランポスの白鱗×4、ランポスの白皮×8、雪獅子の毛×3						
強化費用	LV2 1140z	LV3 1710z	LV4 4560z	LV5 6840z			
強化素材	1140z	加長銃管	1710z	可装備弾種増加	1710z		

可射撃弾												
通常弾	9	9	12	貫通弾	3	3	3	散弾	3	4	4	徹甲榴弾	1	1	1	拡散弾	1	1	1
火炎弾	3			水冷弾	3			電撃弾	6			氷結弾	6			滅龍弾	—			回復弾	3	3	
毒弾	3	1		麻痺弾	3	1		睡眠弾	3	1		鬼人弾	1			硬化弾	1		

ショットボウガン・蒼

散弾弓槍・蒼 RARE 3

攻撃力	120～180	装填速度/反動力	稍微迅速 中	属性	○○○	会心率	—
特性				販売	—	売却	1800z
生産必要素材	鉄鉱石×8、龍骨【小】×4、ゲネポスの鱗×8、ゲネポスの皮×6						
強化費用	LV2 720z	LV3 1080z	LV4 2880z	LV5 4320z			
強化素材	720z	加長銃管	1080z	可装備弾種増加	1080z		

可射撃弾												
通常弾	6	6	9	貫通弾	2	2	2	散弾	4	4	4	徹甲榴弾	1	1	1	拡散弾	1	1	1
火炎弾	—			水冷弾	—			電撃弾	3			氷結弾	—			滅龍弾	—			回復弾	3	3	
毒弾	—	—		麻痺弾	3	1		睡眠弾	3	1		鬼人弾	1			硬化弾	1		

シルバースバルタカス★

自製弾已未空対 RARE 7

攻撃力	204～264	装填速度/反動力	普通 中	属性		会心率	—
特性	連射：LV1貫通弾			販売	—	売却	10050z
生産必要素材	銀火龍の翼×1、火龍の紅玉×1、銀火龍の上鱗×5、火龍の骨髄×10						
強化費用	LV2 4020z	LV3 6030z	LV4 16080z	LV5 24120z			
強化素材	4020z	加長銃管	6030z	可装備弾種増加	6030z		

可射撃弾												
通常弾	6	6	9	貫通弾	3	6	6	散弾	2	2	2	徹甲榴弾	1	1	1	拡散弾	1	1	1
火炎弾	3			水冷弾	3			電撃弾	3			氷結弾	—			滅龍弾	—			回復弾	3	3	
毒弾	3	1		麻痺弾	3	1		睡眠弾	—	—		鬼人弾	1			硬化弾	—		

スパルタカスファイア

斯巴達克斯之炎 RARE 8

攻擊力	156～216	裝填數/速度	普通 中	屬性	— — —	防禦力	—
特性	—			音爆	—	售價	3200z
火龍の甲殻×3、火龍の鱗×5、紅蓮石×1、爆藥×10							
強化費用	LV2	1280z	LV3	1920z	LV4	3200z	LV5	6560z
減音量	1280z	加長槍管	320z	可裝備特殊彈藥	160z			

可射擊子彈	通常彈	6	6	9	貫通彈	3	3	3	散彈	4	4	4	徹甲榴彈	1	1	3	擴散彈	1	1	1
火炎彈	3				水冷彈	—			電擊彈	—			冰結彈	—			滅龍彈	—			回復彈	3	3	
毒彈	3	1		麻痺彈	3	1		睡眠彈	—	—		鬼人彈	1			硬化彈	—						

スパルタカスブレイズ★

斯巴達克斯之炎 RARE 7

攻擊力	180～240	裝填數/速度	普通 中	屬性	○○—	防禦力	—
特性	—			音爆	—	售價	7000z
火龍の堅殻×3、火龍の上鱗×5、カブレライト礦石×6、モンスターの濃汁×10							
強化費用	LV2	2800z	LV3	4200z	LV4	11200z	LV5	21000z
減音量	2800z	加長槍管	700z	可裝備特殊彈藥	350z			

可射擊子彈	通常彈	6	6	9	貫通彈	3	3	3	散彈	4	4	4	徹甲榴彈	1	1	3	擴散彈	1	1	1
火炎彈	3				水冷彈	—			電擊彈	—			冰結彈	—			滅龍彈	—			回復彈	3	3	
毒彈	3	1		麻痺彈	3	1		睡眠彈	—	—		鬼人彈	1			硬化彈	—						

蒼櫻の對弩

蒼櫻對弩 RARE 5

攻擊力	144～204	裝填數/速度	稍微迅速 中	屬性	— — —	防禦力	—
特性	防禦+6、速射：LV2通常彈&LV1貫通彈			音爆	—	售價	3900z
蒼火龍の甲殻×5、櫻火龍の鱗×5、ライトクリスタル×2、爆藥×10							
強化費用	LV2	1560z	LV3	2340z	LV4	6240z	LV5	11700z
減音量	1560z	加長槍管	390z	可裝備特殊彈藥	195z			

可射擊子彈	通常彈	6	3	9	貫通彈	3	4	4	散彈	2	2	2	徹甲榴彈	1	1	3	擴散彈	1	1	1
火炎彈	3				水冷彈	3			電擊彈	3			冰結彈	—			滅龍彈	—			回復彈	3	3	
毒彈	3	1		麻痺彈	3	1		睡眠彈	3	1		鬼人彈	1			硬化彈	1						

蒼櫻の對弩・霸★

蒼櫻對弩・霸 RARE 7

攻擊力	180～240	裝填數/速度	稍微迅速 中	屬性	— — —	防禦力	—
特性	防禦+6 速射 LV2通常彈&LV1貫通彈			音爆	—	售價	9200z
龍玉×3、蒼火龍の堅殻×5、櫻火龍の堅殻×5、ノヴァクリスタル×2							
強化費用	LV2	3680z	LV3	5520z	LV4	14720z	LV5	27600z
減音量	3680z	加長槍管	552z	可裝備特殊彈藥	552z			

可射擊子彈	通常彈	6	3	9	貫通彈	3	4	4	散彈	2	2	2	徹甲榴彈	1	1	3	擴散彈	1	1	1
火炎彈	3				水冷彈	3			電擊彈	3			冰結彈	—			滅龍彈	—			回復彈	3	3	
毒彈	3	1		麻痺彈	3	1		睡眠彈	3	1		鬼人彈	1			硬化彈	1						

ソウルスパルタカス

斯巴達克斯之魂 RARE 8

攻擊力	144～204	裝填數/速度	普通 中	屬性	— — —	防禦力	—
特性	速射：LV1貫通彈			音爆	—	售價	3800z
蒼火龍の甲殻×3、蒼火龍の鱗×5、紅蓮石×1、爆藥×10							
強化費用	LV2	1520z	LV3	2280z	LV4	6080z	LV5	11400z
減音量	760z	加長槍管	228z	可裝備特殊彈藥	228z			

可射擊子彈	通常彈	6	6	9	貫通彈	3	4	4	散彈	2	2	2	徹甲榴彈	1	1	3	擴散彈	1	1	1
火炎彈	3				水冷彈	3			電擊彈	—			冰結彈	—			滅龍彈	—			回復彈	3	3	
毒彈	3	1		麻痺彈	3	1		睡眠彈	—	—		鬼人彈	1			硬化彈	—						

輕弓槍

ソウルスパルタカス改★

斯巴達克斯之魂改 RARE 7

攻擊力	192～252	裝填速度／會心力	普通 中	防禦	— —
特性	連射：LV1貫通彈			販賣	8400z
生產必要素材	蒼火龍的堅殼×5、蒼火龍的上鎧×3、カブレライト礦石×6、火龍的骨髓×2				
強化費用	LV2	LV3	LV4	LV5	25200z
減音量	3000z				

可射擊子彈									
通常彈	6	6	9	貫通彈	3	4	4	散彈	2	2	2	機甲榴彈	1	1	1	擴散彈	1	1	1
火炎彈	3			水冷彈	3			電擊彈	—			冰結彈	—			減龍彈	—		
毒彈	3	1		麻痺彈	3	1		睡眠彈	—	—		鬼人彈	1			硬化彈	—		
																回復彈	3	3	

ダークフリルパラソル★

黑暗花邊陽傘 RARE 7

攻擊力	192～252	裝填速度／會心力	稍微迅速 中	防禦	— —
特性	—			販賣	11000z
生產必要素材	黑龍的翼膜×1、落し物の傘×1、カブレライト礦石×10、ドラグライト礦石×3				
強化費用	LV2	LV3	LV4	LV5	33600z
減音量	4000z				

可射擊子彈									
通常彈	6	6	9	貫通彈	3	3	3	散彈	4	4	4	機甲榴彈	1	1	1	擴散彈	1	1	1
火炎彈	3			水冷彈	—			電擊彈	—			冰結彈	—			減龍彈	1		
毒彈	3	1		麻痺彈	3	1		睡眠彈	3	1		鬼人彈	1			硬化彈	1		
																回復彈	3	3	

タイタングレネード

泰坦榴彈槍 RARE 4

攻擊力	144～204	裝填速度／會心力	迅速 中	防禦	○ — —
特性	—			販賣	3100z
生產必要素材	錨龍的甲殼×5、黑真珠×3、紅蓮石×1、マカライト礦石×10				
強化費用	LV2	LV3	LV4	LV5	12600z
減音量	2400z				

可射擊子彈									
通常彈	—	—	—	貫通彈	3	3	3	散彈	3	3	3	機甲榴彈	1	1	1	擴散彈	1	1	1
火炎彈	3			水冷彈	—			電擊彈	3			冰結彈	—			減龍彈	—		
毒彈	3	1		麻痺彈	—	—		睡眠彈	—	—		鬼人彈	—			硬化彈	—		
																回復彈	—	—	

タイタングレネード改★

泰坦榴彈槍改 RARE 6

攻擊力	168～228	裝填速度／會心力	迅速 中	防禦	○ — —
特性	—			販賣	5800z
生產必要素材	錨龍的堅殼×3、岩龍的堅殼×5、岩龍的翼×2、ユニオン礦石×2				
強化費用	LV2	LV3	LV4	LV5	17400z
減音量	2200z				

可射擊子彈									
通常彈	6	6	9	貫通彈	3	3	3	散彈	3	3	3	機甲榴彈	1	1	1	擴散彈	1	1	1
火炎彈	3			水冷彈	—			電擊彈	3			冰結彈	—			減龍彈	—		
毒彈	3	1		麻痺彈	—	—		睡眠彈	—	—		鬼人彈	—			硬化彈	—		
																回復彈	—	—	

タツジンボウガン★

達人弓槍 RARE 8

攻擊力	156～216	裝填速度／會心力	迅速 中	防禦	○ — —
特性	—			販賣	5000z
生產必要素材	雌火龍的上棘×3、ガンナーチケット×20、魚龍的コイン×6、ノヴァクリスタル×2				
強化費用	LV2	LV3	LV4	LV5	15000z
減音量	2400z				

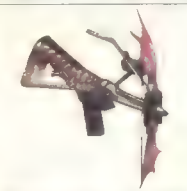
可射擊子彈									
通常彈	9	9	12	貫通彈	4	4	4	散彈	6	6	6	機甲榴彈	3	3	3	擴散彈	3	3	3
火炎彈	3			水冷彈	3			電擊彈	3			冰結彈	—			減龍彈	—		
毒彈	3	1		麻痺彈	3	1		睡眠彈	3	1		鬼人彈	1			硬化彈	1		
																回復彈	3	3	

テイルストリング★

RARE 8

攻擊力	168～228	裝填數/速度	普通 中	會心率	———
屬性	通常	防禦	—	販賣	6350z
生產必要素材	雪獅子的剛毛×4、雪獅子的髭×2、大きな骨×6、カフェライト礦石×10				
強化費用	LV2	LV3	LV4	LV5	
威音等		通常彈	3810z	可裝備率狂暴珠	3810z

可射擊子彈	通常彈	9	9	12	貫通彈	3	2	2	散彈	4	2	2	徹甲榴彈	1	1	1	擴散彈	1	1	1
火炎彈	3				水冷彈	3			電擊彈	3			冰結彈	4			滅龍彈	—			回復彈	3	3	
毒彈	—	—			麻痺彈	—	—		睡眠彈	3	1		鬼人彈	1			硬化彈	1		

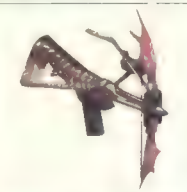


デザートストーム

RARE 8

攻擊力	120～180	裝填數/速度	迅速 中	會心率	○— —
屬性	—	防禦	—	販賣	2200z
生產必要素材	砂龍の鱗×5、砂龍のヒレ×1、マカライト礦石×5、鉄礦石×10				
強化費用	LV2	LV3	LV4	LV5	
威音等		通常彈	1320z	可裝備率狂暴珠	1320z

可射擊子彈	通常彈	6	6	9	貫通彈	3	3	3	散彈	4	4	4	徹甲榴彈	1	1	1	擴散彈	1	1	1
火炎彈	—				水冷彈	3			電擊彈	—			冰結彈	—			滅龍彈	—			回復彈	3	3	
毒彈	3	1			麻痺彈	3	1		睡眠彈	3	1		鬼人彈	1			硬化彈	1		



デザートテンペスト★

沙漠暴風用 RARE 8

攻擊力	156～216	裝填數/速度	迅速 中	會心率	○○—
屬性	—	防禦	—	販賣	4800z
生產必要素材	砂龍の上鱗×5、砂龍の上ヒレ×3、マカライト礦石×10、王族カナブン×3				
強化費用	LV2	LV3	LV4	LV5	
威音等		通常彈	2880z	可裝備率狂暴珠	2880z

可射擊子彈	通常彈	6	6	9	貫通彈	3	3	3	散彈	4	4	4	徹甲榴彈	1	1	1	擴散彈	1	1	1
火炎彈	—				水冷彈	3			電擊彈	—			冰結彈	—			滅龍彈	—			回復彈	3	3	
毒彈	3	1			麻痺彈	3	1		睡眠彈	3	1		鬼人彈	1			硬化彈	1		

ド【狼】

弩【狼】 RARE 5

攻擊力	156～216	裝填數/速度	普通 中	會心率	—
屬性	—	防禦	—	販賣	3800z
生產必要素材	— （✕連動報告→P.0039）				
強化費用	LV2 1520z	LV3 2280z	LV4 6080z	LV5 11400z	
威音等		通常彈	2280z	可裝備率狂暴珠	2280z

可射擊子彈	通常彈	6	6	9	貫通彈	3	3	3	散彈	4	4	4	徹甲榴彈	1	1	1	擴散彈	1	1	1
火炎彈	6				水冷彈				電擊彈	—			冰結彈				滅龍彈	—			回復彈	3	3	
毒彈	3	1			麻痺彈				睡眠彈	—	—		鬼人彈	—			硬化彈			

ド【鳥】

弩【鳥】 RARE 5

攻擊力	144～204	裝填數/速度	普通 中	會心率	—
屬性	—	防禦	—	販賣	3200z
生產必要素材	黑狼鳥の甲殻×3、尖ったクチバシ×2、フヨフヨした皮×2、黑狼鳥のたてがみ×2				
強化費用	LV2	LV3	LV4	LV5	
威音等		通常彈	1920z	可裝備率狂暴珠	1920z

可射擊子彈	通常彈	6	6	9	貫通彈	3	3	3	散彈	4	4	4	徹甲榴彈	1	1	1	擴散彈	1	1	1
火炎彈	6				水冷彈				電擊彈	—			冰結彈				滅龍彈	—			回復彈	3	3	
毒彈	3	1			麻痺彈				睡眠彈	—	—		鬼人彈	—			硬化彈			

操弓術

ハートヴァルキリー

RARE 4

攻撃力	144～204	装填速度/反動力	稍微迅速 中	会心率	—
特性	連射：LV2通常弾	属性	—	売値	3000z
生産必要素材	櫻火龍の鰭×5、櫻火龍の甲殻×3、マカライト鉱石×5、爆薬×10				
強化費用	LV2				
減音管					

可射撃弾												
通常弾	6	3	9	貫通弾	4	4	4	散弾	2	2	2	徹甲榴弾	1	1	1	拡散弾			
火炎弾	3			水冷弾	—			電撃弾	3			氷結弾	—			滅龍弾	—			回復弾	3	3
毒弾				麻痺弾				睡眠弾	3	1		鬼人弾	—			硬化弾	1					

ハートヴァルキリー改★

RARE 7

攻撃力	180～240	装填速度/反動力	稍微迅速 中	会心率	—
特性	連射：LV2通常弾	属性	—	売値	7000z
生産必要素材	櫻火龍の上鰭×3、櫻火龍の堅殻×5、カプレライト鉱石×6、火龍の骨髄×2				
強化費用	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	21000z
減音管						

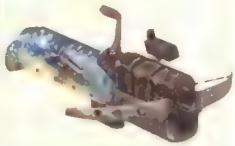
可射撃弾												
通常弾	6	3	9	貫通弾	4	4	4	散弾	2	2	2	徹甲榴弾	1	1	1	拡散弾	1	1	1
火炎弾	3			水冷弾	—			電撃弾	3			氷結弾	—			滅龍弾	—			回復弾	3	3
毒弾	-			麻痺弾	—	—		睡眠弾	3	1		鬼人弾	—			硬化弾	1					

パールフリルパラソル★

RARE 6

攻撃力	168～228	装填速度/反動力	稍微迅速 中	会心率	—
特性	-	属性	-	売値	6350z
生産必要素材	真珠色の柔皮×3、落し物の傘×1、王族カナブン×3、電気袋×3				
強化費用	LV2	LV3	LV4	LV5	
減音管					

可射撃弾												
通常弾	6	6	9	貫通弾	3	3	3	散弾	4	4	4	徹甲榴弾	1	1	1	拡散弾	1	1	1
火炎弾	—			水冷弾	—			電撃弾	3			氷結弾	3			滅龍弾	—			回復弾	3	3
毒弾	3	1		麻痺弾	3	1		睡眠弾	3	1		鬼人弾	1			硬化弾	1					



バレットシャワー・蒼★

弾銅・蒼 RARE 6

攻撃力	156～216	装填速度/反動力	稍微迅速 中	会心率	20%
特性	-	属性	—	売値	4350z
生産必要素材	ランポスの上鰭×6、龍骨【大】×3、ランポスの尖爪×2、キラビートル×3				
強化費用	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	11050z
減音管						

可射撃弾												
通常弾	6	6	9	貫通弾	3	3	3	散弾	4	4	4	徹甲榴弾	1	1	1	拡散弾	1	1	1
火炎弾	3			水冷弾	3			電撃弾	—			氷結弾	—			滅龍弾	—			回復弾	3	3
毒弾	—	—		麻痺弾	-	—		睡眠弾	3	1		鬼人弾	1			硬化弾	1					

バレットシャワー・紅★

弾銅・紅 RARE 6

攻撃力	180～240	装填速度/反動力	稍微迅速 中	会心率	—
特性	-	属性	—	売値	5800z
生産必要素材	イーオスの上鰭×4、龍骨【大】×5、怪鳥の堅殻×3、キラビートル×3				
強化費用	LV2	LV3	LV4	LV5	17400z
減音管					

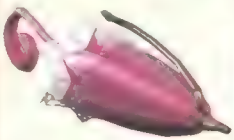
可射撃弾												
通常弾	6	6	9	貫通弾	3	3	3	散弾	4	4	4	徹甲榴弾	1	1	1	拡散弾	1	1	1
火炎弾	3			水冷弾	3			電撃弾	3			氷結弾	—			滅龍弾	—			回復弾	3	3
毒弾	3	1		麻痺弾	3	1		睡眠弾	3	1		鬼人弾	1			硬化弾	1					

バレットシャワー・碧★

弾銃・碧 RARE 6

攻撃力	168～228	装填数/装填力	精確速達 中	会心率	○○	属性値	—
防御	—			耐久		売値	5250z
生産必要素材	ゲネポスの上鎖×5、龍骨【大】×4、大猪の硬い皮×3、キラビートル×3						
強化費用	LV2 2100z	LV3 3150z	LV4 5400z	LV5 7875z			
派生元	2100z	加長銃管	3150z	可動銃床強化型	3150z		

可射撃子弾	通常弾	6	6	9	貫通弾	3	3	3	散弾	4	4	4	徹甲榴弾	1	1	1	拡散弾	1	1	1
火炎弾	3				水冷弾	3			電撃弾	3			氷結弾	—			滅龍弾	—			回復弾	3	3	
毒弾	—	—			麻痺弾	3	1		睡眠弾	3	1		鬼人弾	1			硬化弾	1						



ピンクフリルパラソル★

RARE 7

攻撃力	156～216	装填数/装填力	精確速達 中	会心率	—	属性値	—
防御	連射：電撃弾			耐久	—	売値	7600z
生産必要素材	魅惑色の貝膜×6、落し物の傘×1、マレコガネ×3、電気袋×3						
強化費用	LV2 1040z	LV3 4560z	LV4 12160z	LV5 22800z			
派生元	3040z	加長銃管	4560z	可動銃床強化型	4560z		

可射撃子弾	通常弾	9	9	12	貫通弾	3	3	3	散弾	4	4	4	徹甲榴弾	2	2	2	拡散弾	2	2	2
火炎弾	—				水冷弾	—			電撃弾	4			氷結弾	3			滅龍弾	—			回復弾	3	3	
毒弾	3	1			麻痺弾	3	1		睡眠弾	3	1		鬼人弾	1			硬化弾	1						

マジナイランプ★

死霊槍 RARE 7

攻撃力	156～216	装填数/装填力	精確速達 中	会心率	○○○	属性値	30%
防御	—			耐久	—	売値	8800z
生産必要素材	霧龍の貴玉×1、霧龍の上皮×3、霧龍の皮×6、紅蓮石×6						
強化費用	LV2 [illegible]	LV3 [illegible]	LV4 [illegible]	LV5 [illegible]			
派生元	[illegible]	加長銃管	[illegible]	可動銃床強化型	[illegible]		

可射撃子弾	通常弾	6	6	9	貫通弾	3	3	3	散弾	4	4	4	徹甲榴弾	1	1	1	拡散弾	1	1	1
火炎弾	3				水冷弾	3			電撃弾	3			氷結弾	3			滅龍弾	1			回復弾	3	3	
毒弾	3	1			麻痺弾	3	1		睡眠弾	3	1		鬼人弾	1			硬化弾	1						

メイルシュトローム

大旋渦 RARE 3

攻撃力	120～180	装填数/装填力	普通 中	会心率	—	属性値	—
防御	—			耐久	—	売値	2600z
生産必要素材	水龍のヒレ×2、水龍の鱗×5、マカライト礦石×5						
強化費用	LV2 1040z	LV3 1560z	LV4 4160z	LV5 7900z			
派生元	1040z	加長銃管	1560z	可動銃床強化型	1560z		

可射撃子弾	通常弾	6	3	6	貫通弾	2	2	2	散弾	2	2	2	徹甲榴弾	1	1	1	拡散弾	1	1	1
火炎弾	3				水冷弾	3			電撃弾	3			氷結弾	—			滅龍弾	—			回復弾	3	3	
毒弾	3	1			麻痺弾	3	1		睡眠弾	3	1		鬼人弾	1			硬化弾	1						

メイルシュトローム改★

RARE 6

攻撃力	168～228	装填数/装填力	普通 中	会心率	— — —	属性値	—
防御	—			耐久	—	売値	6050z
生産必要素材	水龍の上鎖×5、水龍のヒレ×4、のりこねバッタ×6、ユニオン礦石×5						
強化費用	LV2 2420z	LV3 3630z	LV4 9680z	LV5 18150z			
派生元	3630z	加長銃管	3630z	可動銃床強化型	3630z		

可射撃子弾	通常弾	6	3	6	貫通弾	2	2	2	散弾	2	2	2	徹甲榴弾	1	1	1	拡散弾	1	1	1
火炎弾	3				水冷弾	3			電撃弾	3			氷結弾	—			滅龍弾	—			回復弾	3	3	
毒弾	3	1			麻痺弾	3	1		睡眠弾	3	1		鬼人弾	1			硬化弾	1						

軽弓槍

ラージャンデグ★

RARE 7

攻撃力	180～240	属性値/錬気	普通 中	会心率	――	装填数	―
弾	連射 LV1散弾			防御	―	売値	10500z
生産必要素材	黄金の毛×1 金獅子の黒毛×3 金獅子の鋭牙×3 堅龍骨×3				
強化費用	LV2	4200z	LV3	6300z	LV4	16800z	LV5	31500z
消費弾	4200z	属性練気	400z	可変強化必要素材	600z			

可射撃弾子											
通常弾	9	9	12	貫通弾	4	4	4	散弾	2	2	2
火炎弾	3			水冷弾	3			雷撃弾	3		
毒弾	―	―		麻痺弾	3	1		睡眠弾	―	―	

徹甲榴弾	2	2	2	拡散弾	1	1	1				
氷結弾	―			滅龍弾	―			回復弾	3	3	
鬼人弾	―			硬化弾	―						

練気の對弩★

練気對弩 RARE 7

攻撃力	180～240	属性値/錬気	稍速迅速 中	会心率	○	装填数	―
弾	5発＋10 連射 L1貫通弾&LV1散弾			防御	―	売値	11050z
生産必要素材	銀火龍の堅殻×5、金火龍の堅殻×5、火龍の紅玉×1、雌火龍の紅玉×1				
強化費用	LV2	[illegible]	LV3	[illegible]	LV4	[illegible]	LV5	[illegible]
消費弾	[illegible]	属性練気	[illegible]	可変強化必要素材	[illegible]			

可射撃弾子											
通常弾	6	6	9	貫通弾	3	6	6	散弾	2	2	2
火炎弾	3			水冷弾	3			雷撃弾	3		
毒弾	3	1		麻痺弾	3	1		睡眠弾	3	1	

徹甲榴弾	2	2	2	拡散弾	2	2	2				
氷結弾	―			滅龍弾	―			回復弾	3	3	
鬼人弾	1			硬化弾	1						

レインバレッツ＋白★

RARE 7

攻撃力	168～228	属性値/錬気	稍速迅速 中	会心率	―	装填数	―
弾	連射：LV1散弾			防御	―	売値	7000z
生産必要素材	堅龍骨×6、ランポスの白鱗×10、ランポスの白皮×8、雪獅子の刷毛×3				
強化費用	LV2	2800z	LV3	4200z	LV4	11200z	LV5	21000z
消費弾	2800z	属性練気	4200z	可変強化必要素材	4200z			

可射撃弾子											
通常弾	9	9	12	貫通弾	3	3	3	散弾	3	4	4
火炎弾	3			水冷弾	3			雷撃弾	6		
毒弾	3	1		麻痺弾	3	1		睡眠弾	3	1	

徹甲榴弾	1	1	1	拡散弾	1	1	1				
氷結弾	6			滅龍弾	―			回復弾	3	3	
鬼人弾	1			硬化弾	1						

重弓槍

アースイーター★

食地槍 RARE 6

攻撃力	228～288	属性値/錬気	稍遅緩慢 中	会心率	○○	装填数	―
弾	防御＋20			防御	―	売値	10650z
生産必要素材	岩龍の堅殻×6、岩龍の翼×1、カブレライト礦石×20、王族カナブン×2				
強化費用	LV2	[illegible]	LV3	[illegible]	LV4	[illegible]	LV5	[illegible]
消費弾	[illegible]	属性練気	[illegible]	可変強化必要素材	[illegible]			

可射撃弾子											
通常弾	6	6	9	貫通弾	3	3	3	散弾	4	4	4
火炎弾	3			水冷弾	―			雷撃弾	―		
毒弾	3	1		麻痺弾	―	1		睡眠弾	―	1	

徹甲榴弾	2	2	2	拡散弾	2	2	2				
氷結弾	―			滅龍弾	―			回復弾	―	3	
鬼人弾	1			硬化弾	1						

青イャンクック砲

青鳥竜克砲 RARE 4

攻撃力	204～264	属性値/錬気	緩慢 中	会心率	―	装填数	―
弾	防御＋6			防御	―	売値	4000z
生産必要素材	青怪鳥の鱗×4、青怪鳥の甲殻×5、ブヨブヨした皮×5、マカライト礦石×5				
強化費用	LV2	[illegible]	LV3	[illegible]	LV4	[illegible]	LV5	[illegible]
消費弾	2400z	属性練気	2400z	可変強化必要素材	2400z			

可射撃弾子											
通常弾	6	6	9	貫通弾	3	3	3	散弾	4	4	4
火炎弾	3			水冷弾	―			雷撃弾	―		
毒弾	―	1		麻痺弾	―	―		睡眠弾	―	―	

徹甲榴弾	1	1	1	拡散弾	1	1	1				
氷結弾	―			滅龍弾	―			回復弾	―	―	
鬼人弾	―			硬化弾	―						

重弓槍

アルバレスト

RARE 1

	144～204	精確緩慢 中	○○○		—
			2800z		1400z
	鈍磨石×10、龍骨【小】×3				
	LV2	LV3	LV4	LV5	
	840z	威力槍管	840z	可裝備本系統槍	840z

可射擊子彈	通常彈	貫通彈	散彈	徹甲榴彈	擴散彈
	6 6 9	3 3 3	4 4 4	1 1 1	1 1 1
火炎彈 3	水冷彈 —	電擊彈 —	冰結彈 —	減龍彈 —	回復彈 3 3
毒彈 — —	麻痺彈 3 1	睡眠彈 — —	鬼人彈 —	硬化彈 —	

アルバレスト改

青雷・改 RARE 2

	156～216	精確緩慢 中	○— —		—
			—		2000z
	大きな骨×3、鈍磨石×10、龍骨【小】×10、カブ骨【小】×7				
	LV2 800z	LV3 1200z	LV4 3200z	LV5 6000z	

可射擊子彈	通常彈	貫通彈	散彈	徹甲榴彈	擴散彈
	6 6 9	3 3 3	4 4 4	1 1 1	1 1 1
火炎彈 3	水冷彈 3	電擊彈 —	冰結彈 —	減龍彈 —	回復彈 — —
毒彈 3 1	麻痺彈 — —	睡眠彈 3 1	鬼人彈 —	硬化彈 —	

イャンクック砲★

RARE 6

	252～312	緩慢 中	○— —		—
	防禦+10		—		11750z
	怪鳥の地獄耳×2、怪鳥の堅殼×8、真珠色の柔皮×2、マカライト礦石×15				
	LV2	LV3	LV4	LV5	

可射擊子彈	通常彈	貫通彈	散彈	徹甲榴彈	擴散彈
	6 6 9	3 3 3	4 4 4	1 1 1	1 1 1
火炎彈 3	水冷彈 —	電擊彈 —	冰結彈 —	減龍彈 —	回復彈 — —
毒彈 — 1	麻痺彈 — —	睡眠彈 — —	鬼人彈 —	硬化彈 —	

インジェクションガン

RARE 2

	144～204	精確迅速 中	— — —		—
	—		4800z		2400z
	ランゴスタの甲殼×6、ランゴスタの羽×3、陽光石×3、龍骨【小】×10				
	LV2 960z	LV3 1440z	LV4 3840z	LV5 7200z	

可射擊子彈	通常彈	貫通彈	散彈	徹甲榴彈	擴散彈
	6 6 9	3 3 3	4 4 4	1 1 1	1 1 1
火炎彈 3	水冷彈 3	電擊彈 3	冰結彈 —	減龍彈 1	回復彈 3 3
毒彈 3 1	麻痺彈 3 1	睡眠彈 3 1	鬼人彈 1	硬化彈 1	

ヴォルキャノン★

RARE 7

	240～300	精確迅速／中	○— —		
	防禦+14		—		13750z
	黑龍の鱗×2、ギルドチケット×2、戰友の絆×5、戰友の証×5				
	LV2				
	8250z	威力槍管	8250z		8250z

可射擊子彈	通常彈	貫通彈	散彈	徹甲榴彈	擴散彈
	6 6 9	3 3 3	4 4 4	1 1 1	1 1 1
火炎彈 3	水冷彈 3	電擊彈 3	冰結彈 —	減龍彈 —	回復彈 3 —
毒彈 3 —	麻痺彈 3 —	睡眠彈 3 —	鬼人彈 —	硬化彈 —	

◆重弓槍

S・アルバレスト★

S・狩猟 RARE 6

攻撃力	228～288	装填速度/反動力	弾種補正 中	属性	○○一	属性値	—
防御	—	耐久	—	売値	10000z		
生産必要素材	王族カナブン×6、大猪の硬い皮×3、ギルドチケット×2、堅龍骨×3						
強化費用	LV2 4000z	LV3 6000z	LV4 16000z	LV5 30000z			
護石	6000z	鑑力結晶	4000z	対龍超古代結晶	600z		

可射撃弾数	通常弾	6 6 9	貫通弾	3 3 3	散弾	4 4 4	徹甲榴弾	1 1 1	拡散弾	1 1 1
火炎弾	3	水冷弾	3	電撃弾	3	氷結弾	3	滅龍弾	—	回復弾	3 3
毒弾	— —	麻痺弾	3 1	睡眠弾	— —	鬼人弾	—	硬化弾	—		

ガオレンスフィア★

加散連球槍 RARE 7

攻撃力	252～312	装填速度/反動力	緩慢 中	属性	○一一	属性値	—
防御	防禦＋10	耐久	—	売値	16000z		
生産必要素材	砦蟹の鉄×2、砦蟹の甲殻×5、紅蓮石×6、戦友の絆×5						
強化費用	LV2 6400z	LV3 9600z	LV4 25600z	LV5 48000z			
護石	3600z	鑑力結晶	4800z	対龍超古代結晶	900z		

可射撃弾数	通常弾	6 6 9	貫通弾	4 4 4	散弾	4 4 4	徹甲榴弾	1 1 1	拡散弾	1 1 1
火炎弾	6	水冷弾	—	電撃弾	—	氷結弾	—	滅龍弾	2	回復弾	— —
毒弾	— —	麻痺弾	—	睡眠弾	— —	鬼人弾	1	硬化弾	1		

カホウ【狼】

火砲【狼】 RARE 5

攻撃力	204～264	装填速度/反動力	弾種補正 中	属性	—	属性値	—
防御	防禦＋10	耐久	—	売値	5750z		
生産必要素材	（※運動秘方→P.0039）						
強化費用	LV2 2300z	LV3 3450z	LV4 9200z	LV5 17250z			
護石	1440z	鑑力結晶	3450z	対龍超古代結晶	3450z		

可射撃弾数	通常弾	6 6 9	貫通弾	3 3 3	散弾	4 4 4	徹甲榴弾	1 1 1	拡散弾	1 1 1
火炎弾	6	水冷弾	—	電撃弾	—	氷結弾	—	滅龍弾	—	回復弾	3 3
毒弾	3 1	麻痺弾	— —	睡眠弾	— —	鬼人弾	—	硬化弾	—		

カホウ【鳥】

火砲【鳥】 RARE 5

攻撃力	192～252	装填速度/反動力	弾種補正 中	属性	—	属性値	—
防御	防禦＋6	耐久	—	売値	4800z		
生産必要素材	黒狼鳥の耳×2、黒狼鳥の甲殻×5、魅惑色の柔皮×5、マカライト鉱石×10						
強化費用	LV2 1920z	LV3 2880z	LV4 7680z	LV5 14400z			
護石	1080z	鑑力結晶	2880z	対龍超古代結晶	2880z		

可射撃弾数	通常弾	6 6 9	貫通弾	3 3 3	散弾	4 4 4	徹甲榴弾	1 1 1	拡散弾	1 1 1
火炎弾	6	水冷弾	—	電撃弾	—	氷結弾	—	滅龍弾	—	回復弾	3 3
毒弾	3 1	麻痺弾	— —	睡眠弾	— —	鬼人弾	—	硬化弾	—		

クイックキャスト

快速弓槍 RARE 5

攻撃力	192～252	装填速度/反動力	弾種補正 中	属性	— — —	属性値	—
防御	—	耐久	—	売値	6500z		
生産必要素材	キリンのたてがみ×3、ガウシカの毛皮×4、ドラグライト鉱石×2、上質なねじれた角×2						
強化費用	LV2 2600z	LV3 3900z	LV4 10400z	LV5 19500z			
護石	1440z	鑑力結晶	3900z	対龍超古代結晶	3900z		

可射撃弾数	通常弾	6 6 9	貫通弾	3 3 3	散弾	4 4 4	徹甲榴弾	1 1 1	拡散弾	1 1 1
火炎弾	3	水冷弾	3	電撃弾	3	氷結弾	3	滅龍弾	—	回復弾	3 —
毒弾	3 —	麻痺弾	3 —	睡眠弾	3 —	鬼人弾	1	硬化弾	1		

クイックキャスト改★

RARE 7

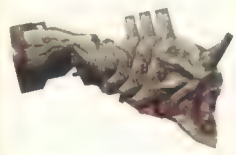
攻撃力	228～288	装填速度/装填力	迅速 中	会心率	—	属性値	—
防御力	—			耐久	—	売却	11250z

生産必要素材：キリンの上皮×2、キリンの皮×4、カブレライト礦石×10、上質なねじれた角×2

強化費用	LV2	4500z	LV3	6750z	LV4	18000z	LV5	33750z
装填	576%	最大装填	672%	可射撃本数装填	672%		

可射撃子弾	通常弾	6	6	9	貫通弾	3	3	3	散弾	4	4	4
火炎弾	3	水冷弾	3		電撃弾	3			氷結弾	3		
毒弾	3	—	麻痺弾	3	—	睡眠弾	3	—	鬼人弾	1		

徹甲榴弾	1	1	1	拡散弾	1	1	1				
減龍弾	—			回復弾	3	—					
硬化弾	1										



グラビモスハウル★

基拉摩摩斯之吼

RARE 6

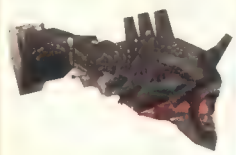
攻撃力	240～300	装填速度/装填力	稍微緩慢 中	会心率	— — —	属性値	—
防御力	—			耐久	—	売却	12000z

錯龍の堅殻×5、錯龍の頭殻×1、岩龍の翼×2、キラビートル×15

強化費用	LV2	5400z	LV3	8100z	LV4	19200z	LV5	36000z
装填	720%	最大装填	720%	可射撃本数装填	720%		

可射撃子弾	通常弾	6	6	9	貫通弾	3	3	3	散弾	3	3	3
火炎弾	3	水冷弾	—		電撃弾	3			氷結弾	—		
毒弾	3	1	麻痺弾	—	—	睡眠弾	—	—	鬼人弾	—		

徹甲榴弾	1	1	1	拡散弾	1	1	1				
減龍弾	—			回復弾	—	—					
硬化弾	—										



グラビモスロア★

RARE 7

攻撃力	252～312	装填速度/装填力	稍微緩慢 中	会心率	— — —	属性値	—
防御力	—			耐久	—	売却	14400z

黑錯龍の堅殻×5、黑錯龍の頭殻×1、岩龍の翼×1、堅龍骨×2

強化費用	LV2	5760z	LV3	8640z	LV4	23040z	LV5	43200z
装填	864%	最大装填	864%	可射撃本数装填	864%		

可射撃子弾	通常弾	6	6	9	貫通弾	4	4	4	散弾	4	4	4
火炎弾	3	水冷弾	—		電撃弾	3			氷結弾	—		
毒弾	3	1	麻痺弾	—	—	睡眠弾	—	—	鬼人弾	—		

徹甲榴弾	1	1	1	拡散弾	1	1	1				
減龍弾	—			回復弾	—	—					
硬化弾	—										

グラン＝ダオラ★

古蘭＝達歐拉

RARE 7

攻撃力	240～300	装填速度/装填力	緩慢 稍微小	会心率	○ — —	属性値	30%
防御力	—			耐久	—	売却	14750z

鋼龍の寶玉×1、鋼龍の堅殻×5、古龍の血×2、堅龍骨×3

強化費用	LV2	5900z	LV3	8850z	LV4	23600z	LV5	44250z
装填	1008%	最大装填	1008%	可射撃本数装填	1008%		

可射撃子弾	通常弾	6	6	9	貫通弾	3	3	3	散弾	4	4	4
火炎弾	—	水冷弾	3		電撃弾	—			氷結弾	—		
毒弾	3	1	麻痺弾	3	1	睡眠弾	—	—	鬼人弾	1		

徹甲榴弾	1	1	1	拡散弾	1	1	1				
減龍弾	—			回復弾	3	3					
硬化弾	—										

タンクメイジ

組寬法師

RARE 3

攻撃力	168～228	装填速度/装填力	稍微緩慢 中	会心率	○ ○ —	属性値	—
防御力	—			耐久	—	売却	3000z

ゴム質の皮×5、マカライト礦石×5、桃毛獣の爪×2

強化費用	LV2	1200z	LV3	1800z	LV4	4800z	LV5	9000z
装填	180%	最大装填	180%	可射撃本数装填	180%		

可射撃子弾	通常弾	6	6	9	貫通弾	3	3	3	散弾	4	4	4
火炎弾	—	水冷弾	3		電撃弾	3			氷結弾	—		
毒弾	3	1	麻痺弾	3	1	睡眠弾	3	1	鬼人弾	—		

徹甲榴弾	1	1	1	拡散弾	1	1	1				
減龍弾	—			回復弾	3	3					
硬化弾	—										

◆重弓槍

タンクメイジ改★

超克法師改 RARE 6

攻撃力	216～276	斬れ味／補正	補正緩慢 中	会心率	○○	属性値	—
防御	—			重量	—	売却	7000z
生産必要素材	ゴム質の上皮×5、鉄鑛石×30、桃毛獣の剛毛×2						
強化費用	LV2	2800z	LV3	4200z	LV4	11200z	LV5	21000z
進化	—	威力補整	4200z	可撃強弾装填数	4200z			

可射撃弾												
通常弾	6	6	7	貫通弾	3	3	5	散弾	4	4	4	徹甲榴弾	1	1	1	拡散弾	1	1	1
火炎弾	—			水冷弾	3			電撃弾	3			氷結弾	—			滅龍弾	—			回復弾	3	3	
毒弾	3	1		麻痺弾	3	1		睡眠弾	3	1		鬼人弾	—			硬化弾	—		

超イャンクック砲★

超鏑龍克砲 RARE 7

攻撃力	264～324	斬れ味／補正	緩慢 中	会心率	—	属性値	—
防御	防禦＋10			重量	—	売却	14100z
生産必要素材	青怪鳥の堅殻×8、怪鳥の地獄耳×2、魅惑色の柔皮×10、魅惑色の翼膜×2						
強化費用	LV2	5640z	LV3	8460z	LV4	12560z	LV5	42300z
進化	—	威力補整	8460z	可撃強弾装填数	8460z			

可射撃弾												
通常弾	6	6	9	貫通弾	3	3	3	散弾	4	4	4	徹甲榴弾	1	1	1	拡散弾	1	1	1
火炎弾	—			水冷弾	—			電撃弾	—			氷結弾	—			滅龍弾	—			回復弾	—	—	
毒弾	—	1		麻痺弾	—	—		睡眠弾	—	—		鬼人弾	—			硬化弾	—		

ディスティハーダ★

迪斯提哈達 RARE 7

攻撃力	228～288	斬れ味／補正	補正迅速 中	会心率	—	属性値	—
防御	防禦＋20			重量	—	売却	16500z
生産必要素材	黒龍の紅殻×2、黒龍の紅角×2、黒龍の鱗×2、カブレライト鑛石×20						
強化費用	LV2	6600z	LV3	9900z	LV4	29400z	LV5	49500z
進化	—	威力補整	9900z	可撃強弾装填数	9900z			

可射撃弾												
通常弾	9	9	12	貫通弾	6	6	6	散弾	6	6	6	徹甲榴弾	2	2	2	拡散弾	2	2	2
火炎弾	6			水冷弾	6			電撃弾	6			氷結弾	—			滅龍弾	—			回復弾	3	—	
毒弾	3	—		麻痺弾	3	—		睡眠弾	3	—		鬼人弾	—			硬化弾	—		

デュエルキャスト

決鬥弓槍 RARE 4

攻撃力	228～288	斬れ味／補正	迅速 中	会心率	—	属性値	—
防御	防禦＋10			重量	—	売却	6500z
生産必要素材	角龍の背甲×1、角龍の甲殻×5、鉄鑛石×20、黒巻き角×2						
強化費用	LV2	2600z	LV3	3900z	LV4	10400z	LV5	19500z
進化	—	威力補整	3900z	可撃強弾装填数	3900z			

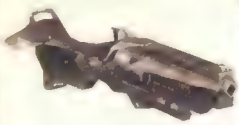
可射撃弾												
通常弾	6	6	6	貫通弾	2	2	2	散弾	2	2	2	徹甲榴弾	2	2	2	拡散弾	2	2	2
火炎弾	—			水冷弾	—			電撃弾	—			氷結弾	—			滅龍弾	—			回復弾	—	—	
毒弾	—	—		麻痺弾	—	—		睡眠弾	—	—		鬼人弾	—			硬化弾	—		

デュエルキャスト改★

決鬥弓槍改 RARE 6

攻撃力	252～312	斬れ味／補正	迅速 中	会心率	—	属性値	—
防御	防禦＋14			重量	—	売却	12500z
生産必要素材	角龍の堅甲×2、角龍の堅殻×3、カブレライト鑛石×10、上質なねじれた角×2						
強化費用	LV2	5000z	LV3	7500z	LV4	20000z	LV5	37500z
進化	—	威力補整	7500z	可撃強弾装填数	7500z			

可射撃弾												
通常弾	6	6	6	貫通弾	2	2	2	散弾	2	2	2	徹甲榴弾	2	2	2	拡散弾	2	2	2
火炎弾	—			水冷弾	—			電撃弾	—			氷結弾	—			滅龍弾	—			回復弾	—	—	
毒弾	—	—		麻痺弾	—	—		睡眠弾	—	—		鬼人弾	—			硬化弾	—		

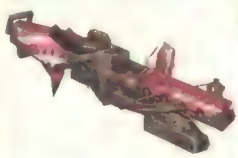


デルフ＝ダオラ

狄爾夫＝達歐拉 RARE 5

攻撃力	192～252	属性値／種類／能力	緩慢 稍微小	会心	○ — —	耐久	30%
防御	—			装填	—	売値	6500z
生産必要素材	鎮龍の甲殻×3、鎮の龍鱗×5、古龍の血×1、大きな骨×3						
強化素材	LV2	2600z	LV3	3900z	LV4	10400z	LV5	19500z
属属	3900z	威力増管	—	耐久増管	—	防御力増管	—

可射撃弾	通常弾	6	6	9	貫通弾	3	3	3	散弾	4	4	4	徹甲榴弾	1	1	1	拡散弾	1	1	1
火炎弾	—				水冷弾	3			電撃弾	—			氷結弾	—			滅龍弾	—			回復弾	3	3	
毒弾	3	1			麻痺弾	3	1		睡眠弾	—	—		鬼人弾	1			硬化弾	—						



バスタークラブ

破壊之雷 RARE 3

攻撃力	180～240	属性値／種類／能力	稍微緩慢 中	会心	○ ○ —	耐久	—
防御	防禦＋6			装填	—	売値	2800z
生産必要素材	盾蟹の甲殻×4、盾蟹の小殻×6、魚龍の牙×4、大きな骨×3						
強化素材	LV2	1120z	LV3	1680z	LV4	4480z	LV5	8400z
属属	1680z	威力増管	—	耐久増管	—	防御力増管	—

可射撃弾	通常弾	6	6	9	貫通弾	3	3	3	散弾	4	4	4	徹甲榴弾	1	1	1	拡散弾	1	1	1
火炎弾	—				水冷弾	3			電撃弾	—			氷結弾	3			滅龍弾	—			回復弾	3	3	
毒弾	—	—			麻痺弾	3	1		睡眠弾	—	—		鬼人弾	—			硬化弾	—						

バストンメイジ★

RARE 7

攻撃力	228～288	属性値／種類／能力	稍微緩慢 中	会心	○ — —	耐久	—
防御	—			装填	—	売値	8400z
生産必要素材	毒怪鳥の紫冥×1、ゴム質の紫皮×5、のりこねバッタ×3						
強化素材	LV2	3360z	LV3	5040z	LV4	13440z	LV5	25200z
属属	5040z	威力増管	5040z	耐久増管	5040z	防御力増管	5040z

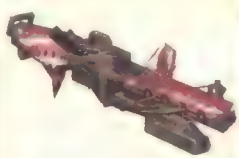
可射撃弾	通常弾	6	6	9	貫通弾	3	3	3	散弾	6	6	6	徹甲榴弾	1	1	1	拡散弾	1	1	1
火炎弾	3				水冷弾	3			電撃弾	3			氷結弾	3			滅龍弾	—			回復弾	3	3	
毒弾	3	1			麻痺弾	3	1		睡眠弾	3	1		鬼人弾	—			硬化弾	—						

ハニーコーマー★

蜂巢槍 RARE 8

攻撃力	228～288	属性値／種類／能力	緩慢 中	会心	— — —	耐久	—
防御	—			装填	—	売値	10000z
生産必要素材	モンスターの鼻＋×10、女王虫の尻尾×1、ランゴスタの堅殻×10、王族カナブン×10						
強化素材	LV2	4000z	LV3	6000z	LV4	16000z	LV5	30000z
属属	6000z	威力増管	6000z	耐久増管	6000z	防御力増管	6000z

可射撃弾	通常弾	6	6	9	貫通弾	2	2	2	散弾	2	2	2	徹甲榴弾	1	1	1	拡散弾	1	1	1
火炎弾	—				水冷弾	—			電撃弾	—			氷結弾	—			滅龍弾	1			回復弾	—	—	
毒弾	3	1			麻痺弾	3	1		睡眠弾	—	—		鬼人弾	1			硬化弾	—						



ヘビィバスタークラブ★

重砲整槍 RARE 8

攻撃力	240～300	属性値／種類／能力	稍微緩慢 中	会心	○ ○ —	耐久	—
防御	防禦＋10			装填	—	売値	11000z
生産必要素材	盾蟹の堅殻×6、盾蟹の甲殻×10、魚龍の牙×8、ユニオン鑛石×2						
強化素材	LV2	4400z	LV3	6600z	LV4	17600z	LV5	33000z
属属	6600z	威力増管	—	耐久増管	—	防御力増管	6600z

可射撃弾	通常弾	6	6	9	貫通弾	3	3	3	散弾	4	4	4	徹甲榴弾	1	1	1	拡散弾	1	1	1
火炎弾	—				水冷弾	3			電撃弾	—			氷結弾	3			滅龍弾	—			回復弾	3	3	
毒弾	—	—			麻痺弾	3	1		睡眠弾	—	—		鬼人弾	—			硬化弾	—						

◆重弓槍

メテオキャノン

強石破壊砲 RARE 4

攻撃力	180～240	属性値/種類	精密迅速 中	斬れ味	○○～	装填数	—
防御	—	装填	—	重量	3750z		
生産必要素材	紅蓮石×2、陽光石×10、マカライト礦石×10						
強化費用	LV2	1500z	LV3	2250z	LV4	6000z	LV5	11250z
備考	2250z	威力特重	2250z	弾数装填速度	2250z			

可射撃子弾														
通常弾	6	6	9	貫通弾	4	4	4	散弾	2	2	2	徹甲榴弾	1	1	1	拡散弾	1	1	1
火炎弾	3			水冷弾	—			電撃弾	—			氷結弾	—			滅龍弾	—			回復弾	—	—
毒弾	—	—		麻痺弾	3	—		睡眠弾	3	—		鬼人弾	—			硬化弾	—		

メテオバスター★

隕石破壊砲 RARE 7

攻撃力	216～276	属性値/種類	精密迅速 中	斬れ味	○○	装填数	—
防御	—	装填	—	重量	9000z		
生産必要素材	カプレライト礦石×10、紅蓮石×6、ドラグライト礦石×2、王族カナブン×2						
強化費用	LV2	3600z	LV3	5400z	LV4	14400z	LV5	27000z
備考	5400z	威力特重	5400z	弾数装填速度	5400z			

可射撃子弾														
通常弾	6	6	9	貫通弾	4	4	4	散弾	2	2	2	徹甲榴弾	1	1	1	拡散弾	1	1	1
火炎弾	3			水冷弾	—			電撃弾	—			氷結弾	—			滅龍弾	—			回復弾	—	—
毒弾	—	—		麻痺弾	3	—		睡眠弾	3	—		鬼人弾	—			硬化弾	—		

モノデビルキャスト

獨角惡魔弓槍 RARE 5

攻撃力	204～264	属性値/種類	迅速 中	斬れ味	— — —	装填数	—
防御	防禦＋10	装填	—	重量	5100z		
生産必要素材	白一角龍の背甲×3、白一角龍の甲殻×5、マカライト礦石×15、白銀の角×2						
強化費用	LV2	2700z	LV3	4500z	LV4	10800z	LV5	19800z
備考	3150z	威力特重	3150z	弾数装填速度	3150z			

可射撃子弾														
通常弾	6	6	6	貫通弾	2	2	2	散弾	2	2	2	徹甲榴弾	2	2	2	拡散弾	2	2	2
火炎弾	—			水冷弾	—			電撃弾	—			氷結弾	—			滅龍弾	—			回復弾	—	—
毒弾	—	—		麻痺弾	—	—		睡眠弾	—	—		鬼人弾	—			硬化弾	—		

モノデビルキャスト改★

獨角惡魔弓槍改 RARE 7

攻撃力	228～288	属性値/種類	迅速 中	斬れ味	— — —	装填数	—
防御	防禦＋14	装填	—	重量	10000z		
生産必要素材	堅龍骨×6、白一角龍の背甲×5、白一角龍の甲殻×5、モノブロスハート×1						
強化費用	LV2	4200z	LV3	6300z	LV4	15000z	LV5	27000z
備考	6000z	威力特重	6000z	弾数装填速度	6000z			

可射撃子弾														
通常弾	6	6	6	貫通弾	2	2	2	散弾	2	2	2	徹甲榴弾	2	2	2	拡散弾	2	2	2
火炎弾				水冷弾				電撃弾	—			氷結弾				滅龍弾	—			回復弾	—	—
毒弾	—	—		麻痺弾	—	—		睡眠弾	—	—		鬼人弾	—			硬化弾	—		

老山龍砲

老山龍砲 RARE 6

攻撃力	264～324	属性値/種類	超慢 精密小	斬れ味	○	装填数	—
防御	防禦＋10	装填	—	重量	10500z		
生産必要素材	老山龍の甲殻×4、老山龍の鱗×6、雌火龍の逆鱗×2、のりこねバッタ×8						
強化費用	LV2	4200z	LV3	6300z	LV4	16800z	LV5	31500z
備考	6300z	威力特重	6300z	弾数装填速度	6300z			

可射撃子弾														
通常弾	6	6	9	貫通弾	3	3	3	散弾	4	4	4	徹甲榴弾	1	1	1	拡散弾	1	1	1
火炎弾	3			水冷弾	3			電撃弾	—			氷結弾	—			滅龍弾	—			回復弾	—	—
毒弾	—	1		麻痺弾	—	—		睡眠弾	—	—		鬼人弾	—			硬化弾	—		

老山龍砲・皇★

老山龍砲・皇 RARE 7

攻撃力	312～372	装填速度/反動力	緩慢	稍微小	属性	— —	斬撃率	10%
防御	防禦＋14				販賣	—	生產	25000z
生產必要素材	老山龍の蒼甲殻×5、老山龍の紅玉×1、金獅子の黒毛×1、老山龍の堅殻×5							
強化費用	LV2	15000z	LV3	15000z	LV4	30000z	LV5	75000z
備考	75000z	耐力強管	15000z		可裝備幸運護石	15000z		

可射擊子彈			通常彈	6	6	9	貫通彈	3	3	3	散彈	4	4	4	徹甲榴彈	1	1	1	擴散彈	1	1	1
火炎彈	3		水冷彈	3			電擊彈	3			冰結彈				減龍彈				回復彈	—		
毒彈	—	1	麻痺彈	—			睡眠彈	—	—		鬼人彈	—			硬化彈	—						

老山龍砲・霸★

老山龍砲・霸 RARE 7

攻撃力	288～348	装填速度/反動力	緩慢	稍微小	属性	○	斬撃率	—
防御	防禦＋20				販賣	—	生產	17500z
生產必要素材	老山龍の紅玉×1、老山龍の甲殻×3、老山龍の堅殻×5、砦蟹の甲殻×2							
強化費用	LV2	7500z	LV3	10500z	LV4	20000z	LV5	52500z
備考	10500z	耐力擴管	10500z		可裝備幸運護石	10500z		

可射擊子彈			通常彈	6	6	9	貫通彈	3	3	3	散彈	4	4	4	徹甲榴彈	1	1	1	擴散彈	1	1	1
火炎彈	3		水冷彈	3			電擊彈	3			冰結彈				減龍彈	—			回復彈			
毒彈		1	麻痺彈	—	—		睡眠彈	—	—		鬼人彈	—			硬化彈	—						

ラストニードル

最後之刺 RARE 4

攻撃力	204～264	装填速度/反動力	緩慢	中	属性	— —	斬撃率	—
防御	—				販賣	—	生產	5300z
生產必要素材	ドスヘラクレス×1、カンタロスの甲殻×4、ランゴスタの堅殻×2、女王虫の尻尾×1							
強化費用	LV2	2120z	LV3	3180z	LV4	8480z	LV5	15900z
備考	21200z	耐力擴管	21200z		可裝備幸運護石	21200z		

可射擊子彈			通常彈	6	6	9	貫通彈	2	2	2	散彈	2	2	2	徹甲榴彈	1	1	1	擴散彈	1	1	1
火炎彈	—		水冷彈				電擊彈	—			冰結彈				減龍彈	1			回復彈			
毒彈	3	1	麻痺彈	3	1		睡眠彈				鬼人彈	1			硬化彈							

ラピッドキャスト

攻撃力	192～252	装填速度/反動力	迅速	中	属性	○	斬撃率	—
防御	—				販賣	—	生產	4750z
生產必要素材	ねじれた角×2、マカライト鑛石×5、ケルビの皮×15、ケルビの角×2							
強化費用	LV2	1900z	LV3	2850z	LV4	7600z	LV5	14250z
備考	28500z	耐力擴管	7600z		可裝備幸運護石	9500z		

可射擊子彈			通常彈	6	6	9	貫通彈	3	3	3	散彈	4	4	4	徹甲榴彈	1	1	1	擴散彈	1	1	1
火炎彈	3		水冷彈	3			電擊彈	3			冰結彈	3			減龍彈	—			回復彈	3		
毒彈	3	—	麻痺彈	3	—		睡眠彈	3	—		鬼人彈	1			硬化彈	1						

ロックイーター

食岩槍 RARE 3

攻撃力	180～240	装填速度/反動力	稍微緩慢	中	属性	— —	斬撃率	—
防御	防禦＋10				販賣	—	生產	4850z
生產必要素材	岩龍の甲殻×5、マカライト鑛石×15、魚袋×4							
強化費用	LV2	1940z	LV3	2910z	LV4	7760z	LV5	14550z
備考	29100z	耐力擴管	7760z		可裝備幸運護石	9700z		

可射擊子彈			通常彈	6	6	9	貫通彈	3	3	3	散彈	4	4	4	徹甲榴彈	2	2	2	擴散彈	2	2	2
火炎彈	3		水冷彈	—			電擊彈	—			冰結彈	—			減龍彈				回復彈	—	3	
毒彈	3	1	麻痺彈	—	1		睡眠彈	—	1		鬼人彈	1			硬化彈	1						

クイーンブラスターⅠ

女王斬撃Ⅰ　RARE 3

攻撃力	168	属性		会心	○	防御率	—
特性	—	可変装備	弾撃ビン				
蓄力階段	1 拡散LV1	2 拡散LV2	3 拡散LV3	4 連射LV3			
値段	—	生産	7350z	強化			

生産必要素材：雌火龍の甲殻×3、雪獅子の毛×4、火龍の翼爪×2、大地の結晶×6

強化必要素材：—

クイーンブラスターⅡ

RARE 3

攻撃力	192	属性	—	会心	○○	防御率	—
特性	—	可変装備	弾撃ビン				
蓄力階段	1 拡散LV3	2 貫通LV3	3 拡散LV4	4 連射LV4			
値段	—	生産	—	強化	9750z		

生産必要素材：—

強化必要素材：雌火龍の甲殻×3、鎌蟹の小殻×4、のりこねバッタ×4

勝利と栄光の勇弓★

勝利與光榮的勇弓　RARE 7

攻撃力	276	属性	龍270	会心	— — —	防御率	—
特性	装填＋20	可変装備					
蓄力階段	1 拡散LV1	2 貫通LV3	3 連射LV3	4 連射LV4			
値段	—	生産	250000z	強化	—		

生産必要素材：祖龍の角×4、祖龍の白鱗×2、祖龍の堅殻×1

強化必要素材：—

殲滅と破壊の剛弓★

殲滅與破壞的剛弓　RARE 7

攻撃力	252	属性	—	会心	○ —	防御率	20%
特性	—	可変装備	弾撃ビン				
蓄力階段	1 拡散LV2	2 拡散LV3	3 連射LV3	4 連射LV4			
値段	—	生産	250000z	強化	—		

生産必要素材：黒龍の角×4、黒龍の鱗×2、黒龍の甲殻×1

強化必要素材：—

ソニックボウⅠ★

音波弓Ⅰ　RARE 6

攻撃力	192	属性	氷120	会心	○ —	防御率	—
特性	—	可変装備	弾撃ビン				
蓄力階段	1 連射LV1	2 連射LV1	3 連射LV2	4 拡散LV2			
値段	—	生産	13350z	強化	—		

生産必要素材：カンタロスの薄羽×3、ランゴスタの堅殻×10、モンスターの濃汁×5、雪獅子の剛毛×4

強化必要素材：—

ソニックボウⅡ★

音波弓Ⅱ　RARE 6

攻撃力	216	属性	氷60	会心	○○ —	防御率	—
特性	—	可変装備	弾撃ビン				
蓄力階段	1 連射LV1	2 拡散LV1	3 連射LV3	4 拡散LV3			
値段	—	生産	—	強化	26700z		

生産必要素材：—

強化必要素材：カンタロスの薄羽×2、ランゴスタの堅殻×2、鋼龍の爪×2

ソニックボウIII★

威力弓 | RARE 6

攻撃力	204	属性	水140	装飾	○○	会心率	—
斬れ味		可装填数	強撃ビン				
蓄力階段	1 連射LV1	2 拡散LV2	3 連射LV3	4 拡散LV4			
作成	—	生産		強化	24700z		
生産必要素材							
強化必要素材	カンタロスの薄羽×2、ユニオン礦石×3、雪獅子の鋭牙×2						

ハートショットボウI

威力弓 | RARE 4

攻撃力	168	属性	—	装飾	—	会心率	10%
斬れ味		可装填数	強撃ビン				
蓄力階段	1 拡散_V1	2 拡散_V2	3 貫通_V3	4 拡散LV3			
作成	—	生産	11000z	強化	—		
生産必要素材	櫻火龍の甲殻×3、櫻火龍の鱗×4、火龍の貫爪×3、プヨプヨした皮×4						
強化必要素材	—						

ハートショットボウII

威力弓 | RARE 4

攻撃力	192	属性	—	装飾	○	会心率	20%
斬れ味	—	可装填数	強撃ビン				
蓄力階段	1 拡散LV2	2 拡散LV3	3 貫通LV3	4 貫通LV4			
作成	—	生産	—	強化	14600z		
生産必要素材	—						
強化必要素材	櫻火龍の甲殻×3、龍骨【大】×1、ねじれた角×2						

パワーハンターボウI

威力狩人弓 | RARE 4

攻撃力	180	属性	—	装飾	○○	会心率	—
斬れ味	防禦＋10	可装填数	強撃ビン				
蓄力階段	1 連射LV1	2 連射LV2	3 連射LV3	4 貫通LV4			
作成	—	生産	9750z	強化	—		
生産必要素材	岩龍の甲殻×4、マカライト礦石×3、龍骨【大】×1、鉄礦石×20						
強化必要素材	—						

パワーハンターボウII

威力狩人弓 | RARE 4

攻撃力	204	属性	—	装飾	○○○	会心率	—
斬れ味	防禦＋20	可装填数	強撃ビン				
蓄力階段	1 連射LV2	2 連射LV2	3 連射LV3	4 貫通LV4			
作成	—	生産	—	強化	11550z		
生産必要素材							
強化必要素材	岩龍の甲殻×4、マカライト礦石×3、鎌蟹の甲殻×4						

パワーワイルドボウI★

威力狂野弓 | RARE 6

攻撃力	216	属性	—	装飾	○	会心率	—
斬れ味	—	可装填数					
蓄力階段	1 連射LV1	2 連射LV2	3 貫通LV2	4 貫通LV3			
作成	—	生産	23850z	強化	—		
生産必要素材	桃毛獣の剛毛×3、桃毛獣の牙×10、大きな骨×20、カブレライト礦石×6						
強化必要素材	—						

パワーワイルドボウII★

威力狂弓II　RARE 6

攻撃力	240	属性	—	傾向	○○—	強撃率	10%
特殊		可装填種					
蓄力段階	1 連射LV1	2 連射LV2	3 貫通LV3	4 貫通LV4			
値段	—	生産	—	強化	59620z		
生産必要素材							
強化必要素材	桃毛獣の剛毛×2、桃毛獣の毛×8、大猪の硬い皮×3						

ハンターボウI

狩人弓I　RARE 1

攻撃力	96	属性	—	傾向	○—	強撃率	—
特殊		可装填種					
蓄力段階	1 連射LV1	2 連射LV1	3 連射LV2	4 拡散LV2			
値段	2100z	生産	1050z	強化	1050z		
生産必要素材	龍骨【小】×3、鉄礦石×5、ケルビの皮×6						
強化必要素材							

ハンターボウII

狩人弓II　RARE 1

攻撃力	120	属性	—	傾向	○○—	強撃率	—
特殊	—	可装填種	強撃ビン				
蓄力段階	1 連射LV1	2 連射LV2	3 連射LV3	4 拡散LV2			
値段	6240z	生産	—	強化	3120z		
生産必要素材	—						
強化必要素材	大きな骨×2、陽光石×10、ドスランポスの爪×3						

ハンターボウIII

狩人弓III　RARE 2

攻撃力	168	属性	—	傾向	○○○	強撃率	—
特殊		可装填種					
蓄力段階	1 連射LV1	2 拡散LV1	3 連射LV3	4 拡散LV3			
値段	—	生産	—	強化	7840z		
生産必要素材	—						
強化必要素材	魚龍の牙×3、大地の結晶×8、ドスゲネポスの皮×5						

ブロスホーンボウI★

攻撃力	216	属性		傾向	○— —	強撃率	10%
特殊	防禦+10	可装填種	強撃ビン				
蓄力段階	1 貫通LV2	2 貫通LV2	3 貫通LV3	4 拡散LV2			
値段	—	生産	42900z	強化	—		
生産必要素材	角龍の堅殻×2、上質なねじれた角×2、龍玉×1、モンスターの濃汁×5						
強化必要素材	—						

ブロスホーンボウII★

攻撃力	276	属性		傾向	○ —	強撃率	10%
特殊	防禦+20	可装填種	強撃ビン				
蓄力段階	1 貫通LV2	2 貫通LV3	3 貫通LV4	4 拡散LV3			
値段		生産	—	強化	82500z		
生産必要素材	—						
強化必要素材	角龍の堅甲×1、角龍の甲殻×6、上質なねじれた角×1						

プロミネンスボウⅠ★

攻擊力	192	屬性	火80	裝填	○	會心率	
特性		可裝備	強擊ビン				
蓄力階段	1 連射LV1	2 擴散LV2	3 貫通LV2	4 貫通LV4			
研磨	—	生產	20850z	強化	—	強化後	
生產必要素材	火龍の甲殼×4、火龍の鱗×4、真紅の角×1、ドラグライト礦石×1						
強化必要素材	—						

プロミネンスボウⅡ

攻擊力	216	屬性	火100	裝填	○○	會心率	—
特性	—	可裝備	強擊ビン				
蓄力階段	1 連射LV2	2 擴散LV2	3 貫通LV2	4 貫通LV4			
研磨	—	生產	—	強化	41250z	強化後	
生產必要素材	—						
強化必要素材	火龍の甲殼×6、火龍の骨髓×1、紅蓮石×2						

勇氣と希望の凌弓Ⅰ

攻擊力	192	屬性	火60	裝填	○—	會心率	
特性	-	可裝備	強擊ビン				
蓄力階段	1 貫通LV1	2 連射LV2	3 擴散LV2	4 擴散LV3			
研磨	—	生產	26850z	強化	—	強化後	勇氣と希望の凌弓Ⅱ
生產必要素材	炎龍の爪×2、炎妃龍の甲殼×1、炎王龍の甲殼×1、紅蓮石×2						
強化必要素材	—						

勇氣と希望の凌弓Ⅱ

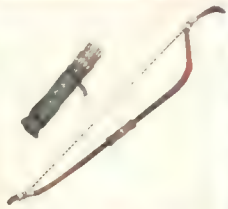
攻擊力	240	屬性	火80	裝填	○○	會心率	
特性	—	可裝備	強擊ビン				
蓄力階段	1 貫通LV1	2 連射LV3	3 擴散LV3	4 擴散LV4			
研磨	—	生產	—	強化	67120z	強化後	—
生產必要素材	—						
強化必要素材	古龍の血×1、炎妃龍の甲殼×3、炎王龍の甲殼×3						

龍弓【雪崩】★

攻擊力	216	屬性	龍120	裝填	○—	會心率	—
特性	—	可裝備	強擊ビン				
蓄力階段	1 貫通LV1	2 貫通LV2	3 擴散LV3	4 連射LV2			
研磨	—	生產	87750z	強化	—	強化後	
生產必要素材	老山龍の蒼角×2、老山龍の鱗×4、老山龍の紅玉×1						
強化必要素材	—						

龍弓【日輪】★

攻擊力	252	屬性	雷160	裝填	○— —	會心率	10%
特性	—	可裝備	強擊ビン				
蓄力階段	1 擴散LV1	2 擴散LV3	3 貫通LV3	4 貫通LV4			
研磨	—	生產	200000z	強化	—	強化後	
生產必要素材	龍木×2、浮岳龍のヒレ×3、浮岳龍の体液×3、戰友の証×5						
強化必要素材	—						



龍弓【山巓】★

弓【山巓】 RARE 7

攻撃力	300	属性	龍180	会心	—	装填速	—
防御	—	特殊能	強撃ビン				
蓄力階段	1 貫通LV2	2 貫通LV2	3 擴散LV4	4 連射LV3			
価格	—	生産	—	強化	162250z	強化後	—
生産必要素材							
強化必要素材	老山龍の大爪×2、砦蟹の尖爪×2、鋼龍の堅殻×6						

龍頭琴★

龍頭琴 RARE 7

攻撃力	156	属性	水170	会心	○(-)	装填速	30%
防御	防禦＋10	特殊能	強撃ビン				
蓄力階段	1 擴散LV3	2 連射LV2	3 連射LV1	4 貫通LV3			
価格	—	生産	—	強化	—	強化後	—
生産必要素材	歌姫點數儲存到50點後，助手貓(お手伝いネコ)就會贈送						
強化必要素材	—						

ワイルドボウⅠ

狂野弓Ⅰ RARE 2

攻撃力	120	属性	—	会心	○○—	装填速	—
防御	—	特殊能					
蓄力階段	1 貫通LV1	2 貫通LV1	3 貫通LV2	4 連射LV2			
価格	—	生産	2850z	強化	—	強化後	ワイルドボウⅡ
生産必要素材	桃毛獣の毛×4、とがった爪×3、棒状の骨×10						
強化必要素材	—						

ワイルドボウⅡ

狂野弓Ⅱ RARE 2

攻撃力	156	属性	—	会心	○○	装填速	—
防御	—	特殊能					
蓄力階段	1 貫通LV1	2 貫通LV2	3 貫通LV3	4 連射LV3			
価格	—	生産	6250z	強化	6250z	強化後	ワイルドボウⅢ
生産必要素材	— （※連動秘方→P.0039）						
強化必要素材	桃毛獣の毛×4、大きな骨×4、棒状の骨×4						

ワイルドボウⅢ

狂野弓Ⅲ RARE 3

攻撃力	192	属性	—	会心	○○○	装填速	—
防御	—	特殊能					
蓄力階段	1 貫通LV1	2 連射LV2	3 貫通LV3	4 連射LV4			
価格	—	生産	—	強化	9150z	強化後	—
生産必要素材	—						
強化必要素材	桃毛獣の毛×4、桃毛獣の牙×2、龍骨【中】×3						

防具&裝飾品

當部份的防具達到特定的強化階段後，就能夠「衍生」出S系列或U系列的上位版防具。在這裡刊載的是其衍生路徑，請確認目標的防具是從哪裡衍生出來的吧。

対象モンスター一覧

PROTECTION & ACCESSORIES

P.0873 ディアブロ
P.0875 ディアブロS
P.0877 ディアブロU

P.0879 ドラゴン★
P.0881 ドラゴンS★
P.0933 ミラバルカン★
P.0935 ミラルーツ★

P.0883 ハイメタ
P.0885 ハイメタS
P.0887 ハイメタU

P.0889 バサル
P.0891 バサルS
P.0893 バサルU

P.0895 バトル
P.0897 バトルS
P.0899 バトルU

P.0901 ハンター
P.0903 ハンターS
P.0905 ハンターU

P.0908 ブランゴ
P.0910 ルブランゴS
P.0912 ブランゴU

P.0914 フルフル
P.0916 フルフルS
P.0918 フルフルU

P.0920 ヘルバー&ヒーラー
ヘルバー&ヒーラーU★
ギルドガード紅★
ギルドガード蒼★

P.0924 ボーン
P.0926 ボーンS
P.0928 ボーンU

P.0943 モノブロス
P.0945 モノブロスS
P.0941 モノデビル

P.0949 ランゴ
P.0951 ランゴS
P.0953 ランゴU

P.0955 ランポス
P.0957 ランポスS
P.0959 ランポスU

P.0966 凍/肥
P.0968 凍・覇/肥・覇★
P.0970 凍・皇/肥・皇★

P.0973 レイア
P.0975 レイアS
P.0964 リオハート
P.0994 ゴールドルナ★

P.0977 レウス
P.0979 レウスS★
P.0962 リオソウル
P.0858 シルバーソル★

P.0981 レザーライト
P.0982 レザーライトS
P.0983 レザーライトU

MONSTER HUNTER 2 dos FIELD GUIDANCE

PROTECTOR DATA

防具資料

能從魔物之猛烈攻擊下保護獵人身體的防具，總共有1197種，數字可說是極其巨大。
在這裡將刊載出所有的種類，請仔細確認各個種類的性能，找出適合自己狩獵風格的防具吧。

防具資料的閱覽法

防具資料

❶ 防具圖像

基本上左邊的是男性用、右邊的是女性用防具的圖像。一部分的防具（耳環系）沒有圖像存在，裝備上後顯示出來的是沒有裝備防具時的模樣。

❷ 裝備部位

以圖標表示該防具能夠裝備在哪個部位。各圖標所對應部位請參考下面的對照。此外，圖標顏色也對應稀有度(レア度)，白→稀有度1～3、綠→稀有度4、粉紅→稀有度5、藍→稀有度6、橘色→稀有度7。

- ……頭
- ……身體
- ……腕
- ……腰
- ……腳

❸ 防具名／稀有度(レア度)

防具名稱的中日文對照，也刊載了可當作取得困難度指標的稀有度（RARE，數值越高越難取得）。刊載順序基本上是以防具日文念法的第一個字母、以相同「系列防具」排在一起來排列。至於單獨存在的防具則放在最前面。此外，只有網路模式才有辦法取得的防具，會在其名稱的後面放上★的記號。

❹ 裝備條件

可以裝備上該防具的條件。會根據性別，或者是裝備武器為劍士系、槍手系之裝備條件來決定。

❺ 火／水／雷／冰／龍

屬性防禦。各自對應該屬性損傷的防禦力，數值越高就越優秀。基本上會以該數值百分比來增減屬性損傷。負數的情況當然就是增加受到的損傷了。

❻ 技能(スキル)

刊載該防具所具備的技能系統與其點數。

❼ 等級(レベル)

強化等級。會因為防具不同而使最大強化等級有所差異。

❽ 防禦力(防御力)

該防具各等級的防禦力。

❾ 鑲槽(スロット)

顯示各等級時的空鑲槽數目。

❿ 生產＆強化費用

生產或者是強化時所必須花費的金錢(z)。

⓫ 生產＆強化必要素材

生產或者是強化時所必須使用的素材。

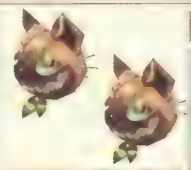
⓬ 強化前／衍生防具出現LV

強化前是指要強化成該衍生防具的前身防具。衍生防具的出現等級。通常是在LV3時就可以強化出衍生防具，不過其中也有要到LV5才會出現的衍生防具存在。

⓭ 衍生防具

從該防具可以衍生出的防具名稱。當強化等級達到衍生防具出現等級時，只要再去取得必要素材，之後就會在工房的防具強化上顯示出來。

◇頭套系列



アイルーフェイク

RANK 5

装備情報	男女　剣士・槍手	火 2	水 2	雷 2	氷 0	龍 2
特殊	爆弾強化：+9					
LV1	防12	ー ー ー	1200z	肉球のスタンプ×4、ライトクリスタル×2、龍の爪×1、生命の粉塵×1
LV2	防13	ー ー ー	512z	肉球のスタンプ×1、ギルドチケット×1、マタタビ×2、こんがり魚×2
LV3	防14	ー ー ー	640z	肉球のスタンプ×1、ギルドチケット×1、マタタビ×2、こんがり魚ドス×2
			768z	肉球のハンコ×1、ギルドチケット×1、マタタビ×2、こんがり黒G×2

ガルルガフェイク

特殊合成解禁 RANK 5

装備情報	男女／剣士・槍手	火 2	水 2	雷 2	氷 2	龍 2
特殊	カード性能：+3、装填：+3、はらへり：+3					
LV1	防11	ー ー ー	3000z	黒ガルルガのたてがみ×1、黒狼鳥の羽×2、黒狼鳥の鶏冠×1
LV2	防12	ー ー ー	2400z	黒狼鳥の鶏×1、黒狼鳥の甲殻×1、黒光石×1、黒鉄×1
LV3	防13	ー ー ー	3000z	黒狼鳥の翼×2、黒狼鳥のたてがみ×1、マカライト鉱石×1、キラビートル×1
LV4	防14	ー ー ー	3600z	黒狼鳥の甲殻×2、黒狼鳥の尻尾×1、ジャンボカブト×1、紅蓮石×1
LV5	防15	ー ー ー	4800z	黒狼鳥の尻尾×2、黒狼鳥の翼×2、ジャンボカブト×1、紅蓮石×2

黒沸のバオ

RANK 5

装備情報	男女／剣士・槍手	火 2	水 2	雷 2	氷 2	龍 2
特殊	特殊攻撃：+2、体力：+3					
LV1	防10	ー ー ー	5000z	黒鉄×10、ガルレツ雷テング×2、通力鏡×10
LV2	防11	ー ー ー	2000z	アオキノコ×2、マヒダケ×2、桃毛獣の毛×2
LV3	防13	ー ー ー	3000z	マヒダケ×2、ロアタケ×2、雷狼竜の毛×2
LV4	防15	ー ー ー	4000z	雷狼竜の毛×2、雷狼竜の尻尾×1、雷狼竜の鶏冠×1
LV5	防16	ー ー ー	5000z	雷狼竜の尻尾×2、雷狼竜の鶏冠×2、雷狼竜の毛×2
LV6	防18	ー ー ー	6000z	ドボルベルク×1、ドボルベルクの鶏冠×1、ドボルベルクの尻尾×1
LV7	防21	○○○	7000z	オニマツタケ×2、マントラコラス×2、黄金の毛×2

スカルフェイス

RANK 5

装備情報	男女　剣士・槍手	火 2	水 0	雷 0	氷 0	龍 0
特殊	違人：+2、回復：−2					
LV1	防14	ー ー ー	2160z	なぞの頭骨×1、大きな骨×1、いにしえの秘薬×1、生命の粉塵×1
LV2	防16	ー ー ー	864z	秘薬×1、小光玉×1
LV3	防18	ー ー ー	1296z	生命の骨×1、ケルビの体液×1、ケルビエキス×1
LV4	防20	○○ー	1728z	生命の粉塵×1、ライトクリスタル×2、タツシコイン×1
LV5	防22	○○ー	2160z	古龍骨×1、アルビノエキス×1、永遠のコイン×1
LV6	防25	○○○	3456z	生命の粉塵×1、ライトクリスタル×2、いにしえの秘薬×1、古龍の血×1

ブルファンゴフェイク

布着方防具表 RANK 5

装備情報	男女　剣士・槍手	火 0	水 0	雷 2	氷 2	龍 1
特殊	モンスター：+10、食事：+1					
LV1	防4	ー ー ー	48z	ファンゴの頭×1、大猪の皮×1、大きな骨×1
LV2	防5	ー ー ー	144z	ケルビの皮×1、大猪の皮×1、龍骨【小】×2
LV3	防6	ー ー ー	192z	ファンゴの毛皮×1、棒獣の骨×2
LV4	防9	ー ー ー	240z	大猪の皮×1、ガウシカの毛皮×1、大きな骨×1
LV5	防14	ー ー ー	288z	ファンゴの頭×2、ファンゴの毛皮×1、大猪の皮×2、龍骨【中】×1

レッドピアス

紅耳飾 RARE 5

男女	劍士・槍手	斬	5	突	0	擊	0	射	0	魔	0
火耐性 +5	底力 +4										
強化前											
材生防具出現LV											
LV1	防10	2000z	ライトクリスタル×1	大地の結晶×4	ノーマスの鱗×2	整備なコイン×2					
LV2											
LV3											
LV4	—	—	—	—							
LV5	—	—	—	—							

ブルーピアス

蒼耳飾 RARE 5

男女	劍士・槍手	斬	0	突	5	擊	0	射	0	魔	0
水耐性 +5	食事 +4										
LV1	防10	2000z	ライトクリスタル×1	大地の結晶×4	ノーマスの鱗×2	整備なコイン×2					
LV2											
LV3											
LV4	—	—	—	—							
LV5	—	—	—	—							

イエロービアス

RARE 5

男女	劍士・槍手	斬	0	突	0	擊	5	射	0	魔	0
雷耐性 +5	スタミナ +4										
LV1	防10	2000z	ライトクリスタル×1	大地の結晶×4	ノーマスの鱗×2	整備なコイン×2					
LV2											
LV3											
LV4	—	—	—	—							
LV5	—	—	—	—							

ブラックピアス

RARE 5

男女	劍士・槍手	斬	0	突	0	擊	0	射	0	魔	5
闇耐性 +5	地運 +4										
LV1	防10	2000z	ライトクリスタル×1	マカライト鉱石×1	整備なコイン×2						
LV2											
LV3											
LV4											
LV5	—	—	—	—							

ホワイトピアス

RARE 5

男女	劍士・槍手	斬	0	突	0	擊	0	射	5	魔	0
水耐性 +5	千里眼 +4										
LV1	防10	2000z	ライトクリスタル×1	マカライト鉱石×1	整備なコイン×2						
LV2											
LV3											
LV4	—	—	—	—							
LV5	—	—	—	—							
LV6	—	—	—	—							

◆演習用耳飾

狂のピアス

装備制限	男女　剣士・補手									
		0		0		5		0		0
効果	匠：＋10、体力：−25、運気：＋0									
防10	演習専用防具（無法取得）									

力のピアス

装備制限	男女　剣士・補手									
		5		0		0		0		0
効果	攻撃：＋25、特殊攻撃：＋10、防御：−25、加護：−10									
防10	演習専用防具（無法取得）									

金のピアス

装備制限	男女　剣士・補手									
		0		0		0		5		0
効果	体力：＋25、防御：＋25、麻痺：−10、毒：−10									
防10	演習専用防具（無法取得）									

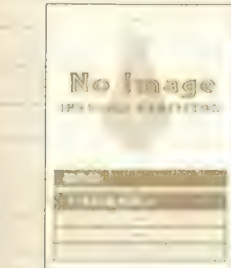
名人のピアス

装備制限	男女　剣士・補手									
		0		5		0		0		0
効果	気まぐれ：＋10、剥ぎ取り：＋10、釣り：＋10、回復：−10									
防10	演習専用防具（無法取得）									

職人のピアス

装備制限	男女　剣士・補手									
		1		1		1		1		0
効果	気配：＋10、運搬：＋10、スタミナ：＋10、はらへり：−10									
防11	演習専用防具（無法取得）									

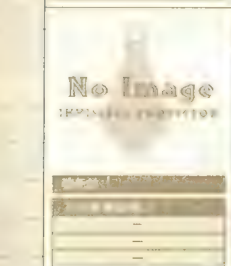
演習用耳飾



連射のピアス

RANK 0

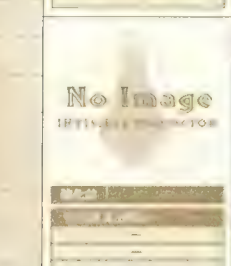
装備条件	男女　剣士・槍手	火	2	水	2	雷	2	氷	2	龍	0
効果	連射　＋10　通常弾強化　＋10　氣配り　−10　スタミナ　−10									
スロット	装飾品枠（錬成不可）									



強運のピアス

RANK 2

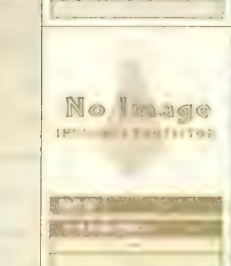
装備条件	男女　剣士・槍手	火	3	水	3	雷	3	氷	3	龍	0
効果	氣まぐれ：＋15、採取：＋15、爆弾強化：＋10、地雷：−10									
スロット	装飾品枠（錬成不可）									



豪運のピアス

RANK 3

装備条件	男女　剣士・槍手	火	0	水	0	雷	0	氷	0	龍	15
効果	氣まぐれ：−15　採取　−10　運氣　＋10　風壁　＋25									
スロット	装飾品枠（錬成不可）									



職人のピアス

RANK 3

装備条件	男女　剣士・槍手	火	0	水	0	雷	0	氷	0	龍	0
効果	運氣：＋10、廣域　＋25、全耐性＝P：−25　氣絕　−10									
スロット	装飾品枠（錬成不可）									

暴雪のピアス

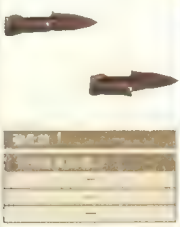
RANK 3

装備条件	男女　剣士・槍手	火	2	水	2	雷	2	氷	2	龍	2
効果	特殊攻撃　＋10　攻撃　＋10　底力　＋10　千里眼　＋15									
スロット	装飾品枠（錬成不可）									

アイアンベルト

腰帯 RARE 1

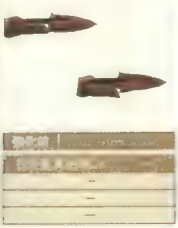
装備条件	男女　剣士・槍手											
		4		−4		−6		−2		0		
技能	特殊攻撃　＋1　気まぐれ　＋4　スタミナ　＋3											
LV1	防4	○	—	—	40z	地殻石×1、大地の結晶×1						
LV5	防24	○	—	—	240z	陽光石×1、大地の結晶×1、カプレライト鉱石×1						
	防26	○	—	—	279z	マカライト鉱石×1、ドラグライト鉱石×1、ユニオン鉱石×1						
LV7	防28	○	—	—	320z	紅蓮石×1、皇玉×1						



スキンライトベルト

軽量腰帯 RARE 1

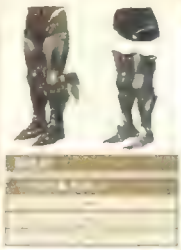
装備条件	男女　剣士・槍手											
		−2		2		2		2		−2		
技能	地圏：＋1、運搬：＋4											
LV1	防3	○	—	—	200z	大海の皮×1、大地の皮×1						



ハイドベルト

皮腰帯 RARE 2

装備条件	男女　剣士・槍手											
		2		2		2		2		0		
技能	攻撃：＋3　聖帯　＋2　回避性能　＋2、耐寒　−2											
LV1	防2	—	—	—	100z	大海の皮×1、大地の皮×1						
LV3	防15	—	—	—	300z	ランポスの皮×1、ゲネポスの皮×1、イーオスの皮×1						
LV4	防20	○	—	—	400z	ガウシカの毛皮×1、ゴム質の皮×1、プヨプヨした皮×1						
						大海の硬い皮×1、[illegible]の皮×1、[illegible]の皮×						
LV7	防30	○	—	—	600z	溶岩獣の皮×1、キリンの上皮×1						



シルバーメタルブーツ

RARE 4

防具種別	男女　剣士・槍手	火 0	水 2	雷 −2	氷 0	龍 0
技能	胴系統倍加					
LV1	防3	1650z				
LV2	防12	2490z	氷結晶×1、紅蓮石×1、マカライト鉱石×1			
LV3	防15	3320z	氷結晶×1、紅蓮石×1、鋼の鎧殻×1			
LV4	防18	4150z	氷結晶×1、紅蓮石×1、鋼鎧の甲殻×1			
LV5	防22	4980z	氷結晶×1、紅蓮石×1、カプレライト鉱石×1			
LV6	防27	5809z	氷結晶×1、炎龍の重殻×1、溶火龍の上鱗×1			
LV7	防28	6640z	氷結晶×1、炎龍の重殻×1、溶火龍の重鱗×1			

ダークメタルブーツ

RARE 4

防具種別	男女　剣士・槍手	火 0	水 2	雷 2	氷 0	龍 0
技能	体力：+2、聖帯：+3					
LV1	防3	900z				
LV2	防16	4350z	黒真珠×2、陽光石×2、鉄鉱石×2			
LV3	防17	5800z	黒真珠×2、陽光石×2、星鉄×2			
LV4	防21	7250z	黒真珠×2、紅蓮石×2、大地の結晶×2			
LV5	防24	8700z	黒真珠×2、紅蓮石×2、アンバル鉱石×2			

ピンクメタルブーツ

桃紅金屬靴　RARE 3

防具種別	女性専用　剣士・槍手	火 2	水 −2	雷 0	氷 0	龍 0
技能	—					
LV1	防3	1000z				
LV2	防19	3200z	ライトクリスタル×2、陽光石×2、鉄鉱石×2			
LV3	防20	12750z	ライトクリスタル×2、紅蓮石×2、大地の結晶×2			
LV4	防23	19200z	ライトクリスタル×2、ユニオン鉱石×2、マカライト鉱石×2			
LV5	防26	26400z	ライトクリスタル×2、火炎袋×2、カプレライト鉱石×2			
LV6	防34	33000z	ライトクリスタル×2、マレコガネ×2、ドラグライト鉱石×2			
LV7	防36	46199z	ライトクリスタル×2、炎龍の重殻×2、龍玉×2			

クロムメタルコイル

RARE 3

防具種別	男女　剣士・槍手	火 2	水 −2	雷 0	氷 0	龍 0
技能	体力：+2、スタミナ：+3、攻撃：+2					
LV1	防20	66000z				
LV2	防21	13200z	黒真珠×2、陽光石×2、鉄鉱石×2			
LV3	防22	16500z	黒真珠×2、紅蓮石×2、大地の結晶×2			
LV4	防25	19800z	黒真珠×2、ユニオン鉱石×2、マカライト鉱石×2			
LV5	防32	26400z	黒真珠×2、火炎袋×2、カプレライト鉱石×2			
LV6	防34	33000z	黒真珠×2、マレコガネ×2、ドラグライト鉱石×2			
LV7	防36	46199z	黒真珠×2、炎龍の重殻×2、龍玉×2			

クロムメタルブーツ

黒色金屬靴　RARE 5

防具種別	男女　剣士・槍手	火 2	水 −2	雷 0	氷 0	龍 0
技能	体力：+2、スタミナ：+3、攻撃：+2					
LV1	防20	66000z				
LV2	防21	13200z	黒真珠×2、陽光石×2、鉄鉱石×2			
LV3	防22	16500z	黒真珠×2、紅蓮石×2、大地の結晶×2			
LV4	防25	19800z	黒真珠×2、ユニオン鉱石×2、マカライト鉱石×2			
LV5	防32	26400z	黒真珠×2、火炎袋×2、カプレライト鉱石×2			
LV6	防34	33000z	黒真珠×2、マレコガネ×2、ドラグライト鉱石×2			
LV7	防36	46199z	黒真珠×2、炎龍の重殻×2、龍玉×2			

弁人Tシャツ

RANK 1

装備条件	男女　剣士・橋手	火 2	水 2	雷 2	氷 2	龍 2
効果	運氣：+3、食いしん坊：+3、攻撃：+3					
LV1	防8 ｜ ― ― ― ｜ 2940z ｜火竜の鎖×1、ホロホロのたてがみ×1、ボンスターの体液×1、提トンボ×1					
LV2						
LV3						
LV4						
LV5						
LV6						
LV7						

ファミ通Tシャツ

RANK 5

装備条件	男女　剣士・橋手	火 2	水 2	雷 2	氷 2	龍 2
効果	加護　+3、スタミナ　+3					
LV1	防4 ｜ ― ― ― ｜ 7500z ｜ファミ通チケット×5、高級なコイン×3、豪華なコイン×3、友達のコイン×3					
LV2	3000z ｜勇気の証×1、クロオビコイン×1、シロオビコイン×1、ダンシンコイン×1					
LV3						
LV4						
LV5	6000z ｜ギルドポケットル×1、中級のコイン×1、上級のコイン×1、古龍のコイン×1					
LV6						
LV7						

ファミ通Tシャツ2

RANK 8

装備条件	男女　剣士・橋手	火 4	水 4	雷 4	氷 4	龍 4
効果	加護：+4、剝ぎ取り：+3					
LV1	防20 ｜ ― ― ― ｜ 12000z ｜ ファミ通の注文書×1					
LV2						
LV3						
LV4						
LV5						
LV6						
LV7						

曉丸・覇【兜】
曉丸・皇【兜】

曉丸【兜】

裝備條件	男性專用　劍士・槍手	火 −2	水 2	雷 0	冰 2	龍 −4
	回復速度 +2、カード性能 +2、千里眼 +1、地圖 −2					
LV1	防35	12000z	老山龍の角×1、老山龍の鱗×1、老山龍の鱗×3、紅晶石×1			
LV2						
LV3						
LV4						
LV5	防51	12000z	火龍の逆鱗×1、老山龍の甲殻×2、古龍の書×1、[illegible]×1			
LV6						
LV7						

曉丸・覇【胴當て】
曉丸・皇【胴當て】

曉丸【胴當て】

裝備條件	男性專用／劍士	火 −2	水 2	雷 0	冰 2	龍 −4
	回復速度：+2、ガード性能：+2、千里眼：+3、地圖：−2					
LV1	防35	12000z	老山龍の大顎×1、老山龍の鱗×3、老山龍の鱗×2、紅晶石×1			
LV2						
LV3						
LV4						
LV5	防51	12000z	火龍の逆鱗×1、老山龍の甲殻×2、古龍の書×1、[illegible]×1			
LV6						
LV7						

曉丸・覇【籠手】
曉丸・皇【籠手】

曉丸【籠手】

裝備條件	男性專用／劍士	火 −2	水 2	雷 0	冰 2	龍 −4
	回復速度 +2、カード性能 +2、千里眼 +1、地圖 −2					
LV1	防35	15000z	老山龍の甲殻×2、老山龍の鱗×3、老の鱗×2、ドラグライト鉱石×2			
LV2	防39	6000z	老山龍の甲殻×1、老山龍の角×1、鳥竜の爪×1、紅晶石×1			
LV3						
LV4	防47	9000z	老山龍の角×1、炎王龍の翼膜×1、獄火龍の逆鱗×1、古龍骨×2			
LV5						
LV6						
LV7						

曉丸・覇【腰當て】
曉丸・皇【腰當て】

曉丸【腰當て】

裝備條件	男性專用　劍士	火 −2	水 2	雷 0	冰 2	龍 −4
	回復速度 +2、カード性能 +2、千里眼 +3、地圖 −2					
LV1	防35	15000z	老山龍の甲殻×2、老山龍の鱗×3、老の鱗×2、ドラグライト鉱石×2			
LV2	防39	6000z	老山龍の甲殻×1、老山龍の角×1、鳥竜の爪×1、紅晶石×1			
LV3						
LV4	防47	9000z	老山龍の角×1、炎王龍の翼膜×1、獄火龍の逆鱗×1、古龍骨×2			
LV5						
LV6						
LV7						

曉丸・覇【具足】
曉丸・皇【具足】

曉丸【具足】

裝備條件	男性專用／劍士	火 −2	水 2	雷 0	冰 2	龍 −4
	回復速度 +2、カード性能 +2、千里眼 +1、地圖 −2					
LV1	防35	15000z	老山龍の甲殻×2、老山龍の鱗×3、老の鱗×2、ドラグライト鉱石×2			
LV2		7500z	老山龍の[illegible]×2、老の鱗×1、ドラグライト鉱石×1、古龍の書×1			
LV3						
LV4		9000z	老山龍の角×1、炎王龍の翼膜×1、獄火龍の逆鱗×1、古龍骨×2			
LV5						
LV6						
LV7						

曙丸系列

曙丸【烏帽子】

男性專用　剣士・槍手　火 1　水 3　雷 2　氷 3　龍 −2

回復速度 +2、聽覺保護 +3、スタミナ −2

LV1	防18	15000z	老山龍の角×1、老山龍の甲殻×1、老山龍の鱗×3、紅蓮石×1
LV2	防20	6000z	老山龍の甲殻×1、老山龍の角×1、鳥竜の証×1、紅蓮石×1
LV4	防24	9000z	老山龍の角×1、炎王龍の翼膜×1、煌火龍の逆鱗×1、古龍骨×2

初生防具出現LV
曙丸・覇【烏帽子】
曙丸・皇【烏帽子】

曙丸【胴當て】

男性專用　槍手　火 1　水 3　雷 2　氷 3　龍 −2

回復速度 +4、聽覺保護 +2、千里眼 +2、スタミナ −1

LV3	防22	7500z	老山龍の鱗×2、炎の結晶×1、ドラグライト鉱石×1、古龍の血×1
LV5	防26	12000z	火龍の逆鱗×1、老山龍の堅殻×2、古龍の血×1、龍玉×1

初生防具出現LV 3
曙丸・覇【胴當て】
曙丸・皇【胴當て】

曙丸【籠手】

男性專用　槍手　火 1　水 3　雷 2　氷 3　龍 −2

回復速度：+2、聽覺保護：+2、千里眼：+2、スタミナ：−1

LV1	防18	15000z	老山龍の甲殻×2、老山龍の鱗×3、炎の結晶×2、ドラグライト鉱石×2
LV2	防20	6000z	老山龍の甲殻×1、老山龍の角×1、鳥竜の証×1、紅蓮石×1
LV3	防22	7500z	老山龍の鱗×2、炎の結晶×1、ドラグライト鉱石×1、古龍の血×1
LV4	防24	9000z	老山龍の角×1、炎王龍の翼膜×1、煌火龍の逆鱗×1、古龍骨×2
LV5	防26	12000z	火龍の逆鱗×1、老山龍の堅殻×2、古龍の血×1、龍玉×1

初生防具出現LV 3
曙丸・覇【籠手】
曙丸・皇【籠手】

曙丸【腰當て】

男性專用　槍手　火 1　水 3　雷 2　氷 3　龍 −2

回復速度：+4、聽覺保護：+2、千里眼：+2、スタミナ：−1

LV3	防22	7500z	老山龍の鱗×2、炎の結晶×1、ドラグライト鉱石×1、古龍の血×1
LV4	防24	9000z	老山龍の角×1、炎王龍の翼膜×1、煌火龍の逆鱗×1、古龍骨×2
LV5	防26	12000z	火龍の逆鱗×1、老山龍の堅殻×2、古龍の血×1、龍玉×1

初生防具出現LV 3
曙丸・覇【腰當て】
曙丸・皇【腰當て】

曙丸【具足】

男性專用　槍手　火 1　水 3　雷 2　氷 4　龍 −2

回復速度 +2、聽覺保護 +2、スタミナ −2

LV1	防18	15000z	老山龍の甲殻×2、老山龍の鱗×3、鋼龍の翼膜×2、ドラグライト鉱石×2
LV2	防20	6000z	老山龍の甲殻×1、老山龍の角×1、鳥竜の証×1、紅蓮石×1
LV4	防24	9000z	老山龍の角×1、炎王龍の翼膜×1、煌火龍の逆鱗×1、古龍骨×2

曙丸・覇【具足】
曙丸・皇【具足】

暁丸・霸【兜】

RARE 7

裝備條件	男性專用　劍士・槍手		−2		2		0	2	−4
匠	匠　+1、達人　+3、底力　−2　地形　−3								
LV4	防44	— — —	90000z	老山龍の堅殼×1、老山龍の角×1、炎王龍の甲殼×2、ドラグライト鑛石×2					

暁丸・霸【鎧蒼】

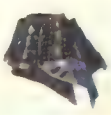
RARE 7

裝備條件	男性專用　劍士			
匠	匠　+1　達人　+3、底力　−2　地形　−3			
LV4	防80	— — —	45000z	老山龍の角×1、炎王龍の尻尾×2、戰友の証×1、龍玉×1

暁丸・霸【籠手】

RARE 7

裝備條件	男性專用　劍士		−2	2	0	2	−4
匠	匠　+1　達人　+3、底力　−2　地形　−3						
LV4	防80	○ — —	45000z	老山龍の角×1、炎王龍の尻尾×2、戰友の証×1、龍玉×1



暁丸・霸【腰蒼】

RARE 7

裝備條件	男性專用　劍士		−2	2	0	2	−4
匠	匠：+1、達人：+3、底力：−2、地形：−3						
LV4	防80	○ — —	45000z	老山龍の角×1、炎王龍の尻尾×2、戰友の証×1、龍玉×1
LV5	防84	○ — —	60000z	老山龍の堅殼×1、火龍の逆鱗×1、紅蓮石×3、炎龍の龍粉×1

暁丸・霸【具足】

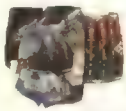
RARE 7

裝備條件	男性專用　劍士		−2	2	0	2	−4
匠	匠：+1、達人：+3、底力：−2、地形：−3						
LV2	防53	— — —	30000z	老山龍の角×1、炎王龍のたてがみ×2、勇氣の証×1、古龍骨×2
LV4	防80	○ — —	45000z	老山龍の角×1、炎王龍の尻尾×2、戰友の証×1、龍玉×1
LV5	防84	○ — —	60000z	老山龍の堅殼×1、火龍の逆鱗×1、紅蓮石×3、炎龍の龍粉×1

曙丸・霸系列

曙丸・霸【鳥帽子】

装備條件	男性專用　劍士・槍手
空欄	1　3　2　3　−2
空欄	裝填數　+2　千里眼　+3　裝填　−4
防29	90000z　老山龍の堅骸×1、老山龍の角×1、炎王龍の甲殻×2、ドラグライト鉱石×2

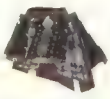


曙丸・霸【鎧武】

装備條件	男性專用　槍手
空欄	1　3　2　3　−2
空欄	裝填數　+1　千里眼　+3　裝填　−3
防29	90000z　老山龍の堅骸×1、老山龍の角×1、炎王龍の甲殻×2、ドラグライト鉱石×2
空欄	30000z　老山龍の角×1、炎王龍のたてがみ×2、勇猛の証×1、古龍骨×2

曙丸・霸【籠手】

装備條件	男性專用　槍手
空欄	1　3　2　3　−2
空欄	裝填數　+2　千里眼　+3　裝填　−4
防29	90000z　老山龍の堅骸×1、老山龍の角×1、炎王龍の甲殻×2、ドラグライト鉱石×2



曙丸・霸【腰當て】

装備條件	男性專用　槍手
空欄	1　3　2　3　−2
空欄	裝填數　+2　千里眼　+3　裝填　−4
防29	90000z　老山龍の堅骸×1、老山龍の角×1、炎王龍の甲殻×2、ドラグライト鉱石×2
防39	45000z　老山龍の角×1、炎王龍の尻尾×2、戦友の証×1、鎧玉×1

曙丸・霸【具足】

装備條件	男性專用　槍手
空欄	1　3　2　3　−2
空欄	裝填數：+2、千里眼：+3、裝填：−4
防29	90000z　老山龍の堅骸×1、老山龍の角×1、炎王龍の甲殻×2、ドラグライト鉱石×2
防32	30000z　老山龍の角×1、炎王龍のたてがみ×2、勇猛の証×1、古龍骨×2
防36	37500z　老山龍の堅骸×1、炎王龍の角×2、戦友の証×1、古龍の角×1
防39	45000z　老山龍の角×1、炎王龍の尻尾×2、戦友の証×1、鎧玉×1

男性專用　劍士・槍手　−2　2　0　2　−4

匠：+1、回復速度：+3、底力：−4

男性專用　劍士　−2　2　0　2　−4

匠：+1、回復速度：+4、底力：−2

男性專用　劍士　−2　2　0　2　−4

匠：+2、回復速度：+5、底力：−2

男性專用　劍士　−2　2　0　2　−4

匠：+1、回復速度：+4、底力：−2

男性專用　劍士　−2　2　0　2　−4

匠：+1、回復速度：+3、底力：−4

曙丸・皇系列

曙丸・皇【烏帽子】★

装備条件	男性専用　剣士・槍手
属性	火 1　水 3　雷 2　氷 3　龍 −2
装飾	通常弾追加　+3、貫通弾追加　+1、榴弾追加　+1、調合成功率　−4
LV1	防22 ｜ ー ー ー ｜ 7800z ｜ 老山龍の甲殻×1、炎妃龍のたてがみ×2、勇気の証×1、古龍骨×2
LV2	防25 ｜ ー ー ー ｜ 19500z ｜ 老山龍の蒼角×1、炎妃龍のたてがみ×2、勇気の証×1、古龍骨×2
LV3	防28 ｜ ー ー ー ｜ 23400z ｜ 老山龍の蒼甲殻×1、炎妃龍の貴×1、戦友の絆×1、古龍の血×1
LV4	防31 ｜ ○ ー ー ｜ 28599z ｜ 老山龍の蒼角×1、炎妃龍の尻尾×1、戦友の証×1、龍玉×1
LV5	ー ｜ ー ｜ ー
LV6	ー ｜ ー ｜ ー
LV7	ー ｜ ー ｜ ー

強化前　曙丸【烏帽子】

曙丸・皇【鎧衣】★

装備条件	男性専用／槍手
属性	火 1　水 3　雷 2　氷 3　龍 −2
装飾	通常弾追加　+1　貫通弾追加　+1　榴弾追加　+1　調合成功率　−4
LV1	防22 ｜ ○ ー ー ｜ 7800z ｜ 老山龍の蒼甲殻×1、老山龍の蒼角×1、炎妃龍の甲殻×2、古龍骨×2
LV2	防25 ｜ ー ー ー ｜ 19500z ｜ 老山龍の蒼角×1、炎妃龍のたてがみ×2、勇気の証×1、古龍骨×2
LV3	防28 ｜ ー ー ー ｜ 23400z ｜ 老山龍の蒼甲殻×1、炎妃龍の貴×1、戦友の絆×1、古龍の血×1
LV4	防31 ｜ ○ ー ー ｜ 28599z ｜ 老山龍の蒼角×1、炎妃龍の尻尾×1、戦友の証×1、龍玉×1
LV5	ー ｜ ー ｜ ー
LV6	ー ｜ ー ｜ ー
LV7	ー ｜ ー ｜ ー

強化前　曙丸【鎧衣】

曙丸・皇【籠手】★

装備条件	男性専用　槍手
属性	火 1　水 3　雷 2　氷 3　龍 −2
装飾	通常弾追加：+3、貫通弾追加：+1、榴弾追加：+1、調合成功率：−4
LV1	防22 ｜ ○ ー ー ｜ 7800z ｜ 老山龍の蒼甲殻×1、老山龍の蒼角×1、炎妃龍の甲殻×2、古龍の血×2
LV2	防25 ｜ ー ー ー ｜ 19500z ｜ 老山龍の蒼角×1、炎妃龍のたてがみ×2、勇気の証×1、古龍骨×2
LV3	防28 ｜ ー ー ー ｜ 23400z ｜ 老山龍の蒼甲殻×1、炎妃龍の貴×1、戦友の絆×1、古龍の血×1
LV4	防31 ｜ ○ ー ー ｜ 28599z ｜ 老山龍の蒼角×1、炎妃龍の尻尾×1、戦友の証×1、龍玉×1
LV5	ー ｜ ー ｜ ー
LV6	ー ｜ ー ｜ ー
LV7	ー ｜ ー ｜ ー

強化前　曙丸【籠手】

曙丸・皇【腰当て】★

装備条件	男性専用　槍手
属性	火 1　水 3　雷 2　氷 3　龍 −2
装飾	通常弾追加　+3　貫通弾追加　+1　榴弾追加　+1　調合成功率　−4
LV1	防22 ｜ ○ ー ー ｜ 7800z ｜ 老山龍の蒼甲殻×1、老山龍の蒼角×1、炎妃龍の甲殻×2、古龍骨×2
LV2	防25 ｜ ー ー ー ｜ 19500z ｜ 老山龍の蒼角×1、炎妃龍のたてがみ×2、勇気の証×1、古龍骨×2
LV3	防28 ｜ ー ー ー ｜ 23400z ｜ 老山龍の蒼甲殻×1、炎妃龍の貴×1、戦友の絆×1、古龍の血×1
LV4	防31 ｜ ○ ー ー ｜ 28599z ｜ 老山龍の蒼角×1、炎妃龍の尻尾×1、戦友の証×1、龍玉×1
LV5	ー ｜ ー ｜ ー
LV6	ー ｜ ー ｜ ー
LV7	ー ｜ ー ｜ ー

強化前　曙丸【腰当て】

曙丸・皇【具足】★

装備条件	男性専用　槍手
属性	火 1　水 3　雷 2　氷 3　龍 −2
装飾	通常弾追加　+3、貫通弾追加　+1　榴弾追加　+1　調合成功率　−4
LV1	防22 ｜ ○ ー ー ｜ 7800z ｜ 老山龍の蒼甲殻×1、老山龍の蒼角×1、炎妃龍の甲殻×2、古龍の血×2
LV2	防25 ｜ ー ー ー ｜ 19500z ｜ 老山龍の蒼角×1、炎妃龍のたてがみ×2、勇気の証×1、古龍骨×2
LV3	防28 ｜ ー ー ー ｜ 23400z ｜ 老山龍の蒼甲殻×1、炎妃龍の貴×1、戦友の絆×1、古龍の血×1
LV4	防31 ｜ ○ ー ー ｜ 28599z ｜ 老山龍の蒼角×1、炎妃龍の尻尾×1、戦友の証×1、龍玉×1
LV5	ー ｜ ー ｜ ー
LV6	ー ｜ ー ｜ ー
LV7	ー ｜ ー ｜ ー

強化前　曙丸【具足】

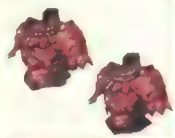
アメザリヘッド★

美洲螯蝦頭盔 RARE 8

裝備條件	男女　劍士・槍手	3	0	−2	1	0
技能	肉燒き：+2、釣り：+2　回避性能：+1　氣配：−2					
LV1	防33 ｜〇一一｜ 3333z ｜ アメザリの甲殻×1、エビの小殻×1、エビの大殻×1、ファミ通チケット×1					
LV2	防34 ｜〇一一｜ 8332z ｜ エビの小殻×1、ギルドチケット×1					
LV3	防35 ｜〇一一｜ 11110z ｜ エビの大殻×1、ファミ通チケット×1					
LV4	防41 ｜〇〇一｜ 13887z ｜ エビの巨大殻×1、ギルドチケット×1					

強化前：ネプロプスタヘルム

行生防具出現LV



アメザリメイル★

RARE 8

裝備條件	男女　劍士	3	0	−2	1	0
技能	肉燒き：+2　回避性能：+1　氣配：−2					
LV1	防33 ｜〇一一｜ 3333z ｜ アメザリの甲殻×1、エビの小殻×1、エビの大殻×1、ファミ通チケット×1					
LV2	防34 ｜〇一一｜ 8332z ｜ エビの小殻×1、ギルドチケット×1					
LV3	防35 ｜〇一一｜ 11110z ｜ エビの大殻×1、ファミ通チケット×1					
LV4	防41 ｜〇一一｜ 13887z ｜ エビの巨大殻×1、ギルドチケット×1					

強化前：ネプロプスタ

行生防具出現LV

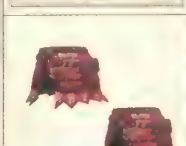
アメザリアーム★

RARE 8

裝備條件	男女　劍士	3	0	−2	1	0
技能	肉燒き：+2、釣り：+2　回避性能：+1　氣配：−2					
LV3	防35 ｜〇一一｜ 11110z ｜ エビの大殻×1、ファミ通チケット×1					
LV5	防50 ｜〇〇一｜ 16665z ｜ 女王エビ×1、ギルドコイン×1、ファミ通チケット×1					

強化前：ネプロプスタアーム

行生防具出現LV



アメザリフォールド★

RARE 8

裝備條件	男女　劍士	3	0	−2	1	0
技能	肉燒き：+2　釣り：+2　回避性能：+1　氣配：−2					
LV3	防35 ｜〇一一｜ 11110z ｜ エビの大殻×1、ファミ通チケット×1					
LV4	防41 ｜〇一一｜ 13887z ｜ エビの巨大殻×1、ギルドチケット×1					

強化前：ネプロプスタフォールド

行生防具出現LV

アメザリグリーヴ★

RARE 8

裝備條件	男女　劍士	3	0	−2	1	0
技能	肉燒き：+2　釣り：+2　回避性能：+1　氣配：−2					
LV1	防33 ｜〇一一｜ 3333z ｜ アメザリの甲殻×1、エビの小殻×1、エビの大殻×1、ファミ通チケット×1					
LV5	防50 ｜〇〇一｜ 16665z ｜ 女王エビ×1、ギルドコイン×1、ファミ通チケット×1					

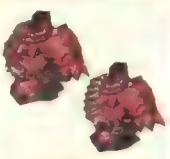
強化前：ネプロプスタグリーヴ

行生防具出現LV

美洲鰡蝦系列（槍手）

アメザリキャップ

装備条件	男女　創士・槍手	3	0	0	1	1	
特性	肉焼き：+2、釣り：+2、回避性能：+1、氣配　−2						
LV1	防19	○ー ー	3330z	アメザリの甲殻×1、エビの小殻×1、エビの大殻×1、ファミ通チケット×1			
LV2	防21	○ー ー	8332z	エビの小殻×1、ギルドチケット×1			
LV3	防24	○ー ー	11110z	エビの大殻×1、ファミ通チケット×1			
LV4	防26	○○ー	13887z	エビの巨大殻×1、ギルドチケット×1			
LV5	防29	○○ー	16665z	女王エビ×1、ギルドコイン×1、ファミ通チケット×1			



アメザリスキン

装備条件	男女　槍手	3	0	0	1	1	
特性	肉焼き：+2、回避性能：+1、氣配：−2						
LV1	防19	○ー ー	3330z	アメザリの甲殻×1、エビの小殻×1、エビの大殻×1、ファミ通チケット×1			
LV2	防21	○ー ー	8332z	エビの小殻×1、ギルドチケット×1			
LV3	防24	○ー ー	11110z	エビの大殻×1、ファミ通チケット×1			
LV4	防26	○○ー	13887z	エビの巨大殻×1、ギルドチケット×1			
LV5	防29	○○ー	16665z	女王エビ×1、ギルドコイン×1、ファミ通チケット×1			

アメザリガード

装備条件	男女　槍手	3	0	0	1	1	
特性	肉焼き：+2、釣り：+2、回避性能：+1、氣配：−2						
LV1	防19	○ー ー	3330z	アメザリの甲殻×1、エビの小殻×1、エビの大殻×1、ファミ通チケット×1			
LV2	防21	○ー ー	8332z	エビの小殻×1、ギルドチケット×1			
LV3	防24	○ー ー	11110z	エビの大殻×1、ファミ通チケット×1			
LV4	防26	○○ー	13887z	エビの巨大殻×1、ギルドチケット×1			
LV5	防29	○○ー	16665z	女王エビ×1、ギルドコイン×1、ファミ通チケット×1			

アメザリコート

装備条件	男女　槍手	3	0	0	1	1	
特性	肉焼き：+2　釣り：+2　回避性能：+1　氣配：−2						
LV1	防19	○ー ー	3330z	アメザリの甲殻×1、エビの小殻×1、エビの大殻×1、ファミ通チケット×1			
LV2	防21	○ー ー	8332z	エビの小殻×1、ギルドチケット×1			
LV3	防24	○ー ー	11110z	エビの大殻×1、ファミ通チケット×1			
LV4	防26	○○ー	13887z	エビの巨大殻×1、ギルドチケット×1			
LV5	防29	○○ー	16665z	女王エビ×1、ギルドコイン×1、ファミ通チケット×1			

アメザリレギンス

装備条件	男女　槍手	3	0	0	1	1	
特性	肉焼き　+2　釣り　+2　回避性能　+1　氣配　−2						
LV1	防19	○ー ー	3330z	アメザリの甲殻×1、エビの小殻×1、エビの大殻×1、ファミ通チケット×1			
LV2	防21	○ー ー	8332z	エビの小殻×1、ギルドチケット×1			
LV3	防24	○ー ー	11110z	エビの大殻×1、ファミ通チケット×1			
LV4	防26	○○ー	13887z	エビの巨大殻×1、ギルドチケット×1			
LV5	防29	○○ー	16665z	女王エビ×1、ギルドコイン×1、ファミ通チケット×1			

イーオスSヘルム
イーオスJヘルム

イーオスヘルム

装備条件	男女／剣士・槍手	火	3	水	2	雷	−2	氷	1	龍	−1
効果	毒：+2、特殊攻撃：+3、麻痺：−2										
作成	第15	2000z	ドスイーオスの皮×2、イーオスの鱗×2、イーオスの皮×2、地鳴石×2								
強化	第1	600z	大鳥の皮×1、イーオスの皮×1								
強化	第2	600z	ドスイーオスの皮×1、氷結晶×1、のりこねバッタ×1								
強化	第3	800z	イーオスの鱗×1、イーオスの皮×1、ネブライト鉱石×1、鳥竜【大】×1								

イーオスSメイル
イーオスUメイル

イーオスメイル

装備条件	男女　創士	火	3	水	2	雷	−2	氷	1	龍	−1
効果	毒：+3、研ぎ師：+2、耐暑：+2										
作成	第15	2000z	ドスイーオスの皮×1、イーオスの皮×2、イーオスの鱗×1、マカライト鉱石×1								
強化	第1	600z	大鳥の皮×1、イーオスの皮×1								
強化	第2	600z	ドスイーオスの皮×1、氷結晶×1、のりこねバッタ×1								
強化	第3	800z	イーオスの鱗×1、イーオスの皮×1、ネブライト鉱石×1、鳥竜【大】×1								

イーオスSアーム
イーオスUアーム

イーオスアーム

装備条件	男女　創士	火	3	水	2	雷	−2	氷	1	龍	−1
効果	毒　+2　研ぎ師　+3　耐暑　+2										
作成	第15	2000z	イーオスの皮×2、イーオスの鱗×2、イーオスの皮×2、地鳴石×2								
強化	第1	600z	大鳥の皮×1、イーオスの皮×1								
強化	第2	600z	ドスイーオスの皮×1、氷結晶×1、のりこねバッタ×1								
強化	第3	800z	イーオスの鱗×1、イーオスの上鱗×1、ネブライト鉱石×1、ボスターの蒼汁×1								

イーオスSフォールド
イーオスUフォールド

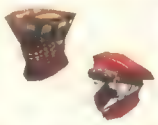
イーオスフォールド

装備条件	男女　創士	火	3	水	2	雷	−2	氷	1	龍	−1
効果	毒：+2、特殊攻撃：+3、麻痺：−2										
作成	第15	2000z	イーオスの皮×2、イーオスの鱗×2、イーオスの皮×2、地鳴石×1								
強化	第1	600z	大鳥の皮×1、イーオスの皮×1								
強化	第2	600z	ドスイーオスの皮×1、氷結晶×1、のりこねバッタ×1								
強化	第3	800z	イーオスの鱗×1、イーオスの上鱗×1、ネブライト鉱石×1、ボスターの蒼汁×1								

イーオスSグリーヴ
イーオスJグリーヴ

イーオスグリーヴ

装備条件	男女　創士	火	3	水	2	雷	−2	氷	1	龍	−1
効果	毒：+2、研ぎ師：+3、耐暑：+2										
作成	第15	2000z	ドスイーオスの皮×1、イーオスの皮×2、イーオスの鱗×2、マカライト鉱石×1								
強化	第1	600z	大鳥の皮×1、イーオスの皮×1								
強化	第2	600z	ドスイーオスの皮×1、氷結晶×1、のりこねバッタ×1								
強化	第3	800z	イーオスの鱗×1、イーオスの上鱗×1、ネブライト鉱石×1、ボスターの蒼汁×1								



イーオスキャップ

男女	剣士・槍手	火	4	水	0	雷	0	氷	2	龍	0

毒：+2、通常弾強化：+2、特殊攻撃：+1、麻痺：−1、回復：−2

LV1	防6	2000z	イーオスの鱗×2、マカライト鉱石×1
LV2	防10	600z	大鶏の皮×1、イーオスの皮×1
LV3	防12	600z	ドスイーオスの皮×1、氷結晶×1、のりこねバッタ×1
LV4	防15	800z	イーオスの鎧×1、マカライト鉱石×1、龍骨【大】×1
LV5	防18	800z	ドスイーオスの皮×1、イーオスの上鎧×1、マカライト鉱石×1、モンスターの濃汁×1

強化前
対生防具出現LV 3
イーオスUキャップ

イーオスレジスト

伊獣斯護手 RARE 2

男女	槍手	火	4	水	0	雷	0	氷	2	龍	0

毒：+2、通常弾強化：+2、回復：−3

LV1	防6	2000z	ドスイーオスの皮×1、イーオスの皮×2、イーオスの鱗×1、マカライト鉱石×1
LV2	防10	600z	大鶏の皮×1、イーオスの皮×1
LV3	防12	600z	ドスイーオスの皮×1、氷結晶×1、のりこねバッタ×1
LV4	防15	800z	イーオスの鎧×1、マカライト鉱石×1、龍骨【大】×1

対生防具出現LV 1
イーオスSレジスト
イーオスUレジスト

イーオスガード

伊獣斯護手 RARE 2

男女	槍手	火	4	水	0	雷	0	氷	2	龍	0

毒：+2、通常弾強化：+2、スタミナ：+2、回復：−3

LV1	防6	2000z	ドスイーオスの皮×1、イーオスの皮×2、イーオスの鱗×1、マカライト鉱石×1
LV2	防10	600z	大鶏の皮×1、イーオスの皮×1
LV3	防12	600z	ドスイーオスの皮×1、氷結晶×1、のりこねバッタ×1
LV4	防15	800z	イーオスの鎧×1、マカライト鉱石×1、龍骨【大】×1

対生防具出現LV 1
イーオスSガード
イーオスUガード

イーオスコート

男女	槍手	火	4	水	0	雷	0	氷	2	龍	0

毒：+2、通常弾強化：+2、投擲：+2、回復：−3

LV1	防6	2000z	ドスイーオスの皮×1、イーオスの皮×2、イーオスの鱗×2、マカライト鉱石×1
LV2	防10	600z	大鶏の皮×1、イーオスの皮×1
LV3	防12	600z	ドスイーオスの皮×1、氷結晶×1、のりこねバッタ×1
LV4	防15	800z	イーオスの鎧×1、マカライト鉱石×1、龍骨【大】×1
LV5	防18	800z	ドスイーオスの皮×1、イーオスの上鎧×1、マカライト鉱石×1、モンスターの濃汁×1

対生防具出現LV 3
イーオスSコート
イーオスUコート

イーオスレギンス

伊獣斯護脚 RARE 2

男女	槍手	火	4	水	0	雷	0	氷	2	龍	0

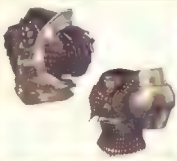
毒：+2、特殊攻撃：+2、投擲：+2、麻痺：−2

LV1	防6	2000z	ドスイーオスの皮×1、イーオスの皮×2、イーオスの鱗×2、マカライト鉱石×1
LV2	防10	600z	大鶏の皮×1、イーオスの皮×1

対生防具出現LV 1
イーオスSレギンス
イーオスUレギンス

イーオスSヘルム

男女　剣士・槍手		3		2		−2		1	−1
毒：+3、研ぎ師：+2、麻痺：−2									
LV2	防35	ー ー ー	2820z	イーオスの上鎖×1、氷結晶×1、マカライト鉱石×1、ドラグライト鉱石×1					
LV3	防42	○ ー ー	3384z	大猪の皮×1、イーオスの鎖×7、マカライト鉱石×3					



イーオスSメイル

男女　剣士		3		2		−2		1	−1
毒：+3、特殊攻撃：+2、麻痺：−2									
LV1	防29	ー ー ー	1260z	ガウシカの角×1、イーオスの鎖×1、ドスイーオスの皮×1、ぬりこわしバッタ×1					
LV2	防35	ー ー ー	2820z	イーオスの上鎖×1、氷結晶×1、マカライト鉱石×1、ドラグライト鉱石×1					
LV3	防42	ー ー ー	3384z	大猪の皮×1、イーオスの鎖×7、マカライト鉱石×3					

イーオスSアーム

男女　剣士		3		2		−2		1	−1
毒：+3、特殊攻撃：+2、研ぎ師：+2、麻痺：−2									
防29	ー ー ー	1260z	ガウシカの角×1、イーオスの鎖×1、ドスイーオスの皮×1、ぬりこわしバッタ×1						
防35	ー ー ー	2820z	イーオスの上鎖×1、氷結晶×1、マカライト鉱石×1、ドラグライト鉱石×1						
LV3	防42	ー ー ー	3384z	大猪の皮×1、イーオスの鎖×7、マカライト鉱石×3					

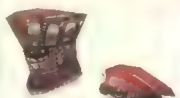
イーオスSフォールド

男女　剣士		3		2		−2		1	−1
毒：+3、特殊攻撃：+2、麻痺：−2									
防29	○ ー ー	1260z	ガウシカの角×1、イーオスの鎖×1、ドスイーオスの皮×1、ぬりこわしバッタ×1						
LV3	防42	○ ○ ー	3384z	大猪の皮×1、イーオスの鎖×7、マカライト鉱石×3					

イーオスSグリーヴ

男女　剣士		3		2		−2		1	−1
毒：+3、研ぎ師：+2、麻痺：−2									
防29	ー ー ー	1260z	ガウシカの角×1、イーオスの鎖×1、ドスイーオスの皮×1、ぬりこわしバッタ×1						
LV4	防51	○ ー ー	4135z	大猪の硬い皮×1、ドスイーオスの皮×1、ドラグライト鉱石×1					
		○ ○ ー	4700z	イーオスの皮×4、イーオスの上鎖×2、モンスターの鋏×1、カプレライト鉱石×1					

伊獣斯S系列（槍手）



イーオスSキャップ

装備可能	男女　剣士・槍手		4		0		0		2		0
効果	毒：＋3、擲散弾追加：＋2、麻痺：−2										
防18		11280z	ガウシカの角×1、イーオスの鱗×1、スイーオスの皮×1、のりこねパテ×1								
防22	ー ー ー	2820z	イーオスの上鱗×1、氷結晶×1、マカライト鉱石×1、ドラグライト鉱石×1								
防27	ー ー ー	3384z	大鶏の皮×1、イーオスの鱗×7、マカライト鉱石×3								
防33	ー ー ー	4136z	大鶏の硬い皮×1、スイーオスの皮×1、ドラグライト鉱石×1								
防40	○ ー ー	4700z	イーオスの皮×4、イーオスの上鱗×2、毒エキスの濃汁×1、ドラグライト鉱石×1								

イーオスSレジスト

装備可能	男女　槍手		4		0		0		2		0
効果	毒：＋2、特殊攻撃：＋2、麻痺：−2										
防18		11280z	ガウシカの角×1、イーオスの鱗×1、スイーオスの皮×1、のりこねパテ×1								
防22	ー ー ー	2820z	イーオスの上鱗×1、氷結晶×1、マカライト鉱石×1、ドラグライト鉱石×1								
防27	ー ー ー	3384z	大鶏の皮×1、イーオスの鱗×7、マカライト鉱石×3								
防33	○ ー ー	4135z	大鶏の硬い皮×1、スイーオスの皮×1、ドラグライト鉱石×1								
防40	○ ー ー	4700z	イーオスの皮×4、イーオスの上鱗×2、毒エキスの濃汁×1、ドラグライト鉱石×1								

イーオスSガード

装備可能	男女　槍手		4		0		0		2		0
効果	毒：＋3、特殊攻撃：＋2、擲散弾追加：＋2、麻痺：−2										
防18		11280z	ガウシカの角×1、イーオスの鱗×1、スイーオスの皮×1、のりこねパテ×1								
防22	ー ー ー	2820z	イーオスの上鱗×1、氷結晶×1、マカライト鉱石×1、ドラグライト鉱石×1								
防27	ー ー ー	3384z	大鶏の皮×1、イーオスの鱗×7、マカライト鉱石×3								
防33	○ ー ー	4135z	大鶏の硬い皮×1、スイーオスの皮×1、ドラグライト鉱石×1								
防40	○ ー ー	4700z	イーオスの皮×4、イーオスの上鱗×2、毒エキスの濃汁×1、ドラグライト鉱石×1								

イーオスSコート

装備可能	男女　槍手		4		0		0		2		0
効果	毒：＋3、特殊攻撃：＋2、麻痺：−2										
防18	○ ー ー	11280z	ガウシカの角×1、イーオスの鱗×1、スイーオスの皮×1、のりこねパテ×1								
防22	○ ー ー	2820z	イーオスの上鱗×1、氷結晶×1、マカライト鉱石×1、ドラグライト鉱石×1								
防27	○ ○ ー	3384z	大鶏の皮×1、イーオスの鱗×7、マカライト鉱石×3								
防33	○ ○ ー	4135z	大鶏の硬い皮×1、スイーオスの皮×1、ドラグライト鉱石×1								
防40	○ ○ ー	4700z	イーオスの皮×4、イーオスの上鱗×2、毒エキスの濃汁×1、ドラグライト鉱石×1								

イーオスSレギンス

装備可能	男女　槍手		4		0		0		2		0
効果	毒：＋3、擲散弾追加：＋2、麻痺：−2										
防18		11280z	ガウシカの角×1、イーオスの鱗×1、スイーオスの皮×1、のりこねパテ×1								
防22	ー ー ー	2820z	イーオスの上鱗×1、氷結晶×1、マカライト鉱石×1、ドラグライト鉱石×1								
防27	ー ー ー	3384z	大鶏の皮×1、イーオスの鱗×7、マカライト鉱石×3								
防33	ー ー ー	4135z	大鶏の硬い皮×1、スイーオスの皮×1、ドラグライト鉱石×1								
防40	ー ー ー	4700z	イーオスの皮×4、イーオスの上鱗×2、毒エキスの濃汁×1、ドラグライト鉱石×1								

イーオスUヘルム

装備条件	男女　剣士	火 3	水 2	雷 −2	氷 1	龍 −1
効果	毒：+3、気絶：+2、体力：+2					
LV1	防25	9900z	ガウシカの角×1、イーオスの鱗×1、七色たんぽぽ×1、抗龍石×1			
LV1	防39	2475z	イーオスの上鱗×1、龍の皮×1、マカライト鉱石×1、のりこねパッタ×1			
LV1	防39	3300z	大龍の皮×1、イーオスの皮×1、抗龍石×2			
LV1	防39	4125z	大龍の硬い皮×1、イーオスの皮×1、氷結晶×1、龍骨【大】×1			
LV1	防39	4950z	イーオスの上鱗×1、抗龍石×3、モンスターの濃汁×1、ドラグライト鉱石×1			

イーオスUメイル

装備条件	男女　剣士	火 3	水 2	雷 −2	氷 1	龍 −1
効果	毒：+3、気絶：+2、体力：+2					
LV1	防25	9900z	ガウシカの角×1、イーオスの鱗×1、七色たんぽぽ×1、抗龍石×1			
LV1	防39	2475z	イーオスの上鱗×1、龍の皮×1、マカライト鉱石×1、のりこねパッタ×1			
LV1	防39	3300z	大龍の皮×1、イーオスの皮×1、抗龍石×2			
LV1	防39	4125z	大龍の硬い皮×1、イーオスの皮×1、氷結晶×1、龍骨【大】×1			
LV1	防39	4950z	イーオスの上鱗×1、抗龍石×3、モンスターの濃汁×1、ドラグライト鉱石×1			

イーオスUアーム

装備条件	男女　剣士	火 3	水 2	雷 −2	氷 1	龍 −1
効果	毒：+3、地形：−2					
LV1	防25	9900z	ガウシカの角×1、イーオスの鱗×1、七色たんぽぽ×1、抗龍石×1			
LV1	防39	2475z	イーオスの上鱗×1、龍の皮×1、マカライト鉱石×1、のりこねパッタ×1			
LV1	防39	3300z	大龍の皮×1、イーオスの皮×1、抗龍石×2			
LV1	防39	4125z	大龍の硬い皮×1、イーオスの皮×1、氷結晶×1、龍骨【大】×1			
LV1	防39	4950z	イーオスの上鱗×1、抗龍石×3、モンスターの濃汁×1、ドラグライト鉱石×1			

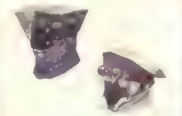
イーオスUフォールド

装備条件	男女　剣士	火 3	水 2	雷 −2	氷 1	龍 −1
効果	毒：+3、地形：+2					
LV1	防25	9900z	ガウシカの角×1、イーオスの鱗×1、七色たんぽぽ×1、抗龍石×1			
LV1	防39	2475z	イーオスの上鱗×1、龍の皮×1、マカライト鉱石×1、のりこねパッタ×1			
LV1	防39	3300z	大龍の皮×1、イーオスの皮×1、抗龍石×2			
LV1	防39	4125z	大龍の硬い皮×1、イーオスの皮×1、氷結晶×1、龍骨【大】×1			
LV1	防39	4950z	イーオスの上鱗×1、抗龍石×3、モンスターの濃汁×1、ドラグライト鉱石×1			

イーオスUグリーヴ

装備条件	男女　剣士	火 3	水 2	雷 −2	氷 1	龍 −1
効果	毒：+2、地形：+2、匠：+2、防御：−3					
LV1	防25	9900z	ガウシカの角×1、イーオスの鱗×1、七色たんぽぽ×1、抗龍石×1			
LV1	防39	2475z	イーオスの上鱗×1、龍の皮×1、マカライト鉱石×1、のりこねパッタ×1			
LV1	防39	3300z	大龍の皮×1、イーオスの皮×1、抗龍石×2			
LV1	防39	4125z	大龍の硬い皮×1、イーオスの皮×1、氷結晶×1、龍骨【大】×1			
LV1	防39	4950z	イーオスの上鱗×1、抗龍石×3、モンスターの濃汁×1、ドラグライト鉱石×1			

◆伊歐斯じ系列（槍手）



イーオスリキャップ

装備條件	男女 劍士・槍手	火 4	水 0	雷 0	冰 2	龍 0
技能	毒 ・ 氣絕 ・ 體力 ・					
LV1	防9 ｜ー ー ー｜ 990z ｜					
LV2	防16 ｜ー ー ー｜ 2475z ｜	イーオスの上鎖×1、蟹龍の皮×1、マカライト礦石×1、のりこねバッタ×1				
LV3	防20 ｜○ ー ー｜ 3300z ｜	大豬の皮×1、イーオスの皮×1、抗菌石×2				
LV4						
LV5						
飾技						

防生防具出現LV ｜ ー

イーオスリレジスト

装備條件	男女 槍手	火 4	水 0	雷 0	冰 2	龍 0
技能	毒：+3、氣絕：+2、体力：+2					
LV1	防9 ｜ー ー ー｜ 990z ｜					
LV2	防16 ｜ー ー ー｜ 2475z ｜	イーオスの上鎖×1、蟹龍の皮×1、マカライト礦石×1、のりこねバッタ×1				
LV3	防20 ｜ー ー ー｜ 3300z ｜	大豬の皮×1、イーオスの皮×1、抗菌石×2				
LV4	防22 ｜ー ー ー｜ 4125z ｜	大豬の硬い皮×1、ドスイーオスの皮×1、冰結晶×1、龍骨【大】×1				
LV5						
飾技						

イーオスリガード

装備條件	男女 槍手	火 4	水 0	雷 0	冰 2	龍 0
技能	毒 +3 地形 +2					
LV1	防9 ｜○ ー ー｜ 990z ｜	ガウシカの角×1、イーオスの鎖×1、七色たんぽぽ×1、抗菌石×1				
LV2	防16 ｜○ ー ー｜ 2475z ｜	イーオスの上鎖×1、蟹龍の皮×1、マカライト礦石×1、のりこねバッタ×1				
LV3	防20 ｜○ ○ ー｜ 3300z ｜	大豬の皮×1、イーオスの皮×1、抗菌石×2				
LV4						
LV5						
飾技						

イーオスリコート

装備條件	男女 槍手	火 4	水 0	雷 0	冰 2	龍 0
技能	毒：+3、地形：+2					
LV1	防9 ｜○ ー ー｜ 990z ｜	ガウシカの角×1、イーオスの鎖×1、七色たんぽぽ×1、抗菌石×1				
LV2	防16 ｜○ ー ー｜ 2475z ｜	イーオスの上鎖×1、蟹龍の皮×1、マカライト礦石×1、のりこねバッタ×1				
LV3	防20 ｜○ ○ ー｜ 3300z ｜	大豬の皮×1、イーオスの皮×1、抗菌石×2				
LV4	防22 ｜○ ○ ー｜ 4125z ｜	大豬の硬い皮×1、ドスイーオスの皮×1、冰結晶×1、龍骨【大】×1				
LV5	防25 ｜○ ○ ○｜ 4950z ｜	イーオスの上鎖×1、抗菌石×3、モンスターの濃汁×1、ドラグライト礦石×1				

イーオスリレギンス

装備條件	男女 槍手	火 4	水 0	雷 0	冰 2	龍 0
技能	毒：+2、地形：+2、敵彈強化：+2、調合成功率：−3					
LV1	防9 ｜ー ー ー｜ 990z ｜	ガウシカの角×1、イーオスの鎖×1、七色たんぽぽ×1、抗菌石×1				
LV2	防16 ｜ー ー ー｜ 2475z ｜	イーオスの上鎖×1、蟹龍の皮×1、マカライト礦石×1、のりこねバッタ×1				
LV3	防20 ｜○ ー ー｜ 3300z ｜	大豬の皮×1、イーオスの皮×1、抗菌石×2				
LV4						
LV5	防25 ｜○ ー ー｜ 4950z ｜	イーオスの上鎖×1、抗菌石×3、モンスターの濃汁×1、ドラグライト礦石×1				

防生防具出現LV ｜ ー

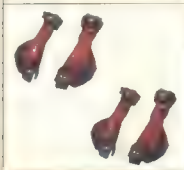
イーオスフェイク

裝備條件	男女／劍士・槍手	火	2	水	1	雷	1	冰	1	龍	1
技能	雷耐性：+3、龍耐性：—3、剝ぎ取り：+1										
LV3	防23	○— —	1280z	牙獣のコイン×1、甲殻のコイン×1							
LV4	防27	○— —	1440z	甲殻のコイン×1、飛龍のコイン×1							
LV5	防29	○○—	1920z	飛龍のコイン×1、鳥龍のコイン×1							
LV6	防31	○○—	2400z	鳥龍のコイン×1、魚龍のコイン×1							

イーオスヲボディ

伊歐斯套裝身甲

裝備條件	男女　劍士・槍手	火	1	水	1	雷	1	冰	1	龍	1
技能	雷耐性：+1、龍耐性：—3、剝ぎ取り：+1										
LV3	防23	○— —	1200z	牙獣のコイン×1、甲殻のコイン×1							
LV4	防27	○— —	1440z	甲殻のコイン×1、飛龍のコイン×1							
LV5	防29	○○—	1920z	飛龍のコイン×1、鳥龍のコイン×1							
LV6	防31	○○—	2400z	鳥龍のコイン×1、魚龍のコイン×1							
LV7	防33	○○—	3359z	堅書なコイン×1、豪華なコイン×1、永遠のコイン×1							



イーオスヲハンド

裝備條件	男女　劍士・槍手	火	2	水	1	雷	1	冰	1	龍	1
技能	雷耐性：+3、龍耐性：—3、剝ぎ取り：+1										
LV3	防23	○○—	1200z	牙獣のコイン×1、甲殻のコイン×1							
LV4	防27	○○—	1440z	甲殻のコイン×1、飛龍のコイン×1							
LV5	防29	○○○	1920z	飛龍のコイン×1、鳥龍のコイン×1							
LV6	防31	○○○	2400z	鳥龍のコイン×1、魚龍のコイン×1							
LV7	防33	○○○	3359z	堅書なコイン×1、豪華なコイン×1、永遠のコイン×1							

◆NO ITEM◆ 沒有腰部防具

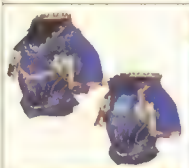
イーオスヲブーツ

裝備條件	男女／劍士・槍手	火	2	水	1	雷	1	冰	1	龍	1
技能	雷耐性：+3、龍耐性：—3、剝ぎ取り：+1										
LV1	防14	— — —	2400z	鳥龍のコイン×1、ドスイーオスの皮×2、イーオスの鱗×3、クロオビコイン×1							
LV3	防23	○— —	1200z	牙獣のコイン×1、甲殻のコイン×1							
LV4	防27	○— —	1440z	甲殻のコイン×1、飛龍のコイン×1							
LV5	防29	○○—	1920z	飛龍のコイン×1、鳥龍のコイン×1							
LV6	防31	○○—	2400z	鳥龍のコイン×1、魚龍のコイン×1							
LV7	防33	○○—	3359z	堅書なコイン×1、豪華なコイン×1、永遠のコイン×1							

◇女皇系列（剣士）

エンプレスセクター

装備条件	男女　剣士・槍手	火 5	水 −1	雷 0	氷 0	龍 −2
特性	聲帯　+2　カード性能　+3　爆弾強化　+1　盗み無効　+2					
LV1	防42 ｜ ― ― ― ｜ 45000z	女紀龍の翼×2、女紀龍のたて髪×2、紅蓮石×1、蒼龍石×3				
LV2	防52 ｜ ― ― ― ｜ 18000z					
LV3	防68 ｜ ― ― ― ｜ 22500z					
LV4	防79 ｜ ― ― ― ｜ 27000z					
LV5	防83 ｜ ― ― ― ｜ 36000z					
LV6						
LV7						



エンプレスメイル

装備条件	男女　剣士	火 5	水 −1	雷 0	氷 0	龍 −2
特性	聲帯　+2　カード性能　+4　爆弾強化　+2　盗み無効　+1					
LV1	防43 ｜ ― ― ― ｜ 45000z	女紀龍の翼×2、女紀龍のたて髪×2、サファライト鉱石×1、紅蓮石×3				
LV2	防52 ｜ ― ― ― ｜ 18000z	女紀龍のたて髪×1、女紀龍の翼×1、サファライト鉱石×1、紅蓮石×1				
LV3	防68 ｜ ― ― ― ｜ 22500z	女の翼膜×3、女紀龍の翼膜×1、古龍骨×1、古龍の鼻×1				
LV4	防79 ｜ ― ― ― ｜ 27000z	女龍の爪×3、女紀龍の脚×1、龍火龍の逆鱗×1、黄龍の髭×1				
LV5	防83 ｜ ― ― ― ｜ 36000z	女紀龍の甲殻×3、女紀龍の尻尾×1、龍火龍の紅玉×1、龍玉×1				
LV6						
LV7						

エンプレスアーム

装備条件	男女　剣士	火 5	水 −1	雷 0	氷 0	龍 −2
特性	聲帯：+2、カード性能　+3　爆弾強化　+1、盗み無効　+2					
LV1	防43 ｜ ― ― ― ｜ 45000z	女紀龍の翼×2、女紀龍のたて髪×2、サファライト鉱石×1、紅蓮石×2				
LV2	防52 ｜ ― ― ― ｜ 18000z	女紀龍のたて髪×1、女紀龍の翼膜×1、サファライト鉱石×1、紅蓮石×1				
LV3	防68 ｜ ― ― ― ｜ 22500z	女の翼膜×3、女紀龍の翼膜×1、古龍骨×1、古龍の鼻×1				
LV4	防79 ｜ ― ― ― ｜ 27000z					
LV5	防83 ｜ ― ― ― ｜ 36000z	女紀龍の甲殻×3、女紀龍の尻尾×1、龍火龍の紅玉×1、龍玉×1				
LV6						
LV7						

エンプレスフォールド

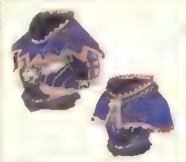
装備条件	男女　剣士	火 5	水 −1	雷 0	氷 0	龍 −2
特性	聲帯：+2、ガード性能：+4、爆弾強化：+2、盗み無効：+3					
LV1	防43 ｜ ― ― ― ｜ 45000z	女紀龍の翼×2、女紀龍のたて髪×2、サファライト鉱石×1				
LV2	防52 ｜ ― ― ― ｜ 18000z					
LV3	防68 ｜ ― ― ― ｜ 22500z	女の翼膜×3、女紀龍の翼膜×1、古龍骨×1、古龍の鼻×1				
LV4	防79 ｜ ― ― ― ｜ 27000z					
LV5	防83 ｜ ― ― ― ｜ 36000z	女紀龍の甲殻×3、女紀龍の尻尾×1、龍火龍の紅玉×1、龍玉×1				
LV6						
LV7						

エンプレスグリーブ

装備条件	男女　剣士	火 5	水 −1	雷 0	氷 0	龍 −2
特性	聲帯：+2、ガード性能：+3、爆弾強化：+1、盗み無効：+2					
LV1	防43 ｜ ― ― ― ｜ 45000z	女紀龍の翼×2、女紀龍の翼膜×2、紅蓮石×1、サファライト鉱石×1				
LV2	防52 ｜ ― ― ― ｜ 18000z					
LV3	防68 ｜ ― ― ― ｜ 22500z					
LV4	防79 ｜ ― ― ― ｜ 27000z					
LV5	防83 ｜ ― ― ― ｜ 36000z					
LV6						
LV7						

エンプレスマスク

装備条件	男女　創士・槍手		6		1		2		0		−1
特性	聲帶：+2、裝填：+3、爆彈強化：+1、盜み無效：+2										
LV2	防27	ー	ー	ー	45000z	炎妃龍の冒膜×2、炎妃龍のたてがみ×1、古龍の血×1、紅晶石×3					
LV3	防37	ー	ー	ー	22500z	炎の龍鱗×3、炎妃龍の翼膜×1、古龍骨×1、古龍の血×1					



エンプレスレジスト

装備条件	男女　槍手		6		1		2		0		−1
特性	聲帶：+2、裝填：+4、爆彈強化：+2、盜み無效：+1										
LV2	防27	ー	ー	ー	45000z	炎妃龍の冒膜×2、古龍のたてがみ×1、ドラグライト鑛石×1、紅晶石×3					
LV3	防37	ー	ー	ー	18000z						
LV4	防47	ー	ー	ー	22500z						
LV5	防57	ー	ー	ー	27000z						
LV6	防67	ー	ー	ー	36000z						

エンプレスガード

装備条件	男女　槍手		6		1		2		0		−1
特性	聲帶：+2、裝填：+3、爆彈強化：+1、盜み無效：+2										
LV2	防27	ー	ー	ー	45000z	炎妃龍の冒膜×2、古龍の鱗×2、古龍のたてがみ×1、紅晶石×2					

エンプレスコート

装備条件	男女　槍手		6		1		2		0		−1
特性	聲帶：+2、裝填：+4、爆彈強化：+2、盜み無效：+3										
LV2	防27	ー	ー	ー	45000z	炎妃龍の冒膜×2、古龍の角×1、古龍の鱗×2、ドラグライト鑛石×1					

エンプレスレギンス

装備条件	男女　槍手		6		1		2		0		−1
特性	聲帶：+2、裝填：+3、爆彈強化：+1、盜み無效：+2										
LV2	防27	ー	ー	ー	45000z	炎妃龍の冒膜×2、古龍の冒膜×2、古龍骨×1、ドラグライト鑛石×1					

◆守護者系列（劍士）

ガーディアンヘルム

守護者頭盔

裝備條件	男性專用　劍士・槍手	火 0	水 0	雷 0	冰 0	龍 0
效果	加護：+2、ガード性能　+1　自動防御　+1　運氣　+1					
LV1	防15 ｜〇ー ー｜ 14000z	龍鱗の角×2、古龍のコイン×1、永遠のコイン×1、星鉄×1				
LV2	防18 ｜〇ー ー｜ 5600z	星鉄×1、たまご券×1、貴石券×1、ギルドチケット×1				
LV3	防24 ｜〇ー ー｜ 7000z	星鉄×1、モンスターエッグ×1、銀のたまご×1、金のたまご×1				
LV4	防28 ｜〇〇ー｜ 8400z	星鉄×1、肉球のスタンプ×1、肉球のハンコ×1、ギルドコイン×1				

初生防具出現LV
ガーディアンヘルム
ギルドガードロボス紅
ギルドガードロボス蒼

ガーディアンスーツ

守護者鎧

裝備條件	男性專用／劍士・槍手	火 0	水 0	雷 0	冰 0	龍 0
效果	加護：+2、ガード性能：+1、自動防御：+1、運氣：+1					
LV1	防15 ｜〇ー ー｜ 14000z	龍鱗の貴重×2、古龍のコイン×1、永遠のコイン×1、星鉄×1				
LV2	防18 ｜〇ー ー｜ 5600z	星鉄×1、たまご券×1、貴石券×1、ギルドチケット×1				
LV3	防24 ｜〇ー ー｜ 7000z	星鉄×1、モンスターエッグ×1、銀のたまご×1、金のたまご×1				
LV4	防28 ｜〇〇ー｜ 8400z	星鉄×1、肉球のスタンプ×1、肉球のハンコ×1、ギルドコイン×1				

初生防具出現LV
ガーディアンスーツ
ギルドガードスーツ紅
ギルドガードスーツ蒼

ガーディアンアーム

守護者腕甲

裝備條件	男性專用／劍士・槍手	火 0	水 0	雷 0	冰 0	龍 0
效果	加護：+2、ガード性能：+1、自動防御：+1、運氣：+1					
LV1	防15 ｜〇ー ー｜ 14000z	龍鱗の貴×2、古龍のコイン×1、永遠なコイン×1、星鉄×1				
LV2	防18 ｜〇ー ー｜ 5600z	星鉄×1、たまご券×1、貴石券×1、ギルドチケット×1				
LV3	防24 ｜〇ー ー｜ 7000z	星鉄×1、モンスターエッグ×1、銀のたまご×1、金のたまご×1				
LV4	防28 ｜〇〇ー｜ 8400z	星鉄×1、肉球のスタンプ×1、肉球のハンコ×1、ギルドコイン×1				

初生防具出現LV
ガーディアンアーム
ギルドガードクラフ紅
ギルドガードクラフ蒼

ガーディアンコイル

守護者鎧裙

裝備條件	男性專用／劍士・槍手	火 0	水 0	雷 0	冰 0	龍 0
效果	加護：+2、ガード性能：+1、自動防御：+1、運氣：+1					
LV1	防15 ｜〇ー ー｜ 14000z	龍鱗の貴×2、古龍のコイン×1、永遠なコイン×1、星鉄×1				
LV2	防18 ｜〇ー ー｜ 5600z	星鉄×1、たまご券×1、貴石券×1、ギルドチケット×1				
LV3	防24 ｜〇ー ー｜ 7000z	星鉄×1、モンスターエッグ×1、銀のたまご×1、金のたまご×1				
LV4	防28 ｜〇〇ー｜ 8400z	星鉄×1、肉球のスタンプ×1、肉球のハンコ×1、ギルドコイン×1				

初生防具出現LV
ガーディアンコイル
ギルドガードコイル紅
ギルドガードコイル蒼

ガーディアンブーツ

守護者脚甲

裝備條件	男性專用　劍士・槍手	火 0	水 0	雷 0	冰 0	龍 0
效果	加護：+2、ガード性能：+1、自動防御：+1、運氣：+1					
LV1	防15 ｜〇ー ー｜ 14000z	龍鱗の角×2、古龍のコイン×1、永遠のコイン×1、星鉄×1				
LV2	防18 ｜〇ー ー｜ 5600z	星鉄×1、たまご券×1、貴石券×1、ギルドチケット×1				
LV3	防24 ｜〇〇ー｜ 7000z	星鉄×1、モンスターエッグ×1、銀のたまご×1、金のたまご×1				
LV4	防28 ｜〇〇ー｜ 8400z	星鉄×1、肉球のスタンプ×1、肉球のハンコ×1、ギルドコイン×1				

初生防具出現LV
ガーディアンブーツ
ギルドガードブーツ紅
ギルドガードブーツ蒼

守護者系列（槍手）

ガーディアンマスク

RARE 4

男性專用　劍士・槍手		0	0	0	0	0
加護　+3　砲術師　+1　回復　+1　廣域　+1						
LV3	防24	○一一	7000z	星鉄×1、モンスターエッグ×1、銀のたまご×1、金のたまご×1		
LV4	防28	○○一	8400z	星鉄×1、肉球のスタンプ×1、肉球のハンコ×1、ギルドコイン×1		

ガーディアンマスク
ギルドカードマスク紅
ギルドカードマスク蒼

ガーディアンベスト

RARE 4

男性專用　劍士・槍手		0	0	0	0	0
加護：+2、砲術師：+1、回復：+1、廣域：+1						
LV1	防15	○一一	14000z	古龍の翼×2、古龍のコイン×1、最高なコイン×1、星鉄×1		
LV2	防18	○一一	5600z	星鉄×1、たまご券×1、貴石券×1、ギルドチケット×1		
LV3	防24	○一一	7000z	星鉄×1、モンスターエッグ×1、銀のたまご×1、金のたまご×1		
LV4	防28	○一一	8400z	星鉄×1、肉球のスタンプ×1、肉球のハンコ×1、ギルドコイン×1		
LV5	防30	○○一	11200z	星鉄×1、折れた撃龍槍×1、石像の拳×1、落し物の傘×1		

ガーディアンベスト
ギルドカードベスト紅
ギルドカードベスト蒼

ガーディアンガード

RARE 3

男性專用　劍士・槍手		0	0	0	0	0
加護：+2、砲術師：+1、回復：+1、廣域：+1						
LV1	防15	○一一	14000z	古龍の翼×2、古龍のコイン×1、最高なコイン×1、星鉄×1		
LV2	防18	○一一	5600z	星鉄×1、たまご券×1、貴石券×1、ギルドチケット×1		
LV3	防24	○一一	7000z	星鉄×1、モンスターエッグ×1、銀のたまご×1、金のたまご×1		
LV4	防28	○○一	8400z	星鉄×1、肉球のスタンプ×1、肉球のハンコ×1、ギルドコイン×1		
LV7	—	—	—	—		

ガーディアンガード
ギルドカードガード紅
ギルドカードガード蒼

ガーディアンコート

RARE 3

男性專用　劍士・槍手		0	0	0	0	0
加護：+2、砲術師：+1、回復：+1、廣域：+1						
LV1	防15	○一一	14000z	古龍の翼×2、古龍のコイン×1、最高なコイン×1、星鉄×1		
LV2	防18	○一一	5600z	星鉄×1、たまご券×1、貴石券×1、ギルドチケット×1		
LV3	防24	○一一	7000z	星鉄×1、モンスターエッグ×1、銀のたまご×1、金のたまご×1		

ギルドガードコート紅
ギルドカードコート蒼

ガーディアンブーツ

RARE 3

男性專用　劍士・槍手		0	0	0	0	0
加護：+2　砲術師：+1　回復：+1　廣域：+1						
LV1	防15	○一一	14000z	古龍の翼×2、古龍のコイン×1、最高なコイン×1、星鉄×1		
LV2	防18	○一一	5600z	星鉄×1、たまご券×1、貴石券×1、ギルドチケット×1		
LV3	防24	○○一	7000z	星鉄×1、モンスターエッグ×1、銀のたまご×1、金のたまご×1		
LV4	防28	○○一	8400z	星鉄×1、肉球のスタンプ×1、肉球のハンコ×1、ギルドコイン×1		
LV5	防30	○○○	11200z	星鉄×1、折れた撃龍槍×1、石像の拳×1、落し物の傘×1		

ガーディアンブーツ
ギルドカードブーツ紅
ギルドカードブーツ蒼

ガーディアンUヘルム

装備条件	男性専用　剣士・槍手	火 0	水 0	雷 0	氷 0	龍 0
技能	毒　+2　気絶　+2　麻痺　+2　睡眠　+1					
LV1	防21	48000z	ギルドチケット×1、黒龍のコイン×1：黒龍の鎧×1			
LV2						
LV3						
LV4						
LV5						
LV6						
LV7						

ガーディアンUスーツ

装備条件	男性専用　剣士・槍手	火 0	水 0	雷 0	氷 0	龍 0
技能	毒　+2　気絶　+2　麻痺　+2　睡眠　+1					
LV1	防21	48000z	ギルドチケット×1、黒龍のコイン×1：黒龍の鎧×1			
LV2						
LV3						
LV4						
LV5						
LV6						
LV7						

ガーディアンUアーム

装備条件	男性専用　剣士・槍手	火 0	水 0	雷 0	氷 0	龍 0
技能	毒：+2、気絶　+2、麻痺　+2、睡眠：+1					
LV1	防21	48000z	ギルドチケット×1、黒龍のコイン×1：黒龍の鎧×1			
LV2						
LV3						
LV4						
LV5						
LV6						
LV7						

ガーディアンUコイル

装備条件	男性専用　剣士・槍手	火 0	水 0	雷 0	氷 0	龍 0
技能	毒：+2、気絶：+2、麻痺：+2、睡眠：+1					
LV1	防21	48000z	ギルドチケット×1、黒龍のコイン×1：黒龍の鎧×1			
LV2						
LV3	防20	12000z	ギルドチケット×1、黒龍のコイン×1、黒龍の胴鎧×1			
LV4						
LV5	防36	○○ー	16000z	ギルドチケット×1、甲殻のコイン×1、黒龍の脚×1		
LV6						
LV7						

ガーディアンUブーツ

装備条件	男性専用　剣士・槍手	火 0	水 0	雷 0	氷 0	龍 0
技能	毒：+2、気絶：+2、麻痺：+2、睡眠：+1					
LV1	防21	48000z	ギルドチケット×1、黒龍のコイン×1：黒龍の鎧×1			
LV2	防23	12000z	ギルドチケット×1、甲殻のコイン×1、黒龍の甲殻×1			
LV3	防20	12000z	ギルドチケット×1、黒龍のコイン×1、黒龍の胴鎧×1			
LV4						
LV5						
LV6						
LV7						

ガーディアンUマスク★

守護者U頭具 RANK 9

裝備專用	男性專用　劍士・槍手		0		0		0		0		0
特殊	毒：+2、氣絕：+2、麻痺：+2、睡眠：+1										
LV1	防21	ー ー ー	48000z	ギルドチケット×1、黒龍のコイン×1、黒龍の鱗×1							
LV2	防23	ー ー ー	12000z	ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、黒龍の甲殻×1							
LV3	防29	○ ー ー	12000z	ギルドチケット×1、魚龍のコイン×1、黒龍の翼膜×1							
LV4	防32	○ ー ー	16000z	ギルドコイン×1、牙獣のコイン×1、黒龍の角×1							

ガーディアンUベスト★

RANK 9

裝備專用	男性專用　劍士・槍手		0		0		0		0		0
特殊	毒：+2、氣絕：+2、麻痺：+2、睡眠：+1										
LV1	防21	ー ー ー	48000z	ギルドチケット×1、黒龍のコイン×1、黒龍の鱗×1							
LV2	防23	ー ー ー	12000z	ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、黒龍の甲殻×1							
LV3	防29	○ ー ー	12000z	ギルドチケット×1、魚龍のコイン×1、黒龍の翼膜×1							
LV4	防32	○ ー ー	16000z	ギルドコイン×1、牙獣のコイン×1、黒龍の角×1							

ガーディアンUガード★

RANK 9

裝備專用	男性專用　劍士・槍手		0		0		0		0		0
特殊	毒：+2　氣絕：+2、麻痺：+2　睡眠：+1										
LV1	防21	ー ー ー	48000z	ギルドチケット×1、黒龍のコイン×1、黒龍の鱗×1							
LV2	防23	ー ー ー	12000z	ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、黒龍の甲殻×1							
LV3	防29	○ ー ー	12000z	ギルドチケット×1、魚龍のコイン×1、黒龍の翼膜×1							
LV4	防32	○ ー ー	16000z	ギルドコイン×1、牙獣のコイン×1、黒龍の角×1							

ガーディアンUコート★

RANK 9

裝備專用	男性專用　劍士・槍手		0		0		0		0		0
特殊	毒：+2、氣絕：+2、麻痺：+2、睡眠：+1										
LV1	防21	ー ー ー	48000z	ギルドチケット×1、黒龍のコイン×1、黒龍の鱗×1							
LV2	防23	ー ー ー	12000z	ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、黒龍の甲殻×1							
LV3	防29	○ ー ー	12000z	ギルドチケット×1、魚龍のコイン×1、黒龍の翼膜×1							
LV4	防32	○ ー ー	16000z	ギルドコイン×1、牙獣のコイン×1、黒龍の角×1							

ガーディアンUブーツ

RANK 9

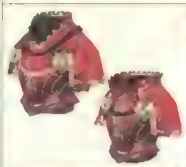
裝備專用	男性專用　劍士・槍手		0		0		0		0		0
特殊	毒：+2、氣絕：+2、麻痺：+2、睡眠：+1										
LV1	防21	ー ー ー	48000z	ギルドチケット×1、黒龍のコイン×1、黒龍の鱗×1							
LV2	防23	ー ー ー	12000z	ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、黒龍の甲殻×1							
LV3	防29	○ ー ー	12000z	ギルドチケット×1、魚龍のコイン×1、黒龍の翼膜×1							
LV4	防32	○ ー ー	16000z	ギルドコイン×1、牙獣のコイン×1、黒龍の角×1							

◆皇帝系列（剣士）

カイザークラウン

皇帝装備 RARE 7

装備条件	男女　剣士・槍手	火 5	水 −1	雷 0	氷 0	龍 −2
特能	達人：+3、聖帯：+2、耐寒：+4					
防43	―	80000z	炎王龍の角×2、炎の結晶×2、銀火龍の堅殻×1			
防48	―	18000z	炎龍の爪×1、炎王龍のたてがみ×1、炎王龍の堅殻×1、紅蓮石×1			
防53	―	24000z	炎王龍の甲殻×1、炎王龍の翼膜×1、炎王龍の尖角×1、龍玉×1			
防60	―	30000z	炎王龍の角×2、炎龍の堅殻×1、古龍骨×3、古龍の血×1			



カイザーメイル

皇帝装備 RARE 7

装備条件	男女　剣士	火 5	水 −1	雷 0	氷 0	龍 −2
特能	達人：+3、聖帯：+3、耐寒：+3					
防43	―	80000z	炎王龍の翼膜×2、炎王龍の甲殻×2、紅蓮石×2、古龍の血×1			
防48	―	18000z	炎龍の爪×1、炎王龍のたてがみ×1、炎王龍の堅殻×1、紅蓮石×1			
防53	―	24000z	炎王龍の甲殻×1、炎王龍の翼膜×1、炎王龍の尖角×1、龍玉×1			
防60	―	30000z	炎王龍の角×2、炎龍の堅殻×1、古龍骨×3、古龍の血×1			

カイザーアーム

皇帝装備 RARE 7

装備条件	男女　剣士	火 5	水 −1	雷 0	氷 0	龍 −2
特能	達人：+3、聖帯：+2、耐寒：+2					
防48	―	60000z	炎王龍の甲殻×2、炎龍の爪×1、紅蓮石×3、古龍の血×1			
LV5	防90	○ ― ―	36000z	炎王龍の尻尾×1、火龍の紅玉×1、黄金の毛×1、浮岳龍の体液×1		
LV6						

カイザーフォールド

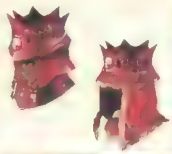
皇帝装備 RARE 7

装備条件	男女　剣士	火 5	水 −1	雷 0	氷 0	龍 −2
特能	達人：+3、聖帯：+3、耐寒：+3					
防43	―	80000z	炎王龍のたてがみ×2、炎の結晶×2、紅蓮石×3、古龍の血×1			
防48	―	18000z	炎龍の爪×1、炎王龍のたてがみ×1、炎王龍の堅殻×1、紅蓮石×1			
防53	―	24000z	炎王龍の甲殻×1、炎王龍の翼膜×1、炎王龍の尖角×1、龍玉×1			
防60	―	30000z	炎王龍の角×2、炎龍の堅殻×1、古龍骨×3、古龍の血×1			

カイザーグリーブ

皇帝装備 RARE 7

装備条件	男女　剣士	火 5	水 −1	雷 0	氷 0	龍 −2
特能	達人：+3、聖帯：+2、耐寒：+4					
防43	―	60000z	炎王龍の翼膜×2、炎王龍の甲殻×2、紅蓮石×2、古龍の血×1			
防48	―	18000z	炎龍の爪×1、炎王龍のたてがみ×1、炎王龍の堅殻×1、紅蓮石×1			
防53	―	24000z	炎王龍の甲殻×1、炎王龍の翼膜×1、炎王龍の尖角×1、龍玉×1			
防60	―	30000z	炎王龍の角×2、炎龍の堅殻×1、古龍骨×3、古龍の血×1			



カイザーマスク

皇帝面具 RANK 7

男女	剣士・槍手	6	1	2	0	−1
特殊	精密射撃：+3	聲帶：+2	裝填數：+2	耐寒：+2		

カイザーレジスト

皇帝抗性甲 RANK 7

男女	槍手	6	1	2	0	−1
特殊	精密射撃：+1	聲帶：+2	裝填數：+2	耐寒：+3		
LV2	防29	ー ー ー	18000z	炎龍の爪×1、炎王龍のたてがみ×1、炎王龍の堅殻×1、紅蓮石×1		
LV5	防					

カイザーガード

RANK 7

男女	槍手	6	1	2	0	−1
特殊	精密射撃：+2	聲帶：+2	裝填數：+2	耐寒：+2		
LV2	防29	ー ー ー	18000z	炎龍の爪×1、炎王龍のたてがみ×1、炎王龍の堅殻×1、紅蓮石×1		

カイザーコート

皇帝裝束 RANK 7

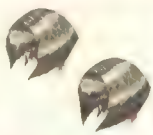
男女	槍手	6	1	2	0	−1
特殊	精密射撃：+2	聲帶：+2	裝填數：+2	耐寒：+3		
LV3	防37	ー ー ー	24000z	炎王龍の甲殻×1、炎王龍の翼膜×1、炎王龍の尖角×1、繊玉×1		
LV4	防41	ー ー ー	30000z	炎王龍の角×2、炎龍の鱗粉×1、古龍骨×3、古龍の血×1		

カイザーレギンス

皇帝護脛 RANK 7

男女	槍手	6	1	2	0	−1
特殊	精密射撃：+2	聲帶：+2	裝填數：+2	耐寒：+2		
LV3	防37	ー ー ー	24000z	炎王龍の翼膜×2、炎王龍の甲殻×2、紅蓮石×2、古龍の血×1		
LV4	防41	ー ー ー	30000z	炎王龍の翼膜×2、炎王龍の甲殻×2、紅蓮石×2、古龍の血×1		

◆加諾斯系列（劍士）



ガノスヘルム

| 男女 劍士・槍手 | | |

ガノスSキャップ
ガノスUキャップ

ガノスキャップ

裝備條件	男女　劍士・槍手	火 −2	水 6	雷 −2	冰 3	龍 1
技能	回避性能：+2、はらへり：+2、耐寒：−2、加護：−1					
LV1	防12	ー ー ー	425z	水龍のヒレ×1、水龍の鱗×2、[illegible]の眼球×1、冰結晶×1		
LV2	防15	ー ー ー	1275z	水龍のヒレ×1、モンスターの体液×1		
LV3	防17	ー ー ー	1700z	砂龍のヒレ×1、水龍の鱗×1、冰結晶×1、キラビートル×1		
LV4	[illegible]					
LV5	[illegible]					
LV6	[illegible]					
LV7	[illegible]					

ガノスSレジスト
ガノスUレジスト

ガノスレジスト

裝備條件	男女　槍手	火 −2	水 6	雷 −2	冰 3	龍 1
技能	回避性能：+2、はらへり：+2、聽覺保護：+2、耐寒：−2、加護：−1					
LV1	防13	ー ー ー	425z	水龍の鱗×2、水龍のヒレ×1、冰結晶×3		
LV2	防15	ー ー ー	1275z	水龍のヒレ×1、モンスターの体液×1		
LV3	防17	ー ー ー	1700z	砂龍のヒレ×1、水龍の鱗×1、冰結晶×1、キラビートル×1		
LV4	防19	ー ー ー	2125z	砂龍の鱗×1、水龍のヒレ×1、ドラグライト礦石×1		
LV5	[illegible]			水龍の鱗×3、水龍の上鱗×1、冰結晶×2、古龍の血×1		
LV6	[illegible]					
LV7	[illegible]					

ガノスSガード
ガノスUガード

ガノスガード

裝備條件	男女／槍手	火 −2	水 6	雷 −2	冰 3	龍 1
技能	回避性能：+2、はらへり：+3、聽覺保護：+2、耐寒：−2					
LV1	防13	ー ー ー	425z	水龍の鱗×2、水龍のヒレ×1、鎧龍の鱗×1、冰結晶×2		
LV2	防15	ー ー ー	1275z	水龍のヒレ×1、モンスターの体液×1		
LV3	[illegible]					
LV4	防19	ー ー ー	2125z	砂龍の鱗×1、水龍のヒレ×1、ドラグライト礦石×1		
LV5	防21	○ ー ー	2550z	水龍の鱗×3、水龍の上鱗×1、冰結晶×2、古龍の血×1		
LV6	[illegible]					
LV7	[illegible]					

◆ NO ITEM ◆ 沒有護腳防具

ガノスSレギンス
ガノスUレギンス

ガノスレギンス

裝備條件	男女　槍手	火 −2	水 6	雷 −2	冰 3	龍 1
技能	回避性能：+2、はらへり：+3、聽覺保護：+2、耐寒：−2					
LV1	防13	ー ー ー	425z	水龍の鱗×2、水龍のヒレ×1、砂龍の鱗×2、冰結晶×3		
LV2	防15	ー ー ー	1275z	水龍のヒレ×1、モンスターの体液×1		
LV3	防17	ー ー ー	1700z	砂龍のヒレ×1、水龍の鱗×1、冰結晶×1、キラビートル×1		
LV4	防19	○ ー ー	2125z	砂龍の鱗×1、水龍のヒレ×1、ドラグライト礦石×1		
LV5	[illegible]					
LV6	[illegible]					
LV7	[illegible]					

◇加諾斯S系列（剣士）

ガノスSヘルム

RARE 6

装備者共	男女　剣士・槍手		4		4		−4		2		0
特性	耐暑：−4　耐寒：+4　研ぎ師：+1										
Lv1	防38	1	—	—	1	21000z	水龍のヒレ×2、雷水龍の鰓×1、キラビートル×1、ドラグライト鉱石×1				
Lv7	防49					4549z	水龍の鰓×3、水龍の上鰭×1、磁石×5				
Lv1	防					5950z	水龍のヒレ×1、砂龍の上鰭×1、大地の結晶×3、龍玉×1				
Lv1	防		○	—	—	7000z	水龍の上鰭×1、砂龍の上ヒレ×1、キラビートル×1、マレコガネ×1				
Lv1	防										
Lv1	防										

ガノスSメイル

RARE 6

装備者共	男女　剣士		4		4		−4		2		0
特性	耐暑：+2、耐寒：+2、研ぎ師：+1										
Lv1	防38	1	—	—	1	21000z	水龍のヒレ×2、雷水龍の鰓×1、キラビートル×1、ドラグライト鉱石×1				
Lv1	防					4549z	水龍の鰓×3、水龍の上鰭×1、磁石×5				
Lv1	防					5950z	水龍のヒレ×1、砂龍の上鰭×1、大地の結晶×3、龍玉×1				
Lv1	防		—	—	—	7000z	水龍の上鰭×1、砂龍の上ヒレ×1、キラビートル×1、マレコガネ×1				
Lv1	防					8050z	水龍の鰓×3、水龍の上鰭×2、雷の鰓×1、浮岳龍の体液×1				
Lv1	防										
Lv1	防										

ガノスSアーム

RARE 6

装備者共	男女　剣士		−4		4		−4		2		0
特性	耐暑：+4　耐寒：+4　研ぎ師：+1										
Lv1	防38	1	—	—	1	21000z	水龍のヒレ×2、雷水龍の鰓×1、キラビートル×1、ドラグライト鉱石×1				
Lv1	防					4549z	水龍の鰓×3、水龍の上鰭×1、磁石×5				
Lv1	防										
Lv1	防										
Lv1	防										
Lv1	防										
Lv1	防										

ガノスSフィールド

RARE 6

装備者共	男女　剣士		−4		4		−4		2		0
特性	耐暑：+2　耐寒：+2　研ぎ師：+1										
Lv1	防38	1	—	—	1	17500z	水龍の上鰭×2、キラビートル×2、水龍のヒレ×2、ユニオン×5×1				
Lv1	防44										
Lv1	防										
Lv1	防										
Lv1	防										
Lv1	防										
Lv1	防										

ガノスSグリーヴ

RARE 6

装備者共	男女　剣士		4		4		−4		2		0
特性	耐暑：+4　耐寒：+4　研ぎ師：+1										
Lv1	防38	1	○	—	—	21000z	水龍のヒレ×2、雷水龍の鰓×1、キラビートル×1、ドラグライト鉱石×1				
Lv1	防										
Lv1	防										
Lv1	防										
Lv1	防										
Lv1	防										
Lv1	防										

ガノスSキャップ

裝備等級	男女　劍士・槍手		−2		6		−2		3	1
特技	耐暑：+4、耐寒：+4、調合成功率：+1									
製作	防24	21000z	水龍のヒレ×2、雪水龍の鱗×1、キラビートル×1、ドラグライト鑛石×1							
			水龍のヒレ×1、砂龍の上鰭×1、大地の結晶×3、龍玉×1							
			水龍の鰭×3、水龍の上鰭×2、鋼の龍鱗×1、浮岳龍の体液×1							

ガノスSレジスト

裝備等級	男女　槍手		−2		6		−2		3	1
特技	耐暑：−2　耐寒：+2　調合成功率：+1									
製作	防24	21000z	水龍のヒレ×2、雪水龍の鱗×1、キラビートル×1、ドラグライト鑛石×1							
	防26	○○	水龍の鰭×3、水龍の上鰭×1、砥石×5							
			水龍のヒレ×1、砂龍の上鰭×1、大地の結晶×3、龍玉×1							
		7000z	水龍の上鰭×1、砂龍の上ヒレ×1、キラビートル×1、アレコガネ×1							
		9050z	水龍の鰭×3、水龍の上鰭×2、鋼の龍鱗×1、浮岳龍の体液×1							

ガノスSガード

裝備等級	男女　槍手		−2		6		−2		3	1
特技	耐暑：+4　耐寒：+4　調合成功率：+1									
製作	防24	21000z	水龍のヒレ×2、雪水龍の鱗×1、キラビートル×1、ドラグライト鑛石×1							
			水龍の鰭×3、水龍の上鰭×1、砥石×5							
			水龍のヒレ×1、砂龍の上鰭×1、大地の結晶×3、龍玉×1							
			水龍の上鰭×1、砂龍の上ヒレ×1、キラビートル×1、アレコガネ×1							
			水龍の鰭×3、水龍の上鰭×2、鋼の龍鱗×1、浮岳龍の体液×1							

ガノスSコート

裝備等級	男女　槍手		−2		6		−2		3	1
特技	耐暑：+2　耐寒：+2　調合成功率：+1									
製作	防24	21000z	水龍のヒレ×2、雪水龍の鱗×1、キラビートル×1、ドラグライト鑛石×1							
	防33	○○	5950z	水龍のヒレ×1、砂龍の上鰭×1、大地の結晶×3、龍玉×1						
		○○	7000z	水龍の上鰭×1、砂龍の上ヒレ×1、キラビートル×1、アレコガネ×1						
	防34	○○	9050z	水龍の鰭×3、水龍の上鰭×2、鋼の龍鱗×1、浮岳龍の体液×1						

ガノスSレギンス

裝備等級	男女　槍手		−2		6		−2		3	1
特技	耐暑：+4　耐寒：+4　調合成功率：+1									
製作	防24	21000z	水龍のヒレ×2、雪水龍の鱗×1、キラビートル×1、ドラグライト鑛石×1							
		4549z	水龍の鰭×3、水龍の上鰭×1、砥石×5							
	防33	5950z	水龍のヒレ×1、砂龍の上鰭×1、大地の結晶×3、龍玉×1							
		7000z	水龍の上鰭×1、砂龍の上ヒレ×1、キラビートル×1、アレコガネ×1							
			水龍の鰭×3、水龍の上鰭×2、鋼の龍鱗×1、浮岳龍の体液×1							

◆加諾斯U系列（劍士）

ガノスUヘルム

防禦條件	男女／劍士・槍手	火 −4	水 4	雷 −4	冰 2	龍 0
特技	耐雷 ＋4 耐震 ＋3 投擲 ＋1					
LV1	防35 ｜ ○ — — ｜ 17400z ｜ 砂龍のヒレ×1、碧水龍の鱗×2、キラビートル×1、ドラグライト鑛石×1					
LV2	防39 ｜ ○ — — ｜ 376９z ｜ 水龍の鱗×3、砂龍のヒレ×1、碧水龍のヒレ×1、砥石×5					
LV3	防43 ｜ ○ — — ｜ 4930z ｜ 碧水龍の鱗×1、砂龍の上鱗×1、大地の結晶×3、古龍の血×1					
LV4	防47 ｜ ○ — — ｜ 5800z ｜ 碧水龍のヒレ×1、砂龍の上ヒレ×1、キラビートル×1、モンスターの濃汁×1					
LV5	防51 ｜ ○ — — ｜ 6670z ｜ 碧水龍の鱗×3、砂龍の上鱗×2、鋼の龍鱗×1、龍苔×1					
LV6						
LV7						

ガノスUメイル

防禦條件	男女／劍士	火 −4	水 4	雷 −4	冰 2	龍 0
特技	耐雷 ＋4 耐震 ＋4 投擲 ＋1					
LV1	防35 ｜ ○ — — ｜ 17400z ｜ 砂龍のヒレ×1、碧水龍の鱗×2、キラビートル×1、ドラグライト鑛石×1					
LV2	防39 ｜ ○ — — ｜ 376９z ｜ 水龍の鱗×3、砂龍のヒレ×1、碧水龍のヒレ×1、砥石×5					
LV3	防43 ｜ ○ — — ｜ 4930z ｜ 碧水龍の鱗×1、砂龍の上鱗×1、大地の結晶×3、古龍の血×1					
LV4	防47 ｜ ○ — — ｜ 5800z ｜ 碧水龍のヒレ×1、砂龍の上ヒレ×1、キラビートル×1、モンスターの濃汁×1					
LV5	防51 ｜ ○ — — ｜ 6670z ｜ 碧水龍の鱗×3、砂龍の上鱗×2、鋼の龍鱗×1、龍苔×1					
LV6						
LV7						

ガノスUアーム

防禦條件	男女　劍士	火 −4	水 4	雷 −4	冰 2	龍 0
特技	耐雷 ＋4 耐震 ＋4 投擲 ＋1					
LV1	防35 ｜ ○ — — ｜ 17400z ｜ 砂龍のヒレ×1、碧水龍の鱗×2、キラビートル×1、ドラグライト鑛石×1					
LV2	防39 ｜ ○ — — ｜ 376９z ｜ 水龍の鱗×3、砂龍のヒレ×1、碧水龍のヒレ×1、砥石×5					
LV3	防43 ｜ ○ — — ｜ 4930z ｜ 碧水龍の鱗×1、砂龍の上鱗×1、大地の結晶×3、古龍の血×1					
LV4	防47 ｜ ○ — — ｜ 5800z ｜ 碧水龍のヒレ×1、砂龍の上ヒレ×1、キラビートル×1、モンスターの濃汁×1					
LV5	防51 ｜ ○ — — ｜ 6670z ｜ 碧水龍の鱗×3、砂龍の上鱗×2、鋼の龍鱗×1、龍苔×1					
LV6						
LV7						

◆NO ITEM◆ 沒有腰部防具

ガノスUグリーヴ

防禦條件	男女　劍士	火 −4	水 4	雷 −4	冰 2	龍 0
特技	耐雷：＋4、耐震：＋4、投擲：＋1					
LV1	防35 ｜ ○ — — ｜ 17400z ｜ 砂龍のヒレ×1、碧水龍の鱗×2、キラビートル×1、ドラグライト鑛石×1					
LV2	防39 ｜ ○ — — ｜ 376９z ｜ 水龍の鱗×3、砂龍のヒレ×1、碧水龍のヒレ×1、砥石×5					
LV3	防43 ｜ ○ — — ｜ 4930z ｜ 碧水龍の鱗×1、砂龍の上鱗×1、大地の結晶×3、古龍の血×1					
LV4	防47 ｜ ○ — — ｜ 5800z ｜ 碧水龍のヒレ×1、砂龍の上ヒレ×1、キラビートル×1、モンスターの濃汁×1					
LV5	防51 ｜ ○ — — ｜ 6670z ｜ 碧水龍の鱗×3、砂龍の上鱗×2、鋼の龍鱗×1、龍苔×1					
LV6						
LV7						

ガノスUキャップ

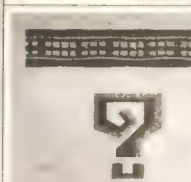
防具條件	男女　劍士・槍手	火 −2	水 6	雷 −2	冰 3	龍 1
技能	耐雪：+4、耐震：+4、錬金術：+1					
LV1	防19	○	17400z	砂龍のヒレ×1、黒水龍の鰭×2、キラビートル×1、ドラグライト鉱石×1		
LV2	防21	○	3780z	水龍の鰭×3、砂龍のヒレ×1、黒水龍のヒレ×1、硬石×5		
LV3						
LV4	防26	○	5900z	黒水龍のヒレ×1、砂龍の上ヒレ×1、モンスターの濃汁×1		
LV5						
LV6						
LV7						

ガノスUレジスト

防具條件	男女　槍手	火 −2	水 6	雷 −2	冰 3	龍 1
技能	耐雪：+4、耐震：+4、錬金術：+1					
LV1	防19	○	17400z	砂龍のヒレ×1、黒水龍の鰭×2、キラビートル×1、ドラグライト鉱石×1		
LV2	防21	○	3780z	水龍の鰭×3、砂龍のヒレ×1、黒水龍のヒレ×1、硬石×5		
LV3						
LV4						
LV5						
LV6						
LV7						

ガノスUカーミ

防具條件	男女　槍手	火 2	水 6	雷 −2	冰 3	龍 1
技能	耐雪：+4、耐震：+4、錬金術：+1					
LV1	防19	○	17400z	砂龍のヒレ×1、黒水龍の鰭×2、キラビートル×1、ドラグライト鉱石×1		
LV2						
LV3						
LV4						
LV5						
LV6						
LV7						



◆NO ITEM◆ 沒有裝備防具

ガノスUレギンス

加諾斯U系列

防具條件	男女　槍手	火 −2	水 6	雷 −2	冰 3	龍 1
技能	耐雪：+4、耐震：+4、錬金術：：+1					
LV1	防19	○	17400z	砂龍のヒレ×1、黒水龍の鰭×2、キラビートル×1、ドラグライト鉱石×1		
LV2	防21	○	3780z	水龍の鰭×3、砂龍のヒレ×1、黒水龍のヒレ×1、硬石×5		
LV3						
LV4	防26	○	5900z	黒水龍のヒレ×1、砂龍の上ヒレ×1、キラビートル×1、モンスターの濃汁×		
LV5						
LV6						
LV7						

カプラスフェイク

卡布拉斯套裝頭部 RARE 3

製作條件	男女　劍士・槍手	火 0	水 −1	雷 −1	冰 −1	龍 −1
技能	匠　+2　散彈強化　+2　スタミナ　+3　全耐性 P　−4					
LV1	防13	2800z	青龍の眞眼×1、紅龍の牙×1、ライトクリスタル×1、龍の爪×2			
LV2	防15	1120z	蛇龍の皮×1、モンスターの体液×1、カンタロスの羽×1			
LV3	防17	1680z	縞模様の皮×1、火龍の實膜×1、モンスターの体液×1			
LV4	防23	2240z	蛇龍の皮×1、古龍の血×1、カンタロスの羽×1			
LV5	防30	2800z	縞模様の皮×1、雷龍の實膜×1、古龍の血×1			
LV6	防32	3360z	蛇龍の上皮×1、火龍の上顎×1、モンスターの濃汁×1、ランゴスタの薄羽×1			
LV7	防34	4480z	蛇龍の上皮×1、青龍の上皮×1、モンスターの濃汁×1、カンタロスの薄羽×1			

カプラスーツボディ

卡布拉斯套裝身體 RARE 5

製作條件	男女　劍士・槍手	火 0	水 −1	雷 −1	冰 −1	龍 −1
技能	匠：+1、散彈強化：+1、スタミナ：+3、全耐性UP：−4					
LV1	防13	2800z	青龍の實膜×1、縞模様の皮×4、蛇龍の皮×2、鐵鉱×1			
LV2	防15	1120z	蛇龍の皮×1、モンスターの体液×1、カンタロスの羽×1			
LV3	防17	1680z	縞模様の皮×1、火龍の實膜×1、モンスターの体液×1			
LV4	防23	2240z	蛇龍の皮×1、古龍の血×1、カンタロスの羽×1			
LV5	防30	2800z	縞模様の皮×1、雷龍の實膜×1、古龍の血×1			
LV6	防32	3360z	蛇龍の上皮×1、火龍の上顎×1、モンスターの濃汁×1、ランゴスタの薄羽×1			
LV7	防34	4480z	蛇龍の上皮×1、青龍の上皮×1、モンスターの濃汁×1、カンタロスの薄羽×1			

カプラスーツハンド

卡布拉斯套裝手甲 RARE 4

製作條件	男女　劍士・槍手	火 0	水 −1	雷 −1	冰 −1	龍 −1
技能	匠　+2　散彈強化　+2　スタミナ　+3　全耐性UP　−4					
LV1	防13	2800z	青龍の實膜×1、縞模様の皮×4、蛇龍の皮×2、鐵鉱×1			
LV2	防15	1120z	蛇龍の皮×1、モンスターの体液×1、カンタロスの羽×1			
LV3	防17	1680z	縞模様の皮×1、火龍の實膜×1、モンスターの体液×1			
LV4	防23	2240z	蛇龍の皮×1、古龍の血×1、カンタロスの羽×1			
LV5	防30	2800z	縞模様の皮×1、雷龍の實膜×1、古龍の血×1			
LV6	防32	3360z	蛇龍の上皮×1、火龍の上顎×1、モンスターの濃汁×1、ランゴスタの薄羽×1			
LV7	防34	4480z	蛇龍の上皮×1、青龍の上皮×1、モンスターの濃汁×1、カンタロスの薄羽×1			

カプラスーツベルト

卡布拉斯套裝腰甲 RARE 6

製作條件	男女　劍士・槍手	火 0	水 −1	雷 −1	冰 −1	龍 −1
技能	匠　+2　散彈強化　+2　スタミナ　+3　全耐性UP　−4					
LV1	防13	2800z	青龍の實膜×1、縞模様の皮×4、蛇龍の皮×2、鐵鉱×1			
LV2	防15	1120z	蛇龍の皮×1、モンスターの体液×1、カンタロスの羽×1			
LV3	防17	1680z	縞模様の皮×1、火龍の實膜×1、モンスターの体液×1			
LV4	防23	2240z	蛇龍の皮×1、古龍の血×1、カンタロスの羽×1			
LV5	防30	2800z	縞模様の皮×1、雷龍の實膜×1、古龍の血×1			
LV6	防32	3360z	蛇龍の上皮×1、火龍の上顎×1、モンスターの濃汁×1、ランゴスタの薄羽×1			
LV7	防34	4480z	蛇龍の上皮×1、青龍の上皮×1、モンスターの濃汁×1、カンタロスの薄羽×1			

カプラスーツフット

卡布拉斯套裝足甲 RARE 5

製作條件	男女　劍士・槍手	火 0	水 −1	雷 −1	冰 −1	龍 −1
技能	匠：+2、散彈強化：+2、スタミナ：+3、全耐性UP：−4					
LV1	防13	2800z	青龍の實膜×1、縞模様の皮×4、蛇龍の皮×2、鐵鉱×1			
LV2	防15	1120z	蛇龍の皮×1、モンスターの体液×1、カンタロスの羽×1			
LV3	防17	1680z	縞模様の皮×1、火龍の實膜×1、モンスターの体液×1			
LV4	防23	2240z	蛇龍の皮×1、古龍の血×1、カンタロスの羽×1			
LV5	防30	2800z	縞模様の皮×1、雷龍の實膜×1、古龍の血×1			
LV6	防32	3360z	蛇龍の上皮×1、火龍の上顎×1、モンスターの濃汁×1、ランゴスタの薄羽×1			
LV7	防34	4480z	蛇龍の上皮×1、青龍の上皮×1、モンスターの濃汁×1、カンタロスの薄羽×1			

ガルルガヘルム

男女	劍士・槍手		2		0		2		0		0
達人：+3　採取：—3											
初25	6000z	黑獅鳥の甲殼×3、黑獅鳥の翼×1、黑獅鳥の鱗×3									
	1800z	黑獅鳥の鱗×1、黑獅鳥の甲殼×1、曙光石×1、黑鉄×1									
	2400z	黑獅鳥の鳥×2、黑獅鳥のたてがみ×1、[illegible]									
	3000z	黑獅鳥の甲殼×2、黑獅鳥の尻尾×1、[illegible]									
	3600z	黑獅鳥の鱗×2、黑獅鳥のたてがみ×3、黑獅鳥の鳥×1、[illegible]									

ガルルガメイル

男女	劍士		2		0		2		0		0
達人：+3、ガード性能：+1、採取：—3、はらへり：+1											
初25	6000z	黑獅鳥の甲殼×3、黑獅鳥の翼×1、黑獅鳥のたてがみ×1、黑獅鳥の鱗×2									
	1800z	黑獅鳥の鱗×1、黑獅鳥の甲殼×1、曙光石×1、黑鉄×1									
	2400z	黑獅鳥の鳥×2、黑獅鳥のたてがみ×1、[illegible]									
	3000z	黑獅鳥の甲殼×2、黑獅鳥の尻尾×1、[illegible]									
	3600z	黑獅鳥の鱗×2、黑獅鳥のたてがみ×3、黑獅鳥の鳥×1、[illegible]									

ガルルガアーム

男女	劍士		2		0		2		0		0
達人：+3、カード性能：+2　採取：—3　はらへり：+2											
LV1	初25	6000z	黑獅鳥の甲殼×3、黑獅鳥の翼×1、黑獅鳥のたてがみ×1、[illegible]								
		1800z	黑獅鳥の鱗×1、黑獅鳥の甲殼×1、曙光石×1、黑鉄×1								
		2400z	黑獅鳥の鳥×2、黑獅鳥のたてがみ×1、[illegible]								
		3000z	黑獅鳥の甲殼×2、黑獅鳥の尻尾×1、[illegible]								
		3600z	黑獅鳥の鱗×2、黑獅鳥のたてがみ×3、黑獅鳥の鳥×1、[illegible]								

ガルルガフォールド

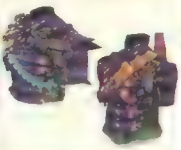
男女	劍士		2		0		2		0		0
達人　+3　カード性能　+2　採取　—3　はらへり　+2											
初25	3000z	黑獅鳥の甲殼×3、黑獅鳥の鱗×2、黑獅鳥のたてがみ×1、黑真珠×1									
	800z	黑獅鳥の鱗×1、黑獅鳥の甲殼×1、曙光石×1、黑鉄×1									
	2400z	黑獅鳥の鳥×2、黑獅鳥のたてがみ×1、[illegible]									
	3000z	黑獅鳥の甲殼×2、黑獅鳥の尻尾×1、[illegible]									
	3600z	黑獅鳥の鱗×2、黑獅鳥のたてがみ×3、黑獅鳥の鳥×1、[illegible]									

ガルルガグリーヴ

男女	劍士		2		0		2		0		0
達人　+3　カード性能　+2　採取　—3　はらへり　+2											
初25	6000z	黑獅鳥の甲殼×3、黑獅鳥の翼×1、黑獅鳥の鱗×2、[illegible]									
	1800z	黑獅鳥の鱗×1、黑獅鳥の甲殼×1、曙光石×1、黑鉄×1									
	2400z	黑獅鳥の鳥×2、黑獅鳥のたてがみ×1、[illegible]									
	3000z	黑獅鳥の甲殼×2、黑獅鳥の尻尾×1、[illegible]									
	3600z	黑獅鳥の鱗×2、黑獅鳥のたてがみ×3、黑獅鳥の鳥×1、[illegible]									

ガルルガキャップ

装備条件	男女／剣士・槍手	火 3	水 2	雷 3	氷 1	龍 0
特殊	貫通弾追加：+2、調合成功率：−2、精密射撃：−2					
LV1	防12	6000z	黒狼鳥の甲殻×1、黒狼鳥の翼×1、黒狼鳥のたてがみ×1、黒狼鳥の鎖×2			
LV2	防14	1800z	黒狼鳥の鎖×1、黒狼鳥の甲殻×1、陽光石×1、鉱鉄×1			
LV3						
LV4						
LV5						
LV6						
LV7						



ガルルガレジスト

装備条件	男女／槍手	火 3	水 2	雷 3	氷 1	龍 0
特殊	貫通弾追加：+2、装填：+1、調合成功率：−2、はらへり：+1、精密射撃：−2					
LV1	防12	6000z	黒狼鳥の甲殻×1、黒狼鳥の翼×1、黒狼鳥のたてがみ×1、黒狼鳥の鎖×2			
LV2			黒狼鳥の鎖×1、黒狼鳥の甲殻×1、陽光石×1、鉱鉄×1			
LV3			黒狼鳥の翼×2、黒狼鳥のたてがみ×1、アカライト鉱石×1、[illegible]×1			
LV4		3000z	黒狼鳥の甲殻×2、黒狼鳥の尻尾×1、[illegible]×1、鉱鉄石×1			
LV5		3600z	黒狼鳥の鎖×2、黒狼鳥のたてがみ×3、黒狼鳥の皮×1、アカライト鉱石×1			
LV6						
LV7						

ガルルガガード

装備条件	男女　槍手	火 3	水 2	雷 3	氷 1	龍 0
特殊	貫通弾追加：+2、装填：+2、調合成功率：−2、はらへり：+2、精密射撃：−2					
LV1	防12	6000z	黒狼鳥の甲殻×2、黒狼鳥の鎖×2、黒狼鳥のたてがみ×2、鳥竜の翼×1			
LV2						
LV3						
LV4						
LV5						
LV6						
LV7						

ガルルガコート

装備条件	男女　槍手	火 3	水 2	雷 3	氷 1	龍 0
特殊	貫通弾追加：+2、装填：+2、調合成功率：−2、はらへり：+2、精密射撃：−2					
LV1	防12	6000z	黒狼鳥の甲殻×3、黒狼鳥の鎖×2、黒狼鳥のたてがみ×1、黒鳥竜×1			
LV2						
LV3						
LV4						
LV5						
LV6						
LV7						

ガルルガレギンス

装備条件	男女　槍手	火 3	水 2	雷 3	氷 1	龍 0
特殊	貫通弾追加：+2、装填：+2、調合成功率：−2、はらへり：+2、精密射撃：−2					
LV1	防12	6000z	黒狼鳥の甲殻×3、黒狼鳥の翼×1、黒狼鳥の鎖×2、アカライト鉱石×3			
LV2	防15	1800z	黒狼鳥の鎖×1、黒狼鳥の甲殻×1、陽光石×1、鉱鉄×1			
LV3						
LV4						
LV5						
LV6						
LV7						

ガレオスヘルム

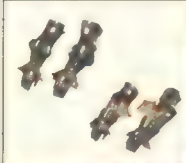
装備条件	男女　剣士・補手	火 −3	水 2	雷 −4	氷 2	龍 0
技能	耐暑　+2、斬れ味　+2、毒　−3					
LV1	防御	2750z	砂龍のヒレ×1、[illegible]石×1、[illegible]結晶×2			
LV2	防23	825z	砂龍の鯖×1、氷結晶×1			
LV3	防27	1100z	砂龍のヒレ×1、魚龍の牙×1、モンスターの体液×1			
LV4	防28	1375z	砂龍の鯖×2、水龍の鯖×1、マカライト鉱石×1			
LV5	[illegible]	[illegible]	砂龍のヒレ×2、砂龍の鯖×2、砂龍の上鯖×2、マカライト鉱石×1			

ガレオスSヘルム
ガレオスUヘルム

ガレオスメイル

装備条件	男女　剣士	火 −3	水 2	雷 −4	氷 2	龍 0
技能	耐暑：+2、斬れ味：+2、毒：−3					
LV1	防20	2750z	砂龍のヒレ×1、砂龍の鯖×3、マカライト鉱石×1、ランポスの鯖×2			
LV2	[illegible]	825z	砂龍の鯖×1、氷結晶×1			
LV3	[illegible]	1100z	砂龍のヒレ×1、魚龍の牙×1、モンスターの体液×1			
LV4	[illegible]	1375z	砂龍の鯖×2、水龍の鯖×1、マカライト鉱石×1			
LV5	[illegible]	[illegible]	[illegible]			

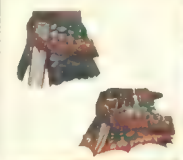
ガレオスSメイル
ガレオスUメイル



ガレオスアーム

装備条件	男女　剣士	火 −3	水 2	雷 −4	氷 2	龍 0
技能	耐暑：+2、投擲：+3、特殊攻撃：+2					
LV1	防20	2750z	砂龍のヒレ×1、砂龍の鯖×3、鉄鉱石×2、閃光石×1			
LV2	防23	825z	砂龍の鯖×1、氷結晶×1			
LV3	防27	1100z	砂龍のヒレ×1、魚龍の牙×1、モンスターの体液×1			
LV4	防28	1375z	砂龍の鯖×2、水龍の鯖×1、マカライト鉱石×1			
LV5	[illegible]	[illegible]	砂龍のヒレ×2、砂龍の鯖×2、砂龍の上鯖×2、マカライト鉱石×1			
LV6						

ガレオスSアーム
ガレオスUアーム



ガレオスフォールド

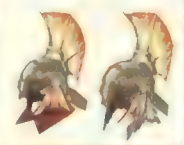
装備条件	男女　剣士	火 −3	水 2	雷 −4	氷 2	龍 0
技能	耐暑　+2、斬れ味　+2、毒　−3					
LV1	防20	2750z	砂龍の鯖×2、砂龍のヒレ×1、マカライト鉱石×2、ランポスの鯖×2			
LV2	防23	825z	砂龍の鯖×1、氷結晶×1			
LV3	防27	1100z	砂龍のヒレ×1、魚龍の牙×1、モンスターの体液×1			
LV4	[illegible]	[illegible]	[illegible]			
LV5	[illegible]	[illegible]	[illegible]			

ガレオスSフォールド
ガレオスJフォールド

ガレオスグリーヴ

装備条件	男女　剣士	火 −3	水 2	雷 −4	氷 2	龍 0
技能	耐暑：+2　投擲　+3　特殊攻撃　+2					
LV1	防20	2750z	砂龍のヒレ×1、砂龍の鯖×2、ランポスの鯖×2、鉄鉱石×2			
LV2	[illegible]	[illegible]	砂龍の鯖×1、氷結晶×1			
LV3	[illegible]	[illegible]	砂龍のヒレ×1、魚龍の牙×1、モンスターの体液×1			
LV4	防28	1375z	砂龍の鯖×2、水龍の鯖×1、マカライト鉱石×1			
LV5	[illegible]	[illegible]	砂龍のヒレ×2、砂龍の鯖×2、砂龍の上鯖×2、マカライト鉱石×1			

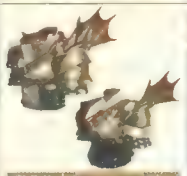
ガレオスSグリーヴ
ガレオスUグリーヴ



カレオスキャップ
カレオスUキャップ
—

カレオスキャップ

装備条件	男女　剣士・槍手	火	−1	水	5	雷	−2	氷	3	龍	1
特性	耐暑　+3　調合成功率　+2　スタミナ　+3										
強化10	ハンター上級	2250z	砂龍のヒレ×1、マカライト鉱石×1、氷結晶×2								
LV1											
LV2											
LV3											
LV4											
LV5											



カレオスレジスト
カレオスUレジスト
—

カレオスレジスト

装備条件	男女　槍手	火	−1	水	5	雷	−2	氷	3	龍	1
特性	耐暑：+2、特殊攻撃：+2、調合成功率：+1、麻痺：−2										
強化10	ハンター上級	2750z	砂龍のヒレ×1、砂龍の鱗×3、マカライト鉱石×1、モンボスの鱗×2								
LV1		825z	砂龍の鱗×1、氷結晶×1								
LV2		1100z	砂龍のヒレ×1、砂龍の牙×1、モンスターの体液×1								
LV3	○	1375z	砂龍の鱗×2、水龍の鱗×1、マカライト鉱石×1								
LV4		1650z	砂龍のヒレ×2、砂龍の鱗×2、砂龍の上鱗×2、マカライト鉱石×1								
LV5											

カレオスSガード
カレオスUガード

カレオスガード

装備条件	男女　槍手	火	−1	水	5	雷	−2	氷	3	龍	1
特性	耐暑：+3、スタミナ：+3、調合成功率：+2										
強化10	ハンター上級	2750z	砂龍のヒレ×1、砂龍の鱗×3、マカライト鉱石×2、氷結晶×2								
LV1											
LV2											
LV3											
LV4	○	1375z	砂龍の鱗×2、水龍の鱗×1、マカライト鉱石×1								
LV5											

カレオスSコート
カレオスUコート
—

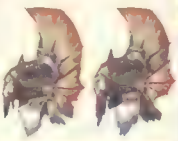
カレオスコート

装備条件	男女　槍手	火	−1	水	5	雷	−2	氷	3	龍	1
特性	耐暑：+2　特殊攻撃　+3　スタミナ：+1　麻痺　−3										
強化10	ハンター上級	2750z	砂龍の鱗×3、砂龍のヒレ×1、マカライト鉱石×1、モンボスの鱗×2								
LV1											
LV2											
LV3											
LV4											
LV5											

カレオスSレギンス
カレオスUレギンス

カレオスレギンス

装備条件	男女　槍手	火	−1	水	5	雷	−2	氷	3	龍	1
特性	耐暑　+3　調合成功率　+2　スタミナ　+3										
強化10	ハンター上級	2750z	砂龍のヒレ×1、砂龍の鱗×2、モンボスの鱗×2、鉄鋼石×3								
LV2	防11	825z	砂龍の鱗×1、氷結晶×1								
LV3	防13	1100z	砂龍のヒレ×1、魚龍の牙×1、モンスターの体液×1								
LV4	防15	1375z	砂龍の鱗×2、水龍の鱗×1、マカライト鉱石×1								
LV5	防17	1650z	砂龍のヒレ×2、砂龍の鱗×2、砂龍の上鱗×2、マカライト鉱石×1								



ガレオスSヘルム

男女　劍士・槍手			−3	水	2	雷	−4	冰	2	龍	0
耐暑：+3、スタミナ：+2、聽覺保護：+2、斬れ味：+2											
L	防29	13500z	鎧機獣の皮×1、水龍のヒレ×1、冰結晶×3、ドラグライト礦石×1								
LV2	防33	3375z	砂龍の上鱗×1、マカライト礦石×2、カプレライト礦石×1								
LV3	防36	4050z	水龍の上鱗×1、砂龍の上ヒレ×1、ドラグライト礦石×2、龍玉×1								
LV4	防39	5625z	砂龍の鱗×2、水龍の上鱗×1、砂龍の上鱗×2、浮岳龍の体液×1								

ガレオスSメイル

男女　劍士			−3	水	2	雷	−4	冰	2	龍	0
耐暑：+3、スタミナ：+2、研ぎ師：+2											
L	防29	13500z	鎧機獣の皮×1、水龍のヒレ×1、冰結晶×3、ドラグライト礦石×1								
LV2	防33	3375z	砂龍の上鱗×1、マカライト礦石×2、カプレライト礦石×1								
LV3	防36	4050z	水龍の上鱗×1、砂龍の上ヒレ×1、ドラグライト礦石×2、龍玉×1								
LV4	防39	5625z	砂龍の鱗×2、水龍の上鱗×1、砂龍の上鱗×2、浮岳龍の体液×1								

ガレオスSアーム

男女　劍士			−3	水	2	雷	−4	冰	2	龍	0
耐暑：+3、スタミナ：+2、研ぎ師：+2、聽覺保護：+2											
L	防29	13500z	鎧機獣の皮×1、水龍のヒレ×1、冰結晶×3、ドラグライト礦石×1								
LV2	防33	3375z	砂龍の上鱗×1、マカライト礦石×2、カプレライト礦石×1								
LV3	防36	4050z	水龍の上鱗×1、砂龍の上ヒレ×1、ドラグライト礦石×2、龍玉×1								
LV4	防39	5625z	砂龍の鱗×2、水龍の上鱗×1、砂龍の上鱗×2、浮岳龍の体液×1								

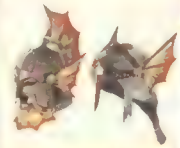
ガレオスSフィールド

男女　劍士			−3	水	2	雷	−4	冰	2	龍	0
耐暑：+3、スタミナ：+2											
L	防29	13500z	鎧機獣の皮×1、水龍のヒレ×1、冰結晶×3、ドラグライト礦石×1								
LV2	防33	3375z	砂龍の上鱗×1、マカライト礦石×2、カプレライト礦石×1								
LV3	防36	○○ー	4050z	水龍の上鱗×1、砂龍の上ヒレ×1、ドラグライト礦石×2、龍玉×1							
LV4	防39	○○○	5625z	砂龍の鱗×2、水龍の上鱗×1、砂龍の上鱗×2、浮岳龍の体液×1							

ガレオスSグリーヴ

男女　劍士			−3	水	2	雷	−4	冰	2	龍	0
胴系統倍加											
L	防29	13500z	鎧機獣の皮×1、水龍のヒレ×1、冰結晶×3、ドラグライト礦石×1								
LV2	防33	3375z	砂龍の上鱗×1、マカライト礦石×2、カプレライト礦石×1								
LV3	防36	4050z	水龍の上鱗×1、砂龍の上ヒレ×1、ドラグライト礦石×2、龍玉×1								
LV4	防39	5625z	砂龍の上鱗×1、砂龍の上ヒレ×2、カプレライト礦石×2								
			砂龍の鱗×2、水龍の上鱗×1、砂龍の上鱗×2、浮岳龍の体液×1								

◆加列歐斯S系列（槍手）



ガレオスSキャップ

男女　剣士・槍手　斬 −1　突 5　射 −2　打 3　属 1

耐暑：+3、散弾強化：+2、貫通弾追加：+2、装填：−2

防18 | ○ー ー | 1350z | 鎧機槍の皮×1、水龍の上鱗×1、氷結晶×3、ドラグライト鉱石×1

ガレオスSレジスト

男女　槍手　斬 −1　突 5　射 −2　打 3　属 1

耐暑：+3　散弾強化　+1　貫通弾追加　+2　装填　−1

防18 | ○ー ー | 1350z | 鎧機槍の皮×1、水龍の上鱗×1、氷結晶×3、ドラグライト鉱石×1

LV4 | 防33 | ○ー ー | 4949z | 砂龍の上鱗×1、砂龍の上ヒレ×2、カブレライト鉱石×2

LV5 | 防40 | ○ー ー | 5625z | 砂龍の鱗×2、水龍の上鱗×1、砂龍の上鱗×2、浮岳龍の体液×1

ガレオスSガード

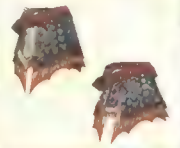
男女　槍手　斬 −1　突 5　射 −2　打 3　属 1

耐暑：+3、散弾強化　+2、貫通弾追加　+2　装填　−2

防18 | ○ー ー | 1350z | 鎧機槍の皮×1、水龍の上ヒレ×1、氷結晶×3、ドラグライト鉱石×1

LV3 | 防27 | ー ー ー | 4050z | 水龍の上鱗×1、砂龍の上ヒレ×1、ドラグライト鉱石×2、龍玉×1

LV5 | 防40 | ○ー ー | 5625z | 砂龍の鱗×2、水龍の上鱗×1、砂龍の上鱗×2、浮岳龍の体液×1



ガレオスSコート

男女　槍手　斬 −1　突 5　射 −2　打 3　属 1

耐暑：+3　散弾強化　−2　装填　−2

防18 | ○ー ー | 1350z | 鎧機槍の皮×1、水龍の上ヒレ×1、氷結晶×3、ドラグライト鉱石×1

LV3 | 防27 | ○ー ー | 4050z | 水龍の上鱗×1、砂龍の上ヒレ×1、ドラグライト鉱石×2、龍玉×1

LV4 | 防33 | ○ー ー | 4949z | 砂龍の上鱗×1、砂龍の上ヒレ×2、カブレライト鉱石×2

ガレオスSレギンス

男女　槍手　斬 −1　突 5　射 −2　打 3　属 1

胴系統倍加

防18 | ○ー ー | 1350z | 鎧機槍の皮×1、水龍の上ヒレ×1、氷結晶×3、ドラグライト鉱石×1

LV3 | ー ー ー | 3375z | 砂龍の上鱗×1、マカライト鉱石×2、カブレライト鉱石×1

LV3 | ー ー ー | 4050z | 水龍の上鱗×1、砂龍の上ヒレ×1、ドラグライト鉱石×2、龍玉×1

LV4 | ー ー ー | 4949z | 砂龍の上鱗×1、砂龍の上ヒレ×2、カブレライト鉱石×2

LV5 | ー ー ー | 5625z | 砂龍の鱗×2、水龍の上鱗×1、砂龍の上鱗×2、浮岳龍の体液×1

◆加列歐斯U系列（劍士）

ガレオスUヘルム

裝備條件	男女　劍士・槍手	火	−3	水	2	雷	−4	冰	2	龍	0
技能	耐暑　+3、斬れ味　+2、カード性能　+2　地形　−2										
LV1	防28	ー	ー	11280z	絡模様の皮×1、砂龍の紫鱗×1、砂龍の桃ヒレ×1、冰結晶×3						
LV2	防30	ー	ー	1880z	砂龍の桃ヒレ×1、砂龍の上鰭×1、冰結晶×2、マカライト鑛石×2						
LV3	防38	ー	ー	2443z	砂龍の紫鱗×2、砂龍の上ヒレ×1、マカライト鑛石×1、古龍の血×1						
LV4	防42	ー	ー	2820z	絡模様の皮×1、砂龍の桃ヒレ×2、マカライト鑛石×1、ポリライト鑛石×1						
LV5					砂龍の鰭×2、冰龍の上鰭×1、砂龍の紫鱗×2、龍香×1						
LV6											
LV7											

ガレオスUメイル

裝備條件	男女　劍士	火	−3	水	2	雷	−4	冰	2	龍	0
技能	耐暑　+2　斬れ味　+2　地形　−3										
LV1	防28	ー	ー	11280z	絡模様の皮×1、砂龍の紫鱗×1、砂龍の桃ヒレ×1、冰結晶×3						
LV2	防30	ー	ー	1880z	砂龍の桃ヒレ×1、砂龍の上鰭×1、冰結晶×2、マカライト鑛石×2						
LV3	防38	ー	ー	2443z	砂龍の紫鱗×2、砂龍の上ヒレ×1、マカライト鑛石×1、古龍の血×1						
LV4	防42	ー	ー	2820z	絡模様の皮×1、砂龍の桃ヒレ×2、マカライト鑛石×1、ポリライト鑛石×1						
LV5											
LV6											
LV7											

ガレオスUアーム

裝備條件	男女　劍士	火	−3	水	2	雷	−4	冰	2	龍	0
技能	耐暑：+3、斬れ味：+2、ガード性能：+2、地形：−2										
LV1	防28	ー	ー	11280z	絡模様の皮×1、砂龍の紫鱗×1、砂龍の桃ヒレ×1、冰結晶×3						
LV2	防30	ー	ー	1880z	砂龍の桃ヒレ×1、砂龍の上鰭×1、冰結晶×2、マカライト鑛石×2						
LV3	防38	ー	ー	2443z	砂龍の紫鱗×2、砂龍の上ヒレ×1、マカライト鑛石×1、古龍の血×1						
LV4	防42	ー	ー	2820z	絡模様の皮×1、砂龍の桃ヒレ×2、マカライト鑛石×1、ポリライト鑛石×1						
LV5											
LV6											
LV7											

ガレオスUフィールド

裝備條件	男女　劍士	火	−3	水	2	雷	−4	冰	2	龍	0
技能	耐暑：+3、斬れ味：+2、地形：−2										
LV1	防28	ー	ー	11280z	絡模様の皮×1、砂龍の紫鱗×1、砂龍の桃ヒレ×1、冰結晶×3						
LV2	防30	ー	ー	1880z	砂龍の桃ヒレ×1、砂龍の上鰭×1、冰結晶×2、マカライト鑛石×2						
LV3	防38	ー	ー	2443z	砂龍の紫鱗×2、砂龍の上ヒレ×1、マカライト鑛石×1、古龍の血×1						
LV4	防42	ー	ー	2820z	絡模様の皮×1、砂龍の桃ヒレ×2、マカライト鑛石×1、ポリライト鑛石×1						
LV5											
LV6											
LV7											

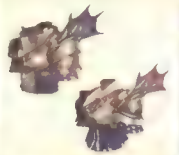
ガレオスUグリーヴ

裝備條件	男女　劍士	火	−3	水	2	雷	−4	冰	2	龍	0
技能	胴系統倍加										
LV1	防28	ー	ー	11280z	絡模様の皮×1、砂龍の紫鱗×1、砂龍の桃ヒレ×1、冰結晶×3						
LV2	防30	ー	ー	1880z	砂龍の桃ヒレ×1、砂龍の上鰭×1、冰結晶×2、マカライト鑛石×2						
LV3	防38	ー	ー	2443z	砂龍の紫鱗×2、砂龍の上ヒレ×1、マカライト鑛石×1、古龍の血×1						
LV4											
LV5											
LV6											
LV7											

◆加列獣斯U系列（槍手）

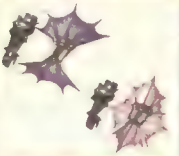
ガレオスUキャップ

装備条件	男女／剣士・槍手	火	−1	水	5	雷	−2	龍	3	土・金	1
特殊	耐暑：+3、千里眼：+2、弾調合：+2、雷耐性：−2										
防16	○	11250z	編模様の皮×1、砂龍の紫鱗×1、砂龍の桃ヒレ×1、氷結晶×3								
防17	○	1880z	砂龍の桃ヒレ×1、砂龍の上鱗×1、氷結晶×2、マカライト鉱石×2								
防18	○	2443z	砂龍の紫鱗×2、砂龍の上ヒレ×1、マカライト鉱石×1、古龍の血×1								
防19	○	2820z	編模様の皮×1、砂龍の桃ヒレ×1、マカライト鉱石×1、ガレオレア鉱石×1								
防20	○	3384z	砂龍の鱗×2、水龍の上鱗×1、砂龍の紫鱗×2、龍香×1								



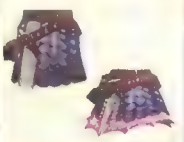
ガレオスUレジスト

装備条件	男女　槍手	火	−1	水	5	雷	−2	龍	3	土・金	1
特殊	耐暑：+3　千里眼：+2　弾調合：+2　雷耐性：−2										
防16	○	11250z	編模様の皮×1、砂龍の紫鱗×1、砂龍の桃ヒレ×1、氷結晶×3								
防17	○	1880z	砂龍の桃ヒレ×1、砂龍の上鱗×1、氷結晶×2、マカライト鉱石×2								
防18	○	2443z	砂龍の紫鱗×2、砂龍の上ヒレ×1、マカライト鉱石×1、古龍の血×1								
防19	○	2820z	編模様の皮×1、砂龍の桃ヒレ×1、マカライト鉱石×1、ガレオレア鉱石×1								
防20	○	3384z	砂龍の鱗×2、水龍の上鱗×1、砂龍の紫鱗×2、龍香×1								



ガレオスUガード

装備条件	男女　槍手	火	−1	水	5	雷	−2	龍	3	土・金	1
特殊	耐暑：+2、千里眼：+2　貫通弾追加：+1　雷耐性：−2										
防16	○	11250z	編模様の皮×1、砂龍の紫鱗×1、砂龍の桃ヒレ×1、氷結晶×3								
防18	○	1880z	砂龍の桃ヒレ×1、砂龍の上鱗×1、氷結晶×2、マカライト鉱石×2								
防19	○	2443z	砂龍の紫鱗×2、砂龍の上ヒレ×1、マカライト鉱石×1、古龍の血×1								
防20	○	2820z	編模様の皮×1、砂龍の桃ヒレ×1、マカライト鉱石×1、マカライト鉱石×1								
防21	○	3384z	砂龍の鱗×2、水龍の上鱗×1、砂龍の紫鱗×2、龍香×1								



ガレオスUコート

装備条件	男女　槍手	火	−1	水	5	雷	−2	龍	3	土・金	1
特殊	耐暑：+3、千里眼：+2、貫通弾追加：+1、雷耐性：−2										
防16	○	11250z	編模様の皮×1、砂龍の紫鱗×1、砂龍の桃ヒレ×1、氷結晶×3								
防18	○	1880z	砂龍の桃ヒレ×1、砂龍の上鱗×1、氷結晶×2、マカライト鉱石×2								
防20	○	2443z	砂龍の紫鱗×2、砂龍の上ヒレ×1、マカライト鉱石×1、古龍の血×1								
防21	○	2820z	編模様の皮×1、砂龍の桃ヒレ×1、マカライト鉱石×1、マカライト鉱石×1								
防22	○	3384z	砂龍の鱗×2、水龍の上鱗×1、砂龍の紫鱗×2、龍香×1								

ガレオスUレギンス

装備条件	男女　槍手	火	−1	水	5	雷	−2	龍	3	土・金	1
特殊	胴系統倍加										
防16	○	11250z	編模様の皮×1、砂龍の紫鱗×1、砂龍の桃ヒレ×1、氷結晶×3								
防18	○	1880z	砂龍の桃ヒレ×1、砂龍の上鱗×1、氷結晶×2、マカライト鉱石×2								
防20	○	2443z	砂龍の紫鱗×2、砂龍の上ヒレ×1、マカライト鉱石×1、古龍の血×1								
防21	○	2820z	編模様の皮×1、砂龍の桃ヒレ×1、マカライト鉱石×1、マカライト鉱石×1								
防22	○	3384z	砂龍の鱗×2、水龍の上鱗×1、砂龍の紫鱗×2、龍香×1								

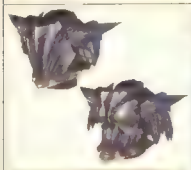
◆基札米系列（劍士）

ギザミヘルム

男女	劍士・槍手	火 1	水 2	雷 −1	龍 −1	氷 0
攻擊	+2	体力	+2	斬れ味	+1	毒	−2	防御	−1

LV1	防25	｜ー ー ー｜	4500z	鎧蟹の甲殻×1、鎧蟹の爪×1、鎧蟹の殻×1、キラビートル×1
LV2	防27	｜○ ー ー｜	1350z	鎧蟹の小殻×1、鎧蟹の殻×1、ランポスの皮×1、磁石×2
		｜○ ー ー｜	1620z	鎧蟹の甲殻×1、鎧蟹の鎌×1、怪鳥の翼膜×1、大地の結晶×2

ギザミSヘルム
ギザミJヘルム
ー



ギザミメイル

男女	劍士	火 1	水 2	雷 −1	龍 −1	氷 0
攻擊	+2	体力	+1	斬れ味	+1	毒	−2	防御	−1

LV1	防25	｜ー ー ー｜	4500z	鎧蟹の爪×1、鎧蟹の甲殻×1、大地の結晶×2、キラビートル×1

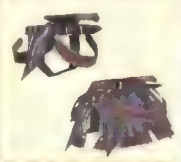
ギザミSメイル
ギザミUメイル
ー

ギザミアーム

男女	劍士	火 1	水 2	雷 −1	龍 −1	氷 0
攻擊	+2	体力	+2	防御	−1

LV1	防25	｜ー ー ー｜	4500z	鎧蟹の鎌×1、鎧蟹の甲殻×1、大地の結晶×2

ギザミSアーム
ギザミUアーム
ー



ギザミフォールド

男女	劍士	火 1	水 2	雷 −1	龍 −1	氷 0
攻擊	+2	体力	+1	斬れ味	+1	毒	−2	防御	−1

LV1	防25	｜ー ー ー｜	4500z	鎧蟹の小殻×1、鎧蟹の甲殻×2、キラビートル×1、磁石×2、キラビートル×1
LV2	防27	｜○ ー ー｜	1350z	鎧蟹の小殻×1、鎧蟹の殻×1、ランポスの皮×1、磁石×2
		｜○ ー ー｜	1620z	鎧蟹の甲殻×1、鎧蟹の鎌×1、怪鳥の翼膜×1、大地の結晶×2

ギザミSフォールド
ギザミUフォールド
ー

ギザミグリーヴ

男女	劍士	火 1	水 2	雷 −1	龍 −1	氷 0
攻擊	+2	体力	+2	防御	−1

LV1	防25	｜○ ー ー｜	4500z	鎧蟹の殻×1、鎧蟹の甲殻×2、マカライト鉱石×3、キラビートル×1
LV2	防27	｜○ ー ー｜	1350z	鎧蟹の小殻×1、鎧蟹の殻×1、ランポスの皮×1、磁石×2
LV4	防38	｜○ ○ ー｜	1979z	鎧蟹の小殻×2、鎧蟹の爪×1、ドスランポスの皮×1、キラビートル×1
		｜○ ○ ○｜	2250z	鎧蟹の鉄×1、鎧蟹の堅殻×1、キラビートル×1、カブレライト鉱石×1

ギザミSグリーヴ
ギザミUグリーヴ

◇基札米系列（槍手）

ギザミSキャップ
ギザミUキャップ

ギザミキャップ

装備条件	男女　創士・槍手	火 2	水 4	雷 0	氷 0	龍 2
攻撃	攻撃：+2、体力：+2、通常彈強化：+1、回復：−2、防御：−1					
	防14	4500z	鎧蟹の甲殻×1、鎧蟹の爪×1、鎧蟹の小殻×1、キラビートル×1			
	防17	1350z	鎧蟹の小殻×1、鎧蟹の脚×1、ランポスの皮×1、磁石×2			
	防20	1620z	鎧蟹の甲殻×1、鎧蟹の鉄×1、怪鳥の翼膜×1、大地の結晶×2			
	○−−	1979z	鎧蟹の小殻×2、鎧蟹の爪×1、ドスランポスの皮×1、キラビートル×1			
LV7						

キサミSレンスト
キサミUレンスト
−

キサミレンスト

装備条件	男女　槍手	火 2	水 4	雷 0	氷 0	龍 2
攻撃	攻撃：+2、体力：+2、通常彈強化：+1　回復：−2					
	防14	4500z	鎧蟹の爪×1、鎧蟹の甲殻×1、大地の結晶×2、キラビートル×1			
		1350z	鎧蟹の小殻×1、鎧蟹の脚×1、ランポスの皮×1、磁石×2			
		1620z	鎧蟹の甲殻×1、鎧蟹の鉄×1、怪鳥の翼膜×1、大地の結晶×2			
	○−−	1979z	鎧蟹の小殻×2、鎧蟹の爪×1、ドスランポスの皮×1、キラビートル×1			
LV7						

キサミSカート
キサミUカート
−

キサミカート

装備条件	男女／槍手	火 2	水 4	雷 0	氷 0	龍 2
攻撃	攻撃：+2、体力：+2、通常彈強化：+1、回復：−2、防御：−1					
	防14	4500z	鎧蟹の鉄×1、鎧蟹の甲殻×1、大地の結晶×2			
LV4	防21	○−−	1979z	鎧蟹の小殻×2、鎧蟹の爪×1、ドスランポスの皮×1、キラビートル×1		
LV5	防22	○−−	2250z	鎧蟹の鉄×1、鎧蟹の堅殻×1、キラビートル×1、カプレライト鎧石×1		
LV7						

キサミSコート
キサミUコート
−

キサミコート

装備条件	男女　槍手	火 2	水 4	雷 0	氷 0	龍 2
攻撃	攻撃：+2、体力：+1、防御：−2					
LV1	防14	○−−	4500z	鎧蟹の鉄×1、鎧蟹の甲殻×1、大地の結晶×2		
LV2	防17	−−−	1350z	鎧蟹の小殻×1、鎧蟹の脚×1、ランポスの皮×1、磁石×2		
LV4	防21	○−−	1979z	鎧蟹の小殻×2、鎧蟹の爪×1、ドスランポスの皮×1、キラビートル×1		
LV5	防22	○○−	2250z	鎧蟹の鉄×1、鎧蟹の堅殻×1、キラビートル×1、カプレライト鎧石×1		
LV7						

キサミSレキンス
キサミUレキンス
−

キサミレキンス

装備条件	男女　槍手	火 2	水 4	雷 0	氷 0	龍 2
攻撃	攻撃：+2、体力：+2、防御：−1					
	防14	4500z	鎧蟹の脚×1、鎧蟹の甲殻×2、マカライト鎧石×3、キラビートル×1			
	○○−	1979z	鎧蟹の小殻×2、鎧蟹の爪×1、ドスランポスの皮×1、キラビートル×1			
LV7						

ギザミSヘルム

男女／劍士・槍手	火 1	水 2	雷 −1	冰 −1	龍 0
攻擊：+4、投擲：+2、ガード性能：−3					
防38	23400z	雄雷の鬣×1、雄雷の爪×1、雷石×5、ドラグライト雷石×1			
防46	5065z	雄雷の甲殻×2、雄雷の尖爪×2、大地の結晶×2、ドラグライト雷石×1			
LV3 防60	6630z	雄雷の鉄×2、大地の結晶×3、紅蓮石×1、古龍の血×1			
防73	8970z	雄雷の鉄×2、雄雷の鬣×2、古龍の血×1、雄雷の鱗粉×1			

ギザミSメイル

男女　劍士	火 1	水 2	雷 −1	冰 −1	龍 0
攻擊：+5、投擲：+1、ガード性能：−3					
防38	23400z	雄雷の鬣×1、雄雷の爪×1、雷石×5、ドラグライト雷石×1			
防46	5065z	雄雷の甲殻×2、雄雷の尖爪×2、大地の結晶×2、ドラグライト雷石×1			
防60	6630z	雄雷の鉄×2、大地の結晶×3、紅蓮石×1、古龍の血×1			
防73	8970z	雄雷の鉄×2、雄雷の鬣×2、古龍の血×1、雄雷の鱗粉×1			

ギザミSアーム

男女／劍士	火 1	水 2	雷 −1	冰 −1	龍 0
攻擊：+4、投擲：+2、ガード性能：−3					
防38	23400z	雄雷の鬣×1、雄雷の爪×1、雷石×5、ドラグライト雷石×1			
防46	5065z	雄雷の甲殻×2、雄雷の尖爪×2、大地の結晶×2、ドラグライト雷石×1			
LV3 防60	6630z	雄雷の鉄×2、大地の結晶×3、紅蓮石×1、古龍の血×1			
防68	7800z	雄雷の甲殻×2、雄雷の鬣×1、ドラグライト雷石×2、ハンターコイル×1			

ギザミSフォールド

男女／劍士	火 1	水 2	雷 −1	冰 −1	龍 0
攻擊：+5、投擲：+1、ガード性能：−3					
防38	23400z	雄雷の鬣×1、雄雷の爪×1、雷石×5、ドラグライト雷石×1			
LV3 防60	6630z	雄雷の鉄×2、大地の結晶×3、紅蓮石×1、古龍の血×1			

ギザミSグリーヴ

男女　劍士	火 1	水 2	雷 −1	冰 −1	龍 0
攻擊：+4　投擲：+2　ガード性能：−3					
防38	23400z	雄雷の鬣×1、雄雷の爪×1、雷石×5、ドラグライト雷石×1			

ギザミSキャップ

装備条件	男女　剣士・槍手	火 2	水 4	雷 0	氷 0	龍 2
スキル	攻撃：＋3、貫通弾強化：＋2、装填：−2、体力：−2					
LV	防27	○	—	2340z	蒼雲の鎧×1、蒼雲の爪×1、硬石×1、ヌダライト鉱石×1	
LV1	防30	○	—	3069z	蒼雲の甲殻×2、蒼雲の牙×2、大地の結晶×2、ヌダライト鉱石×	
LV3	防33	○	—	3630z	蒼雲の鎧×2、大地の結晶×3、紅蓮石×1、古龍の血×	
LV4	—	○	—	7500z	蒼雲の甲殻×2、銅の鎧鱗×1、ヌダライト鉱石×2、ヌマコガネ×	

ギザミSレジスト

装備条件	男女　槍手	火 2	水 4	雷 0	氷 0	龍 2
スキル	攻撃：＋5、貫通弾強化：＋1、装填：−1、体力：−2					
LV	防27	○	—	2340z	蒼雲の鎧×1、蒼雲の爪×1、ヌダライト鉱石×1	

ギザミSガード

装備条件	男女　槍手	火 2	水 4	雷 0	氷 0	龍 2
スキル	攻撃：＋3、貫通弾強化：＋2、装填：−2、体力：−2					
LV	防27	○	—	2340z	蒼雲の鎧×1、蒼雲の爪×1、硬石×1、ヌダライト鉱石×1	

ギザミSコート

装備条件	男女　槍手	火 2	水 4	雷 0	氷 0	龍 2
スキル	攻撃：＋5、貫通弾強化：＋1、装填：−1、体力：−2					
LV	防27	○	—	2340z	蒼雲の鎧×1、蒼雲の爪×1、ヌダライト鉱石×1	

ギザミSレギンス

装備条件	男女　槍手	火 2	水 4	雷 0	氷 0	龍 2
スキル	攻撃：＋3、貫通弾強化：＋2、装填：−2、体力：−2					
LV	防27	○	—	2340z	蒼雲の鎧×1、蒼雲の爪×1、硬石×1、ヌダライト鉱石×1	
LV1	防30	○	—	3069z	蒼雲の鎧×2、大地の結晶×3、紅蓮石×1、古龍の血×	
LV5	防39	○	—	3970z	蒼雲の鎧×2、銅の鎧鱗×2、古龍の血×1、炎龍の鍛粉×1	

ギザミUヘルム

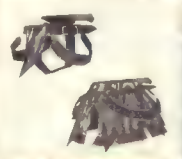
男女　劍士・槍手	火	1	水	2	雷	−1	龍	−1	氷	0
攻擊：+4、研磨師：+2、斬れ味：+1、スタミナ：−1、防御：−1										
防44	○	1944z	獸雷の鱗×1、獸雷の爪×1、大地の結晶×2、ライトクリスタル×1
防44	○	421lz	獸雷の鉄×1、キラビートル×2、ユニオン鐵石×1、鐵玉×1
防48	○	4860z	獸雷の骨髓×2、獸の厚鱗×2、ライト鐵石×2、[illegible]×1
防52	○	5832z	獸雷の鎧×2、獸の厚鱗×3、鐵玉×1、[illegible]×1

ギザミUメイル

男女　劍士	火	1	水	2	雷	−1	龍	−1	氷	0
攻擊：+3、研磨師：+1、特殊攻擊：+1、防御：−2										
防44	○	1944z	獸雷の鱗×1、獸雷の爪×1、大地の結晶×2、ライト鐵石×1

ギザミUアーム

男女　劍士	火	1	水	2	雷	−1	龍	−1	氷	0
攻擊：+4、研磨師：+2、特殊攻擊：+1、防御：−2										
防44	○	1944z	獸雷の鱗×1、獸雷の爪×1、大地の結晶×2、ライト鐵石×1



ギザミUフォールド

男女　劍士	火	1	水	2	雷	−1	龍	−1	氷	0
攻擊　+3　研磨師　+2　斬れ味　+1　スタミナ　−1　防御　−2										

ギザミUグリーヴ

男女　劍士	火	1	水	2	雷	1	龍	−1	氷	0
攻擊　+2　斬れ味　+1　スタミナ　−1　防御　−1										

ギザミUヤップ

装備条件	男女　剣士・槍手		2		4		0	0	2
性能	攻撃：+4、弾調合：+2、加護：—2、防御：—1								
	防20	○ — —	19440z	鎧蟹の脚×1、鎧蟹の爪×1、大地の結晶×1、ドラグライト鉱石×1					
	防22	○ — —	3240z	鎧蟹の甲殻×2、鎧蟹の尖爪×1、キラビートル×1、ドラグライト鉱石×1					
		○ — —	4211z	鎧蟹の鉄×1、キラビートル×2、ユニオン鉱石×1、龍玉×1					
	防27	○ — —	4860z	鎧蟹の堅殻×2、鋼の龍鱗×2、[illegible]ト鉱石×[illegible]、マレコガネ×1					
		コ — —		[illegible]					

ギザミUレジスト

装備条件	男女　槍手		2		4		0	0	2
性能	攻撃：+3、装填：+2、防御：—2								
	防20	[illegible]	19440z	鎧蟹の脚×1、鎧蟹の爪×1、大地の結晶×1、[illegible]ドラグライト鉱石×1					
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]					
LV4	防27	○ — —	4860z	鎧蟹の堅殻×2、鋼の龍鱗×2、マカライト鉱石×2、マレコガネ×1					
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]の鉄×2、鋼の龍鱗×3、龍玉×1、炎龍の鬼粉×1					

ギザミUガード

基札米U護手

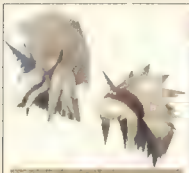
装備条件	男女　槍手		2		4		0	0	2
性能	攻撃：+4、装填：+3、防御：—2								
	防20	[illegible]	19440z	鎧蟹の脚×1、鎧蟹の爪×1、大地の結晶×1、[illegible]ドラグライト鉱石×1					
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]					
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]					
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]					

ギザミUコート

装備条件	男女　槍手		2		4		0	0	2
性能	攻撃　+3　装填　+1、弾調合　+2　加護　2　防御　—1								
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]					
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]					
	防25	○ — —	4211z	鎧蟹の鉄×1、キラビートル×2、ユニオン鉱石×1、龍玉×1					
	防27	○ — —	4860z	鎧蟹の堅殻×2、鋼の龍鱗×2、マカライト鉱石×2、マレコガネ×1					
	防30	○ — —	5832z	鎧蟹の鉄×2、鋼の龍鱗×3、龍玉×1、炎龍の鬼粉×1					

ギザミUレギンス

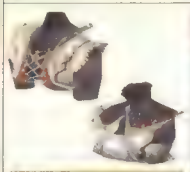
装備条件	男女　槍手		2		4		0	0	2
性能	攻撃：+2、弾調合：+1、加護：—1、防御：—1								
	防20	[illegible]	19440z	鎧蟹の脚×1、鎧蟹の爪×1、大地の結晶×1、[illegible]ドラグライト鉱石×1					
		○ — —	3240z	鎧蟹の甲殻×2、鎧蟹の尖爪×1、キラビートル×1、ドラグライト鉱石×1					
	防25	○ ○ —	4211z	鎧蟹の鉄×1、キラビートル×2、ユニオン鉱石×1、龍玉×1					
LV4	防27	○ ○ —	4860z	鎧蟹の堅殻×2、鋼の龍鱗×2、マカライト鉱石×2、マレコガネ×1					
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]の鉄×2、鋼の[illegible]×3、[illegible]×1、[illegible]の鬼粉×1					



キリンSホーン

キリンホーン

男女	劍士・槍手	火 0	水 2	雷 2	冰 0	龍 −1
技能	全耐性UP：+2、抗菌・抗毒：+1、運搬：+2、效果持續：−2					
LV1	防34	○−−	7500z	キリンの雷角×1、キリンのたてがみ×2、ランポスの白皮×3		
LV2	防38	○−−	7000z	雪獅子の毛×2、ライトクリスタル×1		
		○−−	10500z	キリンのたてがみ×1、キリンの雷尾×1、		
		○○−	14000z	キリンの雷尾×1、キリンの上皮×1、古龍の鱗×1、モンスターの [illegible]		



キリンSベスト

キリンベスト

男女	劍士	火 0	水 2	雷 2	冰 0	龍 −1
技能	全耐性UP：+2、抗菌・抗毒：+2、運搬：+1、效果持續：−2					

キリンSアームロック

キリンアームロング

男女	劍士	火 0	水 2	雷 2	冰 0	龍 −1
技能	全耐性UP：+2、抗菌・抗毒：+1、運搬：+2、效果持續：−2					
LV1	防34	○−−	7500z	キリンの雷角×1、キリンのたてがみ×2、古龍骨×1		
LV2	防38	○−−	7000z	雪獅子の毛×2、ライトクリスタル×1		
	防42	○−−	8150z	キリンの雷角×1、モンスターの体液×1、古龍骨×1		

キリンSブーツ

キリンブーツ

男女	劍士	火 0	水 2	雷 2	冰 0	龍 −1
技能	全耐性UP：+2、抗菌・抗毒：+2、運搬：+1、效果持續：−2					
	防34	○−−	7500z	キリンの雷角×1、キリンのたてがみ×2、ランポスの白皮×3		
	防46	○−−	10500z	キリンのたてがみ×1、キリンの雷尾×1、ランポスの白皮×1、古龍の爪×1		
	防50	○○−	14000z	キリンの雷尾×1、キリンの上皮×1、古龍の血×1、モンスターの濃汁×1		

キリンSカーズ

キリンレガーズ

男女	劍士	火 0	水 2	雷 2	冰 0	龍 −1
技能	全耐性UP：+2、抗菌・抗毒：+1、運搬：+2、效果持續：−2					
LV1	防34	○−−	7500z	キリンの雷尾×1、キリンのたてがみ×2、古龍骨×1、ランポスの白皮×1		
LV2	防38	○−−	7000z	雪獅子の毛×2、ライトクリスタル×1		
LV3	防42	○−−	8750z	キリンの雷角×1、モンスターの体液×1、古龍骨×1		

キリンコルノ

装備条件	男女　剣士・槍手	攻	:	防	4	火	6	水	1	雷	0
効果	全耐性UP：＋2、抗菌・抗毒：＋1、運搬：＋2、効果持続：−2										
LV1	防16	ーーー	17500z	キリンの雷角×1、キリンのたてがみ×3、ランポスの白皮×3							
LV2	防19	ーーー	7000z	雷獅子の毛×2、ライトクリスタル×1							
LV3	防22	ーーー	8750z	キリンの雷角×1、モンスターの体液×1、古龍骨×1							
防25			10500z	キリンのたてがみ×4、キリンの雷角×1、ランポスの白皮×1、雷龍の爪×1							

キリンケープ

装備条件	男女　槍手	攻	1	防	4	火	6	水	1	雷	0
効果	全耐性UP：＋2、抗菌・抗毒：＋1、運搬：＋2、効果持続：−2										
LV1	防16	ーーー	17500z	キリンの皮×1、キリンのたてがみ×3、古龍骨×1、ランポスの白皮×3							
LV2	防19	ーーー	7000z	雷獅子の毛×2、ライトクリスタル×1							
LV3	防22	ーーー	8750z	キリンの雷角×1、モンスターの体液×1、古龍骨×1							
防25			10500z	キリンのたてがみ×4、キリンの雷角×1、ランポスの白皮×1、雷龍の爪×1							

キリンクローブ

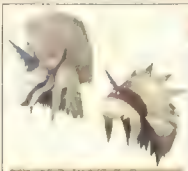
装備条件	男女　槍手	攻	1	防	4	火	6	水	1	雷	0
効果	全耐性UP：＋2、抗菌・抗毒：＋1、運搬：＋2、効果持続：−2										
LV1	防16	ーーー	17500z	キリンの雷角×1、キリンのたてがみ×3、古龍骨×1							
LV2	防19	ーーー	7000z	雷獅子の毛×2、ライトクリスタル×1							
LV3	防22	ーーー	8750z	キリンの雷角×1、モンスターの体液×1、古龍骨×1							

キリンショート

装備条件	男女　槍手	攻	1	防	4	火	6	水	1	雷	0
効果	全耐性UP：＋2、抗菌・抗毒：＋1、運搬：＋2、効果持続：−2										
LV1	防16	ーーー	17500z	キリンの雷角×1、キリンのたてがみ×3、ランポスの白皮×2							
LV2	防19	ーーー	7000z	雷獅子の毛×2、ライトクリスタル×1							
LV3	防22	ーーー	8750z	キリンの雷角×1、モンスターの体液×1、古龍骨×1							
防25			10500z	キリンのたてがみ×4、キリンの雷角×1、ランポスの白皮×1、雷龍の爪×1							

キリンブーツ

装備条件	男女　槍手	攻	1	防	4	火	6	水	1	雷	0
効果	全耐性UP：＋2、抗菌・抗毒：＋1、運搬：＋2、効果持続：−2										
LV1	防16	ーーー	17500z	キリンの雷角×1、キリンのたてがみ×2、古龍骨×1、ランポスの白皮×2							
LV2	防17	○ーーー	7000z	雷獅子の毛×2、ライトクリスタル×1							
LV3	防22	○ーーー	8750z	キリンの雷角×1、モンスターの体液×1、古龍骨×1							
防25			10500z	キリンのたてがみ×4、キリンの雷角×1、ランポスの白皮×1、雷龍の爪×1							
LV4	○○ー		14000z	キリンの雷角×1、キリンの上皮×1、古龍の血×1、モンスターの雷汁×1							



キリンSホーン★

男女	劍士・槍手		0		2		2		0		−1
全耐性UP：+3、抗菌・抗毒：+4、效果持續：−2											
製作	54000z	キリンのたてがみ×2、雷獅子の鬃毛×1、キリンの雷角×1、モンスターの体液×2									

キリンSベスト★

男女	劍士		0		2		2		0		−1
全耐性UP：+3、抗菌・抗毒：+3、效果持續：−1											
製作	54000z	キリンのたてがみ×2、雷獅子の鬃毛×1、キリンの雷角×1、モンスターの体液×2									
	18000z	キリンの雷尾×1、キリンの皮×1、雷龍の角×1、ライトクリスタル×1									
	22500z	キリンの雷角×2、キリンの上皮×1、モンスターの黃汁×1、雷龍骨×1									
	27000z	キリンのたてがみ×4、キリンの雷角×1、ヴォルガノスダル×1、古龍骨×1									
	36000z	キリンの雷尾×2、キリンの上皮×2、古龍の鱗×1、浮岳龍の体液×1									

キリンSアームロング★

男女	劍士		0		2		2		0		−1
全耐性UP：+3、抗菌・抗毒：+4、效果持續：−2											
製作	54000z	キリンのたてがみ×2、雷獅子の鬃毛×1、キリンの雷角×1、モンスターの体液×2									
	18000z	キリンの雷尾×1、キリンの皮×1、雷龍の角×1、ライトクリスタル×1									
	22500z	キリンの雷角×2、キリンの上皮×1、モンスターの黃汁×1、雷龍骨×1									
	27000z	キリンのたてがみ×4、キリンの雷角×1、ヴォルガノスダル×1、古龍骨×1									
	36000z	キリンの雷尾×2、キリンの上皮×2、古龍の鱗×1、浮岳龍の体液×1									

キリンSヲーブ★

男女	劍士		0		2		2		0		−1
全耐性UP：+3、抗菌・抗毒：+3、效果持續：−1											
製作	54000z	キリンのたてがみ×2、雷獅子の鬃毛×1、キリンの雷角×1、モンスターの体液×2									
	18000z	キリンの雷尾×1、キリンの皮×1、雷龍の角×1、ライトクリスタル×1									
	22500z	キリンの雷角×2、キリンの上皮×1、モンスターの黃汁×1、雷龍骨×1									

キリンSレガース★

男女	劍士		0		2		2		0		−1
全耐性UP：+3、抗菌・抗毒：+4、效果持續：−2											
製作	54000z	キリンのたてがみ×2、雷獅子の鬃毛×1、キリンの雷角×1、モンスターの体液×2									

麒麟S系列（槍手）

キリンSコルノ

装備条件	男女　剣士・槍手														
		1		4		6		1		0					
効果	全耐性UP：+3、抗菌・抗毒：+4、効果持続：−2														
防26	○一一	54000z	キリンのたてがみ×2、雷狐子の鬣毛×1、キリンの雷角×1、モンスターの体液×2												
	○一一	18000z	キリンの雷尾×1、キリンの皮×1、雷龍の角×1、ラ												
	○○一	36000z	キリンの雷尾×2、キリンの上皮×2、古龍の血×1、浮岳龍の体液×												

キリンSケープ

装備条件	男女　槍手														
		1		4		6		1		0					
効果	全耐性UP：+3、抗菌・抗毒：+3、効果持続：−1														
防26	○一一	54000z	キリンのたてがみ×2、雷狐子の鬣毛×1、キリンの雷角×1、モンスターの体液×2												
	○一一	18000z	キリンの雷尾×1、キリンの皮×1、雷龍の角×1、												
	○一一	22500z	キリンの雷角×2、キリンの上皮×2、モンスターの黒汁×1、												
	○○一	36000z	キリンの雷尾×2、キリンの上皮×2、古龍の血×1、浮岳龍の体液×												

キリンSグローブ

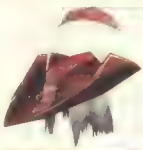
装備条件	男女　槍手														
		1		4		6		1		0					
効果	全耐性UP：+3、抗菌・抗毒：+4、効果持続：−2														
防26	○一一	54000z	ラン方の毛皮×1、七色たんぽぽ×1、鉄鉱石×3												
			ドスゲネポスの皮×1、雷光石×3、ガブレシャト鍛石×1												
3	防35 ○一一	22500z	大蟻の硬い皮×1、鉄鉱石×5、大地の結晶×5												
4	防39														

キリンSシェルト

装備条件	男女　槍手														
		1		4		6		1		0					
効果	全耐性UP：+3、抗菌・抗毒：+3、効果持続：−1														
防26	○一一	54000z	キリンのたてがみ×2、雷狐子の鬣毛×1、キリンの雷角×1、モンスターの体液×2												
	○一一	18000z	キリンの雷尾×1、キリンの皮×1、雷龍の角×1、ライトクリスタル×												
	○一一	22500z	キリンの雷角×2、キリンの上皮×1、モンスターの黒汁×1、雷龍骨×												
	○○一	36000z	キリンの雷尾×2、キリンの上皮×2、古龍の血×1、浮岳龍の体液×												

キリンSブーツ

装備条件	男女　剣士・槍手														
		1		4		6		1		0					
効果	全耐性UP：+3、抗菌・抗毒：+4、効果持続：−2														
防26	○一一	54000z	キリンのたてがみ×2、雷狐子の鬣毛×1、キリンの雷角×1、モンスターの体液×2												
	○一一	18000z	キリンの雷尾×1、キリンの皮×1、雷龍の角×1、ライトクリスタル×												
	○一一	22500z	キリンの雷角×2、キリンの上皮×1、モンスターの黒汁×1、雷龍骨×												
	○一一	27000z	キリンのたてがみ×4、キリンの雷角×1、ハンターク リスタル×1、古龍骨×												
	○○一	36000z	キリンの雷尾×2、キリンの上皮×2、古龍の血×1、浮岳龍の体液×												



ギルドガードロボス紅★

製作條件	男性專用　劍士・槍手	火	0	水	0	雷	0	冰	0	龍	0
技能	加護：+3、達人：+4、氣配：—2										
LV1	防25	○ — —	60000z	魚龍のコイン×4、黒龍の紅鱗×1							
LV2	防26	— — —	15000z	ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、黒龍の紅殼×1							
LV3	防27	○ — —	20000z	ギルドチケット×1、魚龍のコイン×1、黒龍の紅翼×1							
LV4	防32	○ — —	25000z	戰友の絆×1、牙獸のコイン×1、黒龍の紅角×1							
LV5	防39	○ — —	30000z	戰友の証×1、甲殼のコイン×1、黒龍の眼×1							

ギルドガードスーツ紅▲

製作條件	男性專用　劍士・槍手	火	0	水	0	雷	0	冰	0	龍	0
技能	加護：+1、達人：+4、氣配：—2										
LV1	防25	○ — —	60000z	ギルドチケット×1、飛龍のコイン×4、黒龍の紅鱗×1							
LV2	防26	— — —	15000z	ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、黒龍の紅殼×1							
LV3	防27	○ — —	20000z	ギルドチケット×1、魚龍のコイン×1、黒龍の紅翼×1							
LV4	防32	○ — —	25000z	戰友の絆×1、牙獸のコイン×1、黒龍の紅角×1							
LV5	防39	○ — —	30000z	戰友の証×1、甲殼のコイン×1、黒龍の眼×1							

ギルドガードグラブ紅▲

製作條件	男性專用　劍士・槍手	火	0	水	0	雷	0	冰	0	龍	0
技能	加護：+3、達人：+4、氣配：—2										
LV1	防25	○ — —	60000z	ギルドチケット×1、飛龍のコイン×4、黒龍の紅鱗×1							
LV2	防26	— — —	15000z	ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、黒龍の紅殼×1							
LV3	防27	○ — —	20000z	ギルドチケット×1、魚龍のコイン×1、黒龍の紅翼×1							
LV4	防32	○ — —	25000z	戰友の絆×1、牙獸のコイン×1、黒龍の紅角×1							
LV5	防39	○ — —	30000z	戰友の証×1、甲殼のコイン×1、黒龍の眼×1							

ギルドガードコイル紅▲

製作條件	男性專用　劍士・槍手	火	0	水	0	雷	0	冰	0	龍	0
技能	加護：+3、達人：+4、氣配：—2										
LV1	防25	○ — —	60000z	ギルドチケット×1、魚龍のコイン×1、黒龍の紅鱗×1							
LV2	防26	— — —	15000z	ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、黒龍の紅殼×1							
LV3	防27	○ — —	20000z	ギルドチケット×1、魚龍のコイン×1、黒龍の紅翼×1							
LV4	防32	○ — —	25000z	戰友の絆×1、牙獸のコイン×1、黒龍の紅角×1							
LV5	防39	○ — —	30000z	戰友の証×1、甲殼のコイン×1、黒龍の眼×1							

ギルドガードスーツ紅▲

製作條件	男性專用　劍士・槍手	火	0	水	0	雷	0	冰	0	龍	0
技能	加護：+3、達人：+4、氣配：—2										
LV1	防25	○ — —	60000z	ギルドチケット×1、飛龍のコイン×4、黒龍の紅鱗×1							
LV2	防26	— — —	15000z	ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、黒龍の紅殼×1							
LV3	防27	○ — —	20000z	ギルドチケット×1、魚龍のコイン×1、黒龍の紅翼×1							
LV4	防32	○ — —	25000z	戰友の絆×1、牙獸のコイン×1、黒龍の紅角×1							
LV5	防39	○ — —	30000z	戰友の証×1、甲殼のコイン×1、黒龍の眼×1							

◆公會守衛紅系列

ギルドガードバンド紅

裝備條件	女性專用／劍士・槍手	火	0	水	0	雷	0	冰	0	龍	0
技能	加護：+3、達人：+4、氣配：−2										

LV1	防25	〇	80000z
	防26	—	15000z
		〇	20000z
LV4	防32	〇	25000z
LV5	防39	〇	30000z

ギルドガードスーツ紅

裝備條件	女性專用　劍士・槍手	火	0	水	0	雷	0	冰	0	龍	0
技能	加護：+1、達人：+4、氣配：−2										

LV1	防25	—	80000z
LV2	防26	—	15000z
		〇	20000z

ギルドガードグラブ紅

裝備條件	女性專用／劍士・槍手	火	0	水	0	雷	0	冰	0	龍	0
技能	加護：+3、達人：+4、氣配：−2										

	防25	—	80000z
	防26	—	15000z
		〇	20000z
	防32	〇	25000z
LV5	防39	〇	30000z

ギルドガードコイル紅

裝備條件	女性專用　劍士・槍手	火	0	水	0	雷	0	冰	0	龍	0
技能	加護：+1、達人：+4、氣配：−2										

		〇	80000z
		—	15000z
		〇	20000z

ギルドガードブーツ紅

裝備條件	女性專用　劍士・槍手	火	0	水	0	雷	0	冰	0	龍	0
技能	加護：+3、達人：+4、氣配：−2										

LV1	防25	—	80000z
	防26	—	15000z
LV3	防27	〇	20000z

ギルドガードマスク紅▲

男性専用／剣士・槍手

加護　+2　精密射撃　+3　装填数　+2　氣配　—2

LV1	防25	60000z	ギルドチケット×1、黒龍のコイン×1、黒龍の紅鱗×1
LV2	防26	15000z	ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、黒龍の紅殻×1
LV3	防27	20000z	ギルドチケット×1、魚龍のコイン×1、黒龍の紅鱗×1
LV4	防32	25000z	戦友の絆×1、牙獣のコイン×1、黒龍の紅角×1

ギルドガードベスト紅▲

男性専用　剣士・槍手

加護：+2、精密射撃：+1、装填数：+2、氣配：—2

LV1	防25	60000z	ギルドチケット×1、黒龍のコイン×1、黒龍の紅鱗×1

ギルドガードカフス紅▲

男性専用　剣士・槍手

加護　+3　精密射撃　+1　装填数　+2　氣配　—2

LV1	防25	60000z	ギルドチケット×1、黒龍のコイン×1、黒龍の紅鱗×1
LV2	防26	15000z	ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、黒龍の紅殻×1
LV3	防27	20000z	ギルドチケット×1、魚龍のコイン×1、黒龍の紅鱗×1
LV4	防32	25000z	戦友の絆×1、牙獣のコイン×1、黒龍の紅角×1

ギルドガードコート紅▲

男性専用　剣士・槍手

加護：+3、精密射撃：+2、装填数：+2、氣配：—2

LV1	防25	60000z	黒龍のコイン×1、黒龍の紅鱗×1
LV2	防26	15000z	ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、黒龍の紅殻×1
LV3	防27	20000z	ギルドチケット×1、魚龍のコイン×1、黒龍の紅鱗×1
LV4	防32	25000z	戦友の絆×1、牙獣のコイン×1、黒龍の紅角×1

ギルドガードタイツ紅▲

男性専用　剣士・槍手

加護　+3　精密射撃　+2　装填数　+2　氣配　—2

LV1	防25	60000z	黒龍のコイン×1、黒龍の紅鱗×1
LV4	防32	25000z	戦友の絆×1、牙獣のコイン×1、黒龍の紅角×1
LV5	防39	30000z	戦友の証×1、甲殻のコイン×1、黒龍の眼×1

◆公會守衛紅系列

ギルドガードヒアス紅

装備条件	女性専用／剣士・槍手	火 0	水 0	雷 0	氷 0	龍 0	
装飾	加護：+2、精密射撃：+3、装填數：+2、氣配：−2						
LV1	防25	ー	ー	60000z	ギルドチケット×1、鳥龍のコイン×1、黒龍の紅鱗×1		
LV2	防26	ー	ー	15000z	ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、黒龍の紅殻×1		
LV3	防27	○	ー	20000z	ギルドチケット×1、魚龍のコイン×1、黒龍の紅翼×1		
LV4	防32	○	ー	25000z	戰友の絆×1、牙獣のコイン×1、黒龍の紅角×1		
LV5	防39	○	ー	30000z	戰友の証×1、甲殻のコイン×1、黒龍の眼×1		

ギルドガードベスト紅

装備条件	女性専用／剣士・槍手	火 0	水 0	雷 0	氷 0	龍 0	
装飾	加護：+2、精密射撃：+1、装填數：+2、氣配：−2						
LV1	防25	ー	ー	60000z	ギルドチケット×1、鳥龍のコイン×1、黒龍の紅鱗×1		
LV2	防26	ー	ー	15000z	ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、黒龍の紅殻×1		
LV3	防27	○	ー	20000z	ギルドチケット×1、魚龍のコイン×1、黒龍の紅翼×1		
LV4	防32	○	ー	25000z	戰友の絆×1、牙獣のコイン×1、黒龍の紅角×1		
LV5	防39	○	ー	30000z	戰友の証×1、甲殻のコイン×1、黒龍の眼×1		

ギルドガードカフス紅

装備条件	女性専用／剣士・槍手	火 0	水 0	雷 0	氷 0	龍 0	
装飾	加護：+3、精密射撃：+2、装填數：+2、氣配：−2						
LV1	防25	ー	ー	60000z	ギルドチケット×1、鳥龍のコイン×1、黒龍の紅鱗×1		
LV2	防26	ー	ー	15000z	ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、黒龍の紅殻×1		
LV3	防27	○	ー	20000z	ギルドチケット×1、魚龍のコイン×1、黒龍の紅翼×1		
LV4	防32	○	ー	25000z	戰友の絆×1、牙獣のコイン×1、黒龍の紅角×1		
LV5	防39	○	ー	30000z	戰友の証×1、甲殻のコイン×1、黒龍の眼×1		

ギルドガードコート紅

装備条件	女性専用／剣士・槍手	火 0	水 0	雷 0	氷 0	龍 0	
装飾	加護：+3、精密射撃：+2、装填數：+2、氣配：−2						
LV1	防25	ー	ー	60000z	ギルドチケット×1、鳥龍のコイン×1、黒龍の紅鱗×1		
LV2	防26	ー	ー	15000z	ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、黒龍の紅殻×1		
LV3	防27	○	ー	20000z	ギルドチケット×1、魚龍のコイン×1、黒龍の紅翼×1		
LV4	防32	○	ー	25000z	戰友の絆×1、牙獣のコイン×1、黒龍の紅角×1		
LV5	防39	○	ー	30000z	戰友の証×1、甲殻のコイン×1、黒龍の眼×1		

ギルドガードタイツ紅

装備条件	女性専用／剣士・槍手	火 0	水 0	雷 0	氷 0	龍 0	
装飾	加護：+3、精密射撃：+2、装填數：+2、氣配：−2						
LV1	防25	ー	ー	60000z	ギルドチケット×1、鳥龍のコイン×1、黒龍の紅鱗×1		
LV2	防26	ー	ー	15000z	ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、黒龍の紅殻×1		
LV3	防27	○	ー	20000z	ギルドチケット×1、魚龍のコイン×1、黒龍の紅翼×1		
LV4	防32	○	ー	25000z	戰友の絆×1、牙獣のコイン×1、黒龍の紅角×1		
LV5	防39	○	ー	30000z	戰友の証×1、甲殻のコイン×1、黒龍の眼×1		

ギルドガードヘロス装

装備條件	男性專用／劍士・槍手	火 0	水 0	雷 0	冰 0	龍 0
技能	加護：+3、ガード性能：+4、氣配：−2					
LV1	防25	ー	ー	60000z	ギルドチケット×1、鳥龍のコイン×1、組龍の白鱗×1	
LV2	防26	ー	ー	15000z	ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、組龍の堅殼×1	
LV3	防27	ー	ー	20000z	ギルドチケット×1、魚龍のコイン×1、組龍の翼膜×1	
LV4	防32	ー	ー	25000z	戰友の鉾×1、牙獸のコイン×1、組龍の角×1	
LV5	防39	○	ー	30000z	戰友の証×1、甲殼のコイン×1、黑龍の眼×1	
LV6	ー	ー	ー			
LV7	ー	ー	ー			

ギルドガードチェーツ装

装備條件	男性專用　劍士・槍手	火 0	水 0	雷 0	冰 0	龍 0
技能	加護：+1、ガード性能：+4、氣配：−2					
LV1	防25	ー	ー	60000z	ギルドチケット×1、鳥龍のコイン×1、組龍の白鱗×1	
LV2	防26	ー	ー	15000z	ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、組龍の堅殼×1	
LV3	防27	ー	ー	20000z	ギルドチケット×1、魚龍のコイン×1、組龍の翼膜×1	
LV4	防32	ー	ー	25000z	戰友の鉾×1、牙獸のコイン×1、組龍の角×1	
LV5	防39	○	ー	30000z	戰友の証×1、甲殼のコイン×1、黑龍の眼×1	
LV6	ー	ー	ー			
LV7	ー	ー	ー			

ギルドガードグラブ装

装備條件	男性專用　劍士・槍手	火 0	水 0	雷 0	冰 0	龍 0
技能	加護：+3、ガード性能：+4、氣配：−2					
LV1	防25	ー	ー	60000z	ギルドチケット×1、鳥龍のコイン×1、組龍の白鱗×1	
LV2	防26	ー	ー	15000z	ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、組龍の堅殼×1	
LV3	防27	ー	ー	20000z	ギルドチケット×1、魚龍のコイン×1、組龍の翼膜×1	
LV4	防32	○	ー	25000z	戰友の鉾×1、牙獸のコイン×1、組龍の角×1	
LV5	防39	○	ー	30000z	戰友の証×1、甲殼のコイン×1、黑龍の眼×1	
LV6	ー	ー	ー			
LV7	ー	ー	ー			

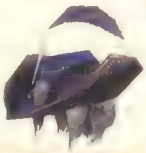
ギルドガードコイル装

装備條件	男性專用　劍士・槍手	火 0	水 0	雷 0	冰 0	龍 0
技能	加護：+3、ガード性能：+4、氣配：−2					
LV1	防25	ー	ー	60000z	ギルドチケット×1、鳥龍のコイン×1、組龍の白鱗×1	
LV2	防26	ー	ー	15000z	ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、組龍の堅殼×1	
LV3	防27	ー	ー	20000z	ギルドチケット×1、魚龍のコイン×1、組龍の翼膜×1	
LV4	防32	○	ー	25000z	戰友の鉾×1、牙獸のコイン×1、組龍の角×1	
LV5	防39	○	ー	30000z	戰友の証×1、甲殼のコイン×1、黑龍の眼×1	
LV6	ー	ー	ー			
LV7	ー	ー	ー			

ギルドガードヒコーツ装

装備條件	男性專用　劍士・槍手	火 0	水 0	雷 0	冰 0	龍 0
技能	加護：+3、ガード性能：+4、氣配：−2					
LV1	防25	ー	ー	60000z	ギルドチケット×1、鳥龍のコイン×1、組龍の白鱗×1	
LV2	防26	ー	ー	15000z	ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、組龍の堅殼×1	
LV3	防27	ー	ー	20000z	ギルドチケット×1、魚龍のコイン×1、組龍の翼膜×1	
LV4	防32	○	ー	25000z	戰友の鉾×1、牙獸のコイン×1、組龍の角×1	
LV5	防39	○	ー	30000z	戰友の証×1、甲殼のコイン×1、黑龍の眼×1	
LV6	ー	ー	ー			
LV7	ー	ー	ー			

◆公會守衛裝系列



ギルドガードハット

女性專用／劍士・槍手　火 0　水 0　雷 0　冰 0　龍 0

加護：+3、ガード性能：+4、氣配：−2

LV1	防25	20000z	ギルドチケット×1、飛龍のコイン×1、組龍の白鱗×1
LV2	防26	15000z	ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、組龍の堅殼×1
LV3	防27	20000z	ギルドチケット×1、魚龍のコイン×1、組龍の翼膜×1
LV4	防32	25000z	戰友の絆×1、牙獸のコイン×1、組龍の角×1
LV5	防39	30000z	戰友の証×1、甲殼のコイン×1、黑龍の眼×1

ギルドガードスーツ

女性專用　劍士・槍手　火 0　水 0　雷 0　冰 0　龍 0

加護：+1、ガード性能：+4、氣配：−2

LV1	防25	20000z	ギルドチケット×1、飛龍のコイン×1、組龍の白鱗×1
LV2	防26	15000z	ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、組龍の堅殼×1
LV3	防27	20000z	ギルドチケット×1、魚龍のコイン×1、組龍の翼膜×1
LV4	防32	25000z	戰友の絆×1、牙獸のコイン×1、組龍の角×1
LV5	防39	30000z	戰友の証×1、甲殼のコイン×1、黑龍の眼×1

ギルドガードグラブ

女性專用　劍士・槍手　火 0　水 0　雷 0　冰 0　龍 0

加護：+3、ガード性能：+4、氣配：−2

LV1	防25	20000z	ギルドチケット×1、飛龍のコイン×1、組龍の白鱗×1
LV2	防26	15000z	ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、組龍の堅殼×1
LV3	防27	20000z	ギルドチケット×1、魚龍のコイン×1、組龍の翼膜×1
LV4	防32	25000z	戰友の絆×1、牙獸のコイン×1、組龍の角×1
LV5	防39	30000z	戰友の証×1、甲殼のコイン×1、黑龍の眼×1

ギルドガードコイル

女性專用／劍士・槍手　火 0　水 0　雷 0　冰 0　龍 0

加護：+3、ガード性能：+4、氣配：−2

LV1	防25	20000z	ギルドチケット×1、飛龍のコイン×1、組龍の白鱗×1
LV2	防26	15000z	ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、組龍の堅殼×1
LV3	防27	20000z	ギルドチケット×1、魚龍のコイン×1、組龍の翼膜×1
LV4	防32	25000z	戰友の絆×1、牙獸のコイン×1、組龍の角×1
LV5	防39	30000z	戰友の証×1、甲殼のコイン×1、黑龍の眼×1

ギルドガードブーツ

女性專用／劍士・槍手　火 0　水 0　雷 0　冰 0　龍 0

加護：+3、ガード性能：+4、氣配：−2

LV1	防25	20000z	ギルドチケット×1、飛龍のコイン×1、組龍の白鱗×1
LV2	防26	15000z	ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、組龍の堅殼×1
LV3	防27	20000z	ギルドチケット×1、魚龍のコイン×1、組龍の翼膜×1
LV4	防32	25000z	戰友の絆×1、牙獸のコイン×1、組龍の角×1
LV5	防39	30000z	戰友の証×1、甲殼のコイン×1、黑龍の眼×1

ギルドガードマスク弐

装備可能	男性専用　剣士・槍手	火	0	水	0	雷	0	氷	0	龍	0
装飾	加護：+3、装填：+4、氣配：−2									
防25	ー ー ー	60000z	ギルドチケット×1、鳥龍のコイン×1、組龍の白鱗×1							
防26	ー ー ー	15000z	ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、組龍の堅殻×1							
防27	ー ー ー	20000z	ギルドチケット×1、魚龍のコイン×1、組龍の翼膜×1							
防32		25000z	戰友の牙×1、牙獣のコイン×1、組龍の角×1							
防39		30000z	戰友の甲×1、甲獣のコイン×1、組龍の眼×1							

ギルドガードベスト弐

装備可能	男性専用　剣士・槍手	火	0	水	0	雷	0	氷	0	龍	0
装飾	加護：+1、装填：+4、氣配：−2									
防25	ー ー ー	60000z	鳥龍のコイン×1、組龍の白鱗×1							
防26	ー ー ー	15000z	ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、組龍の堅殻×1							
防27	ー ー ー	20000z	ギルドチケット×1、魚龍のコイン×1、組龍の翼膜×1							
防32		25000z	戰友の脚×1、牙獣のコイン×1、組龍の角×1							
防39		30000z	戰友の脚×1、甲獣のコイン×1、組龍の眼×1							

ギルドガードカフス弐

装備可能	男性専用　剣士・槍手	火	0	水	0	雷	0	氷	0	龍	0
装飾	加護：+3、装填：+4、氣配：−2									
防25	ー ー ー	60000z	ギルドチケット×1、鳥龍のコイン×1、組龍の白鱗×1							
防26	ー ー ー	15000z	ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、組龍の堅殻×1							
防27	ー ー ー	20000z	ギルドチケット×1、魚龍のコイン×1、組龍の翼膜×1							
防32		25000z	戰友の脚×1、牙獣のコイン×1、組龍の角×1							
防39		30000z	戰友の甲×1、甲獣のコイン×1、組龍の眼×1							

ギルドガードコート弐

装備可能	男性専用　剣士・槍手	火	0	水	0	雷	0	氷	0	龍	0
装飾	加護：+3、装填：+4、氣配：−2									
防25	ー ー ー	60000z	ギルドチケット×1、鳥龍のコイン×1、組龍の白鱗×1							
防26	ー ー ー	15000z	ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、組龍の堅殻×1							
防27	ー ー ー	20000z	ギルドチケット×1、魚龍のコイン×1、組龍の翼膜×1							
防32		25000z	戰友の脚×1、牙獣のコイン×1、組龍の角×1							
防39		30000z	戰友の甲×1、甲獣のコイン×1、組龍の眼×1							

ギルドガードタイツ弐

装備可能	男性専用／剣士・槍手	火	0	水	0	雷	0	氷	0	龍	0
装飾	加護：+3、装填：+4、氣配：−2									
防25	ー ー ー	60000z	ギルドチケット×1、鳥龍のコイン×1、組龍の白鱗×1							
防26	ー ー ー	15000z	ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、組龍の堅殻×1							
防27	ー ー ー	20000z	ギルドチケット×1、魚龍のコイン×1、組龍の翼膜×1							
防32		25000z	戰友の脚×1、牙獣のコイン×1、組龍の角×1							
防39		30000z	戰友の甲×1、甲獣のコイン×1、組龍の眼×1							

◆公會守衛裝系列

ギルドガードヒアス装

女性專用　劍士・槍手

	火	水	雷	龍	氷
	0	0	0	0	0

加護　+3　裝填　+4　氣配　−2

LV1	防25	30000z
LV2	防26	15000z
		20000z

LV1：ギルドチケット×1、飛龍のコイン×1、電龍の白鱗×1

LV2：ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、組龍の堅殼×1

：ギルドチケット×1、黒龍のコイン×1、組龍の黃鱗×1

ギルドガードベスト装

女性專用　劍士・槍手

	火	水	雷	龍	氷
	0	0	0	0	0

加護　+1　裝填　+4　氣配　−2

LV1	防25	30000z
LV2	防26	15000z
		20000z
LV4	防32	25000z
LV5	防39	30000z

LV1：ギルドチケット×1、飛龍のコイン×1、電龍の白鱗×1

LV2：ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、組龍の堅殼×1

：ギルドチケット×1、黒龍のコイン×1、組龍の黃鱗×1

LV4：雷友の鱗×1、牙獸のコイン×1、組龍の角×1

LV5：雷友の鱗×1、甲殼のコイン×1、黒龍の眼×1

ギルドガードカラス装

女性專用　劍士・槍手

	火	水	雷	龍	氷
	0	0	0	0	0

加護：+3、裝填：+4、氣配：−2

	防25	30000z
		15000z
		20000z

：ギルドチケット×1、飛龍のコイン×1、組龍の堅殼×1

：ギルドチケット×1、黒龍のコイン×1、組龍の黃鱗×1

ギルドガードコート装

女性專用　劍士・槍手

	火	水	雷	龍	氷
	0	0	0	0	0

加護　+3　裝填　+4　氣配　−2

LV1	防25	30000z
LV2	防26	15000z

LV1：ギルドチケット×1、飛龍のコイン×1、組龍の白鱗×1

LV2：ギルドコイン×1、飛龍のコイン×1、組龍の堅殼×1

ギルドガードタイツ装

女性專用　劍士・槍手

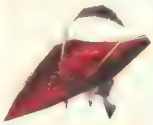
	火	水	雷	龍	氷
	0	0	0	0	0

加護　+3　裝填　+4　氣配　−2

	防25	30000z
LV5	防39	30000z

：ギルドチケット×1、黒龍のコイン×1、黒龍の白鱗×1

LV5：雷友の鱗×1、甲殼のコイン×1、黒龍の眼×1



ギルドナイトヘッダー

男性専用　剣士・槍手　火 0　水 0　雷 0　氷 0　龍 0

剥ぎ取り：+3、加護：—2、回復速度：—4

ギルドナイトスーツ

男性専用　剣士・槍手　火 0　水 0　雷 0　氷 0　龍 0

剥ぎ取り：+3　加護：—2　回復速度：—4

ギルドナイトグラブ

男性専用　剣士・槍手　火 0　水 0　雷 0　氷 0　龍 0

剥ぎ取り：+3　加護：—2　回復速度：—4

勇気の証X1、クロオビコインX1、シロオビコインX1、タツジンコインX1

ギルドナイトコイル

男性専用　剣士・槍手　火 0　水 0　雷 0　氷 0　龍 0

剥ぎ取り：+3、加護：—2　回復速度：—4

3750z　勇気の証X1、クロオビコインX1、シロオビコインX1、タツジンコインX1

ギルドナイトブーツ

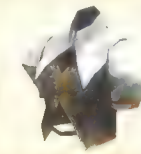
男性専用　剣士・槍手　火 0　水 0　雷 0　氷 0　龍 0

剥ぎ取り：+3　加護：—2　回復速度：—4

◇公會騎士系列

ギルドナイトマスク

男性専用　剣士・槍手		0		0		0		0	0
剥ぎ取り：+3、加護：−2、回復速度：−4									
製15	12500z	牙獣のコイン×1、シロオビコイン×2、鉱鉄×3、ドラグライト鉱石×1							
	3750z	勇気の証×1、クロオビコイン×1、シロオビコイン×1、タツシンコイン×1							
	5000z	[illegible]							
	6250z	青石巻×1、鳥龍のコイン×1、牙獣のコイン×1、飛龍のコイン×1							
	7500z	[illegible]							

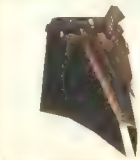


ギルドナイトベスト

男性専用　剣士・槍手		0		0		0		0	0
剥ぎ取り：+3、加護：−2、回復速度：−4									
製15	12500z	[illegible]							
	3750z	勇気の証×1、クロオビコイン×1、シロオビコイン×1							
	5000z	[illegible]							
	6250z	青石巻×1、鳥龍のコイン×1、牙獣のコイン×1、飛龍のコイン×1							
	7500z	[illegible]							

ギルドナイトカフス

男性専用　剣士・槍手		0		0		0		0	0
剥ぎ取り：+3、加護：−2、回復速度：−4									
製15	12500z	飛龍のコイン×1、[illegible]							
	3750z	[illegible]							
	5000z	[illegible]							
	6250z	[illegible]							
	7500z	[illegible]							



ギルドナイトスカート

男性専用　剣士・槍手		0		0		0		0	0
剥ぎ取り　+3　加護　−2　回復速度　−4									
製15	12500z	飛龍のコイン×1、[illegible]							
	[illegible]								
	[illegible]								
	[illegible]								
	[illegible]								
	[illegible]								

ギルドナイトタイツ

男性専用　剣士・槍手		0		0		0		0	0
剥ぎ取り　+3　加護　−2　回復速度　−4									
製15	12500z	[illegible]							
	3750z	勇気の証×1、クロオビコイン×1、シロオビコイン×1、タツシンコイン×1							
	[illegible]								
	[illegible]								
	[illegible]								
	[illegible]								

キングロブスタヘルム

装備可能	男女　剣士・槍手	火	−2	水	6	雷	−6	氷	2	龍	−2
特殊	耐寒：+3、雷耐性：−2										

LV	防御	スロット	値段	素材
LV1	防18	○	490z	エビの大殻×1、エビの小殻×2、のりこおばっきゅ×2、鉄鉱石×2
LV2	防20	○ー	980z	エビの小殻×1、氷鉱晶×1、のりこおばっきゅ×1
LV3	防22	○ー	1273z	エビの大殻×1、鉄鉱石×1、ランスターの体液×1
LV4	防24	○○	1470z	エビの小殻×1、エビの大殻×1、マカライト鉱石×1、キラビートル×1
LV5	防26	○○	1764z	エビの巨大殻×1、女王エビ×1、古龍の血×1、カブレライト鉱石×1

アメザリヘルム

キングロブスタシェル

装備可能	男女　剣士	火	−2	水	6	雷	−6	氷	2	龍	−2
特殊	耐寒：+3、雷耐性：−2										

LV	防御	スロット	値段	素材
LV1	防18	○	490z	エビの大殻×1、エビの小殻×2、のりこおばっきゅ×2、鉄鉱石×2
LV2	防20	○ー	980z	エビの小殻×1、氷鉱晶×1、のりこおばっきゅ×1
LV3	防22	○ー	1273z	エビの大殻×1、鉄鉱石×1、ランスターの体液×1
LV4	防24	○○	1470z	エビの小殻×1、エビの大殻×1、マカライト鉱石×1、キラビートル×1
LV5	防26	○○	1764z	エビの巨大殻×1、女王エビ×1、古龍の血×1、カブレライト鉱石×1

アメザリメイル

キングロブスタアーム

装備可能	男女　剣士	火	−2	水	6	雷	−6	氷	2	龍	−2
特殊	耐寒：+3、回避性能：+2、雷耐性：−2										

LV	防御	スロット	値段	素材
LV1	防18	○	490z	エビの大殻×1、エビの小殻×2、のりこおばっきゅ×2、鉄鉱石×2
LV2	防20	○ー	980z	エビの小殻×1、氷鉱晶×1、のりこおばっきゅ×1
LV3	防22	○ー	1273z	エビの大殻×1、鉄鉱石×1、ランスターの体液×1
LV4	防24	○○	1470z	エビの小殻×1、エビの大殻×1、マカライト鉱石×1、キラビートル×1
LV5	防26	○○	1764z	エビの巨大殻×1、女王エビ×1、古龍の血×1、カブレライト鉱石×1

アメザリアーム

キングロブスタコイル

装備可能	男女　剣士	火	−2	水	6	雷	−6	氷	2	龍	−2
特殊	耐寒：+3、回避性能：+2、雷耐性：−2										

LV	防御	スロット	値段	素材
LV1	防18	○	490z	エビの大殻×1、エビの小殻×2、鉄鉱石×1、氷鉱晶×3、大地の結晶×2
LV2	防20	○ー	980z	エビの小殻×1、氷鉱晶×1、のりこおばっきゅ×1
LV3	防22	○ー	1273z	エビの大殻×1、鉄鉱石×1、ランスターの体液×1
LV4	防24	○○	1470z	エビの小殻×1、エビの大殻×1、マカライト鉱石×1、キラビートル×1
LV5	防26	○○	1764z	エビの巨大殻×1、女王エビ×1、古龍の血×1、カブレライト鉱石×1

アメザリフォールド

キングロブスタタリーヴ

装備可能	男女　剣士	火	−2	水	6	雷	−6	氷	2	龍	−2
特殊	耐寒：+3、回避性能：+2、雷耐性：−2										

LV	防御	スロット	値段	素材
LV1	防18	○	490z	エビの大殻×1、エビの小殻×2、マカライト鉱石×2、鉄鉱石×2
LV2	防20	○ー	980z	エビの小殻×1、氷鉱晶×1、のりこおばっきゅ×1
LV3	防22	○ー	1273z	エビの大殻×1、鉄鉱石×1、ランスターの体液×1
LV4	防24	○○	1470z	エビの小殻×1、エビの大殻×1、マカライト鉱石×1、キラビートル×1
LV5	防26	○○	1764z	エビの巨大殻×1、女王エビ×1、古龍の血×1、カブレライト鉱石×1

アメザリクリーヴ

アメサリキャップ

K・ロブスタキャップ

	男女　剣士・槍手	火 0	水 6	雷 −5	氷 3	龍 0
	耐寒：+3、雷耐性：−2					
	防11 ｜○ー ー｜ 490z ｜ エビの大殻×1、エビの小殻×2、のりこねパッタ×1、鉄鉱石×2					
LV2	防13 ｜○ー ー｜ 980z ｜ エビの小殻×1、氷結晶×1、のりこねパッタ×1					
LV3	防15 ｜○ー ー｜ 1273z ｜ エビの大殻×1、鉄鉱石×1、モンスターの体液×1					
LV4	防17 ｜○○ー｜ 1470z ｜ エビの小殻×1、エビの大殻×1、マカライト鉱石×1、キラビートル×1					
LV5	防19 ｜○○ー｜ 1764z ｜ エビの巨大殻×1、女王エビ×1、古龍の血×1、カブレライト鉱石×1					

アメサリスキン

キングロブスケスキン

	男女　槍手	火 0	水 6	雷 −5	氷 3	龍 0
	耐寒：+3、雷耐性：−2					
LV1	防11 ｜○ー ー｜ 490z ｜ エビの大殻×1、エビの小殻×2、マカライト鉱石×1、氷結晶×1					
LV2	防13 ｜○ー ー｜ 980z ｜ エビの小殻×1、氷結晶×1、のりこねパッタ×1					
LV3	防15 ｜○ー ー｜ 1273z ｜ エビの大殻×1、鉄鉱石×1、モンスターの体液×1					
LV4	防17 ｜○ー ー｜ 1470z ｜ エビの小殻×1、エビの大殻×1、マカライト鉱石×1、キラビートル×1					
LV5	防19 ｜○○ー｜ 1764z ｜ エビの巨大殻×1、女王エビ×1、古龍の血×1、カブレライト鉱石×1					

アメサリガード

キングロブスタガード

	男女　槍手	火 0	水 6	雷 −5	氷 3	龍 0
	耐寒：+3、回避性能：+2、雷耐性：−2					
LV1	防11 ｜○ー ー｜ 490z ｜ エビの大殻×1、エビの小殻×2、マカライト鉱石×1、氷結晶					
LV2	防13 ｜○ー ー｜ 980z ｜ エビの小殻×1、氷結晶×1、のりこねパッタ×1					
LV3	防15 ｜○ー ー｜ 1273z ｜ エビの大殻×1、鉄鉱石×1、モンスターの体液×1					
LV4	防17 ｜○ー ー｜ 1470z ｜ エビの小殻×1、エビの大殻×1、マカライト鉱石×1、キラビートル×1					
LV5						

アメサリコート

K・ロブスタコート

	男女　槍手	火 0	水 6	雷 −5	氷 3	龍 0
	耐寒：+3、回避性能：+2、雷耐性：−2					
LV1	防11 ｜○ー ー｜ 490z ｜ エビの小殻×2、鉄鉱石×3、氷結晶					
LV2						
LV3						
LV4						
LV5						

アメサリレギンス

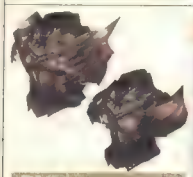
K・ロブスタレギンス

	男女　槍手	火 0	水 6	雷 −5	氷 3	龍 0
	耐寒：+3、回避性能：+2、雷耐性：−2					
LV1	防11 ｜○ー ー｜ 490z ｜ エビの大殻×1、エビの小殻×1、マカライト鉱石×2、鉄鉱石×2					
LV2	防13 ｜○ー ー｜ 980z ｜ エビの小殻×1、氷結晶×1、のりこねパッタ×1					
LV3	防15 ｜○ー ー｜ 1273z ｜ エビの大殻×1、鉄鉱石×1、モンスターの体液×1					
LV4	防17 ｜○ー ー｜ 1470z ｜ エビの小殻×1、エビの大殻×1、マカライト鉱石×1、キラビートル×1					
LV5	防19 ｜○○ー｜ 1764z ｜ エビの巨大殻×1、女王エビ×1、古龍の血×1、カブレライト鉱石×1					

◆庫沙那系列（劍士）

クシャナアシラ

男女／劍士・槍手	火	0	水	2	雷	−2	冰	4	龍	−3
回復速度：+3、地形：+3、耐暑：+2、毒：−1										
防39	40000z	鋼龍の角×1、鋼龍の甲殼×2、[illegible]×1								
攻47	1089z	鋼の鍛鐵×3、鋼龍の實鱗×1、鋼龍の堅骨×1、古龍骨×2								
防57	73600z	鋼龍の甲殼×2、鋼龍の爪×1、紅蓮石×1、古龍の血×1								



クシャナディール

男女　劍士	火	0	水	2	雷	−2	冰	4	龍	−3
回復速度：+3、地形：+2、耐暑：+1、毒：−1										
防39	40000z	鋼龍の甲殼×2、鋼龍の實鱗×1、[illegible]×2、古龍骨×1								
攻47	1089z	鋼の鍛鐵×3、鋼龍の實鱗×1、鋼龍の堅骨×1、古龍骨×2								
[illegible]	[illegible]	鋼龍の甲殼×2、鋼龍の爪×1、紅蓮石×1、古龍の血×1								

クシャナハトゥー

男女／劍士	火	0	水	2	雷	−2	冰	4	龍	−3
回復速度：+3、地形：+3、耐暑：+2、毒：−1										
防39	40000z	鋼龍の甲殼×2、鋼龍の爪×1、鋼の鍛鐵×3、古龍骨×1								
[illegible]	[illegible]	[illegible]								

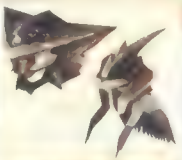
クシャナアンダ

男女　劍士	火	0	水	2	雷	−2	冰	4	龍	−3
回復速度：+3、地形：+3、耐暑：+2、毒：−1										
LV1 防39	40000z	鋼龍の實鱗×1、鋼龍の爪×3、鋼龍の甲殼×1、紅蓮石×1								
攻47	1089z	鋼の鍛鐵×3、鋼龍の實鱗×1、鋼龍の堅骨×1、古龍骨×2								
防57	73600z	鋼龍の甲殼×2、鋼龍の爪×1、紅蓮石×1、古龍の血×1								

クシャナベイル

男女　劍士	火	0	水	2	雷	−2	冰	4	龍	−3
回復速度：+3、地形：+3、耐暑：+2、毒：−1										
防39	40000z	鋼龍の甲殼×2、鋼の鍛鐵×3、鋼龍の爪×1、[illegible]×2								
攻47	1089z	鋼の鍛鐵×3、鋼龍の實鱗×1、鋼龍の堅骨×1、古龍骨×2								
防57	73600z	鋼龍の甲殼×2、鋼龍の爪×1、紅蓮石×1、古龍の血×1								

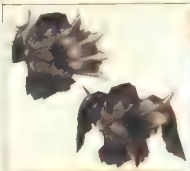
◇庫沙那系列（槍手）



クシャナミーク

RARE 7

男女　剣士・槍手	2	3	−2	5	−2
回復速度：+3、地形：+3、耐暑：+2、毒：−1					
LV1	防24	ー ー ー	40000z	鋼龍の角×1、鋼龍の尻尾×2、ドラグライト鉱石×1
LV2	防26	ー ー ー	10399z	鋼の龍鱗×3、鋼龍の翼膜×1、鋼龍の堅殻×1、古龍骨×2
LV3	防33	ー ー ー	13600z	鋼龍の甲殻×2、鋼龍の爪×1、紅蓮石×1、古龍の血×1
LV4	防37	ー ー ー	16000z	鋼龍の角×2、ユニオン鉱石×1、カブレライト鉱石×1、浮岳龍の体液×1



クシャナバダル

庫沙那鋼系　RARE 7

男女　槍手	2	3	−2	5	−2
回復速度：+3、地形：+2、耐暑：+1、毒：−1					
防24	ー ー ー	40000z	鋼龍の角×2、鋼龍の翼膜×1、ドラグライト鉱石×2、古龍の血×1
防26	ー ー ー	10399z	鋼の龍鱗×3、鋼龍の翼膜×1、鋼龍の堅殻×1、古龍骨×2
防33	ー ー ー	13600z	鋼龍の甲殻×2、鋼龍の爪×1、紅蓮石×1、古龍の血×1
防37	ー ー ー	16000z	鋼龍の角×2、ユニオン鉱石×1、カブレライト鉱石×1、浮岳龍の体液×1
LV5 防41	○ ー ー	18400z	鋼龍の尻尾×1、鋼龍の堅殻×2、越火龍の紅玉×1、炎龍の原粉×1

クシャナマカーン

庫沙那鋼手　RARE 7

男女　槍手	2	3	−2	5	−2
回復速度：+3、地形：+3、耐暑：+2、毒：−1					
防24	ー ー ー	40000z	鋼龍の甲殻×2、鋼龍の爪×1、鋼の龍鱗×3、古龍骨×1
防26	ー ー ー	10399z	鋼の龍鱗×3、鋼龍の翼膜×1、鋼龍の堅殻×1、古龍骨×2
防33	ー ー ー	13600z	鋼龍の甲殻×2、鋼龍の爪×1、紅蓮石×1、古龍の血×1
防37	ー ー ー	16000z	鋼龍の角×2、ユニオン鉱石×1、カブレライト鉱石×1、浮岳龍の体液×1

クシャナアドミ

庫沙那鋼装　RARE 7

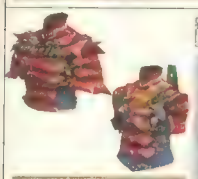
男女　槍手	2	3	−2	5	−2
回復速度　+3　地形　+3　耐暑　+2　毒　−1					
LV1	防24	ー ー ー	40000z	鋼龍の角×1、鋼龍の翼膜×1、鋼龍の甲殻×1、紅蓮石×1
LV2	防26	ー ー ー	10399z	鋼の龍鱗×3、鋼龍の翼膜×1、鋼龍の堅殻×1、古龍骨×2
LV3	防33	ー ー ー	13600z	鋼龍の甲殻×2、鋼龍の爪×1、紅蓮石×1、古龍の血×1
LV4	防37	ー ー ー	16000z	鋼龍の角×2、ユニオン鉱石×1、カブレライト鉱石×1、浮岳龍の体液×1

クシャナハディ

RARE 7

男女　槍手	2	3	−2	5	−2
回復速度：+3、地形：+3、耐暑：+2、毒：−1					
防24	ー ー ー	40000z	鋼龍の甲殻×2、鋼の龍鱗×3、鋼龍の尾×1、ドラグライト鉱石×2
LV2 防26	ー ー ー	10399z	鋼の龍鱗×3、鋼龍の翼膜×1、鋼龍の堅殻×1、古龍骨×2

◆ NO ITEM ◆ 沒有裝備的具



クックメイル

	男女 劍士		2	水	−2	雷	0	冰	−2	龍	1
	攻擊 +3、投擲 +3、特殊攻擊 +1										
LV1	防18	ー ー ー	3450z	怪鳥の甲殻×2、怪鳥の翼膜×1、鉄鉱石×3							
LV2	防19	ー ー ー	1035z	怪鳥の鱗×1、大豬の皮×1							
LV3	防24	○ ー ー	1242z	怪鳥の甲殻×1、棒狀の骨×1、のりこねバッタ×1、龍骨【小】×1							
LV4	防27	○ ー ー	1517z	怪鳥の翼膜×1、大きな骨×1、モンスターの体液×1、龍骨【中】×1							
LV5	防30	○ ー ー	1725z	怪鳥の耳×1、怪鳥の堅殻×1、龍骨【大】×1、モンスターの濃汁×1							

クックSメイル
クックJメイル

クックアーム

	男女 劍士		2	水	−2	雷	0	冰	−2	龍	−1
	攻擊：+3、防御：−2、特殊攻擊：+2										
LV1	防18	ー ー ー	3450z	怪鳥の甲殻×2、怪鳥の翼膜×1、鉄鉱石×3							
LV2	防19	ー ー ー	1035z	怪鳥の鱗×1、大豬の皮×1							
LV3	防24	○ ー ー	1242z	怪鳥の甲殻×1、棒狀の骨×1、のりこねバッタ×1、龍骨【小】×1							

クックSアーム
クックJアーム

クックフォールF

	男女 劍士		2	水	−2	雷	0	冰	−2	龍	−1
	攻擊：+3、投擲：+3										
LV1	防18	ー ー ー	3450z	怪鳥の甲殻×2、怪鳥の鱗×1、怪鳥の翼膜×1、マカライト鉱石×1							
LV2	防19	ー ー ー	1035z	怪鳥の鱗×1、大豬の皮×1							
LV3	防24	○ ー ー	1242z	怪鳥の甲殻×1、棒狀の骨×1、のりこねバッタ×1、龍骨【小】×1							
LV4	防27	○ ー ー	1517z	怪鳥の翼膜×1、大きな骨×1、モンスターの体液×1、龍骨【中】×1							

クックSフォールド
クックJフォールド

◆ NO ITEM ◆ 沒有裝備的具

◇庫克系列（槍手）

◆ NO ITEM ◆ 沒有頭部防具

クックレジスト

男女　槍手　5　1　3　-1　0

攻撃：+3、投擲：+2

LV1	防11	ー ー ー	345Oz	怪鳥の甲殻×2、怪鳥の翼×3、怪鳥の翼膜×1、妖精石×3
LV2	防11	ー ー ー	1035z	怪鳥の翼×1、大蝸の殻×1
LV3	防13	○ ー ー	1242z	怪鳥の甲殻×1、棒状の骨×1、のりこねバッタ×1、龍骨【小】×1
LV4	防14	○ ー ー	1517z	怪鳥の翼膜×1、大きな骨×1、モンスターの体液×1、龍骨【中】×1
LV5	防15	○ ○ ー	1725z	怪鳥の耳×1、怪鳥の堅殻×1、龍骨【大】×1、モンスターの濃汁×1

クックSレジスト
クックUレジスト

クックカート

男女　槍手　5　1　3　-1　0

攻撃：+3、投擲：+3

LV1	防11	ー ー ー	345Oz	怪鳥の甲殻×2、怪鳥の翼×3、怪鳥の翼膜×1、妖精石×3
LV2	防11	ー ー ー	1035z	怪鳥の翼×1、大蝸の殻×1
LV3	防13	○ ー ー	1242z	怪鳥の甲殻×1、棒状の骨×1、のりこねバッタ×1、龍骨【小】×1
LV4	防14	○ ー ー	1517z	怪鳥の翼膜×1、大きな骨×1、モンスターの体液×1、龍骨【中】×1
LV5	防15	○ ○ ー	1725z	怪鳥の耳×1、怪鳥の堅殻×1、龍骨【大】×1、モンスターの濃汁×1

クックSカート
クックUカート

クックコート

男女　槍手　5　1　3　-1　0

攻撃：+3、特殊攻撃：+2、防御：-2

LV1	防11	ー ー ー	345Oz	怪鳥の甲殻×2、怪鳥の翼×3、怪鳥の翼膜×1、妖精石×3
LV2	防11	ー ー ー	1035z	怪鳥の翼×1、大蝸の殻×1
LV3	防13	○ ー ー	1242z	怪鳥の甲殻×1、棒状の骨×1、のりこねバッタ×1、龍骨【小】×1
LV4	防14	○ ー ー	1517z	怪鳥の翼膜×1、大きな骨×1、モンスターの体液×1、龍骨【中】×1
LV5	防15	○ ○ ー	1725z	怪鳥の耳×1、怪鳥の堅殻×1、龍骨【大】×1、モンスターの濃汁×1

クックSコート
クックUコート

◆ NO ITEM ◆ 沒有腳部防具

◆庫克S系列（劍士）

クックSヘルム

男女　劍士・槍手　火 2　水 −2　雷 0　冰 −2　龍 −1

攻擊：+3、回避性能：+6

怪鳥的雷袋×2、怪鳥的地獄耳×1、モンスターの鱗片×1

クックSメイル

男女　劍士　火 2　水 −2　雷 0　冰 −2　龍 −1

攻擊：+3、特殊攻擊：+1、底力：−5

6125z　怪鳥の堅骨×1、ランボスの尖爪×1、

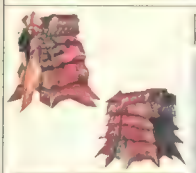
怪鳥の雷袋×3、怪鳥の地獄耳×2、

クックSアーム

男女　劍士　火 2　水 −2　雷 0　冰 −2　龍 −1

攻擊：+3、回避性能：+1、特殊攻擊：+2、底力：−5

4900z　怪鳥の地獄耳×1、ランボスの上顎×1、



クックSウォールド

男女　劍士　火 2　水 −2　雷 0　冰 −2　龍 −1

攻擊　+3　回避性能　+2　特殊攻擊　+1　底力　−5

クックSグリーヴ

男女　劍士　火 2　水 −2　雷 3　冰 −2　龍 −1

攻擊　+3　回避性能　+1　特殊攻擊　+2　底力　−5

2250z　怪鳥の雷袋×3、怪鳥の雷腺×2、怪鳥の地獄耳×1、

3675z

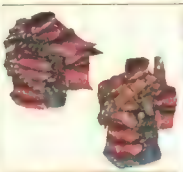
3125z　怪鳥の堅骨×1、ランボスの尖爪×1、

7350z

◇庫克S系列（槍手）

クックSヘッド★

装備箇所	男女　剣士・槍手	火	5	水	1	雷	3	氷	−1	龍	0
技能	攻撃　+3　装填數　+3　底力　−4										
LV1	防20	― ― ―	1225oz	怪鳥の堅殻×3、怪鳥の翼膜×2、怪鳥の地獄耳×1、ランボスの上鱗×1、龍玉×1							
LV2	防24	― ― ―	3675oz	怪鳥の翼膜×2、怪鳥の堅殻×2、ドスランボスの皮×1、マカライト礦石×1							
LV3	防32	― ― ―	4900oz	怪鳥の地獄耳×1、ランボスの上鱗×1、龍玉×1							
LV4	防37	― ― ―	6125oz	怪鳥の堅殻×1、ランボスの尖爪×1、ドラグライト礦石×1、ユニオン礦石×1							
LV5	防39	― ― ―	7350oz	怪鳥の翼膜×3、怪鳥の地獄耳×2、カプレライト礦石×1、浮岳龍の体液×1							



クックSレジスト

装備箇所	男女　槍手	火	5	水	1	雷	3	氷	−1	龍	0
技能	体力：+2、特殊攻撃：+2、装填數：+1、底力：−4										
LV1	防20	― ― ―	1225oz	怪鳥の堅殻×3、怪鳥の翼膜×2、怪鳥の地獄耳×1、ランボスの上鱗×1、龍玉×1							
LV2	防24	― ― ―	3675oz	怪鳥の翼膜×2、怪鳥の堅殻×2、ドスランボスの皮×1、マカライト礦石×1							
LV3	防32	― ― ―	4900oz	怪鳥の地獄耳×1、ランボスの上鱗×1、龍玉×1							
LV4	防37	― ― ―	6125oz	怪鳥の堅殻×1、ランボスの尖爪×1、ドラグライト礦石×1、ユニオン礦石×1							
LV5	防39	― ― ―	7350oz	怪鳥の翼膜×3、怪鳥の地獄耳×2、カプレライト礦石×1、浮岳龍の体液×1							

クックSガード

庫克S槍手

装備箇所	男女　槍手	火	5	水	1	雷	3	氷	−1	龍	0
技能	攻撃　+3　装填數　+2　特殊攻撃　+2　底力　−4										
LV1	防20	― ― ―	1470oz	獅子の牙×1、怪鳥の甲殻×3、怪鳥の耳×1、マカライト礦石							
LV2	防24	― ― ―	3675oz	怪鳥の翼膜×2、怪鳥の堅殻×2、ドスランボスの皮×1、マカライト礦石×1							
LV3	防32	― ― ―	4900oz	怪鳥の地獄耳×1、ランボスの上鱗×1、龍玉×1							

クックSコート

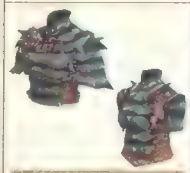
装備箇所	男女　槍手	火	5	水	1	雷	3	氷	−1	龍	0
技能	攻撃：+3、装填數：+2、特殊攻撃：+2、底力：−4										
LV1	防20	― ― ―	1470oz	獅子の牙×1、怪鳥の甲殻×3、怪鳥の耳×1、マカライト礦石							
LV2	防24	― ― ―	3675oz	怪鳥の翼膜×2、怪鳥の堅殻×2、ドスランボスの皮×1、マカライト礦石×1							
LV5	防39	― ― ―	7350oz	怪鳥の翼膜×3、怪鳥の地獄耳×2、カプレライト礦石×1、浮岳龍の体液×1							

クックSレギンス★

庫克S護腿

装備箇所	男女　槍手	火	5	水	1	雷	3	氷	−1	龍	0
技能	攻撃：+3、装填數：+2、特殊攻撃：+2、底力：−4										
LV3	防32	― ― ―	4900oz	怪鳥の地獄耳×1、ランボスの上鱗×1、龍玉×1							
LV4	防37	― ― ―	6125oz	怪鳥の堅殻×1、ランボスの尖爪×1、ドラグライト礦石×1、ユニオン礦石×1							

◆ NO ITEM ◆ 沒有頭部防具



クックUメイル

男女／劍士　火 2　水 −2　雷 0　冰 −2　龍 −1

攻擊：+3、回避性能：+2、特殊攻擊：+2、スタミナ：−2

100z	○ — —	雷狼子の牙×1、怪鳥の冠羽×2、青怪鳥の甲殼×3、青怪鳥の鱗×2	
1470z	○ — —	怪鳥の爪×1、青怪鳥の甲殼×2、青怪鳥の骨殼×1、龍骨【大】×1	
2700z	○ — —	青怪鳥の鱗×1、雷龍の皮×1、古龍の血×1	
4625z	○ — —	青怪鳥の甲殼×1、怪鳥の地鎧鳥×1、大鎚の硬い皮×1、雷龍骨×1	
5550z	○ — —	青怪鳥の堅殼×2、雷龍の爪×1、古龍骨×1、龍苔×1	

クックUアーム

男女　劍士　火 2　水 −2　雷 0　冰 −2　龍 −1

攻擊：+3、回避性能：+3、特殊攻擊：+2、スタミナ：−1

防35	○ — —	3700z	青怪鳥の鱗×1、雷龍の皮×1、古龍の血×1
防42	○ — —	5550z	青怪鳥の堅殼×2、雷龍の爪×1、古龍骨×1、龍苔×1
—	—	—	—

クックUフィールド

男女　劍士　火 2　水 −2　雷 0　冰 2　龍 −1

攻擊：+3、回避性能：+3、特殊攻擊：+2、スタミナ：−1

100z	○ — —	雷狼子の牙×1、怪鳥の冠羽×2、青怪鳥の甲殼×3、青怪鳥の鱗×2	
1470z	○ — —	怪鳥の爪×1、青怪鳥の甲殼×2、青怪鳥の骨殼×1、龍骨【大】×1	
2700z	○ — —	青怪鳥の鱗×1、雷龍の皮×1、古龍の血×1	
4625z	○ — —	青怪鳥の甲殼×1、怪鳥の地鎧鳥×1、大鎚の硬い皮×1、雷龍骨×1	
5550z	○ — —	青怪鳥の堅殼×2、雷龍の爪×1、古龍骨×1、龍苔×1	
—	—	—	—

◆ NO ITEM ◆ 沒有腳部防具

◆庫克U系列（槍手）

◆ NO ITEM ◆ 沒有頭部防具

クックUレジスト

男女 槍手			火	5	水	1	雷	3	冰	−1	龍	0
攻擊：+3、回避性能：+2、特殊攻擊：+2、スタミナ：−2												
護石												
頭												
胸												
腕												
腰	防20	ー	ー	3700z	青怪鳥の鱗×1、獸賊の皮×1、古龍の血×1							
腳												

クックUガード

男女 槍手			火	5	水	1	雷	3	冰	−1	龍	0
攻擊 +3、回避性能 +3、特殊攻擊 +2、スタミナ：−1												
護石												
頭												
胸												
腕												
腰	防23	ー	ー	4700z	青怪鳥の鱗×1、獸賊の皮×1、古龍の血×1							
腳	防22	ー	ー	4625z	青怪鳥の甲殼×1、怪鳥の地獄耳×1、大獸の硬い皮×1、堅龍骨×1							
護石	防25	○	ー	5550z	青怪鳥の堅殼×2、獸賊の爪×1、古龍骨×1、鍵苔×1							

クックUコート

男女 槍手			火	5	水	1	雷	3	冰	−1	龍	0
攻擊：+3、回避性能：+3、特殊攻擊：+2、スタミナ：−1												
護石												
頭												
胸												
腕												
腰												
腳												

◆ NO ITEM ◆ 沒有腳部防具

クラビドSヘルム
クラビドUヘルム

グラビドヘルム

防具条件	男女　劍士・槍手		2		−2		2		2		−2
	カード性能　+2、耐暑　+2、耐寒　+2、スタミナ　−2、水耐性　−1										
	防30				龍鱗の甲殻×2、龍眼殻×1、古龍骨×1、紅蓮石×1						
	防40				龍鱗の甲殻×2、龍眼殻×1、古龍骨×1、紅蓮石×1						
	防49				龍鱗の鎧殻×1、炎の龍鱗×1、龍鱗の冠殻×1、紅蓮石×1						

クラビドSメイル
クラビドUメイル

グラビドメイル

防具条件	男女　劍士		2		−2		2		2		−2
	カード性能　+2、耐暑　+3、スタミナ　−2										
	防30				龍鱗の甲殻×2、龍眼殻×1、モンスターの体液×2、紅蓮石×1						
	防40				龍鱗の甲殻×2、龍眼殻×1、古龍骨×1、紅蓮石×1						
	防49				龍鱗の鎧殻×1、炎の龍鱗×1、龍鱗の冠殻×1、紅蓮石×1						

クラビドSアーム
クラビドUアーム

グラビドアーム

防具条件	男女　劍士		2		−2		2		2		−2
	カード性能　+2、耐暑　+2、耐寒　+3、スタミナ　−2、水耐性　−2										
	防30				龍鱗の甲殻×2、マカライト鎧石×3、大地の結晶×2、陽光石×2						
	防40				龍鱗の甲殻×2、龍眼殻×1、古龍骨×1、紅蓮石×1						
	防44				龍鱗の甲殻×1、龍鱗の鎧殻×1、マカライト鎧石×1、古龍の血×1						
	防49				龍鱗の鎧殻×1、炎の龍鱗×1、龍鱗の冠殻×1、紅蓮石×1						

クラビドSフィールド
クラビドUフィールド

グラビドフィールド

防具条件	男女　劍士		2		−2		2		2		−2
	ガード性能：+2、耐暑：+2、スタミナ：−2										
	防30				龍鱗の甲殻×2、マカライト鎧石×3、モンスターの体液×2						
	防40				龍鱗の甲殻×2、龍眼殻×1、古龍骨×1、紅蓮石×1						
	防44				龍鱗の甲殻×1、龍鱗の鎧殻×1、マカライト鎧石×1、古龍の血×1						
	防49				龍鱗の鎧殻×1、炎の龍鱗×1、龍鱗の冠殻×1、紅蓮石×1						

クラビドSグリーヴ
クラビドUグリーヴ

グラビドグリーヴ

防具条件	男女　劍士		2		−2		2		2		−2
	ガード性能：+2、耐暑：+2、耐寒：+2、スタミナ：−2、水耐性：−1										
	防30				龍鱗の甲殻×3、龍鱗の鎧殻×1、炎の龍鱗×1、モンスターの体液×2						
LV2	防32	○	—	550z	龍頭殻×1、モンスターの体液×1、マカライト鎧石×1						
	防40				龍鱗の甲殻×2、龍眼殻×1、古龍骨×1、紅蓮石×1						
	防44				龍鱗の甲殻×1、龍鱗の鎧殻×1、マカライト鎧石×1、古龍の血×1						
	防49				龍鱗の鎧殻×1、炎の龍鱗×1、龍鱗の冠殻×1、紅蓮石×1						

葛拉軍德系列（槍手）

グラヒトSキャップ
グラヒトUキャップ

グラビドキャップ

装備条件	男女　剣士・槍手	火	4	水	3	雷	1	氷	1	龍	0
特殊	擴散彈追加：+1、耐暑：+2、耐震：+2、氣まぐれ：—1、水耐性：—1										
防15	7750z	雷獸の頭殼×1、雷獸の甲殼×2、雷骨【中】×3、紅晶石×1									
防16	｜〇ー ー｜ 1550z	龍頭殼×1、モンスターの体液×1、マカライト礦石×1									

グラヒトSレジスト
グラヒトレレジスト

グラビドレジスト

装備條件	男女／槍手	火	4	水	3	雷	1	氷	1	龍	0
特殊	擴散彈追加：+2、耐暑：+2、氣まぐれ：—2										
防15	7750z	雷獸の甲殼×3、雷獸の頭殼×1、[illegible]の体液×2、鉄礦石×7									

グラヒトSコート
グラヒトレコート

グラビドガード

装備條件	男女　槍手	火	4	水	3	雷	1	氷	1	龍	0
特殊	擴散彈追加　+2　耐暑　+2　耐震　+3　氣まぐれ　—2　水耐性　—2										
防15	7750z	雷獸の甲殼×2、マカライト礦石×3、大地の結晶×2、陽光石×2									
LV2 ｜ 防16 ｜ーー ー｜ 1550z		龍頭殼×1、モンスターの体液×1、マカライト礦石×1									
力…	2014z	雷獸の甲殼×2、雷獸骨×1、古龍骨×1、紅晶石×1									

グラヒトSコート
グラヒトレコート

グラビドコート

装備條件	男女　槍手	火	4	水	3	雷	1	氷	1	龍	0
特殊	擴散彈追加　+2　耐暑　+2　氣まぐれ　—2										
防15	7750z	雷獸の甲殼×2、雷獸の頭殼×2、ティガレックスの皮×3、モンスターの体液×2									
防18	1550z	雷獸骨×1、モンスターの体液×1、マカライト礦石×1									
LV…	防20 2014z	雷獸の甲殼×2、雷獸骨×1、古龍骨×1、紅晶石×1									
	2790z	雷獸の頭殼×1、金の雷獸×1、雷獸の骨骼×1、紅晶石×1									

グラヒトSレギンス
グラヒトレレギンス

グラビドレギンス

装備條件	男女／槍手	火	4	水	3	雷	1	氷	1	龍	0
特殊	擴散彈追加：+2、耐暑：+2、耐震：+2、氣まぐれ：—2、水耐性：—1										
防15	7750z	雷獸の甲殼×3、雷獸の頭殼×1、ティガレックスの皮×3、モンスターの体液×2									
	1550z	龍頭殼×1、モンスターの体液×1、マカライト礦石×1									
		雷獸の甲殼×2、雷獸骨×1、古龍骨×1、紅晶石×1									
		雷獸の甲殼×1、雷獸の頭殼×1、[illegible]、グライト礦石×1、古龍の皮×1									
		雷獸の頭殼×1、金の雷獸×1、雷獸の骨骼×1、紅晶石×1									

グラビドSヘルム

装備条件	男女　剣士・槍手		2		−2		1	1	−2
技能	ガード性能：+2、防御：+2、斬れ味：−3								
防42	— — —	36000z	岩龍の甲殻×1、岩龍の甲殻×1、岩の鎧鎖×1、紅蓮石×1						
	— — —	9000z							
	— — —	12000z	岩龍の甲殻×1、岩龍の骨髄×1、紅蓮石×1、玉×1						
	— — —	15000z							
防62	○○—	18000z							

グラビドSメイル

装備条件	男女　剣士		2		−2		1	1	−2
技能	カート性能：+3、防御　+3、斬れ味　−2　スタミナ　−1								
防42	— — —	36000z	岩龍の甲殻×1、岩龍の甲殻×1、岩の鎧鎖×1、紅蓮石×1						
	— — —								
	— — —								
	— — —								
	— — —								

グラビドSアーム

装備条件	男女　剣士		2		−2		1	1	−2
技能	カード性能：+3、防御　+4、斬れ味　−2　スタミナ　−2								
防42	— — —	36000z	岩龍の甲殻×1、岩龍の甲殻×1、岩の鎧鎖×1、紅蓮石×1						
	— — —								
防67	— — —	12000z							
	防76								
	— — —								
	— — —								
	— — —								

グラビドSフォールド

装備条件	男女　剣士		2		−2		1	1	−2
技能	ガード性能：+4、防御：+4、斬れ味：−2、スタミナ：−1								
防42	— — —	36000z	岩龍の甲殻×1、岩龍の甲殻×1、岩の鎧鎖×1、紅蓮石×1						
	— — —	9000z	岩龍骨×2、岩龍の鎧殻×1、岩龍の骨髄×1、火薬鼻×3						
	— — —	12000z	岩龍の甲殻×1、岩龍の骨髄×1、紅蓮石×1、玉×1						
	— — —	15000z	岩龍の甲殻×2、岩龍の鎧殻×1、火龍の骨髄×1、ユニオン鏡石×1						
	— — —								
	— — —								
	— — —								

グラビドSグリーヴ

装備条件	男女　剣士		2		−2		1	1	−2
技能	ガード性能：+2、防御：+2、斬れ味：−3								
防42	— — —	36000z	岩龍の甲殻×1、岩龍の甲殻×1、岩の鎧鎖×1、紅蓮石×1						
	— — —	9000z	岩龍骨×2、岩龍の鎧殻×1、岩龍の骨髄×1、火薬鼻×3						
	○— —	12000z	岩龍の甲殻×1、岩龍の骨髄×1、紅蓮石×1、玉×1						
LV4	○— —	15000z	紺龍の甲殻×2、紺龍の頭殻×1、火龍の骨髄×1、ユニオン鏡石×1						
	— — —								
	— — —								
	— — —								

強化前：グラビドグリーヴ

◇銃拉聖徳S系列（槍手）

グラビドSキャップ

男女　剣士・槍手　4　4　2　2　0

反動：+2、防御：+3、はらへり：−2

防25	36000z	岩竜の甲殻×1、岩竜の甲殻×1、炎の鱗殻×1、紅蓮石×1
防27	9000z	鱗殻×2、鱗殻の鱗殻×1、鱗殻の甲殻×1、火炎袋×1
	1200z	岩竜の甲殻×1、岩竜の骨格×1、紅蓮石×1、鱗玉×1

グラビドSレジスト

男女　槍手　4　3　2　2　0

反動：+3、防御：+3、はらへり：−3

LV1 防25	36000z	岩竜の甲殻×1、岩竜の甲殻×1、炎の鱗殻×1、紅蓮石×1
	9000z	鱗殻×2、鱗殻の鱗殻×1、鱗殻の甲殻×1、火炎袋×1

グラビドSガード

男女　槍手　4　3　2　2　0

反動　+3　防御　+4　はらへり　−3

防25	36000z	岩竜の甲殻×1、岩竜の甲殻×1、炎の鱗殻×1、紅蓮石×1
防27	9000z	鱗殻×2、鱗殻の鱗殻×1、鱗殻の甲殻×1、火炎袋×1
		岩竜の甲殻×1、岩竜の骨格×1、紅蓮石×1、鱗玉×1

グラビドSコート

男女　槍手　4　3　2　2　0

反動：+3、防御：+4、はらへり：−3

防25	36000z	岩竜の甲殻×1、岩竜の甲殻×1、炎の鱗殻×1、紅蓮石×1
防27	9000z	鱗殻×2、鱗殻の鱗殻×1、鱗殻の甲殻×1、火炎袋×1
鉱脈	5800z	鱗殻の甲殻×2、鱗殻の鱗殻×1、火炎の骨格×1、エキス鉱石×1
常時	6000z	鱗殻の甲殻×1、鱗殻の骨格×1、古竜の血×1、火炎の鱗粉×1

グラビドSレギンス

男女　槍手　4　3　2　2　0

反動　+1　防御　+4　はらへり　−1

防25	36000z	岩竜の甲殻×1、岩竜の甲殻×1、炎の鱗殻×1、紅蓮石×1
		鱗殻×2、鱗殻の鱗殻×1、鱗殻の甲殻×1、火炎袋×1

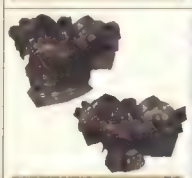
◆ 葛拉罪德U系列（劍士）

グラビドUヘルム

男女　劍士・槍手　火 2　水 −2　雷 2　龍 2　土 −2

ガード性能：+3、体力：+1、防御：+2、スタミナ：−1

LV1	防41	○ー	2880z	鎧龍の甲殼×1、黑鎧龍の甲殼×1、炎の鱗鎧×1、紅蓮石×1
LV3	防51	ー	9600z	黑鎧龍の甲殼×1、鎧龍の骨髓×1、紅蓮石×1、龍玉×1
LV5	防61	○○ー	14400z	黑鎧龍の堅殼×1、鎧龍の骨髓×1、古龍の血×1、炎龍の鱗粉×1



グラビドUメイル

男女／劍士　火 2　水 −2　雷 2　龍 2　土 −2

ガード性能：+3、体力：+2、防御：+1、スタミナ：−1

LV1	防41	○ー	2880z	鎧龍の甲殼×1、黑鎧龍の甲殼×1、炎の鱗鎧×1、紅蓮石×1
LV3	防51	ー	9600z	黑鎧龍の甲殼×1、鎧龍の骨髓×1、紅蓮石×1、龍玉×1
LV5	防61	○○ー	14400z	黑鎧龍の堅殼×1、鎧龍の骨髓×1、古龍の血×1、炎龍の鱗粉×1

グラビドUアーム

男女　劍士　火 2　水 −2　雷 2　龍 2　土 −2

ガード性能：+3、体力：+1、防御：+1、スタミナ：−2

LV1	防41	○ー	2880z	鎧龍の甲殼×1、黑鎧龍の甲殼×1、炎の鱗鎧×1、紅蓮石×1
LV3	防51	ー	9600z	黑鎧龍の甲殼×1、鎧龍の骨髓×1、紅蓮石×1、龍玉×1
LV5	防61	○○ー	14400z	黑鎧龍の堅殼×1、鎧龍の骨髓×1、古龍の血×1、炎龍の鱗粉×1

グラビドUフォールド

男女　劍士　火 2　水 −2　雷 2　龍 2　土 −2

ガード性能：+3、体力：+1、防御：+1、スタミナ：−2

LV1	防41	○ー	2880z	鎧龍の甲殼×1、黑鎧龍の甲殼×1、炎の鱗鎧×1、紅蓮石×1
LV3	防51	ー	9600z	黑鎧龍の甲殼×1、鎧龍の骨髓×1、紅蓮石×1、龍玉×1
LV5	防61	○○ー	14400z	黑鎧龍の堅殼×1、鎧龍の骨髓×1、古龍の血×1、炎龍の鱗粉×1

グラビドUグリーヴ

男女　劍士　火 2　水 −2　雷 2　龍 2　土 −2

ガード性能：+3、体力：+2、防御：+1、スタミナ：−1

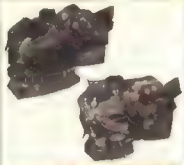
LV1	防41	○ー	2880z	鎧龍の甲殼×1、黑鎧龍の甲殼×1、炎の鱗鎧×1、紅蓮石×1
LV3	防51	ー	9600z	黑鎧龍の甲殼×1、鎧龍の骨髓×1、紅蓮石×1、龍玉×1
LV5	防61	○○ー	14400z	黑鎧龍の堅殼×1、鎧龍の骨髓×1、古龍の血×1、炎龍の鱗粉×1

◆葛拉罕德U系列（槍手）

グラビドUキャップ

RARE 3

男女 剣士・槍手	火 4	水 3	雷 1	氷 1	龍 0
反動 ＋3 防御 ＋2 はらへり —2					
防22	28800z	鎧龍の甲殻×1、黒鎧龍の甲殻×1、炎の鎧鱗×1、紅蓮石×1			
防25	7200z	鎧鱗殻×2、黒鎧龍の鎧殻×1、黒鎧龍の堅殻×1、火炎殻×3			
防28	9600z	黒鎧龍の甲殻×1、鎧龍の骨髄×1、紅蓮石×1、龍玉×1			



グラビドUレジスト

RARE 4

男女 槍手	火 4	水 3	雷 1	氷 1	龍 0
反動：＋2、防御：＋2、体力：＋1、はらへり：—2					
防22	28800z	鎧龍の甲殻×1、黒鎧龍の甲殻×1、炎の鎧鱗×1、紅蓮石×1			
防25	7200z	鎧鱗殻×2、黒鎧龍の鎧殻×1、黒鎧龍の堅殻×1、火炎殻×3			
防28	9600z	黒鎧龍の甲殻×1、鎧龍の骨髄×1、紅蓮石×1、龍玉×1			

グラビドUガード

RARE 6

男女 槍手	火 4	水 3	雷 1	氷 1	龍 0
反動 ＋2 防御 ＋2 はらへり —3					
防22	28800z	鎧龍の甲殻×1、黒鎧龍の甲殻×1、炎の鎧鱗×1、紅蓮石×1			
防25	7200z	鎧鱗殻×2、黒鎧龍の鎧殻×1、黒鎧龍の堅殻×1、火炎殻×3			
防28	9600z	黒鎧龍の甲殻×1、鎧龍の骨髄×1、紅蓮石×1、龍玉×1			
LV4 防31 〇〇— 12000z		黒鎧龍の頭殻×1、黒鎧龍の甲殻×2、火龍の骨髄×1、ユニオン鏡石×1			

グラビドUコート

RARE 6

男女 槍手	火 4	水 3	雷 1	氷 1	龍 0
反動 ＋2 防御 ＋2 体力 ＋1 はらへり —2					
防22	28800z	鎧龍の甲殻×1、黒鎧龍の甲殻×1、炎の鎧鱗×1、紅蓮石×1			
防25	7200z	鎧鱗殻×2、黒鎧龍の鎧殻×1、黒鎧龍の堅殻×1、火炎殻×3			
LV3 防28 〇〇— 9600z		黒鎧龍の甲殻×1、鎧龍の骨髄×1、紅蓮石×1、龍玉×1			
LV4 防31 〇〇— 12000z		黒鎧龍の頭殻×1、黒鎧龍の甲殻×2、火龍の骨髄×1、ユニオン鏡石×1			
LV5 防34 〇〇— 14400z		黒鎧龍の堅殻×1、鎧龍の骨髄×1、古龍の血×1、炎龍の爆粉×1			

グラビドUレギンス

RARE 6

男女 槍手	火 4	水 3	雷 1	氷 1	龍 0
反動：＋3、防御：＋2、はらへり：—1、体力：＋1					
防22	28800z	鎧龍の甲殻×1、黒鎧龍の甲殻×1、炎の鎧鱗×1、紅蓮石×1			
防25	7200z	鎧鱗殻×2、黒鎧龍の鎧殻×1、黒鎧龍の堅殻×1、火炎殻×3			
防28	9600z	黒鎧龍の甲殻×1、鎧龍の骨髄×1、紅蓮石×1、龍玉×1			
LV4 防31 〇〇— 12000z		黒鎧龍の頭殻×1、黒鎧龍の甲殻×2、火龍の骨髄×1、ユニオン鏡石×1			
LV5 防34 〇〇— 14400z		黒鎧龍の堅殻×1、鎧龍の骨髄×1、古龍の血×1、炎龍の爆粉×1			

クロオビヘルム

	男女 剣士・槍手		2		2		2		2		2
	匠：+2、装填數：+2、聲帶：+2										
	防10	―	―	3000z	飛龍のコインX3、ランクコインX3、堅實なコインX3						
	防20	―	―	1200z	クロオビコインX1、飛龍のコインX1、永遠のコインX1						
	防22	○	―	1500z	クロオビコインX1、飛龍のコインX1、魚龍のコインX1、豊潤なコインX1						
	防22	○	―	1800z	クロオビコインX1、魚龍のコインX1、牙獣のコインX1、堅實なコインX1						
					クロオビコインX1、魚龍のコインX1、牙獣のコインX1、堅實なコインX1						
					クロオビコインX1、魚龍のコインX1、甲殻のコインX1、堅實なコインX1						
					クロオビコインX1、魚龍のコインX1、甲殻のコインX1、永遠のコインX1						
LV5	防37	○	―	2400z	クロオビコインX1、魚龍のコインX1、飛龍のコインX1、ギルドコインX1						

クロオビSヘルム

クロオビメイル

	男女 剣士・槍手		2		2		2		2		2
	匠：+2、装填數：+2、聲帶：+1										
	防10	―	―	3000z	飛龍のコインX3、ランクコインX3、堅實なコインX3						
	防20	―	―	1200z	クロオビコインX1、飛龍のコインX1、牙獣のコインX1、豊潤なコインX1						
	防22	○	―	1500z	クロオビコインX1、牙獣のコインX1、甲殻のコインX1、堅實なコインX1						
					クロオビコインX1、魚龍のコインX1、甲殻のコインX1、永遠のコインX1						
LV5	防37	○	―	2400z	クロオビコインX1、魚龍のコインX1、飛龍のコインX1、ギルドコインX1						

クロオビSメイル

クロオビアーム

	男女 剣士・槍手		2		2		2		2		2
	匠：+2、装填數：+2、聲帶：+2										
	防10	―	―	3000z	飛龍のコインX3、ランクコインX3、堅實なコインX3						
	防20	―	―	1200z	クロオビコインX1、飛龍のコインX1、永遠のコインX1						
LV3	防22	○	―	1500z	クロオビコインX1、飛龍のコインX1、魚龍のコインX1、豊潤なコインX1						
	防28	○	―	1800z	クロオビコインX1、魚龍のコインX1、牙獣のコインX1、堅實なコインX1						
					クロオビコインX1、魚龍のコインX1、牙獣のコインX1、甲殻のコインX1、堅實なコインX1						
					クロオビコインX1、魚龍のコインX1、甲殻のコインX1、永遠のコインX1						
					クロオビコインX1、魚龍のコインX1、甲殻のコインX1、ギルドコインX1						

クロオビSアーム

クロオビフォールド

	男女 剣士・槍手		2		2		2		2		2
	胴系統倍加										
	防10	―	―	3000z	飛龍のコインX3、ランクコインX3、堅實なコインX3						
				1200z	クロオビコインX1、飛龍のコインX1、永遠のコインX1						
				500z	クロオビコインX1、飛龍のコインX1、魚龍のコインX1、豊潤なコインX1						
					クロオビコインX1、魚龍のコインX1、牙獣のコインX1、堅實なコインX1						
				2400z	クロオビコインX1、牙獣のコインX1、甲殻のコインX1、ギルドコインX1						

クロオビSフォールド

クロオビグリーヴ

	男女 剣士・槍手		2		2		2		2		2
	胴系統倍加										
	防10	―	―	3000z	飛龍のコインX3、ランクコインX3、堅實なコインX3						
				200z	クロオビコインX1、飛龍のコインX1、牙獣のコインX1、豊潤なコインX1						
					クロオビコインX1、牙獣のコインX1、甲殻のコインX1、豊潤なコインX1						
					クロオビコインX1、飛龍のコインX1、甲殻のコインX1、永遠のコインX1						
					クロオビコインX1、魚龍のコインX1、飛龍のコインX1、ギルドコインX1						

LV 5
クロオビSグリーヴ

黒帝S系列

クロオビSヘルム

RARE 8

	男女	剣士・槍手		3		3		3		3		3
		達人：+5、斬れ味：−4										
1回目	30000z	タツジンコインX1、飛龍のコインX1、大剣チケットX1、ギルドコインX1										
2回目	10000z	タツジンコインX1、飛龍のコインX1、ハンマーチケットX1、古龍のコインX1										
3回目	12500z	タツジンコインX1、魚龍のコインX1、ランスチケットX1、ギルドコインX1										
4回目	15000z	タツジンコインX1、牙獣のコインX1、片手剣チケットX1、古龍のコインX1										
5回目	20000z	タツジンコインX1、甲殻のコインX1、ガンナーチケットX1、ギルドコインX1										

クロオビSメイル

RARE 8

	男女	剣士・槍手		3		3		3		3		3
		達人：+5、斬れ味：−4										
1回目	30000z	タツジンコインX1、飛龍のコインX1、大剣チケットX1、ギルドコインX1										
2回目	10000z	タツジンコインX1、飛龍のコインX1、ハンマーチケットX1、古龍のコインX1										
3回目	12500z	タツジンコインX1、魚龍のコインX1、ランスチケットX1、ギルドコインX1										
4回目	15000z	タツジンコインX1、牙獣のコインX1、片手剣チケットX1、古龍のコインX1										
5回目	20000z	タツジンコインX1、甲殻のコインX1、ガンナーチケットX1、ギルドコインX1										

クロオビSアーム

RARE 8

	男女	剣士・槍手		3		3		3		3		3
		達人：+5、斬れ味：−4										
1回目	30000z	タツジンコインX1、飛龍のコインX1、大剣チケットX1、ギルドコインX1										
2回目	10000z	タツジンコインX1、飛龍のコインX1、ハンマーチケットX1、古龍のコインX1										
3回目	12500z	タツジンコインX1、魚龍のコインX1、ランスチケットX1、ギルドコインX1										
4回目	15000z	タツジンコインX1、牙獣のコインX1、片手剣チケットX1、古龍のコインX1										
5回目	20000z	タツジンコインX1、甲殻のコインX1、ガンナーチケットX1、ギルドコインX1										

クロオビSフォールド

RARE 8

	男女	剣士・槍手		3		3		3		3		3
		達人：+5、斬れ味：−4										
1回目	30000z	タツジンコインX1、飛龍のコインX1、大剣チケットX1、ギルドコインX1										
2回目	10000z	タツジンコインX1、飛龍のコインX1、ハンマーチケットX1、古龍のコインX1										
3回目	12500z	タツジンコインX1、魚龍のコインX1、ランスチケットX1、ギルドコインX1										
4回目	15000z	タツジンコインX1、牙獣のコインX1、片手剣チケットX1、古龍のコインX1										
5回目	20000z	タツジンコインX1、甲殻のコインX1、ガンナーチケットX1、ギルドコインX1										

クロオビSグリーヴ

RARE 8

	男女	剣士・槍手		3		3		3		3		3
		達人：+5、斬れ味：−4										
1回目	30000z											
2回目	10000z											
3回目	12500z											
4回目	○ー ー	15000z										
5回目	○ー ー	20000z										

ゲネポスSヘルム
ゲネポスUヘルム
—

ゲネポスヘルム

男女　劍士・槍手　2　—2　3　—2　—1

麻痺　+2

760z　ゲネポスの牙×1　マカライト鉱石×1　鳥竜【大】×1

760z　ドスゲネポスの皮×1　ゲネポスの上顎×1　マカライト鉱石×1　モンスターの鱗×1

ゲネポスSメイル
ゲネポスUメイル
—

ゲネポスメイル

男女　劍士　2　—2　3　—2　—1

麻痺　+1　耐暑　+2　耐寒　—1

760z　ゲネポスの牙×1　マカライト鉱石×1　鳥竜【大】×1

760z　ドスゲネポスの皮×1　ゲネポスの上顎×1　マカライト鉱石×1　モンスターの鱗×1

ゲネポスSアーム
ゲネポスUアーム

ゲネポスアーム

男女　劍士　2　—2　3　—2　—1

麻痺　+2　特殊攻擊　+2　達人　+2　抗菌・抗毒　—3

ゲネポスSフォールド
ゲネポスUフォールド
—

ゲネポスフォールド

男女　劍士　2　—2　3　—2　—1

麻痺　+3　耐暑　+2　耐寒　—1

衍生防具出現LV　3
ゲネポスSグリーヴ
ゲネポスUグリーヴ

ゲネポスグリーヴ

男女　劍士　2　—2　3　—2　—1

麻痺　+3　達人　+2　抗菌・抗毒　—3

LV5　防30　—　760z　ドスゲネポスの皮×1　ゲネポスの上顎×1　マカライト鉱石×1　モンスターの鱗×1

◆蟲涅波斯系列（槍手）

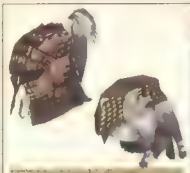
ゲネポスキャップ

	男女　剣士・槍手		4		0		5	0	0
	麻痺　+2・装填数　+2　スタミナ　−3							
LV								
LV								
LV								
LV5	防17	○ー ー	760z	ドスゲネポスの皮X1、ゲネポスの上鎖X1、マカライト鉱石X1、モンスターの濃汁X1				

RLV　3
ゲネポスSキャップ
ゲネポスUキャップ

ゲネポスレジスト

	男女　槍手		4		0		5	0	0
	麻痺　+　耐麻　+　耐毒　+1							



ゲネポスヘルム

男女　劍士・槍手　｜　火 2　水 −2　雷 3　龍 −1

麻痺：+3、耐暈：+2、冰耐性：−2

LV29	防28	○ — —	1100z
	防34	○ — —	2775z
LV3	防50	○ ○ —	4625z
	防60	○ — —	5550z

ゲネポスメイル

男女／劍士　｜　火 2　水 −2　雷 3　龍 −1

麻痺：+2、耐暈：+2、斬れ味：+2、冰耐性：−2

LV29	防28	○ — —	1100z
	防34	○ — —	2775z
LV3	防50	○ ○ —	3700z
	防60	○ — —	4625z
LV4	防60	○ — —	5550z

ゲネポスアーム

男女　劍士　｜　火 2　水 −2　雷 3　龍 −1

麻痺：+3　耐暈　+2　斬れ味：+2　冰耐性　−2

LV29	防28	○ — —	1100z
	防34	○ — —	2775z
LV3	防50	○ ○ —	3700z
	防60	○ — —	4625z
LV4	防60	○ — —	5550z

ゲネポスコート

男女　劍士　｜　火 2　水 −2　雷 3　龍 −1

麻痺：+3、耐暈：+2、冰耐性：−2

LV29	防28	○ — —	1100z
	防34	○ — —	2775z
LV3	防50	○ ○ —	4625z
	防60	○ — —	5550z

ゲネポスグリーヴ

男女　劍士　｜　火 2　水 −2　雷 3　龍 −1

麻痺：+3、耐暈　+2　斬れ味　+2　冰耐性　−2

LV29	防28	○ — —	1100z
	防34	○ — —	2775z
LV3	防50	○ ○ —	4625z
	防60	○ — —	5550z

◆ 銃槍波斯S系列（槍手）

ゲネポスSヘッド

男女　剣士・槍手　火 4　水 0　雷 5　氷 0　龍 0

麻痺：+3、耐暑：+2、冰耐性：−2

	11100z	ガウシカの角×1、ゲネポスの鱗×1、ドスゲネポスの皮×1、のりこなハッタ×1	
	2775z	ゲネポスの上鱗×1、陽光石×1、マカライト礦石×1、ドラグライト礦石×1	
		大蟷の皮×1、ゲネポスの鱗×7、マカライト礦石×3	
	4625z	大蟷の硬い皮×1、ドスゲネポスの皮×1、ドラグライト礦石×1	
	5550z	ゲネポスの皮×4、ゲネポスの上鱗×2、キンシューの鱗×1、マカライト礦石×1	

ゲネポスSレジスト

男女　槍手　火 4　水 0　雷 5　氷 0　龍 0

麻痺：+2、耐暑：+2、冰耐性：−2、榴弾追加：+2

	11100z	ガウシカの角×1、ゲネポスの鱗×1、ドスゲネポスの皮×1、のりこなハッタ×1	
	2775z	ゲネポスの上鱗×1、陽光石×1、マカライト礦石×1、ドラグライト礦石×1	
防27	3700z	大蟷の皮×1、ゲネポスの鱗×7、マカライト礦石×3	
		大蟷の硬い皮×1、ドスゲネポスの皮×1、ドラグライト礦石×1	

ゲネポスSガード

男女　槍手　火 4　水 0　雷 5　氷 0　龍 0

麻痺：+3、耐暑：+2、冰耐性：−2、榴弾追加：+2

	11100z	ガウシカの角×1、ゲネポスの鱗×1、ドスゲネポスの皮×1、のりこなハッタ×1	
	2775z	ゲネポスの上鱗×1、陽光石×1、マカライト礦石×1、ドラグライト礦石×1	
		大蟷の皮×1、ゲネポスの鱗×7、マカライト礦石×3	
		大蟷の硬い皮×1、ドスゲネポスの皮×1、ドラグライト礦石×1	
		ゲネポスの皮×4、ゲネポスの上鱗×2、キンシューの鱗×1、マカライト礦石×1	

ゲネポスSコート

男女　槍手　火 4　水 0　雷 5　氷 0　龍 0

麻痺：+3、耐暑：+2、冰耐性：−2

○	2775z	ゲネポスの上鱗×1、陽光石×1、マカライト礦石×1、ドラグライト礦石×1	
		大蟷の皮×1、ゲネポスの鱗×7、マカライト礦石×3	

ゲネポスSレギンス

男女　槍手　火 4　水 0　雷 5　氷 0　龍 0

麻痺：+3、耐暑：+2、冰耐性：−2、榴弾追加：+2

	2775z	ゲネポスの上鱗×1、陽光石×1、マカライト礦石×1、ドラグライト礦石×1	
防27	3700z	大蟷の皮×1、ゲネポスの鱗×7、マカライト礦石×3	
○	4625z	大蟷の硬い皮×1、ドスゲネポスの皮×1、ドラグライト礦石×1	

ゲネボスUヘルム

装備条件	男女　剣士・槍手		2		−2		3		−2		−1
効果	麻痺　+3　耐暑　+2　海　+2　地耳　+2										

ゲネボスUメイル

装備条件	男女　剣士		2		−2		3		−2		−1
効果	麻痺　+3　耐暑　+2										
LV3	防34	○○—	3300z	大蟻の皮×1、ゲネボスの皮×1、麻痺袋×2							
LV4	防38	○○—	4125z	大蟻の硬い皮×1、ドスゲネボスの皮×1、陽光石×1、龍骨【大】×1							

ゲネボスUアーム

装備条件	男女　剣士		2		−2		3		−2		−1
効果	麻痺：+2、匠：+2、防御：−3										
	3300z	大蟻の皮×1、ゲネボスの皮×1、麻痺袋×2									
防	4125z	大蟻の硬い皮×1、ドスゲネボスの皮×1、陽光石×1、龍骨【大】×1									

ゲネボスUフォールド

装備条件	男女　剣士		2		−2		3		−2		−1
効果	麻痺　+2　匠　+2　防御　−3										
	— — —	2475z	ゲネボスの上鱗×1、蛇龍の皮×1、マカライト鉱石×1、のりこねバッタ×1								
	大蟻の皮×1、ゲネボスの皮×1、麻痺袋×2										

ゲネボスUグリーヴ

装備条件	男女　剣士		2		−2		3		−2		−1
効果	麻痺：+3、耐暑：+2										
	3300z	ゲネボスの皮×1、ゲネボスの鱗×1、大蟻の硬い皮×1、麻痺袋×1									
Lv2	防27	○— —	2475z	ゲネボスの上鱗×1、蛇龍の皮×1、マカライト鉱石×1、のりこねバッタ×1							
LV3	防34	○○—	3300z	大蟻の皮×1、ゲネボスの皮×1、麻痺袋×2							
LV4	防38	○○—	4125z	大蟻の硬い皮×1、ドスゲネボスの皮×1、陽光石×1、龍骨【大】×1							
	防42	○○○	4950z	ゲネボスの上鱗×1、麻痺袋×3、モンスターの濃汁×1、ドラグライト鉱石×1							

◆蒼波斯U系列（槍手）

ゲネポスUキャップ

装備可能	男女　剣士・槍手		4		0		5		0		0
効果	麻痺：+3、耐毒：+2、毒：+2、地形：+2										
強化	9900z	ガウシカの角×1、ゲネポスの鱗×1、七色たんぽぽ×1、麻痺袋×1									
L	2475z	ゲネポスの上鱗×1、蛇龍の皮×1、マカライト鉱石×1、のりこねバッタ×1									
L	3300z	大猪の皮×1、ゲネポスの皮×1、麻痺袋×2									
L	4125z	大猪の硬い皮×1、ドスゲネポスの皮×1、陽光石×1、猪骨【大】×1									
L	4950z	ゲネポスの上鱗×1、麻痺袋×3、モンスターの漢汁×1、マグライト鉱石×1									

ゲネポスUレジスト

装備可能	男女　槍手		4		0		5		0		0
効果	麻痺：+3、耐毒：+2										
強化	9900z	ガウシカの角×1、ゲネポスの鱗×1、七色たんぽぽ×1、麻痺袋×1									
L	2475z	ゲネポスの上鱗×1、蛇龍の皮×1、マカライト鉱石×1、のりこねバッタ×1									
L	3300z	大猪の皮×1、ゲネポスの皮×1、麻痺袋×2									
L	4125z	大猪の硬い皮×1、ドスゲネポスの皮×1、陽光石×1、猪骨【大】×1									
L	4950z	ゲネポスの上鱗×1、麻痺袋×3、モンスターの漢汁×1、マグライト鉱石×1									

ゲネポスUガード

装備可能	男女　槍手		4		0		5		0		0
効果	麻痺　+2　散弾強化　+2、加護　−3										
強化	9900z	ガウシカの角×1、ゲネポスの鱗×1、七色たんぽぽ×1、麻痺袋×1									
L	2475z	ゲネポスの上鱗×1、蛇龍の皮×1、マカライト鉱石×1、のりこねバッタ×1									
LV20	3300z	大猪の皮×1、ゲネポスの皮×1、麻痺袋×2									
L	4125z	大猪の硬い皮×1、ドスゲネポスの皮×1、陽光石×1、猪骨【大】×1									
LV30	4950z	ゲネポスの上鱗×1、麻痺袋×3、モンスターの漢汁×1、マグライト鉱石×1									

ゲネポスUコート

装備可能	男女　槍手		4		0		5		0		0
効果	麻痺：+2、散弾強化：+2、加護：−3										
防3	9900z	ガウシカの角×1、ゲネポスの鱗×1、七色たんぽぽ×1、麻痺袋×1									
防16	2475z	ゲネポスの上鱗×1、蛇龍の皮×1、マカライト鉱石×1、のりこねバッタ×1									
LV30	4950z	ゲネポスの上鱗×1、麻痺袋×3、モンスターの漢汁×1、マグライト鉱石×1									

ゲネポスUレギンス

装備可能	男女　槍手		4		0		5		0		0
効果	麻痺　+3、耐毒　+2										
強化	9900z	ガウシカの角×1、ゲネポスの鱗×1、七色たんぽぽ×1、麻痺袋×1									
防16	2475z	ゲネポスの上鱗×1、蛇龍の皮×1、マカライト鉱石×1、のりこねバッタ×1									
防20	3300z	大猪の皮×1、ゲネポスの皮×1、麻痺袋×2									
防22	4125z	大猪の硬い皮×1、ドスゲネポスの皮×1、陽光石×1、猪骨【大】×1									
LV30	4950z	ゲネポスの上鱗×1、麻痺袋×3、モンスターの漢汁×1、マグライト鉱石×1									

ゲネポスフェイク

	男女　剣士・槍手		1		1		2		1		1
	水耐性　+3　火耐性　—3　抗菌・抗毒　+1										
	防17	○——	2200z	トステネボスの鎧x1、トステネボスの皮x2、龍の牙x10、クロオビコインx1							
LV3	防19	○——	1100z	牙獣のコインx1、甲殻のコインx1							
LV4	防22	○——	1320z	甲殻のコインx1、飛竜のコインx1							
LV5	防24	○○—	1760z	飛竜のコインx1、鳥竜のコインx1							
			2200	鳥竜の	鳥竜の						
				堅実な	豪華な	永遠の					

ゲネポスヘッド

	男女　剣士・槍手		1		1		2		1		1
	水耐性：+1、火耐性：—3、抗菌・抗毒：+1										
	防17	○——	2200z	鳥竜のコインx1、トステ							
LV3	防19	○——	1100z	牙獣のコインx1、甲殻のコインx1							
LV4	防22	○——	1320z	甲殻のコインx1、飛竜のコインx1							
LV5	防24	○○—	1760z	飛竜のコインx1、鳥竜のコインx1							
LV6	防26	○○—	2200z	鳥竜のコインx1、魚竜のコインx1							
LV7	防28	○○—	3079z	堅実なコインx1、豪華なコインx1、永遠のコインx1							

ゲネポスハンド

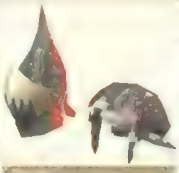
装備条件	男女　剣士・槍手		1		1		2		1		1
	水耐性　+3　火耐性　—1、抗菌・抗毒　+1										
	防14	○——	880z	シロオビコインx1、クロオビコインx1、タツシンコインx1							
LV3	防19	○○—	1100z	牙獣のコインx1、甲殻のコインx1							
LV4	防22	○○—	1320z	甲殻のコインx1、飛竜のコインx1							
LV5	防24	○○○	1760z	飛竜のコインx1、鳥竜のコインx1							
LV6	防26	○○○	2200z	鳥竜のコインx1、魚竜のコインx1							
	防28	○○○	3079z	堅実なコインx1、豪華なコインx1、永遠のコインx1							

◆NO ITEM◆ 沒有腰部防具

ゲネポスブーツ

	男女　剣士・槍手		1		1		2		1		1
	水耐性：+3、火耐性：—3、抗菌・抗毒：+1										
		○——	1100z	牙獣のコインx1、甲殻のコインx1							
	防22	○——	1320z	甲殻のコインx1、飛竜のコインx1							
	防24	○○—	1760z	飛竜のコインx1、鳥竜のコインx1							
	防26	○○—	2200z	鳥竜のコインx1、魚竜のコインx1							
	防28	○○—	3079z	堅実なコインx1、豪華なコインx1、永遠のコインx1							

◆格闘斯系列（剣士）



ゲリョスヘルム

装備	男女　剣士・槍手	火	−4	水	1	雷	4	龍	1	氷	0
技能	毒：+3、風圧：+2、スタミナ：−2、運気：−1										
				ゴム質の皮×2、抗毒石×2、[illegible]							
LV2	防24	ー ー ー	1125z	大鎧の皮×1、漢方眼×1、モンスターの体液×1							
[illegible]				ゴム質の皮[illegible]							

ゲリョスヘルム
ゲリョスUヘルム
ー

ゲリョスメイル

装備	男女　剣士	火	−4	水	1	雷	4	龍	1	氷	0
技能											
[illegible]			1350z	ゴム質の皮×3、抗毒石×2、大鎧の皮×1、大鎧の結晶×2							
[illegible]			1125z	大鎧の皮×1、漢方眼×1、モンスターの体液×1							
LV2	防27	ー ー ー	1350z	ゴム質の皮×1、アルビノエキス×1							
LV3	防30	ー ー ー	1649z	ゴム質の皮×1、蛇龍の皮×1、モンスターの体液×1							
LV5	防33	○ ー ー	1875z	橋梭様の皮×1、ゴム質の上皮×1、古龍の血×1							

ゲリョスSメイル
ゲリョスUメイル
ー

ゲリョスアーム

装備	男女　剣士	火	−4	水	1	雷	4	龍	1	氷	0
技能	毒：+2、耐震：+2、スタミナ：−2、睡眠：−1										
[illegible]			1350z	ゴム質の皮×2、抗毒石×2、大鎧の結晶×3							
[illegible]			1125z	大鎧の皮×1、漢方眼×1、モンスターの体液×1							
LV2	防27	ー ー ー	1350z	ゴム質の皮×1、アルビノエキス×1							
[illegible]			1649z	ゴム質の皮×1、蛇龍の皮×1、モンスターの体液×1							
[illegible]											

ゲリョスSアーム
ゲリョスUアーム
ー

ゲリョスフォールド

装備	男女　剣士	火	−4	水	1	雷	4	龍	1	氷	0
技能	毒：+3、風圧：+2、スタミナ：−2、運気：−1										
[illegible]			1350z	ゴム質の皮×2、抗毒石×2、大鎧の皮×1、鎧骨【中】×1							
[illegible]			1125z	大鎧の皮×1、漢方眼×1、モンスターの体液×1							
[illegible]	防27	○ ー ー	1350z	ゴム質の皮×1、アルビノエキス×1							
[illegible]	防30	○ ー ー	1649z	ゴム質の皮×1、蛇龍の皮×1、モンスターの体液×1							
LV5	防33	○ ー ー	1875z	橋梭様の皮×1、ゴム質の上皮×1、古龍の血×1							

ゲリョスSフォールド
ゲリョスUフォールド
ー

ゲリョスグリーヴ

装備	男女　剣士	火	−4	水	1	雷	4	龍	1	氷	0
技能	毒：+3、風圧：+2、スタミナ：−2、運気：−1										
[illegible]			1350z	ゴム質の皮×2、抗毒石×2、大鎧の皮×2、氷結晶×2							
LV2	防24	○ ー ー	1125z	大鎧の皮×1、漢方眼×1、モンスターの体液×1							
[illegible]	防27	○ ー ー	1350z	ゴム質の皮×1、アルビノエキス×1							
[illegible]			1649z	ゴム質の皮×1、蛇龍の皮×1、モンスターの体液×1							
[illegible]											

ゲリョスSグリーヴ
ゲリョスUグリーヴ

ゲリョスキャップ

男女　剣士・槍手　火 −1　水 4　雷 6　氷 3　龍 0

毒：+3　属域：+1　スタミナ：−2　気絶：−1

LV4	防16	1649z	ゴム質の皮×1、蛇竜の皮×1、モンスターの体液×1

ゲリョスキャップ
ゲリョスLキャップ
—

ゲリョスレジスト

男女　槍手　火 −1　水 4　雷 6　氷 3　龍 0

毒：+2、弾調合：+1、スタミナ：−2、加護：−1

			ゴム質の皮×3、抗毒石×2、大鶏の皮×1、大地の結晶×3
	14	1350z	ゴム質の皮×1、アルビノエキス×1
LV5	防16	1875z	縞模様の皮×1、ゴム質の上皮×1、古龍の血×1

ゲリョスSレジスト
ゲリョスJレジスト
—

ゲリョスカート

男女　槍手　火 −1　水 4　雷 6　氷 3　龍 0

毒：+3、弾調合：+1、スタミナ：−2、加護：−1

			ゴム質の皮×2、抗毒石×2、大地の結晶×3
			ゴム質の皮×1、アルビノエキス×1
	防16	1849z	ゴム質の皮×1、蛇竜の皮×1、モンスターの体液×1

ゲリョスSカート
ゲリョスLカート
—

ゲリョスコート

男女　槍手　火 −1　水 4　雷 6　氷 3　龍 0

龍：+3、属域：+1、スタミナ：−2、気絶：−1

LV1	防10	3750z	ゴム質の皮×2、抗毒石×2、大鶏の皮×1、鱗【中】×1
			大鶏の皮×1、滴万歳×1、モンスターの体液×1
			ゴム質の皮×1、アルビノエキス×1
			ゴム質の皮×1、蛇竜の皮×1、モンスターの体液×1

ゲリョスSコート
ゲリョスLコート
—

ゲリョスレギンス

男女　槍手　火 −1　水 4　雷 6　氷 3　龍 0

毒：+3、属域：+1、スタミナ：−2、気絶：−1

LV1	防10	3750z	ゴム質の皮×2、抗毒石×2、大鶏の皮×2、氷結晶×2
			大鶏の皮×1、滴万歳×1、モンスターの体液×1
			ゴム質の皮×1、アルビノエキス×1
			ゴム質の皮×1、蛇竜の皮×1、モンスターの体液×1

ゲリョスSレギンス
ゲリョスLレギンス
—

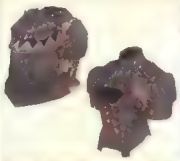
◇格闘斯S系列（剣士）

グリュスSヘルム

男女／剣士・槍手　火 −4　水 1　雷 4　氷 1　龍 0

毒：+3、はらへり：−1、体力：+3、加護：+2、回復速度：+2

防36	3525z	
	5870z	ゴム質の上皮×2、鱗龍の上皮×1、龍鱗骨×1、浮遊菌の体液×1



グリュスSメイル

男女　剣士　火 −4　水 1　雷 4　氷 1　龍 0

毒：+2　はらへり：−3

防36 〇〇ー	3525z	縞模様の皮×1、ゴム質の上皮×1、カプレライト鱗石×1
防40	4230z	ゴム質の皮×2、鱗龍の皮×1、大蟹の硬い皮×1、[illegible]×1
防52 〇〇ー	5169z	ゴム質の皮×1、蛇腹の上皮×1、抗菌石×2、マレコガネ×1

グリュスSアーム

男女　剣士　火 −4　水 1　雷 4　氷 1　龍 0

毒：+3、はらへり：−1、体力：+3、加護：+2、回復速度：+2

防32 ーーー	14100z	カウシカの毛皮×1、ドスイーオスの皮×2、ゴム質の皮×1、[illegible]
防36	3525z	縞模様の皮×1、ゴム質の上皮×1、カプレライト鱗石×1

グリュスSブーツ

男女　剣士　火 −4　水 1　雷 4　氷 1　龍 0

毒：+2、はらへり：−4

防32 〇ーー	14100z	[illegible]の皮×1、ゴム質の皮×2、[illegible]

グリュスSグリーヴ

男女　剣士　火 −4　水 1　雷 4　氷 1　龍 0

毒：+3、はらへり：−1、体力：+3、加護：+2、回復速度：+2

防32 ーーー	4100z	カウシカの毛皮×1、ドスイーオスの皮×2、ゴム質の皮×2、[illegible]
防36 ーーー	3525z	縞模様の皮×1、ゴム質の上皮×1、カプレライト鱗石×1
防40	4230z	ゴム質の皮×2、鱗龍の皮×1、大蟹の硬い皮×1、[illegible]

◆格榭斯S系列（槍手）

ゲリョスSキャップ

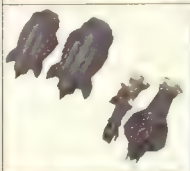
RARE 6

適用武器	男女／剣士・槍手	火 −1	水 4	雷 6	氷 3	龍 0
特殊	毒：+3、はらへり：−1、体力：+3、加護：+2、回復速度：+2					
LV1	防20	ー ー ー	1400z	ガランゴの毛皮×1、ドスイーオスの皮×2、ゴム質の皮×2、雌光石×1		
LV2	防24	ー ー ー	3525z	縞模様の皮×1、ゴム質の上皮×1、カプレライト鎖石×1		
LV3	防32	ー ー ー	4230z	ゴム質の皮×2、鋼鱗の皮×1、大鶏の硬い皮×1、龍玉×1		
LV4	防37	ー ー ー	5169z	ゴム質の皮×1、蛇鱗の上皮×1、抗菌石×2、マレコガネ×1		
MAX	防39	ー ー ー	5875z	ゴム質の上皮×2、雪獅の上皮×1、雪獅骨×1、浮岳龍の体液×		

ゲリョスSレジスト

RARE 6

適用武器	男女 槍手	火 −1	水 4	雷 6	氷 3	龍 0
特殊	毒：+2、はらへり：−3					
LV1	防20	ー ー ー	1400z	ガランゴの毛皮×1、ドスイーオスの皮×2、ゴム質の皮×2、雌光石×1		
LV2	防24	ー ー ー	3525z	縞模様の皮×1、ゴム質の上皮×1、カプレライト鎖石×1		
LV3	防32	ー ー ー	4230z	ゴム質の皮×2、鋼鱗の皮×1、大鶏の硬い皮×1、龍玉×1		
LV4	防37	ー ー ー	5169z	ゴム質の皮×1、蛇鱗の上皮×1、抗菌石×2、マレコガネ×1		
MAX	防39	ー ー ー	5875z	ゴム質の上皮×2、雪獅の上皮×1、雪獅骨×1、浮岳龍の体液×		



ゲリョスSガード

RARE 6

適用武器	男女 槍手	火 −1	水 4	雷 6	氷 3	龍 0
特殊	毒 +3、はらへり：−1、体力：+3、加護 +2、回復速度 +2					
LV1	防20	ー ー ー	1400z	ガランゴの毛皮×1、ドスイーオスの皮×2、ゴム質の皮×2、雌光石×1		
LV2	防24	ー ー ー	3525z	縞模様の皮×1、ゴム質の上皮×1、カプレライト鎖石×1		
LV3	防32	ー ー ー	4230z	ゴム質の皮×2、鋼鱗の皮×1、大鶏の硬い皮×1、龍玉×1		
LV4	防37	ー ー ー	5169z	ゴム質の皮×1、蛇鱗の上皮×1、抗菌石×2、マレコガネ×1		
MAX	防39	ー ー ー	5875z	ゴム質の上皮×2、雪獅の上皮×1、雪獅骨×1、浮岳龍の体液×		

ゲリョスSコート

RARE 6

適用武器	男女 槍手	火 −1	水 4	雷 6	氷 3	龍 0
特殊	毒 +2、はらへり：−4					
LV1	防20	ー ー ー	1400z	ガランゴの毛皮×1、ドスイーオスの皮×2、ゴム質の皮×2、雌光石×1		
LV2	防24	○ ○ ー	3525z	縞模様の皮×1、ゴム質の上皮×1、カプレライト鎖石×1		
LV3	防32	ー ー ー	4230z	ゴム質の皮×2、鋼鱗の皮×1、大鶏の硬い皮×1、龍玉×1		
LV4	防37	ー ー ー	5169z	ゴム質の皮×1、蛇鱗の上皮×1、抗菌石×2、マレコガネ×1		
MAX	防39	ー ー ー	5875z	ゴム質の上皮×2、雪獅の上皮×1、雪獅骨×1、浮岳龍の体液×		

ゲリョスSレギンス

RARE 6

適用武器	男女 槍手	火 −1	水 4	雷 5	氷 3	龍 0
特殊	毒 +3、はらへり：−1、体力 +2、加護 +1、回復速度 +1					
LV1	防20	ー ー ー	1400z	ガランゴの毛皮×1、ドスイーオスの皮×2、ゴム質の皮×2、雌光石×1		
LV2	防24	ー ー ー	3525z	縞模様の皮×1、ゴム質の上皮×1、カプレライト鎖石×1		
LV3	防32	ー ー ー	4230z	ゴム質の皮×2、鋼鱗の皮×1、大鶏の硬い皮×1、龍玉×1		
LV4	防37	○ ー ー	5169z	ゴム質の皮×1、蛇鱗の上皮×1、抗菌石×2、マレコガネ×1		

◆格闘斯U系列（剣士）

ゲリョスUヘルム

男女　剣士・槍手		−4		1		4		1	0
毒：+3、属域：+2									
防30	ー	12000z	ゲリョスの毒袋×1、ゲリョスの皮×2、ゴム質の皮×2、ゴム質の繁殖×2、モンスターの体液×1						
防32	ー	2000z	猛毒棘の皮×1、毒怪鳥の繁殖×1、モンスターの蒼汁×1						
防40	ー	2599z	ゴム質の繁殖×2、雷鼬の皮×1、ゴム質の上皮×1、古龍の血×1						
防44	○	3000z	ゴム質の繁殖×1、大鰐の硬い皮×1、抗龍石×2、モンスターの体液×1						
防49	○	3600z	毒怪鳥の繁殖×2、蛇龍の上皮×1、古龍骨×1、龍杏×1						

ゲリョスUメイル

男女　剣士		−4		1		4		1	0
毒：+3、属域：+2、斬れ味：+2、スタミナ：−2									
防30	ー	12000z	ゲリョスの毒袋×1、ゲリョスの皮×2、ゴム質の皮×2、ゴム質の繁殖×2、モンスターの体液×1						
防32	ー	2000z	猛毒棘の皮×1、毒怪鳥の繁殖×1、モンスターの蒼汁×1						
防40	ー	2599z	ゴム質の繁殖×2、雷鼬の皮×1、ゴム質の上皮×1、古龍の血×1						
防44	○	3000z	ゴム質の繁殖×1、大鰐の硬い皮×1、抗龍石×2、モンスターの体液×1						
防49	○	3600z	毒怪鳥の繁殖×2、蛇龍の上皮×1、古龍骨×1、龍杏×1						

ゲリョスUガーム

男女　剣士		−4		1		4		1	0
毒：+3、属域：+2、斬れ味：+2、スタミナ：−2									
防30	ー	12000z	ゲリョスの毒袋×1、ゲリョスの皮×2、ゴム質の皮×2、ゴム質の繁殖×2、モンスターの体液×1						
防32	ー	2000z	猛毒棘の皮×1、毒怪鳥の繁殖×1、モンスターの蒼汁×1						
防40	ー	2599z	ゴム質の繁殖×2、雷鼬の皮×1、ゴム質の上皮×1、古龍の血×1						
防44	○	3000z	ゴム質の繁殖×1、大鰐の硬い皮×1、抗龍石×2、モンスターの体液×1						
防49	○	3600z	毒怪鳥の繁殖×2、蛇龍の上皮×1、古龍骨×1、龍杏×1						

ゲリョスUフォールド

男女　剣士		−4		1		4		1	0
毒：+3、属域：+2、斬れ味：+2、スタミナ：−2									
防30	ー	12000z	ゲリョスの毒袋×1、ゲリョスの皮×2、ゴム質の皮×2、ゴム質の繁殖×2、モンスターの体液×1						
防32	ー	2000z	猛毒棘の皮×1、毒怪鳥の繁殖×1、モンスターの蒼汁×1						
防40	ー	2599z	ゴム質の繁殖×2、雷鼬の皮×1、ゴム質の上皮×1、古龍の血×1						
防44	○	3000z	ゴム質の繁殖×1、大鰐の硬い皮×1、抗龍石×2、モンスターの体液×1						
防49	○	3600z	毒怪鳥の繁殖×2、蛇龍の上皮×1、古龍骨×1、龍杏×1						

ゲリョスUグリーヴ

男女　剣士		−4		1		4		1	0
毒：+3、属域：+2									
防30	ー	12000z	ゲリョスの毒袋×1、ゲリョスの皮×2、ゴム質の皮×2、ゴム質の繁殖×2、モンスターの体液×1						
防32	ー	2000z	猛毒棘の皮×1、毒怪鳥の繁殖×1、モンスターの蒼汁×1						
防40	ー	2599z	ゴム質の繁殖×2、雷鼬の皮×1、ゴム質の上皮×1、古龍の血×1						
防44	○	3000z	ゴム質の繁殖×1、大鰐の硬い皮×1、抗龍石×2、モンスターの体液×1						
防49	○	3600z	毒怪鳥の繁殖×2、蛇龍の上皮×1、古龍骨×1、龍杏×1						

ゲリョスUキャップ

格榴斯U頭　RARE 6

	男女／劍士・槍手	火	−1	水	4	雷	6	冰	3	龍	0
	毒：+3、麻痺：+2										
LV1	防16	○ー ー	1200z	ガウシカの毛皮×1、ゴム質の皮×1、ゴム質の繁殖皮×1、モンスターの体液×1							
LV2	防17	○ー ー	2000z	縞模樣の皮×1、毒怪鳥の紫冥×1、モンスターの濃汁×1							
LV3	防22	○○ー	2599z	ゴム質の紫皮×2、鐘龍の皮×1、ゴム質の上皮×1、古龍の血×1							
LV4	防25	○○ー	3000z	ゴム質の紫皮×1、大豬の硬い皮×1、抗菌石×2、モンスターの体液×1							
LV5	防28	○○○	3600z	毒怪鳥の紫冥×2、蛇龍の上皮×1、古龍骨×1、龍石×1							

ゲリョスUレジスト

格榴斯U抗性甲　RARE 6

	男女　槍手	火	−1	水	4	雷	6	冰	3	龍	0
	毒：+3、麻痺：+2、彈調合：+2、スタミナ：−2										
LV1	防16	○ー ー	1200z	ガウシカの毛皮×1、ゴム質の皮×1、ゴム質の繁殖皮×1、モンスターの体液×1							
LV2	防17	○ー ー	2000z	縞模樣の皮×1、毒怪鳥の紫冥×1、モンスターの濃汁×1							
LV3	防22	○○ー	2599z	ゴム質の紫皮×2、鐘龍の皮×1、ゴム質の上皮×1、古龍の血×1							
LV4	防25	○○ー	3000z	ゴム質の紫皮×1、大豬の硬い皮×1、抗菌石×2、モンスターの体液×1							
LV5	防28	○○○	3600z	毒怪鳥の紫冥×2、蛇龍の上皮×1、古龍骨×1、龍石×1							

ゲリョスUガード

RARE 6

	男女／槍手	火	−1	水	4	雷	6	冰	3	龍	0
	毒：+3、麻痺：+2、彈調合：+2、スタミナ：−2										
LV1	防16	○ー ー	1200z	ガウシカの毛皮×1、ゴム質の皮×1、ゴム質の繁殖皮×1、モンスターの体液×1							
LV2	防17	○ー ー	2000z	縞模樣の皮×1、毒怪鳥の紫冥×1、モンスターの濃汁×1							
LV3	防22	○○ー	2599z	ゴム質の紫皮×2、鐘龍の皮×1、ゴム質の上皮×1、古龍の血×1							
LV4	防25	○○ー	3000z	ゴム質の紫皮×1、大豬の硬い皮×1、抗菌石×2、モンスターの体液×1							
LV5	防28	○○ー	3600z	毒怪鳥の紫冥×2、蛇龍の上皮×1、古龍骨×1、龍石×1							

ゲリョスUコート

格榴斯U鎧　RARE 6

	男女　槍手	火	−1	水	4	雷	6	冰	3	龍	0
	毒：+3、麻痺：+2、彈調合：+2、スタミナ：−2										
LV1	防16	○ー ー	1200z	ガウシカの毛皮×1、ゴム質の皮×1、ゴム質の繁殖皮×1、モンスターの体液×1							
LV2	防17	○ー ー	2000z	縞模樣の皮×1、毒怪鳥の紫冥×1、モンスターの濃汁×1							
LV3	防22	○○ー	2599z	ゴム質の紫皮×2、鐘龍の皮×1、ゴム質の上皮×1、古龍の血×1							
LV4	防25	○○ー	3000z	ゴム質の紫皮×1、大豬の硬い皮×1、抗菌石×2、モンスターの体液×1							
LV5	防28	○○ー	3600z	毒怪鳥の紫冥×2、蛇龍の上皮×1、古龍骨×1、龍石×1							

ゲリョスUレギンス

RARE 6

	男女　槍手	火	−1	水	4	雷	6	冰	3	龍	0
	毒：+3、麻痺：+2										
LV1	防16	○ー ー	1200z	ガウシカの毛皮×1、ゴム質の皮×1、ゴム質の繁殖皮×1、モンスターの体液×1							
LV4	防25	○○ー	3000z	ゴム質の紫皮×1、大豬の硬い皮×1、抗菌石×2、モンスターの体液×1							

◇黄金皎月系列（剣士）

ゴールドルナヘルム★

黄金皎月頭装

装備条件	男女　剣士・槍手	火 2	水 0	雷 −2	氷 0	龍 1
効果	体力：+4、運気：+3、睡眠：−2					
Lv1	鉄50	ー	ー	108000z	金火竜の雷殻×1、金火竜の上顎×1、金火竜の上顎×1、金火竜の雷殻×1、金火竜の雷殻×1	
Lv2						
Lv3						
Lv4						
Lv5						
Lv6						
Lv7						

ゴールドルナメイル★

装備条件	男女　剣士	火 2	水 0	雷 −2	氷 0	龍 1
効果	体力：+4、運気：+3、睡眠：−2					
Lv1	鉄50	ー	ー	108000z	金火竜の雷殻×1、金火竜の上顎×1、金火竜の雷殻×1、金火竜の雷殻×1	
Lv2						
Lv3						
Lv4						
Lv5						
Lv6						
Lv7						

ゴールドルナアーム★

装備条件	男女　剣士	火 2	水 0	雷 −2	氷 0	龍 1
効果	体力：+4、運気：+3、睡眠：−2					
Lv1	鉄50	ー	ー	108000z	金火竜の雷殻×1、金火竜の上顎×1、金火竜の雷殻×1、金火竜の雷殻×1	
Lv2	ー	ー	ー	27000z		
Lv3						
Lv4						
Lv5						
Lv6						
Lv7						

ゴールドルナコイル★

装備条件	男女／剣士	火 2	水 0	雷 −2	氷 0	龍 1
効果	体力：+4、運気：+3、睡眠：−2					
Lv1	鉄50	○	ー	108000z	金火竜の雷殻×1、金火竜の上顎×1、金火竜の雷殻×1、金火竜の雷殻×1、金火竜の雷殻×1	
Lv2	○	ー	ー	27000z	金火竜の上顎×1、金火竜の爪×1、龍玉×1、マレネ羽衣×	
Lv3	○	ー	ー	86000z	金火竜の雷殻×1、黄金の毛×1、ゴールドライト鉱石×1、紅蓮石×1	
Lv4	○	ー	ー	45000z	雷火竜の上顎×2、雷狼竜の雷殻×1、ゴールドライト鉱石×1冴島鋼の体液×1	
Lv5	○	ー	ー	54000z	金火竜の雷殻×2、赤山龍の紅玉×1、紅蓮石×2、雷香×	
Lv6						
Lv7						

ゴールドルナグリーヴ★

装備条件	男女／剣士	火 2	水 0	雷 −2	氷 0	龍 1
効果	体力：+4、運気：+3、睡眠：−2					
Lv1	鉄50	ー	ー	108000z	金火竜の雷殻×1、金火竜の上顎×1、金火竜の雷殻×1、金火竜の雷殻×1	
Lv2						
Lv3						
Lv4						
Lv5						
Lv6						
Lv7						

ゴールドルナキャップ

	男女　劍士・槍手		4		2		0		1		2
	体力：+4、運氣：+3、睡眠：−2										
製作	1	38000z	金火龍の雷袋×1、雌火龍の上鎧×1、鋼龍の實鎧×1、炎龍の鹿角×1								
			金火龍の上鎧×1、炎龍の爪×1、[illegible]×1、[illegible]								
			金火龍の堅殼×1、黃金の毛×1、[illegible]×1、紅蓮石×1								
			雌火龍の上鎧×2、炎龍の鹿角×1、[illegible]×1、浮岳龍の体液×1								
			金火龍の雷袋×2、老山龍の紅玉×1、紅蓮石×2、[illegible]×1								

ゴールドルナレジスト

製作條件	男女　槍手		4		2		0		1		2
	体力：+2、運氣：+3、睡眠：−2										
製作	27	108000z	金火龍の堅殼×1、雌火龍の上鎧×1、鋼龍の實鎧×1、炎龍の鹿角×1								
		27000z	金火龍の上鎧×1、炎龍の爪×1、[illegible]×1、[illegible]								
			金火龍の堅殼×1、黃金の毛×1、[illegible]×1、紅蓮石×1								
			雌火龍の上鎧×2、炎龍の鹿角×1、[illegible]×1、浮岳龍の体液×1								
			金火龍の雷袋×2、老山龍の紅玉×1、紅蓮石×2、[illegible]×1								

ゴールドルナガード

製作條件	男女　槍手		4		2		0		1		2
	体力：+4、運氣：+3、睡眠：−2										
製作	27	108000z	金火龍の堅殼×1、雌火龍の上鎧×1、鋼龍の實鎧×1、炎龍の鹿角×1								
		27000z	金火龍の上鎧×1、炎龍の爪×1、[illegible]×1、[illegible]								
		36000z	金火龍の堅殼×1、黃金の毛×1、[illegible]×1、紅蓮石×1								
		45000z	[illegible]×1、浮岳龍の体液×1								
		54000z	金火龍の堅殼×2、老山龍の紅玉×1、紅蓮石×2、[illegible]×1								

ゴールドルナコート

製作條件	男女　槍手		4		2		0		1		2
	体力：+4、運氣：+3、睡眠：−2										
製作	27	108000z	金火龍の堅殼×1、雌火龍の上鎧×1、鋼龍の實鎧×1、炎龍の鹿角×1								
		27000z	金火龍の上鎧×1、炎龍の爪×1、[illegible]×1、[illegible]								
		36000z	金火龍の堅殼×1、黃金の毛×1、[illegible]×1、紅蓮石×1								
		45000z	雌火龍の上鎧×2、黃金の[illegible]×1、[illegible]×1浮岳龍の体液×1								
		54000z	金火龍の堅殼×2、老山龍の紅玉×1、紅蓮石×2、[illegible]×1								

ゴールドルナレギンス

製作條件	男女　槍手		4		2		0		1		2
	体力　+4　運氣　+3　睡眠　−2										
製作	27	108000z	金火龍の堅殼×1、雌火龍の上鎧×1、鋼龍の實鎧×1、炎龍の鹿角×1								
		27000z	金火龍の上鎧×1、炎龍の爪×1、[illegible]×1、[illegible]								
		36000z	金火龍の堅殼×1、黃金の毛×1、[illegible]×1、紅蓮石×1								
			[illegible]×1、浮岳龍の体液×1								
			金火龍の雷袋×2、老山龍の紅玉×1、紅蓮石×2、[illegible]×1								

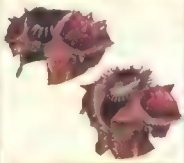
◆康加系列（剣士）

コンガヘルム

頭 RARE 3

装備者共	男女　剣士・槍手	火 −3	水 2	雷 2	氷 −1	龍 0
特技	攻撃　+3　盗み無効　−1　耐震　+2					
LV1	防21 ｜〇ー一｜ 936z ｜	桃毛獣の毛×1、桃毛獣の毛×2、とがった爪×1、のりこねバッタ×1				
LV2	防21 ｜〇ー一｜ 936z ｜	桃毛獣の毛×2、ドスイーオスの皮×1、棒状の骨×1				

初生防具出現LV
コンガSヘルム
コンガJヘルム
ー



コンガメイル

胴甲 RARE 3

装備者共	男女　剣士	火 −3	水 2	雷 2	氷 −1	龍 0
特技	攻撃　+2　盗み無効　+1　耐震　+2					
LV1	防21 ｜ー一一｜ 936z ｜	桃毛獣の毛×2、桃毛獣の毛×2、鎧蟲【中】×2、のりこねバッタ×1				
LV2	防21 ｜ー一一｜ 936z ｜	桃毛獣の毛×2、ドスイーオスの皮×1、棒状の骨×1				
LV3	防28 ｜ー一一｜ 1123z ｜	とがった爪×1、機彩色の毛×1、大きな骨×1、モンスターの体液×1				
LV4	防33 ｜〇ー一｜ 1372z ｜	桃毛獣の爪×1、桃毛獣の牙×1、のりこねバッタ×2、縞模様の皮×1				
LV5	防35 ｜〇〇一｜ 1560z ｜	機彩色の毛×2、桃毛獣の剛毛×1、大鎧の硬い皮×2、モンスターの濃汁×1				

初生防具出現LV　3
コンガSメイル
コンガJメイル
ー

コンガアーム

腕 追加護腕 RARE 3

装備者共	男女　剣士	火 −3	水 2	雷 2	氷 −1	龍 0
特技	攻撃　+3　盗み無効　+2　耐震　+2					
LV1	防17 ｜ー一一｜ 576z ｜	桃毛獣の爪×1、桃毛獣の毛×2、鎧蟲【小】×1、のりこねバッタ×1				
LV2	防21 ｜〇ー一｜ 936z ｜	桃毛獣の毛×2、ドスイーオスの皮×1、棒状の骨×1				
LV3	防28 ｜〇ー一｜ 1123z ｜	とがった爪×1、機彩色の毛×1、大きな骨×1、モンスターの体液×1				

コンガSアーム
コンガJアーム
ー

コンガフォールド

腰 RARE 3

装備者共	男女　剣士	火 −3	水 2	雷 2	氷 −1	龍 0
特技	攻撃：+2、盗み無効：+2、氣配：−2					
防17	ー一一	576z	桃毛獣の牙×1、桃毛獣の毛×3、大鎧の皮×1、鎧蟲【中】×2			
防21	ー一一	936z	桃毛獣の毛×2、ドスイーオスの皮×1、棒状の骨×1			
防28	ー一一	1123z	とがった爪×1、機彩色の毛×1、大きな骨×1、モンスターの体液×1			
防35	〇〇一	1560z	機彩色の毛×2、桃毛獣の剛毛×1、大鎧の硬い皮×2、モンスターの濃汁×1			

コンガSフォールド
コンガJフォールド
ー

コンガグリーヴ

脚 追加鎧甲 RARE 3

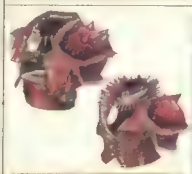
装備者共	男女　剣士	火 −3	水 2	雷 2	氷 −1	龍 0
特技	攻撃：+3、盗み無効：+2、氣配：−2					
LV1	防17 ｜ー一一｜ 576z ｜	桃毛獣の毛×3、大鎧の皮×2、鎧蟲【中】×1、のりこねバッタ×1				
LV3	防28 ｜〇〇一｜ 1123z ｜	とがった爪×1、機彩色の毛×1、大きな骨×1、モンスターの体液×1				
LV5	防35 ｜〇〇一｜ 1560z ｜	機彩色の毛×2、桃毛獣の剛毛×1、大鎧の硬い皮×2、モンスターの濃汁×1				

初生防具出現LV
コンガSグリーヴ
コンガJグリーヴ
ー

コンガSキャップ
コンガJキャップ
—

コンガキャップ

男女 剣士・槍手									
		−1		4		4		0	1
攻撃：+3、盗み無効：+1、回復：+2									
防11	○ー	3120z	【褪彩色の毛×1、桃毛獣の毛×2、とがった爪×1、のりこねバッタ×1						
LV2	○ー	936z	桃毛獣の毛×2、モンスターの皮×1、褪彩の骨×						
	○ー	1123z	とがった爪×1、褪彩色の毛×1、大きな骨×1、モンスターの体液×						
	○ー	1372z	桃毛獣の爪×1、桃毛獣の牙×1、のりこねバッタ×2、縞模様の皮×1						
防19	○ー	1560z	【褪彩色の毛×2、桃毛獣の剛毛×1、大蟲の硬い皮×2、モンスターの鋼汁×						



コンガSレンスト
コンガJレンスト
—

コンガレンスト

男女 槍手									
		−1		4		4		0	1
攻撃：+2、盗み無効：+1、回復：+2									
防11	○ー	3120z	【桃毛獣の牙×2、桃毛獣の毛×2、鬣骨【中】×2、のりこねバッタ×1						
LV2	○ー	936z	桃毛獣の毛×2、モンスターの皮×1、褪彩の骨×						
	○ー	1123z	褪彩色の毛×1、大きな骨×1、モンスターの体液×						
防17	○ー	1372z	桃毛獣の爪×1、桃毛獣の牙×1、のりこねバッタ×2、縞模様の皮×1						
防19	○ー	1560z	【褪彩色の毛×2、桃毛獣の剛毛×1、大蟲の硬い皮×2、モンスターの鋼汁×						

コンガSカート
コンガJカート
—

コンガカート

男女 槍手									
		−1		4		4		0	1
攻撃：+3、盗み無効：+2、回復：+2									
LV1	○ー	3120z	桃毛獣の爪×1、桃毛獣の毛×2、鬣骨【中】×2、のりこねバッタ×						
	○ー	936z	桃毛獣の毛×2、モンスターの皮×1、褪彩の骨×						
	○ー	1123z	とがった爪×1、褪彩色の毛×1、大きな骨×1、モンスターの体液×						
LV4	○ー	1372z	桃毛獣の爪×1、桃毛獣の牙×1、のりこねバッタ×2、縞模様の皮×1						
	○ー	1560z	褪彩色の毛×2、桃毛獣の剛毛×1、大蟲の硬い皮×2、モンスターの鋼汁×						

コンガSコート
コンガJコート
—

コンガコート

男女 槍手									
		−1		4		4		0	1
攻撃：+2、盗み無効：+2、氣配：−2									
防11	○ー	3120z	桃毛獣の牙×1、桃毛獣の毛×2、大蟲の皮×1、鬣骨【中】×2						
防12	○ー	936z	桃毛獣の毛×2、モンスターの皮×1、褪彩の骨×						
	○ー	1123z	とがった爪×1、褪彩色の毛×1、大きな骨×1、モンスターの体液×						
	○ー	1372z	桃毛獣の爪×1、桃毛獣の牙×1、のりこねバッタ×2、縞模様の皮×						
	○ー	1560z	褪彩色の毛×2、桃毛獣の剛毛×1、大蟲の硬い皮×2、モンスターの鋼汁×						

コンガSレギンス
コンガJレギンス
—

コンガレギンス

男女 槍手									
		−1		4		4		0	1
攻撃：+3、盗み無効：+2、氣配：−2									
防11	○ー	3120z	桃毛獣の毛×3、大蟲の皮×2、鬣骨【中】×1、マカライト鉱石×2						
防12	○ー	936z	桃毛獣の毛×2、モンスターの皮×1、褪彩の骨×						
防15	○○ー	1123z	とがった爪×1、褪彩色の毛×1、大きな骨×1、モンスターの体液×						
防17	○○ー	1372z	桃毛獣の爪×1、桃毛獣の牙×1、のりこねバッタ×2、縞模様の皮×						
	○○ー	1560z	褪彩色の毛×2、桃毛獣の剛毛×1、大蟲の硬い皮×2、モンスターの鋼汁×						

コンガSヘルム

康加S頭装 RARE 8

装備条件	男女 剣士・槍手	火 −3	水 2	雷 2	氷 −1	龍 0
特性	攻撃 +3 特殊攻撃 +2 気配 −2 防御 −2					
LV1	防御 ― ― ―	15000z	縞模様の皮×1、橙彩色の毛×1、桃毛獣の爪×2、龍骨【中】×1			
LV2	防42	3750z	桃毛獣の毛×3、桃毛獣の牙×1、桃毛獣の剛毛×1、火龍の翼膜×1			
LV3	防55	5000z	橙彩色の毛×1、桃毛獣の尖爪×1、龍骨【大】×1、龍玉×1			
LV4	防64	6250z	桃毛獣の尖爪×2、龍骨【中】×1、モンスターの濃汁×1、古龍骨×1			
LV5	防68	7500z	桃毛獣の毛×1、桃毛獣の剛毛×2、大鶏の硬い皮×1、浮岳龍の体液×1			
LV6	―	―	―			
LV7	―	―	―			

コンガSメイル

康加S胴装 RARE 8

装備条件	男女 剣士	火 −3	水 2	雷 2	氷 −1	龍 0
特性	攻撃：+2、特殊攻撃：+2、投擲：+3、気配：−2					
LV1	防35 ― ― ―	15000z	縞模様の皮×1、橙彩色の毛×1、桃毛獣の爪×2、龍骨【中】×1			
LV2	防42	3750z	桃毛獣の毛×3、桃毛獣の牙×1、桃毛獣の剛毛×1、火龍の翼膜×1			
LV3	防55	5000z	橙彩色の毛×1、桃毛獣の尖爪×1、龍骨【大】×1、龍玉×1			
LV4	防64	6250z	桃毛獣の尖爪×2、龍骨【中】×1、モンスターの濃汁×1、古龍骨×1			
LV5	防68	7500z	桃毛獣の毛×1、桃毛獣の剛毛×2、大鶏の硬い皮×1、浮岳龍の体液×1			
LV6	―	―	―			
LV7	―	―	―			

コンガSアーム

康加S腕装 RARE 8

装備条件	男女 剣士	火 −3	水 2	雷 2	氷 −1	龍 0
特性	攻撃 +3 特殊攻撃 +2 投擲 +2 気配 −2 防御 −2					
LV1	防35 ― ― ―	15000z	縞模様の皮×1、橙彩色の毛×1、桃毛獣の爪×2、龍骨【中】×1			
LV2	防42	3750z	桃毛獣の毛×3、桃毛獣の牙×1、桃毛獣の剛毛×1、火龍の翼膜×1			
LV3	―	―	―			
LV4	―	―	―			
LV5	―	―	―			
LV6	―	―	―			
LV7	―	―	―			

コンガSフォールド

康加S腰装 RARE 8

装備条件	男女 剣士	火 −3	水 2	雷 2	氷 −1	龍 0
特性	攻撃：+2、投擲：+3、気配：−2、防御：−2					
LV1	防35 ― ― ―	15000z	縞模様の皮×1、橙彩色の毛×1、桃毛獣の爪×2、龍骨【中】×1			
LV2	防42	3750z	桃毛獣の毛×3、桃毛獣の牙×1、桃毛獣の剛毛×1、火龍の翼膜×1			
LV3	―	―	―			
LV4	防64	6250z	桃毛獣の尖爪×2、龍骨【中】×1、モンスターの濃汁×1、古龍骨×1			
LV5	―	―	―			
LV6	―	―	―			
LV7	―	―	―			

コンガSグリーヴ

康加S脚甲 RARE 8

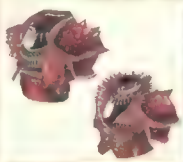
装備条件	男女 剣士	火 −3	水 2	雷 2	氷 −1	龍 0
特性	攻撃 +3 特殊攻撃 +2 気配 −2 防御 −2					
LV1	防35 ― ― ―	15000z	縞模様の皮×1、橙彩色の毛×1、桃毛獣の爪×2、龍骨【中】×1			
LV2	―	―	―			
LV3	防55	5000z	橙彩色の毛×1、桃毛獣の尖爪×1、龍骨【大】×1、龍玉×1			
LV4	―	―	―			
LV5	―	―	―			
LV6	―	―	―			
LV7	―	―	―			

コンガSキャップ

男女／剣士・槍手　火 −1　水 4　雷 4　氷 0　龍 1

攻撃：+3、特殊攻撃：+2、スタミナ：+2、気配：−2、防御：−2

交換	15000z
作成	縞模様の皮×1、褪色の毛×1、桃毛獣の爪×2、龍骨【中】×1



コンガSレジスト

男女　槍手　火 −1　水 4　雷 4　氷 0　龍 1

攻撃　+2、特殊攻撃　+2、スタミナ　+1　気配　−2

交換	15000z
作成	縞模様の皮×1、褪色の毛×1、桃毛獣の爪×2、龍骨【中】×1
	5000z
	6250z
	7500z

コンガSガード

男女　槍手　火 −1　水 4　雷 4　氷 0　龍 1

攻撃　+3　特殊攻撃　+2、スタミナ　+2、気配　−2　防御　−2

交換	15000z
作成	縞模様の皮×1、褪色の毛×1、桃毛獣の爪×2、龍骨【中】×1
	桃毛獣の尖爪×2、龍骨【中】×2、モンスターの粉汁×1、古龍骨×1

コンガSコート

男女　槍手　火 −1　水 4　雷 4　氷 0　龍 1

攻撃　+3　気配　−2　防御　−2

交換	15000z
作成	縞模様の皮×1、褪色の毛×1、桃毛獣の爪×2、龍骨【中】×1
	5000z
	6250z
	7500z

コンガSレギンス

男女　槍手　火 −1　水 4　雷 4　氷 0　龍 1

攻撃　+3、特殊攻撃　+2　気配　−2　防御　−2

交換	15000z
作成	縞模様の皮×1、褪色の毛×1、桃毛獣の爪×2、龍骨【中】×1
	5000z

◇康加U系列（剣士）

コンガUヘルム

装備条件	男女　剣士・槍手	火 −3	水 2	雷 2	氷 −1	龍 0
特殊	攻撃：＋3、盗み無効：＋2、肉焼き：−2					
LV1	防32 ｜ー ー ー｜ 1320z ｜ 桃模様の皮×1、極彩色の毛×1、桃毛獣の爪×2、七色たんぽぽ×1					
LV2	防36 ｜ー ー ー｜ 2200z ｜ 桃毛獣の毛×3、桃毛獣の牙×1、桃毛獣の剛毛×1、蛇龍の皮×1					
LV3	防40 ｜○ー ー｜ 2859z ｜ 極彩色の毛×1、桃毛獣の尖爪×1、龍骨【大】×1、古龍の血×1					
LV4	防44 ｜○ー ー｜ 3300z ｜ 桃毛獣の尖爪×2、七色たんぽぽ×1、モンスターの濃汁×1、古龍骨×1					
LV5	防48 ｜○○ー｜ 3960z ｜ 桃毛獣の毛×1、桃毛獣の剛毛×2、蛇龍の上皮×1、龍若×1					

コンガUメイル

装備条件	男女／剣士	火 −3	水 2	雷 2	氷 −1	龍 0
特殊	攻撃　＋2、盗み無効　＋1、はらへり　＋2、肉焼き　−2					
LV1	防32 ｜ー ー ー｜ 1320z ｜ 桃模様の皮×1、極彩色の毛×1、桃毛獣の爪×2、七色たんぽぽ×1					
LV2	防36 ｜ー ー ー｜ 2200z ｜ 桃毛獣の毛×3、桃毛獣の牙×1、桃毛獣の剛毛×1、蛇龍の皮×1					
LV3	防40 ｜○ー ー｜ 2859z ｜ 極彩色の毛×1、桃毛獣の尖爪×1、龍骨【大】×1、古龍の血×1					
LV4	防44 ｜○ー ー｜ 3300z ｜ 桃毛獣の尖爪×2、七色たんぽぽ×1、モンスターの濃汁×1、古龍骨×1					
LV5	防48 ｜○○ー｜ 3960z ｜ 桃毛獣の毛×1、桃毛獣の剛毛×2、蛇龍の上皮×1、龍若×1					

コンガUアーム

装備条件	男女／剣士	火 −3	水 2	雷 2	氷 −1	龍 0
特殊	攻撃　＋3、盗み無効　＋2、肉焼き　−2					
LV1	防32 ｜ー ー ー｜ 1320z ｜ 桃模様の皮×1、極彩色の毛×1、桃毛獣の爪×2、七色たんぽぽ×1					
LV2	防36 ｜ー ー ー｜ 2200z ｜ 桃毛獣の毛×3、桃毛獣の牙×1、桃毛獣の剛毛×1、蛇龍の皮×1					
LV3	防40 ｜○ー ー｜ 2859z ｜ 極彩色の毛×1、桃毛獣の尖爪×1、龍骨【大】×1、古龍の血×1					
LV4	防44 ｜○ー ー｜ 3300z ｜ 桃毛獣の尖爪×2、七色たんぽぽ×1、モンスターの濃汁×1、古龍骨×1					
LV5	防48 ｜○○ー｜ 3960z ｜ 桃毛獣の毛×1、桃毛獣の剛毛×2、蛇龍の上皮×1、龍若×1					

コンガUフォールド

装備条件	男女　剣士	火 −3	水 2	雷 2	氷 −1	龍 0
特殊	攻撃：＋2、盗み無効：＋3、はらへり：＋2、肉焼き：−2					
LV1	防32 ｜ー ー ー｜ 1320z ｜ 桃模様の皮×1、極彩色の毛×1、桃毛獣の爪×2、七色たんぽぽ×1					
LV2	防36 ｜○ー ー｜ 2200z ｜ 桃毛獣の毛×3、桃毛獣の牙×1、桃毛獣の剛毛×1、蛇龍の皮×1					
LV3	防40 ｜○ー ー｜ 2859z ｜ 極彩色の毛×1、桃毛獣の尖爪×1、龍骨【大】×1、古龍の血×1					
LV4	防44 ｜○ー ー｜ 3300z ｜ 桃毛獣の尖爪×2、七色たんぽぽ×1、モンスターの濃汁×1、古龍骨×1					
LV5	防48 ｜○○ー｜ 3960z ｜ 桃毛獣の毛×1、桃毛獣の剛毛×2、蛇龍の上皮×1、龍若×1					

コンガUグリーヴ

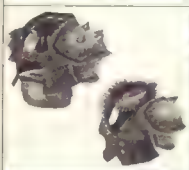
装備条件	男女　剣士	火 −3	水 2	雷 2	氷 −1	龍 0
特殊	攻撃　＋3、盗み無効　＋2、肉焼き　−2					
LV1	防32 ｜ー ー ー｜ 1320z ｜ 桃模様の皮×1、極彩色の毛×1、桃毛獣の爪×2、七色たんぽぽ×1					
LV2	防36 ｜○ー ー｜ 2200z ｜ 桃毛獣の毛×3、桃毛獣の牙×1、桃毛獣の剛毛×1、蛇龍の皮×1					
LV3	防40 ｜○ー ー｜ 2859z ｜ 極彩色の毛×1、桃毛獣の尖爪×1、龍骨【大】×1、古龍の血×1					
LV4	防44 ｜○ー ー｜ 3300z ｜ 桃毛獣の尖爪×2、七色たんぽぽ×1、モンスターの濃汁×1、古龍骨×1					
LV5	防48 ｜○○ー｜ 3960z ｜ 桃毛獣の毛×1、桃毛獣の剛毛×2、蛇龍の上皮×1、龍若×1					

コンガUキャップ

男女　劍士・槍手　火 −1　水 4　雷 4　龍 0　氣 1

攻擊：+3、盜み無效：+2、肉燒き：−2

LV5 | 防28 | ○○− | 3960z | 桃毛獸の毛×1、桃毛獸の剛毛×2、蛇龍の上皮×1、雷谷×1



コンガUレダスト

男女　槍手　火 −1　水 4　雷 4　龍 0　氣 1

攻擊：+2　盜み無效：+1　スタミナ：+2　肉燒き：−2

LV1 | 防18 | ○−− | 1320z | 鎖模様の皮×1、櫻彩色の毛×1、桃毛獸の爪×2、七色たんぽぽ×1

LV2 | 防19 | ○−− | 2200z | 桃毛獸の毛×3、桃毛獸の牙×1、桃毛獸の剛毛×1、蛇龍の皮×1

LV3 | 防20 | ○−− | 2859z | 櫻彩色の毛×1、桃毛獸の尖爪×1、龍骨【大】×1、古龍の血×1

LV4 | 防23 | ○−− | 3300z | 桃毛獸の尖爪×2、七色たんぽぽ×1、モンスターの濃汁×1、古龍骨×1

コンガUガード

男女　槍手　火 −1　水 4　雷 4　龍 0　氣 1

攻擊：+3　盜み無效：+2　肉燒き：−2

LV1 | 防18 | ○−− | 1320z | 鎖模様の皮×1、櫻彩色の毛×1、桃毛獸の爪×2、七色たんぽぽ×1

LV4 | 防23 | ○−− | 3300z | 桃毛獸の尖爪×2、七色たんぽぽ×1、モンスターの濃汁×1、古龍骨×1

LV5 | 防28 | ○○− | 3960z | 桃毛獸の毛×1、桃毛獸の剛毛×2、蛇龍の上皮×1、雷谷×1

コンガUコート

男女　槍手　火 −1　水 4　雷 4　龍 0　氣 1

攻擊：+2、盜み無效：+3、スタミナ：+2、肉燒き：−2

LV1 | 防18 | ○−− | 1320z | 鎖模様の皮×1、櫻彩色の毛×1、桃毛獸の爪×2、七色たんぽぽ×1

LV2 | 防19 | ○−− | 2200z | 桃毛獸の毛×3、桃毛獸の牙×1、桃毛獸の剛毛×1、蛇龍の皮×1

LV3 | 防20 | ○−− | 2859z | 櫻彩色の毛×1、桃毛獸の尖爪×1、龍骨【大】×1、古龍の血×1

LV4 | 防23 | ○−− | 3300z | 桃毛獸の尖爪×2、七色たんぽぽ×1、モンスターの濃汁×1、古龍骨×1

LV5 | 防28 | ○○− | 3960z | 桃毛獸の毛×1、桃毛獸の剛毛×2、蛇龍の上皮×1、雷谷×1

コンガUレギンス

男女　槍手　火 −1　水 4　雷 4　龍 0　氣 1

攻擊：+3、盜み無效：+2、肉燒き：−2

LV1 | 防18 | ○−− | 1320z | 鎖模様の皮×1、櫻彩色の毛×1、桃毛獸の爪×2、七色たんぽぽ×1

LV2 | 防19 | ○−− | 2200z | 桃毛獸の毛×3、桃毛獸の牙×1、桃毛獸の剛毛×1、蛇龍の皮×1

金剛系列

金剛【兜】

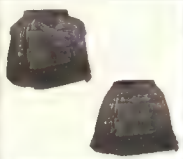
装備条件	男女　剣士・槍手	火 −2	水 3	雷 2	氷 2	龍 −2
効果	抗菌・抗毒：+4、整帯：+2、耐震：+3、食事：−2					
LV2	防47	― ― ―	14299z	砦蟹の甲殻×1、カブレライト鉱石×2、王族カナブン×1、ユニオン鉱石×2		
LV3	防52	― ― ―	18700z	砦蟹の背甲×1、砦蟹の尖爪×1、勇気の証×1、マレコガネ×1		
LV4	防68	― ― ―	22000z	砦蟹の甲殻×2、砦蟹の鋏×1、戦友の絆×1、浮岳龍の体液×1		
LV5	防89	― ― ―	25300z	砦蟹の背甲×2、砦蟹の鋏×2、岡龍の資玉×1、龍玉×1		

金剛【胴鎧】

装備条件	男女　剣士	火 −2	水 3	雷 2	氷 2	龍 −2
効果	抗菌・抗毒：+2、整帯：+2、耐震：+3、食事：−2					
LV2	防47	― ― ―	14299z	砦蟹の甲殻×1、カブレライト鉱石×2、王族カナブン×1、ユニオン鉱石×2		
LV3	防52	― ― ―	18700z	砦蟹の背甲×1、砦蟹の尖爪×1、勇気の証×1、マレコガネ×1		

金剛【腕手】

装備条件	男女　剣士	火 −2	水 3	雷 2	氷 2	龍 −2
効果	抗菌・抗毒　+4　整帯　+2　耐震　+3　食事　−2					
LV1	防42	― ― ―	9500z	砦蟹の甲殻×2、砦蟹の背甲×1、鋼龍の堅殻×1、ユニオン鉱石×2		
LV2	防47	― ― ―	14299z	砦蟹の甲殻×1、カブレライト鉱石×2、王族カナブン×1、ユニオン鉱石×2		
LV3	防52	― ― ―	18700z	砦蟹の背甲×1、砦蟹の尖爪×1、勇気の証×1、マレコガネ×1		
LV4	防68	― ― ―	22000z	砦蟹の甲殻×2、砦蟹の鋏×1、戦友の絆×1、浮岳龍の体液×1		
LV5	防89	― ― ―	25300z	砦蟹の背甲×2、砦蟹の鋏×2、岡龍の資玉×1、龍玉×1		



金剛【腰当て】

装備条件	男女　剣士	火 −2	水 3	雷 2	氷 2	龍 −2
効果	抗菌・抗毒　+4　整帯　+2　耐震　+3　食事　−2					
LV1	防42	― ― ―	9500z	砦蟹の甲殻×2、砦蟹の背甲×1、鋼龍の堅殻×1、ユニオン鉱石×2		
LV2	防47	― ― ―	14299z	砦蟹の甲殻×1、カブレライト鉱石×2、王族カナブン×1、ユニオン鉱石×2		
LV3	防52	― ― ―	18700z	砦蟹の背甲×1、砦蟹の尖爪×1、勇気の証×1、マレコガネ×1		
LV4	防68	― ― ―	22000z	砦蟹の甲殻×2、砦蟹の鋏×1、戦友の絆×1、浮岳龍の体液×1		

金剛【具足】

装備条件	男女　剣士	火 2	水 3	雷 2	氷 2	龍 −2
効果	抗菌・抗毒：+4、整帯：+2、耐震：+3、食事：−2					
LV1	防42	― ― ―	9500z	砦蟹の甲殻×2、砦蟹の背甲×1、鋼龍の堅殻×1、ユニオン鉱石×2		
LV2	防47	― ― ―	14299z	砦蟹の甲殻×1、カブレライト鉱石×2、王族カナブン×1、ユニオン鉱石×2		
LV3	防52	― ― ―	18700z	砦蟹の背甲×1、砦蟹の尖爪×1、勇気の証×1、マレコガネ×1		
LV4	防68	― ― ―	22000z	砦蟹の甲殻×2、砦蟹の鋏×1、戦友の絆×1、浮岳龍の体液×1		

不動【頭】★

裝備條件	男女　劍士・槍手		0	5	3	3	−1
技能	抗菌・抗毒：+4、聖帶：+2、耐震：+3、食事：−2						
LV1	防27	― ― ―	5000z	岩盤の甲殻×2、岩盤の背甲×1、火龍の逆鱗×1			
LV2	防29	― ― ―	14299z	岩盤の甲殻×1、カプレライト鉱石×2、王族カナブン×1、ユニオン鉱石×2			
LV3	防37	― ― ―	18700z	岩盤の背甲×1、岩盤の尖爪×1、勇気の証×1、マレコガネ×1			
LV4	防41	― ― ―	22000z	岩盤の甲殻×2、岩盤の鎖×1、親友の鎖×1、悪魔龍の体液×1			
LV5	防46	― ― ―	25300z	岩盤の背甲×2、岩盤の鎖×2、超越の貴玉×1、龍玉×1			

不動【胴體】★

裝備條件	男女　槍手		0	5	3	3	−1
技能	抗菌・抗毒：+2、聖帶：+2、耐震：+3、食事：−2						
LV1	防27	― ― ―	5000z	岩盤の甲殻×2、岩盤の背甲×1、火龍の逆鱗×1、ユニオン鉱石×2			
LV2	防29	― ― ―	14299z	岩盤の甲殻×1、カプレライト鉱石×2、王族カナブン×1、ユニオン鉱石×2			
LV3	防37	― ― ―	18700z	岩盤の背甲×1、岩盤の尖爪×1、勇気の証×1、マレコガネ×1			
LV4	防41	― ― ―	22000z	岩盤の甲殻×2、岩盤の鎖×1、親友の鎖×1、悪魔龍の体液×1			
LV5	防46	― ― ―	25300z	岩盤の背甲×2、岩盤の鎖×2、超越の貴玉×1、龍玉×1			

不動【腕】★

裝備條件	男女　槍手		0	5	3	3	−1
技能	抗菌・抗毒：+4、聖帶：+2、耐震：+3、食事：−2						
LV1	防27	― ― ―	5000z	岩盤の甲殻×2、岩盤の背甲×1、火龍の逆鱗×1、ユニオン鉱石×2			
LV2	防29	― ― ―	14299z	岩盤の甲殻×1、カプレライト鉱石×2、王族カナブン×1、ユニオン鉱石×2			
LV3	防37	― ― ―	18700z	岩盤の背甲×1、岩盤の尖爪×1、勇気の証×1、マレコガネ×1			
LV4	防41	― ― ―	22000z	岩盤の甲殻×2、岩盤の鎖×1、親友の鎖×1、悪魔龍の体液×1			
LV5	防46	― ― ―	25300z	岩盤の背甲×2、岩盤の鎖×2、超越の貴玉×1、龍玉×1			

不動【腰】★

裝備條件	男女　槍手		0	5	3	3	−1
技能	抗菌・抗毒：+4、聖帶：+2、耐震：+3、食事：−2						
LV1	防27	― ― ―	5000z	岩盤の甲殻×2、岩盤の背甲×1、火龍の逆鱗×1、ユニオン鉱石×2			
LV2	防29	― ― ―	14299z	岩盤の甲殻×1、カプレライト鉱石×2、王族カナブン×1、ユニオン鉱石×2			
LV3	防37	― ― ―	18700z	岩盤の背甲×1、岩盤の尖爪×1、勇気の証×1、マレコガネ×1			
LV4	防41	― ― ―	22000z	岩盤の甲殻×2、岩盤の鎖×1、親友の鎖×1、悪魔龍の体液×1			
LV5	防46	― ― ―	25300z	岩盤の背甲×2、岩盤の鎖×2、超越の貴玉×1、龍玉×1			

不動【具足】★

裝備條件	男女　槍手		0	5	3	3	−1
技能	抗菌・抗毒：+4、聖帶：+2、耐震：+3、食事：−2						
LV1	防27	― ― ―	5000z	岩盤の甲殻×2、岩盤の背甲×1、火龍の逆鱗×1、ユニオン鉱石×2			
LV2	防29	― ― ―	14299z	岩盤の甲殻×1、カプレライト鉱石×2、王族カナブン×1、ユニオン鉱石×2			
LV3	防37	― ― ―	18700z	岩盤の背甲×1、岩盤の尖爪×1、勇気の証×1、マレコガネ×1			

金色系列

金色ノ添髪★

金色頭装 RANK 7

装備条件	男女　剣士・槍手	火	3	水	2	雷	2	氷	−2	龍	3
効果	底力：+3　体力：+4　気配：−2										

LV1	防51	75000z	金獅子の尖角×2、金獅子の黒毛×1、金火龍の上鱗×1、火龍の鋭鱗×1
LV2	防57	22500z	金獅子の鋭牙×1、金獅子の尖角×1、古龍の血×1、浮岳龍の体液×1
LV3	防63	30000z	金獅子の黒毛×1、金獅子の尖爪×1、黄金の毛×1、龍玉×1
LV4	防69	37500z	金獅子の尻尾×1、蛇龍の上皮×1、金火龍の上鱗×1、龍苔×1

金色ノ羽織★

金色上着 RANK 7

装備条件	男女　剣士	火	3	水	2	雷	2	氷	−2	龍	3
効果	底力：+3、体力：+4、気配：−2										

LV1	防51	75000z	金獅子の尖角×1、黄金の毛×1、金獅子の黒毛×2、金火龍の上鱗×1
LV2	防57	22500z	金獅子の鋭牙×1、金獅子の尖角×1、古龍の血×1、浮岳龍の体液×1
LV3	防63	30000z	金獅子の黒毛×1、金獅子の尖爪×1、黄金の毛×1、龍玉×1
LV4	防69	37500z	金獅子の尻尾×1、蛇龍の上皮×1、金火龍の上鱗×1、龍苔×1

金色ノ腕★

金色腕装 RANK 7

装備条件	男女　剣士	火	3	水	2	雷	2	氷	−2	龍	3
効果	底力：+3、体力：+4、気配：−2										

LV1	防51	75000z	金獅子の尖角×2、黄金の毛×1、金獅子の黒毛×2、金火龍の上鱗×1
LV3	防63	30000z	金獅子の黒毛×1、金獅子の尖爪×1、黄金の毛×1、龍玉×1
LV5	防75	45000z	金獅子の黒毛×3、黄金の毛×2、麒麟の貴玉×1、勇気の証×1

金色ノ帯★

金色腰装 RANK 7

装備条件	男女　剣士	火	3	水	2	雷	2	氷	−2	龍	3
効果	底力：+3　体力：+4　気配：−2										

LV1	防51	75000z	金獅子の尖角×2、黄金の毛×1、金獅子の黒毛×2、金火龍の上鱗×1

金色ノ褌★

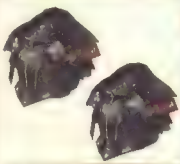
金色下着 RANK 7

装備条件	男女　剣士	火	3	水	2	雷	2	氷	−2	龍	3
効果	底力：+3　体力：+4　気配：−2										

LV3	防63	30000z	金獅子の黒毛×1、金獅子の尖爪×1、黄金の毛×1、龍玉×1

黒子ノ頭巾

防具種類	男女　劍士・槍手									
			4		3		3		−1	4
	底力：+3、体力：+4、氣配：−2									
	防26					75000z	金獅子の尖角×2、金獅子の黒毛×3、蛇鰐の上皮×2、火竜の鱗×1			



黒子ノ鎧

防具種類	男女　槍手									
			4		3		3		−1	4
	底力　+3、体力　+4　氣配　−2									
	防26					75000z	金獅子の尖角×1、金獅子の黒毛×4、鎧蛾の翼鱗×2、蛇鰐の上皮×2			
							金獅子の黒毛×3、黄金の毛×2、鎧蛾の青虫×1、鳥竜の脚×1			

黒子ノ籠手

防具種類	男女　槍手									
			4		3		3		−1	4
	底力　+3　体力　+4　氣配　−2									
	防26					75000z	金獅子の尖角×1、金獅子の黒毛×2、鎧蛾の翼鱗×3、蛇鰐の上皮×1			
		○	—	—		30000z				
		○	—	—						

黒子ノ腰

防具種類	男女　槍手									
			4		3		3		−1	4
	底力：+3、体力：+4、氣配：−2									
	防26					75000z	金獅子の尖角×1、金獅子の黒毛×4、鎧蛾の翼鱗×2、蛇鰐の上皮×2			
		○	—	—		45000z				

黒子ノ足袋

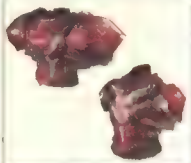
防具種類	男女　槍手									
			4		3		3		−1	4
	底力：+3、体力：+4、氣配：−2									
	防26					75000z	金獅子の尖角×2、金獅子の黒毛×2、鎧蛾の翼鱗×2、蛇鰐の上皮×3			
	防32					30000z	金獅子の黒毛×1、金獅子の尖爪×1、黄金の毛×1、黒玉×1			
	防35					37500z	金獅子の尻鼻×1、蛇鰐の上皮×1、金火竜の上鎖×1、雷石×1			
	防38					45000z	金獅子の黒毛×3、黄金の毛×2、鎧蛾の青玉×1、鳥竜の脚×1			

◆砂札米系列（剣士）

ササミ鳥ヘルム
ササミJヘルム
—

ササミヘルム

装備条件	男女　剣士・槍手	火	−3	水	3	雷	−2	氷	0	龍	1
技能	防御：+2、抗菌・抗毒：+3、肉焼き：−2										
LV1	防16	ー	ー	ー	3120z	磯蟹の甲殻×2、磯蟹の小殻×2、[illegible]ライト鎖石×2、鎖骨【小】×5					
LV2	防20	○	ー	ー	936z	とがった爪×1、イーオスの皮×1、鉄鎖石×1					
LV3	[illegible]				[illegible]	磯蟹の小殻×1、磯蟹の爪×1、[illegible]の皮×1、[illegible]ライト鎖石×1					
LV4	防30	○	○	ー	1560z	磯蟹の小殻×1、磯蟹の甲殻×2、縞模様の皮×1、ドラグライト鎖石×1					
LV5	[illegible]				[illegible]	磯蟹の爪×1、磯蟹の堅殻×1、[illegible]ライト鎖石×1					
LV6											
LV7											



ササミJメイル
ササミUメイル
—

ササミメイル

装備条件	男女　剣士	火	−3	水	3	雷	−2	氷	0	龍	1
技能	防御：+2、抗菌・抗毒：+3、肉焼き：−2										
LV1	防18	ー	ー	ー	3120z	磯蟹の甲殻×2、磯蟹の爪×1、マカライト鎖石×1、大きな骨×2					
LV2	防20	ー	ー	ー	936z	とがった爪×1、イーオスの皮×1、鉄鎖石×1					
LV3	[illegible]				[illegible]	磯蟹の小殻×1、磯蟹の爪×1、[illegible]の皮×1、マカライト鎖石×1					
LV4	[illegible]				[illegible]	[illegible]					
LV5	[illegible]				[illegible]	[illegible]					
LV6											
LV7											

ササミSアーム
ササミUアーム
—

ササミアーム

装備条件	男女　剣士	火	−3	水	3	雷	−2	氷	0	龍	1
技能	防御：+3、抗菌・抗毒：+2、肉焼き：−2										
LV1	防18	ー	ー	ー	3120z	磯蟹の甲殻×2、とがった爪×2、マカライト鎖石×2					
LV2	[illegible]				[illegible]	[illegible]の皮×1、[illegible]鉄鎖石×1					
LV3	防26	○	○	ー	1248z	磯蟹の小殻×1、磯蟹の爪×1、ドスイーオスの皮×1、マカライト鎖石×1					
LV4	[illegible]				[illegible]	[illegible]					
LV5	防32	○	○	ー	1872z	磯蟹の爪×1、磯蟹の堅殻×1、カブレライト鎖石×1					
LV6											
LV7											

ササミSフォールド
ササミUフォールド
—

ササミフォールド

装備条件	男女　剣士	火	−3	水	3	雷	−2	氷	0	龍	1
技能	防御：+3　耐震：+2　攻撃：+2										
LV1	防16	ー	ー	ー	3120z	磯蟹の甲殻×2、磯蟹の[illegible]×2、鎖骨【小】×5					
LV2	防20	○	ー	ー	936z	とがった爪×1、イーオスの皮×1、鉄鎖石×1					
LV3	防26	○	ー	ー	1248z	磯蟹の小殻×1、磯蟹の爪×1、ドスイーオスの皮×1、マカライト鎖石×1					
LV4	防30	○	○	ー	1560z	磯蟹の小殻×1、磯蟹の甲殻×2、縞模様の皮×1、ドラグライト鎖石×1					
LV5	[illegible]				[illegible]	[illegible]					
LV6											
LV7											

ササミSグリーヴ
ササミUグリーヴ
—

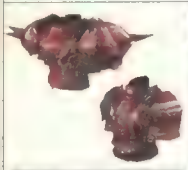
ササミグリーヴ

装備条件	男女　剣士	火	−3	水	3	雷	−2	氷	0	龍	1
技能	防御：+3、耐震：+2、攻撃：+2										
LV1	防18	ー	ー	ー	3120z	磯蟹の小殻×4、大猪の皮×1、マカライト鎖石×2、鬼牛石×2					
LV2	[illegible]				[illegible]	[illegible]とがった爪×1、[illegible]イーオスの皮×1、鉄鎖石×1					
LV3	防26	○	ー	ー	1248z	磯蟹の小殻×1、磯蟹の爪×1、ドスイーオスの皮×1、マカライト鎖石×1					
LV4	防30	○	○	ー	1560z	磯蟹の小殻×1、磯蟹の甲殻×2、縞模様の皮×1、ドラグライト鎖石×1					
LV5	防32	○	○	ー	1872z	磯蟹の爪×1、磯蟹の堅殻×1、カブレライト鎖石×1					
LV6											
LV7											

ササミシャキャップ
ザザミUキャップ

ザザミキャップ

装備条件	男女・剣士・槍手	火 −1	水 5	雷 0	氷 1	龍 2
効果	防御：+2、抗菌・抗毒：+3、肉焼き：−2					
LV1	防10	〇ー	3120z	盾蟹の甲殻×2、盾蟹の小殻×2、骨【小】×5		
LV2	防11	〇ー	936z	とがった爪×1、イーオスの皮×1、鉄鉱石×1		
LV3	防14	〇ー	1248z	盾蟹の小殻×1、盾蟹の爪×1、ドスイーオスの皮×1、マカライト鉱石×1		
LV4	防16	〇〇	1560z	盾蟹の小殻×1、盾蟹の甲殻×2、鎧機種の皮×1、ドラグライト鉱石×1		
LV5	防18	〇〇	1872z	盾蟹の爪×1、盾蟹の堅殻×1、カプレライト鉱石×1		



ササミSレンスト
ザザミUレンスト

ザザミレンスト

装備条件	男女　槍手	火 −1	水 5	雷 0	氷 1	龍 2
効果	防御　+2　抗菌・抗毒　+3　肉焼き　−2					
LV1	防10	〇ー	3120z	盾蟹の甲殻×2、盾蟹の小殻×2、骨【小】×5		
LV2	防11	〇ー	936z	とがった爪×1、イーオスの皮×1、鉄鉱石×1		
LV3	防14	〇ー	1248z	盾蟹の小殻×1、盾蟹の爪×1、ドスイーオスの皮×1、マカライト鉱石×1		
LV4	防16	〇〇	1560z	盾蟹の小殻×1、盾蟹の甲殻×2、鎧機種の皮×1、ドラグライト鉱石×1		
LV5	防18	〇ー	1872z	盾蟹の爪×1、盾蟹の堅殻×1、カプレライト鉱石×1		
LV7	[illegible]					

ササミSガード
ザザミUガード

ザザミガード

装備条件	男女　槍手	火 −1	水 5	雷 0	氷 1	龍 2
効果	防御　+3　抗菌・抗毒　+2　肉焼き　−2					
LV1	防10	〇ー	3120z	盾蟹の甲殻×2、盾蟹の小殻×2、骨【小】×5		
LV2	防11	〇ー	936z	とがった爪×1、イーオスの皮×1、鉄鉱石×1		
LV3	防14	〇ー	1248z	盾蟹の小殻×1、盾蟹の爪×1、ドスイーオスの皮×1、マカライト鉱石×1		
LV4	防16	〇〇	1560z	盾蟹の小殻×1、盾蟹の甲殻×2、鎧機種の皮×1、ドラグライト鉱石×1		
LV5	防18	〇ー	1872z	盾蟹の爪×1、盾蟹の堅殻×1、カプレライト鉱石×1		

ササミUコート
ザザミUコート

ザザミコート

装備条件	男女　槍手	火 −1	水 5	雷 0	氷 1	龍 2
効果	防御：+3、回復：+2、攻撃：+2					
LV1	防10	〇ー	3120z	盾蟹の甲殻×2、盾蟹の小殻×2、骨【小】×5		
LV2	防11	〇ー	936z	とがった爪×1、イーオスの皮×1、鉄鉱石×1		
LV3	防14	〇ー	1248z	盾蟹の小殻×1、盾蟹の爪×1、ドスイーオスの皮×1、マカライト鉱石×1		
LV4	防16	〇〇	1560z	盾蟹の小殻×1、盾蟹の甲殻×2、鎧機種の皮×1、ドラグライト鉱石×1		
LV5	防18	〇〇	1872z	盾蟹の爪×1、盾蟹の堅殻×1、カプレライト鉱石×1		

ササミSレギンス
ザザミUレギンス

ザザミレギンス

装備条件	男女　槍手	火 −1	水 5	雷 0	氷 1	龍 2
効果	防御　+1　回復　−1　攻撃　+1					
LV1	防10	〇ー	3,20z	盾蟹の小殻×2、大鳥の皮×1、マカライト鉱石×1、骨【小】×5		
LV2	防11	〇ー	936z	とがった爪×1、イーオスの皮×1、鉄鉱石×1		
LV3	防14	〇ー	1248z	盾蟹の小殻×1、盾蟹の爪×1、ドスイーオスの皮×1、マカライト鉱石×1		
LV4	防16	〇〇	1560z	盾蟹の小殻×1、盾蟹の甲殻×2、鎧機種の皮×1、ドラグライト鉱石×1		
LV5	防18	〇〇	1872z	盾蟹の爪×1、盾蟹の堅殻×1、カプレライト鉱石×1		

◆砂札来S系列（剣士）

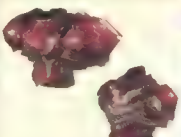
ササミSヘルム

RARE 8

男女	剣士・槍手	火 −3	水 3	雷 −2	氷 0	龍 1

防御 +3 自動防御 +2 体力 +2 研き師 −2

第31	19800z	鋼機竜の皮×1、盾蟹の甲殻×2、盾蟹の爪×1、火炎袋×2	
LV2	防38	○ — —	4289z	盾蟹の小殻×2、盾蟹の爪×1、ドスイーオスの皮×1、盾蟹の堅殻×1
		○ — —	5610z	龍頭殻×1、大猪の硬い皮×1、盾蟹の尖爪×1、黒玉×1



ササミSメイル

RARE 8

男女／剣士	火 −3	水 3	雷 −2	氷 0	龍 1

防御：+2、自動防御：+1、気絶：+3、研き師：−1

第31	19800z	鋼機竜の皮×1、盾蟹の甲殻×2、盾蟹の爪×1、火炎袋×2	
LV2	防38	○ — —	4289z	盾蟹の小殻×2、盾蟹の爪×1、ドスイーオスの皮×1、盾蟹の堅殻×1
		○ — —	5610z	龍頭殻×1、大猪の硬い皮×1、盾蟹の尖爪×1、黒玉×1

ササミSアーム

RARE 6

男女	剣士	火 −3	水 3	雷 −2	氷 0	龍 1

防御 +3 自動防御 +2 気絶 +2 研き師 −2

第31	19800z	鋼機竜の皮×1、盾蟹の甲殻×2、盾蟹の爪×1、火炎袋×2	
LV5	防68	○ — —	7590z	盾蟹の甲殻×3、火炎袋×2、盾蟹の尖爪×1、浮岳龍の体液×1

ササミSフィールド

RARE 6

男女	剣士	火 −3	水 3	雷 −2	氷 0	龍 1

防御 +3 自動防御 +1 気絶 +2 研き師 −1

第31	19800z	鋼機竜の皮×1、盾蟹の甲殻×2、盾蟹の爪×1、火炎袋×2	
LV2	防38	○ — —	4289z	盾蟹の小殻×2、盾蟹の爪×1、ドスイーオスの皮×1、盾蟹の堅殻×1

ササミSグリーヴ

RARE 6

男女	剣士	火 −3	水 3	雷 −2	氷 0	龍 1

防御：+3 自動防御 +1 研き師 −1

第31	○ — —	19800z	鋼機竜の皮×1、盾蟹の甲殻×2、盾蟹の爪×1、火炎袋×2

ザザミSキャップ

男女	劍士・槍手	火 −1	水 5	雷 0	龍 1	防 2
技能	防御：+3、地形：+4、氣配：−2					
LV3	防30	○ — —	5610z	龍頭殼×1、大豬的硬い皮×1、層蟹の尖爪×1、龍玉×1		

ザザミSレジスト

砂札米S抗性甲

男女	槍手	火 −1	水 5	雷 0	龍 1	防 2
技能	防御：+2、地形：+3、氣配：−2					
LV3	防30	○ — —	5610z	龍頭殼×1、大豬的硬い皮×1、層蟹の尖爪×1、龍玉×1		

ザザミSガード

男女	槍手	火 −1	水 5	雷 0	龍 1	防 2
技能	防御 +3 地形 +4 氣配 −2					
LV3	防30	○ — —	5610z	龍頭殼×1、大豬的硬い皮×1、層蟹の尖爪×1、龍玉×1		

ザザミSヨート

男女	槍手	火 −1	水 5	雷 0	龍 1	防 2
技能	防御 +3 攻擊 −2 スタミナ +4 氣配 −2					
LV1	防15	— — —	19800z	鎖模樣の皮×1、層蟹の甲殼×2、層蟹の爪×1、火炎袋×2		

ザザミSレボンス

男女／槍手	火 −1	水 5	雷 0	龍 1	防 2
技能	防御 +3、特殊攻擊 +5 スタミナ +1 氣配 −2				
LV3	防30	○ — —	5610z	鎖模樣の皮×1、層蟹の甲殼×2、層蟹の爪×2、火炎袋×2	

砂札来U系列（剣士）

ザザミUヘルム

砂札来U頭装

男女／剣士・槌手　火 −3　水 3　雷 −2　氷 0　龍 1

防御：+2、ガード性能：+1、回復：+2、肉焼き：−2

LV1	防26	ー ー ー	18000z	縞模様の皮×1、蟹の甲殻×2、雄火龍の鱗×1、キラビートル×1
LV2	防30	ー ー ー	4500z	蟹の小殻×2、蟹の爪×1、ドスゲネボスの皮×1、蟹の堅殻×1
LV3	防38	ー ー ー	5400z	雌頭殻×1、雄火龍の上鱗×1、蟹の尖爪×1、古龍の血×1
LV4	防42	○ ー ー	6599z	蟹の堅殻×1、ドラグライト鉱石×1、キラビートル×1、王族カナブン×1
LV5	防47	○○ー	7500z	縞模様の皮×3、蟹の尖爪×1、マレコガネ×1、龍苔×1

ザザミUメイル

砂札来U胴装

男女／剣士　火 −3　水 3　雷 −2　氷 0　龍 1

防御：+3、ガード性能：+1、回復：+1、はらへり：+2

LV1	防26	○ ー ー	18000z	縞模様の皮×1、蟹の甲殻×2、雄火龍の鱗×1、キラビートル×1
LV2	防30	○ ー ー	4500z	蟹の小殻×2、蟹の爪×1、ドスゲネボスの皮×1、蟹の堅殻×1
LV3	防38	○ ー ー	5400z	雌頭殻×1、雄火龍の上鱗×1、蟹の尖爪×1、古龍の血×1
LV4	防42	○ ー ー	6599z	蟹の堅殻×1、ドラグライト鉱石×1、キラビートル×1、王族カナブン×1

ザザミUアーム

砂札来U腕装

男女　剣士　火 −3　水 3　雷 −2　氷 0　龍 1

防御　+2、ガード性能　−2、回復　+1、肉焼き　−2

LV1	防26	○ ー ー	18000z	縞模様の皮×1、蟹の甲殻×2、雄火龍の鱗×1、キラビートル×1
LV2	防30	○ ー ー	4500z	蟹の小殻×2、蟹の爪×1、ドスゲネボスの皮×1、蟹の堅殻×1
LV3	防38	○ ー ー	5400z	雌頭殻×1、雄火龍の上鱗×1、蟹の尖爪×1、古龍の血×1
LV4	防42	○○ー	6599z	蟹の堅殻×1、ドラグライト鉱石×1、キラビートル×1、王族カナブン×1
LV5	防47	○○ー	7500z	縞模様の皮×3、蟹の尖爪×1、マレコガネ×1、龍苔×1

ザザミUフォールド

砂札来U腰装

男女／剣士　火 −3　水 3　雷 −2　氷 0　龍 1

防御：+3、ガード性能：+1、はらへり：+2、回復：+1

LV1	防26	○ ー ー	18000z	縞模様の皮×1、蟹の甲殻×2、雄火龍の鱗×1、キラビートル×1
LV2	防30	○ ー ー	4500z	蟹の小殻×2、蟹の爪×1、ドスゲネボスの皮×1、蟹の堅殻×1
LV3	防38	○ ー ー	5400z	雌頭殻×1、雄火龍の上鱗×1、蟹の尖爪×1、古龍の血×1
LV4	防42	○ ー ー	6599z	蟹の堅殻×1、ドラグライト鉱石×1、キラビートル×1、王族カナブン×1

ザザミUグリーヴ

砂札来U脚装

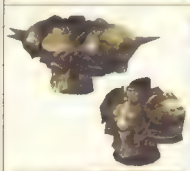
男女　剣士　火 −3　水 3　雷 −2　氷 0　龍 1

防御：+2、ガード性能：+1、回復：+2、肉焼き：−2

LV1	防26	○ ー ー	18000z	縞模様の皮×1、蟹の甲殻×2、雄火龍の鱗×1、キラビートル×1
LV2	防30	○ ー ー	4500z	蟹の小殻×2、蟹の爪×1、ドスゲネボスの皮×1、蟹の堅殻×1
LV3	防38	○ ー ー	5400z	雌頭殻×1、雄火龍の上鱗×1、蟹の尖爪×1、古龍の血×1
LV4	防42	○○ー	6599z	蟹の堅殻×1、ドラグライト鉱石×1、キラビートル×1、王族カナブン×1

ザザミUキャップ

性別	男女　狩士・槍手
技能	防御：+2、属域：+1、回復：+2、肉焼き：−2
LV1	防15 | ー ー ー | 18000z | 鎌機械の皮×1、盾蟹の甲殻×2、雄火龍の鱗×1、キラビートル×1
LV2	防17 | ー ー ー | 4500z | 盾蟹の小殻×2、盾蟹の爪×1、ドスゲネポスの皮×1、盾蟹の堅殻×1
LV5	防28 | ○ ○ ー | 7500z | 鎌機械の皮×3、盾蟹の尖爪×1、マレコガネ×1、龍苔×1



ザザミUレジスト

RARE 6

性別	男女　槍手
技能	防御：+3、属域：+1、気絶：−2、回復：+1
LV2	防17 | ○ ー ー | 4500z | 盾蟹の小殻×2、盾蟹の爪×1、ドスゲネポスの皮×1、盾蟹の堅殻×1
LV3	防22 | ○ ー ー | 5400z | 龍頭殻×1、雄火龍の上鱗×1、盾蟹の尖爪×1、古龍の血×1
LV5	防28 | ○ ー ー | 7500z | 鎌機械の皮×3、盾蟹の尖爪×1、マレコガネ×1、龍苔×1

ザザミUガード

RARE 6

性別	男女　槍手
技能	防御：+2、属域：+1、気絶：−2、回復：+1、肉焼き：−2
LV3	防22 | ー ー ー | 5400z | 龍頭殻×1、雄火龍の上鱗×1、盾蟹の尖爪×1、古龍の血×1
LV5	防28 | ○ ー ー | 7500z | 鎌機械の皮×3、盾蟹の尖爪×1、マレコガネ×1、龍苔×1

ザザミUコート

RARE 6

性別	男女　槍手
技能	防御：+3、属域：+1、気絶：−2、回復：+1
LV2	防17 | ○ ー ー | 4500z | 盾蟹の小殻×2、盾蟹の爪×1、ドスゲネポスの皮×1、盾蟹の堅殻×1
LV3	防22 | ○ ー ー | 5400z | 龍頭殻×1、雄火龍の上鱗×1、盾蟹の尖爪×1、古龍の血×1
LV4	防25 | ○ ー ー | 6599z | 盾蟹の堅殻×1、ドラグライト鉱石×1、キラビートル×1、王族カナブン×1

ザザミUレギンス

RARE 6

性別	男女　槍手
技能	防御：+2、属域：+1、回復：+2、肉焼き：−2
LV1	防15 | ー ー ー | 18000z | 鎌機械の皮×1、盾蟹の甲殻×2、雄火龍の鱗×1、ドラビ…
LV3	防22 | ○ ー ー | 5400z | 龍頭殻×1、雄火龍の上鱗×1、盾蟹の尖爪×1、古龍の血×1
LV5	防28 | ○ ー ー | 7500z | 鎌機械の皮×3、盾蟹の尖爪×1、マレコガネ×1、龍苔×1

◇忍・陽系列

忍の面・天
忍の面・空

忍の面・陽

RANK 3

装備条件	男女 剣士・槍手 火 0 水 −6 雷 2 氷 −3 龍 1
効果	回避性能：+2、睡眠：+3、耐寒：−2
作15	14000z 古紀聞の角×1、鳥竜の証×1、牙獣のコイン×2、霞銭×3
作16	2800z 鳥竜の証×1、クロオビコイン×1、シロオビコイン×1、タツジンコイン×1
作17	3639z たまご拳×1、雪雲なコイン×1、雪嵐なコイン×1、氷獣のコイン×1
作18	4200z 宝石拳×1、鳥竜のコイン×1、牙獣のコイン×1、飛竜のコイン×1
作19	5040z ギルドチケット×1、甲獣のコイン×1、鳥竜のコイン×1、古竜のコイン×1
作20	
作21	

忍の装束・天
忍の装束・空

忍の装束・陽

RANK 3

装備条件	男女／剣士・槍手 火 0 水 −6 雷 2 氷 −3 龍 1
効果	回避性能：+2、睡眠：+3、耐寒：−2
作15	14000z 古紀聞の角×1、鳥竜の証×1、甲獣のコイン×2、霞銭×3
作16	2800z 勇敢の証×1、クロオビコイン×1、シロオビコイン×1、タツジンコイン×1
作17	3639z たまご拳×1、雪雲なコイン×1、雪嵐なコイン×1、氷獣のコイン×1
作18	4200z 宝石拳×1、鳥竜のコイン×1、牙獣のコイン×1、飛竜のコイン×1
作19	5040z ギルドチケット×1、甲獣のコイン×1、鳥竜のコイン×1、古竜のコイン×1
作20	
作21	

忍の籠手・天
忍の籠手・空

忍の籠手・陽

RANK 4

装備条件	男女 剣士・槍手 火 0 水 −6 雷 2 氷 −3 龍 1
効果	回避性能 +2 睡眠：+3 耐寒 −2
作15	14000z 古紀聞の角×1、鳥竜の証×1、甲獣のコイン×2、霞銭×3
作16	
作17	3522
作18	
作19	5033
作20	
作21	

忍の帯・天
忍の帯・空

忍の帯・陽

RANK 3

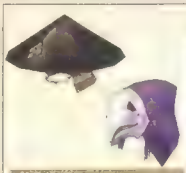
装備条件	男女 剣士・槍手 火 0 水 −6 雷 2 氷 −3 龍 1
効果	回避性能：+2、睡眠：+3、耐寒：−2
作15	14000z 古紀聞の角×1、鳥竜の証×1、鳥竜のコイン×2、霞銭×3
作16	2800z 鳥竜の証×1、クロオビコイン×1、シロオビコイン×1、タツジンコイン×1
作17	3639z たまご拳×1、雪雲なコイン×1、雪嵐なコイン×1、氷獣のコイン×1
作18	宝石拳×1、鳥竜のコイン×1、牙獣のコイン×1、飛竜のコイン×1
作19	5040z ギルドチケット×1、甲獣のコイン×1、鳥竜のコイン×1、古竜のコイン×1
作20	
作21	

忍の足袋・天
忍の足袋・空

忍の足袋・陽

RANK 4

装備条件	男女 剣士・槍手 火 0 水 −6 雷 2 氷 −3 龍 1
効果	回避性能：+2、睡眠：+3、耐寒：−2
作15	14000z 古紀聞の角×1、鳥竜の証×1、鳥竜のコイン×2、霞銭×3
作16	2800z 鳥竜の証×1、クロオビコイン×1、シロオビコイン×1、タツジンコイン×1
作17	3639z たまご拳×1、雪雲なコイン×1、雪嵐なコイン×1、氷獣のコイン×1
作18	4200z 宝石拳×1、鳥竜のコイン×1、牙獣のコイン×1、飛竜のコイン×1
作19	5040z ギルドチケット×1、甲獣のコイン×1、鳥竜のコイン×1、古竜のコイン×1
作20	
作21	



忍の面・地
忍の面・海
—

忍の面・地

男女／剣士・槍手　火 2　水 −5　雷 4　氷 −1　龍 2

はらへり：+2、睡眠：+2、耐暑：−2

防15	—	—	14000z	古紀龍の骨X1、勇気の証X1、甲殻のコインX2、黒検X3
防27	○	—	4200z	貴石券X1、魚魂のコインX1

忍の装束・地
忍の装束・海
—

忍の装束・地

男女　剣士・槍手　火 2　水 −5　雷 4　氷 −1　龍 2

はらへり：+2　睡眠：+2　耐暑：−2

防15	—	—	14000z	古紀龍の骨X1、勇気の証X1、甲殻のコインX2、黒検X3
防22			3639z	古龍に勇X1、貴重なコインX1、最高なコインX1、水龍のコインX1
LV5	防33	○	5040z	ギルドテケットX1、甲殻のコインX1、魚魂のコインX1、古龍のコインX1

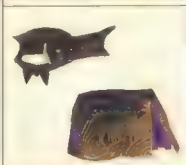
忍の籠手・地
忍の籠手・海
—

忍の籠手・地

男女　剣士・槍手　火 2　水 −5　雷 4　氷 −1　龍 2

はらへり：+2　睡眠：+2　耐暑：−2

防15	—	—	14000z	古紀龍の骨X1、勇気の証X1、甲殻のコインX2、黒検X3
LV5	防33	○	5040z	ギルドテケットX1、甲殻のコインX1、魚魂のコインX1、古龍のコインX1



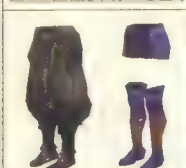
忍の帯・地
忍の帯・海
—

忍の帯・地

男女　剣士・槍手　火 2　水 −5　雷 4　氷 −1　龍 2

はらへり：+2　睡眠：+2　耐暑：−2

防15	—	—	14000z	古紀龍の骨X1、勇気の証X1、甲殻のコインX2、黒検X3
				勇気の証X1
			4200z	
			5040z	



忍の足袋・地
忍の足袋・海
—

忍の足袋・地

女／剣士・槍手　火 2　水 −5　雷 4　氷 −1　龍 2

はらへり：+2、睡眠：+2、耐暑：−2

防15	—	—	14000z	古紀龍の骨X1、勇気の証X1、甲殻のコインX2、黒検X3
			3639z	
			4200z	
			5040z	

◆忍・天系列

忍の面・天

装備条件	男女　剣士・猟手	火	0	水	−6	雷	2	氷	−3	龍	1
技能	回避性能：+2、特殊攻撃：+3、氣配：+2、耐寒：−2										
LV1											
LV2											
LV3	防33	○ − −	23000z	戦友の絆×1、防音珠×1							
LV4											
LV5											
LV6											

忍の装束・天

装備条件	男女　剣士・猟手	火	0	水	−6	雷	2	氷	−3	龍	1
技能	回避性能：+2、特殊攻撃：+2、氣配：+2、耐寒：−2										
LV1											
LV2											
LV3											
LV4	防37	− − −	28750z	ギルドチケット×1、万耐珠×1							
LV5											
LV6											

忍の籠手・天

装備条件	男女／剣士・槍手	火	0	水	−6	雷	2	氷	−3	龍	1
技能	回避性能　+2、特殊攻撃　+1、氣配　+2、耐寒　−2										
LV1											
LV2											
LV3											
LV4											
LV5	防41	○ − −	34800z	重鎧珠×1							
LV6											

忍の褌・天

装備条件	男女　剣士・槍手	火	0	水	−6	雷	2	氷	−3	龍	1
技能	回避性能：+2、特殊攻撃：+3、氣配：+2、耐寒：−2										
LV1											
LV2											
LV3	防33	○ − −	23000z	戦友の絆×1、強精珠×1							
LV4											
LV5	防41	○ − −	34500z	ギルドコイン×1、重鎧珠×1							
LV6											

忍の足袋・天

装備条件	男女　剣士・槍手	火	0	水	−6	雷	2	氷	−3	龍	1
技能	回避性能：+2、特殊攻撃：+1、氣配：+2、耐寒：−2										
LV1											
LV2											
LV3											
LV4											
LV5	防41	○ − −	34500z	ギルドコイン×1、紳足珠×1							
LV6											

忍の面・地

装備条件	男女　剣士・槍手	火 2	水 −5	雷 4	氷 −1	龍 2
技能	はらへり：+2、スタミナ：+2、気配：+2、耐暑：−2					
LV1	防24	○ — —	6900z			
LV2	防26	○ — —	17250z			
LV3	防33	○ — —	23000z			

忍の装束・地

忍装束・地　RARE 8

装備条件	男女　剣士・槍手	火 2	水 −5	雷 4	氷 −1	龍 2
技能	はらへり：+2、気配：+2、耐暑：−2					
LV1	防24	○ — —	6900z	モノブロスハート×1、守護珠×1		
LV2	防26	○ — —	17250z	ギルドチケット×1、鉄鎧珠×1		
LV3	防33	○ — —	23000z	戦友の絆×1、天盾珠×1		
LV4	防37	○ — —	28750z	ギルドチケット×1、万耐珠×1		
LV5	防41	○ — —	34500z	ギルドコイン×1、剛体珠×1		

強化前：忍の装束・地
派生防具出現LV：—

忍の籠手・地

装備条件	男女　剣士・槍手	火 2	水 −5	雷 4	氷 −1	龍 2
技能	はらへり：+2、スタミナ：+2、気配：+2、耐暑：−2					
LV1	防24	○ — —	6900z	白鬼の拳×1、刀狩珠×1		
LV2	防26	○ — —	17250z	ギルドチケット×1、弓手珠×1		
LV3	防33	○ — —	23000z	戦友の絆×1、千手珠×1		
LV4	防37	○ — —	28750z	ギルドチケット×1、剛力珠×1		
LV5	防41	○ — —	34500z	ギルドコイン×1、剛体珠×1		

強化前：忍の籠手・地
派生防具出現LV：—

忍の脚・地

装備条件	男女　剣士・槍手	火 2	水 −5	雷 4	氷 −1	龍 2
技能	はらへり：+2、スタミナ：+2、気配：+2、耐暑：−2					
LV1	防24	○ — —	6900z	白鬼の拳×1、忍蹄珠×1		
LV2	防26	○ — —	17250z	ギルドチケット×1、疾足珠×1		
LV3	防33	○ — —	23000z	戦友の絆×1、神足珠×1		
LV4	防37	○ — —	28750z	ギルドチケット×1、神足珠×1		
LV5	防41	○ — —	34500z	ギルドコイン×1、神足珠×1		

強化前：忍の脚・地
派生防具出現LV：—

忍の足袋・地

忍足袋・地　RARE 8

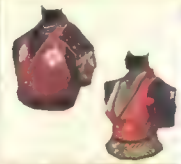
装備条件	男女　剣士・槍手	火 2	水 −5	雷 4	氷 −1	龍 2
技能	はらへり：+2、スタミナ：+2、気配：+2、耐暑：−2					
LV1	防24	○ — —	6900z	白鬼の拳×1、忍蹄珠×1		
LV2	防26	○ — —	17250z	ギルドチケット×1、疾足珠×1		
LV3	防33	○ — —	23000z	戦友の絆×1、神足珠×1		
LV4	防37	○ — —	28750z	ギルドチケット×1、神足珠×1		
LV5	防41	○ — —	34500z	ギルドコイン×1、神足珠×1		

忍・空系列

忍の面・空★

忍面具・空 RARE 6

性別	男女　剣士・猟手　0　−5　2　−3　1
技能	回避性能：+5、爆弾強化：+2、耐寒：−4
LV1	防20 ｜ ○ー ｜ 32000z ｜ 達人の証×1、忍耐珠×1
LV2	防24 ｜ ○○ ｜ 9800z ｜ 護星珠×1
LV3	防28 ｜ ○○ー ｜ 19200z ｜ 竜玉の欠片×1、防音珠×1
LV4	防32 ｜ ○○○ ｜ 15840z ｜ ギルトチケット×1、天晴珠×1



忍の装束・空

RARE 6

性別	男女　剣士・猟手　0　−6　2　−3　1
技能	回避性能：+4、爆弾強化：+2、耐寒：−3
LV1	防20 ｜ ○ー ｜ 32000z ｜ 守護珠×1
LV2	防24 ｜ ○○ ｜ 9800z ｜ 投擲珠×1
LV3	防28 ｜ ○○ー ｜ 19200z ｜ 竜玉の欠片×1、天晴珠×1
LV4	防32 ｜ ○○○ ｜ 15840z ｜ ギルトチケット×1、天晴珠×1

忍の籠手・空★

RARE 6

性別	男女　剣士・猟手　0　−6　2　−3　1
技能	回避性能：+3、爆弾強化：+2、耐寒：−2
LV1	防20 ｜ ○ー ｜ 32000z ｜ 護手珠×1
LV2	防24 ｜ ○○ ｜ 9800z ｜ 重力珠×1
LV3	防28 ｜ ○○ー ｜ 19200z ｜ 重力珠×1
LV4	防32 ｜ ○○○ ｜ 15840z ｜ ギルトチケット×1、重力珠×1

忍の帯・空

RARE 6

性別	男女　剣士・猟手　0　−6　2　−3　1
技能	回避性能：+4、爆弾強化：+3、耐寒：−3
LV1	防20 ｜ ○ー ｜ 32000z ｜ 護星珠×1
LV2	防24 ｜ ○○ ｜ 9800z ｜ 文鎮珠×1
LV3	防28 ｜ ○○ー ｜ 19200z ｜ 竜玉の欠片×1、文鎮珠×1
LV4	防32 ｜ ○○○ ｜ 15840z ｜ ギルトチケット×1、文鎮珠×1

忍の足袋・空

RARE 6

性別	男女　剣士・猟手　0　−6　2　−3　1
技能	回避性能：+3、爆弾強化：+1、耐寒：−3
LV1	防20 ｜ ○ー ｜ 32000z ｜ 鉄蟲エキス×1、忍耐珠×1
LV2	防24 ｜ ○○ ｜ 9800z ｜ 快足珠×1
LV3	防28 ｜ ○○ー ｜ 19200z ｜ 竜玉の欠片×1、神足珠×1
LV4	防32 ｜ ○○○ ｜ 15840z ｜ ギルトチケット×1、神足珠×1

忍の頭・海

RARE 6

男女	劍士・槍手	火 2	水 −5	雷 4	冰 −1	龍 2
はらへり：+2、爆彈強化：+2、屬域：+2、耐暑：−3						
	防20	52800z	獵人的[illegible]、護眼珠×1			
		3800z	[illegible]、異屬珠×1			
	防22	11439z	戰友的絆×1、防音珠×1			

忍の鎧・海

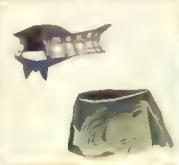
RARE 6

男女	劍士・槍手	火 2	水 −5	雷 4	冰 −1	龍 2
はらへり：+2、爆彈強化：+2、耐暑：−3						
	防20	52800z		守護珠×1		
		3800z		快食珠×1		
LV3	防22	11439z	戰友的絆×1、天眷珠×1			
LV5						

忍の篭手・海

RARE 6

男女	劍士・槍手	火 2	水 −5	雷 4	冰 −1	龍 2
はらへり：+2、爆彈強化：+2、屬域：+2、耐暑：−3						
	防20	52800z	石拳の拳×1、力投珠×1			
		3800z	百手珠×1			
		15840z	ギルドコイン×1、運手珠×1			



忍の帯・海

RARE 6

男女	劍士・槍手	火 2	水 −5	雷 4	冰 −1	龍 2
はらへり：+2、爆彈強化：+2、屬域：+2、耐暑：−3						
	防20	52800z	[illegible]、強腰珠×1			
		3800z	交運珠×1			
	防22	11439z	戰友的絆×1、強精珠×1			
		15200z	[illegible]、反撃珠×1			
	32	15840z	ギルドコイン×1、重塊珠×1			

忍の足袋・海

RARE 6

男女	劍士・槍手	火 2	水 −5	雷 4	冰 −1	龍 2
はらへり：+2、爆彈強化：+2、屬域：+2、耐暑：−3						
		52800z	[illegible]、忍腰珠×1			
		3800z	ギルドチケット×1、快足珠×1			
		11439z	戰友的絆×1、[illegible]、[illegible]、[illegible]

◆白銀神陽系列（剣士）

シルバーソルヘルム

男女　剣士・槍手　火 2　水 −1　雷 −1　氷 0　龍 1

攻撃：＋4、効果持続：＋2、回復速度：＋1、食事：−2

素材	1400z　雷火竜の堅殻×1、雷火竜の尾殻×1、雷火竜の翼膜×1、雷火竜の眼×1
LV	25500z　雷火竜の上顎×1、雷火竜の翼膜×1、骨玉×1、堅殻骨×1
LV	38000z　雷火竜の堅殻×1、雷火竜の翼×1、古龍骨×1、紅蓮石×1

シルバーソルメイル

男女　剣士　火 2　水 −1　雷 −1　氷 0　龍 1

攻撃：＋4　効果持続：＋2　回復速度：＋1　食事：−2

素材	1400z　雷火竜の堅殻×1、雷火竜の尾殻×1、雷火竜の翼膜×1、雷火竜の眼×1
LV	25500z　雷火竜の上顎×1、雷火竜の翼膜×1、骨玉×1、堅殻骨×1
LV	38000z　雷火竜の堅殻×1、雷火竜の翼×1、古龍骨×1、紅蓮石×1

シルバーソルアーム

男女　剣士　火 2　水 −1　雷 −1　氷 0　龍 1

攻撃：＋4、効果持続：＋2、回復速度：＋1、食事：−2

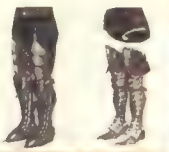
素材	1400z　雷火竜の堅殻×1、雷火竜の尾殻×1、雷火竜の翼膜×1、雷火竜の眼×1
LV	25500z　雷火竜の上顎×1、雷火竜の翼膜×1、骨玉×1、堅殻骨×1
LV	38000z　雷火竜の堅殻×1、雷火竜の翼×1、古龍骨×1、紅蓮石×1

シルバーソルコイル

男女　剣士　火 2　水 −1　雷 −1　氷 0　龍 1

攻撃：＋4　効果持続：＋2　回復速度：＋1　食事：−2

素材	1400z　雷火竜の堅殻×1、雷火竜の尾殻×1、雷火竜の翼膜×1、雷火竜の眼×1
LV	25500z　雷火竜の上顎×1、雷火竜の翼膜×1、骨玉×1、堅殻骨×1
LV	38000z　雷火竜の堅殻×1、雷火竜の翼×1、古龍骨×1、紅蓮石×1



シルバーソルグリーヴ

男女　剣士　火 2　水 −1　雷 −1　氷 0　龍 1

攻撃：＋4、効果持続：＋2、回復速度：＋1、食事：−2

素材	1400z　雷火竜の堅殻×1、雷火竜の尾殻×1、雷火竜の翼膜×1、雷火竜の眼×1
LV	25500z　雷火竜の上顎×1、雷火竜の翼膜×1、骨玉×1、堅殻骨×1
LV	38000z　雷火竜の堅殻×1、雷火竜の翼×1、古龍骨×1、紅蓮石×1
LV	57000z　雷火竜の翼×2、雪山龍の紅玉×1、紅蓮石×2、龍香×1

白銀輝陽系列（槍手）

シルバーソルキャップ★

白銀輝陽鎧 RANK 7

男女　剣士・槍手　4　2　1　1　2

攻撃：+4、撒散弾追加：+3、食事：—2

LV4 | 防38 | — — — | 47500z | 銀火龍の翼膜×2、獄炎の雄鯖×1、古龍の血×1、浮岳龍の体液×1

シルバーソルレジスト★

白銀輝陽鎧 RANK 7

男女　槍手　4　2　1　1　2

攻撃：+4、撒散弾追加：+3、食事：—2

LV2 | 防31 | — — — | 28500z | 銀火龍の上鰭×1、銀火龍の翼膜×1、龍玉×1、堅龍骨×1

LV3 | 防35 | — — — | 38000z | 銀火龍の堅殻×1、銀火龍の翼×1、古龍骨×1、紅蓮石×1

防生防具出現LV | —

LV5 | 防42 | — — — | 57000z | 銀火龍の翼×2、老山龍の紅玉×1、紅蓮石×2、龍苔×1

シルバーソルガード★

白銀輝陽鎧 RANK 7

男女　槍手　4　2　1　1　2

攻撃：+4、撒散弾追加：+3、食事：—2

LV1 | 防26 | — — — | 11400z | 銀火龍の堅殻×1、銀火龍の尻尾×1、銅龍の翼膜×1、天鷹の羅布×1

防生防具出現LV | —

シルバーソルコート★

白銀輝陽鎧 RANK 7

男女　槍手　4　2　1　1　2

攻撃：+4、撒散弾追加：+3、食事：—2

防生防具出現LV | —

LV5 | 防42 | ○ — — | 57000z | 銀火龍の翼×2、老山龍の紅玉×1、紅蓮石×2、龍苔×1

シルバーソルレギンス★

白銀輝陽鎧 RANK 7

男女　槍手　4　2　1　1　2

攻撃：+4、撒散弾追加：+3、食事：—2

LV1 | 防26 | — — — | 11400z | 銀火龍の堅殻×1、銀火龍の尻尾×1、銅龍の翼膜×1、天鷹の羅布×1

LV2 | 防31 | — — — | 28500z | 銀火龍の上鰭×1、銀火龍の翼膜×1、龍玉×1、堅龍骨×1

LV3 | 防35 | — — — | 38000z | 銀火龍の堅殻×1、銀火龍の翼×1、古龍骨×1、紅蓮石×1

鋼鐵系列

◆ NO ITEM ◆ 沒有頭部防具

スティールメイル

装備者	男女／剣士	火	2	水	2	雷	−2	氷	0	龍	0
特殊	ガード性能：−3　斬れ味：+3　毒　−3										
LV1	防18	ー ー ー	3150z	ライトクリスタル×1、陽光石×2、マカライト鉱石×2、大地の結晶×1							
LV2	防20	ー ー ー	945z	マカライト鉱石×1、陽光石×1、ライトクリスタル×1、磁石×2							
LV3	防25	○ ー ー	1134z	銅の龍鱗×1、氷結晶×1、陽光石×1、大地の結晶×2							

スティールSメイル
スティールUメイル

スティールアーム

装備者	男女　剣士	火	2	水	2	雷	−2	氷	0	龍	0
特殊	ガード性能：+3、スタミナ：−3										
LV1	防18	ー ー ー	3150z	ライトクリスタル×1、陽光石×2、マカライト鉱石×2、大地の結晶×1							
LV2	防20	ー ー ー	945z	マカライト鉱石×1、陽光石×1、ライトクリスタル×1、磁石×2							
LV3	防25	○ ー ー	1134z	銅の龍鱗×1、氷結晶×1、陽光石×1、大地の結晶×2							
LV4	防28	○ ー ー	1385z	ドラグライト鉱石×1、紅蓮石×1、ライトクリスタル×1、キラビートル×1							
LV5	防31	○ ○ ー	1575z	カブレライト鉱石×1、ユニオン鉱石×1、ノヴァクリスタル×1、銅の龍鱗×1							

スティールSアーム
スティールUアーム
ー

スティールベルト

装備者	男女　剣士	火	2	水	2	雷	−2	氷	0	龍	0
特殊	ガード性能：+3、斬れ味：+3、毒：−4										
LV1	防18	ー ー ー	3150z	ライトクリスタル×1、陽光石×2、マカライト鉱石×2、大地の結晶×1							
LV2	防20	ー ー ー	945z	マカライト鉱石×1、陽光石×1、ライトクリスタル×1、磁石×2							
LV3	防25	○ ー ー	1134z	銅の龍鱗×1、氷結晶×1、陽光石×1、大地の結晶×2							
LV6	防34	○ ○ ○	1890z	ドラグライト鉱石×1、ユニオン鉱石×1、ノヴァクリスタル×1、銅の龍鱗×1							

スティールSベルト
スティールUベルト
ー

◆ NO ITEM ◆ 沒有腳部防具

◆ NO ITEM ◆ 沒有頭部防具

スティールSメイル

装備条件	男女／剣士	火	2	水	2	雷	−2	氷	0	龍	0
効果	ガード性能：+6、体力：+3								
防30	ー ー ー	15300z	鋼の龍鱗×1、氷結晶×1、紅蓮石×1、大地の結晶×3						
防33	ー ー ー	3825z	カブレライト鎧石×1、陽光石×1、ライトクリスタル×1、キラビートル×3						
	ー ー ー	4590z	ドラグライト鎧石×1、マレコガネ×1、ライトクリスタル×1、鋼の龍鱗×1						
防49		5609z	ドラグライト鎧石×1、紅蓮石×1、鋼の甲殻×1						
		6375z	龍玉×1、ユニオン鎧石×1、ノヴァクリスタル×1、鋼龍の堅殻×1						

スティールSアーム

装備条件	男女　剣士	火	2	水	2	雷	−2	氷	0	龍	0
効果	ガード性能：+2、体力：+5								
防30	○ ー ー	15300z	鋼の龍鱗×1、氷結晶×1、紅蓮石×1、大地の結晶×3						
防33	○ ー ー	3825z	カブレライト鎧石×1、陽光石×1、ライトクリスタル×1、キラビートル×3						
	○ ー ー	4590z	ドラグライト鎧石×1、マレコガネ×1、ライトクリスタル×1、鋼の龍鱗×1						
	○ ー ー	5609z	ドラグライト鎧石×1、紅蓮石×1、鋼の甲殻×1						
	○ ○ ー	6375z	龍玉×1、ユニオン鎧石×1、ノヴァクリスタル×1、鋼龍の堅殻×1						

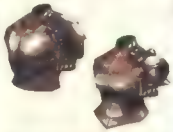
スティールSベルト

装備条件	男女　剣士	火	2	水	2	雷	−2	氷	0	龍	0
効果	ガード性能：+4、体力：+3								
防30	ー ー ー	15300z	鋼の龍鱗×1、氷結晶×1、紅蓮石×1、大地の結晶×3						
	ー ー ー	3825z	カブレライト鎧石×1、陽光石×1、ライトクリスタル×1、キラビートル×3						
	ー ー ー	4590z	ドラグライト鎧石×1、マレコガネ×1、ライトクリスタル×1、鋼の龍鱗×1						
	○ ー ー	5609z	カブレライト鎧石×1、紅蓮石×1、ノヴァクリスタル×1、鋼龍の甲殻×1						
	○ ○ ー	6375z	龍玉×1、ユニオン鎧石×1、ノヴァクリスタル×1、鋼龍の堅殻×1						

◆ NO ITEM ◆ 沒有腳部防具

◆鋼鐵U系列

◆ NO ITEM ◆ 沒有頭部防具



スティールUメイル

男女／劍士		火	2	水	2	雷	−2	冰	0	龍	0
技能	ガード性能：+5、效果持續：+4								
LV1	防26	ー ー ー	13380z	鋼の龍鱗×1、冰結晶×1、火炎袋×1、磁石×3					
LV2	防31	ー ー ー	2230z	カブレライト礦石×1、陽光石×1、ライトクリスタル×1、大地の結晶×3					
LV4	防38	ー ー ー	3345z	カブレライト礦石×1、陽光石×3、ノヴァクリスタル×1、鋼の龍鱗×1					

スティールUアーム

男女　劍士		火	2	水	2	雷	−2	冰	0	龍	0
技能	ガード性能：+5、效果持續：+2								
LV1	防28	○ ー ー	13380z	鋼の龍鱗×1、冰結晶×1、火炎袋×1、磁石×3					
LV2	防31	○ ー ー	2230z	カブレライト礦石×1、陽光石×1、ライトクリスタル×1、大地の結晶×3					

スティールUベルト

男女　劍士		火	2	水	2	雷	−2	冰	0	龍	0
技能	ガード性能：+5								
LV1	防28	○ ー ー	13380z	鋼の龍鱗×1、冰結晶×1、火炎袋×1、磁石×3					
LV2	防31	○ ー ー	2230z	カブレライト礦石×1、陽光石×1、ライトクリスタル×1、大地の結晶×3					
LV3	防35	○ ○ ー	2898z	ドラグライト礦石×1、マレコガネ×1、ライトクリスタル×1、キラビートル×1					
LV4	防38	○ ○ ー	3345z	カブレライト礦石×1、陽光石×3、ノヴァクリスタル×1、鋼の龍鱗×1					
LV5	防42	○ ○ ○	4014z	龍玉×1、ユニオン礦石×1、ノヴァクリスタル×1、鋼龍の堅殼×1					

◆ NO ITEM ◆ 沒有腳部防具

スノーランドフェイク

性別	男女　劍士・槍手	火 0	水 2	雷 2	龍 3	土 2
技能	冰耐性：+3、雷耐性：−3、耐雷：+1					
LV1	防12	○ — —	260z	鳥龍のコイン×1、ランポスの白皮×2、ランポスの牙×2、ランポスのクチバシ×2		
LV2	防14	○ ○ —	780z	シロオビコイン×1、クロオビコイン×1、タツシンコイン×1		
LV3	防17	○ — —	1040z	牙獣のコイン×1、甲殻のコイン×1		
LV4	防19	○ ○ —	1300z	甲殻のコイン×1、飛龍のコイン×1		
LV5	防21	○ ○ —	1560z	飛龍のコイン×1、鳥龍のコイン×1		
LV6	防23	○ ○ ○	1819z	鳥龍のコイン×1、魚龍のコイン×1		
LV7	防25	◎ ○ ○	2080z	堅實なコイン×1、豪華なコイン×1、氷塵のコイン×1		

スノーランドボディ

性別	男女　劍士・槍手	火 0	水 2	雷 2	龍 3	土 −2
技能	冰耐性：+1、雷耐性：−3、耐雷：+1					
LV1	防12	○ — —	260z	鳥龍のコイン×1、ランポスの白皮×2、ランポスの牙×2、ランポスのクチバシ×1		
LV2	防14	○ ○ —	780z	シロオビコイン×1、クロオビコイン×1、タツシンコイン×1		
LV3	防17	○ — —	1040z	牙獣のコイン×1、甲殻のコイン×1		
LV4	防19	○ ○ —	1300z	甲殻のコイン×1、飛龍のコイン×1		
LV5	防21	○ ○ —	1560z	飛龍のコイン×1、鳥龍のコイン×1		
LV6	防23	○ ○ ○	1819z	鳥龍のコイン×1、魚龍のコイン×1		
LV7	防25	◎ ○ ○	2080z	堅實なコイン×1、豪華なコイン×1、氷塵のコイン×1		

スノーランドハンド

性別	男女／劍士・槍手	火 0	水 2	雷 2	龍 3	土 −2
技能	冰耐性：+3、雷耐性：−1、耐雷：+1					
LV1	防13	○ — —	260z	鳥龍のコイン×1、ランポスの白皮×2、ランポスの牙×2、ランポスのクチバシ×1		
LV2	防15	○ — —	780z	シロオビコイン×1、クロオビコイン×1、タツシンコイン×1		
LV3	防18	○ ○ —	1040z	牙獣のコイン×1、甲殻のコイン×1		
LV4	防20	○ ○ —	1300z	甲殻のコイン×1、飛龍のコイン×1		
LV5	防21	○ ○ ○	1560z	飛龍のコイン×1、鳥龍のコイン×1		
LV6	防23	○ ○ ○	1819z	鳥龍のコイン×1、魚龍のコイン×1		
LV7	防25	◎ ○ ○	2080z	堅實なコイン×1、豪華なコイン×1、氷塵のコイン×1		

スノーランドブーツ

性別	男女／劍士・槍手	火 0	水 2	雷 2	龍 3	土 −2
技能	冰耐性：+3、雷耐性：−3、耐雷：+1					
LV1	防12	○ — —	260z	鳥龍のコイン×1、ランポスの白皮×2、ランポスの牙×2、ランポスのクチバシ×2		
LV2	防14	○ ○ —	780z	シロオビコイン×1、クロオビコイン×1、タツシンコイン×1		
LV3	防17	○ — —	1040z	牙獣のコイン×1、甲殻のコイン×1		
LV4	防19	○ ○ —	1300z	甲殻のコイン×1、飛龍のコイン×1		
LV5	防21	○ ○ —	1560z	飛龍のコイン×1、鳥龍のコイン×1		
LV6	防23	○ ○ —	1819z	鳥龍のコイン×1、魚龍のコイン×1		
LV7	防25	◎ ○ —	2080z	堅實なコイン×1、豪華なコイン×1、氷塵のコイン×1		

◆塔羅斯系列（剣士）

タロスヘルム

RARE 7

男女　剣士・橋手　火 −6　水 −1　雷 −5　氷 −5　龍 2

聴覚保護　+2　龍耐性　+3　回復　+2　加護　−2

LV3	防23	○ー ー	492z

カンタロスの甲殻×1、鉄鋼石×1、陽光石×1

タロスメイル

塔羅斯鎧甲　RARE 8

男女　剣士　火 −6　水 −1　雷 −5　氷 −5　龍 2

聴覚保護：+1、龍耐性：+3、回復：+2、加護：−1

LV4	防27	ー ー ー	656z

カンタロスの羽×1、カンタロスの頭×1、のりこねバッタ×1

タロスアーム

RARE 7

男女　剣士　火 −6　水 −1　雷 −5　氷 −5　龍 2

聴覚保護：+2、龍耐性：+1、回復：+2、加護：−2

LV3	防23	○ー ー	492z

カンタロスの甲殻×1、鉄鋼石×1、陽光石×1

タロスフィールド

RARE 7

男女　剣士　火 6　水 −1　雷 −5　氷 −5　龍 2

聴覚保護：+1、龍耐性：+5、回復：+2、加護：−1

LV3	防23	ー ー ー	492z

カンタロスの甲殻×1、鉄鋼石×1、陽光石×1

タロスグリーヴ

塔羅斯腿甲　RARE 7

男女　剣士　火 −6　水 −1　雷 −5　氷 −5　龍 2

聴覚保護：+2、龍耐性：+1、回復：+2、加護：−2

LV5	防29	○	656z

カンタロスの甲殻×1、鉄鋼石×1、陽光石×1

タロスSキャップ
タロスUキャップ

タロスキャップ

塔羅斯抗性中 RARE 7

男女 劍士・槍手		−5	2	−3	−4	3	
聽覺保護：+2、龍耐性：+3、スタミナ：+2、加護：−2							
LV1	防8	ー ー ー	1640z	カンタロスの羽×3、カンタロスの甲殼×1、冰結晶×3			
LV2	防9	ー ー ー	492z	カンタロスの羽×1、大地の結晶×1			
LV3	防12	○ ー ー	492z	カンタロスの甲殼×1、鉄礦石×1、陽光石×1			

功生防具出現LV 3
タロスSレジスト
タロスUレジスト
ー

タロスレジスト

塔羅斯抗性中 RARE 2

男女 槍手		−5	2	−3	−4	3	
聽覺保護：+1、龍耐性：+3、スタミナ：+2、加護：−1							
LV1	防8	ー ー ー	1640z	カンタロスの甲殼×2、カンタロスの羽×1、冰結晶×3、モンスターの体液×1			
LV2	防9	ー ー ー	492z	カンタロスの羽×1、大地の結晶×1			
LV3	防12	ー ー ー	492z	カンタロスの甲殼×1、鉄礦石×1、陽光石×1			
LV4	防14	ー ー ー	656z	カンタロスの羽×1、カンタロスの頭×1、のりこねバッタ×1			
	防16	○ ー ー	656z	カンタロスの頭×1、モンスターの濃汁×1、マカライト礦石×1			

功生防具出現LV 3
タロスSガード
タロスUガード
ー

タロスガード

塔羅斯抗性中 RARE 2

男女 槍手		−5	2	−3	−4	3	
聽覺保護：+2、龍耐性：+1、スタミナ：+2、加護：−2							
LV1	防8	ー ー ー	1640z	カンタロスの甲殼×1、カンタロスの羽×1、冰結晶×3			
LV2	防9	ー ー ー	492z	カンタロスの羽×1、大地の結晶×1			
LV3	防12	ー ー ー	492z	カンタロスの甲殼×1、鉄礦石×1、陽光石×1			
LV4	防14	○ ○ ー	656z	カンタロスの羽×1、カンタロスの頭×1、のりこねバッタ×1			
LV5	防16	○ ○ ー	656z	カンタロスの頭×1、モンスターの濃汁×1、マカライト礦石×1			

功生防具出現LV 3
タロスSコート
タロスUコート
ー

タロスコート

塔羅斯抗性中 RARE 2

男女 槍手		−5	2	−3	−4	3	
聽覺保護：+2、龍耐性：+5、スタミナ：+2、加護：−1							
LV1	防8	ー ー ー	1640z	カンタロスの甲殼×1、カンタロスの羽×1、冰結晶×3、モンスターの体液×1			
LV2	防9	ー ー ー	492z	カンタロスの羽×1、大地の結晶×1			
LV3	防12	ー ー ー	492z	カンタロスの甲殼×1、鉄礦石×1、陽光石×1			
LV4	防14	○ ー ー	656z	カンタロスの羽×1、カンタロスの頭×1、のりこねバッタ×1			

功生防具出現LV 3
タロスSレギンス
タロスUレギンス
ー

タロスレギンス

塔羅斯抗性中 RARE 2

男女 槍手		−5	2	−3	−4	3	
聽覺保護：+2、龍耐性：+1、スタミナ：+2、加護：−2							
LV1	防8	ー ー ー	1640z	カンタロスの甲殼×2、カンタロスの羽×1、冰結晶×3、モンスターの体液×1			
LV2	防9	ー ー ー	492z	カンタロスの羽×1、大地の結晶×1			
LV3	防12	○ ー ー	492z	カンタロスの甲殼×1、鉄礦石×1、陽光石×1			
LV4	防14	ー ー ー	656z	カンタロスの羽×1、カンタロスの頭×1、のりこねバッタ×1			
LV5	防16	○ ○ ー	656z	カンタロスの頭×1、モンスターの濃汁×1、マカライト礦石×1			

◇塔羅斯S系列（劍士）

タロスSヘルム

防具種類	男女／劍士・槍手	火 −6	水 −1	雷 −5	冰 −5	龍 2
特性	龍耐性：+3、風壓：+2、冰耐性：−3、鍊金術：+1					
Lv1	防28	— — —	8700z	カンタロスの翼×1、モンスターの体液×1、マカライト鑛石×1、キラビートル×1		
Lv2	—	— — —	2175z	カンタロスの羽×1、モンスターの漬汁×1、古龍の血×1、ドスヘラクレス×1		
Lv3	—	— — —	2900z	カンタロスの甲殼×1、のりこねバッタ×1、キラビートル×1、カプレライト鑛石×1		
Lv4	—	— — —	3625z	カンタロスの雄羽×1、モンスターの体液×1、古龍の血×1、王蟲カナブン×1		
Lv5	—	○ — —	4350z	モンスターの漬汁×1、キラビートル×1、ドスヘラクレス×1、マレコガネ×1		

タロスSメイル

防具種類	男女／劍士	火 −6	水 −1	雷 −5	冰 −5	龍 2
特性	龍耐性：+3、風壓：+2、冰耐性：−2					
Lv1	防28	— — —	8700z	カンタロスの翼×1、モンスターの体液×1、マカライト鑛石×1、キラビートル×1		
Lv2	—	— — —	2175z	カンタロスの羽×1、モンスターの漬汁×1、古龍の血×1、ドスヘラクレス×1		
Lv3	—	— — —	2900z	カンタロスの甲殼×1、のりこねバッタ×1、キラビートル×1、カプレライト鑛石×1		
Lv4	—	— — —	3625z	カンタロスの雄羽×1、モンスターの体液×1、古龍の血×1、王蟲カナブン×1		
Lv5	—	○ — —	4350z	モンスターの漬汁×1、キラビートル×1、ドスヘラクレス×1、マレコガネ×1		

タロスSアーム

防具種類	男女／劍士	火 −6	水 −1	雷 −5	冰 −5	龍 2
特性	龍耐性：+3、風壓：+2、冰耐性：−3、鍊金術：+1					
Lv1	防28	— — —	8700z	カンタロスの翼×1、モンスターの体液×1、マカライト鑛石×1、キラビートル×1		
Lv2	—	— — —	2175z	カンタロスの羽×1、モンスターの漬汁×1、古龍の血×1、ドスヘラクレス×1		
Lv3	—	— — —	2900z	カンタロスの甲殼×1、のりこねバッタ×1、キラビートル×1、カプレライト鑛石×1		
Lv4	—	— — —	3625z	カンタロスの雄羽×1、モンスターの体液×1、古龍の血×1、王蟲カナブン×1		
Lv5	—	○ — —	4350z	モンスターの漬汁×1、キラビートル×1、ドスヘラクレス×1、マレコガネ×1		

タロスSフォールド

防具種類	男女／劍士	火 −6	水 −1	雷 −5	冰 −5	龍 2
特性	龍耐性：+3、風壓：+2、冰耐性：−3、鍊金術：+1					
Lv1	防28	— — —	8700z	カンタロスの翼×1、モンスターの体液×1、マカライト鑛石×1、キラビートル×1		
Lv2	—	— — —	2175z	カンタロスの羽×1、モンスターの漬汁×1、古龍の血×1、ドスヘラクレス×1		
Lv3	—	— — —	2900z	カンタロスの甲殼×1、のりこねバッタ×1、キラビートル×1、カプレライト鑛石×1		
Lv4	—	— — —	3625z	カンタロスの雄羽×1、モンスターの体液×1、古龍の血×1、王蟲カナブン×1		
Lv5	—	○ — —	4350z	モンスターの漬汁×1、キラビートル×1、ドスヘラクレス×1、マレコガネ×1		

タロスSグリーヴ

防具種類	男女／劍士	火 −6	水 −1	雷 −5	冰 −5	龍 2
特性	龍耐性：+3、風壓：+2、冰耐性：−4					
Lv1	防28	— — —	8700z	カンタロスの翼×1、モンスターの体液×1、マカライト鑛石×1、キラビートル×1		
Lv2	—	— — —	2175z	カンタロスの羽×1、モンスターの漬汁×1、古龍の血×1、ドスヘラクレス×1		
Lv3	—	— — —	2900z	カンタロスの甲殼×1、のりこねバッタ×1、キラビートル×1、カプレライト鑛石×1		
Lv4	—	— — —	3625z	カンタロスの雄羽×1、モンスターの体液×1、古龍の血×1、王蟲カナブン×1		
Lv5	—	○ — —	4350z	モンスターの漬汁×1、キラビートル×1、ドスヘラクレス×1、マレコガネ×1		

◆塔羅斯S系列（槍手）

タロスSチャンプ

男女　前上・槍手　火 −5　水 2　雷 −3　氷 −4　龍 3

龍耐性　+3、風壓　+2　冰耐性　−3　鍊金術　+1

LV1	防18	ー ー ー	8700z ｜ カンタロスの羽×1、モンスターの濃汁×1、古龍の血×1、ドスヘラクレス×1
LV2	防20	ー ー ー	2175z ｜ カンタロスの羽×1、モンスターの濃汁×1、古龍の血×1、ドスヘラクレス×1
LV3	防22	○ ー ー	2900z ｜ カンタロスの甲殼×1、のりこねバッタ×1、キラビートル×1、カブレライト鑛石×1
LV4	防29	○ ー ー	3625z ｜ カンタロスの薄羽×1、モンスターの体液×1、古龍の血×1、王族カナブン×1

タロスSレジスト

塔羅斯S抗性甲　RANK 5

男女　槍手　火 −5　水 2　雷 −3　氷 −4　龍 3

龍耐性：+3、風壓：+2、冰耐性：−2

LV1	防18	ー ー ー	8700z ｜ カンタロスの羽×1、モンスターの体液×1、マカライト鑛石×1、キラビートル×1
LV2	防20	ー ー ー	2175z ｜ カンタロスの羽×1、モンスターの濃汁×1、古龍の血×1、ドスヘラクレス×1
LV3	防22	○ ー ー	2900z ｜ カンタロスの甲殼×1、のりこねバッタ×1、キラビートル×1、カブレライト鑛石×1

タロスSガード

塔羅斯S護手　RANK 5

男女　槍手　火 −5　水 2　雷 −3　氷 −4　龍 3

龍耐性　+3、風壓　+2　冰耐性　−3　鍊金術　+1

LV1	防18	ー ー ー	8700z ｜ カンタロスの羽×1、モンスターの体液×1、マカライト鑛石×1、キラビートル×1
LV4	防29	ー ー ー	3625z ｜ カンタロスの薄羽×1、モンスターの体液×1、古龍の血×1、王族カナブン×1

タロスSコート

男女　槍手　火 −5　水 2　雷 −3　氷 −4　龍 3

龍耐性：+3、風壓：+2、冰耐性：−3、鍊金術：+1

LV1	防18	ー ー ー	8700z ｜ カンタロスの羽×1、モンスターの濃汁×1、マカライト鑛石×1、キラビートル×1
LV2	防20	ー ー ー	2175z ｜ カンタロスの羽×1、モンスターの濃汁×1、古龍の血×1、ドスヘラクレス×1

タロスSレギンス

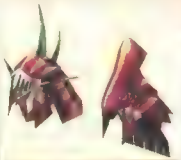
塔羅斯S鎧甲　RANK 5

男女　槍手　火 −5　水 2　雷 −3　氷 −4　龍 3

龍耐性　+3、風壓　+2　冰耐性　−4　鍊金術　+2

LV1	防18	ー ー ー	8700z ｜ カンタロスの羽×1、モンスターの濃汁×1、マカライト鑛石×1、キラビートル×1
LV2	防20	ー ー ー	2175z ｜ カンタロスの羽×1、モンスターの濃汁×1、古龍の血×1、ドスヘラクレス×1
LV5	防38	ー ー ー	4350z ｜ モンスターの濃汁×1、キラビートル×1、ドスヘラクレス×1、マレコガネ×1

◆塔羅斯U系列（劍士）



タロスUヘルム

塔羅斯U頭盾 RARE 5

武器種類	男女　劍士・橋手	火 −6	水 −1	雷 −5	龍 −5	毒 2
技能	龍耐性：+3、スタミナ：+2、地形：−2、高速收集：+2					
LV1	防24	○ー一	7800z	カンタロスの羽×1、七色たんぽぽ×1、モンスターの体液×1、キラビートル×1		
LV2	防29	○ー一	2600z	カンタロスの羽×1、モンスターの濃汁×1、古龍の血×1		
LV3	防38	○ー一	3250z	カンタロスの甲殻×1、カンタロスの薄羽×1、のりこねバッタ×1、カブレライト鉱石×1		
LV4	防44	○ー一	3900z	モンスターの体液×1、キラビートル×1、王族カナブン×1		
LV5	防47	○ー一	5200z	モンスターの濃汁×1、ドスヘラクレス×1、マレコガネ×1		

タロスUメイル

武器種類	男女　劍士	火 −6	水 −1	雷 −5	龍 −5	毒 2
技能	龍耐性：+3、スタミナ：+1、地形：−1、高速收集：+2					
LV1	防24	○ー一	7800z	カンタロスの羽×1、七色たんぽぽ×1、モンスターの体液×1、キラビートル×1		
LV2	防29	○ー一	2600z	カンタロスの羽×1、モンスターの濃汁×1、古龍の血×1		
LV3	防38	○ー一	3250z	カンタロスの甲殻×1、カンタロスの薄羽×1、のりこねバッタ×1、カブレライト鉱石×1		
LV4	防44	○ー一	3900z	モンスターの体液×1、キラビートル×1、王族カナブン×1		
LV5	防47	○ー一	5200z	モンスターの濃汁×1、ドスヘラクレス×1、マレコガネ×1		

タロスUアーム

武器種類	男女　劍士	火 −6	水 −1	雷 −5	龍 −5	毒 2
技能	龍耐性：+3、スタミナ：+2、地形：−2					
LV1	防24	○ー一	7800z	カンタロスの羽×1、七色たんぽぽ×1、モンスターの体液×1、キラビートル×1		
LV2	防29	ー一一	2600z	カンタロスの羽×1、モンスターの濃汁×1、古龍の血×1		
LV3	防38	○ー一	3250z	カンタロスの甲殻×1、カンタロスの薄羽×1、のりこねバッタ×1、カブレライト鉱石×1		
LV4	防44	○ー一	3900z	モンスターの体液×1、キラビートル×1、王族カナブン×1		
LV5	防47	○○一	5200z	モンスターの濃汁×1、ドスヘラクレス×1、マレコガネ×1		

タロスUフォールド

塔羅斯U鎧甲 RARE 5

武器種類	男女　劍士	火 −6	水 −1	雷 −5	龍 −5	毒 2
技能	龍耐性：+2、スタミナ：+2、地形：−2、高速收集：+3					
LV1	防24	○ー一	7800z	カンタロスの羽×1、七色たんぽぽ×1、モンスターの体液×1、キラビートル×1		
LV2	防29	ー一一	2600z	カンタロスの羽×1、モンスターの濃汁×1、古龍の血×1		
LV3	防38	○ー一	3250z	カンタロスの甲殻×1、カンタロスの薄羽×1、のりこねバッタ×1、カブレライト鉱石×1		
LV4	防44	○ー一	3900z	モンスターの体液×1、キラビートル×1、王族カナブン×1		
LV5	防47	○ー一	5200z	モンスターの濃汁×1、ドスヘラクレス×1、マレコガネ×1		
LV6	ー	ー	ー	ー		

タロスUグリーヴ

塔羅斯U腰甲 RARE 5

武器種類	男女　劍士	火 −6	水 −1	雷 −5	龍 −5	毒 2
技能	龍耐性：+2、スタミナ：+2、地形：−2、高速收集：+1					
LV1	防24	○ー一	7800z	カンタロスの羽×1、七色たんぽぽ×1、モンスターの体液×1、キラビートル×1		
LV2	防29	ー一一	2600z	カンタロスの羽×1、モンスターの濃汁×1、古龍の血×1		
LV3	防38	○ー一	3250z	カンタロスの甲殻×1、カンタロスの薄羽×1、のりこねバッタ×1、カブレライト鉱石×1		
LV4	防44	○ー一	3900z	モンスターの体液×1、キラビートル×1、王族カナブン×1		
LV5	防47	○○一	5200z	モンスターの濃汁×1、ドスヘラクレス×1、マレコガネ×1		

タロスUキャップ

男女	剣士・槍手	火 −5	水 2	雷 −3	氷 −4	龍 3
技能	龍耐性 +2 聴覚保護 +3 加護 −2 高速収集 +3					
LV1	防12	○ー ー	7800z	カンタロスの羽×1、七色たんぽぽ×1、モンスターの体液×1、キラビートル×1
LV2	防15	○ー ー	2600z	カンタロスの羽×1、モンスターの濃汁×1、古龍の血×1
LV3	防20	○ー ー	3250z	カンタロスの甲殻×1、カンタロスの薄羽×1、のりこねバッタ×1、カブレライト鉱石×1

タロスUレジスト

男女	槍手	火 −5	水 2	雷 −3	氷 −4	龍 3
技能	龍耐性 +2 聴覚保護 +2 加護 −1 高速収集 +2					
LV1	防12	○ー ー	7800z	カンタロスの羽×1、七色たんぽぽ×1、モンスターの体液×1、キラビートル×1
LV2	防15	○ー ー	2600z	カンタロスの羽×1、モンスターの濃汁×1、古龍の血×1
LV3	防20	○ー ー	3250z	カンタロスの甲殻×1、カンタロスの薄羽×1、のりこねバッタ×1、カブレライト鉱石×1
LV4	防23	○ー ー	3900z	モンスターの体液×1、キラビートル×1、王族カナブン×1
LV5	防25	○ー ー	5200z	モンスターの濃汁×1、ドスヘラクレス×1、マレコガネ×1

タロスUガード

男女	槍手	火 −5	水 2	雷 −3	氷 −4	龍 3
技能	龍耐性：+2、聴覚保護：+3、加護：−2					
LV1	防12	○ー ー	7800z	カンタロスの羽×1、七色たんぽぽ×1、モンスターの体液×1、キラビートル×1
LV2	防15	○ー ー	2600z	カンタロスの羽×1、モンスターの濃汁×1、古龍の血×1
LV3	防20	○ー ー	3250z	カンタロスの甲殻×1、カンタロスの薄羽×1、のりこねバッタ×1、カブレライト鉱石×1
LV4	防23	○ー ー	3900z	モンスターの体液×1、キラビートル×1、王族カナブン×1
LV5	防25	○○ー	5200z	モンスターの濃汁×1、ドスヘラクレス×1、マレコガネ×1

タロスUコート

男女	槍手	火 −5	水 2	雷 −3	氷 −4	龍 3
技能	龍耐性：+2、聴覚保護：+2、加護：−1、高速収集：+4					
LV1	防12	○ー ー	7800z	カンタロスの羽×1、七色たんぽぽ×1、モンスターの体液×1、キラビートル×1
LV2	防15	○ー ー	2600z	カンタロスの羽×1、モンスターの濃汁×1、古龍の血×1
LV3	防20	○ー ー	3250z	カンタロスの甲殻×1、カンタロスの薄羽×1、のりこねバッタ×1、カブレライト鉱石×1
LV4	防23	○ー ー	3900z	モンスターの体液×1、キラビートル×1、王族カナブン×1
LV5	防25	○ー ー	5200z	モンスターの濃汁×1、ドスヘラクレス×1、マレコガネ×1

タロスUレギンス

男女	槍手	火 −5	水 2	雷 −3	氷 −4	龍 3
技能	龍耐性：+2、聴覚保護：+3、加護：−2					
LV1	防12	○ー ー	7800z	カンタロスの羽×1、七色たんぽぽ×1、モンスターの体液×1、キラビートル×1
LV2	防15	○ー ー	2600z	カンタロスの羽×1、モンスターの濃汁×1、古龍の血×1
LV3	防20	○ー ー	3250z	カンタロスの甲殻×1、カンタロスの薄羽×1、のりこねバッタ×1、カブレライト鉱石×1
LV4	防23	○ー ー	3900z	モンスターの体液×1、キラビートル×1、王族カナブン×1
LV5	防25	○○ー	5200z	モンスターの濃汁×1、ドスヘラクレス×1、マレコガネ×1

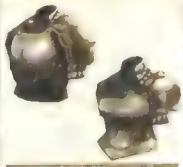
鎖鎌系列

チェーンヘルム

職人領品 RARE 1

装備条件	男女 剣士・槍手	火 2	水 2	雷 -2	氷 1	龍 0
効果	体力：+3、気まぐれ：+2					
LV1	防4	90z	鉄鉱石×1、大地の結晶×1			
LV3	防6	90z	ケルビの皮×1、ファンゴの毛皮×1、鉄鉱石×1			
LV4	防9	120z	大猪の皮×1、陽光石×1			

強化前：
羽生防具出現LV
チェーンSヘルム
チェーンUヘルム
—



チェーンメイル

RARE 1

装備条件	男女 剣士・槍手	火 2	水 2	雷 -2	氷 1	龍 0
効果	体力：+2、気まぐれ：+1、特殊攻撃：+3					
LV1	防4	90z	鉄鉱石×1、大地の結晶×1、ケルビの皮×1			
LV3	防6	90z	ケルビの皮×1、ファンゴの毛皮×1、鉄鉱石×1			
LV4	防9	120z	大猪の皮×1、陽光石×1			
LV5	防14	120z	大猪の皮×1、陽光石×1、大地の結晶×1、カブレライト鉱石×1			

強化前：
羽生防具出現LV
チェーンSメイル
チェーンLメイル

チェーンアーム

RARE 1

装備条件	男女／剣士・槍手	火 2	水 2	雷 -2	氷 1	龍 0
効果	体力：+2、採取：+2、気まぐれ：+2、特殊攻撃：+2					
LV1	防4	90z	鉄鉱石×1、ファンゴの毛皮×1			
LV3	防6	90z	ケルビの皮×1、ファンゴの毛皮×1、鉄鉱石×1			
LV4	防9	120z	大猪の皮×1、陽光石×1			
LV5	防14	120z	大猪の皮×1、陽光石×1、大地の結晶×1、カブレライト鉱石×1			

強化前：
羽生防具出現LV 3
チェーンSアーム
チェーンUアーム
—

チェーンライトベルト

RARE 1

装備条件	男女 剣士・槍手	火 2	水 2	雷 -2	氷 1	龍 0
効果	体力：+2、運搬：+2、気まぐれ：+2					
LV1	防4	90z	鉄鉱石×1			
LV3	防6	90z	ケルビの皮×1、ファンゴの毛皮×1、鉄鉱石×1			
LV4	防9	120z	大猪の皮×1、陽光石×1			
LV5	防14	120z	大猪の皮×1、陽光石×1、大地の結晶×1、カブレライト鉱石×1			

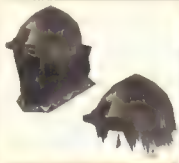
強化前：
羽生防具出現LV
C・ライトSベルト
チェーンUベルト

ブルージャージー

RARE 1

装備条件	男女 剣士・槍手	火 2	水 2	雷 -2	氷 1	龍 0
効果	体力：+2、気まぐれ：+2、運搬：+2					
LV1	防4	90z	鉄鉱石×1、陽光石×1			
LV3	防6	90z	ケルビの皮×1、ファンゴの毛皮×1、鉄鉱石×1			
LV4	防9	120z	大猪の皮×1、陽光石×1			
LV5	防14	120z	大猪の皮×1、陽光石×1、大地の結晶×1、カブレライト鉱石×1			

強化前：
羽生防具出現LV
ブルーSジャージー
コーヒージャージー



チェーンSベルム

装備条件	男女　剣士・槍手									
			2		2		−2		1	0
効果	体力：+3、高速収集：+2									
LV1	防12	○ー	3300z	ウミウシの毒皮×1、マカライト鍛石×1、雷光石×1、鉄鍛石×1						
LV2	防14	○ー	825z	鋼の龍鱗×1、ドスランポスの皮×1、カプレライト鍛石×1						
LV3	防16	○○	990z	大鎚の硬い皮×1、マカライト鍛石×1、ドラグライト鍛石×1						
LV4	防24	○○ー	1209z	鋼の龍鱗×1、蛇龍の皮×2、ユニオン鍛石×1						

チェーンSメイル

装備条件	男女　剣士・槍手									
			2		2		−2		1	0
効果	体力：+2、高速収集：+3									
LV1	防12	○ー	3300z	ウミウシの毒皮×1、マカライト鍛石×1、雷光石×1、鉄鍛石×1						
LV2	防14	○ー	825z	鋼の龍鱗×1、ドスランポスの皮×1、カプレライト鍛石×1						
LV3	防16	○○	990z	大鎚の硬い皮×1、マカライト鍛石×1、ドラグライト鍛石×1						
LV4	防24	○○ー	1209z	鋼の龍鱗×1、蛇龍の皮×2、ユニオン鍛石×1						
LV5	防32	○○○	1320z	鋼の龍鱗×2、蛇龍の皮×2、ユニオン鍛石×2						

チェーンSアーム

装備条件	男女　剣士・槍手									
			2		2		−2		1	0
効果	体力：+3、防御：+2、気まぐれ：+2									
LV1	防12	ーーー	3300z	ウミウシの毒皮×1、マカライト鍛石×1、雷光石×1、鉄鍛石×1						
LV2	防14	ーーー	825z	鋼の龍鱗×1、ドスランポスの皮×1、カプレライト鍛石×1						
LV3	防16	○ーー	990z	大鎚の硬い皮×1、マカライト鍛石×1、ドラグライト鍛石×1						
LV4	防24	○○ー	1209z	鋼の龍鱗×1、蛇龍の皮×2、ユニオン鍛石×1						
LV5	防32	○○○	1320z	鋼の龍鱗×2、蛇龍の皮×2、ユニオン鍛石×2						

C・ライトSベルト

装備条件	男女　剣士・槍手									
			2		2		−2		1	0
効果	体力：+3、防御：+2、気まぐれ：+4									
LV1	防12	ーーー	3300z	ウミウシの毒皮×1、マカライト鍛石×1、雷光石×1、鉄鍛石×1						
LV2	防14	ーーー	825z	鋼の龍鱗×1、ドスランポスの皮×1、カプレライト鍛石×1						
LV3	防16	ーーー	990z	大鎚の硬い皮×1、マカライト鍛石×1、ドラグライト鍛石×1						
LV4	防24	ーーー	1209z	鋼の龍鱗×1、蛇龍の皮×2、ユニオン鍛石×1						
LV5	防32	ーーー	1320z	鋼の龍鱗×2、蛇龍の皮×2、ユニオン鍛石×2						

ブルーSジャージー

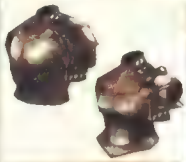
装備条件	男女　剣士・槍手									
			2		2		−2		1	0
効果	体力：+3、防御：+4、運気：+4									
LV1	防12	ーーー	3300z	ウミウシの毒皮×1、マカライト鍛石×1、雷光石×1、鉄鍛石×1						
LV2	防14	ーーー	825z	鋼の龍鱗×1、ドスランポスの皮×1、カプレライト鍛石×1						
LV3	防16	ーーー	990z	大鎚の硬い皮×1、マカライト鍛石×1、ドラグライト鍛石×1						
LV4	防24	ーーー	1209z	鋼の龍鱗×1、蛇龍の皮×2、ユニオン鍛石×1						
LV5	防32	ーーー	1320z	鋼の龍鱗×2、蛇龍の皮×2、ユニオン鍛石×2						

鎖錬U系列

チェーンUヘルム

鎖錬U頭装 RANK 4

男女 剣士・槍手	火 2	水 2	雷 −2	氷 1	龍 0
体力：+3、運搬：+2					
防6	2400z	ガランガの毛皮×1、七色たんぽぽ×1、鉄鉱石×3			
防9	600z	ドスゲネポスの皮×1、陽光石×3、カプレライト鉱石×1			
防10	600z	大猪の硬い皮×1、鉄鉱石×5、大地の結晶×5			
LV4 防15	800z	大猪の皮×1、ドラグライト鉱石×1、ユニオン鉱石×1			
防23	800z	大猪の硬い皮×1、大地の結晶×1、ユニオン鉱石×1、古龍の血×1			



チェーンUメイル

鎖錬U胴体 RANK 4

男女 剣士・槍手	火 2	水 2	雷 −2	氷 1	龍 0
体力：+3、運搬：+2					
防6	2400z	ガランガの毛皮×1、七色たんぽぽ×1、鉄鉱石×3			
防9	600z	ドスゲネポスの皮×1、陽光石×3、カプレライト鉱石×1			
LV3 防10	600z	大猪の硬い皮×1、鉄鉱石×5、大地の結晶×5			
LV4 防15	800z	大猪の皮×1、ドラグライト鉱石×1、ユニオン鉱石×1			
LV5 防23	800z	大猪の硬い皮×1、大地の結晶×1、ユニオン鉱石×1、古龍の血×1			

チェーンUアーム

鎖錬U腕装 RANK 4

男女 剣士・槍手	火 2	水 2	雷 −2	氷 1	龍 0
体力：+3、採取：+2、運気：+2					
防6	2400z	ガランガの毛皮×1、七色たんぽぽ×1、鉄鉱石×3			
LV2 防9	600z	ドスゲネポスの皮×1、陽光石×3、カプレライト鉱石×1			
LV3 防10	600z	大猪の硬い皮×1、鉄鉱石×5、大地の結晶×5			
防15	800z	大猪の皮×1、ドラグライト鉱石×1、ユニオン鉱石×1			
防23	800z	大猪の硬い皮×1、大地の結晶×1、ユニオン鉱石×1、古龍の血×1			

チェーンUベルト

鎖錬U腰装 RANK 4

男女 剣士・槍手	火 2	水 2	雷 −2	氷 1	龍 0
体力：+3、採取：+2、運気：+2					
防6	2400z	ガランガの毛皮×1、七色たんぽぽ×1、鉄鉱石×3			
防9	600z	ドスゲネポスの皮×1、陽光石×3、カプレライト鉱石×1			
防10	600z	大猪の硬い皮×1、鉄鉱石×5、大地の結晶×5			
LV4 防15	800z	大猪の皮×1、ドラグライト鉱石×1、ユニオン鉱石×1			
防23	800z	大猪の硬い皮×1、大地の結晶×1、ユニオン鉱石×1、古龍の血×1			

コーヒージャージー

喫茶色毛織物 RANK 4

男女 剣士・槍手	火 2	水 2	雷 −2	氷 1	龍 0
体力：+3、運搬：+2					
防8	2400z	ガランガの毛皮×1、七色たんぽぽ×1、鉄鉱石×3			
LV2 防9	600z	ドスゲネポスの皮×1、陽光石×3、カプレライト鉱石×1			
LV3 防10	600z	大猪の硬い皮×1、鉄鉱石×5、大地の結晶×5			

◆迪亞布洛系列（劍士）

ディアブロヘルム

迪亞布洛頭盔 RARE 3

裝備條件	男女 劍士・槍手	火 3	水 −1	雷 1	冰 −2	龍 0
特技	風壓：+2 底力：+2 耐震：+2 運氣：−2					
LV1	防29	7000z	角龍の甲殻×2、角龍の牙×1、モンスターの体液×1			
LV2	防32	1400z	角龍の牙×1、大晶の皮×1、鉄鑛石×1			
LV3	防36	1819z	角龍の甲殻×1、ゲネポスの皮×2、モンスターの体液×1			
LV4	防39	2100z	角龍の背甲×1、ドスゲネポスの皮×1、マカライト鑛石×1			
LV5	防43	2520z	凍じれた角×1、角龍の重殻×1、古龍の血×1			

強化前：—

可生成裝備LV：
ディアブロSヘルム
ディアブロLヘルム
—

ディアブロメイル

RARE 4

裝備條件	男女 劍士	火 3	水 −1	雷 1	冰 −2	龍 0
特技	風壓：+2、底力：+2、耐震：+2、運氣：−1					
LV1	防29	7000z	角龍の甲殻×2、角龍の牙×1、モンスターの体液×1			
LV2	防32	1400z	角龍の牙×1、大晶の皮×1、鉄鑛石×1			
LV3	防36	1819z	角龍の甲殻×1、ゲネポスの皮×2、モンスターの体液×1			
LV4	防39	2100z	角龍の背甲×1、ドスゲネポスの皮×1、マカライト鑛石×1			
LV5	防43	2520z	凍じれた角×1、角龍の重殻×1、古龍の血×1			

強化前：—

可生成裝備LV：
ディアブロSメイル
ディアブロLメイル
—

ディアブロアーム

RARE 3

裝備條件	男女／劍士	火 3	水 −1	雷 1	冰 −2	龍 0
特技	風壓：+2、底力：+2、運氣：−2					
LV1	防29	7000z	角龍の甲殻×2、角龍の牙×1、モンスターの体液×1			
LV2	防32	1400z	角龍の牙×1、大晶の皮×1、鉄鑛石×1			
LV3	防36	1819z	角龍の甲殻×1、ゲネポスの皮×2、モンスターの体液×1			
LV4						
LV5						

強化前：—

可生成裝備LV：
ディアブロSアーム
ディアブロLアーム
—

ディアブロコイル

迪亞布洛腰甲 RARE 2

裝備條件	男女／劍士	火 3	水 −1	雷 1	冰 −2	龍 0
特技	風壓：+2、底力：+2 耐震：+1 運氣：−1 体力：+1					
LV1	防29	7000z	角龍の背甲×1、角龍の甲殻×2、大晶の鋒晶×2			
LV2	防32	1400z	角龍の牙×1、大晶の皮×1、鉄鑛石×1			
LV3	防36	1819z	角龍の甲殻×1、ゲネポスの皮×2、モンスターの体液×1			
LV4	防39	2100z	角龍の背甲×1、ドスゲネポスの皮×1、マカライト鑛石×1			
LV5						

強化前：—

可生成裝備LV：
ディアブロSコイル
ディアブロLコイル
—

ディアブログリーヴ

迪亞布洛腿甲 RARE 2

裝備條件	男女／劍士	火 3	水 −1	雷 1	冰 −2	龍 0
特技	風壓：+2、底力：+2、耐震：+2、運氣：−2、体力：+1					
LV1	防29	7000z	角龍の甲殻×2、角龍の背甲×1、マカライト鑛石×1、雷光石×2			
LV2	防32	1400z	角龍の牙×1、大晶の皮×1、鉄鑛石×1			
LV3	防36	1819z	角龍の甲殻×1、ゲネポスの皮×2、モンスターの体液×1			
LV4	防39	2100z	角龍の背甲×1、ドスゲネポスの皮×1、マカライト鑛石×1			
LV5						

強化前：—

可生成裝備LV：
ディアブロSグリーヴ
ディアブロLグリーヴ

◇迪亞布洛系列（槍手）

ディアブロキャップ

迪亞布洛鎧 RARE 3

男女	劍士・槍手	火	5	水	2	雷	4	冰	−1	龍	0

風壓 +2 裝填數 +1 裝填 −2 運氣 −2 体力 +1

LV1	防15	○ — —	7000z
LV2	防17	○ — —	1400z
LV3	防19	○ — —	1819z
LV4	防21	○ — —	2100z
LV5	防23	○ — —	2520z

ねじれた角×1、角龍の堅殼×1、古龍の血×1
角龍の牙×1、大豬の皮×1、鉄礦石×1
角龍の甲殼×1、ゲネポスの皮×2、モンスターの体液×1
角龍の背甲×1、ドスゲネポスの皮×1、マカライト礦石×1
ねじれた角×1、角龍の堅殼×1、古龍の血×1

ディアブロS キャップ
ディアブロ キャップ

ディアブロレジスト

迪亞布洛鎧 RARE 3

男女	槍手	火	5	水	2	雷	4	冰	−1	龍	0

風壓 +2 裝填數 +1 裝填 −1 運氣 −2 体力 +1

LV1	防15	— — —	7000z
LV2	防17	— — —	1400z
LV3	防19	○ — —	1819z
LV4	防21	○ — —	2100z
LV5	防23	○ — —	2520z

ねじれた角×1、角龍の堅殼×1、古龍の血×1
角龍の牙×1、大豬の皮×1、鉄礦石×1
角龍の甲殼×1、ゲネポスの皮×2、モンスターの体液×1
角龍の背甲×1、ドスゲネポスの皮×1、マカライト礦石×1

進化前 —
派生防具出現LV 3
ディアブロSレジスト
ディアブロレジスト

ディアブロガード

迪亞布洛護手 RARE 3

男女	槍手	火	5	水	2	雷	4	冰	−1	龍	0

風壓：+2、裝填數：+2、裝填：−2、運氣：−1

LV1	防15	○ — —	7000z
LV2	防17	○ — —	1400z
LV3	防19	○ — —	1819z
LV4	防21	○ ○ —	2100z

角龍の甲殼×2、角龍の牙
角龍の牙×1、大豬の皮×1、鉄礦石×1
角龍の甲殼×1、ゲネポスの皮×2、モンスターの体液×1
角龍の背甲×1、ドスゲネポスの皮×1、マカライト礦石×1

進化前 —
派生防具出現LV
ディアブロSガード
ディアブロJガード

ディアブロコート

迪亞布洛鎧套 RARE 3

男女	槍手	火	5	水	2	雷	4	冰	−1	龍	0

風壓 +2 裝填數 +1 裝填 −1 運氣 −2 体力 +1

LV1	防15	— — —	7000z
LV2	防17	— — —	1400z
LV3	防19	○ — —	1819z
LV4	防21	○ — —	2100z

角龍の背甲×1、ドスゲネポスの皮×2、大豬の絨毛×2
角龍の牙×1、大豬の皮×1、鉄礦石×1
角龍の甲殼×1、ゲネポスの皮×2、モンスターの体液×1
角龍の背甲×1、ドスゲネポスの皮×1、マカライト礦石×1

進化前 —
派生防具出現LV
ディアブロ コート
ディアブロレコート

ディアブロレギンス

迪亞布洛鎧 RARE 3

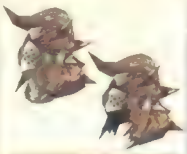
男女	槍手	火	5	水	2	雷	4	冰	−1	龍	0

風壓 +2 裝填數 +2 裝填 −2 運氣 −2 体力 +1

LV1	防15	○ — —	7000z
LV2	防17	○ — —	1400z
LV3	防19	○ — —	1819z
LV4	防21	○ — —	2100z
LV5	防23	○ — —	2520z

角龍の甲殼×2、角龍の背甲×1、マカライト礦石×2、鐵光苔×2
角龍の牙×1、大豬の皮×1、鉄礦石×1
角龍の甲殼×1、ゲネポスの皮×2、モンスターの体液×1
角龍の背甲×1、ドスゲネポスの皮×1、マカライト礦石×1
ねじれた角×1、角龍の堅殼×1、古龍の血×1

進化前 —
派生防具出現LV 3
ディアブロSギンス
ディアブロレギンス



ディアブロSヘルム

迪亞布洛S頭盔 RARE 4

裝備條件	男女　劍士・槍手	火	3	水	−1	雷	1	冰	−2	龍	0
技能	風壓：+4、剝ぎ取り：+2、運氣：−3										
LV1	防41	○	—	—	27000z	角龍の背甲×1、ねじれた角×1、ドラグネボスの皮×1、ドラグライト鑛石×1					
LV2											
LV3											
LV4	防62	○	—	—	11250z	角龍の背甲×2、ねじれた角×2、ユニオン鑛石×1、カプレライト鑛石×					
LV5											
LV6											

強化前：ディアブロヘルム

ディアブロSメイル

RARE 5

裝備條件	男女　劍士	火	3	水	−1	雷	1	冰	−2	龍	0
技能	風壓：+4、運氣：−3										
LV1	防41	○	—	—	27000z	角龍の背甲×1、ねじれた角×1、ドラグネボスの皮×1、ドラグライト鑛石×1					
LV2											
LV3											
LV4	防62	○	—	—	11250z	角龍の背甲×2、ねじれた角×2、ユニオン鑛石×1、カプレライト鑛石×					
LV5											
LV6											

強化前：ディアブロメイル

ディアブロSアーム

RARE 5

裝備條件	男女　劍士	火	3	水	−1	雷	1	冰	−2	龍	0
技能	風壓：+4、剝ぎ取り：+2、運氣：−3										
LV1	防41	○	—	—	27000z	角龍の背甲×1、ねじれた角×1、ドラグネボスの皮×1、ドラグライト鑛石×					
LV2	防44	○	—	—	6750z	上質なねじれた角×1、角龍の尻尾×1、角龍の堅殼×1、マカライト鑛石×2					
LV3											
LV4											
LV5											
LV6											

ディアブロSコイル

迪亞布洛S腰袍 RARE 6

裝備條件	男女　劍士	火	3	水	−1	雷	1	冰	−2	龍	0
技能	風壓：+4、剝ぎ取り：+2、運氣：−3										
LV1	防41	○	—	—	27000z	角龍の背甲×1、ねじれた角×1、ドラグネボスの皮×1、ドラグライト鑛石×					
LV2											
LV3											
LV4	防62	○	—	—	11250z	角龍の背甲×2、ねじれた角×2、ユニオン鑛石×1、カプレライト鑛石×					
LV5											
LV6											

強化前：ディアブロコイル

ディアブロSグリーヴ

RARE 4

裝備條件	男女　劍士	火	3	水	−1	雷	1	冰	−2	龍	0
技能	風壓：+4、剝ぎ取り：+2、運氣：−3										
LV1	防41	○	—	—	27000z	角龍の背甲×1、ねじれた角×1、ドラグネボスの皮×1、ドラグライト鑛石×					
LV2											
LV3											
LV4											
LV5											
LV6											

◇迪亞布洛S系列（槍手）

ディアブロSキャップ

迪亞布洛S槍 RARE 9

男女 剣士・槍手	火 5	水 2	雷 4	氷 −1	龍 0
風壓 +4 剝き取り +2 運氣 −3					

LV1	防25	― ― ―	2700z
LV2	防27	― ― ―	6750z
LV3	防34	― ― ―	9000z
LV4	防38	○ ― ―	11250z
LV5	防42	○ ― ―	13500z

LV1	角龍の背甲×1、ねじれた角×1、ドラグライト礦石×1
LV2	上質なねじれた角×1、角龍の尻尾×1、角龍の堅殼×1、マカライト礦石×2
LV3	角龍の甲殼×2、ゲネポスの上鎖×1、龍骨【大】×1、龍玉×1
LV4	角龍の背甲×2、ねじれた角×2、ユニオン礦石×1、カブレライト礦石×1
LV5	角龍の堅殼×2、ドラグライト礦石×1、堅龍骨×1、浮岳龍の体液×1

ディアブロSレジスト

迪亞布洛S抗性甲 RARE 9

男女 槍手	火 5	水 2	雷 4	氷 −1	龍 0
風壓 +4 運氣 −3					

LV1	防25	― ― ―	2700z
LV2	防27	― ― ―	6750z
LV3	防34	○ ― ―	9000z
LV4	防38	○ ― ―	11250z
LV5	防42	○ ― ―	13500z

LV1	角龍の背甲×1、ねじれた角×1、ドスゲネポスの皮×1、ドラグライト礦石×1
LV2	上質なねじれた角×1、角龍の尻尾×1、角龍の堅殼×1、マカライト礦石×2
LV3	角龍の甲殼×2、ゲネポスの上鎖×1、龍骨【大】×1、龍玉×1
LV4	角龍の背甲×2、ねじれた角×2、ユニオン礦石×1、カブレライト礦石×1
LV5	角龍の堅殼×2、ドラグライト礦石×1、堅龍骨×1、浮岳龍の体液×1

ディアブロSガード

迪亞布洛S槍手 RARE 9

男女 槍手	火 5	水 2	雷 4	氷 −1	龍 0
風壓：+4、剝き取り：+2、運氣：−3					

LV1	防25	― ― ―	2700z
LV2	防27	― ― ―	6750z
LV3	防34	○ ― ―	9000z
LV4	防38	○ ― ―	11250z
LV5	防42	○ ― ―	13500z

LV1	角龍の背甲×1、ねじれた角×1、ドスゲネポスの皮×1、ドラグライト礦石×1
LV2	上質なねじれた角×1、角龍の尻尾×1、角龍の堅殼×1、マカライト礦石×2
LV3	角龍の甲殼×2、ゲネポスの上鎖×1、龍骨【大】×1、龍玉×1
LV4	角龍の背甲×2、ねじれた角×2、ユニオン礦石×1、カブレライト礦石×1
LV5	角龍の堅殼×2、ドラグライト礦石×1、堅龍骨×1、浮岳龍の体液×1

ディアブロSコート

迪亞布洛S槍手 RARE 9

男女 槍手	火 5	水 2	雷 4	氷 −1	龍 0
風壓：+4、剝き取り：+2、運氣：−3					

LV1	防25	― ― ―	2700z
LV2	防27	― ― ―	6750z
LV3	防34	○ ― ―	9000z
LV4	防38	○ ― ―	11250z
LV5	防42	○ ― ―	13500z

LV1	角龍の背甲×1、ねじれた角×1、ドスゲネポスの皮×1、ドラグライト礦石×1
LV2	上質なねじれた角×1、角龍の尻尾×1、角龍の堅殼×1、マカライト礦石×2
LV3	角龍の甲殼×2、ゲネポスの上鎖×1、龍骨【大】×1、龍玉×1
LV4	角龍の背甲×2、ねじれた角×2、ユニオン礦石×1、カブレライト礦石×1
LV5	角龍の堅殼×2、ドラグライト礦石×1、堅龍骨×1、浮岳龍の体液×1

ディアブロSレギンス

迪亞布洛S槍手 RARE 9

男女 槍手	火 5	水 2	雷 4	氷 −1	龍 0
風壓：+4、剝き取り：+2、運氣：−3					

LV1	防25	― ― ―	2700z
LV2	防27	― ― ―	6750z
LV3	防34	― ― ―	9000z
LV4	防38	○ ― ―	11250z
LV5	防42	○ ― ―	13500z

LV1	角龍の背甲×1、ねじれた角×1、ドスゲネポスの皮×1、ドラグライト礦石×1
LV2	上質なねじれた角×1、角龍の尻尾×1、角龍の堅殼×1、マカライト礦石×2
LV3	角龍の甲殼×2、ゲネポスの上鎖×1、龍骨【大】×1、龍玉×1
LV4	角龍の背甲×2、ねじれた角×2、ユニオン礦石×1、カブレライト礦石×1
LV5	角龍の堅殼×2、ドラグライト礦石×1、堅龍骨×1、浮岳龍の体液×1

ディアブロUヘルム

迪亞布洛U頭盔 RANK 6

裝備條件	男女　劍士・槍手		3		−1		1	−2	0
效果	風壓：+2、防御：+2、運氣：−1、スタミナ：−2								
LV2	防39	○ー ー	2448z	黒角龍の背甲×1、黒巻き角×1、ゴム質の皮×1、ドラグライト鉱石×1					
LV3	防48	○ー ー	7344z	黒角龍の甲殻×2、ゴム質の上皮×1、龍骨【大】×1、古龍の血×1					
LV4	防52	○ー ー	8975z	黒角龍の背甲×2、黒巻き角×2、ユニオン鉱石×1、カブレライト鉱石×1					
強化後									
可生成防具出現LV									

ディアブロUメイル

RANK 6

裝備條件	男女　劍士		3		−1		1	−2	0
效果	風壓：+2、防御：+2、運氣：−1、スタミナ：−2								
LV2	防39	○ー ー	2448z	黒角龍の背甲×1、黒巻き角×1、ゴム質の皮×1、ドラグライト鉱石×1					
LV3	防48	○ー ー	7344z	黒角龍の甲殻×2、ゴム質の上皮×1、龍骨【大】×1、古龍の血×1					
LV4	防52	○ー ー	8975z	黒角龍の背甲×2、黒巻き角×2、ユニオン鉱石×1、カブレライト鉱石×1					
LV5	防57	○ー ー	10200z	黒角龍の堅殻×2、ドラグライト鉱石×1、古龍骨×1、龍呑×1					
強化後									
可生成防具出現LV									

ディアブロUアーム

RANK 6

裝備條件	男女　劍士		3		−1		1	−2	0
效果	風壓：+2、防御：+2、運氣：−1、スタミナ：−2								
LV2	防39	○ー ー	2448z	黒角龍の背甲×1、黒巻き角×1、ゴム質の皮×1、ドラグライト鉱石×1					
LV3	防48	○ー ー	7344z	黒角龍の甲殻×2、ゴム質の上皮×1、龍骨【大】×1、古龍の血×1					
LV4	防52	○ー ー	8975z	黒角龍の背甲×2、黒巻き角×2、ユニオン鉱石×1、カブレライト鉱石×1					
LV5	防57	○○ー	10200z	黒角龍の堅殻×2、ドラグライト鉱石×1、古龍骨×1、龍呑×1					
強化後									
可生成防具出現LV									

ディアブロUコイル

迪亞布洛U腰裝 RANK 6

裝備條件	男女　劍士		3		−1		1	−2	0
效果	風壓：+2　防御：+2、運氣　−1　スタミナ　−2								
LV1	防39	○ー ー	2448z	黒角龍の背甲×1、黒巻き角×1、ゴム質の皮×1、ドラグライト鉱石×1					
LV3	防48	○ー ー	7344z	黒角龍の甲殻×2、ゴム質の上皮×1、龍骨【大】×1、古龍の血×1					
LV4	防52	○ー ー	8975z	黒角龍の背甲×2、黒巻き角×2、ユニオン鉱石×1、カブレライト鉱石×1					
LV5	防57	○○ー	10200z	黒角龍の堅殻×2、ドラグライト鉱石×1、古龍骨×1、龍呑×1					
強化後									
可生成防具出現LV									

ディアブロUグリーヴ

RANK 6

裝備條件	男女　劍士		3		−1		1	−2	0
效果	風壓　+2　防御　+2　運氣　−1　スタミナ　−2								
LV1	防39	○ー ー	2448z	黒角龍の背甲×1、黒巻き角×1、ゴム質の皮×1、ドラグライト鉱石×1					
LV3	防48	○ー ー	7344z	黒角龍の甲殻×2、ゴム質の上皮×1、龍骨【大】×1、古龍の血×1					
LV4	防52	○ー ー	8975z	黒角龍の背甲×2、黒巻き角×2、ユニオン鉱石×1、カブレライト鉱石×1					
LV5	防57	○○ー	10200z	黒角龍の堅殻×2、ドラグライト鉱石×1、古龍骨×1、龍呑×1					
強化後									
可生成防具出現LV									

ディアブロUキャップ

男女　剣士・槍手　火 5　水 2　雷 4　氷 −1　龍 0

風壓：+2、防御：+2、運氣：−1、スタミナ：−2

LV1	防20	24480z ｜黒角竜の背甲X1、黒巻き角X1、ゴム質の皮X1、ドラグライト鉱石X1
LV2	防22	6120z ｜黒角竜の甲殻X1、黒角竜の尻尾X1、黒角竜の鬣X1、ドラグライト鉱石X2
LV3	防25	7344z ｜黒角竜の甲殻X2、ゴム質の上皮X1、骨【大】X1、古龍の血X1
LV4	防27	8975z ｜黒角竜の背甲X2、黒巻き角X2、ユニオン鉱石X1、カプレライト鉱石X1
LV5	防31	10200z ｜黒角竜の鬣X2、ドラグライト鉱石X1、古龍骨X1、龍香X1

ディアブロUレジスト

男女　槍手　火 5　水 2　雷 4　氷 −1　龍 0

風壓：+2、防御：+2、運氣：−1、スタミナ：−2

LV1	防20	24480z ｜黒角竜の背甲X1、黒巻き角X1、ゴム質の皮X1、ドラグライト鉱石X1
LV2	防22	6120z ｜黒角竜の甲殻X1、黒角竜の尻尾X1、黒角竜の鬣X1、ドラグライト鉱石X2
LV3	防25	7344z ｜黒角竜の甲殻X2、ゴム質の上皮X1、骨【大】X1、古龍の血X1
LV4	防27	8975z ｜黒角竜の背甲X2、黒巻き角X2、ユニオン鉱石X1、カプレライト鉱石X1
LV5	防31	10200z ｜黒角竜の鬣X2、ドラグライト鉱石X1、古龍骨X1、龍香X1

ディアブロUガード

男女　槍手　火 5　水 2　雷 4　氷 −1　龍 0

風壓：+2、防御：+2、運氣：−1、スタミナ：−2

LV1	防20	24480z ｜黒角竜の背甲X1、黒巻き角X1、ゴム質の皮X1、ドラグライト鉱石X1
LV2	防22	6120z ｜黒角竜の甲殻X1、黒角竜の尻尾X1、黒角竜の鬣X1、ドラグライト鉱石X2
LV3	防25	7344z ｜黒角竜の甲殻X2、ゴム質の上皮X1、骨【大】X1、古龍の血X1
LV4	防27	8975z ｜黒角竜の背甲X2、黒巻き角X2、ユニオン鉱石X1、カプレライト鉱石X1
LV5	防31	10200z ｜黒角竜の鬣X2、ドラグライト鉱石X1、古龍骨X1、龍香X1

ディアブロUコート

男女　槍手　火 5　水 2　雷 4　氷 −1　龍 0

風壓：+2、防御：+2、運氣：−1、スタミナ：−2

LV1	防20	24480z ｜黒角竜の背甲X1、黒巻き角X1、ゴム質の皮X1、ドラグライト鉱石X1
LV2	防22	6120z ｜黒角竜の甲殻X1、黒角竜の尻尾X1、黒角竜の鬣X1、ドラグライト鉱石X2
LV3	防25	7344z ｜黒角竜の甲殻X2、ゴム質の上皮X1、骨【大】X1、古龍の血X1
LV4	防27	8975z ｜黒角竜の背甲X2、黒巻き角X2、ユニオン鉱石X1、カプレライト鉱石X1
LV5	防31	10200z ｜黒角竜の鬣X2、ドラグライト鉱石X1、古龍骨X1、龍香X1

ディアブロUレギンス

男女　槍手　火 5　水 2　雷 4　氷 −1　龍 0

風壓：+2、防御：+2、運氣：−1、スタミナ：−2

LV1	防20	24480z ｜黒角竜の背甲X1、黒巻き角X1、ゴム質の皮X1、ドラグライト鉱石X1
LV2	防22	6120z ｜黒角竜の甲殻X1、黒角竜の尻尾X1、黒角竜の鬣X1、ドラグライト鉱石X2
LV3	防25	7344z ｜黒角竜の甲殻X2、ゴム質の上皮X1、骨【大】X1、古龍の血X1
LV4	防27	8975z ｜黒角竜の背甲X2、黒巻き角X2、ユニオン鉱石X1、カプレライト鉱石X1
LV5	防31	10200z ｜黒角竜の鬣X2、ドラグライト鉱石X1、古龍骨X1、龍香X1

ドラゴンヘッド▲

RARE 7

防具作成	男女　劍士・槍手　火 0　水 2　雷 2　龍 2　氷 −5
スキル	麻痺：+3、毒：+3、氣絕：+3
防38	22500z　黑龍の鱗×1、黑龍の角×2、蛇龍の上皮×4、古龍の血×1
	9000z
	11250z
	13500z
	18000z

トラ：Sヘッド
ミラバルカンヘッド

ドラゴンハイト▲

RARE 7

防具作成	男女／劍士　火 0　水 2　雷 2　龍 2　氷 −5
スキル	麻痺：+3、毒：+3、氣絕：+3
防38	22500z　黑龍の甲殼×2、黑龍の鱗×3、蛇龍の骨×3、龍玉×1
	11250z
	13500z

トラ：Sハイト
ミラバルカンハイト
—

ドラゴンクロウ▲

RARE 7

防具作成	男女　劍士　火 0　水 2　雷 2　龍 2　氷 −5
スキル	麻痺：+3、毒：+3、氣絕：+3
防38	22500z　黑龍の角×2、黑龍の鱗×2、蛇龍の堅殼×1、雌火龍の逆鱗×1
	9000z　黑龍の鱗×2、黑龍の鱗×2、蛇龍の堅殼×1、雌火龍の逆鱗×1
	11250z　黑龍の甲殼×2、黑龍の角×2、骨龍の骨粉×3、火龍の砂鱗×1
	13500z　黑龍の鱗×2、黑龍の鱗×2、蛇龍の尖骨×1、蛇龍の骨玉×1
	18000z　黑龍の角×2、雌火龍の紅玉×1、火龍の紅玉×1、老山龍の紅玉×1

トラ：Sクロウ
ミラバルカンクロウ

ドラゴンザイツ▲

RARE 7

防具作成	男女　劍士　火 0　水 2　雷 2　龍 2　氷 −5
スキル	麻痺：+3、毒：+3、氣絕：+3
防38	22500z　黑龍の鱗×1、黑龍の角×2、蛇龍の上皮×4、古龍の血×1
	9000z
	11250z
	13500z
	18000z

トラ：Sウィック
ミラバルカンウィック
—

ドラゴンブート▲

RARE 7

防具作成	男女　劍士　火 0　水 2　雷 2　龍 2　氷 −5
スキル	麻痺：+3、毒：+3、氣絕：+3
防38	22500z　黑龍の甲殼×2、黑龍の鱗×2、蛇龍の骨鱗×1、ドラグライト鉱石×5
	9000z　黑龍の鱗×2、黑龍の鱗×2、蛇龍の堅殼×1、雌火龍の逆鱗×1
	11250z　黑龍の甲殼×2、黑龍の角×2、骨龍の骨粉×3、火龍の砂鱗×1
	13500z　黑龍の鱗×2、黑龍の鱗×2、蛇龍の尖骨×1、蛇龍の骨玉×1

トラ：Sブート
ミラバルカンブート

龍系列（槍手）

トラコンSフェイス
ミラバルカンフェイス

ドラゴンフェイス★

装備条件	男女　剣士・槍手		2		4		4	3	−2
効果	装填：＋2　反動：＋3　散弾追加：＋4　体力：−2								
防20	22500z	黒龍の鱗×2、黒龍の甲殻×2、紫炎の鱗×4、古龍の角×1							
9000z	黒龍の鱗×2、黒龍の皮膜×2、紫炎の甲殻×1、黒火龍の逆鱗×								
	黒龍の甲殻×2、黒龍の鱗×3、紫炎の骨格×3、龍玉×1								
	黒龍の鱗×2、黒龍の皮膜×2、紫炎の甲殻×2、黒火龍の逆鱗×								
	黒龍の皮膜×2、黒龍の甲殻×2、紫炎の鱗×2、龍玉×1								
	黒龍の鱗×2、黒龍の皮膜×2、紫炎の甲殻×2、黒火龍の逆鱗×								
	黒龍の甲殻×2、黒龍の鱗×3、紫炎の骨格×3、龍玉×1								
	黒龍の鱗×2、黒龍の皮膜×2、紫炎の甲殻×2、黒火龍の逆鱗×								
	黒龍の皮膜×2、黒龍の甲殻×2、紫炎の鱗×2、龍玉×1								
Lv7									

トラコンSスキン
ミラバルカンスキン

ドラゴンスキン★

装備条件	男女　槍手		2		4		4	2	−2
効果	装填：＋2、反動：＋3、散弾追加：＋2、体力：−2								
防20	22500z	黒龍の甲殻×2、黒龍の鱗×3、紫炎の骨格×3、龍玉×1							
	9000z	黒龍の鱗×2、黒龍の皮膜×2、[illegible]の骨格×1、黒火龍の逆鱗×							
	黒龍の甲殻×2、黒龍の鱗×3、紫炎の骨格×3、龍玉×1								
	黒龍の鱗×2、黒龍の皮膜×2、紫炎の甲殻×2、黒火龍の逆鱗×								
	黒龍の皮膜×2、黒龍の甲殻×2、紫炎の鱗×2、龍玉×1								
	黒龍の鱗×2、黒龍の皮膜×2、紫炎の甲殻×2、黒火龍の逆鱗×								
	黒龍の甲殻×2、黒龍の鱗×3、紫炎の骨格×3、龍玉×1								
	黒龍の鱗×2、黒龍の皮膜×2、紫炎の甲殻×2、黒火龍の逆鱗×								
Lv7									

トラコンSフィスト
ミラバルカンフィスト

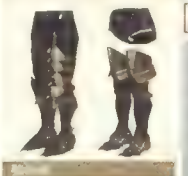
ドラゴンフィスト★

装備条件	男女　槍手		2		4		4	3	−2
効果	装填：＋2　反動：＋3　散弾追加：＋4　体力：−2								
防20	22500z	黒龍の鱗×2、[illegible]、紫炎の甲殻×2、紫炎の鱗×2、龍玉×1							
	[illegible]								
	[illegible]								
	[illegible]								
	[illegible]								
	[illegible]								
	[illegible]								
	[illegible]								
	[illegible]								
Lv7									

トラコンSテイル
ミラバルカンテイル

ドラゴンテイル★

装備条件	男女　槍手		2		4		4	3	−2
効果	装填：＋2、反動：＋3、散弾追加：＋4、体力：−2								
防20	22500z	黒龍の皮膜×2、黒龍の甲殻×2、紫炎の鱗×2、龍玉×1							
	[illegible]								
	[illegible]								
	[illegible]								
	[illegible]								
	[illegible]								
	[illegible]								
	[illegible]								
	[illegible]								
Lv7									



トラコンSレクス
ミラバルカンレクス

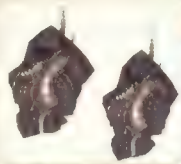
ドラゴンレグス★

装備条件	男女　槍手		2		4		4	3	−2
効果	装填：＋2、反動：＋3、散弾追加：＋4、体力：−2								
防20	22500z	黒龍の脚甲×2、黒龍の鱗×2、紫炎の骨格×1、ドラグライト鉱石×5							
	9000z	黒龍の鱗×2、黒龍の皮膜×2、紫炎の骨格×1、黒火龍の逆鱗×							
	11250z	黒龍の甲殻×2、黒龍の角×2、紫炎の脚甲×1、火龍の逆鱗×1							
	[illegible]								
	[illegible]								
	[illegible]								
	[illegible]								
	[illegible]								
Lv7									

≪龍S系列（劍士）

ドラゴンSヘッド

裝備條件	男女／劍士・槍手	火 0	水 2	雷 2	冰 2	龍 −5
備註	獵人：+5、斬れ味：+3、匠：−3					
防48	120000z	黑龍の鱗×2、黑龍の角×1、龍火龍の逆鱗×1、龍玉×1				
防58	40000z	黑龍の甲殼×2、黑龍の翼膜×1、火龍の逆鱗×1、龍火龍の紅玉×1				
防76	59000z	黑龍の鱗×2、黑龍の甲殼×1、雷龍の雷袋×3、浮岩龍の体液×1				
防82	60000z	黑龍の鱗×2、黑龍の角×1、氷龍の冰粉×3、火龍の紅玉×1				



ドラゴンSハイド

裝備條件	男女　劍士	火 0	水 2	雷 2	冰 2	龍 −5
備註	獵人：+5、匠：−2					
防48	120000z	黑龍の鱗×2、黑龍の角×1、龍火龍の逆鱗×1、龍玉×1				
防58	40000z	黑龍の甲殼×2、黑龍の翼膜×1、火龍の逆鱗×1、龍火龍の紅玉×1				
防76	59000z	黑龍の鱗×2、黑龍の甲殼×1、雷龍の雷袋×3、浮岩龍の体液×1				
防82	60000z	黑龍の鱗×2、黑龍の角×1、氷龍の冰粉×3、火龍の紅玉×1				

ドラゴンSクロウ

裝備條件	男女　劍士	火 0	水 2	雷 2	冰 2	龍 −5
備註	獵人：+5、斬れ味：+2、匠：−2					
防48	120000z	黑龍の鱗×2、黑龍の角×1、龍火龍の逆鱗×1、龍玉×1				
防58	40000z	黑龍の甲殼×2、黑龍の翼膜×1、火龍の逆鱗×1、龍火龍の紅玉×1				
防76	59000z	黑龍の鱗×2、黑龍の甲殼×1、雷龍の雷袋×2、浮岩龍の体液×1				
防82	60000z	黑龍の鱗×2、黑龍の角×1、氷龍の冰粉×3、火龍の紅玉×1				
防90	80000z	黑龍の翼膜×2、黑龍の甲殼×1、雷龍の尖角×3、雷龍の寶玉×1				

ドラゴンSウィング

裝備條件	男女／劍士	火 0	水 2	雷 2	冰 2	龍 −5
備註	獵人：+5、斬れ味：+2、匠：−2					
防48	120000z	黑龍の鱗×2、黑龍の角×1、龍火龍の逆鱗×1、龍玉×1				
防58	40000z	黑龍の甲殼×2、黑龍の翼膜×1、火龍の逆鱗×1、龍火龍の紅玉×1				
防76	59000z	黑龍の鱗×2、黑龍の甲殼×1、雷龍の雷袋×3、浮岩龍の体液×1				
防82	60000z	黑龍の鱗×2、黑龍の角×1、氷龍の冰粉×3、火龍の紅玉×1				
防90	80000z	黑龍の翼膜×2、黑龍の甲殼×1、雷龍の尖角×3、雷龍の寶玉×1				

ドラゴンSフット

裝備條件	男女　劍士	火 0	水 2	雷 2	冰 2	龍 −5
備註	獵人：+5、斬れ味：+3、匠：−3					
防48	120000z	黑龍の鱗×2、黑龍の角×1、龍火龍の逆鱗×1、龍玉×1				
防58	40000z	黑龍の甲殼×2、黑龍の翼膜×1、火龍の逆鱗×1、龍火龍の紅玉×1				
防76	59000z	黑龍の鱗×2、黑龍の甲殼×1、雷龍の雷袋×3、浮岩龍の体液×1				
防82	60000z	黑龍の鱗×2、黑龍の角×1、氷龍の冰粉×3、火龍の紅玉×1				
防90	80000z	黑龍の翼膜×2、黑龍の甲殼×1、雷龍の尖角×3、雷龍の寶玉×1				

龍S系列（槍手）

ドラゴンSフェイス

装備可能	男女　剣士・槍手		2		4		4		3		−2
装填	装填：+4、榴弾追加：+4、体力：−3										
合成	合成	120000z	黒龍の鱗×2、黒龍の角×1、雌火龍の逆鱗×1、龍玉×1								
合成	合成	40000z	黒龍の甲殻×2、黒龍の翼膜×1、火龍の逆鱗×1、雌火龍の紅玉×1								
合成	合成	50000z	黒龍の鱗×2、黒龍の甲殻×1、鋼龍の堅殻×3、浮岳龍の体液×1								
合成	合成	60000z	黒龍の鱗×2、黒龍の角×1、炎龍の鬣粉×3、火龍の紅玉×1								
合成	合成	80000z	黒龍の翼膜×2、黒龍の鱗膜×1、雪龍の尖角×3、雪龍の雪玉×1								

ドラゴンSスキン

装備可能	男女　槍手		2		4		4		3		−2
装填	装填：+2、榴弾追加：+4、体力：−3										
合成	合成	120000z	黒龍の鱗×2、黒龍の角×1、雌火龍の逆鱗×1、龍玉×1								
合成	合成	40000z	黒龍の甲殻×2、黒龍の翼膜×1、火龍の逆鱗×1、雌火龍の紅玉×1								
合成	合成	50000z	黒龍の鱗×2、黒龍の甲殻×1、鋼龍の堅殻×3、浮岳龍の体液×1								
合成	合成	60000z	黒龍の鱗×2、黒龍の角×1、炎龍の鬣粉×3、火龍の紅玉×1								
合成	合成	80000z	黒龍の翼膜×2、黒龍の鱗膜×1、雪龍の尖角×3、雪龍の雪玉×1								

ドラゴンSフィスト

装備可能	男女　槍手		2		4		4		3		−2
装填	装填：+4、榴弾追加：+4、体力：−3										
合成	合成	120000z	黒龍の鱗×2、黒龍の角×1、雌火龍の逆鱗×1、龍玉×1								
合成	合成	40000z	黒龍の甲殻×2、黒龍の翼膜×1、火龍の逆鱗×1、雌火龍の紅玉×1								
合成	合成	50000z	黒龍の鱗×2、黒龍の甲殻×1、鋼龍の堅殻×3、浮岳龍の体液×1								
合成	合成	60000z	黒龍の鱗×2、黒龍の角×1、炎龍の鬣粉×3、火龍の紅玉×1								
合成	合成	80000z	黒龍の翼膜×2、黒龍の鱗膜×1、雪龍の尖角×3、雪龍の雪玉×1								

ドラゴンSテイル

装備可能	男女　槍手		2		4		4		3		−2
装填	装填：+4、榴弾追加：+4、体力：−3										
合成	合成	120000z	黒龍の鱗×2、黒龍の角×1、雌火龍の逆鱗×1、龍玉×1								
合成	合成	40000z	黒龍の甲殻×2、黒龍の翼膜×1、火龍の逆鱗×1、雌火龍の紅玉×1								
合成	合成	50000z	黒龍の鱗×2、黒龍の甲殻×1、鋼龍の堅殻×3、浮岳龍の体液×1								
合成	合成	60000z	黒龍の鱗×2、黒龍の角×1、炎龍の鬣粉×3、火龍の紅玉×1								
合成	合成	80000z	黒龍の翼膜×2、黒龍の鱗膜×1、雪龍の尖角×3、雪龍の雪玉×1								

ドラゴンSレグス

装備可能	男女　槍手		2		4		4		3		−2
装填	装填：+4、榴弾追加：+4、体力：−3										
合成	合成	120000z	黒龍の鱗×2、黒龍の角×1、雌火龍の逆鱗×1、龍玉×1								
合成	合成	40000z	黒龍の甲殻×2、黒龍の翼膜×1、火龍の逆鱗×1、雌火龍の紅玉×1								
合成	合成	50000z	黒龍の鱗×2、黒龍の甲殻×1、鋼龍の堅殻×3、浮岳龍の体液×1								
合成	合成	60000z	黒龍の鱗×2、黒龍の角×1、炎龍の鬣粉×3、火龍の紅玉×1								
合成	合成	80000z	黒龍の翼膜×2、黒龍の鱗膜×1、雪龍の尖角×3、雪龍の雪玉×1								

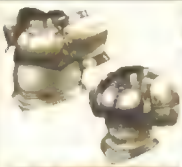
ハイメタヘルム

合金頭盔 RARE 2

男女 劍士・槍手	火 2	水 2	雷 3	冰 −1	龍 0
體力 +3、耐震 +2、火耐性 −2、睡眠 −1					

LV5	防27	○ — —	984z

ドラグライト礦石×1、黑真珠×1、カプレライト礦石×3



ハイメタメイル

合金鎧甲 RARE 2

男女／劍士	火 −2	水 −2	雷 3	冰 −1	龍 0
體力：+2、風壓：+2、火耐性：−2、運氣：−1					

LV5	防27	○ — —	984z

ドラグライト礦石×1、黑真珠×1、カプレライト礦石×3

ハイメタアーム

合金護臂 RARE 2

男女 劍士	火 −2	水 −2	雷 3	冰 −1	龍 0
體力 +2、風壓 +2、火耐性 −2、運氣 −1					

LV1	防12	— — —	1640z

マカライト礦石×2、大地の結晶×3、陽光石×2、ドスゲネポスの皮×1

LV2	防15	— — —	492z

鉄礦石×1、陽光石×1

LV3	防18	— — —	656z

大地の結晶×1、水結晶×1

ハイメタフォールド

合金腰甲 RARE 2

男女／劍士	火 −2	水 −2	雷 3	冰 −1	龍 0
體力：+3、耐震：+2、火耐性：−2、睡眠：−1					

LV1	防12	— — —	1640z

マカライト礦石×2、大地の結晶×1、陽光石×2

LV2	防15	— — —	492z

鉄礦石×1、陽光石×1

LV3	防18	— — —	656z

大地の結晶×1、水結晶×1

LV4	防22	○ — —	820z

マカライト礦石×1、銅の龍鱗×1

LV5	防27	○ — —	984z

ドラグライト礦石×1、黑真珠×1、カプレライト礦石×3

ハイメタグリーヴ

合金腿甲 RARE 2

男女 劍士	火 −2	水 −2	雷 3	冰 −1	龍 0
體力：+3、耐震：+2、火耐性：−2、睡眠：−1					

LV1	防12	— — —	1640z

マカライト礦石×2、大地の結晶×3、鉄礦石×3、ドスゲネポスの皮×1

LV2	防15	— — —	492z

鉄礦石×1、陽光石×1

LV3	防18	— — —	656z

大地の結晶×1、水結晶×1

LV4	防22	○ — —	820z

マカライト礦石×1、銅の龍鱗×1

◆合金系列（拍手）

ハイメタSキャップ

男女	剣士・槍手	火 0	水 0	雷 5	氷 0	龍 0
体力：+3　弾調合：+1　火耐性：—2　加護：—1						
LV3	防10	ー ー ー	656z	大地の結晶×1、氷結晶×1		
LV4	防11	ー ー ー	820z	ライトクリスタル×1、黒の鱗×1		
LV5	防13	○ ー ー	984z	ドラグライト鉱石×1、黒真珠×1、カプレライト鉱石×3		

ハイメタレジスト

合金抗性甲

男女	槍手	火 0	水 0	雷 5	氷 0	龍 0
体力：+2、属域：+1、火耐性：—2、気絶：—1						
LV3	防9	ー ー ー	1640z	マカライト鉱石×2、大地の結晶×3、陽光石×2、ドスランポスの皮×1		
LV4	防10	ー ー ー	492z	火鉱石×1、陽光石×1		
LV5	防12	ー ー ー	656z	大地の結晶×1、氷結晶×1		
LV6	防13	○ ー ー	820z	ライトクリスタル×1、黒の鱗×1		

ハイメタガード

男女	槍手	火 0	水 0	雷 5	氷 0	龍 0
体力　+3　属域　+1　火耐性　—2　気絶　—1						
LV1	防7	ー ー ー	1640z	マカライト鉱石×2、大地の結晶×3、陽光石×2、ドスランポスの皮×1		
LV2	防8	ー ー ー	492z	鉄鉱石×1、陽光石×1		
LV3	防9	ー ー ー	656z	大地の結晶×1、氷結晶×1		
LV4	防11	ー ー ー	820z	ライトクリスタル×1、黒の鱗×1		
LV5	防13	○ ー ー	984z	ドラグライト鉱石×1、黒真珠×1、カプレライト鉱石×3		

ハイメタコート

男女	槍手	火 0	水 0	雷 5	氷 0	龍 0
体力：+3　弾調合：+1　火耐性：—2　加護：—1						
LV3	防9	ー ー ー	1640z	ライトクリスタル×1、マカライト鉱石×2、大地の結晶×3、陽光石×2		
LV4	防10	ー ー ー	492z	火鉱石×1、陽光石×1		
LV5	防12	ー ー ー	656z	大地の結晶×1、氷結晶×1		
LV6	防13	○ ー ー	820z	ライトクリスタル×1、黒の鱗×1		
LV7	防14	○ ー ー	984z	ドラグライト鉱石×1、黒真珠×1、カプレライト鉱石×3		

ハイメタレギンス

合金種性

男女	槍手	火 0	水 0	雷 5	氷 0	龍 0
体力：+3、弾調合：+1、火耐性：—2、加護：—1						
LV3	防9	ー ー ー	1640z	ドラグライト鉱石×2、大地の結晶×3、鉄鉱石×2、ドスランポスの皮×1		
LV4	防10	ー ー ー	492z	鉄鉱石×1、陽光石×1		
LV5	防12	ー ー ー	656z	大地の結晶×1、氷結晶×1		
LV6	防13	○ ー ー	984z	ドラグライト鉱石×1、黒真珠×1、カプレライト鉱石×3		

ハイメタSヘルム

RARE 5

	男女　剣士・槍手		−2		3		−1		0
	体力　+4　防御　+2　斬れ味　+2　スタミナ　−3								

LV2	防34	― ― ―	2550z	鉄鉱石×1、陽光石×1、カブレライト鉱石×1
LV3	防41	― ― ―	3400z	マカライト鉱石×1、氷結晶×1、銅の龍鱗×1
LV4	防50	― ― ―	4250z	マカライト鉱石×1、ドラグライト鉱石×1、黒真珠×1、ユニオン鉱石×1
LV5	防60	― ― ―	5100z	陽光石×1、氷結晶×1、ライトクリスタル×1、ノヴァクリスタル×1

ハイメタSメイル

	男女　剣士		−2		3		−1		0
技能	体力：+2、防御：+2、スタミナ：−1								

LV1	防28	― ― ―	10200z	マカライト鉱石×1、陽光石×1、銅の龍鱗×1
LV2	防34	― ― ―	2550z	鉄鉱石×1、陽光石×1、カブレライト鉱石×1
LV3	防41	― ― ―	3400z	マカライト鉱石×1、氷結晶×1、銅の龍鱗×1

ハイメタSアーム

合金S語育

	男女　剣士		−2		3		−1		0
	体力　+3　防御　+1　属域　+3　スタミナ　−2								

LV1	防28	○ ― ―	10200z	マカライト鉱石×1、陽光石×1、銅の龍鱗×1
	防34			鉄鉱石×1、陽光石×1、カブレライト鉱石×1
LV3	防41	○ ― ―	3400z	マカライト鉱石×1、氷結晶×1、銅の龍鱗×1
LV4	防50	○ ― ―	4250z	マカライト鉱石×1、ドラグライト鉱石×1、黒真珠×1、ユニオン鉱石×1
LV5	防60	○ ― ―	5100z	陽光石×1、氷結晶×1、ライトクリスタル×1、ノヴァクリスタル×1

ハイメタSフォールド

	男女　剣士		−2		3		−1		0
	体力：+2、防御：+2、属域：+3								

	防28	― ― ―	10200z	マカライト鉱石×1、陽光石×1、銅の龍鱗×1
LV2	防34	― ― ―	2550z	鉄鉱石×1、陽光石×1、カブレライト鉱石×1
LV3	防41	○ ― ―	3400z	マカライト鉱石×1、氷結晶×1、銅の龍鱗×1
LV4	防50	○ ― ―	4250z	マカライト鉱石×1、ドラグライト鉱石×1、黒真珠×1、ユニオン鉱石×1

ハイメタSグリーヴ

	男女　剣士		−2		3		−1		0
	体力：+3、防御：+2、斬れ味：+2、スタミナ：−4								

	防28	― ― ―	10200z	マカライト鉱石×1、陽光石×1、銅の龍鱗×1
	防34	― ― ―	2550z	鉄鉱石×1、陽光石×1、カブレライト鉱石×1
	41	― ― ―	3400z	マカライト鉱石×1、氷結晶×1、銅の龍鱗×1

ハイメタSキャップ

合金S編 RARE 5

	男女／剣士・槍手	火 0	水 0	雷 5	氷 0	龍 0
装備	体力：+4、防御：+2、弾調合：+2、スタミナ：−3					
LV1	防17	10200z	マカライト鉱石×1、陽光石×1、鋼の龍鱗×1			
LV2	防21	2550z	鉄鉱石×1、陽光石×1、カブレライト鉱石×1			
LV3	防26	3400z	マカライト鉱石×1、氷結晶×1、鋼の龍鱗×1			
LV4	防32	4250z	マカライト鉱石×1、ドラグライト鉱石×1、黒真珠×1、ユニオン鉱石×1			
LV5	防39	5100z	陽光石×1、氷結晶×1、ライトクリスタル×1、ノヴァクリスタル×1			
強化						
弓生防具出現LV						

ハイメタSレジスト

合金S抗性甲 RARE 5

	男女　槍手	火 0	水 0	雷 5	氷 0	龍 0
装備	体力：+2、防御：+2、スタミナ：−1					
LV1	防17 ｜ ○○○	10200z	マカライト鉱石×1、陽光石×1、鋼の龍鱗×1			
LV2	防21 ｜ ○○○	2550z	鉄鉱石×1、陽光石×1、カブレライト鉱石×1			
LV3	防26 ｜ ○○○	3400z	マカライト鉱石×1、氷結晶×1、鋼の龍鱗×1			
LV4	防32 ｜ ○○○	4250z	マカライト鉱石×1、ドラグライト鉱石×1、黒真珠×1、ユニオン鉱石×1			
LV5	防39 ｜ ○○○	5100z	陽光石×1、氷結晶×1、ライトクリスタル×1、ノヴァクリスタル×1			
強化						
弓生防具出現LV						

ハイメタSガード

RARE 5

	男女　槍手	火 0	水 0	雷 5	氷 0	龍 0
装備	体力：+3、防御：+1、属域：+3、スタミナ：−2					
LV1	防17 ｜ ○○○	10200z	マカライト鉱石×1、陽光石×1、鋼の龍鱗×1			
LV2	防21 ｜ ○○○	2550z	鉄鉱石×1、陽光石×1、カブレライト鉱石×1			
LV3	防26 ｜ ○○○	3400z	マカライト鉱石×1、氷結晶×1、鋼の龍鱗×1			
LV4	防32 ｜ ○○○	4250z	マカライト鉱石×1、ドラグライト鉱石×1、黒真珠×1、ユニオン鉱石×1			
LV5	防39 ｜ ○○○	5100z	陽光石×1、氷結晶×1、ライトクリスタル×1、ノヴァクリスタル×1			
強化						
弓生防具出現LV						

ハイメタSコート

合金S鎧系 RARE 5

	男女／槍手	火 0	水 0	雷 5	氷 0	龍 0
装備	体力：+2、防御：+2、属域：+3					
LV1	防17	10200z	マカライト鉱石×1、陽光石×1、鋼の龍鱗×1			
LV2	防21	2550z	鉄鉱石×1、陽光石×1、カブレライト鉱石×1			
LV3	防26	3400z	マカライト鉱石×1、氷結晶×1、鋼の龍鱗×1			
LV4	防32	4250z	マカライト鉱石×1、ドラグライト鉱石×1、黒真珠×1、ユニオン鉱石×1			
LV5	防39	5100z	陽光石×1、氷結晶×1、ライトクリスタル×1、ノヴァクリスタル×1			
強化						
弓生防具出現LV						

ハイメタSレギンス

合金S脚甲 RARE 5

	男女　槍手	火 0	水 0	雷 5	氷 0	龍 0
装備	体力：+3、防御：+2、弾調合：+2、スタミナ：−4					
LV1	防17 ｜ ○○○	10200z	マカライト鉱石×1、陽光石×1、鋼の龍鱗×1			
LV2	防21 ｜ ○○○	2550z	鉄鉱石×1、陽光石×1、カブレライト鉱石×1			
LV3	防26 ｜ ○○○	3400z	マカライト鉱石×1、氷結晶×1、鋼の龍鱗×1			
LV4	防32 ｜ ○○○	4250z	マカライト鉱石×1、ドラグライト鉱石×1、黒真珠×1、ユニオン鉱石×1			
LV5	防39 ｜ ○○○	5100z	陽光石×1、氷結晶×1、ライトクリスタル×1、ノヴァクリスタル×1			
強化						
弓生防具出現LV						

ハイメタリヘルム

防具等級	男女　劍士・槍手	火 −2	水 −2	雷 3	冰 −1	龍 0
技能	體力：+4、火耐性：−3					
LV4	防24	○ — —	9300z	大地の結晶×1、マカライト礦石×1、鋼の龍鱗×1、紅蓮石×1		
LV5	防29	— — —	2325z	妖蟲石×1、陽光石×1、紅蓮石×1、カプレライト礦石×1		
V2	防29	— — —	2325z	妖蟲石×1、陽光石×1、紅蓮石×1、カプレライト礦石×1		
V3	防34	○ — —	9300z	大地の結晶×1、マカライト礦石×1、鋼の龍鱗×1、紅蓮石×1		
V4	防44	○ ○ —	3875z	大地の結晶×1、マカライト礦石×1、ドラグライト礦石×1、ユニオン礦石×1		
LV5	防47	○ ○ —	4650z	陽光石×1、冰結晶×1、ライトクリスタル×1、ノヴァクリスタル×1		

ハイメタリメイル

防具等級	男女　劍士	火 −2	水 −2	雷 3	冰 −1	龍 0
技能	體力：+2、加護：+2、回復速度：+2、はらへり：−3					
LV4	防24	○ — —	9300z	大地の結晶×1、マカライト礦石×1、鋼の龍鱗×1、紅蓮石×1		
LV5	防29	— — —	2325z	妖蟲石×1、陽光石×1、紅蓮石×1、カプレライト礦石×1		
V2	防29	— — —	2325z	妖蟲石×1、陽光石×1、紅蓮石×1、カプレライト礦石×1		
V3	防34	○ — —	9300z	大地の結晶×1、マカライト礦石×1、鋼の龍鱗×1、紅蓮石×1		
V4	防44	○ ○ —	3875z	大地の結晶×1、マカライト礦石×1、ドラグライト礦石×1、ユニオン礦石×1		
LV5	防47	○ ○ —	4650z	陽光石×1、冰結晶×1、ライトクリスタル×1、ノヴァクリスタル×1		

ハイメタリアーム

防具等級	男女　劍士	火 −2	水 −2	雷 3	冰 −1	龍 0
技能	體力：+4、火耐性：−3					
LV4	防24	○ — —	9300z	大地の結晶×1、マカライト礦石×1、鋼の龍鱗×1、紅蓮石×1		
LV5	防29	— — —	2325z	妖蟲石×1、陽光石×1、紅蓮石×1、カプレライト礦石×1		
V2	防29	— — —	2325z	妖蟲石×1、陽光石×1、紅蓮石×1、カプレライト礦石×1		
V3	防34	○ — —	9300z	大地の結晶×1、マカライト礦石×1、冰結晶×1、鋼の龍鱗×1		
V4	防44	○ ○ —	3875z	大地の結晶×1、マカライト礦石×1、ドラグライト礦石×1、ユニオン礦石×1		
LV5	防47	○ ○ —	4650z	陽光石×1、冰結晶×1、ライトクリスタル×1、ノヴァクリスタル×1		

ハイメタリフィールド

防具等級	男女　劍士	火 −2	水 −2	雷 3	冰 −1	龍 0
技能	體力：+2、加護：+2、回復速度：+2、はらへり：−3、火耐性：−1					
LV2	防29	— — —	2325z	妖蟲石×1、陽光石×1、紅蓮石×1、カプレライト礦石×1		
LV3	防34	○ — —	9300z	大地の結晶×1、マカライト礦石×1、鋼の龍鱗×1、紅蓮石×1		
V4	防44	○ ○ —	3875z	大地の結晶×1、マカライト礦石×1、ドラグライト礦石×1、ユニオン礦石×1		
LV5	防47	○ ○ —	4650z	陽光石×1、冰結晶×1、ライトクリスタル×1、ノヴァクリスタル×1		

ハイメタリグリーヴ

防具等級	男女　劍士	火 −2	水 −2	雷 3	冰 −1	龍 0
技能	體力：+4、火耐性：−3					
LV4	防24	○ — —	9300z	大地の結晶×1、マカライト礦石×1、鋼の龍鱗×1、紅蓮石×1		
LV5	防29	— — —	2325z	妖蟲石×1、陽光石×1、紅蓮石×1、カプレライト礦石×1		
V2	防29	— — —	2325z	妖蟲石×1、陽光石×1、紅蓮石×1、カプレライト礦石×1		
V3	防34	○ — —	9300z	大地の結晶×1、マカライト礦石×1、鋼の龍鱗×1、紅蓮石×1		
V4	防44	○ ○ —	3875z	大地の結晶×1、マカライト礦石×1、ドラグライト礦石×1、ユニオン礦石×1		
LV5	防47	○ ○ —	4650z	陽光石×1、冰結晶×1、ライトクリスタル×1、ノヴァクリスタル×1		

妖生防具出現LV | —

◆合金U系列（槍手）

ハイメタUキャップ

装備条件	男女　剣士・槍手	火 0	水 0	雷 5	氷 0	龍 0
特殊	体力：+4、火耐性：−3					
防具出現LV	防具	必要素材				
LV1	防14 ｜ ○ — — ｜ 9300z	大地の結晶×1、マカライト鉱石×1、銅の鎧鱗×1、紅蓮石×1				
LV2	防15 ｜ ○ — — ｜ 2325z	鉄鉱石×1、陽光石×1、紅蓮石×1、カプレライト鉱石×1				
LV3	防19 ｜ ○ ○ — ｜ 3100z	マカライト鉱石×1、氷結晶×1、銅の鎧鱗×1				
LV4	防22 ｜ ○ ○ — ｜ 3875z	大地の結晶×1、マカライト鉱石×1、ドラグライト鉱石×1、ユニオン鉱石×1				
LV5	防24 ｜ ○ ○ — ｜ 4650z	陽光石×1、氷結晶×1、ライトクリスタル×1、ノヴァクリスタル×1				
LV6	— ｜ — ｜ — ｜ —	—				

ハイメタUレジスト

装備条件	男女　槍手	火 0	水 0	雷 5	氷 0	龍 0
特殊	体力 +2　加護 +2　回復速度 +2　はらへり −3					
LV1	防14 ｜ — — — ｜ 9300z	大地の結晶×1、マカライト鉱石×1、銅の鎧鱗×1、紅蓮石×1				
LV2	防15 ｜ — — — ｜ 2325z	鉄鉱石×1、陽光石×1、紅蓮石×1、カプレライト鉱石×1				
LV3	防19 ｜ — — — ｜ 3100z	マカライト鉱石×1、氷結晶×1、銅の鎧鱗×1				
LV4	防22 ｜ — — — ｜ 3875z	大地の結晶×1、マカライト鉱石×1、ドラグライト鉱石×1、ユニオン鉱石×1				
LV5	防24 ｜ — — — ｜ 4650z	陽光石×1、氷結晶×1、ライトクリスタル×1、ノヴァクリスタル×1				
LV6	— ｜ — ｜ — ｜ —	—				

ハイメタUガード

装備条件	男女／槍手	火 0	水 0	雷 5	氷 0	龍 0
特殊	体力 +4　火耐性 −3					
LV1	防14 ｜ ○ — — ｜ 9300z	大地の結晶×1、マカライト鉱石×1、銅の鎧鱗×1、紅蓮石×1				
LV2	防15 ｜ ○ — — ｜ 2325z	鉄鉱石×1、陽光石×1、紅蓮石×1、カプレライト鉱石×1				
LV3	防19 ｜ ○ ○ — ｜ 3100z	マカライト鉱石×1、氷結晶×1、銅の鎧鱗×1				
LV4	防22 ｜ ○ ○ — ｜ 3875z	大地の結晶×1、マカライト鉱石×1、ドラグライト鉱石×1、ユニオン鉱石×1				
LV5	防24 ｜ ○ ○ — ｜ 4650z	陽光石×1、氷結晶×1、ライトクリスタル×1、ノヴァクリスタル×1				
LV6	— ｜ — ｜ — ｜ —	—				

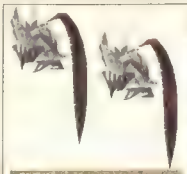
ハイメタUコート

装備条件	男女／槍手	火 0	水 0	雷 5	氷 0	龍 0
特殊	体力：+2、加護：+2、回復速度：+2、はらへり：−4、火耐性：−1					
LV1	防14 ｜ ○ — — ｜ 9300z	大地の結晶×1、マカライト鉱石×1、銅の鎧鱗×1、紅蓮石×1				
LV2	防15 ｜ ○ — — ｜ 2325z	鉄鉱石×1、陽光石×1、紅蓮石×1、カプレライト鉱石×1				
LV3	防19 ｜ ○ ○ — ｜ 3100z	マカライト鉱石×1、氷結晶×1、銅の鎧鱗×1				
LV4	防22 ｜ ○ ○ — ｜ 3875z	大地の結晶×1、マカライト鉱石×1、ドラグライト鉱石×1、ユニオン鉱石×1				
LV5	防24 ｜ ○ ○ — ｜ 4650z	陽光石×1、氷結晶×1、ライトクリスタル×1、ノヴァクリスタル×1				
LV6	— ｜ — ｜ — ｜ —	—				

ハイメタUレギンス

装備条件	男女　槍手	火 0	水 0	雷 5	氷 0	龍 0
特殊	体力：+4、火耐性：−3					
LV1	防14 ｜ ○ — — ｜ 9300z	大地の結晶×1、マカライト鉱石×1、銅の鎧鱗×1、紅蓮石×1				
LV2	防15 ｜ ○ — — ｜ 2325z	鉄鉱石×1、陽光石×1、紅蓮石×1、カプレライト鉱石×1				
LV3	防19 ｜ ○ ○ — ｜ 3100z	マカライト鉱石×1、氷結晶×1、銅の鎧鱗×1				
LV4	防22 ｜ ○ ○ — ｜ 3875z	大地の結晶×1、マカライト鉱石×1、ドラグライト鉱石×1、ユニオン鉱石×1				
LV5	防24 ｜ ○ ○ — ｜ 4650z	陽光石×1、氷結晶×1、ライトクリスタル×1、ノヴァクリスタル×1				
LV6	— ｜ — ｜ — ｜ —	—				

《巴薩系列(劍士)》



バサルヘルム

RARE 3

裝備者	男女 劍士	火	2	水	1	雷	1	冰	1	龍	−2
效果	地形 −2、回復速度 −3、毒 −2										

LV1	防17	———	3760z	岩龍の甲殻×2、マカライト鑛石×2、大地の結晶×2、鉄鑛石×3
LV3	防28	○——	1880z	岩龍の甲殻×1、鉄鑛石×1、陽光石×1

可生成防具出現LV | 3
バサルSヘルム
バサルUヘルム
—

バサルメイル

RARE 3

裝備者	男女／劍士	火	2	水	1	雷	1	冰	1	龍	−2
效果	地形：+2、毒：+2、耐震：+2、水耐性：−3										

LV1	防17	———	3760z	岩龍の甲殻×3、マカライト鑛石×6、陽光石×3、大地の結晶×3
	防21	———	1504z	陽光石×1、大地の結晶×1
			1880z	岩龍の甲殻×1、鉄鑛石×1、陽光石×1
			2256z	岩龍の甲殻×1、マカライト鑛石×3、マカライト鑛石×1、岩龍の鱗×1

可生成防具出現LV | 3
バサルSメイル
バサルUメイル
—

バサルアーム

巴薩護臂 RARE 3

裝備者	男女 劍士	火	2	水	1	雷	1	冰	1	龍	−2
效果	地形 +2 回復速度 +2 毒 +2 耐震 +1										

			3760z	岩龍の甲殻×2、マカライト鑛石×3、紅蓮石×1、陽光石×1
	防25	———	1504z	陽光石×1、大地の結晶×1
	防28	———	1880z	岩龍の甲殻×1、鉄鑛石×1、陽光石×1
			2256z	岩龍の甲殻×1、マカライト鑛石×3、マカライト鑛石×1、岩龍の鱗×1
LV5	防35	○——	3008z	岩龍の鱗×1、岩龍の堅殻×1、紅蓮石×1

可生成防具出現LV | 3
バサルSアーム
バサルUアーム
—

バサルフォールド

RARE 3

裝備者	男女 劍士	火	2	水	1	雷	1	冰	1	龍	−2
效果	地形：+2、毒：+2、耐震：+2、水耐性：−3										

	防17	———	3760z	岩龍の甲殻×1、岩龍の鱗×1、陽光石×3、マカライト鑛石×2
	防21	———	1504z	陽光石×1、大地の結晶×1
	防28	———	1880z	岩龍の甲殻×1、鉄鑛石×1、陽光石×1
LV5	防35	○——	3008z	岩龍の鱗×1、岩龍の堅殻×1、紅蓮石×1

可生成防具出現LV | 3
バサルSフォールド
バサルUフォールド
—

バサルグリーヴ

RARE 3

裝備者	男女 劍士	火	2	水	1	雷	1	冰	1	龍	−2
效果	地形：+2、回復速度：+2、毒：+2、耐震：+1										

LV1	防17	———	3760z	岩龍の甲殻×2、マカライト鑛石×3、陽光石×2、大地の結晶×4
				陽光石×1、大地の結晶×1
LV3	防28	○——	1880z	岩龍の甲殻×1、鉄鑛石×1、陽光石×1
				岩龍の鱗×1、岩龍の堅殻×1、紅蓮石

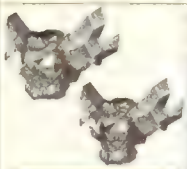
可生成防具出現LV
バサルSグリーヴ
バサルUグリーヴ
—

バサルキャップ

巴薩帽 RARE 3

裝備者	男女	狩士・壞手	火	2	水	2	雷	2	冰	2	龍	0
技能	地形：+2、回復速度：+3、毒：+2											
LV1	防10	ー ー ー	3760z	岩龍の甲殼×2、マカライト礦石×2、大地の結晶×2、鉄礦石×3								
LV2	防12	ー ー ー	1504z	陽光石×1、大地の結晶×1								
LV3	防15	ー ー ー	1504z	岩龍の甲殼×2、鉄礦石×1、陽光石×								
LV4	防19	○ ー ー	2256z	岩龍の甲殼×1、マカライト礦石×1、ドラグライト礦石×1、古龍の血×								
LV5	防20	○ ○ ー	3008z	岩龍の翼×1、岩龍の堅殼×1、紅蓮石×1								

村生防具出現LV | 3
バサルキャップ
バサルキャ
—



バサルレジスト

巴薩抗性甲 RARE 3

裝備者	男女	槍手	火	2	水	2	雷	2	冰	2	龍	0
技能	地形：+2、毒：+1、裝填數：+3、裝填：−3											
LV1	防10	ー ー ー	3760z	岩龍の甲殼×2、マカライト礦石×2、陽光石×2、大地の結晶×2								
LV2	防12	ー ー ー	1504z	陽光石×1、大地の結晶×1								
LV3	防15	ー ー ー	1504z	岩龍の甲殼×2、鉄礦石×1、陽光石×								
LV4	防19	○ ー ー	2256z	岩龍の甲殼×1、マカライト礦石×1、ドラグライト礦石×1、古龍の血×								
LV5	防20	○ ○ ー	3008z	岩龍の翼×1、岩龍の堅殼×1、紅蓮石×1								

バサルレジスト
バサルレジスト
—

バサルガード

巴薩護手 RARE 3

裝備者	男女	槍手	火	2	水	2	雷	2	冰	2	龍	0
技能	地形：+2、回復速度：+2、毒：+3											
LV1	防10	ー ー ー	3760z	岩龍の甲殼×2、マカライト礦石×3、紅蓮石×1、陽光石×3								
LV2	防12	○ ー ー	1504z	陽光石×1、大地の結晶×1								
LV3	防15	ー ー ー	1504z	岩龍の甲殼×2、鉄礦石×1、陽光石×								
LV4	防19	○ ○ ー	2256z	岩龍の甲殼×1、マカライト礦石×1、ドラグライト礦石×1、古龍の血×								
LV5												

バサルガード
バサルガード
—

バサルコート

巴薩裙衣

裝備者	男女	槍手	火	2	水	2	雷	2	冰	2	龍	0
技能	地形：+2、毒：+1、裝填數：+3、裝填：−3											
LV1	防10	ー ー ー	3760z	岩龍の甲殼×1、陽光石×3、マカライト礦石×								
LV2	防12	ー ー ー	1504z	陽光石×1、大地の結晶×1								
LV3												
LV4	防19	○ ー ー	2256z	岩龍の甲殼×1、マカライト礦石×1、ドラグライト礦石×1、古龍の血×								
LV5												

村生防具出現LV
バサルコート
バサルコート
—

バサルレギンス

裝備者	男女	槍手	火	2	水	2	雷	2	冰	2	龍	0
技能	地形：+2、回復速度：+2、毒：+3											
LV1	防10	ー ー ー	3760z	岩龍の甲殼×2、マカライト礦石×3、陽光石×2、大地の結晶×4								
LV2	防12	ー ー ー	1504z	陽光石×1、大地の結晶×1								
LV3												
LV4	防19	○ ー ー	2256z	岩龍の甲殼×1、マカライト礦石×1、ドラグライト礦石×1、古龍の血×								
LV5	防20	○ ○ ー	3008z	岩龍の翼×1、岩龍の堅殼×1、紅蓮石×1								

村生防具出現LV | 5
バサルSレギンス
バサルレギンス
—

バサルSヘルム

巴薩S頭盔

男女 劍士・槍手	火 2	水 1	雷 1	冰 1	龍 −2
技能	地形：+2、毒：+3、耐暈：+3、水耐性：−3				
LV1	防35	18000z	岩龍の翼×1、大地の皮×1、曙光石×5、ドラグライト礦石×1		
LV2	防39	4500z	岩龍の堅殼×1、大地の硬い皮×1、紅蓮石×1、ユニオン礦石×1		
LV3	防43	5400z	岩龍の甲殼×3、大地の結晶×5、紅蓮石×1、龍玉×1		
LV4	防56	6599z	岩龍の堅殼×3、ドラグライト礦石×3、カブレライト礦石×2、マレコガネ×2		
LV5	防73	7500z	岩龍の翼×1、カブレライト礦石×3、ユニオン礦石×2、炎龍の龍粉×1		
LV6					

バサルSメイル

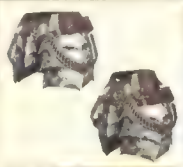
巴薩S鎧甲

男女／劍士	火 2	水 1	雷 1	冰 1	龍 −2
技能	地形：+3、毒：+2、耐暈：+2、水耐性：−2				
LV1	防35	18000z	岩龍の翼×1、大地の皮×1、曙光石×5、ドラグライト礦石×1		
LV2	防39	4500z	岩龍の堅殼×1、大地の硬い皮×1、紅蓮石×1、ユニオン礦石×1		
LV3	防43	5400z	岩龍の甲殼×3、大地の結晶×5、紅蓮石×1、龍玉×1		
LV4	防56	6599z	岩龍の堅殼×3、ドラグライト礦石×3、カブレライト礦石×2、マレコガネ×2		
LV5	防73	7500z	岩龍の翼×1、カブレライト礦石×3、ユニオン礦石×2、炎龍の龍粉×1		
LV6					

バサルSアーム

巴薩S護臂

男女／劍士	火 2	水 1	雷 1	冰 1	龍 −2
技能	地形：+2、毒：+3、耐暈：+2、水耐性：−2				
LV1	防35	18000z	岩龍の翼×1、大地の皮×1、曙光石×5、ドラグライト礦石×1		
LV2	防39	4500z	岩龍の堅殼×1、大地の硬い皮×1、紅蓮石×1、ユニオン礦石×1		
LV3	防43	5400z	岩龍の甲殼×3、大地の結晶×5、紅蓮石×1、龍玉×1		
LV4	防56	6599z	岩龍の堅殼×3、ドラグライト礦石×3、カブレライト礦石×2、マレコガネ×2		
LV5					
LV6					



バサルSフォールド

巴薩S腰甲

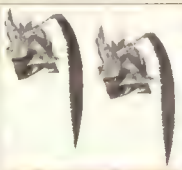
男女 劍士・槍手	火 2	水 1	雷 1	冰 1	龍 −2
技能	地形：+2、毒：+2、耐暈：+1、水耐性：−2				
LV1	防35	18000z	岩龍の翼×1、大地の皮×1、曙光石×5、ドラグライト礦石×1		
LV2	防39	4500z	岩龍の堅殼×1、大地の硬い皮×1、紅蓮石×1、ユニオン礦石×1		
LV3	防43	5400z	岩龍の甲殼×3、大地の結晶×5、紅蓮石×1、龍玉×1		
LV4	防56	6599z	岩龍の堅殼×3、ドラグライト礦石×3、カブレライト礦石×2、マレコガネ×2		
LV5	防73	7500z	岩龍の翼×1、カブレライト礦石×3、ユニオン礦石×2、炎龍の龍粉×1		
LV6					

バサルSグリーヴ

巴薩S脛甲

男女 劍士	火	水 1	雷 1	冰 1	龍
技能	地形：+3、毒：+3、耐暈：+3、水耐性：−2				
LV1	防35	18000z	岩龍の翼×1、大地の皮×1、曙光石×5、ドラグライト礦石×1		
LV2	防39	4500z	岩龍の堅殼×1、大地の硬い皮×1、紅蓮石×1、ユニオン礦石×1		
LV3	防43	5400z	岩龍の甲殼×3、大地の結晶×5、紅蓮石×1、龍玉×1		
LV4					
LV5	防73	7500z	岩龍の翼×1、カブレライト礦石×3、ユニオン礦石×2、炎龍の龍粉×1		
LV6					

巴薩S系列(槍手)



バサルSキャップ

巴薩S頭 RARE 6

装備條件	男女 槍士・槍手	火 2	水 2	雷 2	冰 2	龍 0
技能	地形：+2、毒：+3、耐暑：+3、水耐性：−3					
LV1	防23	ー ー ー	18000z	岩龍の翼×1、大蟒の皮×1、陽光石×5、ドラグライト礦石×1		
LV2	防25	○ ー ー	4500z	岩龍の堅殼×1、大蟒の硬い皮×1、紅蓮石×1、ユニオン礦石×1		
LV3	防32	ー ー ー	5400z	岩龍の甲殼×3、大地の結晶×5、紅蓮石×1、龍玉×1		
LV4	防36	ー ー ー	6599z	岩龍の堅殼×3、ドラグライト礦石×3、カプレライト礦石×2、マレコガネ×2		
LV5	防40	ー ー ー	7500z	岩龍の翼×1、カプレライト礦石×3、ユニオン礦石×2、炎龍の鹿粉×1		

バサルSレジスト

巴薩S抗性甲 RARE 6

装備條件	男女 槍手	火 2	水 2	雷 2	冰 2	龍 0
技能	地形：+3、毒：+2、耐暑：+2、水耐性：−2					
LV1	防23	ー ー ー	18000z	岩龍の翼×1、大蟒の皮×1、陽光石×5、ドラグライト礦石×1		
LV2	防25	○ ー ー	4500z	岩龍の堅殼×1、大蟒の硬い皮×1、紅蓮石×1、ユニオン礦石×1		
LV3	防32	ー ー ー	5400z	岩龍の甲殼×3、大地の結晶×5、紅蓮石×1、龍玉×1		
LV6	ー	ー	ー	ー		

バサルSガード

巴薩S盾 RARE 6

装備條件	男女 槍手	火 2	水 2	雷 2	冰 2	龍 0
技能	地形：+2、毒：+3、耐暑：+2、水耐性：−2					
LV2	防25	ー ー ー	4500z	岩龍の堅殼×1、大蟒の硬い皮×1、紅蓮石×1、ユニオン礦石×1		
LV3	防32	ー ー ー	5400z	岩龍の甲殼×3、大地の結晶×5、紅蓮石×1、龍玉×1		

バサルSコート

巴薩S鎧甲 RARE 6

装備條件	男女 槍手	火 2	水 2	雷 2	冰 2	龍 0
技能	地形：+2、毒：+2、耐暑：+1、水耐性：−2					
LV1	防23	ー ー ー	18000z	岩龍の翼×1、大蟒の皮×1、陽光石×5、ドラグライト礦石×1		
LV2	防25	○ ー ー	4500z	岩龍の堅殼×1、大蟒の硬い皮×1、紅蓮石×1、ユニオン礦石×1		
LV3	防32	○ ○ ー	5400z	岩龍の甲殼×3、大地の結晶×5、紅蓮石×1、龍玉×1		
LV4	防36	○ ○ ー	6599z	岩龍の堅殼×3、ドラグライト礦石×3、カプレライト礦石×2、マレコガネ×2		

バサルSレギンス

RARE 6

装備條件	男女 槍手	火 2	水 2	雷 2	冰 2	龍 0
技能	地形：+3、毒：+3、耐暑：+1、水耐性：−2					
LV1	防23	○ ー ー	18000z	岩龍の翼×1、大蟒の皮×1、陽光石×5、ドラグライト礦石×1		
LV2	防25	○ ー ー	4500z	岩龍の堅殼×1、大蟒の硬い皮×1、紅蓮石×1、ユニオン礦石×1		
LV3	防32	○ ー ー	5400z	岩龍の甲殼×3、大地の結晶×5、紅蓮石×1、龍玉×1		
LV4	防36	○ ー ー	6599z	岩龍の堅殼×3、ドラグライト礦石×3、カプレライト礦石×2、マレコガネ×2		
LV5	防40	○ ー ー	7500z	岩龍の翼×1、カプレライト礦石×3、ユニオン礦石×2、炎龍の鹿粉×1		

バサルUヘルム

男女 劍士・槍手	1	1	1	1	−2
地形：+3、毒：+2、耐震：+2、冰耐性：−2					

LV3	防44	3509z	岩龍の甲殼×3、鉄礦石×5、紅蓮石×1、黒玉×1
LV4	防49	4050z	岩龍の堅殼×2、マカライト礦石×3、カブレライト礦石×3、マレコガネ×1
LV5	防54	4860z	岩龍の翼×1、ドラグライト礦石×2、ユニオン礦石×2、炎龍の塵粉×1

強化前 バサルヘルム

衍生防具出現LV —

バサルUメイル

男女 劍士	1	1	1	1	−2
地形：+3、毒：+2、冰耐性：−2					

LV5	防54	4860z	岩龍の翼×1、ドラグライト礦石×2、ユニオン礦石×2、炎龍の塵粉×1

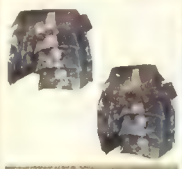
衍生防具出現LV —

バサルUアーム

男女 劍士	1	1	1	1	−2
地形：+3、毒：+2、耐暑：+2、冰耐性：−2					

LV1	防33	1620z	岩龍の翼×1、ゴム質の皮×1、大地の結晶×2、ドラグライト礦石×1
LV4	防49	4050z	岩龍の甲殼×3、鉄礦石×5、紅蓮石×1、黒玉×1
LV5	防54	4860z	岩龍の翼×1、ドラグライト礦石×2、ユニオン礦石×2、炎龍の塵粉×1

衍生防具出現LV —



バサルUフィールド

男女 劍士・槍手	1	1	1	1	−2
地形：+3、毒：+3、耐暑：+2、冰耐性：−2					

LV1	防33	1620z	岩龍の翼×1、ゴム質の皮×1、大地の結晶×2、ドラグライト礦石×1
LV5	防54	4860z	岩龍の翼×1、ドラグライト礦石×2、ユニオン礦石×2、炎龍の塵粉×1

バサルUグリーヴ

男女 劍士	1	1	1	1	−2
地形：+3、毒：+2、耐震：+2、冰耐性：−2					

◆巴薙U系列(槍手)

バサルUキャップ

巴薙U帽

男女　前士・槍手　火 2　水 2　雷 2　氷 2　龍 0

地形：+3、毒：+2、耐震：+2、氷耐性：−2

LV1	防19	15200z	岩龍の翼×1、ゴム質の皮×1、大地の結晶×2、ドラグライト鉱石×1
LV2	防22	2700z	岩龍の堅殻×1、ゴム質の上皮×1、陽光石×2、ドラグライト鉱石×1
LV3	防26	3500z	岩龍の甲殻×3、鉄鉱石×5、紅蓮石×1、黒玉×1

バサルUレジスト

巴薙U抗性帽

男女　槍手　火 2　水 2　雷 2　氷 2　龍 0

地形：+3、毒：+2、耐震：+2、氷耐性：−2

LV1	防19	15200z	岩龍の翼×1、ゴム質の皮×1、大地の結晶×2、ドラグライト鉱石×1
LV2	防22	2700z	岩龍の堅殻×1、ゴム質の上皮×1、陽光石×2、ドラグライト鉱石×1
LV3	防26	3500z	岩龍の甲殻×3、鉄鉱石×5、紅蓮石×1、黒玉×1
LV4	防27	4050z	岩龍の堅殻×2、マカライト鉱石×3、カプレライト鉱石×3、マレコガネ×1
LV5	防28	4860z	岩龍の翼×1、ドラグライト鉱石×2、ユニオン鉱石×2、炎龍の鱗粉×1

バサルUガード

巴薙U槍手

男女　槍手　火 2　水 2　雷 2　氷 2　龍 0

地形：+3　毒　+2　耐震　+2　氷耐性　−2

LV1	防19	15200z	岩龍の翼×1、ゴム質の皮×1、大地の結晶×2、ドラグライト鉱石×1
LV2	防22	2700z	岩龍の堅殻×1、ゴム質の上皮×1、陽光石×2、ドラグライト鉱石×1
LV3	防26	3500z	岩龍の甲殻×3、鉄鉱石×5、紅蓮石×1、黒玉×1
LV4	防27	4050z	岩龍の堅殻×2、マカライト鉱石×3、カプレライト鉱石×3、マレコガネ×1
LV5	防28	4860z	岩龍の翼×1、ドラグライト鉱石×2、ユニオン鉱石×2、炎龍の鱗粉×1

バサルUコート

男女　槍手　火 2　水 2　雷 2　氷 2　龍 0

地形：+2、毒：+3、耐雷：+2、氷耐性：−2

LV1	防19	15200z	岩龍の翼×1、ゴム質の皮×1、大地の結晶×2、ドラグライト鉱石×1
LV2	防22	2700z	岩龍の堅殻×1、ゴム質の上皮×1、陽光石×2、ドラグライト鉱石×1
LV3	防26	3500z	岩龍の甲殻×3、鉄鉱石×5、紅蓮石×1、黒玉×1
LV4	防27	4050z	岩龍の堅殻×2、マカライト鉱石×3、カプレライト鉱石×3、マレコガネ×1
LV5	防28	4860z	岩龍の翼×1、ドラグライト鉱石×2、ユニオン鉱石×2、炎龍の鱗粉×1

バサルUレギンス

巴薙U腰当

男女　槍手　火 2　水 2　雷 2　氷 2　龍 0

地形：+3、毒+：2、耐震：+2、氷耐性：−2

LV2	防22	2700z	岩龍の堅殻×1、ゴム質の上皮×1、陽光石×2、ドラグライト鉱石×1
LV4	防27	4050z	岩龍の堅殻×2、マカライト鉱石×3、カプレライト鉱石×3、マレコガネ×1

バトルヘルム

戰鬥頭盔 RARE 2

男女　劍士・槍手	火 2	水 −2	雷 −2	冰 −1	龍 0
攻擊：+2、達人：+2、抗菌・抗毒：−3、研磨師：+2					

LV1	防10	1200z	雌鳥的鱗×1、大地的結晶×3、礦石×3
LV2	防11	360z	—
LV3	防13	360z	凱比的皮×1、鐵礦石×1、陽光石×1
LV4	防17	480z	蓋奧斯的鱗×1、伊奧斯的鱗×1、馬加萊特礦石×1
LV5	防23	480z	蓋奧斯的上鱗×1、大豬的硬皮×1、陽光石×1、德拉萊特礦石×1

初生防具出現LV
バトルヘルム
バトルUヘルム

バトルメイル

男女／劍士	火 2	水 −2	雷 −2	冰 −1	龍 0
攻擊：+2、達人：+2、抗菌・抗毒：−3					

LV1	防10	1200z	雌鳥的鱗×2、[illegible]的皮×1、大地的結晶×3、礦石×2
LV2	防11	360z	—
LV3	防13	360z	凱比的皮×1、鐵礦石×1、陽光石×1
LV4	防17	480z	蓋奧斯的鱗×1、伊奧斯的鱗×1、馬加萊特礦石×1
LV5			

初生防具出現LV 3
バトルメイル

バトルアーム

戰鬥護臂 RARE 2

男女／劍士	火 2	水 −2	雷 −2	冰 −1	龍 0
攻擊：+2、斬れ味：+2、毒：−3、研磨師：+2					

LV1	防10	1200z	雌鳥的鱗×1、[illegible]的毛皮×1、鐵礦石×2、礦石×2
LV2	[illegible]	[illegible]	[illegible]
LV3	防13	360z	凱比的皮×1、鐵礦石×1、陽光石×1
LV4	防17	480z	蓋奧斯的鱗×1、伊奧斯的鱗×1、馬加萊特礦石×1
LV5	防23	480z	蓋奧斯的上鱗×1、大豬的硬皮×1、陽光石×1、德拉萊特礦石×1

初生防具出現LV
バトルSアーム
バトルJアーム

バトルフォールド

戰鬥腰布 RARE 2

男女　劍士	火 2	水 −2	雷 −2	冰 −1	龍 0
攻擊：+2、達人：+2、抗菌・抗毒：−3					

LV1	防10	1200z	雌鳥的鱗×2、陽光石×1、鐵礦石×3、礦石×2
LV2	[illegible]	360z	[illegible]
LV3	防13	360z	凱比的皮×1、鐵礦石×1、陽光石×1
LV4	防17	480z	蓋奧斯的鱗×1、伊奧斯的鱗×1、馬加萊特礦石×1
LV5	防23	480z	蓋奧斯的上鱗×1、大豬的硬皮×1、陽光石×1、德拉萊特礦石×1

初生防具出現LV
バトルSフォールド
バトルフォールド

バトルグリーヴ

戰鬥鎧甲 RARE 2

男女　劍士	火 2	水 −2	雷 −2	冰 −1	龍 0
攻擊：+2、斬れ味：+2、毒：−3、研磨師：+2					

LV1	防10	1200z	大豬的皮×1、馬加萊特礦石×1、鐵礦石×3
LV2	[illegible]	[illegible]	[illegible]
LV3	防13	360z	凱比的皮×1、鐵礦石×1、陽光石×1
LV4	防17	480z	蓋奧斯的鱗×1、伊奧斯的鱗×1、馬加萊特礦石×1
LV5	防23	480z	蓋奧斯的上鱗×1、大豬的硬皮×1、陽光石×1、德拉萊特礦石×1

強化前
初生防具出現LV
バトルグリーヴ
バトルUグリーヴ

戦闘系列（槍手）

バトルキャップ

RARE 2

男女 剣士・槍手	火	4	水	0	雷	0	氷	0	龍	2
攻撃：+2 装填数：+2 調合成功率：+2 スタミナ：—1										
LV1	防6	———	1200z	怪鳥の鎧×1、カラ骨【小】×3、カラの貴×3						
LV3	防8	———	360z	ケルビの皮×1、鉄鎧石×1、陽光石×1						
LV4	防10	○——	480z	ゲネポスの鎧×1、イーオスの鎧×1、マカライト鎧石×1						
LV5	防13	○——	480z	ゲネポスの上鎧×1、大猪の硬い皮×1、陽光石×1、ドラグライト鎧石×1						

対生防具出現LV 3
バトルSキャップ
バトルUキャップ

バトルレジスト

RARE 2

男女 ／槍手	火	4	水	0	雷	0	氷	0	龍	2
攻撃：+2、装填数：+2、スタミナ：—3										
LV1	防6	———	1200z	怪鳥の鎧×2、ファンゴの毛皮×1、カラ骨【小】×3、カラの貴×2						
LV3	防8	———	360z	ケルビの皮×1、鉄鎧石×1、陽光石×1						
LV4	防10	○——	480z	ゲネポスの鎧×1、イーオスの鎧×1、マカライト鎧石×1						
LV5	防13	○——	480z	ゲネポスの上鎧×1、大猪の硬い皮×1、陽光石×1、ドラグライト鎧石×1						

対生防具出現LV 3
バトルレジスト
バトルUレジスト

バトルガード

RARE 2

男女 槍手	火	4	水	0	雷	0	氷	0	龍	2
攻撃 +2 装填数 +2 調合成功率 +2 スタミナ —3										
LV1	防6	———	1200z	怪鳥の鎧×1、ファンゴの毛皮×1、鉄鎧石×2、ケルビの皮×2						
LV3	防8	———	360z	ケルビの皮×1、鉄鎧石×1、陽光石×1						
LV4	防10	○——	480z	ゲネポスの鎧×1、イーオスの鎧×1、マカライト鎧石×1						
LV5	防13	○——	480z	ゲネポスの上鎧×1、大猪の硬い皮×1、陽光石×1、ドラグライト鎧石×1						

対生防具出現LV 3
バトルガード
バトルUガード

バトルコート

RARE 2

男女 ／槍手	火	4	水	0	雷	0	氷	0	龍	2
攻撃：+2、通常弾強化：+2、スタミナ：+2、回復：—3										
LV1	防6	———	1200z	怪鳥の鎧×2、陽光石×1、鉄鎧石×1、カラ骨【小】×2						
LV3	防8	———	360z	ケルビの皮×1、鉄鎧石×1、陽光石×1						
LV4	防10	○——	480z	ゲネポスの鎧×1、イーオスの鎧×1、マカライト鎧石×1						
LV5	防13	○——	480z	ゲネポスの上鎧×1、大猪の硬い皮×1、陽光石×1、ドラグライト鎧石×1						

対生防具出現LV 3
バトルコート
バトルUコート

バトルレギンス

RARE 2

男女 ／槍手	火	4	水	0	雷	0	氷	0	龍	2
攻撃：+2、通常弾強化：+2、調合成功率：+2、回復：—3										
LV1	防6	———	1200z	大猪の皮×1、マカライト鎧石×1、鉄鎧石×3						
LV3	防8	———	360z	ケルビの皮×1、鉄鎧石×1、陽光石×1						
LV4	防10	○——	480z	ゲネポスの鎧×1、イーオスの鎧×1、マカライト鎧石×1						
LV5	防13	○——	480z	ゲネポスの上鎧×1、大猪の硬い皮×1、陽光石×1、ドラグライト鎧石×1						

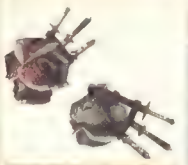
対生防具出現LV 3
バトルレギンス
バトルUレギンス

バトルSヘルム

男女／劍士・槍手　火 2　水 −2　雷 −2　冰 −1　龍 0

技能　攻擊：+3、風壓：+2、地形：+1、スタミナ：−1、運氣：−2

	防26	― ― ―	3100z ｜超火龍の鱗×1、ドスゲネポスの皮×1、大地の結晶×1、マカライト礦石×2
LV2	防32	― ― ―	2025z ｜大豬の硬い皮×1、大地の結晶×1、ドラグライト礦石×1、カラ骨【大】×1
LV3	防39	― ― ―	2700z ｜大豬の皮×1、ゲネポスの上鎖×1、マカライト礦石×2、キラビートル×1
	防57	○ ― ―	4050z ｜ゲネポスの上鎖×1、ドラグライト礦石×1、カプレライト礦石×1、古龍の血×1



バトルSメイル

男女／劍士　火 2　水 −2　雷 −2　冰 −1　龍 0

攻擊：+3、風壓：+1、地形：+1、スタミナ：−1、運氣：−1

LV1	防26	― ― ―	3100z ｜超火龍の鱗×1、ドスゲネポスの皮×1、大地の結晶×1、マカライト礦石×2
LV2	防32	― ― ―	2025z ｜大豬の硬い皮×1、大地の結晶×1、ドラグライト礦石×1、カラ骨【大】×1
LV3	防39	○ ― ―	2700z ｜大豬の皮×1、ゲネポスの上鎖×1、マカライト礦石×2、キラビートル×1

バトルSアーム

男女／劍士　火 2　水 −2　雷 −2　冰 −1　龍 0

攻擊：+3、風壓：+2、地形：+1、スタミナ：−1、運氣：−2

	防26	― ― ―	3100z ｜超火龍の鱗×1、ドスゲネポスの皮×1、大地の結晶×1、マカライト礦石×2
LV2	防32	○ ― ―	2025z ｜大豬の硬い皮×1、大地の結晶×1、ドラグライト礦石×1、カラ骨【大】×1
LV3	防39	○ ― ―	2700z ｜大豬の皮×1、ゲネポスの上鎖×1、マカライト礦石×2、キラビートル×1

バトルSフォールド

男女　劍士　火 2　水 −2　雷 −2　冰 −1　龍 0

攻擊：+3、風壓：+2、地形：+1、スタミナ：−1、運氣：−2

LV1	防26	― ― ―	3100z ｜超火龍の鱗×1、ドスゲネポスの皮×1、大地の結晶×1、マカライト礦石×2
LV2	防32	― ― ―	2025z ｜大豬の硬い皮×1、大地の結晶×1、ドラグライト礦石×1、カラ骨【大】×1
LV3	防39	○ ― ―	2700z ｜大豬の皮×1、ゲネポスの上鎖×1、マカライト礦石×2、キラビートル×1
LV4	防47	○ ― ―	3375z ｜ドスゲネポスの皮×1、イーオスの上鎖×1、超火龍の上鎖×1、カプレライト礦石×1

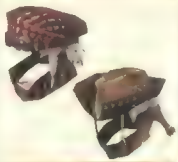
バトルSグリーヴ

男女　劍士　火 2　水 −2　雷 −2　冰 −1　龍 0

攻擊：+3、風壓：+2、地形：+1、スタミナ：−1、運氣：−2

	防26	― ― ―	3100z ｜超火龍の鱗×1、ドスゲネポスの皮×1、大地の結晶×1、マカライト礦石×2
LV2	防32	― ― ―	2025z ｜大豬の硬い皮×1、大地の結晶×1、ドラグライト礦石×1、カラ骨【大】×1
LV3	防39	― ― ―	2700z ｜大豬の皮×1、ゲネポスの上鎖×1、マカライト礦石×2、キラビートル×1
LV4	防47	― ― ―	3375z ｜ドスゲネポスの皮×1、イーオスの上鎖×1、超火龍の上鎖×1、カプレライト礦石×1
LV5	防57	○ ― ―	4050z ｜ゲネポスの上鎖×1、ドラグライト礦石×1、カプレライト礦石×1、古龍の血×1

◆戦闘S系列（槍手）



バトルキャップ

男女	剣士・槍手	火 4	水 0	雷 0	氷 0	龍 2
効果	攻撃：+3　聴覚保護：+3　回避性能：+1　スタミナ：−1　加護：−2					
防10	— — —	8100z	獄火竜の鱗×1、ゲネポスの皮×1、大地の結晶×1、ドラグライト鉱石×2			
防23	— — —	2025z	大鶏の硬い皮×1、大地の結晶×1、ドラグライト鉱石×1、カラ骨【大】×1			
防30	— — —	2700z	大鶏の皮×1、ゲネポスの上鱗×1、マカライト鉱石×2、キラビートル×1			
防40	○ — —	3375z	ゲネポスの上鱗×1、マカライト鉱石×2、火竜の上鱗×1、ドラグライト鉱石×1			
防50	○ — —	4050z	ゲネポスの上鱗×1、マカライト鉱石×1、ドラグライト鉱石×1、古龍の血×1			

バトルレジスト

男女	槍手	火 4	水 0	雷 0	氷 0	龍 2
効果	攻撃：+3　聴覚保護：+1　回避性能：+1　スタミナ：1　加護：1					
防10	— — —	8100z	獄火竜の鱗×1、ゲネポスの皮×1、大地の結晶×1、ドラグライト鉱石×2			
防23	— — —	2025z	大鶏の硬い皮×1、大地の結晶×1、ドラグライト鉱石×1、カラ骨【大】×1			
防30	— — —	2700z	大鶏の皮×1、ゲネポスの上鱗×1、マカライト鉱石×2、キラビートル×1			
防40	○ — —	3375z	ゲネポスの上鱗×1、マカライト鉱石×2、火竜の上鱗×1、ドラグライト鉱石×1			
防50	○ — —	4050z	ゲネポスの上鱗×1、マカライト鉱石×1、ドラグライト鉱石×1、古龍の血×1			

バトルガード

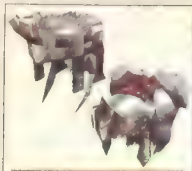
男女	槍手	火 4	水 0	雷 0	氷 0	龍 2
効果	攻撃：+3、聴覚保護：+2、回避性能：+1、スタミナ：−1、加護：−2					
防10	— — —	8100z	獄火竜の鱗×1、ゲネポスの皮×1、大地の結晶×1、ドラグライト鉱石×2			
防23	— — —	2025z	大鶏の硬い皮×1、大地の結晶×1、ドラグライト鉱石×1、カラ骨【大】×1			
防30	— — —	2700z	大鶏の皮×1、ゲネポスの上鱗×1、マカライト鉱石×2、キラビートル×1			
防40	○ — —	3375z	ゲネポスの上鱗×1、マカライト鉱石×2、火竜の上鱗×1、ドラグライト鉱石×1			
防50	○ — —	4050z	ゲネポスの上鱗×1、マカライト鉱石×1、ドラグライト鉱石×1、古龍の血×1			

バトルミコート

男女	槍手	火 4	水 0	雷 0	氷 0	龍 2
効果	攻撃：+3、聴覚保護：+2、回避性能：+1、スタミナ：−1、加護：−2					
防10	— — —	8100z	獄火竜の鱗×1、ゲネポスの皮×1、大地の結晶×1、ドラグライト鉱石×2			
防23	— — —	2025z	大鶏の硬い皮×1、大地の結晶×1、ドラグライト鉱石×1、カラ骨【大】×1			
防30	— — —	2700z	大鶏の皮×1、ゲネポスの上鱗×1、マカライト鉱石×2、キラビートル×1			
防40	○ — —	3375z	ゲネポスの上鱗×1、マカライト鉱石×2、火竜の上鱗×1、ドラグライト鉱石×1			
防50	○ — —	4050z	ゲネポスの上鱗×1、マカライト鉱石×1、ドラグライト鉱石×1、古龍の血×1			

バトルレギンス

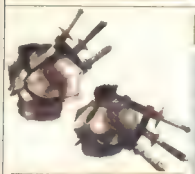
男女	槍手	火 4	水 0	雷 0	氷 0	龍 2
効果	攻撃：+3、聴覚保護：+2、回避性能：+1、スタミナ：−1、加護：−2					
防10	— — —	8100z	獄火竜の鱗×1、ゲネポスの皮×1、大地の結晶×1、ドラグライト鉱石×2			
防23	— — —	2025z	大鶏の硬い皮×1、大地の結晶×1、ドラグライト鉱石×1、カラ骨【大】×1			
防30	— — —	2700z	大鶏の皮×1、ゲネポスの上鱗×1、マカライト鉱石×2、キラビートル×1			
防40	○ — —	3375z	ゲネポスの上鱗×1、マカライト鉱石×2、火竜の上鱗×1、ドラグライト鉱石×1			
防50	○ — —	4050z	ゲネポスの上鱗×1、マカライト鉱石×1、ドラグライト鉱石×1、古龍の血×1			



バトルUヘルム

RARE 4

男女　剣士・槍手	火 2	水 −2	雷 −2	氷 −1	龍 0
攻撃：+3　体力：+1　回避性能：+1　防御：−2					
LV1	防22	○ — —	8900z	【雌火竜の鎧×1、ゲネポスの皮×1、七色たんぽぽ×1、大地の結晶×1】
LV2	防27	○ — —	1725z	【大猪の硬い皮×1、大地の結晶×1、マカライト鉱石×1、カラ骨【大】×1】
LV3	防36	○ ○ —	2300z	【大猪の皮×1、ゲネポスの上鎧×1、マカライト鉱石×1、キラビートル×1】



バトルUメイル

RARE 4

男女／剣士	火 2	水 −2	雷 −2	氷 −1	龍 0
攻撃：+3、体力：+1、斬れ味：+1、スタミナ：−1、防御：−1					
防22	— — —	8900z	【雌火竜の鎧×1、ゲネポスの皮×1、七色たんぽぽ×1、大地の結晶×1】	
防27	— — —	1725z	【大猪の硬い皮×1、大地の結晶×1、マカライト鉱石×1、カラ骨【大】×1】	
防36	— — —	2300z	【大猪の皮×1、ゲネポスの上鎧×1、マカライト鉱石×1、キラビートル×1】	

バトルUアーム

戦闘U護衛　RARE 3

男女　剣士	火 2	水 −2	雷 −2	氷 −1	龍 0
攻撃：+2　体力：+1　斬れ味：+1　スタミナ：−1　防御：2					
LV1	防22	○ — —	8900z	【雌火竜の鎧×1、ゲネポスの皮×1、七色たんぽぽ×1、大地の結晶×1】
LV2	防27	○ — —	1725z	【大猪の硬い皮×1、大地の結晶×1、マカライト鉱石×1、カラ骨【大】×1】
LV3	防36	○ — —	2300z	【大猪の皮×1、ゲネポスの上鎧×1、マカライト鉱石×1、キラビートル×1】

バトルUフォールド

戦闘U護衛　RARE 4

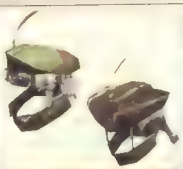
男女　剣士	火 2	水 2	雷 −2	氷 −1	龍 0
攻撃：+3、体力：+1、斬れ味：+1、スタミナ：−1、防御：−1					
防22	— — —	8900z	【雌火竜の鎧×1、ゲネポスの皮×1、七色たんぽぽ×1、大地の結晶×1】	
防27	— — —	1725z	【大猪の硬い皮×1、大地の結晶×1、マカライト鉱石×1、カラ骨【大】×1】	
防36	○ — —	2300z	【大猪の皮×1、ゲネポスの上鎧×1、マカライト鉱石×1、キラビートル×1】	

バトルUグリーヴ

RARE 4

男女　剣士	火 2	水 2	雷 −2	氷 −1	龍 0
攻撃：+3、体力：+1、回避性能：+3、防御：1					
LV1	防22	○ — —	8900z	【雌火竜の鎧×1、ゲネポスの皮×1、七色たんぽぽ×1、大地の結晶×1】
LV2	防27	○ ○ —	1725z	【大猪の硬い皮×1、大地の結晶×1、マカライト鉱石×1、カラ骨【大】×1】
LV3	防36	○ ○ —	2300z	【大猪の皮×1、ゲネポスの上鎧×1、マカライト鉱石×1、キラビートル×1】

戦門U系列（槍手）



バトルUキャップ

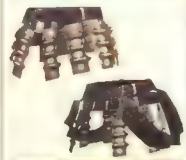
男女	剣士・槍手	火 4	水 0	雷 0	氷 0	龍 2
装填	装填：+2、弾調合：+1、加護：−1、スタミナ：+2、貫通弾追加：+1					
作成	6900z	炎龍の鱗×1、ゲネポスの皮×1、七色たんぽぽ×1、大地の結晶×1				
強化	大雑の硬い皮×1、大地の結晶×1、マカライト鉱石×1、カラ骨【大】×1					
強化	〇〇ー	2300z	大雑の硬い皮×1、ゲネポスの上顎×1、マカライト鉱石×1、キラビートル×1			
強化	〇〇ー	2875z	大雑の硬い皮×1、ゲネポスの上顎×1、マカライト鉱石×1、カプレライト鉱石×1			
強化	〇〇ー	3450z	ゲネポスの上顎×1、マカライト鉱石×1、カプレライト鉱石×1、マレコガネ×1			

バトルUレジスト

男女	槍手	火 4	水 0	雷 0	氷 0	龍 2
装填	装填：+3、弾調合：+1、加護：−2、スタミナ：+1					
作成	6900z	炎龍の鱗×1、ゲネポスの皮×1、七色たんぽぽ×1、大地の結晶×1				
強化	大雑の硬い皮×1、大地の結晶×1、マカライト鉱石×1、カラ骨【大】×1					
強化	〇〇ー	2300z	大雑の硬い皮×1、ゲネポスの上顎×1、マカライト鉱石×1、キラビートル×1			
強化	〇〇ー	2875z	大雑の硬い皮×1、ゲネポスの上顎×1、マカライト鉱石×1、カプレライト鉱石×1			
強化	〇〇ー	3450z	ゲネポスの上顎×1、マカライト鉱石×1、カプレライト鉱石×1、マレコガネ×1			

バトルUガード

男女	槍手	火 4	水 0	雷 0	氷 0	龍 2
装填	装填：+4、弾調合：+1、加護：−2、スタミナ：+1、貫通弾追加：+1					
作成	6900z	炎龍の鱗×1、ゲネポスの皮×1、七色たんぽぽ×1、大地の結晶×1				
強化	1725z	大雑の硬い皮×1、大地の結晶×1、マカライト鉱石×1、カラ骨【大】×1				



バトルUコート

男女	槍手	火 4	水 0	雷 0	氷 0	龍 2
装填	装填：+3、弾調合：+1、加護：−2、スタミナ：+2、貫通弾追加：+1					
作成	6900z	炎龍の鱗×1、ゲネポスの皮×1、七色たんぽぽ×1、大地の結晶×1				
強化	1725z	大雑の硬い皮×1、大地の結晶×1、マカライト鉱石×1、カラ骨【大】×1				

バトルUレギンス

男女	槍手	火 4	水 0	雷 0	氷 0	龍 2
装填	装填：+2、弾調合：+1、加護：−1、スタミナ：+2、貫通弾追加：+1					
作成	6900z	炎龍の鱗×1、ゲネポスの皮×1、七色たんぽぽ×1、大地の結晶×1				
強化	1725z	大雑の硬い皮×1、大地の結晶×1、マカライト鉱石×1、カラ骨【大】×1				

ハンターヘルム

獵人限定 RARE 3

裝備條件	男女 劍士・槍手	火 0	水 0	雷 −4	冰 0	龍 0
技能	攻擊 +2 地圖 +1 氣まぐれ +2					
LV1	防4	〇ー一	720z	鉄鉱石×1、ファンゴの毛皮×1、テルミの皮×1
LV2	防8	〇ー一	720z	ゲネポスの皮×1、陽光石×1
LV4	防12	〇ー一	288z	大猪の皮×1、ドスゲネポスの皮×1、のりこねバッタ×1
LV5	防24	〇ー一	288z	ドスイーオスの皮×1、大猪の硬い皮×1、陽光石×1、カプレライト鉱石×1

強化前 —

初生防具出現LV 3
ハンターSヘルム
ハンターUヘルム

ハンターメイル

RARE 3

裝備條件	男女 劍士	火 0	水 0	雷 −4	冰 0	龍 0
技能	攻擊：+2、地圖：+2					
LV1	防4	〇ー一	720z	鉄鉱石×2、ファンゴの毛皮×1、テルミの皮×1
LV2	防8	〇ー一	720z	ゲネポスの皮×1、陽光石×1
LV4	防12	〇ー一	288z	大猪の皮×1、ドスゲネポスの皮×1、のりこねバッタ×1
LV5	防24	〇〇一	288z	ドスイーオスの皮×1、大猪の硬い皮×1、陽光石×1、カプレライト鉱石×1

初生防具出現LV 3
ハンターSメイル
ハンターUメイル

ハンターアーム

RARE 1

裝備條件	男女 劍士	火 0	水 0	雷 −4	冰 0	龍 0
技能	攻擊：+2、地圖：+1、投擲：+2					
LV1	防4	〇ー一	720z	鉄鉱石×1、大猪の結晶×1、ルルビの皮×1
LV2	防8	〇ー一	720z	ゲネポスの皮×1、陽光石×1
LV4	防12	〇ー一	288z	大猪の皮×1、ドスゲネポスの皮×1、のりこねバッタ×1
LV5	防24	〇〇一	288z	ドスイーオスの皮×1、大猪の硬い皮×1、陽光石×1、カプレライト鉱石×1

初生防具出現LV
ハンターSアーム
ハンターUアーム

ハンターフォールド

RARE 1

裝備條件	男女 劍士	火 0	水 0	雷 −4	冰 0	龍 0
技能	攻擊：+2、地圖：+2					
LV1	防4	〇ー一	720z	鉄鉱石×1、ファンゴの毛皮×2
LV2	防8	〇ー一	720z	ゲネポスの皮×1、陽光石×1
LV4	防12	〇ー一	288z	大猪の皮×1、ドスゲネポスの皮×1、のりこねバッタ×1
LV5	防24	〇〇一	288z	ドスイーオスの皮×1、大猪の硬い皮×1、陽光石×1、カプレライト鉱石×1

初生防具出現LV
ハンターSフォールド
ハンターJフォールド

ハンターグリーヴ

RARE 1

裝備條件	男女 劍士	火 0	水 0	雷 −4	冰 0	龍 0
技能	攻擊：+2、地圖：+2、投擲：+2、氣まぐれ：+2					
LV1	防4	〇ー一	720z	鉄鉱石×2、ファンゴの毛皮×1、ルルビの皮×1
LV2	防8	〇ー一	720z	ゲネポスの皮×1、陽光石×1
LV4	防12	〇ー一	288z	大猪の皮×1、ドスゲネポスの皮×1、のりこねバッタ×1
LV5	防24	〇〇一	288z	ドスイーオスの皮×1、大猪の硬い皮×1、陽光石×1、カプレライト鉱石×1

初生防具出現LV
ハンターSグリーヴ
ハンターJグリーヴ

◆猟人系列（槍手）

ハンターキャップ

男女　剣士、槍手　火 2　水 2　雷 −2　氷 2　龍 0

攻撃：+2　地圖：+1　気まぐれ：+2

LV3	防4	ー ー ー	216z	ゲネポスの皮×1、陽光石×1
LV4	防8	○ ー ー	288z	大鎚の皮×1、ドスゲネポスの皮×1、のりこねハッタ×1

ハンターSキャップ
ハンターLキャップ

ハンターレジスト

猟人机性甲

男女　槍手　火 2　水 2　雷 −2　氷 2　龍 0

攻撃：+2、地圖：+2

LV1	防2	ー ー ー	72oz	攻撃石×2、ファンゴの毛皮×1、ケルビの皮×1
LV2	防3	ー ー ー	144z	
LV3	防4	ー ー ー	216z	ゲネポスの皮×1、陽光石×1
LV4	防8	○ ー ー	288z	大鎚の皮×1、ドスゲネポスの皮×1、のりこねハッタ×1

ハンターSレジスト
ハンターLレジスト
ー

ハンターガード

男女　槍手　火 2　水 2　雷 −2　氷 2　龍 0

攻撃：+2、地圖：+1、投擲：+2

LV1	防2	ー ー ー	72oz	攻撃石×1、大地の結晶×1、ケルビの皮×1
LV2	防3	ー ー ー	144z	
LV3	防4	ー ー ー	216z	ゲネポスの皮×1、陽光石×1
LV4	防8	○ ー ー	288z	大鎚の皮×1、ドスゲネポスの皮×1、のりこねハッタ×1

ハンターSガード
ハンターLガード
ー

ハンターコート

男女　槍手　火 2　水 2　雷 −2　氷 2　龍 0

攻撃：+2、地圖：+2、投擲：+2

LV1	防2	ー ー ー	72oz	攻撃石×1、ファンゴの毛皮×2
LV2	防3	ー ー ー	144z	
LV3	防4	ー ー ー	216z	ゲネポスの皮×1、陽光石×1
LV4	防8	○ ー ー	288z	大鎚の皮×1、ドスゲネポスの皮×1、のりこねハッタ×1

ハンターSコート
ハンターLコート
ー

ハンターレギンス

猟人服飾

男女　槍手　火 2　水 2　雷 −2　氷 2　龍 0

攻撃：+2、地圖：+2、投擲：+2、気まぐれ：+2

LV1	防2	ー ー ー	72oz	攻撃石×2、ファンゴの毛皮×1、ケルビの皮×1
LV2	防3	ー ー ー	144z	
LV3	防4	ー ー ー	216z	ゲネポスの皮×1、陽光石×1
LV4	防8	○ ー ー	288z	大鎚の皮×1、ドスゲネポスの皮×1、のりこねハッタ×1

ハンターSレギンス
ハンターLレギンス
ー

ハンターSヘルム

裝備條件	男女／劍士・槍手					
	0	0	−4	0	0	
	攻擊 ＋3　地圖 ＋3　效果持續 ＋3					
防24	5520z					
	陽光石×1、マカライト礦石×1、カプレライト礦石×1					
	魔鳥的雙翅×1、陽光石×1、大地的結晶×1					

ハンターSメイル

裝備條件	男女　劍士					
	0	0	−4	0	0	
	攻擊 ＋3　連人 ＋2　回復 −2					
防24	5520z					
	1380z	陽光石×1、マカライト礦石×1、カプレライト礦石×1				
防42	○ー ー	2300z				

ハンターSアーム

裝備條件	男女　劍士					
	0	0	−4	0	0	
	攻擊：＋2、地圖：＋2、效果持續：＋3					
防24	5520z					
	1380z	陽光石×1、マカライト礦石×1、カプレライト礦石×1				
防42	○ー ー	2300z				

ハンターSフィールド

裝備條件	男女　劍士					
	0	0	−4	0	0	
	攻擊：＋2、連人：＋2、回復：−2、效果持續：＋3					
防24	ー ー ー	5520z				
防29	ー ー ー	1380z	陽光石×1、マカライト礦石×1、カプレライト礦石×1			
防35	ー ー ー	1840z	魔鳥的雙翅×1、陽光石×1、大地的結晶×1			

ハンターSグリーヴ

裝備條件	男女　劍士					
	0	0	−4	0	0	
	攻擊：＋3、連人：＋2、回復：−2					
防24	○ー ー	5520z				
防29	○ー ー	1380z	陽光石×1、マカライト礦石×1、カプレライト礦石×1			
防35	○ー ー	1840z	魔鳥的雙翅×1、陽光石×1、大地的結晶×1			
防42	ー ー ー	2300z	火龍的翼膜×1、カプレライト礦石×1、ヴォルガン礦石×1			

狩人S系列（槍手）

ハンターSキャップ

男女	剣士・槍手	火 2	水 2	雷 −2	氷 2	龍 0
特殊	散弾追加：+3、地圏：+2、効果持続：+3					
防具	防	合成				
LV1	防13	○ー一	552oz	ガランカの毛皮×1、ドスイーオスの皮×1、雷獣の爪×1		
LV2	防15	○ー一	1380oz	陽光石×1、マカライト鉱石×1、カプレライト鉱石×1		
LV3	防17	○ー一	1840oz	怪鳥の堅骸×1、陽光石×1、大地の結晶×1		
LV4	防26	○ー一	2300oz	火龍の翼膜×1、カプレライト鉱石×1、ユニオン鉱石×1		

ハンターSレジスト

狩人S抗性甲

男女	槍手	火 2	水 2	雷 −2	氷 2	龍 0
特殊	散弾追加：+3、散弾強化：+2、装填：−2					
防具	防	合成				
LV1	防13	○ー一	552oz	ガランカの毛皮×1、ドスイーオスの皮×1、雷獣の爪×1		
LV2	防15	○ー一	1380oz	陽光石×1、マカライト鉱石×1、カプレライト鉱石×1		
LV3	防17	○ー一	1840oz	怪鳥の堅骸×1、陽光石×1、大地の結晶×1		
LV4	防26	○ー一	2300oz	火龍の翼膜×1、カプレライト鉱石×1、ユニオン鉱石×1		
LV5	防39	○ー一	2760oz	イーオスの上鱗×2、ドラグライト鉱石×2、マレコガネ×2、堅龍骨×2		

ハンターSガード

狩人S槍手

男女	槍手	火 2	水 2	雷 −2	氷 2	龍 0
特殊	散弾追加：+2、地圏：+2、効果持続：+3					
防具	防	合成				
LV1	防13	○ー一	552oz	ガランカの毛皮×1、ドスイーオスの皮×1、雷獣の爪×1		
LV2	防15	○ー一	1380oz	陽光石×1、マカライト鉱石×1、カプレライト鉱石×1		
LV3	防17	○ー一	1840oz	怪鳥の堅骸×1、陽光石×1、大地の結晶×1		
LV4	防26	○ー一	2300oz	火龍の翼膜×1、カプレライト鉱石×1、ユニオン鉱石×1		

ハンターSコート

男女	槍手	火 2	水 2	雷 −2	氷 2	龍 0
特殊	散弾追加：+2、散弾強化：+2、装填：−2、効果持続：+3					
防具	防	合成				
LV1	防13	○ー一	552oz	ガランカの毛皮×1、ドスイーオスの皮×1、雷獣の爪×1		
LV2	防15	○ー一	1380oz	陽光石×1、マカライト鉱石×1、カプレライト鉱石×1		
LV3	防17	○ー一	1840oz	怪鳥の堅骸×1、陽光石×1、大地の結晶×1		
LV4	防26	○ー一	2300oz	火龍の翼膜×1、カプレライト鉱石×1、ユニオン鉱石×1		
LV5	防39	○ー一	2760oz	イーオスの上鱗×2、ドラグライト鉱石×2、マレコガネ×2、堅龍骨×2		

ハンターSレギンス

男女	槍手	火 2	水 2	雷 −2	氷 2	龍 0
特殊	散弾追加：+3、散弾強化：+2、装填：−2					
防具	防	合成				
LV1	防13	○ー一	552oz	ガランカの毛皮×1、ドスイーオスの皮×1、雷獣の爪×1		
LV2	防15	○ー一	1380oz	陽光石×1、マカライト鉱石×1、カプレライト鉱石×1		
LV3	防17	○ー一	1840oz	怪鳥の堅骸×1、陽光石×1、大地の結晶×1		
LV4	防26	○ー一	2300oz	火龍の翼膜×1、カプレライト鉱石×1、ユニオン鉱石×1		
LV5	防39	○ー一	2760oz	イーオスの上鱗×2、ドラグライト鉱石×2、マレコガネ×2、堅龍骨×2		

ハンターUヘルム

男女「劍士・槍手」　火 0　水 0　雷 −4　冰 0　龍 0

攻擊 +2　地圖 +2　千里眼 +1

LV1	防20	○ー ー	4800z	ガウシカの毛皮×1、イーオスの鱗×1、七色九尾狸×1、マカライト礦石×1
LV2	防24	○ー ー	1200z	イーオスの鱗×5、大豬的硬皮×1、鉄礦石×1、陽光石×1
LV3	防32	○○ ー	1440z	ドスイーオスの皮×1、黑角龍的甲殼×1、マカライト礦石×1
LV4	防37	○○ ー	1759z	大豬的硬皮×1、ドラグライト礦石×1、ユニオン礦石×1
LV5	防39	○○○	2000z	ゲネポスの上鱗×2、マカライト礦石×2、王族カナブン×2、堅殼骨×2

ハンターUメイル

男女　劍士　火 0　水 0　雷 −4　冰 0　龍 0

攻擊 +2　地圖 +1　適氣 +2

LV1	防20	○ー ー	4800z	ガウシカの毛皮×1、イーオスの鱗×1、七色九尾狸×1、マカライト礦石×1
LV2	防24	○ー ー	1200z	イーオスの鱗×5、大豬的硬皮×1、鉄礦石×1、陽光石×1
LV3	防32	○○ ー	1440z	ドスイーオスの皮×1、黑角龍的甲殼×1、マカライト礦石×1
LV4	防37	○○ ー	1759z	大豬的硬皮×1、ドラグライト礦石×1、ユニオン礦石×1
LV5	防39	○○○	2000z	ゲネポスの上鱗×2、マカライト礦石×2、王族カナブン×2、堅殼骨×2

ハンターUアーム

男女　劍士　火 0　水 0　雷 −4　冰 0　龍 0

攻擊：+2、地圖：+3、千里眼：+2

LV1	防20	○ー ー	4800z	ガウシカの毛皮×1、イーオスの鱗×1、七色九尾狸×1、マカライト礦石×1
LV2	防24	○ー ー	1200z	イーオスの鱗×5、大豬的硬皮×1、鉄礦石×1、陽光石×1
LV3	防32	○○ ー	1440z	ドスイーオスの皮×1、黑角龍的甲殼×1、マカライト礦石×1
LV4	防37	○○ ー	1759z	大豬的硬皮×1、ドラグライト礦石×1、ユニオン礦石×1

ハンターUフォールド

男女　劍士　火 0　水 0　雷 −4　冰 0　龍 0

攻擊：+3、地圖：+2、千里眼：+2

LV1	防20	○ー ー	4800z	ガウシカの毛皮×1、イーオスの鱗×1、七色九尾狸×1、マカライト礦石×1
LV2	防24	○ー ー	1200z	イーオスの鱗×5、大豬的硬皮×1、鉄礦石×1、陽光石×1
LV3	防32	○○ ー	1440z	ドスイーオスの皮×1、黑角龍的甲殼×1、マカライト礦石×1
LV4	防37	○○ ー	1759z	大豬的硬皮×1、ドラグライト礦石×1、ユニオン礦石×1

ハンターUグリーヴ

男女　劍士　火 0　水 0　雷 −4　冰 0　龍 0

攻擊：+3、千里眼：+2

LV1	防20	○ー ー	4800z	ガウシカの毛皮×1、イーオスの鱗×1、七色九尾狸×1、マカライト礦石×1
LV2	防24	○ー ー	1200z	イーオスの鱗×5、大豬的硬皮×1、鉄礦石×1、陽光石×1
LV3	防32	○○ ー	1440z	ドスイーオスの皮×1、黑角龍的甲殼×1、マカライト礦石×1
LV4	防37	○○ ー	1759z	大豬的硬皮×1、ドラグライト礦石×1、ユニオン礦石×1

◆狩人U系列（槍手）

ハンターUキャップ

男女／剣士・槍手　火 2　水 2　雷 −2　氷 2　龍 0

攻撃 +2　地圖 +2　千里眼 +1

LV1	防11	○ー ー	480z	ガウシカの毛皮×1、イーオスの鱗×1、ちいさなぼね×1、マカライト鉱石×1
LV2	防14	○ー ー	1200z	イーオスの鱗×5、大猪の硬い皮×1、鉄鉱石×1、陽光石×1
LV3	防19	○ー ー	1440z	ドスイーオスの皮×1、黒角龍の甲殻×1、マカライト鉱石×1
LV4	防22	○○ー	1759z	大猪の硬い皮×1、ドラグライト鉱石×1、ユニオン鉱石×1
LV5	防24	○○○	2000z	ゲネポスの上鱗×2、マカライト鉱石×2、王族カナブン×2、堅龍骨×2

ハンターUレジスト

男女　槍手　火 2　水 2　雷 −2　氷 2　龍 0

攻撃 +2　地圖 +1　遠気 +2

LV2	防14	○ー ー	1200z	イーオスの鱗×5、大猪の硬い皮×1、鉄鉱石×1、陽光石×1
LV3	防19	○○ー	1440z	ドスイーオスの皮×1、黒角龍の甲殻×1、マカライト鉱石×1
LV4	防22	○○ー	1759z	大猪の硬い皮×1、ドラグライト鉱石×1、ユニオン鉱石×1

ハンターUガード

男女　槍手　火 2　水 2　雷 −2　氷 2　龍 0

攻撃 +2　地圖 +3　千里眼 +2

LV4		○ー ー	1759z	大猪の硬い皮×1、ドラグライト鉱石×1、ユニオン鉱石×1

ハンターUコート

男女／槍手　火 2　水 2　雷 −2　氷 2　龍 0

攻撃 +3　地圖 +2　千里眼 +2

LV4		○○ー	1759z	大猪の硬い皮×1、ドラグライト鉱石×1、ユニオン鉱石×1

ハンターUレギンス

男女　槍手　火 2　水 2　雷 −2　氷 2　龍 0

攻撃 +2　千里眼 +2

LV1	防11	○ー ー	480z	ガウシカの毛皮×1、イーオスの鱗×1、ちいさなぼね×1、マカライト鉱石×1
LV2	防14	○ー ー	1200z	イーオスの鱗×5、大猪の硬い皮×1、鉄鉱石×1、陽光石×1
LV3	防19	○ー ー	1440z	ドスイーオスの皮×1、黒角龍の甲殻×1、マカライト鉱石×1
LV4	防22	○○ー	1759z	大猪の硬い皮×1、ドラグライト鉱石×1、ユニオン鉱石×1
LV5	防24	○○○	2000z	ゲネポスの上鱗×2、マカライト鉱石×2、王族カナブン×2、堅龍骨×2

ビストロキャップ

男女　剣士・槍手		2	水 2	雷 2	氷 2	龍 2
食いしん坊：+1、釣り：+3、肉焼き：+5						
防12	ー ー ー	2000z	こんがり角×3、スキルアップ×3、ドスハリマグロ×3、グルメ盛り！セット×1			
防16	○ ー ー	720z	銀シャリ草×1、ドスヘラクレス×1、[illegible]ドリンク×1			

ビストロベスト

男女　剣士・槍手		2	水 2	雷 2	氷 2	龍 2
食いしん坊：+1、釣り：+3、肉焼き：+5						
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]			
[illegible]	ー ー ー	1159z	古代魚×1、フルベヒ通は×1、元気ドリンコ×1			

◆ NO ITEM ◆ 沒有胴部防具

ビストロエプロン

男女　剣士・槍手		2	水 2	雷 2	氷 2	龍 2
食いしん坊：+1　釣り　+3　肉焼き　+5						
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]			
防22	○ ー ー	1120z	古代豆×1、スパイスクーム×1、ホットドリンク×1			

◆ NO ITEM ◆ 沒有腰部防具

◇布蘭哥系列（剣士）

ブランゴヘルム

布蘭哥頭甲 RARE 1

	男女 剣士・槍手	火 −4	水 2	雷 0	氷 3	龍 1
	耐寒：+3、特殊攻撃：+1、氣配：−3					
LV1	防21	ー ー ー	4400z	雪獅子の髭×1、雪獅子の毛×2、編青【大】×1、ドスファンゴの皮×1		
LV2	防26	ー ー ー	1320z	雪獅子の毛×2、ランポスの白皮×1、大きな骨×1		
LV3	防34	○ ー ー	1760z	とがった爪×2、雪獅子の髭×1、棒状の骨×1、のりこねバッタ×1		
LV4	防40	○ ー ー	2200z	雪獅子の尻尾×1、雪獅子の牙×1、キリンのたてがみ×1、モンスターの体液×1		

強化前：
ブランゴSヘルム
ブランゴUヘルム

ブランゴメイル

布蘭哥鎧甲 RARE 2

	男女 剣士	火 −4	水 2	雷 0	氷 3	龍 1
	耐寒：+2、特殊攻撃：+1、地形：+2、氣配：−2					
LV1	防21	○ ー ー	4400z	雪獅子の髭×1、雪獅子の毛×2、ランポスの白皮×3、ドスガレオスの皮×1		
LV2	防26	○ ー ー	1320z	雪獅子の毛×2、ランポスの白皮×1、大きな骨×1		
LV3	防34	○ ー ー	1760z	とがった爪×2、雪獅子の髭×1、棒状の骨×1、のりこねバッタ×1		
LV4	防40	○ ー ー	2200z	雪獅子の尻尾×1、雪獅子の牙×1、キリンのたてがみ×1、モンスターの体液×1		
LV5	防42	○ ー ー	2640z	雪獅子の髭×1、雪獅子の剛毛×1、縞模様の皮×1、モンスターの濃汁×1		

初生防具出現LV | 3
ブランゴSメイル
ブランゴUメイル

ブランゴアーム

布蘭哥臂甲 RARE 3

	男女 剣士	火 −4	水 2	雷 0	氷 3	龍 1
	耐寒：+3、特殊攻撃：+2、氣配：−2					
LV1	防21	ー ー ー	4400z	雪獅子の毛×2、雪獅子の髭×1、とがった爪×2、編青【中】×2		
LV2	防26	ー ー ー	1320z	雪獅子の毛×2、ランポスの白皮×1、大きな骨×1		
LV3	防34	○ ー ー	1760z	とがった爪×2、雪獅子の髭×1、棒状の骨×1、のりこねバッタ×1		
LV5	防42	○ ○ ー	2640z	雪獅子の髭×1、雪獅子の剛毛×1、縞模様の皮×1、モンスターの濃汁×1		

初生防具出現LV | 3
ブランゴSアーム
ブランゴUアーム

ブランゴフォールド

布蘭哥腰甲 RARE 2

	男女 剣士	火 −4	水 2	雷 0	氷 3	龍 1
	耐寒：+2、特殊攻撃：+2、地形：+2、氣配：−3					
LV1	防21	ー ー ー	4400z	雪獅子の毛×4、ランポスの白皮×3、編青【中】×2、ドスファンゴの皮×1		
LV2	防26	ー ー ー	1320z	雪獅子の毛×2、ランポスの白皮×1、大きな骨×1		
LV3	防34	○ ー ー	1760z	とがった爪×2、雪獅子の髭×1、棒状の骨×1、のりこねバッタ×1		
LV4	防40	○ ー ー	2200z	雪獅子の尻尾×1、雪獅子の牙×1、キリンのたてがみ×1、モンスターの体液×1		

初生防具出現LV
ブランゴSフォールド
ブランゴUフォールド

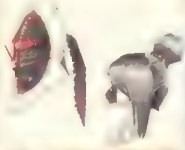
ブランゴグリーヴ

布蘭哥腿甲 RARE 3

	男女 剣士	火 −4	水 2	雷 0	氷 3	龍 1
	耐寒：+3、特殊攻撃：+2、地形：+2、氣配：−2					
LV1	防21	ー ー ー	4400z	雪獅子の髭×1、とがった爪×3、編青【中】×2、ガランガの毛皮×1		
LV2	防26	ー ー ー	1320z	雪獅子の毛×2、ランポスの白皮×1、大きな骨×1		
LV3	防34	ー ー ー	1760z	とがった爪×2、雪獅子の髭×1、棒状の骨×1、のりこねバッタ×1		
LV5	防42	○ ー ー	2640z	雪獅子の髭×1、雪獅子の剛毛×1、縞模様の皮×1、モンスターの濃汁×1		

初生防具出現LV | 3
ブランゴSグリーヴ
ブランゴUグリーヴ

布蘭哥系列（槍手）



ブランゴキャップ

適用者	男女　剣士・槍手
防具スキル	耐寒　+3　特殊攻撃　+1　氣配　−3
LV2	防13　1320z　雪獅子の毛×2、ランポスの白皮×1、大きな骨×1
LV4	防19　2200z　雪獅子の尻尾×1、雪獅子の牙×1、キリンのたてがみ×1、モンスターの体液×1
LV5	防21　2640z　雪獅子の髭×1、雪獅子の剛毛×1、堅牢種の皮×1、モンスターの黒汁×1

LV　3
ブランゴSキャップ
ブランゴLキャップ
—

ブランゴレジスト

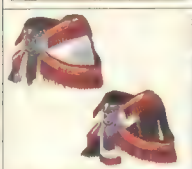
適用者	男女　槍手
防具スキル	耐寒　+2　特殊攻撃　+1　地形：+2、氣配　−2
LV2	防13　1320z　雪獅子の毛×2、ランポスの白皮×1、大きな骨×1
LV4	防19　2200z　雪獅子の尻尾×1、雪獅子の牙×1、キリンのたてがみ×1、モンスターの体液×1

LV　3
ブランゴSレジスト
ブランゴLレジスト
—

ブランゴガード

適用者	男女　槍手
防具スキル	耐寒：+3、特殊攻撃：+2、氣配：−2
LV2	防13　1320z　雪獅子の毛×2、ランポスの白皮×1、大きな骨×1
LV4	防19　2200z　雪獅子の尻尾×1、雪獅子の牙×1、キリンのたてがみ×1、モンスターの体液×1

LV　3
ブランゴSガード
ブランゴLガード
—



ブランゴコート

適用者	男女　槍手
防具スキル	耐寒　+2、特殊攻撃　+2、地形　+2、氣配　−3
LV4	防19　2200z　雪獅子の尻尾×1、雪獅子の牙×1、キリンのたてがみ×1、モンスターの体液×1

LV　3
ブランゴSコート
ブランゴLコート
—

ブランゴレギンス

適用者	男女　槍手
防具スキル	耐寒：+3　特殊攻撃　+2　地形：+2、氣配：−2
LV2	防13　1320z　雪獅子の毛×2、ランポスの白皮×1、大きな骨×1

LV　3
ブランゴSレギンス
ブランゴLレギンス

◇布蘭哥S系列（劍士）

ブランゴSヘルム

装備可能	男女　劍士・槍手	火	−4	水	2	雷	0	冰	3	龍	1
特殊	耐寒：+3、体力：+4、ガード性能：−2										
LV1	防37	○ー ー	2040z	キリンのたてがみ×1、雪獅子の尻尾×1、ラージャスの白皮×1、冰結晶×1							
LV2	防45	○ー ー	5100z	雪獅子の髭×1、雪獅子の毛×3、雪獅子の銳牙×1、龍骨【大】×1							
LV3	防59	○ー ー	6120z	雪獅子の牙×1、キリンのたてがみ×1、雪獅子の剛毛×1、龍玉×1							
LV4	防68	○ー ー	7470z	雪獅子の尻尾×1、キリンの牌×1、雪獅子の銳牙×1、ランゴスターの蜂刃×1							
LV5	防72	○ー ー	8500z	雪獅子の髭×2、雪獅子の剛毛×1、雪龍骨×1、浮岳龍の体液×1							
可生防具出現LV	−										

ブランゴSメイル

装備可能	男女　劍士	火	−4	水	2	雷	0	冰	3	龍	1
特殊	耐寒：+3、体力：+4、ガード性能：−3										
LV1	防37	○ー ー	2040z	キリンのたてがみ×1、雪獅子の尻尾×1、ラージャスの白皮×1、冰結晶×1							
LV2	防45	○ー ー	5100z	雪獅子の髭×1、雪獅子の毛×3、雪獅子の銳牙×1、龍骨【大】×1							
LV3	防59	○ー ー	6120z	雪獅子の牙×1、キリンのたてがみ×1、雪獅子の剛毛×1、龍玉×1							
LV4	防68	○ー ー	7470z	雪獅子の尻尾×1、キリンの牌×1、雪獅子の銳牙×1、ランゴスターの蜂刃×1							
LV5	防72	○ー ー	8500z	雪獅子の髭×2、雪獅子の剛毛×1、雪龍骨×1、浮岳龍の体液×1							
可生防具出現LV	−										

ブランゴSアーム

装備可能	男女／劍士	火	−4	水	2	雷	0	冰	3	龍	1
特殊	耐寒：+3、体力：+4、ガード性能：−2										
LV1	防37	○ー ー	2040z	キリンのたてがみ×1、雪獅子の尻尾×1、ラージャスの白皮×1、冰結晶×1							
LV2	防45	○ー ー	5100z	雪獅子の髭×1、雪獅子の毛×3、雪獅子の銳牙×1、龍骨【大】×1							
LV3	防59	○ー ー	6120z	雪獅子の牙×1、キリンのたてがみ×1、雪獅子の剛毛×1、龍玉×1							
LV4	防68	○ー ー	7470z	雪獅子の尻尾×1、キリンの牌×1、雪獅子の銳牙×1、ランゴスターの蜂刃×1							
LV5	防72	○ー ー	8500z	雪獅子の髭×2、雪獅子の剛毛×1、雪龍骨×1、浮岳龍の体液×1							
可生防具出現LV	−										

ブランゴSフォールド

装備可能	男女　劍士	火	−4	水	2	雷	0	冰	3	龍	1
特殊	耐寒：+3、体力：+4、ガード性能：−2										
LV1	防37	○ー ー	2040z	キリンのたてがみ×1、雪獅子の尻尾×1、ラージャスの白皮×1、冰結晶×1							
LV2	防45	○ー ー	5100z	雪獅子の髭×1、雪獅子の毛×3、雪獅子の銳牙×1、龍骨【大】×1							
LV3	防59	○ー ー	6120z	雪獅子の牙×1、キリンのたてがみ×1、雪獅子の剛毛×1、龍玉×1							
LV4	防68	○ー ー	7470z	雪獅子の尻尾×1、キリンの牌×1、雪獅子の銳牙×1、ランゴスターの蜂刃×1							
LV5	防72	○ー ー	8500z	雪獅子の髭×2、雪獅子の剛毛×1、雪龍骨×1、浮岳龍の体液×1							
可生防具出現LV	−										

ブランゴSグリーヴ

装備可能	男女　劍士	火	−4	水	2	雷	0	冰	3	龍	1
特殊	耐寒：+2、体力：+4、ガード性能：−2										
LV1	防37	○ー ー	2040z	キリンのたてがみ×1、雪獅子の尻尾×1、ラージャスの白皮×1、冰結晶×1							
LV2	防45	○ー ー	5100z	雪獅子の髭×1、雪獅子の毛×3、雪獅子の銳牙×1、龍骨【大】×1							
LV3	防59	○ー ー	6120z	雪獅子の牙×1、キリンのたてがみ×1、雪獅子の剛毛×1、龍玉×1							
LV4	防68	○ー ー	7470z	雪獅子の尻尾×1、キリンの牌×1、雪獅子の銳牙×1、ランゴスターの蜂刃×1							
LV5	防72	○ー ー	8500z	雪獅子の髭×2、雪獅子の剛毛×1、雪龍骨×1、浮岳龍の体液×1							
可生防具出現LV	−										

◆布蘭哥S系列（槍手）

ブランゴSキャップ

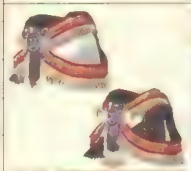
男女	劍士・槍手	火 −3	水 5	雷 1	冰 4	龍 2
耐寒：+2、裝填：+2、體力：+1、效果持續：−3						
Rp26	○ — —	20400z	冰鱗のたてがみ×1、雪獅子の尻尾×1、雪獅子の脚毛×1、ランポスの白牙×1、冰結晶×1			
—	○ — —	5100z				
—	○ — —	6120z				
—	○ — —	7479z				

ブランゴSレギンス

男女	槍手	火 −3	水 5	雷 1	冰 4	龍 2
耐寒：+2、裝填：+2、體力：+2、效果持續：−3						
Rp26	！ — — —	20400z	冰鱗のたてがみ×1、雪獅子の尻尾×1、ランポスの白牙×1、冰結晶×1			
—	— — —	—				
—	— — —	—				
—	— — —	—				
—	— — —	—	雪獅子の尻尾×1、キリンの角×1、雪獅子の脚牙×1、モンスターの黒汁×1			

ブランゴSガード

男女	槍手	火 −3	水 5	雷 1	冰 4	龍 2
耐寒：+2、裝填：+2、體力：+1、效果持續：−3						
Rp26	！ — — —	20400z	キリンのたてがみ×1、雪獅子の尻尾×1、ランポスの白牙×1、冰結晶×1			
—	— — —	—				
—	— — —	5120z	雪獅子の牙×1、キリンのたてがみ×1、雪獅子の脚毛×1、龍玉×1			
—	— — —	7479z	雪獅子の尻尾×1、キリンの角×1、雪獅子の脚牙×1、モンスターの黒汁×1			
—	○ — —	8600z	雪獅子の雪×2、雪獅子の脚毛×1、雪獅子骨×1、浮岳龍の体液×1			



ブランゴSコート

男女	槍手	火 −3	水 5	雷 1	冰 4	龍 2
耐寒：+2、裝填：+2、體力：+1、效果持續：−3						
Rp26	！ — — —	20400z	キリンのたてがみ×1、雪獅子の尻尾×1、ランポスの白牙×1、冰結晶×1			
—	— — —	—				
—	— — —	—				
—	— — —	—				
—	— — —	—				
—	— — —	—				
—	○ — —	8600z	雪獅子の雪×2、雪獅子の脚毛×1、雪獅子骨×1、浮岳龍の体液×1			

ブランゴSレギンス

男女	槍手	火 −3	水 5	雷 1	冰 4	龍 2
耐寒：+3、裝填：+2、體力：+1、效果持續：−3						
Rp26	！ — — —	20400z	キリンのたてがみ×1、雪獅子の尻尾×1、ランポスの白牙×1、冰結晶×1			
—	— — —	5120z	雪獅子の牙×1、キリンのたてがみ×1、雪獅子の脚毛×1、龍玉×1			
—	— — —	7479z	雪獅子の尻尾×1、キリンの角×1、雪獅子の脚牙×1、モンスターの黒汁×1			
—	○ — —	8600z	雪獅子の雪×2、雪獅子の脚毛×1、雪獅子骨×1、浮岳龍の体液×1			

◆布蘭哥U系列（劍士）

ブランゴUヘルム

男女	劍士・槍手	火 −4	水 2	雷 0	冰 3	龍 1
耐寒：+3、底力：+2、氣絕：+2、火耐性：−2						
LV3	防43	ー ー ー	4726z	雪獅子の牙×1、炎紀龍のたてがみ×1、雪獅子の鬃毛×1、古龍の血×1		

ブランゴUメイル

男女	劍士	火 −4	水 2	雷 0	冰 2	龍 1
耐寒 +3、底力 +1、火耐性 −2						
LV5	防51	○ ー ー	6394z	雪獅子の鬃毛×1、ユニオン礦石×1、古龍骨×1、龍吞×1		

ブランゴUアーム

男女	劍士	火 −4	水 2	雷 0	冰 3	龍 1
耐寒 +3、底力 +2、氣絕 +2、火耐性 −2						
LV3	防43	ー ー ー	3613z	雪獅子の毛×3、雪獅子の牙×1、雪獅子の鋭牙×1、龍骨【大】×1		
LV3	防43	ー ー ー	4726z	雪獅子の牙×1、炎紀龍のたてがみ×1、雪獅子の鬃毛×1、古龍の血×1		

ブランゴUフォールド

男女	劍士	火 −4	水 2	雷 0	冰 3	龍 1
耐寒：+2、底力：+1、氣絕：+1、火耐性：−2						
LV5	防43	ー ー ー	4726z	雪獅子の牙×1、炎紀龍のたてがみ×1、雪獅子の鬃毛×1、古龍の血×1		
LV4	防47	○ ー ー	5660z	雪獅子の牙×1、雪獅子の尻尾×1、雪火龍の上鱗×1、雪獅子の鋭牙×1		

ブランゴUグリーヴ

男女	劍士	火 −4	水 2	雷 0	冰 3	龍 1
耐寒：+3、底力：+3、氣絕：+1、火耐性：−2						
LV3	防43	ー ー ー	3613z	雪獅子の毛×3、雪獅子の牙×1、雪獅子の鋭牙×1、龍骨【大】×1		
LV3	防43	ー ー ー	4726z	雪獅子の牙×1、炎紀龍のたてがみ×1、雪獅子の鬃毛×1、古龍の血×1		
LV4	防47	○ ー ー	5660z	雪獅子の牙×1、雪獅子の尻尾×1、雪火龍の上鱗×1、雪獅子の鋭牙×1		
LV5	防51	○ ○ ー	8294z	雪獅子の鬃毛×1、ユニオン礦石×1、古龍骨×1、龍吞×1		

ブランゴUキャップ

男女	劍士・槍手	火 −3	水 5	雷 1	冰 4	龍 2
耐寒 +3	底力 +2	氣絕 +2	火耐性 −2			

防19	———	6680z	キリンのたてがみ×1、雪獅子の尻尾×1、トスゲネポスの皮×1、七色たんぽぽ×1
防21	———	3613z	雪獅子の毛×3、雪獅子の牙×1、雪獅子の銳牙×1、鎧骨【大】×1
防24	———	4726z	雪獅子の牙×1、炎妃龍のたてがみ×1、雪獅子の剛毛×1、古龍の血×1
防27	———	5554z	雪獅子の牙×1、雪獅子の剛毛×1、炎妃龍の上鱗×1、雪獅子の銳牙×1
LV5 防29	○—	6394z	雪獅子の剛毛×1、ユニオン鐵石×1、古龍骨×1、龍苔×1

ブランゴUレジスト

男女	槍手	火 −3	水 5	雷 1	冰 4	龍 2
耐寒：+3、底力：+1、火耐性：−2						

防19	———	6680z	キリンのたてがみ×1、雪獅子の尻尾×1、トスゲネポスの皮×1、七色たんぽぽ×1
防21	———	3613z	雪獅子の毛×3、雪獅子の牙×1、雪獅子の銳牙×1、鎧骨【大】×1
防24	———	4726z	雪獅子の牙×1、炎妃龍のたてがみ×1、雪獅子の剛毛×1、古龍の血×1
防27	———	5554z	雪獅子の牙×1、雪獅子の剛毛×1、炎妃龍の上鱗×1、雪獅子の銳牙×1
LV5 防29	○—	6394z	雪獅子の剛毛×1、ユニオン鐵石×1、古龍骨×1、龍苔×1

ブランゴUガード

男女	槍手	火 −3	水 5	雷 1	冰 4	龍 2
耐寒：+3	底力 +2	氣絕 +2	火耐性 −2			

防19	———	6680z	キリンのたてがみ×1、雪獅子の尻尾×1、トスゲネポスの皮×1、七色たんぽぽ×1
防21	———	3613z	雪獅子の毛×3、雪獅子の牙×1、雪獅子の銳牙×1、鎧骨【大】×1
防24	———	4726z	雪獅子の牙×1、炎妃龍のたてがみ×1、雪獅子の剛毛×1、古龍の血×1
防27	———	5554z	雪獅子の牙×1、雪獅子の剛毛×1、炎妃龍の上鱗×1、雪獅子の銳牙×1
LV5 防29	○—	6394z	雪獅子の剛毛×1、ユニオン鐵石×1、古龍骨×1、龍苔×1

ブランゴUコート

男女／槍手	火 −3	水 5	雷 1	冰 4	龍 2
耐寒：+2、底力：+1、氣絕：+1、火耐性：−2					

防19	———	6680z	キリンのたてがみ×1、雪獅子の尻尾×1、トスゲネポスの皮×1、七色たんぽぽ×1
防21	———	3613z	雪獅子の毛×3、雪獅子の牙×1、雪獅子の銳牙×1、鎧骨【大】×1
防24	———	4726z	雪獅子の牙×1、炎妃龍のたてがみ×1、雪獅子の剛毛×1、古龍の血×1
防27	———	5554z	雪獅子の牙×1、雪獅子の剛毛×1、炎妃龍の上鱗×1、雪獅子の銳牙×1
LV5 防29	○—	6394z	雪獅子の剛毛×1、ユニオン鐵石×1、古龍骨×1、龍苔×1

ブランゴUレギンス

男女	槍手	火 −3	水 5	雷 1	冰 4	龍 2
耐寒 +3	底力 +3	氣絕 +1	火耐性 −2			

防19	———	6680z	キリンのたてがみ×1、雪獅子の尻尾×1、トスゲネポスの皮×1、七色たんぽぽ×1
防21	———	3613z	雪獅子の毛×3、雪獅子の牙×1、雪獅子の銳牙×1、鎧骨【大】×1
防24	———	4726z	雪獅子の牙×1、炎妃龍のたてがみ×1、雪獅子の剛毛×1、古龍の血×1
防27	———	5554z	雪獅子の牙×1、雪獅子の剛毛×1、炎妃龍の上鱗×1、雪獅子の銳牙×1
LV5 防29	○—	6394z	雪獅子の剛毛×1、ユニオン鐵石×1、古龍骨×1、龍苔×1

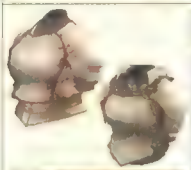
◆夫魯夫魯系列（剣士）

フルフルヘルム
フルフルSヘルム
フルフルUヘルム

フルフルヘルム

男女 剣士・槍手 | −3 | 3 | 4 | 1 | 0

回復速度 ＋1 属域 ＋1 毒 −1 回避性能 ＋2 地形 ＋2



フルフルSメイル
フルフルUメイル

フルフルメイル

男女 剣士 | −3 | 3 | 4 | 1 | 0

回復速度 ＋1 属域 ＋3 毒 −1 回避性能 ＋2

フルフルSアーム
フルフルUアーム

フルフルアーム

男女 剣士 | −3 | 3 | 4 | 1 | 0

回復速度 ＋1 属域 ＋1 毒 −1 回避性能 ＋2 地形 ＋2

1710z

アルビノの中落ち×1、モンスターの体液×1、ドラグライト鉱石×1

フルフルSフォールド
フルフルUフォールド

フルフルフォールド

男女 剣士 | −3 | 3 | 4 | 1 | 0

回復速度 ＋3 属域 ＋1 毒 −3 地形 ＋2

2080z

アルビノの中落ち×1、モンスターの体液×1、ドラグライト鉱石×1

フルフルSグリーヴ
フルフルUグリーヴ

フルフルグリーヴ

男女 剣士 | −3 | 3 | 4 | 1 | 0

回復速度：＋3、属域：＋3、毒：−3

4750z

2080z

2370z

真珠色の鱗皮×1、生命の粉塵×1、古龍の血×1

フルフルギャップ

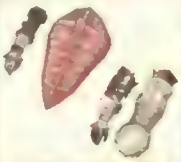
	男女 剣士・槍手										
		−1		5		6		2		0	
	回復速度：+1、属域：+1、毒：−1、回避性能：+2、地形：+2										
		4750z	プヨプヨした皮×2、ランボスの白皮×2、モンスターの体液×1								
	防15	ー	ー	ー	1425z	ランボスの白皮×1、モンスターの体液×1、大地の結晶×1					
	防18	○	ー	ー	1710z	プヨプヨした皮×1、フルベビ漬け×1、生命の粉塵×1					
	防19				2090z	ルドロスの中落ち×1、モンスターの体液×1、マカライト鉱石×					
	防20				2375z	真珠色の柔皮×1、生命の粉塵×1、古龍の血×1					

フルフルSギャップ
フルフルUギャップ
―

フルフルレジスト

	男女 槍手										
		−1		5		6		2		0	
	回復速度：+1、属域：+3、毒：−1、回避性能：+2										
		4750z	プヨプヨした皮×3、ルドロスの中落ち×1、マカライト鉱石×2、生命の粉×1								

フルフルSレジスト
フルフルUレジスト
―



フルフルガード

	男女 槍手										
		−1		5		5		2		0	
	回復速度：+1、属域：+1、毒：−1、回避性能：+2、地形：+2										
	防13	ー	ー	ー	4750z	プヨプヨした皮×2、ランボスの白皮×2、マカライト鉱石×2、生命の粉×					
	防15				1710z						
	防20				2375z	真珠色の柔皮×1、生命の粉塵×1、古龍の血×					

フルフルSガード
フルフルUガード
―

フルフルコート

	男女 槍手										
		−1		5		6		2		0	
	回復速度：+3、属域：+1、毒：−3、地形：+2										
	防13	ー	ー	ー	4750z	プヨプヨした皮×2、ルドロスの中落ち×1、生命の粉×1、抗菌石×					
LV5	防20	○	ー	ー	2375z	真珠色の柔皮×1、生命の粉塵×1、古龍の血×1					

フルフルSコート
フルフルUコート
―

フルフルレギンス

	男女 槍手										
		−1		5		6		2		0	
	回復速度：+3、属域：+3、毒：−3										
		4750z	プヨプヨした皮×2、ルドロスの中落ち×1、マカライト鉱石×2、生命の粉×1								
		2090z	ルドロスの中落ち×1、モンスターの体液×1、マカライト鉱石×								

フルフルSレギンス
フルフルUレギンス
―

◆夫魯夫魯S系列（剣士）

フルフルSヘルム

装備条件	男女　剣士・槍手		−3		3		4		1		0
特殊	回復速度：+3、運気：+2、加護：+1、地形：−2、毒：−1										
LV1	防37	○ − − −	18900z	雪獅子の毛×3、ブヨブヨした皮×2、アルピノの中落ち×1、ドラグライト鉱石×1							
LV2	防45	○ − − −	4094z	真珠色の柔皮×1、陽光石×1、カブレライト鉱石×1							
[illegible]											
[illegible]			6300z	真珠色の柔皮×1、浮岳龍の[illegible]×1、[illegible]の翼×1、[illegible]の鱗片×1							
[illegible]		○ − − −	7245z	ブヨブヨした皮×2、キリンの皮×1、アルピノの雷降り×2、浮岳龍の体液×1							

フルフルSメイル

装備条件	男女／剣士		−3		3		4		1		0
特殊	回復速度：+3、運気：+1、地形：−2、毒：−1										
LV1	防[illegible]	− − − −	18900z	雪獅子の毛×3、ブヨブヨした皮×2、アルピノの中落ち×1、ドラグライト鉱石×1							
[illegible]			4094z	真珠色の柔皮×1、陽光石×1、カブレライト鉱石×1							
LV3	防59	○ − − −	5355z	雪獅子の剛毛×1、アルピノの雷降り×1、龍玉×1、マレコガネ×1							
[illegible]											

フルフルSアーム

装備条件	男女　剣士		−3		3		4		1		0
特殊	回復速度：+3、運気：+2、加護：+1、地形：−2、毒：−1										
[illegible]	防[illegible]	− − − −	18900z	雪獅子の毛×3、ブヨブヨした皮×2、アルピノの中落ち×1、ドラグライト鉱石×1							
[illegible]			4094z	真珠色の柔皮×1、陽光石×1、カブレライト鉱石×1							
V3	防59	○ − − −	5355z	雪獅子の剛毛×1、アルピノの雷降り×1、龍玉×1、マレコガネ×1							
[illegible]			6300z	真珠色の柔皮×1、浮岳龍の[illegible]×1、[illegible]の翼×1、[illegible]の鱗片×1							
[illegible]											

フルフルSフィールド

装備条件	男女　剣士		−3		3		4		1		0
特殊	回復速度　+3　運気　+1　地形　−2　毒　−1										
[illegible]	防[illegible]	− − − −	18900z	雪獅子の毛×3、ブヨブヨした皮×2、アルピノの中落ち×1、ドラグライト鉱石×1							
[illegible]			4094z	真珠色の柔皮×1、陽光石×1、カブレライト鉱石×1							
[illegible]		○ − − −	5355z	雪獅子の剛毛×1、アルピノの雷降り×1、龍玉×1、マレコガネ×1							
[illegible]			6300z	真珠色の柔皮×1、浮岳龍の[illegible]×1、[illegible]の翼×1、[illegible]の鱗片×1							
[illegible]		○ ○ − −	7245z	ブヨブヨした皮×2、キリンの皮×1、アルピノの雷降り×2、浮岳龍の体液×1							

フルフルSグリーヴ

装備条件	男女　剣士		−3		3		4		1		0
特殊	回復速度：+3、運気：+2、加護：+1、地形：−2、毒：−1										
[illegible]	[illegible]	− − − −	18900z	雪獅子の毛×3、ブヨブヨした皮×2、アルピノの中落ち×1、ドラグライト鉱石×1							
防45	− − − −		4094z	真珠色の柔皮×1、陽光石×1、カブレライト鉱石×1							
[illegible]	[illegible]		[illegible]z	雪獅子の[illegible]×1、[illegible]×1、[illegible]×1							
[illegible]			6300z	真珠色の柔皮×1、浮岳龍の[illegible]×1、[illegible]の翼×1、[illegible]の鱗片×1							
[illegible]		○ − − −	7245z	ブヨブヨした皮×2、キリンの皮×1、アルピノの雷降り×2、浮岳龍の体液×1							

フルフルSキャップ

男女　剣士・槍手			−1	水	5	雷	6	氷	2	龍	0
回復速度：+3、運氣：+2、調合成功率：+1、地形：−2、毒：−1											

フルフルSレジスト

男女　槍手			−1	水	5	雷	6	氷	2	龍	0
回復速度：+3、運氣：+2、調合成功率：+1、地形：−2、毒：−1											

フルフルSガード

男女　槍手			−1	水	5	雷	6	氷	2	龍	0
回復速度：+3、運氣：+2、調合成功率：+1、地形：−2、毒：−1											
LV3	防33	○ー ー	5355z	雪獅子の剛毛×1、アルビノの鱗降り×1、龍玉×1、マレコガネ×1							

フルフルSコート

男女　槍手			−1	水	5	雷	6	氷	2	龍	0
回復速度　+3　運氣　+1　地形　−2　毒　−1											
防26	○ー ー	4094z									
	○○ー	7245z	プヨプヨした皮×2、キリンの皮×1、アルビノの鱗降り×2、浮岳龍の体液×1								

フルフルSレギンス

男女　槍手			−1	水	5	雷	6	氷	2	龍	0
回復速度：+3、運氣：+2、調合成功率：+1、地形：−2、毒：−1											

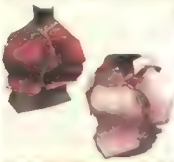
◆夫魯夫魯U系列（剣士）

フルフルUヘルム

男女　剣士・槍手　3　−3　4　0　0

回復速度：+2　属性　+3　スタミナ　+1　気絶　−1

LV2	防39	○ー ー	2800z	魅惑色の翼膜×1、モンスターの体液×1、カプレライト鉱石×1
LV4	防47	○○ー	4200z	魅惑色の柔皮×1、浮品髄のヒレ×1、モンスターの体液×1
LV5	防51	○○ー	5040z	魅惑色の翼膜×2、モンスターの濁汁×1、龍苦×1



フルフルUメイル

男女　剣士　3　−3　4　0　0

回復速度：+2　属性　+3　スタミナ　+1　気絶　−1

	ー ー ー		2800z	魅惑色の翼膜×1、モンスターの体液×1、カプレライト鉱石×1
LV4	防47	○ー ー	4200z	魅惑色の柔皮×1、浮品髄のヒレ×1、モンスターの体液×1

フルフルUアーム

男女　剣士　3　−3　4　0　0

回復速度：+2　属性　+3　スタミナ　+1　気絶　−1

LV4	防47	○ー ー	4200z	魅惑色の柔皮×1、浮品髄のヒレ×1、モンスターの体液×1

フルフルUフィールド

男女　剣士　3　−3　4　0　0

回復速度：+2　属性　+3　スタミナ　+1　気絶　−1

LV2	防39	ー ー ー	2800z	魅惑色の翼膜×1、モンスターの体液×1、カプレライト鉱石×1
LV4	防47	○ー ー	4200z	魅惑色の柔皮×1、浮品髄のヒレ×1、モンスターの体液×1

強化前：フルフルフィールド
可生防具出現LV：ー

フルフルUグリーヴ

夫魯夫魯U胴甲　RARE 8

男女　剣士　3　−3　4　0　0

回復速度：+2、属性：+3、スタミナ：+1、気絶：−1

LV4	防47	○ー ー	4200z	魅惑色の柔皮×1、浮品髄のヒレ×1、モンスターの体液×1

フルフルUキャップ

夫魯夫魯U系列

男女　剣士・槍手　火 5　水 −1　雷 6　氷 1　龍 0

回復速度：+2、属域：+3、反動：+1、氣絕：−1

防21	○ー ー	2800z	惡感色の翼膜×1、モンスターの体液×1、カブレライト鉱石×1
防24	○ー ー	3360z	褐毛獸の褐毛×1、惡感色の表皮×1、生命の粉塵×1、白鳥の羽×1
防25	○○ ー	4200z	惡感色の表皮×1、淨岳龍のヒレ×1、モンスターの体液×1
防29	○○ ー	5040z	惡感色の翼膜×2、モンスターの濃汁×1、麻香×1

フルフルUレギンス

男女　槍手　火 5　水 −1　雷 6　氷 1　龍 0

回復速度：+2、属域：+3、反動：+1、氣絕：−1

防21	○ー ー	2800z	惡感色の翼膜×1、モンスターの体液×1、カブレライト鉱石×1
防24	○ー ー	3360z	褐毛獸の褐毛×1、惡感色の表皮×1、生命の粉塵×1、白鳥の羽×1
防25	○○ ー	4200z	惡感色の表皮×1、淨岳龍のヒレ×1、モンスターの体液×1
防29	○○ ー	5040z	惡感色の翼膜×2、モンスターの濃汁×1、麻香×1

フルフルUガード

男女　槍手　火 5　水 −1　雷 6　氷 1　龍 0

回復速度：+2、属域：+3、反動：+1、氣絕：−1

防21	○ー ー	2800z	惡感色の翼膜×1、モンスターの体液×1、カブレライト鉱石×1
防24	○ー ー	3360z	褐毛獸の褐毛×1、惡感色の表皮×1、生命の粉塵×1、白鳥の羽×1
防25	○○ ー	4200z	惡感色の表皮×1、淨岳龍のヒレ×1、モンスターの体液×1
防29	○○ ー	5040z	惡感色の翼膜×2、モンスターの濃汁×1、麻香×1

フルフルUコート

男女／槍手　火 5　水 −1　雷 6　氷 1　龍 0

回復速度：+2、属域：+3、反動：+1、氣絕：−1

防21	○ー ー	2800z	惡感色の翼膜×1、モンスターの体液×1、カブレライト鉱石×1
防24	○ー ー	3360z	褐毛獸の褐毛×1、惡感色の表皮×1、生命の粉塵×1、白鳥の羽×1
防25	○○ ー	4200z	惡感色の表皮×1、淨岳龍のヒレ×1、モンスターの体液×1
防29	○○ ー	5040z	惡感色の翼膜×2、モンスターの濃汁×1、麻香×1

フルフルUレギンス

男女　槍手　火 5　水 −1　雷 6　氷 1　龍 0

回復速度：+2、属域：+3、反動：+1、氣絕：−1

防21	○ー ー	2800z	惡感色の翼膜×1、モンスターの体液×1、カブレライト鉱石×1
防24	○ー ー	3360z	褐毛獸の褐毛×1、惡感色の表皮×1、生命の粉塵×1、白鳥の羽×1
防25	○○ ー	4200z	惡感色の表皮×1、淨岳龍のヒレ×1、モンスターの体液×1
防29	○○ ー	5040z	惡感色の翼膜×2、モンスターの濃汁×1、麻香×1

助手系列

ヘルパーフード

助手頭 RARE 4

女性専用　剣士・槍手　火 0　水 0　雷 0　氷 0　龍 0

加護：+2、ガード性能：+1、自動防御：+1、運気：+1

LV2	防18	○ー ー	5600z	星鉄×1、たまご券×1、青石券×1、ギルトナゲット×1
LV5	防30	○○○	11200z	星鉄×1、折れた撃龍槍×1、石像の拳×1、落し物の傘×1

ヘルパーベスト

助手背心 RARE 4

女性専用／剣士・槍手　火 0　水 0　雷 0　氷 0　龍 0

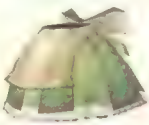
加護：+2、ガード性能：+1、自動防御：+1、運気：+1

ヘルパーカフス

助手手套 RARE 4

女性専用　剣士・槍手　火 0　水 0　雷 0　氷 0　龍 0

加護：+2、ガード性能：+1、自動防御：+1、運気：+1



ヘルパースカート

助手裙 RARE 4

女性専用／剣士・槍手　火 0　水 0　雷 0　氷 0　龍 0

加護：+2、ガード性能：+1、自動防御：+1、運気：+1

LV1	防15	○ー ー	14000z	蒼龍の翼脂×2、古龍のコイン×1、豪華なコイン×1、星鉄×1

ヘルパーソックス

助手襪 RARE 4

女性専用　剣士・槍手　火 0　水 0　雷 0　氷 0　龍 0

加護：+2、ガード性能：+1、自動防御：+1、運気：+1

LV4	防28	○○ー	8400z	星鉄×1、肉球のスタンプ×1、肉球のハンコ×1、ギルドコイン×1
LV5	防30	○○○	11200z	星鉄×1、折れた撃龍槍×1、石像の拳×1、落し物の傘×1

ヒーターグラス

女性專用　劍士・槍手

加護：+3　砲術師：+1　回復：+1　廣域：+1

初生防具出現LV	3
ヒーターグラス	
ギルドガードピアス紅	
ギルドガードピアス蒼	

LV5 | 防30 | ○○○○ | 11200z | 星鉄×1、折れた撃龍槍×1、石像の拳×1、落し物の拳×1

ヒーローベスト

治療者背心　RARE 4

女性專用　劍士・槍手

加護：+2、砲術師：+1、回復：+1、廣域：+1

初生防具出現LV	3
ヒーローベスト	
キルトカートベスト紅	
キルトカートベスト蒼	

LV5 | 防30 | ○○○一 | 11200z | 星鉄×1、折れた撃龍槍×1、石像の拳×1、落し物の拳×1

ヒーローカフス

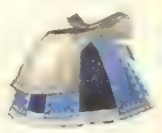
治療者袖撐　RARE 4

女性專用　劍士・槍手

加護：+2、砲術師：+1、回復：+1、廣域：+1

初生防具出現LV	3
ヒーローUカフス	
ギルドガードカフス紅	
キルトカートカフス蒼	

LV5 | 防30 | ○○○一 | 11200z | 星鉄×1、折れた撃龍槍×1、石像の拳×1、落し物の拳×1



ヒーローフリル

女性專用　劍士・槍手

加護：+2　砲術師：+1　回復：+1　廣域：+1

初生防具出現LV	3
ヒーローフリル	
ギルドガードコート紅	
ギルドガードコート蒼	

LV5 | 防30 | ○○○一 | 11200z | 星鉄×1、折れた撃龍槍×1、石像の拳×1、落し物の拳×1

ヒーローソックス

女性專用　劍士・槍手

加護：+2、砲術師：+1、回復：+1、廣域：+1

初生防具出現LV	
ヒーローソックス	
キルトカートタイツ紅	
キルトカートタイツ蒼	

助手U系列

ヘルパーUフード★

助手U頭巾

装備可能	女性専用　剣士・積手
技能	毒：+2、気絶：+2、麻痺：+2、睡眠：+1
LV2	防23 ｜ー ー ー｜ 12000z ｜ ギルドコインX1、飛龍のコインX1、黒龍の甲殻X1
LV5	防36 ｜〇〇ー｜ 16000z ｜ ギルドチケットX1、甲殻のコインX1、黒龍の眼X1
付生防具出現LV	ー

ヘルパーUベスト★

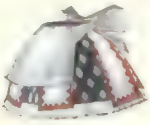
助手U衣

装備可能	女性専用　剣士・積手
技能	毒：+2、気絶：+2、麻痺：+2、睡眠：+1
LV4	防32 ｜〇ー ー｜ 16000z ｜ ギルドコインX1、牙獣のコインX1、黒龍の角X1

ヘルパーUカフス★

助手U腕

装備可能	女性専用　剣士・積手
技能	毒：+2、気絶：+2、麻痺：+2、睡眠：+1
LV1	防21 ｜ー ー ー｜ 8000z ｜ ギルドチケットX1、鳥龍のコインX1、黒龍の鱗X1
LV5	防36 ｜〇〇ー｜ 16000z ｜ ギルドチケットX1、甲殻のコインX1、黒龍の眼X1
付生防具出現LV	ー



ヘルパーUスカート★

助手U腰巻

装備可能	女性専用　剣士・積手
技能	毒　+2　気絶　+2　麻痺　+2、睡眠　+1

ヘルパーUソックス★

助手U脚絆

装備可能	女性専用　剣士・積手
技能	毒　+2　気絶　+2　麻痺　+2　睡眠　+1
LV5	防36 ｜〇〇ー｜ 16000z ｜ ギルドチケットX1、甲殻のコインX1、黒龍の眼X1
付生防具出現LV	ー

ヒーターUベレー

RARE 6

装備	女性専用　剣士・槍手		0		0		0		0
技能	毒　+2　気絶　+2　麻痺　+2　睡眠　+1								
LV3	防29	○	—	12000z	ギルドチケット×1、黒龍のコイン×1、黒龍の翼膜×1				
LV4		○	—	16000z	ギルドコイン×1、牙獣のコイン×1、黒龍の角×1				

ヒーターUベスト

RARE 6

装備	女性専用　剣士・槍手		0		0		0		0
技能	毒：+2、気絶：+2、麻痺：+2、睡眠：+1								
LV4	防32	○	—	16000z	ギルドコイン×1、牙獣のコイン×1、黒龍の角×1				

ヒーターUガウス

RARE 6

装備	女性専用　剣士・槍手		0		0		0		0
技能	毒　+2　気絶　+2　麻痺　+2　睡眠　+1								
LV1	防21	—	—	48000z	ギルドチケット×1、黒龍のコイン×1、黒龍の鱗×1				

ヒーターUカプリル

RARE 6

装備	女性専用　剣士・槍手		0		0		0		0
技能	毒　+2　気絶　+2　麻痺　+2　睡眠　+1								

ヒーターUソックス

RARE 6

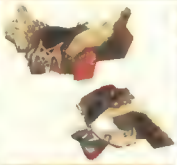
装備	女性専用　剣士・槍手		0		0		0		0
技能	毒：+2、気絶：+2、麻痺：+2、睡眠：+1								
LV4	防32	○	—	16000z	ギルドコイン×1、牙獣のコイン×1、黒龍の角×1				

◇骨系列（剣士）

ボーンヘルム

骨頭器 RARE 3

装備可能	男女 剣士・槍手	火	2	水	2	雷	−2	氷	−2	龍	2
技能	盗み無効：+3、調合成功率：+1、はらへり：+2										
作成	素材										
防生防具出現LV	LV5	防26	○○一	416z	ガウシカの毛皮×2、雪獅子の牙×2、大猪の硬い皮×1、古龍骨×1						
ボーンSヘルム											
ボーンUヘルム											



ボーンメイル

装備可能	男女 剣士	火	2	水	2	雷	−2	氷	−2	龍	−2
技能	盗み無効：+3、はらへり：+2、毒：−1										
作成	素材										
防生防具出現LV	防17	○一一	416z	とがった爪×1、大猪の皮×1、龍骨【中】×1							
ボーンSメイル											
ボーンUメイル											

ボーンアーム

骨頭器 RARE 1

装備可能	男女 剣士	火	2	水	2	雷	−2	氷	−2	龍	−2
技能	盗み無効：+3、はらへり：+2、毒：−1、運搬：+2										
作成	素材										
	防17	○一一	1040z	龍骨【小】×3、極秘の骨×1							
				龍骨【小】×3							
	防17	○一一	312z	ファンゴの毛皮×1、大きな骨×1							
LV4	防17	○一一	416z	とがった爪×1、大猪の皮×1、龍骨【中】×1							
LV5	防26	○○一	416z	ガウシカの毛皮×2、雪獅子の牙×2、大猪の硬い皮×1、古龍骨×1							
防生防具出現LV	3										
ボーンSアーム											
ボーンUアーム											

ボーンフォールド

装備可能	男女 剣士	火	2	水	2	雷	−2	氷	−2	龍	−2
技能	盗み無効：+3、はらへり：+2										
作成	素材										
	防17	○一一	1040z	龍骨【小】×3、極秘の骨×1							
				龍骨【小】×3							
	防17	○一一	312z	ファンゴの毛皮×1、大きな骨×1							
	防17	○一一	416z	とがった爪×1、大猪の皮×1、龍骨【中】×1							
防生防具出現LV											
ボーンSフォールド											
ボーンUフォールド											

ボーングリーヴ

装備可能	男女 剣士	火	2	水	2	雷	−2	氷	−2	龍	−2
技能	盗み無効：+3、調合成功率：+2、運搬：+2										
作成	素材										
	防17	○一一	1040z	龍骨【小】×3、極秘の骨×1、ファンゴの毛皮×1							
				龍骨【小】×3							
	防17	○一一	312z	ファンゴの毛皮×1、大きな骨×1							
	防17	○一一	416z	とがった爪×1、大猪の皮×1、龍骨【中】×1							
LV5	防26	○○一	416z	ガウシカの毛皮×2、雪獅子の牙×2、大猪の硬い皮×1、古龍骨×1							
防生防具出現LV											
ボーンSグリーヴ											
ボーンUグリーヴ											

ボーンキャップ

骨頭 RARE 1

男女	剣士・槍手	火 5	水 5	雷 0	氷 −1	龍 0
技能	盗み無効：+3、調合成功率：+2、はらへり：+2					
LV1	防4	ー ー ー	1040z	なその頭骨×1、ケルビの皮×1、龍骨【小】×1		
				龍骨【小】×1		
				の毛皮×1、大きな骨×1		
LV4	防9	○ ー ー	416z	とがった爪×1、大猪の皮×1、龍骨【中】×1		
LV5	防14	○ ○ ー	416z	ガウシカの毛皮×2、雷獅子の牙×2、大猪の硬い皮×1、古龍骨×1		

対生防具出現LV 3
ボーンキャップ
ボーンUキャップ

ボーンレジスト

骨杭性甲 RARE 1

男女	槍手	火 5	水 5	雷 0	氷 −1	龍 0
技能	盗み無効：+3、はらへり：+2、毒：−1					
				龍骨【小】×1、棘獣の骨×1、	の毛皮×	
			312z	龍骨【小】×1		
				の毛皮×1、大きな骨×		
LV5	防14	○ ー ー	416z	ガウシカの毛皮×2、雷獅子の牙×2、大猪の硬い皮×1、古龍骨×1		

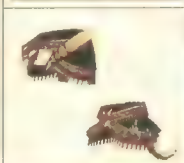
対生防具出現LV
ボーンSレジスト
ボーンUレジスト

ボーンガード

骨鎧手 RARE 1

男女	槍手	火 5	水 5	雷 0	氷 −1	龍 0
技能	盗み無効：+3、はらへり：+2、毒：−1、運搬：+2					
LV1	防4	ー ー ー	1040z	龍骨【小】×1、棘獣の骨×1、ランポスの鱗×1		
				龍骨【小】×		
				の毛皮×1、大きな骨×		

対生防具出現LV
ボーンSガード
ボーンUガード



ボーンコート

RARE 1

男女	槍手	火 5	水 5	雷 0	氷 −1	龍 0
技能	盗み無効：+3、はらへり：+3					
LV1	防4	ー ー ー	1040z	龍骨【小】×3、棘獣の骨×1、ケルビの皮×1		
				龍骨【小】×		
				の毛皮×1、大きな骨×		

対生防具出現LV
ボーンSコート
ボーンUコート

ボーンレギンス

骨護脛 RARE 1

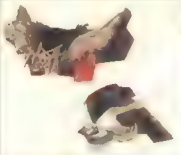
男女	槍手	火 5	水 5	雷 0	氷 −1	龍 0
技能	盗み無効：+3、調合成功率：+2、運搬：+2					
LV1	防4	ー ー ー	1040z	龍骨【小】×3、棘獣の骨×1、ファンゴの毛皮×1		
				龍骨【小】×		
				の毛皮×1、大きな骨×		
				大猪の	龍骨【中】×	
				の毛皮×2、雷獅子の牙×2、大猪の硬い	古龍骨×	

対生防具出現LV
ボーンSレギンス
ボーンUレギンス

ボーンSヘルム

骨S頭防 RANK 4

男女 剣士・槍手	火 2	水 2	雷 2	氷 2	龍 2
装飾	盗み無効：+2、スタミナ：+2、食事：+3				
—	防25	6000z	雪獅子の毛×1、ドスランポスの皮×1、大きな骨×1		
LV2	防28	1500z	大猪の硬い皮×1、梯状の骨×3、のりこねバッタ×2		
LV3	防31	2000z	ドスランポスの皮×1、鎧骨【中】×3、モンスターの体液×2、堅殻骨×1		



ボーンSメイル

骨S鎧中 RANK 4

男女 剣士	火 2	水 2	雷 2	氷 2	龍 −2
装飾	盗み無効：+2、スタミナ：+1、攻撃：+2、運搬：+2				
—	防25	6000z	雪獅子の毛×1、ドスランポスの皮×1、大きな骨×1		
—	防28	1500z	大猪の硬い皮×1、梯状の骨×3、のりこねバッタ×2		
LV3	防31	2000z	ドスランポスの皮×1、鎧骨【中】×3、モンスターの体液×2、堅殻骨×1		

ボーンSアーム

骨S腕 RANK 4

男女／剣士	火 2	水 2	雷 −2	氷 −2	龍 −2
装飾	盗み無効：+3、スタミナ：+2、攻撃：+3、耐暑：+1				
—	防25	6000z	雪獅子の毛×1、ドスランポスの皮×1、大きな骨×1		
—	防28	1500z	大猪の硬い皮×1、梯状の骨×3、のりこねバッタ×2		

ボーンSフォール

骨S腰 RANK 4

男女／剣士	火 2	水 2	雷 −2	氷 −2	龍 −2
装飾	盗み無効：+2、スタミナ：+2、攻撃：+2、耐暑：+1				
—	防25	6000z	雪獅子の毛×1、ドスランポスの皮×1、大きな骨×1		
—	防28	1500z	大猪の硬い皮×1、梯状の骨×3、のりこねバッタ×2		
—	防31	2000z	ドスランポスの皮×1、鎧骨【中】×3、モンスターの体液×2、堅殻骨×1		
LV4	防41	2500z	雪獅子の剛毛×1、鎧骨【大】×2、モンスターの体液×1、モンスターの濃汁×1		

ボーンSグリーヴ

骨S脚 RANK 4

男女／剣士	火 2	水 2	雷 −2	氷 −2	龍 −2
装飾	盗み無効：+2、スタミナ：+2、運搬：+2、食事：+3				
—	防25	6000z	雪獅子の毛×1、ドスランポスの皮×1、大きな骨×1		
—	防28	1500z	大猪の硬い皮×1、梯状の骨×3、のりこねバッタ×2		
—	防31	2000z	ドスランポスの皮×1、鎧骨【中】×3、モンスターの体液×2、堅殻骨×1		

ボーンSキャップ

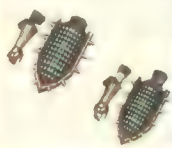
骨S抗性中 RARE 4

	男女 剣士・槍手		5		5		0		-1		0
技能	盗み無効：+2、千里眼：+2、食事：+3										
LV1	防17	― ― ―	5000z	雪獅子の毛×1、ドスランポスの皮×1、大きな骨×1							
LV2	防21	○ ― ―	1500z	大縄の硬い皮×1、棒状の骨×3、のりこねバッタ×2							
LV3	防26	○ ○ ―	2000z	ドスランポスの皮×1、龍骨【中】×3、モンスターの体液×2、堅龍骨×1							
LV4	防32	○ ○ ―	2500z	雪獅子の剛毛×1、龍骨【大】×2、モンスターの体液×1、モンスターの濃汁×1							
LV5	防39	○ ○ ―	3000z	キリンのたてがみ×1、ランポスの上鱗×1、古龍骨×1、古龍の血×1							

ボーンSレジスト

骨S抗性中 RARE 4

	男女 槍手		5		5		0		-1		0
技能	盗み無効 +2 千里眼 +1 攻撃 +2 連撃 +2										
LV1	防17	― ― ―	5000z	雪獅子の毛×1、ドスランポスの皮×1、大きな骨×1							
LV2	防21	― ― ―	1500z	大縄の硬い皮×1、棒状の骨×3、のりこねバッタ×2							
LV3	防26	○ ― ―	2000z	ドスランポスの皮×1、龍骨【中】×3、モンスターの体液×2、堅龍骨×1							
LV4	防32	○ ― ―	2500z	雪獅子の剛毛×1、龍骨【大】×2、モンスターの体液×1、モンスターの濃汁×1							
LV5	防39	○ ― ―	3000z	キリンのたてがみ×1、ランポスの上鱗×1、古龍骨×1、古龍の血×1							



ボーンSガード

RARE 4

	男女 槍手		5		5		0		-1		0
技能	盗み無効：+3、千里眼：+2、攻撃：+3、耐暑：+1										
LV1	防17	― ― ―	5000z	雪獅子の毛×1、ドスランポスの皮×1、大きな骨×1							
LV2	防21	― ― ―	1500z	大縄の硬い皮×1、棒状の骨×3、のりこねバッタ×2							
LV3	防26	○ ― ―	2000z	ドスランポスの皮×1、龍骨【中】×3、モンスターの体液×2、堅龍骨×1							
LV4	防32	○ ― ―	2500z	雪獅子の剛毛×1、龍骨【大】×2、モンスターの体液×1、モンスターの濃汁×1							
LV5	防39	○ ― ―	3000z	キリンのたてがみ×1、ランポスの上鱗×1、古龍骨×1、古龍の血×1							

ボーンSコート

骨S暖寒 RARE 4

	男女 槍手		5		5		0		-1		0
技能	盗み無効 +2 千里眼 +2 攻撃 +2 耐暑 +1										
LV1	防17	― ― ―	5000z	雪獅子の毛×1、ドスランポスの皮×1、大きな骨×1							
LV2	防21	○ ― ―	1500z	大縄の硬い皮×1、棒状の骨×3、のりこねバッタ×2							
LV3	防26	○ ○ ―	2000z	ドスランポスの皮×1、龍骨【中】×3、モンスターの体液×2、堅龍骨×1							
LV4	防32	○ ○ ―	2500z	雪獅子の剛毛×1、龍骨【大】×2、モンスターの体液×1、モンスターの濃汁×1							
LV5	防39	○ ○ ―	3000z	キリンのたてがみ×1、ランポスの上鱗×1、古龍骨×1、古龍の血×1							

ボーンSレギンス

骨S暖寒 RARE 4

	男女 槍手		5		5		0		-1		0
技能	盗み無効：+2、千里眼：+2、運搬：+2、食事：+3										
LV4	防32	○ ― ―	2500z	雪獅子の剛毛×1、龍骨【大】×2、モンスターの体液×1、モンスターの濃汁×1							
LV5	防39	○ ― ―	3000z	キリンのたてがみ×1、ランポスの上鱗×1、古龍骨×1、古龍の血×1							

骨U系列（剣士）

ボーンUヘルム

男女	剣士・槍手	火 2	水 2	雷 −2	氷 −2	龍 −2
盗み無効	+1	はらへり	+1	防御	+1	肉焼き −2

防21	○ー一	5400z	雪獅子の毛×1、イーオスの皮×1、大きな骨×1
防26	○○一	1350z	大猪の硬い皮×1、棒牙の骨×3、のりこねバッタ×2
防34	○○一	1620z	ドスイーオスの皮×1、雌骨【中】×3、モンスターの体液×2、古龍の血×1
防40	○○一	1979z	雪獅子の剛毛×1、雌骨【大】×2、モンスターの体液×1、七色たんぽぽ×1
防42	○○○	2250z	ドスイーオスの皮×1、堅雌骨×2、古龍骨×2、モンスターの濃汁×1

ボーンUメイル

男女	剣士	火 2	水 2	雷 −2	氷 −2	龍 −2
盗み無効：+2、食事：+1、体力：+2						

防21	○ー一	5400z	雪獅子の毛×1、イーオスの皮×1、大きな骨×1
防26	○○一	1350z	大猪の硬い皮×1、棒牙の骨×3、のりこねバッタ×2

ボーンUアーム

男女	剣士	火 2	水 2	雷 −2	氷 2	龍 2
盗み無効：+2	はらへり	+2	食事	+2	肉焼き	3

防26	○ー一	1350z	大猪の硬い皮×1、棒牙の骨×3、のりこねバッタ×2
防34	○○一	1620z	ドスイーオスの皮×1、雌骨【中】×3、モンスターの体液×2、古龍の血×1
防40	○○一	1979z	雪獅子の剛毛×1、雌骨【大】×2、モンスターの体液×1、七色たんぽぽ×1
防42	○○○	2250z	ドスイーオスの皮×1、堅雌骨×2、古龍骨×2、モンスターの濃汁×1

ボーンUフォールド

男女	剣士	火 2	水 2	雷 −2	氷 −2	龍 −2
盗み無効	+2	食事	+1	体力	+2	

LV2	防26	○ー一	1350z　大猪の硬い皮×1、棒牙の骨×3、のりこねバッタ×2
LV3	防34	○○一	1620z　ドスイーオスの皮×1、雌骨【中】×3、モンスターの体液×2、古龍の血×1
	防40	○○一	1979z　雪獅子の剛毛×1、雌骨【大】×2、モンスターの体液×1、七色たんぽぽ×1
	防42	○○○	2250z　ドスイーオスの皮×1、堅雌骨×2、古龍骨×2、モンスターの濃汁×1

ボーンUグリーヴ

男女	剣士	火 2	水 2	雷 −2	氷 −2	龍 −2
盗み無効：+2、はらへり：+2、防御：+2、肉焼き：−1						

防21	○ー一	5400z	雪獅子の毛×1、イーオスの皮×1、大きな骨×1
防26	○ー一	1350z	大猪の硬い皮×1、棒牙の骨×3、のりこねバッタ×2
防34	○○一	1620z	ドスイーオスの皮×1、雌骨【中】×3、モンスターの体液×2、古龍の血×1
防40	○○一	1979z	雪獅子の剛毛×1、雌骨【大】×2、モンスターの体液×1、七色たんぽぽ×1
防42	○○○	2250z	ドスイーオスの皮×1、堅雌骨×2、古龍骨×2、モンスターの濃汁×1

◆骨U系列（槍手）

ボーンUキャップ

男女　剣士・槍手　火 5　水 5　雷 0　氷 −1　龍 0

盗み無効　+3　スタミナ　+2　防御　+2　肉焼き　−2

LV1	防11	〇ー一	5400z	雪獅子の毛×1、イーオスの皮×1、大きな骨×1
LV2	防14	〇ー一	1350z	大蝿の硬い皮×1、棒牙の骨×3、のりこねパッタ×2
LV3	防17	〇〇一	1620z	ドスイーオスの皮×1、龍骨【中】×3、モンスターの体液×2、古龍の血×1
LV4	防21	〇〇一	1979z	雪獅子の剛毛×1、龍骨【大】×2、モンスターの体液×1、七色たんぽぽ×1
LV5	防26	〇〇一	2250z	ドスイーオスの皮×1、堅龍骨×2、古龍骨×2、モンスターの濃汁×1

ボーンUレジスト

男女　槍手　火 5　水 5　雷 0　氷 −1　龍 0

盗み無効　+2　弾調合　+1　加護　−2

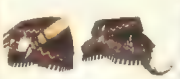
LV1	防11	〇ー一	5400z	雪獅子の毛×1、イーオスの皮×1、大きな骨×1
LV2	防14	〇ー一	1350z	大蝿の硬い皮×1、棒牙の骨×3、のりこねパッタ×2
LV3	防17	〇〇一	1620z	ドスイーオスの皮×1、龍骨【中】×3、モンスターの体液×2、古龍の血×1
LV4	防21	〇〇一	1979z	雪獅子の剛毛×1、龍骨【大】×2、モンスターの体液×1、七色たんぽぽ×1

ボーンUガード

男女　槍手　火 5　水 5　雷 0　氷 −1　龍 0

盗み無効　+2　スタミナ　+2　弾調合　+2　肉焼き　−3

LV1	防11	〇ー一	5400z	雪獅子の毛×1、イーオスの皮×1、大きな骨×1
LV3	防17	〇〇一	1620z	ドスイーオスの皮×1、龍骨【中】×3、モンスターの体液×2、古龍の血×1
LV4	防21	〇〇一	1979z	雪獅子の剛毛×1、龍骨【大】×2、モンスターの体液×1、七色たんぽぽ×1



ボーンUコート

男女／槍手　火 5　水 5　雷 0　氷 −1　龍 0

盗み無効：+2、弾調合：+1、加護　−2

LV1	防11	〇ー一	5400z	雪獅子の毛×1、イーオスの皮×1、大きな骨×1
LV2	防14	〇ー一	1350z	大蝿の硬い皮×1、棒牙の骨×3、のりこねパッタ×2
LV5	防26	〇〇〇	2250z	ドスイーオスの皮×1、堅龍骨×2、古龍骨×2、モンスターの濃汁×1

ボーンUレギンス

男女　槍手　火 5　水 5　雷 0　氷 −1　龍 0

盗み無効　+2　スタミナ　+1　防御　+2　肉焼き　−1

LV1	防11	〇ー一	5400z	雪獅子の毛×1、イーオスの皮×1、大きな骨×1
LV2	防14	〇ー一	1350z	大蝿の硬い皮×1、棒牙の骨×3、のりこねパッタ×2
LV3	防17	〇〇一	1620z	ドスイーオスの皮×1、龍骨【中】×3、モンスターの体液×2、古龍の血×1
LV4	防21	〇〇一	1979z	雪獅子の剛毛×1、龍骨【大】×2、モンスターの体液×1、七色たんぽぽ×1
LV5	防26	〇〇一	2250z	ドスイーオスの皮×1、堅龍骨×2、古龍骨×2、モンスターの濃汁×1

◇馬卡魯帕系列

マカルバフード

装備條件	男女／劍士・槍手	火 2	水 2	雷 2	冰 2	龍 3
技能	錬金術：+4、地形：+3、千里眼：+2					
LV1	防12	ー ー ー	2000z	魚龍のコイン×3、小金魚×3、白金魚×3、古代魚×3		
LV2	防14	ー ー ー	600z	サシミウオ×3、オンブウオ×3		
LV3	防16	○ ー ー	720z	ドスキレアジ×3、キレアジ×3		
LV4	防18	○ ー ー	879z	ドスはじけイワシ×3、はじけイワシ×3		
LV5	防20	○ ー ー	1000z	ドス眠魚×3、眠魚×3		
LV6	防24	○ ー ー	1150z	金モンビ×3、ドス大食いマグロ×3		

マカルバヘブラム

装備條件	男女／劍士・槍手	火 2	水 2	雷 2	冰 2	龍 3
技能	錬金術：+3、地形：+3、千里眼：+1					
LV1	防12	ー ー ー	2000z	魚龍のコイン×3、小金魚×3、白金魚×3、古代魚×3		
LV2	防14	ー ー ー	600z	サシミウオ×3、オンブウオ×3		
LV3	防16	○ ー ー	720z	ドスキレアジ×3、キレアジ×3		
LV4	防18	○ ー ー	879z	ドスはじけイワシ×3、はじけイワシ×3		
LV5	防20	○ ー ー	1000z	ドス眠魚×3、眠魚×3		
LV6	防24	○ ー ー	1150z	金モンビ×3、ドス大食いマグロ×3		

マカルバスリーブ

装備條件	男女　劍士・槍手	火 2	水 2	雷 2	冰 2	龍 3
技能	錬金術：+3、地形：+4、千里眼：+2					
LV1	防12	ー ー ー	2000z	魚龍のコイン×3、小金魚×3、白金魚×3、古代魚×3		
LV2	防14	ー ー ー	600z	サシミウオ×3、オンブウオ×3		
LV3	防16	○ ー ー	720z	ドスキレアジ×3、キレアジ×3		
LV4	防18	○ ー ー	879z	ドスはじけイワシ×3、はじけイワシ×3		
LV5	防20	○ ー ー	1000z	ドス眠魚×3、眠魚×3		
LV6	防24	○ ー ー	1150z	金モンビ×3、ドス大食いマグロ×3		

◆NO ITEM◆ 沒有腰部防具

◆NO ITEM◆ 沒有腳部防具

ミツハ【髪飾り】

彌都波【髪飾り】 RARE 7

男女 剣士・槍手		3		−1		0		−2	−2
技能	風壓：+4、聽覺保護：+2、氣配：+2、加護：−1								
LP	防40	○	—	—	45000z	青龍の皮×2、青龍の翼膜×1、雄火龍の鱗×1			
LV2	防48	○	—	—	13500z	雌龍の角×2、雌龍の上皮×1、冰結晶×1、紅蓮石×1			
LV3	防63	○	—	—	16200z	雌龍の翼膜×1、雌龍の尖角×1、古龍の血×1、マレコガネ×1			

ミツハ【胸當て】

彌都波【胸當】 RARE 7

男女 剣士		3		−1		0		−2	−2
技能	風壓：+4、聽覺保護：+2、氣配：+2、加護：−1								
LP	防40	○	—	—	45000z	雌龍の皮×2、雌龍の翼膜×3、無垢色の鱗×2、ネルテウスの鱗×2			
LV2	防48	—	—	—	13500z	雌龍の角×2、雌龍の上皮×1、冰結晶×1、紅蓮石×1			
LV3	防63	—	—	—	16200z	雌龍の翼膜×1、雌龍の尖角×1、古龍の血×1、マレコガネ×1			

ミツハ【大袖】

彌都波【大袖】 RARE 7

男女 剣士		3		−1		0		−2	−2
技能	風壓：+4、聽覺保護：+2、氣配：+2、加護：−1								
LP	防40	○	—	—	45000z	雌龍の皮×2、雌龍の翼膜×1、[illegible]			
LV2	防48	—	—	—	13500z	雌龍の角×2、雌龍の上皮×1、冰結晶×1、紅蓮石×1			
LV3	防63	—	—	—	16200z	雌龍の翼膜×1、雌龍の尖角×1、古龍の血×1、マレコガネ×1			

ミツハ【丸帶】

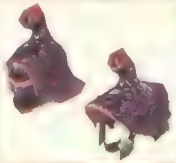
彌都波【丸帶】 RARE 7

男女 剣士		3		−1		0		−2	−2
技能	風壓：+4、聽覺保護：+2、氣配：+2、加護：−1								
LP	防40	○	—	—	45000z	雌龍の尻尾×1、雌龍の皮×1、アルビンの甲殻×1、ライトクリスタル×1			
LV2	防48	—	—	—	13500z	雌龍の角×2、雌龍の上皮×1、冰結晶×1、紅蓮石×1			
LV3	防63	○	—	—	16200z	雌龍の翼膜×1、雌龍の尖角×1、古龍の血×1、マレコガネ×1			
LV4	防73	○	—	—	19799z	雌龍の爪×2、雌龍の上皮×1、古龍骨×3、浮岳龍の体液×1			
LV5	防77	○	—	—	22500z	雌龍の尻尾×1、老山龍の紅玉×1、龍玉×1、ノヴァクリスタル×1			

ミツハ【具足】

彌都波【具足】 RARE 7

男女 剣士		3		−1		0		−2	−2
技能	風壓：+4、聽覺保護：+2、氣配：+2、加護：−1								
LV2	防48	○	—	—	13500z	雌龍の角×2、雌龍の上皮×1、冰結晶×1、紅蓮石×1			
LV3	防63	○	—	—	16200z	雌龍の翼膜×1、雌龍の尖角×1、古龍の血×1、マレコガネ×1			



トヨタマ【烏帽子】

豊玉【烏帽子】 RARE 7

装備可能	男女 剣士・槍手	火	4	水	2	雷	1	氷	−1	龍	−1
特殊	風壓：+4、聴覚保護：+2、氣配：+2、加護：−1										

LV1	防25	○ — —	45000z
LV2	防27	○ — —	13500z
LV3	防34	○ — —	16200z
LV4	防38	○ — —	19799z
LV5	防42	○ — —	22500z

トヨタマ【胸當て】

豊玉【護胸】 RARE 7

装備可能	男女 槍手	火	4	水	2	雷	1	氷	−1	龍	−1
特殊	風壓：+4、聴覚保護：+2、氣配：+2、加護：−1										

LV1	防25	— — —	45000z
LV2	防27	— — —	13500z
LV3	防34	— — —	16200z
LV4	防38	— — —	19799z
LV5	防42	— — —	22500z

トヨタマ【大袖】

豊玉【大袖】 RARE 7

装備可能	男女 槍手	火	4	水	2	雷	1	氷	−1	龍	−1
特殊	風壓：+4、聴覚保護：+2、氣配：+2、加護：−1										

LV1	防25	— — —	45000z
LV2	防27	— — —	13500z
LV3	防34	○ — —	16200z
LV4	防38	○ — —	19799z

トヨタマ【丸帶】

豊玉【丸帶】 RARE 7

装備可能	男女 槍手	火	4	水	2	雷	1	氷	−1	龍	−1
特殊	風壓：+4、聴覚保護：+2、氣配：+2、加護：−1										
耐性率											
対生防具出現LV	—										

LV1	防25	— — —	45000z
LV2	防27	— — —	13500z
LV3	防34	○ — —	16200z
LV4	防38	○ — —	19799z
LV5	防42	○ — —	22500z

トヨタマ【脚足】

豊玉【脚足】 RARE 7

装備可能	男女 槍手	火	4	水	2	雷	1	氷	−1	龍	−1
特殊	風壓：+4、聴覚保護：+2、氣配：+2、加護：−1										

LV1	防25	○ — —	45000z
LV2	防27	○ — —	13500z
LV3	防34	○ — —	16200z
LV5	防42	○ — —	22500z

ミラバルカンヘッド★

RARE 7

装備條件	男女／劍士・槍手	火 0	水 2	雷 2	冰 2	龍 −5
技能	攻擊：+6、風壓：+5					
強化	防53	ー ー ー	22500z	黑龍の紅鱗×2、黑龍の紅貴×1、火龍の逆鱗×1、古龍の血×1		
LV2	防53	ー ー ー	22500z	黑龍の紅鱗×2、黑龍の紅貴×1、火龍の逆鱗×1、超火龍の紅玉×1		
LV3	防53	ー ー ー	37500z	黑龍の紅鱗×2、黑龍の紅貴×1、受龍の黑翎×3、火龍の紅玉×1		

進化前

所生防具出現LV

ミラルヘート

ー

ー

ミラバルカンハイド★

米拉火神皮甲

RARE 7

装備條件	男女　劍士	火 0	水 2	雷 2	冰 2	龍 −5
技能	攻擊：+4、風壓：+5					
強化	防53	ー ー ー	30000z	黑龍の紅鱗×2、黑龍の紅貴×1、龍龍の黑翎×3、龍玉×1		

進化前

所生防具出現LV

ミラルハイト

ー

ー

ミラバルカンクロウ★

RARE 7

装備條件	男女／劍士	火 0	水 2	雷 2	冰 2	龍 −5
技能	攻擊：+6、風壓：+5					
強化	防53	ー ー ー	90000z	黑龍の紅鱗×2、黑龍の紅貴×1、超火龍の逆鱗×1、古龍の血×1		
LV2	防53	ー ー ー	22500z	黑龍の紅鱗×2、黑龍の紅貴×1、火龍の逆鱗×1、超火龍の紅玉×1		
LV3	防59	ー ー ー	30000z			
LV4	防59	ー ー ー	37500z	黑龍の紅鱗×2、黑龍の紅貴×1、龍龍の黑翎×3、火龍の紅玉×1		

進化前

所生防具出現LV

ミラルクロウ

ー

ー

ミラバルカンウィング★

米拉火神翼甲

RARE 7

装備條件	男女　劍士	火 0	水 2	雷 2	冰 2	龍 −5
技能	攻擊：+6、風壓：+5					
強化	防53	ー ー ー	90000z	黑龍の紅鱗×2、黑龍の紅貴×1、超火龍の逆鱗×1、古龍の血×1		
LV2	防53	ー ー ー	30000z	黑龍の紅鱗×2、黑龍の紅貴×1、龍龍の黑翎×3、龍玉×1		

進化前

所生防具出現LV

ミラルウィング

ー

ー

ミラバルカンブーツ★

RARE 7

装備條件	男女　劍士	火 0	水 2	雷 2	冰 2	龍 −5
技能	攻擊：+6、風壓：+5					
強化	防53	ー ー ー	90000z	黑龍の紅鱗×2、黑龍の紅貴×1、超火龍の逆鱗×1、古龍の血×1		
LV2	防53	ー ー ー	30000z	黑龍の紅鱗×2、黑龍の紅貴×1、龍龍の黑翎×3、龍玉×1		
LV3	防59	ー ー ー				

進化前

所生防具出現LV

ミラルブーツ

ー

ー

◇米拉火神系列（槍手）

ミラバルカンフェイス★

RARE 7

装備条件	男女 剣士・槍手	火 2	水 4	雷 4	氷 3	龍 −2
技	連射：+2、擴散彈追加：+4、体力：−5					
LV1	防26	ー	ー	90000z	黑龍の紅鱗×2、黑龍の紅角×1、雄火龍の逆鱗×1、古龍の血×1	
LV2	防26	ー	ー	22500z	黑龍の紅殼×2、黑龍の紅翼×1、火龍の逆鱗×1、雄火龍の紅玉×1	
LV3	防29	ー	ー	30000z	黑龍の紅鱗×2、黑龍の紅殼×1、鎮龍の堅殼×3、龍苔×1	
LV4	防32	ー	ー	37500z	黑龍の紅鱗×2、黑龍の紅角×1、炎龍の塵粉×3、火龍の紅玉×1	
LV5	防35	ー	ー	45000z	黑龍の紅翼×2、黑龍の眼×1、鎮龍の尖角×3、炎龍の寶玉×1	
LV6	ー	ー	ー	ー	ー	

強化前：ミラバルカンフェイス
初生防具出現LV：3
ミラルーツフェイス
ー

ミラバルカンスキン★

RARE 7

装備条件	男女 槍手	火 2	水 4	雷 4	氷 3	龍 −2
技	連射：+2、擴散彈追加：+4、体力：−3					
LV1	防26	ー	ー	90000z	黑龍の紅鱗×2、黑龍の紅角×1、雄火龍の逆鱗×1、古龍の血×1	
LV2	防26	ー	ー	22500z	黑龍の紅殼×2、黑龍の紅翼×1、火龍の逆鱗×1、雄火龍の紅玉×1	
LV3						
LV4						
LV5	防35	ー	ー	45000z	黑龍の紅翼×2、黑龍の眼×1、鎮龍の尖角×3、炎龍の寶玉×1	

強化前：ミラバルカンスキン
初生防具出現LV：3
ミラルーツスキン
ー

ミラバルカンフィスト★

米拉火神拳套 RARE 7

装備条件	男女 槍手	火 2	水 4	雷 4	氷 3	龍 −2
技	連射：+2、擴散彈追加：+4、体力：−5					
LV1	防26	ー	ー	90000z	黑龍の紅鱗×2、黑龍の紅角×1、雄火龍の逆鱗×1、古龍の血×1	
LV2	防26	ー	ー	22500z	黑龍の紅殼×2、黑龍の紅翼×1、火龍の逆鱗×1、雄火龍の紅玉×1	
LV3	防29	ー	ー	30000z	黑龍の紅鱗×2、黑龍の紅殼×1、鎮龍の堅殼×3、龍苔×1	
LV4	防32	ー	ー	37500z	黑龍の紅鱗×2、黑龍の紅角×1、炎龍の塵粉×3、火龍の紅玉×1	
LV5	防35	ー	ー	45000z	黑龍の紅翼×2、黑龍の眼×1、鎮龍の尖角×3、炎龍の寶玉×1	

強化前：ミラバルカンフィスト
初生防具出現LV：3
ミラルーツフィスト
ー

ミラバルカンテイル★

RARE 7

装備条件	男女 槍手	火 2	水 4	雷 4	氷 3	龍 −2
技	連射：+2、擴散彈追加：+4、体力：−5					
LV1	防26	ー	ー	90000z	黑龍の紅鱗×2、黑龍の紅角×1、雄火龍の逆鱗×1、古龍の血×1	
LV2						
LV3						
LV4						
LV5						

強化前：ミラバルカンテイル
初生防具出現LV：3
ミラルーツテイル
ー

ミラバルカンレグス★

米拉火神腿甲 RARE 7

装備条件	男女 槍手	火 2	水 4	雷 4	氷 3	龍 −2
技	連射：+2、擴散彈追加：+4、体力：−5					
LV1	防26	ー	ー	90000z	黑龍の紅鱗×2、黑龍の紅角×1、雄火龍の逆鱗×1、古龍の血×1	
LV2						
LV3	防29	ー	ー	30000z	黑龍の紅鱗×2、黑龍の紅殼×1、鎮龍の堅殼×3、龍苔×1	
LV4	防32	ー	ー	37500z	黑龍の紅鱗×2、黑龍の紅角×1、炎龍の塵粉×3、火龍の紅玉×1	
LV5	防35	ー	ー	45000z	黑龍の紅翼×2、黑龍の眼×1、鎮龍の尖角×3、炎龍の寶玉×1	

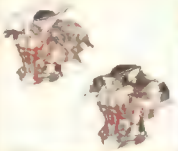
強化前：ミラバルカンレグス
初生防具出現LV：3
ミラルーツレギンス
ー

◆米拉之祖系列（劍士）

ミラルーツヘッド★

稀有度 7

男女 劍士・槍手	火 0	水 2	雷 2	冰 2	龍 −5
匠：+2、達人：+3、斬れ味：−3、研ぎ師：−3					
防59	———	150000z	祖龍の白鱗×1、祖龍の雷殻×1、黒龍の翼膜×1、古龍の角×1		
防62	———	37500z	祖龍の白鱗×1、祖龍の翼膜×1、黒龍の甲殻×1、古龍の角×1		
防75	———	45000z	祖龍の雷殻×1、黒龍の角×1、黒龍の鰭×1、龍火龍の逆鱗×1		
防85	初生防具出現LV	82500z	滅龍の資玉×1、炎龍の資玉×1、雷龍の資玉×1		



ミラルーツハイド★

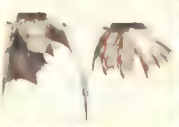
米拉之祖盾甲　稀有度 7

男女／劍士	火 0	水 2	雷 2	冰 2	龍 −5
匠：+2、達人：+3、斬れ味：−1、研ぎ師：−3					
防59	———	300000z	祖龍の白鱗×1、祖龍の雷殻×1、黒龍の翼膜×1、古龍の角×1		
防62	———	37500z	祖龍の白鱗×1、祖龍の翼膜×1、黒龍の甲殻×1、古龍の角×1		
防75	———	45000z	祖龍の雷殻×1、黒龍の角×1、黒龍の鰭×1、龍火龍の逆鱗×1		
防85	初生防具出現LV	82500z	滅龍の資玉×1、炎龍の資玉×1、雷龍の資玉×1		

ミラルーツクロウ★

米拉之祖爪手　稀有度 7

男女　劍士	火 0	水 2	雷 2	冰 2	龍 −5
匠：+2、達人：+3、斬れ味：−3、研ぎ師：−3					
防59	———	150000z	祖龍の白鱗×1、祖龍の雷殻×1、黒龍の翼膜×1、古龍の角×1		
防75	———	45000z	祖龍の雷殻×1、黒龍の角×1、黒龍の鰭×1、龍火龍の逆鱗×1		
防77	———	54999z	祖龍の翼膜×1、黒龍の鰭×1、祖龍の白鱗×1、火龍の逆鱗×1		
防85	———	———	滅龍の資玉×1、炎龍の資玉×1、雷龍の資玉×1		



ミラルーツウイング★

米拉之祖翼甲　稀有度 7

男女／劍士	火 0	水 2	雷 2	冰 2	龍 −5
匠：+2、達人：+3、斬れ味：−3、研ぎ師：−3					
防59	———	150000z	祖龍の白鱗×1、祖龍の雷殻×1、黒龍の翼膜×1、古龍の角×1		
防62	———	37500z	祖龍の白鱗×1、祖龍の翼膜×1、黒龍の甲殻×1、古龍の角×1		

ミラルーツフット★

稀有度 7

男女　劍士	火 0	水 2	雷 2	冰 2	龍 −5
匠：+2、達人：+3、斬れ味：−3、研ぎ師：−3					
防59	———	150000z	祖龍の白鱗×1、祖龍の雷殻×1、黒龍の翼膜×1、古龍の角×1		

◇米拉之組系列（槍手）

ミラルーツフェイス★

米拉之組面甲 RARE 7

男女	劍士・槍手	火 2	水 4	雷 4	龍 3	毒 −2
技能	連射 +2	裝填數 +2	体力 −5	加護 −2		

LV1	防32	150000z	組龍の白鱗×1、組龍の堅殼×1、黑龍の翼膜×1、古龍の血×1
LV2	防33	37500z	組龍の白鱗×1、組龍の翼膜×1、黑龍の甲殼×1、古龍の血×1
LV3	防34	45000z	組龍の堅殼×1、黑龍の角×1、黑龍の鱗×1、雌火龍の逆鱗×1
LV4	防40	54999z	組龍の翼膜×1、黑龍の魔眼×1、組龍の白鱗×1、火龍の逆鱗×1
LV5	防48	62500z	鋼龍の寶玉×1、炎龍の寶玉×1、雷龍の寶玉×1

ミラルーツスキン★

RARE 7

男女	槍手	火 2	水 4	雷 4	龍 3	毒 −2
技能	連射 +2	裝填數 +2	体力 −3	加護 −2		

LV1	防32	150000z	組龍の白鱗×1、組龍の堅殼×1、黑龍の翼膜×1、古龍の血×1
LV2	防33	37500z	組龍の白鱗×1、組龍の翼膜×1、黑龍の甲殼×1、古龍の血×1
LV3	防34	45000z	組龍の堅殼×1、黑龍の角×1、黑龍の鱗×1、雌火龍の逆鱗×1
LV4	防40	54999z	組龍の翼膜×1、黑龍の魔眼×1、組龍の白鱗×1、火龍の逆鱗×1
LV5	防48	62500z	鋼龍の寶玉×1、炎龍の寶玉×1、雷龍の寶玉×1

ミラルーツフィスト★

米拉之組拳套 RARE 7

男女	槍手	火 2	水 4	雷 4	龍 3	毒 −2
技能	連射 +2	裝填數 +2	体力 −5	加護 −2		

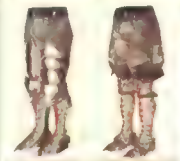
LV2	防33	37500z	組龍の白鱗×1、組龍の翼膜×1、黑龍の甲殼×1、古龍の血×1
LV3	防34	45000z	組龍の堅殼×1、黑龍の角×1、黑龍の鱗×1、雌火龍の逆鱗×1
LV5	防48	62500z	鋼龍の寶玉×1、炎龍の寶玉×1、雷龍の寶玉×1

ミラルーツテイル★

米拉之組尾甲 RARE 7

男女	槍手	火 2	水 4	雷 4	龍 3	毒 −2
技能	連射 +2	裝填數 +2	体力 −5	加護 −2		

LV1	防32	150000z	組龍の白鱗×1、組龍の堅殼×1、黑龍の翼膜×1、古龍の血×1
LV2	防33	37500z	組龍の白鱗×1、組龍の翼膜×1、黑龍の甲殼×1、古龍の血×1
LV3	防34	45000z	組龍の堅殼×1、黑龍の角×1、黑龍の鱗×1、雌火龍の逆鱗×1



ミラルーツレギンス★

米拉之組褲甲 RARE 7

男女	槍手	火 2	水 4	雷 4	龍 3	毒 −2
技能	連射：+2、裝填數：+2、体力：−5、加護：−2					

LV1	防32	150000z	組龍の白鱗×1、組龍の堅殼×1、黑龍の翼膜×1、古龍の血×1
LV3	防34	45000z	組龍の堅殼×1、黑龍の角×1、黑龍の鱗×1、雌火龍の逆鱗×1

メイドカチューシャ

女性專用　劍士・槍手　0　0　0　0　0

剝ぎ取り　+3　加護　—2　回復速度　—4

メイドベスト

女性專用　劍士・槍手　0　0　0　0　0

剝ぎ取り　+3　加護　—2　回復速度　—4

LV5	防22	5000z	たまご券×1、堅實なコイン×1、豪華なコイン×1、永遠のコイン×1

メイドカフス

女性專用／劍士・槍手　水　0　氷　0　雷　0　0　0

剝ぎ取り：+3、加護：—2、回復速度：—4

LV3	防22	5000z	たまご券×1、堅實なコイン×1、豪華なコイン×1、永遠のコイン×1
LV4	防27	6250z	寶石券×1、鳥龍のコイン×1、牙獣のコイン×1、飛龍のコイン×1
LV5	防33	7500z	ギルドチケット×1、甲殻のコイン×1、魚龍のコイン×1、古龍のコイン×1

メイドスカート

女性專用　劍士・槍手　0　0　0　0

剝ぎ取り：+3、加護　—2　回復速度　—4

LV5	防33	7500z	ギルドチケット×1、甲殻のコイン×1、魚龍のコイン×1、古龍のコイン×1

メイドストッキング

女性專用　劍士・槍手　0　0　0　0　0

剝ぎ取り：+3、加護：—2、回復速度：—4

LV3	防22	5000z	たまご券×1、堅實なコイン×1、豪華なコイン×1、永遠のコイン×1
LV4	防27	6250z	寶石券×1、鳥龍のコイン×1、牙獣のコイン×1、飛龍のコイン×1

プライベートグラス

RARE 6

装備条件	女性専用　剣士・補手									
		0		0		0		0		0
特性	剥ぎ取り　+3　加護　−2　回復速度　−4									
LV1	防22	— — —	12500z	鳥龍のコイン×1、シロオビコイン×2、重装×3、ドラグラ×1、重石×1						
LV2										
LV3	防22	— — —	5000z	たまご券×1、堅実なコイン×1、豪華なコイン×1、永遠のコイン×1						

プライベートベスト

看護資心　RARE 6

装備条件	女性専用　剣士・補手									
		0		0		0		0		0
特性	剥ぎ取り　+3　加護　−2　回復速度　−4									
LV1	防22	— — —	12500z	鳥龍のコイン×1、シロオビコイン×2、重装×3、ドラグラ×1、重石×1						
LV2										
LV3	防22	— — —	5000z	たまご券×1、堅実なコイン×1、豪華なコイン×1、永遠のコイン×1						

プライベートカプス

RARE 5

装備条件	0		0		0		0		0		剥き
特性	取り　+3　加護　−2　回復速度　−4										
LV1	防22	— — —	12500z	鳥龍のコイン×1、シロオビコイン×2、重装×3、ドラグラ×1、重石×1							
LV2											
LV3	防22	— — —	5000z	たまご券×1、堅実なコイン×1、豪華なコイン×1、永遠のコイン×1							

プライベートフリル

RARE 5

装備条件	女性専用　剣士・補手									
		0		0		0		0		0
特性	剥き取り　+3　加護　−2　回復速度　−4									
LV1	防22	— — —	12500z	鳥龍のコイン×1、シロオビコイン×2、重装×3、ドラグラ×1、重石×1						
LV2										
LV3	防22	— — —	5000z	たまご券×1、堅実なコイン×1、豪華なコイン×1、永遠のコイン×1						

プライベートタイツ

看護緊急備　RARE 5

装備条件	女性専用　剣士・補手									
		0		0		0		0		0
特性	剥き取り：+3、加護：−2、回復速度：−4									
LV1	防22	— — —	12500z	鳥龍のコイン×1、シロオビコイン×2、重装×3、ドラグラ×1、重石×1						
LV2										
LV3	防22	— — —	5000z	たまご券×1、堅実なコイン×1、豪華なコイン×1、永遠のコイン×1						

メルホアフロール

男女　劍士・槍手

採取：+3、回避性能：+3、高速收集：+3

LV1	防12	2000z	エールチップ×10、アプトル噴射×10、ヤマビル毒石×10
LV2	防14	600z	太陽草×1、落陽草×1、ネンチャク草×1
LV3	防16	720z	ツタの葉×1、トウガラシ×1、マタタビ×1
LV4	防18	879z	げどく草×1、ネムリ草×1
LV5	防20	1000z	火薬草×1、サボテンの花×1
LV6	防22	1120z	スライスサボテン×1、爆破×1

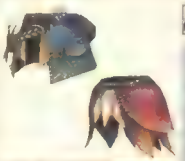
メルホアドロンコ

男女　劍士・槍手

採取：+3、回避性能：+1、高速收集：+3

LV1	防12	2000z	エールチップ×10、アプトル噴射×10、ヤマビル毒石×10
LV2	防14	600z	太陽草×1、落陽草×1、ネンチャク草×1
LV3	防16	720z	ツタの葉×1、トウガラシ×1、マタタビ×1
LV4	防18	879z	げどく草×1、ネムリ草×1
LV5	防20	1000z	火薬草×1、サボテンの花×1
LV6	防22	1120z	スライスサボテン×1、爆破×1

◆ NO ITEM ◆　沒有腕部防具



メルホアオッハ

男女　劍士・槍手

採取：+3、回避性能：+3、高速收集：+3

LV1	防12	2000z	エールチップ×10、アプトル噴射×10、ヤマビル毒石×10
LV2	防14	600z	太陽草×1、落陽草×1、ネンチャク草×1
LV3	防16	720z	ツタの葉×1、トウガラシ×1、マタタビ×1
LV4	防18	879z	げどく草×1、ネムリ草×1
LV5	防20	1000z	火薬草×1、サボテンの花×1
LV6	防22	1120z	スライスサボテン×1、爆破×1

◆ NO ITEM ◆　沒有脚部防具

摩斯系列

モスフェイク

装備時	男女 剣士・槍手	火 0	水 0	雷 0	氷 0	龍 0
技能	食いしん坊：+3、食事：+2、はらへり：−4					
LV1	防3	320z	モスの頭×1、モスの各皮×2、のりこねバッタ×1			
LV3	防5	96z	ニトロダケ×1、鳥テングダケ×1			

モスプレスト

装備時	男女 剣士・槍手	火 0	水 0	雷 0	氷 0	龍 0
技能	食いしん坊：+2、食事：+3、はらへり：−4					
LV1	防5	320z	モスの各皮×3、ファンゴの毛皮×1、大猪の皮×1、のりこねバッタ×1			
LV3	防6	128z	オニマツタケ×1、ドキドキノコ×1			

モスバンテ

装備時	男女 剣士・槍手	火 0	水 0	雷 0	氷 0	龍 0
技能	食いしん坊：+3、食事：+2、はらへり：−4					
LV1	防5	320z	モスの各皮×2、ファンゴの毛皮×1、のりこねバッタ×1			
LV3	防5	96z	ニトロダケ×1、鳥テングダケ×1			
		128z	オニマツタケ×1、ドキドキノコ×1			
		128z	ゲキレツ鳥テング×1、マンドラゴラ×1			

モスヒップ

RARE 5

装備時	男女 剣士・槍手	火 0	水 0	雷 0	氷 0	龍 0
技能	食いしん坊：+3、食事：+2、はらへり：−4					
LV1	防5	320z	モスの各皮×2、ファンゴの毛皮×1、大猪の皮×1、のりこねバッタ×1			
LV4	防6	128z	オニマツタケ×1、ドキドキノコ×1			

モスブット

RARE 5

装備時	男女 剣士・槍手	火 0	水 0	雷 0	氷 0	龍 0
技能	食いしん坊：+3、食事：+2、はらへり：−4					
LV5	防8	128z	ゲキレツ鳥テング×1、マンドラゴラ×1			

モノデビルヘルム

獨角惡魔頭盔

男女　劍士・槍手　火 2　水 1　雷 −2　冰 −1　龍 −1

匠：+1　效果持續　+2　底力　+3　回復　−3

LV1	防40	○ — —	27000z　一角龍の背甲×1、白一角龍の甲殼×1、白銀の角×1、ランポスの白皮×1
LV2	防44	— — —	6750z　白一角龍の背甲×1、角龍の牙×2、雌龍の爪×2、モンスターの濃汁×1
LV3	防49	○ — —	9000z　白一角龍の甲殼×1、雄龍の甲殼×1、紅蓮石×1、龍玉×1
LV4	防53	○ — —	11250z　白銀の角×1、上質なねじれた角×1、キリンの皮×1、モンスターの濃汁×1
LV5	防58	○ — —	13500z　白一角龍の甲殼×2、古龍骨×1、炎龍の塵粉×1、モノブロスハート×1

衍生防具出現LV　—

モノデビルメイル

男女　劍士　火 2　水 −1　雷 −2　冰 −1　龍 −1

匠：+1、效果持續：+2、底力：+2、回復：−2

LV1	防40	○ — —	27000z　一角龍の背甲×1、白一角龍の甲殼×1、白銀の角×1、ランポスの白皮×1
LV2	防44	— — —	6750z　白一角龍の背甲×1、角龍の牙×2、雌龍の爪×2、モンスターの濃汁×1
LV3	防49	○ — —	9000z　白一角龍の甲殼×1、雄龍の甲殼×1、紅蓮石×1、龍玉×1
LV4	防53	○ — —	11250z　白銀の角×1、上質なねじれた角×1、キリンの皮×1、モンスターの濃汁×1
LV5	防58	○ — —	13500z　白一角龍の甲殼×2、古龍骨×1、炎龍の塵粉×1、モノブロスハート×1

衍生防具出現LV　—

モノデビルアーム

男女　劍士　火 2　水 −1　雷 −2　冰 −1　龍 −1

匠：+1、效果持續　+2、底力　+3　回復　−3

LV1	防40	○ — —	27000z　一角龍の背甲×1、白一角龍の甲殼×1、白銀の角×1、ランポスの白皮×1

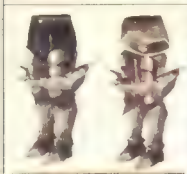
衍生防具出現LV　—

モノデビルコイル

男女　劍士　火 2　水 −1　雷 −2　冰 −1　龍 −1

匠：+1、效果持續：+2、底力：+2、回復：−2

LV1	防40	○ — —	27000z　一角龍の背甲×1、白一角龍の甲殼×1、白銀の角×1、ランポスの白皮×1
LV2	防44	— — —	6750z　白一角龍の背甲×1、角龍の牙×2、雌龍の爪×2、モンスターの濃汁×1
LV3	防49	○ — —	9000z　白一角龍の甲殼×1、雄龍の甲殼×1、紅蓮石×1、龍玉×1
LV4	防53	○ — —	11250z　白銀の角×1、上質なねじれた角×1、キリンの皮×1、モンスターの濃汁×1
LV5	防58	○ ○ —	13500z　白一角龍の甲殼×2、古龍骨×1、炎龍の塵粉×1、モノブロスハート×1



モノデビルグリーヴ

男女　劍士　火 2　水 −1　雷 −2　冰 −1　龍 −1

匠：+1、效果持續：+2、底力：+2、回復：−2

LV1	防40	○ — —	27000z　一角龍の背甲×1、白一角龍の甲殼×1、白銀の角×1、ランポスの白皮×1
LV3	防49	○ — —	9000z　白一角龍の甲殼×1、雄龍の甲殼×1、紅蓮石×1、龍玉×1
LV4	防53	○ — —	11250z　白銀の角×1、上質なねじれた角×1、キリンの皮×1、モンスターの濃汁×1
LV5	防58	○ ○ —	13500z　白一角龍の甲殼×2、古龍骨×1、炎龍の塵粉×1、モノブロスハート×1

獨角惡魔系列（槍手）

モノデビルキャップ

装備条件	男女 剣士・槍手	火	4	水	2	雷	0	龍	0	土	0
効果	装填數 +1 効果持續 +2 底力 +3 加護 —3										
LV1	防21	○	—	—	2700z	白一角龍の青甲×1、角龍の牙×2、龍龍の爪×2、モンスターの濃汁×1					
LV2	防24	○	—	—	6750z	白一角龍の青甲×1、角龍の牙×2、龍龍の爪×2、モンスターの濃汁×1					
LV3	防27	○	—	—	9000z	白一角龍の甲殻×1、鎧龍の甲殻×1、紅蓮石×1、龍玉×1					
LV4	防30	○	—	—	11250z	白銀の角×1、上質なねじれた角×1、キリンの皮×1、モンスターの濃汁×1					
LV5	防33	○	—	—	13500z	白一角龍の甲殻×2、古龍骨×1、炎龍の塵粉×1、モノブロスハート×1					

強化前 モノブロスキャップ
討生防具出現LV —

モノデビルレジスト

獨角惡魔抗性甲 RARE 6

装備条件	男女 槍手	火	4	水	2	雷	0	龍	0	土	0
効果	装填數：+1、效果持續：+2、底力：+2、加護：—2										
LV1	防21	○	—	—	2700z	白一角龍の青甲×1、角龍の牙×2、龍龍の爪×2、モンスターの濃汁×1					
LV2	防24	○	—	—	6750z	白一角龍の青甲×1、角龍の牙×2、龍龍の爪×2、モンスターの濃汁×1					
LV3	防27	○	—	—	9000z	白一角龍の甲殻×1、鎧龍の甲殻×1、紅蓮石×1、龍玉×1					

モノデビルガード

RARE 7

装備条件	男女 槍手	火	4	水	2	雷	0	龍	0	土	0
効果	装填數：+1、效果持續：+2、底力：+3、加護：—3										
LV1	防21	○	—	—	2700z	白一角龍の青甲×1、角龍の牙×2、龍龍の爪×2、モンスターの濃汁×1					
LV2	防24	○	—	—	6750z	白一角龍の青甲×1、角龍の牙×2、龍龍の爪×2、モンスターの濃汁×1					
LV3	防27	○	—	—	9000z	白一角龍の甲殻×1、鎧龍の甲殻×1、紅蓮石×1、龍玉×1					

モノデビルコート

RARE 8

装備条件	男女 槍手	火	4	水	2	雷	0	龍	0	土	0
効果	装填數 +1 效果持續 +3 底力 +3 加護 —2										
LV1	防21	○	—	—	2700z	白一角龍の青甲×1、角龍の甲殻×1、白銀の角×1、モンスターの白皮×1					
LV2	防24	○	—	—	6750z	白一角龍の青甲×1、角龍の牙×2、鎧龍の爪×2、モンスターの濃汁×1					
LV3	防27	○	—	—	9000z	白一角龍の甲殻×1、鎧龍の甲殻×1、紅蓮石×1、龍玉×1					

モノデビルレギンス

獨角惡魔護脛 RARE 8

装備条件	男女 槍手	火	4	水	2	雷	0	龍	0	土	0
効果	装填數 +1 效果持續 +3 底力 +3 加護 —3										
LV1	防21	○	—	—	2700z	白一角龍の青甲×1、白一角龍の甲殻×1、白銀の角×1、モンスターの白皮×1					
LV2	防24	○	—	—	6750z	白一角龍の青甲×1、角龍の牙×2、鎧龍の爪×2、モンスターの濃汁×1					
LV3	防27	○	—	—	9000z	白一角龍の甲殻×1、鎧龍の甲殻×1、紅蓮石×1、龍玉×1					

モノブロスヘルム

裝備等級	男女 劍士・嬉手		2		−1		−2		−1		+1
技能	違人：+2、效果持續：+1、体力：+3、回復：−2										
LV1	防30	！ー ー ー ！	7000z	一角龍の甲殻×2、真紅の角×1、ドラグライト鉱石×1							
LV2	防32	！ー ー ー ！	3500z	角龍の牙×1、大鯖の皮×1、鉄鉱石×1							
LV3	防34	！ー ー ー ！	4200z	一角龍の甲殻×1、イーオスの皮×2、モンスターの体液×1							
LV4	防37	！ー ー ー ！	4200z	一角龍の背甲×1、イーオスの皮×1、ドラグライト鉱石×1							
LV5	防44	！○ ー ー ！	5600z	一角龍の甲殻×1、一角龍の背甲×1、真紅の角×2、カプレライト鉱石×1							

モノブロスヘルム
モノテヒルヘルム

モノブロスメイル

裝備等級	男女 劍士		2		−1		−2		−1		−1
技能	違人：+2、效果持續：+2、体力：+2、回復：−2										
LV1	防30	！ー ー ー ！	7000z	一角龍の甲殻×2、真紅の角×2、一角龍の背甲×1、モンスターの体液×1							
LV2	防32	！ー ー ー ！	3500z	角龍の牙×1、大鯖の皮×1、鉄鉱石×1							
LV3	防34	！ー ー ー ！	4200z	一角龍の甲殻×1、イーオスの皮×2、モンスターの体液×1							
LV4	防37	！ー ー ー ！	4200z	一角龍の背甲×1、ドスイーオスの皮×1、ドラグライト鉱石×1							
LV5	防44	！○ ー ー ！	5600z	一角龍の甲殻×1、一角龍の背甲×1、真紅の角×2、カプレライト鉱石×1							

モノブロスメイル
モノテヒルメイル

モノブロスアーム

裝備等級	男女 劍士		2		−1		−2		−1		−1
技能	違人：+2、效果持續：+1、耐震：+3、回復：−3										
LV1	防30	！ー ー ー ！	7000z	一角龍の甲殻×2、一角龍の背甲×1、ドラグライト鉱石×2、モンスターの体液×2							
LV2	防32	！ー ー ー ！	3500z	角龍の牙×1、大鯖の皮×1、鉄鉱石×1							
LV3	防34	！ー ー ー ！	4200z	一角龍の甲殻×1、イーオスの皮×2、モンスターの体液×1							
LV4	防37	！ー ー ー ！	4200z	一角龍の背甲×1、ドスイーオスの皮×1、ドラグライト鉱石×1							
LV5	防44	！○ ー ー ！	5600z	一角龍の甲殻×1、一角龍の背甲×1、真紅の角×2、カプレライト鉱石×1							

モノブロスアーム
モノテヒルアーム

モノブロスコイル

裝備等級	男女 劍士		2		−1		−2		−1		−1
技能	違人：+2、效果持續：+2、回復：−3										
LV1	防30	！ー ー ー ！	7000z	一角龍の甲殻×2、真紅の角×2、鉄鉱石×1、ドラグライト鉱石×1							
LV2	防32	！ー ー ー ！	3500z	角龍の牙×1、大鯖の皮×1、鉄鉱石×1							
LV3	防34	！ー ー ー ！	4200z	一角龍の甲殻×1、イーオスの皮×2、モンスターの体液×1							
LV4	防37	！ー ー ー ！	4200z	一角龍の背甲×1、ドスイーオスの皮×1、ドラグライト鉱石×1							
LV5	防44	！○ ー ー ！	5600z	一角龍の甲殻×1、一角龍の背甲×1、真紅の角×2、カプレライト鉱石×1							

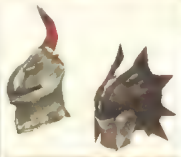
モノブロスコイル
モノテヒルコイル

モノブロスグリーヴ

裝備等級	男女 劍士		2		−1		−2		−1		−1
技能	違人：+2、效果持續：+1、体力：+3、回復：−2										
LV1	防30	！ー ー ー ！	7000z	一角龍の甲殻×2、真紅の角×2、鉄鉱石×1、ドラグライト鉱石×1							
LV2	防32	！ー ー ー ！	3500z	角龍の牙×1、大鯖の皮×1、鉄鉱石×1							
LV3	防34	！ー ー ー ！	4200z	一角龍の甲殻×1、イーオスの皮×2、モンスターの体液×1							
LV4	防40	！ー ー ー ！	4200z	一角龍の背甲×1、ドスイーオスの皮×1、ドラグライト鉱石×1							
LV5	防44	！○ ー ー ！	5600z	一角龍の甲殻×1、一角龍の背甲×1、真紅の角×2、カプレライト鉱石×1							

モノブロスグリーヴ
モノテヒルグリーヴ

摩諾布洛斯系列（槍手）

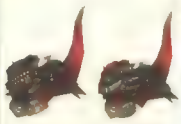


モノブロスキャップ

摩諾布洛斯種 RARE 3

裝備者	男女　劍士・槍手	火	4	水	2	雷	0	冰	0	龍	0
技能	達人：+2、效果持續：−1、体力：+3、回復：−2										
LV1	防15 ｜ー ー ー｜ 7000z ｜ 一角龍の甲殻×2、真紅の角×1、ドラクライト鑄石×1										
LV2	防16 ｜ー ー ー｜ 2800z ｜ 角龍の牙×1、大豬の皮×1、鉄鑄石×1										
LV3	防20 ｜○ ー ー｜ 3500z ｜ 一角龍の甲殻×1、イーオスの皮×2、モンスターの体液×1										
LV4	防22 ｜ー ー ー｜ 4200z ｜ 一角龍の背甲×1、ドスイーオスの皮×1、ドラクライト鑄石×1										
LV5	防25 ｜○ ー ー｜ 5600z ｜ 一角龍の甲殻×1、一角龍の背甲×1、真紅の角×2、カプレライト鑄石×1										
LV6											

初生防具出現LV　3
モノブロスSキャップ
モノデビルキャップ
—



モノブロスレジスト

摩諾布洛斯種 RARE 3

裝備者	男女　槍手	火	4	水	2	雷	0	冰	0	龍	0
技能	達人：+2、效果持續：+2、体力：+2、回復：−2										
LV1	防15 ｜ー ー ー｜ 7000z ｜ 一角龍の甲殻×2、真紅の角×2、一角龍の背甲×1、モンスターの体液×1										
LV2	防16 ｜ー ー ー｜ 2800z ｜ 角龍の牙×1、大豬の皮×1、鉄鑄石×1										
LV3	防20 ｜○ ー ー｜ 3500z ｜ 一角龍の甲殻×1、イーオスの皮×2、モンスターの体液×1										
LV4	防22 ｜ー ー ー｜ 4200z ｜ 一角龍の背甲×1、ドスイーオスの皮×1、ドラクライト鑄石×1										
LV5											
LV6											

初生防具出現LV　3
モノブロスSレジスト
モノデビルレジスト
—

モノブロスガード

摩諾布洛斯種 RARE 3

裝備者	男女　槍手	火	4	水	2	雷	0	冰	0	龍	0
技能	達人：+2、效果持續：+1、耐震：+3、回復：−3										
LV1	防15 ｜ー ー ー｜ 7000z ｜ 一角龍の背甲×2、一角龍の甲殻×1、マカライト鑄石×2、モンスターの体液×2										
LV2	防16 ｜ー ー ー｜ 2800z ｜ 角龍の牙×1、大豬の皮×1、鉄鑄石×1										
LV3	防20 ｜○ ー ー｜ 3500z ｜ 一角龍の甲殻×1、イーオスの皮×2、モンスターの体液×1										
LV4	防22 ｜○ ー ー｜ 4200z ｜ 一角龍の背甲×1、ドスイーオスの皮×2、ドラクライト鑄石×1										
LV5	防25 ｜○ ー ー｜ 5600z ｜ 一角龍の背甲×1、一角龍の甲殻×1、真紅の角×2、カプレライト鑄石×1										
LV6											

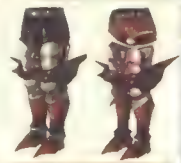
初生防具出現LV　3
モノブロスSガード
モノデビルガード
—

モノブロスコート

摩諾布洛斯種 RARE 3

裝備者	男女　槍手	火	4	水	2	雷	0	冰	0	龍	0
技能	達人：+2、效果持續：+2、回復：−3										
LV1	防16 ｜○ ー ー｜ 7000z ｜ 一角龍の背甲×2、一角龍の甲殻×2、紅鑄石×1、ドラクライト鑄石×1										
LV2	防16 ｜○ ー ー｜ 2800z ｜ 角龍の牙×1、大豬の皮×1、鉄鑄石×1										
LV3	防20 ｜○ ー ー｜ 3500z ｜ 一角龍の甲殻×1、イーオスの皮×2、モンスターの体液×1										
LV4	防22 ｜ー ー ー｜ 4200z ｜ 一角龍の背甲×1、ドスイーオスの皮×1、ドラクライト鑄石×1										
LV5	防25 ｜○ ー ー｜ 5600z ｜ 一角龍の背甲×1、一角龍の甲殻×1、真紅の角×2、カプレライト鑄石×1										
LV6											

初生防具出現LV
モノブロスSコート
モノデビルコート
—



モノブロスレギンス

摩諾布洛斯種 RARE 3

裝備者	男女　槍手	火	4	水	2	雷	0	冰	0	龍	0
技能	達人：+2、效果持續：+1、体力：+3、回復：−2										
LV1	防15 ｜ー ー ー｜ 7000z ｜ 一角龍の背甲×2、一角龍の甲殻×2、紅鑄石×1、ドラクライト鑄石×1										
LV2	防16 ｜ー ー ー｜ 2800z ｜ 角龍の牙×1、大豬の皮×1、鉄鑄石×1										
LV3	防20 ｜○ ー ー｜ 3500z ｜ 一角龍の甲殻×1、イーオスの皮×2、モンスターの体液×1										
LV4	防22 ｜ー ー ー｜ 4200z ｜ 一角龍の背甲×1、ドスイーオスの皮×1、ドラクライト鑄石×1										
LV5											
LV6											

初生防具出現LV
モノブロスSレギンス
モノデビルレギンス
—

モノブロスSヘルム

摩諾布洛斯S頭盔 RARE 6

裝備	男女 劍士・槍手	火	2	水	−1	雷	−2	冰	−1	龍	−1
技能	達人：+2、效果持續：+2、底力：+2、回復：−2、體力：+1										
LV1	防42	ー ー ー	30000z	一角龍の背甲×1、真紅の角×2、蛇龍の皮×1							
LV2	防51	ー ー ー	7500z	一角龍の甲殻×2、角龍の牙×3、鐵龍の爪×2、モンスターの濃汁×1							
LV3	防67	ー ー ー	9000z	一角龍の甲殻×2、黒角龍の甲殻×1、紅蓮石×1、龍玉×1							

モノブロスSメイル

裝備	男女 劍士	火	2	水	−1	雷	−2	冰	−1	龍	−1
技能	達人：+2、效果持續：+2、底力：+1、回復：−2、體力：+2										
強化前：モノブロスメイル											
	防67	ー ー ー	9000z	一角龍の甲殻×2、黒角龍の甲殻×1、紅蓮石×1、龍玉×1							
LV4	防78	ー ー ー	10999z	真紅の角×2、老山龍の角×1、蛇龍の上皮×1、モンスターの濃汁×1							
				一角龍の甲殻×3、[illegible]×1、[illegible]の[illegible]×1							

モノブロスSアーム

摩諾布洛斯S護臂 RARE 6

裝備	男女 劍士	火	2	水	−1	雷	−2	冰	−1	龍	−1
技能	達人：+3、效果持續：+2、底力：+2、回復：−2										
LV1	防42	ー ー ー	30000z	一角龍の背甲×1、真紅の角×2、蛇龍の皮×1							
LV2	防51	ー ー ー	7500z	一角龍の甲殻×2、角龍の牙×3、鐵龍の爪×2、モンスターの濃汁×1							
LV3	防67	○ ー ー	9000z	一角龍の甲殻×2、黒角龍の甲殻×1、紅蓮石×1、龍玉×1							
LV4	防78	○ ー ー	10999z	真紅の角×2、老山龍の角×1、蛇龍の上皮×1、モンスターの濃汁×1							
				[illegible]							

モノブロスSコイル

裝備	男女 [illegible]	火	2	水	−1	雷	−2	冰	−1	龍	−1
技能	達人 +2 效果持續：+2、底力：+1、回復：−2										
				[illegible]の背甲×1、[illegible]の角×2、[illegible]の皮×1							
				一角龍の甲殻×2、[illegible]の牙×3、[illegible]の爪×2、モンスターの濃汁×1							
LV3	防67	○ ○ ー	9000z	一角龍の甲殻×2、黒角龍の甲殻×1、紅蓮石×1、龍玉×1							
				[illegible]							
				一角龍の甲殻×3、[illegible]×1、[illegible]の[illegible]×1							

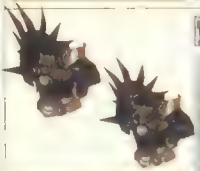
モノブロスSグリーヴ

裝備	男女 劍士	火	2	水	−1	雷	−2	冰	−1	龍	−1
技能	達人 +2 效果持續 +2 底力 +2 回復 −2 體力 +1										
	防42		30000z	一角龍の背甲×1、真紅の角×2、蛇龍の皮×1							
LV2	防51	○ ー ー	7500z	一角龍の甲殻×2、角龍の牙×3、鐵龍の爪×2、モンスターの濃汁×1							
	防67		9000z	一角龍の甲殻×2、黒角龍の甲殻×1、紅蓮石×1、龍玉×1							
	防78		10999z	真紅の角×2、老山龍の角×1、蛇龍の上皮×1、モンスターの濃汁×1							
LV5	防82	○ ー ー	12500z	一角龍の甲殻×3、堅龍骨×1、炎龍の粗粉×1、モノブロスハート×1							

◇摩諾布洛斯S系列（槍手）

モノブロスSキャップ

装備可能	男女 剣士・槍手	火	4	水	2	雷	0	氷	0	龍	0
技能	貫通弾強化：+2、効果持続：+3、底力：+2、体力：+2、装填：−2										
作成	値25	30000z	一角竜の青甲×1、真紅の角×2、絶龍の皮×1								
分解	LV2	防27	○	750z	一角竜の甲殻×2、黒角竜の甲殻×1、紅蓮石×1、黒玉×1						



モノブロスSレジスト

装備可能	男女 槍手	火	4	水	2	雷	0	氷	0	龍	0
技能	貫通弾強化：+2、効果持続：+3、底力：+1、体力：+1、装填：−2										
作成	値25	30000z	一角竜の青甲×1、真紅の角×2、絶龍の皮×1								
分解	LV2	防27	○	750z	一角竜の甲殻×2、黒角竜の甲殻×1、紅蓮石×1、黒玉×1						

モノブロスSガード

装備可能	男女 槍手	火	4	水	2	雷	0	氷	0	龍	0
技能	貫通弾強化：+2、効果持続：+2、底力：+1、装填：−2										
作成	値25	30000z	一角竜の青甲×1、真紅の角×2、絶龍の皮×1								
分解	LV2	防27	○	750z	一角竜の甲殻×2、角竜の牙×3、鎧龍の爪×2、モンスターの遺汁×1						
分解	値25	30000z	一角竜の甲殻×2、黒角竜の甲殻×1、紅蓮石×1、黒玉×1								

モノブロスSコート

装備可能	男女 槍手	火	4	水	2	雷	0	氷	0	龍	0
技能	貫通弾強化：+2、効果持続：+1、底力：+1、体力：+1、装填：−2										
作成	値25	30000z	一角竜の青甲×1、真紅の角×2、絶龍の皮×1								
分解	LV2	防27	○	750z	一角竜の甲殻×2、角竜の牙×3、鎧龍の爪×2、モンスターの遺汁×1						
分解	値25	30000z	一角竜の甲殻×2、黒角竜の甲殻×1、紅蓮石×1、黒玉×1								

モノブロスSレギンス

装備可能	男女 槍手	火	4	水	2	雷	0	氷	0	龍	0
技能	貫通弾強化：+2、効果持続：+3、底力：+2、体力：+2、装填：−2										
作成	値25	30000z	一角竜の青甲×1、真紅の角×2、絶龍の皮×1								
分解	LV2	防27	○	750z	一角竜の甲殻×2、黒角竜の甲殻×1、紅蓮石×1、黒玉×1						

夜叉系列

夜叉【頭盔】

男女／劍士・槍手　火 2　水 2　雷 0　冰 −2　龍 −2

達人：+2、スタミナ：+2、氣まぐれ：+4、加護：−3

第44 | 63000z | 浮岳龍の皮×2、浮岳龍のヒレ×1、火蟻の逆鱗×1

第45 | 31500z | 鐵×1、[illegible]の上皮×1、愛嬌の貴石×1、愛嬌の寶珠×1

夜叉【鎧衣】

男女　劍士　火 2　水 2　雷 0　冰 −2　龍 −2

達人：+2、スタミナ：+2、氣まぐれ：+2、加護：−3

第44 | 63000z | 浮岳龍の皮×2、浮岳龍のヒレ×1、鐵木×1、古龍の血×1

第45 | 18900z | 浮岳龍のヒレ×1、金火蟲の翅膀×1、心炎の結晶×1、紅蓮石×1

浮岳龍の皮×3、黃金の骨×1、古龍の血×1、愛嬌の寶珠×1

鐵木×1、浮岳龍の体液×1、[illegible]

[illegible]×1、[illegible]の上皮×1、愛嬌の貴石×1、愛嬌の寶珠×1

夜叉【護手】

男女　劍士　火 2　水 2　雷 0　冰 −2　龍 −2

達人：+2、スタミナ：+3、氣まぐれ：+3、加護：−3

[illegible]

18900z | 浮岳龍のヒレ×1、金火蟲の翅膀×1、心炎の結晶×1、紅蓮石×1

浮岳龍の皮×1、黃金の骨×1、古龍の血×1、愛嬌の寶珠×1

[illegible]

夜叉【護腰】

男女　劍士　火 2　水 2　雷 0　冰 −2　龍 −2

達人：+2、スタミナ：+3、氣まぐれ：+3、加護：−3

第44 | 63000z | 浮岳龍の皮×2、浮岳龍の体液×1、浮岳龍のヒレ×1、古龍の血×1

第45 | 18900z | 浮岳龍のヒレ×1、金火蟲の翅膀×1、心炎の結晶×1、紅蓮石×1

[illegible]

鐵木×1、浮岳龍の体液×1、鐵[illegible]×1、愛嬌の貴石×1

[illegible]

夜叉【護足】

男女　劍士　火 2　水 2　雷 0　冰 −2　龍 −3

達人：+2、スタミナ：+3、氣まぐれ：+3、加護：−3

第44 | 63000z | 鐵木×2、浮岳龍の体液×1、浮岳龍のヒレ×1、古龍の血×1

浮岳龍のヒレ×1、金火蟲の翅膀×1、心炎の結晶×1、紅蓮石×1

浮岳龍の皮×1、黃金の骨×1、古龍の血×1、愛嬌の寶珠×1

鐵木×1、浮岳龍の体液×1、鐵[illegible]×1、愛嬌の貴石×1

[illegible]

修羅系列

修羅【御面】★

修羅【御面】 RARE 7

装備條件	男女 劍士・槍手	火	3	水	4	雷	2	氷	−1	龍	−1
技能	裝填數 +2 スタミナ +2 氣まぐれ +4 加護 −3										

LV1	防27	63000z	浮岳龍の皮×2、浮岳龍のヒレ×1、大蛸の足蛸×1
LV2	防29	18900z	浮岳龍のヒレ×1、金火龍の堅殻×1、いにしえの秘薬×1、紅蓮石×1
LV3	防37	22680z	浮岳龍の皮×1、黃金の毛×1、古龍の血×1、炎龍の塵粉×1
LV4	防41	27719z	龍木×1、浮岳龍の体液×1、龍玉×1、錆龍の骨髄×1
LV5	防46	31500z	龍苔×1、キリンの上皮×1、炎龍の實玉×1、獄炎の龍鱗×1

修羅【羽衣】★

修羅【羽衣】 RARE 7

装備條件	男女 槍手	火	3	水	4	雷	2	氷	−1	龍	−1
技能	裝填數：+2、スタミナ：+2、氣まぐれ：+2、加護：−3										

LV1	防27	63000z	浮岳龍の皮×2、浮岳龍の[illegible]、古龍の血×
LV2	防29	18900z	浮岳龍のヒレ×1、金火龍の堅殻×1、いにしえの秘薬×1、紅蓮石×1
LV3	防37	22680z	浮岳龍の皮×1、黃金の毛×1、古龍の血×1、炎龍の塵粉×1
LV4	防41	27719z	龍木×1、浮岳龍の体液×1、龍玉×1、錆龍の骨髄×1
LV5	防46	31500z	龍苔×1、キリンの上皮×1、炎龍の實玉×1、獄炎の龍鱗×1

初生防具出現LV −

修羅【籠手】★

修羅【籠手】 RARE 7

装備條件	男女 槍手	火	3	水	4	雷	2	氷	−1	龍	−1
技能	裝填數 +2 スタミナ +3 氣まぐれ +3 加護 −3										

LV1	防27	63000z	龍木×2、浮岳龍のヒレ×1、黃金の毛×1、古龍の血×1
LV2	防29	18900z	浮岳龍のヒレ×1、金火龍の堅殻×1、いにしえの秘薬×1、紅蓮石×1
LV3	防37	22680z	浮岳龍の皮×1、黃金の毛×1、古龍の血×1、炎龍の塵粉×1
LV4	防41	27719z	龍木×1、浮岳龍の体液×1、龍玉×1、錆龍の骨髄×1
LV5	防46	31500z	龍苔×1、キリンの上皮×1、炎龍の實玉×1、獄炎の龍鱗×1

修羅【[illegible]】★

RARE 7

装備條件	男女 槍手	火	3	水	4	雷	2	氷	−1	龍	−1
技能	裝填數：+2、スタミナ：+3、氣まぐれ：+3、加護：−3										

LV1	防27	63000z	浮岳龍の皮×2、浮岳龍の体液×1、浮岳龍のヒレ×1、古龍の血×
LV2	防29	18900z	浮岳龍のヒレ×1、金火龍の堅殻×1、いにしえの秘薬×1、紅蓮石×1
LV3	防37	22680z	浮岳龍の皮×1、黃金の毛×1、古龍の血×1、炎龍の塵粉×1

初生防具出現LV −

修羅【御足】★

修羅【御足】 RARE 7

装備條件	男女 槍手	火	3	水	4	雷	2	氷	−1	龍	−1
技能	裝填數：+2、スタミナ：+3、氣まぐれ：+3、加護：−3										

LV1	防27	63000z	龍木×2、浮岳龍の体液×1、浮岳龍のヒレ×1、古龍の血×
LV2	防29	18900z	浮岳龍のヒレ×1、金火龍の堅殻×1、いにしえの秘薬×1、紅蓮石×1
LV3	防37	22680z	浮岳龍の皮×1、黃金の毛×1、古龍の血×1、炎龍の塵粉×1
LV4	防41	27719z	龍木×1、浮岳龍の体液×1、龍玉×1、錆龍の骨髄×1

ランゴヘルム

男女	剣士・槍手		−6		−5		2		−4		2
技能	麻痺：+2、研ぎ師：+2、斬れ味：+2、毒：−3										
LV2	防15	ー ー ー	492z	ランゴスタの羽×1、大地の結晶×1							
LV3	防20	ー ー ー	492z	ランゴスタの甲殻×1、鉄鉱石×1、陽光石×1							
LV5	防25	○ ー ー	656z	ランゴスタの堅殻×1、モンスターの濃汁×1、マカライト鉱石×1							

ランゴメイル

男女	剣士		−6		−5		2		−4		2
麻痺：+2　研ぎ師：+2　斬れ味：+2　毒：−3											
LV1	防12	ー ー ー	640z	ランゴスタの羽×6、マカライト鉱石×2、陽光石×3、モンスターの体液×1							
LV3	防20	ー ー ー	492z	ランゴスタの甲殻×1、鉄鉱石×1、陽光石×1							

ランゴアーム

男女	剣士		6		5		2		4		2
麻痺：−2　滑術：+4											
LV3	防20	ー ー ー	492z	ランゴスタの甲殻×1、鉄鉱石×1、陽光石×1							

ランゴフォールド

男女	剣士		6		5		2		4		2
麻痺：+2、研ぎ師：+2、斬れ味：+2、毒：−3											

ランゴグリーヴ

男女	剣士		6		5		2		4		2
麻痺：−2　滑術：+4											
LV3	防20	ー ー ー	492z	ランゴスタの甲殻×1、鉄鉱石×1、陽光石×1							

蘭哥系列（槍手）

ランゴキャップ

装備可能：男女　剣士・槍手

火	水	雷	氷	龍
−5	−4	5	−3	2

属性	効果
属性	麻痺：+2　調合成功率：+2　攻撃：+3　スタミナ：−2

LV3	防10	ー ー ー	492z	ランゴスタの甲殻×1、鉄鉱石×1、陽光石×1
LV5	防13	○ ー ー	656z	ランゴスタの堅殻×1、モンスターの濃汁×1、マカライト鉱石×1

ランゴレジスト

装備可能：男女　槍手

火	水	雷	氷	龍
−5	−4	5	−3	2

属性	効果
属性	麻痺：+2　調合成功率：+2　攻撃：+3　スタミナ：−2

LV3	防10	ー ー ー	492z	ランゴスタの甲殻×1、鉄鉱石×1、陽光石×1
LV5	防13	○ ー ー	656z	ランゴスタの堅殻×1、モンスターの濃汁×1、マカライト鉱石×1

ランゴガード

装備可能：男女　槍手

火	水	雷	氷	龍
−5	−4	5	−3	2

属性	効果
属性	麻痺：+3、運搬：+4

LV1	防7	ー ー ー	164oz	ランゴスタの羽×4、マカライト鉱石×1、陽光石×3、モンスターの体液×1
LV2	防8	ー ー ー	492z	ランゴスタの羽×1、大地の結晶×1
LV3	防10	ー ー ー	492z	ランゴスタの甲殻×1、鉄鉱石×1、陽光石×1
LV5	防13	○ ー ー	656z	ランゴスタの堅殻×1、モンスターの濃汁×1、マカライト鉱石×1

ランゴコート

装備可能：男女　槍手

火	水	雷	氷	龍
−5	−4	5	−3	2

属性	効果
属性	麻痺：+1　調合成功率：+2、攻撃：+3　スタミナ：−3

LV1	防7	ー ー ー	164oz	ランゴスタの羽×5、陽光石×3、モンスターの体液×1
LV2	防8	ー ー ー	492z	ランゴスタの羽×1、大地の結晶×1
LV3	防10	ー ー ー	492z	ランゴスタの甲殻×1、鉄鉱石×1、陽光石×1
LV5	防13	○ ー ー	656z	ランゴスタの堅殻×1、モンスターの濃汁×1、マカライト鉱石×1

ランゴレギンス

装備可能：男女　槍手

火	水	雷	氷	龍
−5	−4	5	−3	2

属性	効果
属性	麻痺：+3　運搬：+4

LV1	防7	ー ー ー	164oz	ランゴスタの羽×2、マカライト鉱石×1、陽光石×3、モンスターの体液×1
LV2	防8	ー ー ー	492z	ランゴスタの羽×1、大地の結晶×1
LV3	防10	ー ー ー	492z	ランゴスタの甲殻×1、鉄鉱石×1、陽光石×1
LV5	防13	○ ー ー	656z	ランゴスタの堅殻×1、モンスターの濃汁×1、マカライト鉱石×1

ランゴSヘルム

装備可能	男女　剣士・槍手	火 −6	水 −5	雷 2	氷 −4	龍 2
技能	麻痺：+3、特殊攻撃：+2、回復速度：−2					
LV1	防27	○ー ー	3000z	ランゴスタの翅羽×1、モンスターの体液×1、マカライト鉱石×1、キラビートル×1		
LV2	防33	○ー ー	2250z	ランゴスタの羽×1、モンスターの濃汁×1、古龍の血×1、ドスヘラクレス×1		
LV4	防48	○ー ー	3750z	ランゴスタの濃羽×1、モンスターの体液×1、古龍の血×1、王族カナブン×1		
LV5	防58	○ー ー	4500z	モンスターの濃汁×1、キラビートル×1、ドスヘラクレス×1、マレコガネ×1		

ランゴSメイル

装備可能	男女／剣士	火 −6	水 −5	雷 2	氷 −4	龍 2
技能	麻痺：+3、特殊攻撃：+2、回復速度：−2					
LV3	防40	○ー ー	3000z	ランゴスタの甲殻×1、のりこねバッタ×1、キラビートル×1、カブレライト鉱石×1		

ランゴSアーム

装備可能	男女／剣士	火 −6	水 −5	雷 2	氷 −4	龍 2
技能	麻痺：+3、特殊攻撃：+1、回復速度：−1、回避性能：+2、耐寒：−2					

ランゴSフォールド

装備可能	男女　剣士	火 −6	水 −5	雷 2	氷 −4	龍 2
技能	麻痺：+3、特殊攻撃：+2、回復速度：−2、回避性能：+2、耐寒：−2					
LV3	防40	ーーー	3000z	ランゴスタの甲殻×1、のりこねバッタ×1、キラビートル×1、カブレライト鉱石×1		

ランゴSグリーヴ

装備可能	男女　剣士	火 −6	水 −5	雷 2	氷 −4	龍 2
技能	麻痺：+3、特殊攻撃：+2、回復速度：−2、回避性能：+2、耐寒：−2					
LV1	防27	○ー ー	3000z	ランゴスタの翅羽×1、モンスターの体液×1、マカライト鉱石×1、キラビートル×1		
LV2	防33	ーーー	2250z	ランゴスタの羽×1、モンスターの濃汁×1、古龍の血×1、ドスヘラクレス×1		
LV3	防40	ーーー	3000z	ランゴスタの甲殻×1、のりこねバッタ×1、キラビートル×1、カブレライト鉱石×1		

ランゴSキャップ

RANK 7

装備条件	男女　剣士・槍手	火	5	水	−4	雷	5	氷	−3	龍	2
特技	麻痺　+1	貫通弾率生　+2	装填								
強化											
可生防具出現LV											

ランゴSレジスト

蘭哥S抗性甲　RANK 6

装備条件	男女　槍手	火	−5	水	−4	雷	5	氷	−3	龍	2
特技	麻痺：+2、貫通弾強化：+1、装填：−1、スタミナ：+3										
強化											
可生防具出現LV											

ランゴSガード

RANK 5

装備条件	男女　槍手	火	5	水	−4	雷	5	氷	−3	龍	2
特技	麻痺：+2　貫通弾強化：+1　装填：−1　スタミナ：+3　特殊攻撃：+1										
強化											
可生防具出現LV											

ランゴSコート

蘭哥S鎧甲　RANK 6

装備条件	男女　槍手	火	−5	水	−4	雷	5	氷	−3	龍	2
特技	麻痺：+2、貫通弾強化：+2、装填：−2、スタミナ：+3、特殊攻撃：+2										
強化											
可生防具出現LV											

ランゴSレギンス

RANK 5

装備条件	男女　槍手	火	5	水	−4	雷	5	氷	−3	龍	2
特技	麻痺：+3、貫通弾強化：+2、装填：−2、特殊攻撃：+2										
強化											
可生防具出現LV											

強化前　ランゴレギンス

LV4　｜　初29　｜〇一一　｜　3750z　｜　ランゴスタの羽翅×1、モンスターの体液×1、古龍の血×1、王族カナブン×1

◆蘭哥U系列（劍士）

ランゴUヘルム

男女　劍士・槍手　火 −6　水 −5　雷 2　冰 −4　龍 2

麻痺：+3、回復：+2、屬域：+1、氣絕：−1

ランゴUメイル

男女　劍士　火 −6　水 −5　雷 2　冰 −4　龍 2

麻痺　+3　回復速度　+1　屬域　+2、氣絕　−2

ランゴUアーム

男女　劍士　火 −6　水 −5　雷 2　冰 −4　龍 2

麻痺　+2　屬域　+1、氣絕　−1　回復　+1　回復速度　+2

ランゴUフォールド

男女　劍士　火 −6　水 −5　雷 2　冰 −4　龍 2

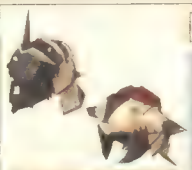
麻痺：+2、回復：+3、屬域：+2、氣絕：−2、回復速度：+2

ランゴUグリーヴ

男女　劍士　火 −6　水 −5　雷 2　冰 −4　龍 2

麻痺：+2、回復：+1、氣絕：−1、屬域：+1、回復速度：+2

◆蘭哥U系列（槍手）



ランゴUキャップ

装備	男女　剣士・槍手								
技能	麻痺：+3、貫通弾追加：+2、氣まぐれ：−2								
LV1	防12	○	—	—	780z	ランゴスタの羽×1、モンスターの体液×1、抗菌石×1、キラビートル×1			
LV2	防13	○	—	—	1950z	ランゴスタの羽×1、モンスターの濃汁×1、古龍の血×1			
LV3	防15	○	—	—	2600z	ランゴスタの甲殻×1、ランゴスタの薄羽×1、のりこねバッタ×1、カプレライト鑑石×1			
LV4	防19	○	○	—	3250z	モンスターの体液×1、キラビートル×1、王族カナブン×1			
LV5	防25	○	○	○	3900z	モンスターの濃汁×1、ドスヘラクレス×1、マレコガネ×1			

ランゴUレダスト

装備	男女　槍手								
技能	麻痺：+2、貫通弾追加：+1、氣まぐれ：−1、回優速度：+3								
LV1	防12	—	—	—	780z	ランゴスタの羽×1、モンスターの体液×1、抗菌石×1、キラビートル×1			
LV2	防13	—	—	—	1950z	ランゴスタの羽×1、モンスターの濃汁×1、古龍の血×1			
LV3	防15	—	—	—	2600z	ランゴスタの甲殻×1、ランゴスタの薄羽×1、のりこねバッタ×1、カプレライト鑑石×1			
LV4	防19	○	—	—	3250z	モンスターの体液×1、キラビートル×1、王族カナブン×1			
LV5	防25	○	—	—	3900z	モンスターの濃汁×1、ドスヘラクレス×1、マレコガネ×1			

ランゴUガード

装備	男女　槍手								
技能	麻痺：+3、貫通弾追加：+2、氣まぐれ：−2								
LV1	防12	○	—	—	780z	ランゴスタの羽×1、モンスターの体液×1、抗菌石×1、キラビートル×1			
LV2	防13	○	—	—	1950z	ランゴスタの羽×1、モンスターの濃汁×1、古龍の血×1			
LV3	防15	○	—	—	2600z	ランゴスタの甲殻×1、ランゴスタの薄羽×1、のりこねバッタ×1、カプレライト鑑石×1			
LV4	防19	○	○	—	3250z	モンスターの体液×1、キラビートル×1、王族カナブン×1			
LV5	防25	○	○	○	3900z	モンスターの濃汁×1、ドスヘラクレス×1、マレコガネ×1			

ランゴUコート

装備	男女　槍手								
技能	麻痺　+2　貫通弾追加　−2　氣まぐれ　−2　回優速度　+3　特殊攻撃　+2								
LV1	防12	—	—	—	780z	ランゴスタの羽×1、モンスターの体液×1、抗菌石×1、キラビートル×1			
LV2	防13	—	—	—	1950z	ランゴスタの羽×1、モンスターの濃汁×1、古龍の血×1			
LV3	防15	—	—	—	2600z	ランゴスタの甲殻×1、ランゴスタの薄羽×1、のりこねバッタ×1、カプレライト鑑石×1			
LV4	防19	○	—	—	3250z	モンスターの体液×1、キラビートル×1、王族カナブン×1			
LV5	防25	○	○	—	3900z	モンスターの濃汁×1、ドスヘラクレス×1、マレコガネ×1			

ランゴUレギンス

装備	男女　槍手								
技能	麻痺：+3、貫通弾追加：+2、氣まぐれ：−2								
LV1	防12	○	—	—	780z	ランゴスタの羽×1、モンスターの体液×1、抗菌石×1、キラビートル×1			
LV2	防13	○	—	—	1950z	ランゴスタの羽×1、モンスターの濃汁×1、古龍の血×1			
LV3	防15	○	—	—	2600z	ランゴスタの甲殻×1、ランゴスタの薄羽×1、のりこねバッタ×1、カプレライト鑑石×1			
LV4	防19	○	○	—	3250z	モンスターの体液×1、キラビートル×1、王族カナブン×1			

ランポスヘルム

蘭波斯防具 RARE 2

男女 剣士・壌手											
			1		1		1		0		−1
装飾	業絶：+2、地雷：+3										
強化前											
LV4	防17	○ー－	500z	ドスランポスの皮×1、鉄鉱石×1、のりこねバッタ×1							
LV5	防23	○ー－	720z	ドスランポスの皮×1、ランポスの上鱗×1、ドラグライト鉱石×1							

対生防具出現LV	3
ランポスシェル	
ランポスしヘルム	

ランポスメイル

蘭波斯防具 RARE 2

男女 剣士											
			1		1		1		0		−1
装飾	業絶：+2、特殊攻撃：+2、研ぎ師：+2										
強化前											
LV5	防23	○ー－	720z	ドスランポスの皮×1、ランポスの上鱗×1、ドラグライト鉱石×1							

対生防具出現LV	3
ランポスSメイル	
ランポスUメイル	

ランポスアーム

蘭波斯防具 RARE 2

男女 剣士											
			1		1		1		0		−1
装飾	業絶：+3、地雷：+2										
LV1	防10	ー－ー	1200z	ランポスの鱗×2、大地の結晶×1、鉄鉱石×2							
強化前											
LV5	防23	○ー－	720z	ドスランポスの皮×1、ランポスの上鱗×1、ドラグライト鉱石×1							

対生防具出現LV	3
ランポスアーム	
ランポスUアーム	

ランポスフォールド

蘭波斯防具 RARE 2

男女 剣士											
			1		1		1		0		−1
装飾	業絶：+3、地雷：+3、研ぎ師：+2										
強化前											
LV10	防30	ー－ー	1200z	ランポスの皮×3、ランポスの鱗×3、鉄鉱石×1							

対生防具出現LV	3
ランポスフォールド	
ランポスしフォールド	

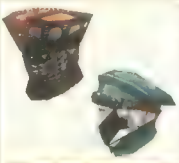
ランポスグリーヴ

蘭波斯防具 RARE 2

男女 剣士											
			1		1		1		0		−1
装飾	業絶：+2、特殊攻撃：+2										
強化前											
LV11	防36	ー－ー	1200z	ドスランポスの皮×1、ランポスの鱗×2、大地の結晶×2、ファンゴの毛皮×1							
LV12	防40	ー－ー	1500z	ランポスの皮×2、大地の結晶×2							

対生防具出現LV	3
ランポスグリーヴ	
ランポスUグリーヴ	

蛮波斯系列（槍手）



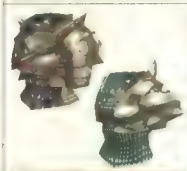
ランポスキャップ

蛮波斯幅 RARE 2

装備可能	男女　剣士・槍手	火	3	水	3	雷	3	氷	1	龍	0
効果	気絶：+2、地雷：+3、スタミナ：+2										
素材											
必要											
必要											
必要											
必要	防7	ーーー	480z	ランポスの牙×2、大地の結晶×1							
必要											
必要	LV5	防13	○ーー	720z	ドスランポスの皮×1、ランポスの上鱗×1、ドラグライト鉱石×1						

防生防具出現LV | 3

ランポスキャップ



ランポスレジスト

蛮波斯抗性中 RARE 2

装備可能	男女　槍手	火	3	水	3	雷	3	氷	1	龍	0
効果	気絶：+3、特殊攻撃：+2、麻痺：−2										
素材											
必要											
必要											
必要											
必要	防5	ーーー	1200z	ランポスの皮×2、ランポスの鱗×2、鉄鉱石×3							
必要											
必要											
必要											
必要											

防生防具出現LV | 3

ランポスレジスト

ランポスガード

RARE 2

装備可能	男女　槍手	火	3	水	3	雷	3	氷	1	龍	0
効果	気絶：+3、地雷：+2、特殊攻撃：+1、麻痺：−1										
素材											
必要											
必要											
必要											
必要											
必要											
必要											

防生防具出現LV | 3

ランポスガード

ランポスコート

RARE 2

装備可能	男女　槍手	火	3	水	3	雷	3	氷	1	龍	0
効果	気絶：+3、調合成功率：+3、スタミナ：+2										
素材											
必要											
必要											
必要											
必要	防5	ーーー	1200z	ランポスの皮×1、ランポスの鱗×3、鉄鉱石×1							
必要											
必要											
必要											
必要											

防生防具出現LV | 3

ランポスコート

ランポスレギンス

RARE 2

装備可能	男女　槍手	火	3	水	3	雷	3	氷	1	龍	0
効果	気絶：+2、地雷：+3、特殊攻撃：+2、麻痺：−2										
素材											
必要											
必要											
必要											
必要	ーーー	1200z	ドスランポスの皮×1、ランポスの鱗×2、大地の結晶×2、ファンゴの毛皮×1								
必要											
必要											
必要											
必要											

防生防具出現LV | 3

ランポスレギンス

ランポスSヘルム

男女　劍士・槍手　火 1　水 1　雷 1　冰 0　龍 −1

氣絕　+3　投擲　+2　攻擊　+2　火耐性　−2

LV1	防32	1800z	ランポスの皮×3、ランポスの上鱗×1、大地の結晶×1、のりこねパッタ×1
LV2	防39	2400z	ランポスの鱗×3、蛇龍の皮×1、陽光石×1、マカライト礦石×1
LV4	防47	3000z	ドスランポスの皮×3、ドラグライト礦石×1、古龍の血×1
LV5	防57	3600z	ランポスの上鱗×2、蛇龍の上皮×2、カプレライト礦石×1

進化前　ランポスヘルム

初生防具出現LV　−

ランポスSメイル

男女／劍士　火 1　水 1　雷 1　冰 0　龍 −1

氣絕　+3　投擲　+2　攻擊　+2　火耐性　−2

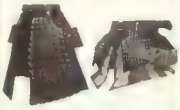
LV2	防39	2400z	ランポスの鱗×3、蛇龍の皮×1、陽光石×1、マカライト礦石×1

ランポスSアーム

男女　劍士　火 1　水 1　雷 1　冰 0　龍 −1

氣絕　+3　投擲　+2　攻擊　+2　火耐性　−2

LV1	防26	720z	カウシカの角×1、ドスランポスの皮×1、陽光石×1、マカライト礦石×1
LV2	防32	1800z	ランポスの皮×3、ランポスの上鱗×1、大地の結晶×1、のりこねパッタ×1
LV3	防39	2400z	ランポスの鱗×3、蛇龍の皮×1、陽光石×1、マカライト礦石×1



ランポスSフォールド

男女　劍士　火 1　水 1　雷 1　冰 0　龍 −1

氣絕：+3、投擲：+2、攻擊：+2、火耐性：−2

LV1	防26	720z	カウシカの角×1、ドスランポスの皮×1、陽光石×1、マカライト礦石×1
LV2	防32	1800z	ランポスの皮×3、ランポスの上鱗×1、大地の結晶×1、のりこねパッタ×1
LV3	防39	2400z	ランポスの鱗×3、蛇龍の皮×1、陽光石×1、マカライト礦石×1
LV4	防47	3000z	ドスランポスの皮×3、ドラグライト礦石×1、古龍の血×1

ランポスSグリーヴ

男女　劍士　火 1　水 1　雷 1　冰 0　龍 −1

氣絕：+3、投擲：+2、火耐性：−2

LV3	防39	2400z	ランポスの鱗×3、蛇龍の皮×1、陽光石×1、マカライト礦石×1

蘭波斯S系列（槍手）

ランポスSキャップ

蘭波斯S帽 RARE 4

裝備條件	男女 劍士・槍手	火	3	水	3	雷	3	冰	1	龍	0
技能	氣絕：+3、投擲：+2、散彈追加：+2、火耐性：−2										
LV3	防22	ー ー ー	2400z	ランポスの鱗×3、蛇龍の皮×1、陽光石×1、マカライト礦石×1							
LV5	防38	○ ー ー	3600z	ランポスの上鱗×2、蛇龍の上皮×2、カブレライト礦石×1							

ランポスSレジスト

RARE 7

裝備條件	男女 槍手	火	3	水	3	雷	3	冰	1	龍	0
技能	氣絕：+3、投擲：+2、散彈追加：+2、火耐性：−2										
LV1	防18	ー ー ー	7200z	カウシカの角×1、ドスランポスの皮×1、滝光石×1、マカライト礦石×1							
LV4	防29	○ ー ー	3000z	ドスランポスの皮×3、ドラクライト礦石×1、古龍の皿×1							
LV5	防38	○ ー ー	3600z	ランポスの上鱗×2、蛇龍の上皮×2、カブレライト礦石×1							

ランポスSガード

RARE 6

裝備條件	男女 槍手	火	3	水	3	雷	3	冰	1	龍	0
技能	氣絕：+3、投擲：+2、散彈追加：+2、火耐性：−2										
防18	ー ー ー	7200z	カウシカの角×1、ドスランポスの皮×1、陽光石×1、マカライト礦石×1								
防20	ー ー ー	1800z	ランポスの皮×3、ランポスの上鱗×1、大地の結晶×1、のりこねパッタ×1								
防22	2400z	ランポスの鱗×3、蛇龍の皮×1、陽光石×1、マカライト礦石×1									

ランポスSコート

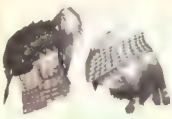
RARE 5

裝備條件	男女 槍手	火	3	水	3	雷	3	冰	1	龍	0
技能	氣絕：+3、投擲：+2、散彈追加：+2、火耐性：−2										
LV3	防22	ー ー ー	2400z	ランポスの鱗×3、蛇龍の皮×1、陽光石×1、マカライト礦石×1							

ランポスSレギンス

RARE 5

裝備條件	男女 槍手	火	3	水	3	雷	3	冰	1	龍	0
技能	氣絕：+3、投擲：+2、火耐性：−2										
LV2	防20	○ ー ー	1800z	ランポスの皮×3、ランポスの上鱗×1、大地の結晶×1、のりこねパッタ×1							
LV3	防22	○ ー ー	2400z	ランポスの鱗×3、蛇龍の皮×1、陽光石×1、マカライト礦石×1							
LV5	防38	○ ○ ー	3600z	ランポスの上鱗×2、蛇龍の上皮×2、カブレライト礦石×1							



ランポスUヘルム

蘭波斯U頭盔 RARE 5

男女	劍士・槍手		1		1		1		0		−1
技能	氣絕：+2、匠：+2、防御：−3										
LV1	防22	○ー ー	3000z	カウンガの角×1、ランポスの白皮×1、大地の結晶×1							
LV2	防27	○ー ー	1500z	雪獅子の毛×1、ランポスの白鱗×1、ランポスの上鱗×1、陽光石×1							
LV3	防36	○ー ー	1800z	ランポスの白皮×2、ドラグライト礦石×1、モンスターの体液×1							
LV4	防42	○ー ー	2199z	ランポスの白鱗×2、雪獅子の剛毛×1、古龍の血×1							
LV5	防45	○○ー	2500z	ランポスの上鱗×3、王族カナブン×1、キリンの皮×1							

ランポスUメイル

男女	劍士		1		1		1		0		−1
技能	氣絕：+2、匠：+2、防御：−3、地形：+2										
LV1	防22	ー ー ー	3000z	カウンガの角×1、ランポスの白皮×1、大地の結晶×1							
LV2	防27	ー ー ー	1500z	雪獅子の毛×1、ランポスの白鱗×1、ランポスの上鱗×1、陽光石×1							
LV3	防36	ー ー ー	1800z	ランポスの白皮×2、ドラグライト礦石×1、モンスターの体液×1							
LV4	防42	ー ー ー	2199z	ランポスの白鱗×2、雪獅子の剛毛×1、古龍の血×1							
LV5	防45	ー ー ー	2500z	ランポスの上鱗×3、王族カナブン×1、キリンの皮×1							

ランポスUアーム

男女	劍士		1		1		1		0		−1
技能	氣絕：+3、体力：+2、耐暑：+2、麻痺：+2										
LV1	防22	○ー ー	3000z	カウンガの角×1、ランポスの白皮×1、大地の結晶×1							
LV2	防27	ー ー ー	1500z	雪獅子の毛×1、ランポスの白鱗×1、ランポスの上鱗×1、陽光石×1							
LV3	防36	ー ー ー	1800z	ランポスの白皮×2、ドラグライト礦石×1、モンスターの体液×1							
LV4	防42	○ー ー	2199z	ランポスの白鱗×2、雪獅子の剛毛×1、古龍の血×1							
LV5	防45	○ー ー	2500z	ランポスの上鱗×3、王族カナブン×1、キリンの皮×1							

ランポスUフィールド

男女	劍士		1		1		1		0		−1
技能	氣絕：+3、体力：+2、耐暑：+2、麻痺：+2										
LV1	防22	ー ー ー	3000z	カウンガの角×1、ランポスの白皮×1、大地の結晶×1							
LV2	防27	ー ー ー	1500z	雪獅子の毛×1、ランポスの白鱗×1、ランポスの上鱗×1、陽光石×1							
LV3	防36	ー ー ー	1800z	ランポスの白皮×2、ドラグライト礦石×1、モンスターの体液×1							
LV4	防42	○ー ー	2199z	ランポスの白鱗×2、雪獅子の剛毛×1、古龍の血×1							
LV5	防45	○ー ー	2500z	ランポスの上鱗×3、王族カナブン×1、キリンの皮×1							

ランポスUグリーヴ

男女	劍士		1		1		1		0		−1
技能	氣絕：+3、体力：+2										
LV1	防22	○ー ー	3000z	カウンガの角×1、ランポスの白皮×1、大地の結晶×1							
LV2	防27	○ー ー	1500z	雪獅子の毛×1、ランポスの白鱗×1、ランポスの上鱗×1、陽光石×1							
LV3	防36	○○ー	1800z	ランポスの白皮×2、ドラグライト礦石×1、モンスターの体液×1							
LV4	防42	○○ー	2199z	ランポスの白鱗×2、雪獅子の剛毛×1、古龍の血×1							

ランポスUキャップ

蘭波斯U頭

男女	剣士・槍手	火	3	水	4	雷	2	氷	1	龍	0
技能	気絶：+2、散弾強化：+2、加護：−3										
	の骨×1、 の白皮×1、大地の結晶×1										
	雪獅子の 、 の白皮×1、 の上顎×1、雷光石×1										
	の白皮×2、ドラグライト鉱石×1、 の体液×1										
LV4	防21	○ー ー	2199z	ランポスの白鱗×2、雪獅子の剛毛×1、古龍の血×1							
LV5	防26	○○ー	2500z	ランポスの上顎×3、王族カナブン×1、キリンの皮×1							

対生防具出現LV ー

ランポスUレジスト

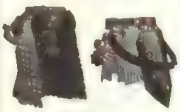
蘭波斯U抗性甲

男女	槍手	火	5	水	3	雷	3	氷	1	龍	0
技能	気絶：+2、散弾強化：+2、加護：−3、地形：+2										
	の白皮× 、 の白 大地の結晶×1										
	雪獅子の 、 の白皮× 、 の上顎×1、雷光石×1										
	の白皮× 、 ト鉱石× 、 の体液×1										
	の白皮×2、雪獅子の剛毛× 、古龍の血×1										
	の上顎× 、 の皮×										

ランポスUガード

蘭波斯U護手

男女	槍手	火	3	水	3	雷	3	氷	1	龍	0
技能	気絶：+3、体力：+2、耐暑：+2、麻痺：+2										
防11	ー ー ー	5000z	ガウシカの角×1、ランポスの白皮×1、大地の結晶×1								
防14	○○	雪獅子の	の白皮×	の上顎×1、雷光石×1							
防17	ス の白皮×	ト鉱石×	の体液×1								



ランポスUコート

男女	槍手	火	3	水	3	雷	3	氷	1	龍	0
技能	気絶：+3、体力：+2、耐暑：+2、麻痺：+2										
	の角× 、 の白皮× 、大地の結晶×1										
	雪獅子の 、 の白皮× 、 の上顎×1、雷光石×1										

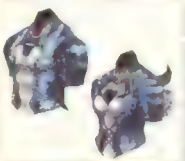
ランポスUレギンス

男女	槍手	火	3	水	3	雷	3	氷	1	龍	0
技能	気絶：+3、体力：+2										
防11	○ ー ー	5000z	ガウシカの角×1、ランポスの白皮×1、大地の結晶×1								
防14	○○	雪獅子の	の白皮×	の上顎×1、雷光石×1							
防17	○○ー	1800z	ランポスの白皮×2、ドラグライト鉱石×1、モンスターの体液×1								

ランポスフェイク

蘭波斯頭盔 RARE 5

	男女／劍士・槍手	火 1	水 1	雷 1	冰 1	龍 1
	火耐性：+3、水耐性：−3、聲帶：+1					
	防2000z					
	防					
	防					
LV4	防16	○ー ー	1200z	甲殼のコイン×1、飛龍のコイン×1		
LV5	防19	○○ー	1600z	飛龍のコイン×1、鳥龍のコイン×1		
LV6	防20	○○ー	2000z	鳥龍のコイン×1、魚龍のコイン×1		
				堅實なコイン×1、豪華なコイン×1、永遠のコイン×1		



ランポスーツボディ

蘭波斯套裝身甲 RARE 5

	男女／劍士・槍手	火 1	水 1	雷 1	冰 1	龍 1
	火耐性：+1、水耐性：−3、聲帶：+1					
	防2000z					
	防					
	防					
	防					
LV5	防19	○○ー	1600z	飛龍のコイン×1、鳥龍のコイン×1		
			2000z	鳥龍のコイン×1、魚龍のコイン×1		
LV7	防21	○○ー	2799z	堅實なコイン×1、豪華なコイン×1、永遠のコイン×1		

ランポスーツハンド

蘭波斯套裝手甲 RARE 5

	男女／劍士・槍手	火 1	水 1	雷 1	冰 1	龍 1
	火耐性：+3、水耐性：−1、聲帶：+1					
	防	○ー ー	2000z	鳥龍のコイン×1、ドスランポスの皮×2、ランポスの爪×2、シロオビコイン×1		
				シロオビコイン×1、クロオビコイン×1、タツジンコイン×1		
LV3	防15	○○ー	1000z	牙獣のコイン×1、甲殼のコイン×1		
LV4	防18	○○ー	1200z	甲殼のコイン×1、飛龍のコイン×1		
				飛龍の	鳥龍の	
LV6	防20	○○○	2000z	鳥龍のコイン×1、魚龍のコイン×1		
LV7	防21	○○○	2799z	堅實なコイン×1、豪華なコイン×1、永遠のコイン×1		

◆ NO ITEM ◆ 沒有腰部防具

ランポスーツフット

蘭波斯套裝足甲 RARE 5

	男女／劍士・槍手	火 1	水 1	雷 1	冰 1	龍 1
	火耐性：+3、水耐性：−3、聲帶：+1					
LV1	防9	ー ー ー	2000z	鳥龍のコイン×1、ドスランポスの皮×2、ランポスの爪×3、クロオビコイン×1		
				牙獣の	飛龍の	

◆火龍魂系列（剣士）

リオソウルヘルム

RARE 6

装備条件	男女　剣士・槍手	火	2	水	−1	雷	2	氷	0	龍	−4
技能	攻撃：＋4、達人：＋2、防御：−3									
強化前	レウスヘルム									
副生防具出現LV	5									
シルバーソルヘルム										
—										
—										

LV1	防37	ー ー ー	23400z	蒼火龍の鱗×2、蒼火龍の甲殻×1、火龍の骨髄×1、ドラグライト鉱石×1
LV2	防41	ー ー ー	5850z	蒼火龍の甲殻×1、銅の雌鱗×1、蒼火龍の上鎖×1、紅蓮石×1
LV3	防46	ー ー ー	7800z	蒼火龍の鱗×1、銅雌の爪×1、蒼火龍の堅殻×1、古龍の血×1
LV4	防50	○ ー ー	9750z	蒼火龍の甲殻×2、蒼火龍の翼×1、蒼火龍の上鎖×2、蒼火龍の尻尾×1
LV5	防54	○ ー ー	11700z	越火龍の逆鱗×1、蒼火龍の堅殻×2、ドラグライト鉱石×2、炎龍の塵粉×1
LV6				
LV7				

リオソウルメイル

火龍魂鎧㊦ RARE 6

装備条件	男女　剣士	火	2	水	−1	雷	2	氷	0	龍	−4
技能	攻撃：＋4、達人：＋2、防御：−3									
強化前	レウスメイル									
副生防具出現LV	5									
シルバーソルメイル										
—										
—										

LV1	防37	ー ー ー	23400z	蒼火龍の鱗×2、蒼火龍の甲殻×1、火龍の骨髄×1、ドラグライト鉱石×1
LV2	防41	ー ー ー	5850z	蒼火龍の甲殻×1、銅の雌鱗×1、蒼火龍の上鎖×1、紅蓮石×1
LV3				
LV4				
LV5	防54	ー ー ー	11700z	越火龍の逆鱗×1、蒼火龍の堅殻×2、ドラグライト鉱石×2、炎龍の塵粉×1
LV6				
LV7				

リオソウルアーム

RARE 6

装備条件	男女　剣士	火	2	水	−1	雷	2	氷	0	龍	−4
技能	攻撃：＋4、達人：＋2、防御：−3									
強化前	レウスアーム									
副生防具出現LV	1									
シルバーソルアーム										
—										
—										

LV1	防37	ー ー ー	23400z	蒼火龍の鱗×2、蒼火龍の甲殻×1、火龍の骨髄×1、ドラグライト鉱石×1
LV2				
LV3	防46	ー ー ー	7800z	蒼火龍の鱗×1、銅雌の爪×1、蒼火龍の堅殻×1、古龍の血×1
LV4				
LV5	防54	○ ー ー	11700z	越火龍の逆鱗×1、蒼火龍の堅殻×2、ドラグライト鉱石×2、炎龍の塵粉×1
LV6				
LV7				

リオソウルフォールド

火龍魂腰帯 RARE 6

装備条件	男女　剣士	火	2	水	−1	雷	2	氷	0	龍	−4
技能	攻撃：＋4、達人：＋2、防御：−3									
強化前	レウスフォールド									
副生防具出現LV										
シルバーソルフォールド										
—										
—										

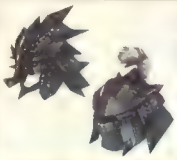
LV1	防37	ー ー ー	23400z	蒼火龍の鱗×2、蒼火龍の甲殻×1、火龍の骨髄×1、ドラグライト鉱石×1
LV2	防41	ー ー ー	5850z	蒼火龍の甲殻×1、銅の雌鱗×1、蒼火龍の上鎖×1、紅蓮石×1
LV3				
LV4				
LV5	防54	ー ー ー	11700z	蒼火龍の逆鱗×1、蒼火龍の堅殻×2、ドラグライト鉱石×2、炎龍の塵粉×1
LV6				
LV7				

リオソウルグリーヴ

RARE 6

装備条件	男女　剣士	火	2	水	−1	雷	2	氷	0	龍	−4
技能	攻撃：＋4、達人：＋2、防御：−3									
強化前	レウスグリーヴ									
副生防具出現LV										
シルバーソルグリーヴ										
—										
—										

LV1	防37	ー ー ー	23400z	蒼火龍の鱗×2、蒼火龍の甲殻×1、火龍の骨髄×1、ドラグライト鉱石×1
LV2	防41	ー ー ー	5850z	蒼火龍の甲殻×1、銅の雌鱗×1、蒼火龍の上鎖×1、紅蓮石×1
LV3	防46	ー ー ー	7800z	蒼火龍の鱗×1、銅雌の爪×1、蒼火龍の堅殻×1、古龍の血×1
LV4				
LV5	防54	ー ー ー	11700z	蒼火龍の逆鱗×1、蒼火龍の堅殻×2、ドラグライト鉱石×2、炎龍の塵粉×1
LV6				
LV7				



リオソウルキャップ

RARE 6

装備可能	男女 剣士・槍手	火	4	水	2	雷	5	氷	1	龍	−2
装飾	攻撃：+3、散弾追加：+3、採取：−3									
強化	防15	ー ー ー	3340z	蒼火龍の鱗×2、蒼火龍の甲殻×1、火龍の骨殻×1、ドラグライト鉱石×1						
LV2	防20	ー ー ー	5850z	蒼火龍の甲殻×1、鋼の龍鱗×1、蒼火龍の上鱗×1、紅蓮石×1						
LV3	防25	ー ー ー	7800z	蒼火龍の鱗×1、鋼龍の爪×1、蒼火龍の堅殻×1、古龍の血×1						

装飾品：レウスキャップ

防生防具出現LV

シルバー：ルキャップ

リオソウルレジスト

火龍連斬弓甲 RARE 6

装備可能	男女 槍手	火	4	水	2	雷	5	氷	1	龍	−2
装飾	攻撃：+3、散弾追加：+3、採取：−3									
強化	防15	ー ー ー	3340z	蒼火龍の鱗×2、蒼火龍の甲殻×1、火龍の骨殻×1、ドラグライト鉱石×1						
LV2	防20	ー ー ー	5850z	蒼火龍の甲殻×1、鋼の龍鱗×1、蒼火龍の上鱗×1、紅蓮石×1						
LV3	防25	ー ー ー	7800z	蒼火龍の鱗×1、鋼龍の爪×1、蒼火龍の堅殻×1、古龍の血×1						
LV4	防28	ー ー ー	9750z	蒼火龍の甲殻×2、蒼火龍の翼×1、蒼火龍の上鱗×2、蒼火龍の尻尾×1						

装飾品：レウスレジスト

防生防具出現LV

シルバー：レジスト

リオソウルガード

RARE 6

装備可能	男女 槍手	火	4	水	2	雷	5	氷	1	龍	−2
装飾	攻撃：+3、散弾追加：+3、採取：−3									
強化	防15	ー ー ー	3340z	蒼火龍の鱗×2、蒼火龍の甲殻×1、火龍の骨殻×1、ドラグライト鉱石×1						
LV2	防20	ー ー ー	5850z	蒼火龍の甲殻×1、鋼の龍鱗×1、蒼火龍の上鱗×1、紅蓮石×1						
LV3	防25	ー ー ー	7800z	蒼火龍の鱗×1、鋼龍の爪×1、蒼火龍の堅殻×1、古龍の血×1						
LV4	防28	ー ー ー	9750z	蒼火龍の甲殻×2、蒼火龍の翼×1、蒼火龍の上鱗×2、蒼火龍の尻尾×1						
LV5	防31	○ ー ー	11700z	蒼火龍の逆鱗×1、蒼火龍の堅殻×2、ドラグライト鉱石×2、炎龍の粉塵×1						

装飾品：レウスガード

防生防具出現LV 5

シルバー：ルカート

リオソウルコート

RARE 6

装備可能	男女 槍手	火	4	水	2	雷	5	氷	1	龍	−2
装飾	攻撃：+3、散弾追加：+3、採取：−3									
強化	防15	ー ー ー	3340z	蒼火龍の鱗×2、蒼火龍の甲殻×1、火龍の骨殻×1、ドラグライト鉱石×1						
LV2	防20	ー ー ー	5850z	蒼火龍の甲殻×1、鋼の龍鱗×1、蒼火龍の上鱗×1、紅蓮石×1						
LV3	防25	ー ー ー	7800z	蒼火龍の鱗×1、鋼龍の爪×1、蒼火龍の堅殻×1、古龍の血×1						
LV4	防28	ー ー ー	9750z	蒼火龍の甲殻×2、蒼火龍の翼×1、蒼火龍の上鱗×2、蒼火龍の尻尾×1						

装飾品：レウスコート

防生防具出現LV

シルバー：ルコート

リオソウルレギンス

RARE 6

装備可能	男女 槍手	火	4	水	2	雷	5	氷	1	龍	−2
装飾	攻撃：+3、散弾追加：+3、採取：−3									
LV1	防15	ー ー ー	3340z	蒼火龍の鱗×2、蒼火龍の甲殻×1、火龍の骨殻×1、ドラグライト鉱石×1						

装飾品：レウスレギンス

防生防具出現LV

シルバー：レギンス

◇火龍心系列（剣士）

リオハートヘルム

RARE 6

装備可能	男女　剣士・槍手	火	2	水	0	雷	−2	龍	0	氷	−4
効果	体力　+2、錬金術　+1、氣まぐれ　+2、耐雪　−2										
LV1	防33	ー	ー	ー	6200z	櫻火龍の鱗×2、櫻火龍の甲殻×1、ドスゲネポスの皮×1、ドラグライト鉱石×1					
LV2	防35	ー	ー	ー	4050z	櫻火龍の甲殻×1、炎龍の爪×1、櫻火龍の上鱗×1、紅蓮石×1					
LV3	防44	○	ー	ー	5400z	櫻火龍の鱗×1、炎の龍鱗×1、櫻火龍の堅殻×1、古龍の血×1					
LV4	防49	○	ー	ー	6750z	櫻火龍の甲殻×2、火龍の翼膜×1、櫻火龍の上鱗×2、紅蓮石×1					

初生防具出現LV
ゴールドルナヘルム

リオハートメイル

RARE 8

装備可能	男女　剣士	火	2	水	0	雷	−2	龍	0	氷	−4
効果	体力：+2、錬金術：+1、地形：+2、耐雪：−2										
LV1	防33	○	ー	ー	6200z	櫻火龍の鱗×2、櫻火龍の甲殻×1、ドスゲネポスの皮×1、ドラグライト鉱石×1					
LV2	防35	○	ー	ー	4050z	櫻火龍の甲殻×1、炎龍の爪×1、櫻火龍の上鱗×1、紅蓮石×1					
LV3	防44	○	ー	ー	5400z	櫻火龍の鱗×1、炎の龍鱗×1、櫻火龍の堅殻×1、古龍の血×1					
LV4	防49	○	ー	ー	6750z	櫻火龍の甲殻×2、火龍の翼膜×1、櫻火龍の上鱗×2、紅蓮石×1					

初生防具出現LV
ゴールドルナメイル

リオハートアーム

RARE 8

装備可能	男女　剣士	火	2	水	0	雷	−2	龍	0	氷	−4
効果	体力：+3、錬金術：+2、氣まぐれ：+2、耐雪：−2										
LV1	防33	ー	ー	ー	6200z	櫻火龍の鱗×2、櫻火龍の甲殻×1、ドスゲネポスの皮×1、ドラグライト鉱石×1					
LV2	防35	ー	ー	ー	4050z	櫻火龍の甲殻×1、炎龍の爪×1、櫻火龍の上鱗×1、紅蓮石×1					
LV3	防44	○	ー	ー	5400z	櫻火龍の鱗×1、炎の龍鱗×1、櫻火龍の堅殻×1、古龍の血×1					
LV4	防49	○	ー	ー	6750z	櫻火龍の甲殻×2、火龍の翼膜×1、櫻火龍の上鱗×2、紅蓮石×1					

初生防具出現LV
ゴールドルナアーム

リオハートフォールド

火龍心装備 RARE 8

装備可能	男女　剣士	火	2	水	0	雷	−2	龍	0	氷	−4
効果	体力　+2、錬金術　+1、地形　+2、耐雪　−2										
LV1	防33	○	ー	ー	6200z	櫻火龍の鱗×2、櫻火龍の甲殻×1、ドスゲネポスの皮×1、ドラグライト鉱石×1					
LV2	防35	○	ー	ー	4050z	櫻火龍の甲殻×1、炎龍の爪×1、櫻火龍の上鱗×1、紅蓮石×1					
LV3	防44	○	ー	ー	5400z	櫻火龍の鱗×1、炎の龍鱗×1、櫻火龍の堅殻×1、古龍の血×1					
LV4	防49	○	○	ー	6750z	櫻火龍の甲殻×2、火龍の翼膜×1、櫻火龍の上鱗×2、紅蓮石×1					
LV5	防54	○	○	ー	8100z	櫻火龍の逆鱗×1、櫻火龍の堅殻×2、ドラグライト鉱石×2、モンスターの遺汁×1					

初生防具出現LV　5
ゴールドルナコイル

リオハートグリーヴ

RARE 8

装備可能	男女　剣士	火	2	水	0	雷	−2	龍	0	氷	−4
効果	体力：+3、錬金術：+2、氣まぐれ：+2、耐雪：−2										
防33	ー	ー	ー	6200z	櫻火龍の鱗×2、櫻火龍の甲殻×1、ドスゲネポスの皮×1、ドラグライト鉱石×1						
防35	ー	ー	ー	4050z	櫻火龍の甲殻×1、炎龍の爪×1、櫻火龍の上鱗×1、紅蓮石×1						
防44	○	ー	ー	5400z	櫻火龍の鱗×1、炎の龍鱗×1、櫻火龍の堅殻×1、古龍の血×1						

初生防具出現LV
ゴールドルナグリーヴ

リオハートキャップ

男女　剣士・槍手									
		4		2		0		2	−2
技能	体力：+3、錬金術：+2、耐雪：−2、氣まぐれ：+2								
LV1	防15	○ー ー	16200z	標火龍の鱗×2、標火龍の甲殻×1、ドスゲネポスの皮×1、ドラグライト鉱石×					
LV5	防29	○ー ー	8100z	雌火龍の逆鱗×1、標火龍の堅殻×2、ドラグライト鉱石×2、モンスターの蒼汁×					

強化前
初生防具出現LV　5
ゴールドルナキャップ

リオハートレジスト

火龍心抗性

男女　槍手									
		4		2		0		2	−2
技能	体力：+2、錬金術：+1、地形：+2、耐雪：−2								
LV1	防15	○ー ー	16200z	標火龍の鱗×2、標火龍の甲殻×1、ドスゲネポスの皮×1、ドラグライト鉱石×					

強化前
初生防具出現LV
ゴールドルナレジスト

リオハートガード

火龍心護手

男女　槍手									
		4		2		0		2	−2
技能	体力　+3　錬金術　+2、耐雪　−2　氣まぐれ　+2								
LV1	防15	○ー ー	16200z	標火龍の鱗×2、標火龍の甲殻×1、ドスゲネポスの皮×1、ドラグライト鉱石×1					
LV2	防21	ー ー ー	4050z	標火龍の甲殻×1、炎龍の爪×1、標火龍の上鱗×1、紅蓮石×1					
LV5	防29	○ー ー	8100z	雌火龍の逆鱗×1、標火龍の堅殻×2、ドラグライト鉱石×2、モンスターの蒼汁×1					

強化前
初生防具出現LV　3
ゴールドルナガード

リオハートコート

男女　槍手									
		4		2		0		2	−2
技能	体力：+2、錬金術：+1、地形：+2、耐雪：−2								
LV1	防19	○ー ー	16200z	標火龍の鱗×2、標火龍の甲殻×1、ドスゲネポスの皮×1、ドラグライト鉱石×1					
LV2	防24	○ー ー	4500z	標火龍の甲殻×1、炎龍の爪×1、標火龍の上鱗×1、紅蓮石×1					
LV3	防24	○ー ー	5400z	標火龍の鱗×1、炎の龍鱗×1、標火龍の雷殻×1、古龍の血×1					
LV4	防26	○ー ー	5760z	標火龍の甲殻×2、火龍の貴鱗×1、標火龍の上鱗×2、紅蓮石×1					
LV5		○ー ー							

強化前
初生防具出現LV　3
ゴールドルナコート

リオハートレギンス

男女　槍手									
		4		2		0		2	−2
技能	体力：+3、錬金術：+2、耐雪：−2、氣まぐれ：+2								
LV1	防19	○ー ー	16200z	標火龍の鱗×2、標火龍の甲殻×1、ドスゲネポスの皮×1、ドラグライト鉱石×1					
LV2	防24	○ー ー	4500z	標火龍の甲殻×1、炎龍の爪×1、標火龍の上鱗×1、紅蓮石×1					
LV3	防24	○ー ー	5400z	標火龍の鱗×1、炎の龍鱗×1、標火龍の堅殻×1、古龍の血×1					
LV5		○ー ー							

強化前
初生防具出現LV
ゴールドルナレギンス

凛系列

凛【鉢金】 RARE 5

装備条件	女性専用／剣士・槍手	火 −2	水 2	雷 0	氷 2	龍 −4
技能	回復速度：+2、ガード性能：+2、千里眼：+1、地雷：−2					
LV1	防30	○ — —	5000z	老山龍の角×1、老山龍の甲殻×1、老山龍の鱗×2、紅蓮石×1		
LV2	防39	— — —	5000z	老山龍の甲殻×1、老山龍の角×1、勇気の証×1、紅蓮石×1		
LV3	防43	○ — —	7500z	老山龍の鱗×2、炎の龍鱗×1、ドラグライト鉱石×1、古龍の血×1		
LV6	—	—	—	—		
LV7	—	—	—	—		

強化前
初生防具出現LV
凛・覇【鉢金】
凛・皇【鉢金】
—

凛【胸当て】 RARE 5

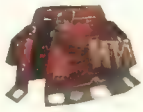
装備条件	女性専用／剣士	火 −2	水 2	雷 0	氷 2	龍 −4
技能	回復速度：+2、ガード性能：+2、千里眼：+3、地雷：−2					
LV2	防39	— — —	6000z	老山龍の甲殻×1、老山龍の角×1、勇気の証×1、紅蓮石×1		
LV5	防51	— — —	12000z	火龍の逆鱗×1、老山龍の堅殻×2、古龍の血×1、龍玉×1		

強化前
初生防具出現LV 3
凛・覇【胸当て】
凛・皇【胸当て】

凛【籠手】 RARE 5

装備条件	女性専用／剣士	火 −2	水 2	雷 0	氷 2	龍 −4
技能	回復速度：+2、ガード性能：+2、千里眼：+1、地雷：−2					
LV1	防30	○ — —	5000z	老山龍の甲殻×2、老山龍の鱗×3、炎の龍鱗×2、ドラグライト鉱石×1		
LV2	防39	○ — —	6000z	老山龍の甲殻×1、老山龍の角×1、勇気の証×1、紅蓮石×1		
LV3	防43	○ — —	7500z	老山龍の鱗×2、炎の龍鱗×1、ドラグライト鉱石×1、古龍の血×1		

強化前
凛・覇【籠手】
凛・皇【籠手】



凛【腰当て】 RARE 5

装備条件	女性専用／剣士	火 −2	水 2	雷 0	氷 2	龍 −4
技能	回復速度：+2、ガード性能：+2、千里眼：+3、地雷：−2					
LV1	防30	○ — —	5000z	老山龍の甲殻×1、老山龍の角×1、鋼龍の甲殻×2、ドラグライト鉱石×2		
LV2	防39	— — —	6000z	老山龍の甲殻×1、老山龍の角×1、勇気の証×1、紅蓮石×1		
LV3	防43	— — —	7500z	老山龍の鱗×2、炎の龍鱗×1、ドラグライト鉱石×1、古龍の血×1		

強化前
凛・覇【腰当て】
凛・皇【腰当て】

凛【袴】 RARE 5

装備条件	女性専用／剣士	火 −2	水 2	雷 0	氷 2	龍 −4
技能	回復速度：+2、ガード性能：+2、千里眼：+1、地雷：−2					
LV2	防39	— — —	6000z	老山龍の甲殻×1、老山龍の角×1、勇気の証×1、紅蓮石×1		
LV3	防43	○ — —	7500z	老山龍の鱗×2、炎の龍鱗×1、ドラグライト鉱石×1、古龍の血×1		
LV5	防51	○ ○ —	12000z	火龍の逆鱗×1、老山龍の堅殻×2、古龍の血×1、龍玉×1		

強化前
凛・覇【袴】
凛・皇【袴】

艷【鉢金】

RARE 5

女性專用　劍士・槍手	火 1	水 3	雷 2	冰 3	龍 −2
技能	回復速度：+2、聽覺保護：+3、スタミナ：−2				
LV1	防15 ｜ 一 一 一 ｜ 1500z ｜ 老山龍の角×1、老山龍の鱗×1、老山龍の鱗×1、打雷石×1				
LV2	防20 ｜ 一 一 一 ｜ 5000z ｜ 老山龍の甲殻×1、老山龍の角×1、勇氣の証×1、紅通石×1				
LV3	防22 ｜ ○ 一 一 ｜ 7500z ｜ 老山龍の鱗×2、炎の龍鱗×1、ドラグライト鑛石×1、古龍の血×1				

強化前

衍生防具出現LV

艷・霸【鉢金】

艷・皇【鉢金】

艷【胸當て】

RARE 5

女性專用／槍手	火 1	水 3	雷 2	冰 3	龍 −2
技能	回復速度：+4、聽覺保護：+2、千里眼：+2、スタミナ：−1				
LV2	防20 ｜ 一 一 一 ｜ 5000z ｜ 老山龍の甲殻×1、老山龍の角×1、勇氣の証×1、紅通石×1				

強化前

衍生防具出現LV

艷・霸【胸當て】

艷・皇【胸當て】

艷【籠手】

RARE 5

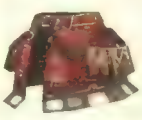
女性專用　槍手	火 1	水 3	雷 2	冰 3	龍 −2
技能	回復速度：+2　聽覺保護　+2　千里眼　+2　スタミナ　−1				
LV4	防24 ｜ ○ 一 一 ｜ 3000z ｜ 老山龍の角×1、炎王龍の實頭×1、雌火龍の逆鱗×1、古龍骨×2				
LV5	防26 ｜ ○ ○ 一 ｜ 12000z ｜ 火龍の逆鱗×1、老山龍の堅殻×2、古龍の血×1、龍玉×1				

強化前

衍生防具出現LV　1

艷・霸【籠手】

艷・皇【籠手】



艷【腰當て】

RARE 5

女性專用　槍手	火 1	水 3	雷 2	冰 3	龍 −2
技能	回復速度：+4、聽覺保護：+2、千里眼：+2、スタミナ：−1				
LV5	防26 ｜ ○ ○ 一 ｜ 12000z ｜ 火龍の逆鱗×1、老山龍の堅殻×2、古龍の血×1、龍玉×1				

強化前

衍生防具出現LV

艷・霸【腰當て】

艷・皇【腰當て】

艷【褌】

RARE 5

女性專用　槍手	火 1	水 3	雷 2	冰 3	龍 −2
技能	回復速度：+2　聽覺保護　+3　スタミナ　−2				
LV1	防 8 ｜ 一 一 一 ｜ 1500z ｜ 老山龍の甲殻×2、老山龍の鱗×1、雌火龍の實頭×2、ドラグライト鑛石×1				
LV3	防22 ｜ ○ 一 一 ｜ 7500z ｜ 老山龍の鱗×2、炎の龍鱗×1、ドラグライト鑛石×1、古龍の血×1				
LV5	防26 ｜ ○ ○ 一 ｜ 12000z ｜ 火龍の逆鱗×1、老山龍の堅殻×2、古龍の血×1、龍玉×1				

強化前

衍生防具出現LV

艷・霸【褌】

艷・皇【褌】

◆凜・霸系列

凜・霸【兜金】★

RANK 7

女性專用 劍士・槍手	火	−2	水	2	雷	0	龍	2	氷	−4
技能	匠：+1、達人：+3、底力：−2、地形：−3									

LV1	防44	ー ー ー	30000z	老山龍の堅殻×1、老山龍の角×1、炎王龍の甲殻×2、ドラグライト鉱石×2
LV2	防53	ー ー ー	30000z	老山龍の角×1、炎王龍のたてがみ×2、勇氣の証×1、古龍骨×2
LV3	防69	ー ー ー	37500z	老山龍の堅殻×1、炎王龍の角×2、戰友の絆×1、古龍の血×1
LV4	防80	○ ー ー	45000z	老山龍の角×1、炎王龍の尻尾×2、戰友の証×1、龍玉×1
LV5	防84	○ ー ー	60000z	老山龍の堅殻×1、火龍の逆鱗×1、紅蓮石×3、炎龍の龍粉×1

強化前：凜【兜金】
可生成具出現LV：

凜・霸【胸當て】★

RANK 7

女性專用 劍士	火	−2	水	2	雷	0	龍	2	氷	−4
技能	匠：+1、達人：+3、底力：−2、地形：−3									

LV1	防44	ー ー ー	30000z	老山龍の堅殻×1、老山龍の角×1、炎王龍の甲殻×2、ドラグライト鉱石×2
LV2	防53	ー ー ー	30000z	老山龍の角×1、炎王龍のたてがみ×2、勇氣の証×1、古龍骨×2
LV3	防69	ー ー ー	37500z	老山龍の堅殻×1、炎王龍の角×2、戰友の絆×1、古龍の血×1
LV4	防80	ー ー ー	45000z	老山龍の角×1、炎王龍の尻尾×2、戰友の証×1、龍玉×1
LV5	防84	ー ー ー	60000z	老山龍の堅殻×1、火龍の逆鱗×1、紅蓮石×3、炎龍の龍粉×1

強化前：凜【胸當て】
可生成具出現LV：ー

凜・霸【籠手】★

RANK 7

女性專用 劍士	火	−2	水	2	雷	0	龍	2	氷	−4
技能	匠：+1、達人：+3、底力：−2、地形：−3									

LV1	防44	ー ー ー	30000z	老山龍の堅殻×1、老山龍の角×1、炎王龍の甲殻×2、ドラグライト鉱石×2
LV2	防53	ー ー ー	30000z	老山龍の角×1、炎王龍のたてがみ×2、勇氣の証×1、古龍骨×2
LV3	防69	○ ー ー	37500z	老山龍の堅殻×1、炎王龍の角×2、戰友の絆×1、古龍の血×1

強化前：凜【籠手】
可生成具出現LV：ー

凜・霸【腰當て】★

RANK 7

女性專用 劍士	火	−2	水	2	雷	0	龍	2	氷	−4
技能	匠：+1、達人：+3、底力：−2、地形：−3									

LV1	防44	ー ー ー	30000z	老山龍の堅殻×1、老山龍の角×1、炎王龍の甲殻×2、ドラグライト鉱石×2
LV2	防53	ー ー ー	30000z	老山龍の角×1、炎王龍のたてがみ×2、勇氣の証×1、古龍骨×2
LV3	防69	○ ー ー	37500z	老山龍の堅殻×1、炎王龍の角×2、戰友の絆×1、古龍の血×1

強化前：凜【腰當て】
可生成具出現LV：ー

凜・霸【脚】★

RANK 7

女性專用 劍士	火	−2	水	2	雷	0	龍	2	氷	−4
技能	匠：+1、達人：+3、底力：−2、地形：−3									

LV1	防44	ー ー ー	30000z	老山龍の堅殻×1、老山龍の角×1、炎王龍の甲殻×2、ドラグライト鉱石×2
LV2	防53	ー ー ー	30000z	老山龍の角×1、炎王龍のたてがみ×2、勇氣の証×1、古龍骨×2
LV3	防69	○ ー ー	37500z	老山龍の堅殻×1、炎王龍の角×2、戰友の絆×1、古龍の血×1
LV4	防80	○ ー ー	45000z	老山龍の角×1、炎王龍の尻尾×2、戰友の証×1、龍玉×1

強化前：凜【脚】

艷・霸【頭盔】

RANK 7

裝備者	女性專用　劍士・槍手
屬性	火 1　水 3　雷 2　冰 3　龍 −2
技能	裝填數：+2、千里眼：+3、裝填：−4
LV1	防29 ｜ ○ー ー｜ 30000z ｜ 老山龍の堅殼×1、老山龍の角×1、炎王龍の甲殼×2、トラプライト鑛石×2
LV2	防32 ｜ ー ー ー｜ 30000z ｜ 老山龍の角×1、炎王龍のたてがみ×2、勇氣の証×1、古龍骨×2
LV3	防36 ｜ ○ー ー｜ 37500z ｜ 老山龍の雷鱗×1、炎王龍の角×2、龍玄の鱗×1、古龍の鼻×1
LV4	防39 ｜ ○ー ー｜ 45000z ｜ 老山龍の角×1、炎王龍の尻尾×2、龍玄の鱗×1、龍玉×1
LV5	防43 ｜ ○ー ー｜ 60000z ｜ 老山龍の雷鱗×1、火龍の逆鱗×1、紅蓮石×3、炎龍の鬼粉×1

艷・霸【胸當て】★

RANK 7

裝備者	女性專用　槍手
屬性	火 1　水 3　雷 2　冰 3　龍 −2
技能	裝填數：+1、千里眼：+3、裝填：−4
LV1	防29 ｜ ○ー ー｜ 30000z ｜ 老山龍の堅殼×1、老山龍の角×1、炎王龍の甲殼×2、トラプライト鑛石×2
LV2	防32 ｜ ー ー ー｜ 30000z ｜ 老山龍の角×1、炎王龍のたてがみ×2、勇氣の証×1、古龍骨×2
LV3	防36 ｜ ○ー ー｜ 37500z ｜ 老山龍の雷鱗×1、炎王龍の角×2、龍玄の鱗×1、古龍の鼻×1
LV4	防39 ｜ ○ー ー｜ 45000z ｜ 老山龍の角×1、炎王龍の尻尾×2、龍玄の鱗×1、龍玉×1
LV5	防43 ｜ ○ー ー｜ 60000z ｜ 老山龍の堅殼×1、火龍の逆鱗×1、紅蓮石×3、炎龍の鬼粉×1

艷・霸【護手】★

RANK 7

裝備者	女性專用　槍手
屬性	火 1　水 3　雷 2　冰 3　龍 −2
技能	裝填數：+2、千里眼：+3、裝填：−4
LV1	防29 ｜ ○ー ー｜ 30000z ｜ 老山龍の堅殼×1、老山龍の角×1、炎王龍の甲殼×2、トラプライト鑛石×2
LV2	防32 ｜ ー ー ー｜ 30000z ｜ 老山龍の角×1、炎王龍のたてがみ×2、勇氣の証×1、古龍骨×2
LV3	防36 ｜ ○ー ー｜ 37500z ｜ 老山龍の雷鱗×1、炎王龍の角×2、龍玄の鱗×1、古龍の鼻×1
LV4	防39 ｜ ○ー ー｜ 45000z ｜ 老山龍の角×1、炎王龍の尻尾×2、龍玄の鱗×1、龍玉×1
LV5	防43 ｜ ○ー ー｜ 60000z ｜ 老山龍の堅殼×1、火龍の逆鱗×1、紅蓮石×3、炎龍の鬼粉×1

艷・霸【腰當て】★

RANK 7

裝備者	女性專用　槍手
屬性	火 1　水 3　雷 2　冰 3　龍 −2
技能	裝填數：+2、千里眼：+3、裝填：−4
LV1	防29 ｜ ○ー ー｜ 30000z ｜ 老山龍の堅殼×1、老山龍の角×1、炎王龍の甲殼×2、トラプライト鑛石×2
LV2	防32 ｜ ー ー ー｜ 30000z ｜ 老山龍の角×1、炎王龍のたてがみ×2、勇氣の証×1、古龍骨×2
LV3	防36 ｜ ○ー ー｜ 37500z ｜ 老山龍の雷鱗×1、炎王龍の角×2、龍玄の鱗×1、古龍の鼻×1
LV4	防39 ｜ ○ー ー｜ 45000z ｜ 老山龍の角×1、炎王龍の尻尾×2、龍玄の鱗×1、龍玉×1
LV5	防43 ｜ ○ー ー｜ 60000z ｜ 老山龍の堅殼×1、火龍の逆鱗×1、紅蓮石×3、炎龍の鬼粉×1

艷・霸【腳】

RANK 7

裝備者	女性專用　槍手
屬性	火 1　水 3　雷 2　冰 3　龍 −2
技能	裝填數　+2　千里眼　+3　裝填　−4　蓄　−2
LV1	防29 ｜ ○ー ー｜ 30000z ｜ 老山龍の堅殼×1、老山龍の角×1、炎王龍の甲殼×2、トラプライト鑛石×2
LV2	防32 ｜ ー ー ー｜ 30000z ｜ 老山龍の角×1、炎王龍のたてがみ×2、勇氣の証×1、古龍骨×2
LV3	防36 ｜ ○ー ー｜ 37500z ｜ 老山龍の雷鱗×1、炎王龍の角×2、龍玄の鱗×1、古龍の鼻×1
LV4	防39 ｜ ○ー ー｜ 45000z ｜ 老山龍の角×1、炎王龍の尻尾×2、龍玄の鱗×1、龍玉×1
LV5	防43 ｜ ○ー ー｜ 60000z ｜ 老山龍の堅殼×1、火龍の逆鱗×1、紅蓮石×3、炎龍の鬼粉×1

凛・皇系列

凛・皇【鉄兜】 RARE 7

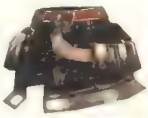
装備条件	女性専用　剣士・槍手	火	−2	水	2	雷	0	氷	2	龍	−4
技能	匠：+1、回復速度：+3、底力：−4										
LV1	防45 ｜ ○ ― ― ｜ 78000z ｜ 老山龍の蒼甲盤×1、老山龍の蒼角×1、炎妃龍の甲盤×2、ドラグライト鉱石×2										
LV2	防48 ｜ ― ― ― ｜ 19500z ｜ 老山龍の蒼角×1、炎妃龍のたてがみ×2、勇気の証×1、古龍骨×2										

凛・皇【胸当て】 RARE 7

装備条件	女性専用　剣士	火	−2	水	2	雷	0	氷	2	龍	−4
技能	匠：+1、回復速度：+4、底力：−2										
LV1	防45 ｜ ○ ― ― ｜ 78000z ｜ 老山龍の蒼甲盤×1、老山龍の蒼角×1、炎妃龍の甲盤×2、ドラグライト鉱石×2										
LV2	防48 ｜ ○ ― ― ｜ 19500z ｜ 老山龍の蒼角×1、炎妃龍のたてがみ×2、勇気の証×1、古龍骨×2										
LV3	防53 ｜ ○ ― ― ｜ 23400z ｜ 老山龍の蒼甲殻×1、炎妃龍の角×1、戦友の絆×1、古龍の血×1										

凛・皇【籠手】 RARE 7

装備条件	女性専用　剣士	火	−2	水	2	雷	0	氷	2	龍	−4
技能	匠：+2、回復速度：+5、底力：−2										
LV1	防45 ｜ ― ― ― ｜ 78000z ｜ 老山龍の蒼甲盤×1、老山龍の蒼角×1、炎妃龍の甲盤×2、ドラグライト鉱石×2										
LV2	防48 ｜ ― ― ― ｜ 19500z ｜ 老山龍の蒼角×1、炎妃龍のたてがみ×2、勇気の証×1、古龍骨×2										



凛・皇【腰当て】 RARE 7

装備条件	女性専用　剣士	火	−2	水	2	雷	0	氷	2	龍	−4
技能	匠：+1、回復速度：+4、底力：−2										
LV1	防45 ｜ ○ ― ― ｜ 78000z ｜ 老山龍の蒼甲盤×1、老山龍の蒼角×1、炎妃龍の甲盤×2、ドラグライト鉱石×2										
LV2	防48 ｜ ○ ― ― ｜ 19500z ｜ 老山龍の蒼角×1、炎妃龍のたてがみ×2、勇気の証×1、古龍骨×2										
LV3	防53 ｜ ○ ― ― ｜ 23400z ｜ 老山龍の蒼甲殻×1、炎妃龍の角×1、戦友の絆×1、古龍の血×1										

凛・皇【脚】 RARE 7

装備条件	女性専用　剣士	火	−2	水	2	雷	0	氷	2	龍	−4
技能	匠：+1、回復速度：+3、底力：−4										
LV2	防48 ｜ ― ― ― ｜ 19500z ｜ 老山龍の蒼角×1、炎妃龍のたてがみ×2、勇気の証×1、古龍骨×2										
LV5	防63 ｜ ○ ― ― ｜ 32500z ｜ 老山龍の蒼甲殻×1、覇火龍の逆鱗×1、紅蓮石×3、炎龍の煤粉×1										

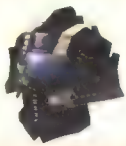
◆艷・皇系列

艷・皇【技盔】★

女性專用　劍士・槍手

通常彈追加：+3、貫通彈追加：+1、榴彈追加：+1、調合成功率：−4

LV4 | 防31 | ○ — — | 28599z | 老山龍の蒼角×1、炎妃龍の尻尾×1、戰友の証×1、龍玉×1



艷・皇【鉤雷て】★

女性專用　槍手

通常彈追加：+1、貫通彈追加：+1、榴彈追加：+1、調合成功率：−4

艷・皇【龍手】★

女性專用　槍手

通常彈追加：+3、貫通彈追加：+1、榴彈追加：+1、調合成功率：−4

LV2 | 防25 | ○ — — | 19500z | 老山龍の蒼角×1、炎妃龍のたてがみ×2、鳥竜の証×1、古龍骨×2

艷・皇【鉤雷て】★

女性專用　槍手

通常彈追加：+3、貫通彈追加：+1、榴彈追加：+1、調合成功率：−4

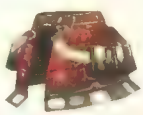
LV4 | 防31 | ○ — — | 28599z | 老山龍の蒼角×1、炎妃龍の尻尾×1、戰友の証×1、龍玉×1

艷・皇【脚】★

女性專用　槍手

通常彈追加：+3、貫通彈追加：+1、榴彈追加：+1、調合成功率：−4

紅凜系列



紅凜【鎧】

女性專用　劍士　火 2　水 −2　雷 0　龍 0　氷 −4

回復速度：+2、千里眼：+2、地圖：−2

LV3	防43	○ー ー	7500z	老山龍の鱗×2、炎の龍鱗×1、ドラグライト鑛石×1、古龍の血×1

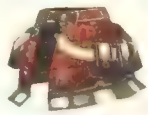
紅凜【袴】

女性專用　劍士　火 2　水 −2　雷 0　龍 0　氷 −4

回復速度：+2、千里眼：+2、地圖：−3

LV1	防35	ー ー ー	3000z	老山龍の甲殻×2、老山龍の鱗×3、炎王龍のたてがみ×1、紅蓮石×1
LV2	防39	○ー ー	6000z	老山龍の甲殻×1、老山龍の角×1、勇氣の証×1、紅蓮石×1
LV3	防43	○ー ー	7500z	老山龍の鱗×2、炎の龍鱗×1、ドラグライト鑛石×1、古龍の血×1

紅艶系列



紅艶【鎧】

女性專用　槍手　火 3　水 1　雷 2　龍 1　氷 −2

回復速度：+2、千里眼：+3、スタミナ：−4

LV1	防18	ー ー ー	5000z	老山龍の甲殻×1、老山龍の鱗×3、炎王龍のたてがみ×1、紅蓮石×1
LV3	防22	○ー ー	7500z	老山龍の鱗×2、炎の龍鱗×1、ドラグライト鑛石×1、古龍の血×1
LV5	防26	○ー ー	12000z	火龍の逆鱗×1、老山龍の堅殻×2、古龍の血×1、龍玉×1

紅艶【袴】

女性專用　槍手　火 3　水 1　雷 2　龍 1　氷 −2

回復速度：+2、千里眼：+3、スタミナ：−2

LV1	防18	ー ー ー	5000z	老山龍の甲殻×2、老山龍の鱗×3、炎王龍のたてがみ×1、紅蓮石×1
LV2	防20	○ー ー	6000z	老山龍の甲殻×1、老山龍の角×1、勇氣の証×1、紅蓮石×1
LV3	防22	○○ー	7500z	老山龍の鱗×2、炎の龍鱗×1、ドラグライト鑛石×1、古龍の血×1
LV4	防24	○○ー	9000z	老山龍の角×1、炎王龍の翼膜×1、雌火龍の逆鱗×1、古龍骨×2

レイアヘルム

雷亞裝甲 RARE 3

防具種類	男女　劍士・槍手		2		0		−2		0		−4
技能	體力：+2、聽覺保護：+2、氣絕：−2										
LV1											
LV2											
LV3	防29	○−−−	1700z	雌火龍の甲殼×1、ドスゲネポスの皮×1、マカライト礦石×1							
LV4											
LV5	防35	○○−	2550z	雌火龍の鱗×1、雌火龍の上鱗×1、カプレライト礦石×1							
LV6	—	—	—	—							

衍生防具出現LV | 3
レイアSヘルム
リオハートヘルム

レイアメイル

雷亞裝甲 RARE 3

防具種類	男女　劍士		2		0		−2		0		−4
技能	體力：+2、聽覺保護：+2、氣絕：−2										
LV1				雌火龍の甲殼×3、雌火龍の鱗×2、[illegible]ライト礦石×2、陽光石×1							
LV2	防26	○−−−	1275z	雌火龍の鱗×1、ゲネポスの皮×1、鉄礦石×1							
LV3	防29	○−−−	1700z	雌火龍の甲殼×1、ドスゲネポスの皮×1、マカライト礦石×1							
LV4				雌火龍の甲殼×1、火龍の[illegible]、[illegible]の鱗×1、[illegible]石×							
LV5	防35	○○−	2550z	雌火龍の鱗×1、雌火龍の上鱗×1、カプレライト礦石×1							

衍生防具出現LV | 3
レイアSメイル
リオハートメイル

レイアアーム

雷亞裝甲 RARE 3

防具種類	男女　劍士		2		0		−2		0		−4
技能	體力　+3　聽覺保護　+2　氣絕　−2										
LV1				雌火龍の甲殼×2、雌火龍の鱗×[illegible]ライト礦石×2							
LV2	防26			雌火龍の鱗×[illegible]、ゲネポスの皮×1、鉄礦石×1							
LV3	防29	○−−−	1700z	雌火龍の甲殼×1、ドスゲネポスの皮×1、マカライト礦石×1							
LV4				雌火龍の甲殼×1、火龍の[illegible]、[illegible]の鱗×1、[illegible]石×							
LV5	防35	○○−	2550z	雌火龍の鱗×1、雌火龍の上鱗×1、カプレライト礦石×1							

衍生防具出現LV | 3
レイアSアーム
リオハートアーム

レイアフォールド

雷亞裝甲 RARE 3

防具種類	男女　劍士・槍手		2		0		−2		0		−4
技能	體力　+2　聽覺保護　+2　氣絕　−2　スタミナ・+5　肉焼き　−2										
LV1	防23	−−−−	425z	雌火龍の鱗×1、雌火龍の甲殼×2、雌火龍の鱗×2、マカライト礦石×3							
LV2	防26	−−−−	1275z	雌火龍の鱗×1、ゲネポスの皮×1、鉄礦石×1							
LV3	防29	−−−−	1700z	雌火龍の甲殼×1、ドスゲネポスの皮×1、マカライト礦石×1							
LV4											
LV5	防35	−−−−	2550z	雌火龍の鱗×1、雌火龍の上鱗×1、カプレライト礦石×1							

衍生防具出現LV | 3
レイアSフォールド
リオハートフォールド

レイアグリーヴ

雷亞裝甲 RARE 3

防具種類	男女　劍士		2		0		−2		0		−4
技能	體力　+2　聽覺保護　+2　氣絕　−2　スタミナ・+2　肉焼き　−2										
LV1	防23	−−−−	425z	雌火龍の甲殼×1、雌火龍の鱗×2、雌火龍の鱗[illegible]ライト礦石×2							
LV2	防26	−−−−	1275z	雌火龍の鱗×1、ゲネポスの皮×1、鉄礦石×1							
LV3	防29	−−−−	1700z	雌火龍の甲殼×1、ドスゲネポスの皮×1、マカライト礦石×1							
LV4				雌火龍の甲殼×[illegible]、火龍の[illegible]、[illegible]の[illegible]×1、[illegible]石×							
LV5											

衍生防具出現LV2
レイアグリーヴ
リオハートグリーヴ

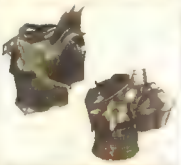
◆雷亞系列（槍手）

レイアキャップ

RANK 1

装備条件	男女　剣士・槍手	火	4	水	2	雷	0	氷	2	龍	−2
効果	体力：+2、スタミナ：+2、氣まぐれ：−2										
	防12	ー	ー	ー	4250z	雌火龍の甲殻×2、雌火龍の鱗×2、マカライト鋼石×2					
	防14	ー	ー	ー	1275z	雌火龍の鱗×1、ゲネポスの皮×1、鉄鋼石×1					
LV3	防16	○	ー	ー	1700z	雌火龍の甲殻×1、ドスゲネポスの皮×1、マカライト鋼石×1					
LV4	防18	○	ー	ー	2125z	雌火龍の甲殻×1、火龍の翼爪×1、炎の龍鱗×1、紅蓮石×1					
LV5	防20	○	○	ー	2550z	雌火龍の鱗×1、雌火龍の上鱗×1、カブレライト鋼石×1					

強化後：
誕生防具出現LV | 3
レイアSキャップ
リオハートキャップ
ー



レイアレジスト

最大抗性値 RANK 3

装備条件	男女　槍手	火	4	水	2	雷	0	氷	2	龍	−2
効果	体力：+2、スタミナ：+2、氣まぐれ：−2										
	防12	ー	ー	ー	4250z	雌火龍の甲殻×2、雌火龍の鱗×2、マカライト鋼石×2					
LV2	防14	○	ー	ー	1275z	雌火龍の鱗×1、ゲネポスの皮×1、鉄鋼石×1					
LV3	防16	○	ー	ー	1700z	雌火龍の甲殻×1、ドスゲネポスの皮×1、マカライト鋼石×1					
LV4	防18	○	ー	ー	2125z	雌火龍の甲殻×1、火龍の翼爪×1、炎の龍鱗×1、紅蓮石×1					
LV5	防20	○	ー	ー	2550z	雌火龍の鱗×1、雌火龍の上鱗×1、カブレライト鋼石×1					

強化後：
誕生防具出現LV | 3
レイアSレジスト
リオハートレジスト
ー

レイアガード

RANK 3

装備条件	男女　槍手	火	4	水	2	雷	0	氷	2	龍	−2
効果	体力：+3、スタミナ：+2、氣まぐれ：−2										
	防12	ー	ー	ー	4250z	雌火龍の甲殻×2、雌火龍の鱗×2、マカライト鋼石×2					
LV2	防14	ー	ー	ー	1275z	雌火龍の鱗×1、ゲネポスの皮×1、鉄鋼石×1					
LV3	防16	ー	ー	ー	1700z	雌火龍の甲殻×1、ドスゲネポスの皮×1、マカライト鋼石×1					
LV4	防18	ー	ー	ー	2125z	雌火龍の甲殻×1、火龍の翼爪×1、炎の龍鱗×1、紅蓮石×1					
LV5	防20	○	ー	ー	2550z	雌火龍の鱗×1、雌火龍の上鱗×1、カブレライト鋼石×1					

強化後：
誕生防具出現LV
レイアSガード
リオハートガード
ー

レイアコート

最大抗性値 RANK 3

装備条件	男女／槍手	火	4	水	2	雷	0	氷	2	龍	−2
効果	体力　+2、スタミナ　+2、氣まぐれ　−2、防御　+3　肉焼き　−2										
	防12	ー	ー	ー	4250z	雌火龍の鱗×1、雌火龍の甲殻×2、雌火龍の鱗×2、マカライト鋼石×1					
LV2	防14	ー	ー	ー	1275z	雌火龍の鱗×1、ゲネポスの皮×1、鉄鋼石×1					

強化後：
レイアSコート
リオハートコート
ー

レイアレギンス

最大抗性値 RANK 3

装備条件	男女／槍手	火	4	水	2	雷	0	氷	2	龍	−2
効果	体力：+2、スタミナ：+2、氣まぐれ：−2、防御：+3、肉焼き：−2										
	防12	ー	ー	ー	4250z	雌火龍の甲殻×1、雌火龍の鱗×2、雌火龍の鱗×1、マカライト鋼石×2					
	防14	ー	ー	ー	1275z	雌火龍の鱗×1、ゲネポスの皮×1、鉄鋼石×1					
LV3	防16	ー	ー	ー	1700z	雌火龍の甲殻×1、ドスゲネポスの皮×1、マカライト鋼石×1					
LV4	防18	ー	ー	ー	2125z	雌火龍の甲殻×1、火龍の翼爪×1、炎の龍鱗×1、紅蓮石×1					
LV5	防20	ー	ー	ー	2550z	雌火龍の鱗×1、雌火龍の上鱗×1、カブレライト鋼石×1					

強化後：
誕生防具出現LV | 3
レイアSレギンス
リオハートレギンス

レイアSヘルム

RARE 6

裝備條件	男女　劍士・槍手	火	2	水	0	雷	−2	冰	0	龍	−4
技能	体力：+3　聽覺保護：+2　練金術：+2　加護：−2										
強化前	防35	—	—	8000z	雌火龍の甲殻×2、雌火龍の鱗×1、ギスゲ水流大の鱗×1、ドラグライト鑛石×1						
強化後	防43	○	—	6000z	炎の龍鱗×1、雌火龍の堅殻×1、ユニオン鑛石×1、鐵玉×1						
LV4	防56	—	—	7500z	雌火龍の上鎌×2、雌火龍の上鎌×1、カプレライト鑛石×1、炎龍の龍物×1						

レイアSメイル

RARE 6

裝備條件	男女　劍士	火	2	水	0	雷	−2	冰	0	龍	−4
技能	体力：+3　聽覺保護：+2、研磨師：+1、加護：−1										
強化前	防39	—	—	4500z	雌火龍の鱗×1、炎龍の爪×1、雌火龍の上鎌×1、カプレライト鑛石×1						
強化後	防43	○	—	6000z	炎の龍鱗×1、雌火龍の堅殻×1、ユニオン鑛石×1、鐵玉×1						

レイアSアーム

RARE 6

裝備條件	男女　劍士	火	2	水	0	雷	−2	冰	0	龍	−4
技能	体力：+3　聽覺保護：+2、練金術：+2　加護：−2										
強化前	防35	—	—	8000z	雌火龍の甲殻×2、雌火龍の鱗×1、ギスゲ水流大の鱗×1、ドラグライト鑛石×1						
強化後	防43	○	—	6000z	炎の龍鱗×1、雌火龍の堅殻×1、ユニオン鑛石×1、鐵玉×1						
LV4	防56	—	—	7500z	雌火龍の上鎌×2、雌火龍の上鎌×1、カプレライト鑛石×1、炎龍の龍物×1						

レイアSフォールド

RARE 6

裝備條件	男女　劍士	火	2	水	0	雷	−2	冰	0	龍	4
技能	体力：+3　聽覺保護：+2　研磨師：+1　加護：−1										
強化前	防39	—	—	4500z	雌火龍の鱗×1、炎龍の爪×1、雌火龍の上鎌×1、カプレライト鑛石×1						
強化後	防43	○	—	6000z	炎の龍鱗×1、雌火龍の堅殻×1、ユニオン鑛石×1、鐵玉×1						
LV3	防43	○	—	6000z	炎の龍鱗×1、雌火龍の堅殻×1、ユニオン鑛石×1、鐵玉×1						
LV4	防56	○	—	7500z	雌火龍の上鎌×2、雌火龍の上鎌×1、カプレライト鑛石×1、炎龍の龍物×1						

レイアSグリーヴ

RARE 6

裝備條件	男女　劍士	火	2	水	0	雷	−2	冰	0	龍	−4
技能	体力：+3　聽覺保護：+2、研磨師：+2、加護：−2										
強化前	防35	—	—	8000z	雌火龍の甲殻×2、雌火龍の鱗×1、ギスゲ水流大の鱗×1、ドラグライト鑛石×1						
強化後	防43	○	—	6000z	炎の龍鱗×1、雌火龍の堅殻×1、ユニオン鑛石×1、鐵玉×1						
LV3	防43	○	—	6000z	炎の龍鱗×1、雌火龍の堅殻×1、ユニオン鑛石×1、鐵玉×1						

◇雷亞S系列（槍手）

レイアSキャップ

雷亞S頭 RARE 6

防具種類	男女 劍士・槍手	火	4	水	2	雷	0	冰	2	龍	2
特技	体力 +3 スタミナ +2 加護 2 錬金術 +2										

LV1	防23	1500z	越火龍の甲殼×2、越火龍の鱗×1、ドスゲネポスの皮×1、ドラグライト礦石×1
LV2	防25	4500z	越火龍の鱗×1、炎龍の爪×1、越火龍の上鱗×1、[illegible]ライト礦石×1
LV3	防32	6000z	炎の龍鱗×1、越火龍の堅殼×1、ユニオン礦石×1、龍玉×1
LV4	防36	7500z	越火龍の上鱗×2、越火龍の上鱗×1、カブレライト礦石×1、炎龍の龍粉×1

レイアSレジスト

雷亞S抗性甲 RARE 6

防具種類	男女 槍手	火	4	水	2	雷	0	冰	2	龍	−2
特技	体力：+3、スタミナ：+2、加護：−1、貫通彈追加：+1										

レイアSガード

雷亞S護手 RARE 6

防具種類	男女 槍手	火	4	水	2	雷	0	冰	2	龍	−2
特技	体力：+3、スタミナ：+2、加護：−2、錬金術：+2										

LV1	防23	1500z	越火龍の甲殼×2、越火龍の鱗×1、ドスゲネポスの皮×1、ドラグライト礦石×1
LV2	防25	4500z	越火龍の鱗×1、炎龍の爪×1、越火龍の上鱗×1、カブレライト礦石×1
LV3	防32	6000z	炎の龍鱗×1、越火龍の堅殼×1、ユニオン礦石×1、龍玉×1

レイアSコート

雷亞S鎧甲 RARE 6

防具種類	男女 槍手	火	4	水	2	雷	0	冰	2	龍	−2
特技	体力：+3、スタミナ：+2、加護：−1、貫通彈追加：+3										

LV1	防23	18000z	越火龍の甲殼×2、越火龍の鱗×1、ドスゲネポスの皮×1、ドラグライト礦石×1
LV2	防25	[illegible]	[illegible]
LV3	防32	6000z	炎の龍鱗×1、越火龍の堅殼×1、ユニオン礦石×1、龍玉×1
LV4	防36	7500z	越火龍の上鱗×2、越火龍の上鱗×1、カブレライト礦石×1、炎龍の龍粉×1
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]火龍の堅殼×1、越火龍の[illegible]、[illegible]ライト礦石×1、[illegible]ン礦石×1

レイアSレギンス

雷亞S腰甲 RARE 6

防具種類	男女 槍手	火	4	水	2	雷	0	冰	2	龍	−2
特技	体力：+3 スタミナ：+2 加護 2 貫通彈追加 +2										

LV1	防23	18000z	越火龍の甲殼×2、越火龍の鱗×1、ドスゲネポスの皮×1、ドラグライト礦石×1
LV2	防25	4500z	越火龍の鱗×1、炎龍の爪×1、越火龍の上鱗×1、カブレライト礦石×1
LV3	防32	6000z	炎の龍鱗×1、越火龍の堅殼×1、ユニオン礦石×1、龍玉×1

◆雷烏斯系列（劍士）

レウスヘルム

男女／劍士・槍手　火 2　水 −1　雷 2　冰 −3　龍 −4

技能　攻擊：+3、千里眼：+2、防御：−1、地圖：+1

LV3	防35	2053z	火龍的甲殼×1、火龍的翼×1、古龍骨×1
LV4	防38	2370z	火龍的翼膜×1、火龍的翼爪×1、炎的龍鱗×1、ドラグライト礦石×1
LV5	防42	2844z	炎龍の爪×1、火龍の堅殼×1、古龍骨×1、古龍の血×1

初生防具出現LV 3
レウスヘルム
リオソウルヘルム

レウスメイル

男女　劍士　火 2　水 −1　雷 2　冰 −3　龍 −4

攻擊：+3、千里眼：+2、防御：−2

LV1	防28	790oz	火龍的翼×1、火龍的甲殼×3、火龍的鱗×2、ドラグライト礦石×2
LV5	防42	2844z	炎龍の爪×1、火龍の堅殼×1、古龍骨×1、古龍の血×1

初生防具出現LV
レウスメイル
リオソウルメイル

レウスアーム

雷烏斯護甲　RARE 3

男女　劍士　火 2　水 −1　雷 2　冰 −3　龍 −4

技能　攻擊：+3、千里眼：+1、防御：−1、地圖：+2

LV1	防28	790oz	火龍的甲殼×2、火龍的鱗×2、ドラグライト礦石×1、紅蓮石×1
LV2	防31	1580z	火龍的鱗×1、炎王龍的翼膜×1、紅蓮石×1
LV3	防35	2053z	火龍的甲殼×1、火龍的翼×1、古龍骨×1
LV5	防42	2844z	炎龍の爪×1、火龍の堅殼×1、古龍骨×1、古龍の血×1

初生防具出現LV 3
レウスアーム
リオソウルアーム

レウスフォールド

雷烏斯護腰　RARE 3

男女　劍士　火 2　水 −1　雷 2　冰 −3　龍 −4

攻擊：+3　千里眼：+2　防御：−2

LV2	防31	1580z	火龍的鱗×1、炎王龍的翼膜×1、紅蓮石×1
LV3	防35	2053z	火龍的甲殼×1、火龍的翼×1、古龍骨×1
LV4	防38	2370z	火龍的翼膜×1、火龍的翼爪×1、炎的龍鱗×1、ドラグライト礦石×1
LV5	防42	2844z	炎龍の爪×1、火龍の堅殼×1、古龍骨×1、古龍の血×1

初生防具出現LV 3
レウスフォールド
リオソウルフォールド

レウスグリーヴ

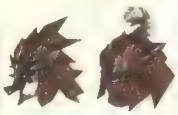
男女　劍士　火 2　水 −1　雷 2　冰 −3　龍 −4

攻擊：+3、千里眼：+2、防御：−1、地圖：+1

LV1	防28	790oz	火龍的甲殼×2、火龍的翼爪×1、ドラグライト礦石×1
LV2	防31	1580z	火龍的鱗×1、炎王龍的翼膜×1、紅蓮石×1
LV4	防38	2370z	火龍的翼膜×1、火龍的翼爪×1、炎的龍鱗×1、ドラグライト礦石×1

初生防具出現LV
レウスグリーヴ
リオソウルグリーヴ

雷鳥斯系列（槍手）



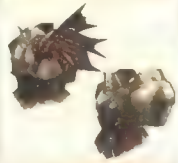
レウスキャップ

雷鳥斯鎧 RARE 5

男女	射士・槍手	火	4	水	0	雷	5	氷	−1	龍	−2

攻撃：+3、千里眼：+2、防御：−1、地圖：+1

LV1	防14	ー ー ー	790z	火龍の鱗×1、火龍の甲殼×3、火龍の眞鱗×2、ドラグライト鑛石×2
LV2	防15	ー ー ー	1580z	火龍の鱗×1、炎王龍の眞鱗×1、紅蓮石×1
LV3	防19	ー ー ー	2053z	火龍の甲殼×1、火龍の眞×1、古龍骨×1



レウスレジスト

雷鳥斯鎧甲 RARE 5

男女	槍手	火	4	水	0	雷	5	氷	−1	龍	−2

攻撃：+3、千里眼：+2、防御：−2

LV1	防14	ー ー ー	790z	火龍の鱗×1、火龍の甲殼×3、火龍の眞鱗×2、ドラグライト鑛石×2
LV2	防15	ー ー ー	1580z	火龍の鱗×1、炎王龍の眞鱗×1、紅蓮石×1
LV3	防19	ー ー ー	2053z	火龍の甲殼×1、火龍の眞×1、古龍骨×1

レウスガード

雷鳥斯手 RARE 5

男女	槍手	火	4	水	0	雷	5	氷	−1	龍	−2

攻撃：+3、千里眼：+1、防御：−1、地圖：+2

LV2	防15	ー ー ー	1580z	火龍の鱗×1、炎王龍の眞鱗×1、紅蓮石×1
LV3	防19	○ ○ ー	2053z	火龍の甲殼×1、火龍の眞×1、古龍骨×1
LV4	防21	○ ○ ー	2370z	火龍の眞腕×1、火龍の眞爪×1、炎の龍鱗×1、ドラグライト鑛石×1
LV5	防24	○ ○ ー	2844z	炎龍の爪×1、火龍の堅殼×1、古龍骨×1、古龍の血×1

レウスコート

雷鳥斯鎧 RARE 5

男女	槍手	火	4	水	0	雷	5	氷	−1	龍	−2

攻撃：+3、千里眼：+2、防御：−2

LV1	防14	ー ー ー	790z	火龍の鱗×2、火龍の甲殼×3、火龍の眞鱗×2、ドラグライト鑛石×2
LV2	防15	ー ー ー	1580z	火龍の鱗×1、炎王龍の眞腕×1、紅蓮石×1
LV4	防21	○ ー ー	2370z	火龍の眞腕×1、火龍の眞爪×1、炎の龍鱗×1、ドラグライト鑛石×1

レウスレギンス

雷鳥斯手 RARE 5

男女	槍手	火	4	水	0	雷	5	氷	−1	龍	−2

攻撃：+3、千里眼：+2、防御：−1、地圖：+1

LV2	防15	○ ー ー	1580z	火龍の鱗×1、炎王龍の眞腕×1、紅蓮石×1
LV3	防19	○ ー ー	2053z	火龍の甲殼×1、火龍の眞×1、古龍骨×1

レウスSヘルム+

RARE 7

男女	劍士・槍手	火 2	水 −1	雷 2	冰 −3	龍 −4
技能	攻擊：+5、防禦性能：+2、地形：−4					
LV1	防39	26800z	火龍的甲殼×1、火龍的堅殼×2、火龍的骨髓×1、トラップライト礦石×1			
LV2	防52	9600z	火龍的鱗×3、火龍的翼爪×2、火龍的堅殼×1、古龍的血×1			
LV4	防72	12000z	火龍的甲殼×1、火龍的上鱗×2、獄炎的龍鱗×1、龍玉×1			
LV5	防76	14400z	火龍的逆鱗×1、火龍的翼×2、炎龍的龍粉×1、カプレライト礦石×3			

レウスSメイル+

RARE 7

男女	劍士	火 2	水 −1	雷 2	冰 −3	龍 −4
技能	攻擊：+5、地形：−4					
LV1	防39	26800z	火龍的甲殼×1、火龍的堅殼×2、火龍的骨髓×1、トラップライト礦石×1			
LV3	防62	9600z	火龍的鱗×3、火龍的翼爪×2、火龍的堅殼×1、古龍的血×1			
LV4	防72	12000z	火龍的甲殼×1、火龍的上鱗×2、獄炎的龍鱗×1、龍玉×1			

レウスSアーム+

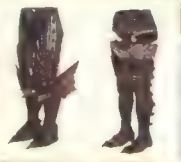
RARE 7

男女	劍士	火 2	水 −1	雷 2	冰 −3	龍 −4
技能	攻擊：+5、防禦性能：+2、地形：−4					
LV1	防39	26800z	火龍的甲殼×1、火龍的堅殼×2、火龍的骨髓×1、トラップライト礦石×1			
LV2	防52	9600z	火龍的鱗×3、火龍的翼爪×2、火龍的堅殼×1、古龍的血×1			
LV4	防72	12000z	火龍的甲殼×1、火龍的上鱗×2、獄炎的龍鱗×1、龍玉×1			
LV5	防76	14400z	火龍的逆鱗×1、火龍的翼×2、炎龍的龍粉×1、カプレライト礦石×3			

レウスSフィールド+

RARE 7

男女	劍士	火 2	水 −1	雷 2	冰 −3	龍 −4
技能	攻擊：+5、防禦性能：+2、地形：−4					
LV1	防39	26800z	火龍的甲殼×1、火龍的堅殼×2、火龍的骨髓×1、トラップライト礦石×1			
LV2	防52	9600z	火龍的鱗×3、火龍的翼爪×2、火龍的堅殼×1、古龍的血×1			
LV4	防72	12000z	火龍的甲殼×1、火龍的上鱗×2、獄炎的龍鱗×1、龍玉×1			
LV5	防76	14400z	火龍的逆鱗×1、火龍的翼×2、炎龍的龍粉×1、カプレライト礦石×3			



レウスSグリーヴ+

RARE 7

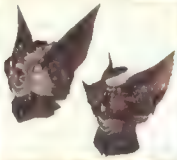
男女	劍士	火 2	水 −1	雷 2	冰 −3	龍 −4
技能	攻擊：+5、防禦性能：+2、地形：−4					
LV1	防39	26800z	火龍的甲殼×1、火龍的堅殼×2、火龍的骨髓×1、トラップライト礦石×1			
LV2	防52	9600z	火龍的鱗×3、火龍的翼爪×2、火龍的堅殼×1、古龍的血×1			
LV4	防72	12000z	火龍的甲殼×1、火龍的上鱗×2、獄炎的龍鱗×1、龍玉×1			
LV5	防76	14400z	火龍的逆鱗×1、火龍的翼×2、炎龍的龍粉×1、カプレライト礦石×3			

雷鳥斯S系列（槍手）

レウスSキャップ★

雷鳥斯S槍 RARE 7

装備可能	男女　剣士・槍手		4		0		5		−1	−2
技能	攻擊：+5、特殊攻擊：+2、回復速度：−4									
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
LV3	防34	−−−−	9600z	火龍の鱗×3、火龍の翼爪×2、火龍の堅殼×1、古龍の血×1						
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
LV5	防42	−−−−	14400z	火龍の逆鱗×1、火龍の翼×2、炎龍の塵粉×1、カブレライト礦石×3						



レウスSレジスト★

雷鳥斯S抗性甲 RARE 7

装備可能	男女　槍手		4		0		5		−1	−2
技能	攻擊：+5、回復速度：−4									
LV1	防25	−−−−	2880z	火龍の甲殼×1、火龍の堅殼×2、火龍の青鱗×1、ドラグライト礦石×1						
LV2	防27	−−−−	7200z	火龍の翼膜×1、火龍の上鱗×1、獄炎の龍鱗×1、紅蓮石×1						
LV3	防34	−−−−	9600z	火龍の鱗×3、火龍の翼爪×2、火龍の堅殼×1、古龍の血×1						
LV4	防38	−−−−	12000z	火龍の甲殼×1、火龍の上鱗×2、獄炎の龍鱗×1、龍玉×1						
LV5	防42	−−−−	14400z	火龍の逆鱗×1、火龍の翼×2、炎龍の塵粉×1、カブレライト礦石×3						

レウスSガード★

雷鳥斯S槍手 RARE 7

装備可能	男女　槍手		4		0		5		−1	−2
技能	攻擊：+5、特殊攻擊：+2、回復速度：−4									
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
LV5	防42	−−−−	14400z	火龍の逆鱗×1、火龍の翼×2、炎龍の塵粉×1、カブレライト礦石×3						

レウスSコート★

雷鳥斯S槍裝 RARE 7

装備可能	男女　槍手		4		0		5		−1	−2
技能	攻擊：+5、特殊攻擊：+2、回復速度：−4									
LV1	防25	−−−−	2880z	火龍の甲殼×1、火龍の堅殼×2、火龍の青鱗×1、ドラグライト礦石×1						
LV2	防27	−−−−	7200z	火龍の翼膜×1、火龍の上鱗×1、獄炎の龍鱗×1、紅蓮石×1						
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
LV4	防38	−−−−	12000z	火龍の甲殼×1、火龍の上鱗×2、獄炎の龍鱗×1、龍玉×1						
LV5	防42	−−−−	14400z	火龍の逆鱗×1、火龍の翼×2、炎龍の塵粉×1、カブレライト礦石×3						

レウスSレギンス★

雷鳥斯S護脛 RARE 7

装備可能	男女　槍手		4		0		5		−1	−2
技能	攻擊：+5、特殊攻擊：+2、回復速度：−4									
LV1	防25	−−−−	2880z	火龍の甲殼×1、火龍の堅殼×2、火龍の青鱗×1、ドラグライト礦石×1						
LV2	防27	−−−−	7200z	火龍の翼膜×1、火龍の上鱗×1、獄炎の龍鱗×1、紅蓮石×1						
LV3	防34	−−−−	9600z	火龍の鱗×3、火龍の翼爪×2、火龍の堅殼×1、古龍の血×1						
LV4	防38	−−−−	12000z	火龍の甲殼×1、火龍の上鱗×2、獄炎の龍鱗×1、龍玉×1						
LV5	防42	−−−−	14400z	火龍の逆鱗×1、火龍の翼×2、炎龍の塵粉×1、カブレライト礦石×3						

レザーライトヘルム

男女　剣士・槍手　火 2　水 0　雷 0　氷 0　龍 0

採取：+3　運搬：+2

LV4　防8　〇ー一　12oz　ファンゴの毛皮×1・大地の結晶×1

レザーライトUヘルム

レザーライトメイル

男女　剣士・槍手　火 2　水 0　雷 0　氷 0　龍 0

採取：+3、調合成功率：+2、運搬：+2

レザーライトSメイル
レザーライトLメイル

レザーライトアーム

男女　剣士・槍手　火 2　水 0　雷 0　氷 0　龍 0

採取：+3　重厳：+2

レザーライトSアーム
レザーライトUアーム

レザーライトベルト

男女　剣士・槍手　火 2　水 0　雷 0　氷 0　龍 0

採取：+2、防御：+2

レザーライトSベルト
レザーライトLベルト

グリーンジャージー

男女／剣士・槍手　火 2　水 0　雷 0　氷 0　龍 0

採取：+3、運搬：+2、調合成功率：+2

クールシャツ
クールジャージー

◆皮製軽S系列

レザーライトSヘルム

皮製軽S頭装 RANK 4

装備条件	男女 剣士・槍手		2		0		0		0
特殊	採取 +3、調合成功率 +2、剥ぎ取り +2								
LV1	防11	ー ー ー	2700z	ランポスの白皮×1、大鰭の皮×1、陽光石×2、マカライト鉱石×1					
LV2	防13	ー ー ー	675z	大鰭の硬い皮×1、ドラグライト鉱石×1、ゴム質の皮×1					
LV3	防15	ー ー ー	810z	怪鳥の耳×1、プヨプヨした皮×1、カプレライト鉱石×1					
LV4	防23	○ ー ー	989z	マカライト鉱石×5、ゴム質の皮×1、ユニオン鉱石×1					
LV5	防35	○ ○ ー	1125z	ゴム質の上皮×1、キリンの皮×1					

レザーライトSメイル

皮製軽S胴装 RANK 3

装備条件	男女 剣士・槍手		2		0		0		0
特殊	採取 +2、調合成功率 +2、剥ぎ取り +2								
LV1	防11	ー ー ー	2700z	ランポスの白皮×1、大鰭の皮×1、陽光石×2、マカライト鉱石×1					
LV2	防13	ー ー ー	675z	大鰭の硬い皮×1、ドラグライト鉱石×1、ゴム質の皮×1					
LV3	防15	ー ー ー	810z	怪鳥の耳×1、プヨプヨした皮×1、カプレライト鉱石×1					
LV5	防35	○ ー ー	1125z	ゴム質の上皮×1、キリンの皮×1					

レザーライトSアーム

皮製軽S腕装 RANK 4

装備条件	男女 剣士・槍手		2		0		0		0
特殊	採取 +2、調合成功率 +2、高速収集 +2、気まぐれ +2								
LV1	防11	ー ー ー	2700z	ランポスの白皮×1、大鰭の皮×1、陽光石×2、マカライト鉱石×1					
LV2	防13	ー ー ー	675z	大鰭の硬い皮×1、ドラグライト鉱石×1、ゴム質の皮×1					
LV3	防15	ー ー ー	810z	怪鳥の耳×1、プヨプヨした皮×1、カプレライト鉱石×1					
LV4	防23	○ ー ー	989z	マカライト鉱石×5、ゴム質の皮×1、ユニオン鉱石×1					
LV5	防35	○ ー ー	1125z	ゴム質の上皮×1、キリンの皮×1					

レザーライトSベルト

皮製軽S腰装 RANK 4

装備条件	男女 剣士・槍手		2		0		0		0
特殊	採取 +2、調合成功率 +2、高速収集 +1、剥ぎ取り +2								
LV1	防11	ー ー ー	2700z	ランポスの白皮×1、大鰭の皮×1、陽光石×2、マカライト鉱石×1					
LV2	防13	○ ー ー	675z	大鰭の硬い皮×1、ドラグライト鉱石×1、ゴム質の皮×1					
LV3	防15	○ ー ー	810z	怪鳥の耳×1、プヨプヨした皮×1、カプレライト鉱石×1					
LV4	防23	○ ○ ー	989z	マカライト鉱石×5、ゴム質の皮×1、ユニオン鉱石×1					

グリーンSジャージー

緑色S毛織衣 RANK 4

装備条件	男女 剣士・槍手		2		0		0		0
特殊	採取 +3、調合成功率 +2、高速収集 +2								
LV1	防11	ー ー ー	2700z	ランポスの白皮×1、大鰭の皮×1、陽光石×2、マカライト鉱石×1					
LV2	防13	ー ー ー	675z	大鰭の硬い皮×1、ドラグライト鉱石×1、ゴム質の皮×1					
LV3	防15	ー ー ー	810z	怪鳥の耳×1、プヨプヨした皮×1、カプレライト鉱石×1					
LV4	防23	○ ー ー	989z	マカライト鉱石×5、ゴム質の皮×1、ユニオン鉱石×1					
LV5	防35	○ ○ ー	1125z	ゴム質の上皮×1、キリンの皮×1					

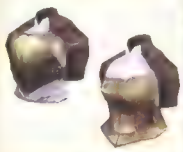
レザーライトUヘルム

RARE 1

男女	剣士・槍手	火 2	水 0	雷 0	氷 0	龍 0
技能	採取：+3、氣まぐれ：+2					
LV1	防7	○ー ー	2280z	ランポスの白皮×1、ガウシカの毛皮×1、七色たんぽぽ×1、大地の結晶×1		
LV2	防8	○ー ー	570z	ガウシカの毛皮×1、雪獅子の毛×1、大蟻の硬い皮×1		
LV3	防9	○○ー	570z	マカライト鏑石×2、プヨプヨした皮×2		

強化前 | レザーライトヘルム

初生防具出現LV | ー



レザーライトUメイル

皮製輕U裝甲 RARE 4

男女	剣士・槍手	火 2	水 0	雷 0	氷 0	龍 0
技能	採取：+3、氣まぐれ：+2					
LV2	防8	○ー ー	570z	ガウシカの毛皮×1、雪獅子の毛×1、大蟻の硬い皮×1		
LV3	防9	○ー ー	570z	マカライト鏑石×2、プヨプヨした皮×2		
LV4	防14	○○ー	760z	ランポスの白皮×2、雪獅子の毛×2、ドラグライト鏑石×1		
LV5	防21	○○ー	760z	真珠色の柔皮×1、カブレライト鏑石×1		

強化前 | レザーライトメイル

初生防具出現LV | ー

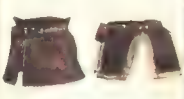
レザーライトUアーム

RARE 4

男女	剣士・槍手	火 2	水 0	雷 0	氷 0	龍 0
技能	採取：+3、氣まぐれ：+2					
LV1	防7	○ー ー	2280z	ランポスの白皮×1、ガウシカの毛皮×1、七色たんぽぽ×1、大地の結晶×1		
LV3	防9	○○ー	570z	マカライト鏑石×2、プヨプヨした皮×2		

強化前 | レザーライトアーム

初生防具出現LV | ー



レザーライトUベルト

RARE 4

男女	剣士・槍手	火 2	水 0	雷 0	氷 0	龍 0
技能	採取：+3 氣まぐれ：+2 投擲：+2					
LV1	防7	○ー ー	2280z	ランポスの白皮×1、ガウシカの毛皮×1、七色たんぽぽ×1、大地の結晶×1		
LV4	防14	○○ー	760z	ランポスの白皮×2、雪獅子の毛×2、ドラグライト鏑石×1		

強化前 | レザーライトベルト

初生防具出現LV | ー

クリームジャージー

RARE 4

男女	剣士・槍手	火 2	水 0	雷 0	氷 0	龍 0
技能	採取：+3 氣まぐれ：+2					
LV1	防7	○ー ー	2280z	ランポスの白皮×1、ガウシカの毛皮×1、七色たんぽぽ×1、大地の結晶×1		

強化前 | レザーライトジャージー

初生防具出現LV | ー

MONSTER HUNTER 2 FIELD GUIDANCE

ACCESSORY DATA

裝飾品資料

種類高達120種之多的裝飾品，是為了能發動技能的輔助存在。請在這個單元仔細確認各技能系統、技能點數、鑲槽數以及生產的必要素材，讓想要的技能得以發動。

裝飾品資料

1 裝飾品名稱／稀有度

刊載裝飾品名稱的日文中文對照，以及可當作取得困難度指標的稀有度(レア度；數值越高越難取得)。刊載順序則是依照遊戲中的確認順序。此外，只有在網路模式下才能取得的種類，會在其名稱後面加上★來刊載。

2 生產　賣掉　裝入費

生產是指要生產該裝飾品時所要花費的z(金錢)。賣掉是賣掉該裝飾品時的價格。裝入費是指在工房進行裝著(裝入)時的費用。

3 鑲槽

要裝上該裝飾品時需要的鑲槽(スロット)空格數。

4 技能

裝上該裝飾品後所加算的技能(スキル)系統與點數

5 生產必要素材

要生產該裝飾品時所需的素材。

6 可裝入武器　可裝入防具

可裝入武器顯示的是可以裝入該裝飾品的武器系統，可裝入防具則是指可以裝入該裝飾品的防具系統

裝飾品

攻力珠

生產	400z	賣掉	80z	裝入費	100z
鑲槽	○－－	技能	攻擊＋1　防御　－1		

怪力の種×1、とがった爪×1、龍の爪×1

可裝入武器：近戰＆遠距離　可裝入防具：劍士＆槍手

守力珠

生產	750z	賣掉	150z	裝入費	200z
鑲槽	○○	技能	攻擊＋3　防御　－1		

蒼陽翔原珠×1、大きな骨×1、雪獅子の牙×2

可裝入武器：近戰＆遠距離　可裝入防具：劍士＆槍手

剛力珠★

生產	900z	賣掉	180z	裝入費	500z
鑲槽	○○○	技能	攻擊　＋5　防御　－1		

滾珠原珠×1、金獅子の尖角×1、怪力の丸薬×1

可裝入武器：近戰＆遠距離　可裝入防具：劍士＆槍手

守護珠

生產	400z	賣掉	80z	裝入費	100z
鑲槽	○－－	技能	防御＋1		

水光原珠×1、盾蟹の甲殻×1

可裝入武器：近戰＆遠距離　可裝入防具：劍士＆槍手

防御珠

生產	750z	賣掉	150z	裝入費	200z
鑲槽	○○	技能	防御＋3		

陽翔原珠×1、龍頭殻×1

可裝入武器：近戰＆遠距離　可裝入防具：劍士＆槍手

裝飾品

精神珠★	RARE 5	900z	180z	裝入費	500z	○○○	防御＋5	瑠璃原珠×1、錨龍の頭殻×2
耐暑珠	RARE 3	400z	80z	裝入費	100z	○	氣絕 ＋1 食事 ＋1	水光原珠×1 ランポスの牙×2
耐寒珠	RARE 3	750z	150z	裝入費	200z	○○－	氣絕 －2、食事 ＋1	陽翔原珠×1 トスランポスの爪×1
耐暑珠	RARE 5	750z	150z	裝入費	200z	○○	氣絕 ＋3 食事 ＋1	陽翔原珠×1 古龍骨×1
耐麻痺珠	RARE 4	400z	80z	裝入費	100z	○－－	麻痺：＋1、加護：－1	水光原珠×1、ゲネポスの麻痺牙×1
抗麻痺珠	RARE 5	750z	150z	裝入費	200z	○○	麻痺 ＋3、加護：－1	陽翔原珠×1 麻痺袋×1
耐眠珠	RARE 3	400z	80z	裝入費	100z	○－－	睡眠 ＋1	水光原珠×1 冰結晶×1
耐眠珠	RARE 4	400z	80z	裝入費	100z	○－	睡眠 ＋2	修羅原珠×1、トヌヘラクレス×1 冰結晶×1
抗毒珠	RARE 3	400z	80z	裝入費	100z	○	毒 ＋1 耐雷 ＋1	水光原珠×1、サボテンの花×2
抗毒珠	RARE 5	750z	150z	裝入費	200z	○○－	毒 ＋3 耐雷 －1	修羅原珠×1、毒袋×2 黒方晶×1
狂撃珠	RARE 4	400z	80z	裝入費	100z	○	抗菌・抗毒 ＋1	水光原珠×1、大地の結晶×1、冰結晶×1
抗菌珠	RARE 4	400z	80z	裝入費	100z	○－－	抗菌・抗毒：＋2	陽翔原珠×1、抗菌石×2
強腰珠	RARE 4	400z	80z	裝入費	100z	○	耐震 ＋1 睡眠 －1	水光原珠×1、大地の結晶×2、雪獅子の牙×1
強壁珠	RARE 4	400z	80z	裝入費	100z	○	聲帶 ＋1 抗菌・抗毒 －1	修羅原珠×1、活力劑×1、蜜トンボ×1

装飾品

護玉珠

RARE 1

売値	40z	買値	80z	装入費	100z
装飾	○	効果	耐雪 +1 氣絶 −1		

水光原珠×1、水結晶×2

近戦＆遠距離　可装入防具　剣士＆狩猟者

忍耐珠

RARE 4

売値	400z	買値	80z	装入費	100z
装飾	○ − −	効果	氣配 −2		

キラヒートル×1、ランゴスタの羽×1

近戦＆遠距離　可装入防具　剣士＆狩猟者

元氣珠

RARE 4

売値	400z	買値	80z	装入費	100z
装飾	○	効果	体力 +1 食事 +1		

陽光石×1、サボテンの花×5

近戦＆遠距離　可装入防具　剣士＆狩猟者

体力珠

RARE 1

売値	400z	買値	80z	装入費	100z
装飾	○ − −	効果	体力 +2		

水光原珠×1、トキトキノコ×1

近戦＆遠距離　可装入防具　剣士＆狩猟者

豪力珠★

RARE 7

売値	750z	買値	150z	装入費	200z
装飾	○ ○	効果	体力 +3 防御 +1		

霊珠原珠×1、アルビノエキス×1　モノブロスハート×1

近戦＆遠距離　可装入防具　剣士＆狩猟者

匠珠

RARE 1

売値	400z	買値	80z	装入費	100z
装飾	○ − −	効果	匠 +1 底力 1		

修羅原珠×1、モノブロスハート×1、星鉄×10
霊珠原珠×1、老山龍の堅殻×1、古龍の血×1

近戦＆遠距離　可装入防具　剣士＆狩猟者

斬鉄珠

RARE 4

売値	400z	買値	80z	装入費	100z
装飾	○ − −	効果	斬れ味：+1、スタミナ：−1		

水光原珠×1、銅龍の爪×1、魚龍の牙×2

近戦＆遠距離　可装入防具　剣士＆狩猟者

斬空珠

RARE 5

売値	750z	買値	150z	装入費	200z
装飾	○ ○	効果	斬れ味：+3、スタミナ：−1		

修羅原珠×1、銅龍の尻尾×1、雪獅子の牙×2

近戦＆遠距離　可装入防具　剣士＆狩猟者

達人珠

RARE 4

売値	400z	買値	80z	装入費	100z
装飾	○ −	効果	達人 +1、回復 −1		

陽翔原珠×1、鎌蟹の爪×1、雪獅子の牙×2

近戦＆遠距離　可装入防具　剣士＆狩猟者

仙人珠

RARE 5

売値	750z	買値	150z	装入費	200z
装飾	○ ○ −	効果	達人 +3 回復 −1		

修羅原珠×1、鎌蟹の鉄×1、霞龍の爪×1

近戦＆遠距離　可装入防具　剣士＆狩猟者

研磨珠

RARE 4

売値	400z	買値	80z	装入費	100z
装飾	○ − −	効果	研ぎ師 +2		

大地の結晶×1、とかった爪×1

近戦＆遠距離　可装入防具　剣士＆狩猟者

快適珠

RARE 4

売値	400z	買値	80z	装入費	100z
装飾	○ − −	効果	カート性能 +1 スタミナ −1		

水光原珠×1、龍頭殻×1、盾蟹の爪×1

近戦＆遠距離　可装入防具　剣士＆狩猟者

天鱗珠

RARE 4

売値	400z	買値	80z	装入費	100z
装飾	○	効果	自動防御：+1、研ぎ師：−1		

水光原珠×1、鎌蟹の小殻×3、朽ちた龍鱗×1

近戦＆遠距離　可装入防具　剣士＆狩猟者

天鱗珠★

RARE 5

売値	900z	買値	180z	装入費	500z
装飾	○ ○ ○	効果	自動防御：+3、研ぎ師：−2		

陽翔原珠×1、鎌蟹の甲殻×1、錆びた甲殻×1

近戦＆遠距離　可装入防具　剣士＆狩猟者

力投珠
RARE 4

生產	400z	賣掉	80z	裝入費	100z
連續	○ — —	裝備	投擲：+2		

必要素材：大きな骨×1、ドスランポスの爪×1

可裝入武器：近戰＆遠距離　可裝入防具：劍士＆槍手

抑反珠
抑反珠 RARE 4

生產	400z	賣掉	80z	裝入費	100z
連續	○ — —	裝備	反動：+1、はらへり：—1		

必要素材：修羅原珠×1、鎌蟹の爪×1、古龍骨×1

可裝入武器：遠距離　可裝入防具：槍手

反動珠★
RARE 5

生產	750z	賣掉	150z	裝入費	200z
連續	○ ○ —	裝備	反動：+2、はらへり　—1		

必要素材：瀧璃原珠×1、蛟蟹の鉄×1、龍玉×1

可裝入武器：遠距離　可裝入防具：槍手

增彈珠
RARE 1

生產	400z	賣掉	80z	裝入費	100z
連續	○ — —	裝備	通常弾強化　+1　装填：—1		

必要素材：陽翔原珠×1、紅蓮石×1、爆薬×5

可裝入武器：遠距離　可裝入防具：槍手

貫通珠
RARE 3

生產	400z	賣掉	80z	裝入費	100z
連續	○ — —	裝備	貫通弾強化　+1、装填　—1		

必要素材：陽翔原珠×1、鎌蟹の爪×2、火炎袋×3

可裝入武器：遠距離　可裝入防具：槍手

散彈珠
RARE 4

生產	400z	賣掉	80z	裝入費	100z
連續	○ — —	裝備	散弾強化　+1、装填：　1		

必要素材：陽翔原珠×1、雪獅子の毛×1、火龍の骨髄×1

可裝入武器：遠距離　可裝入防具：槍手

加彈珠
RARE 1

生產	400z	賣掉	80z	裝入費	100z
連續	○	裝備	通常弾追加　+1、氣まぐれ：—1		

必要素材：修羅原珠×1、炎妃龍の角×1、LV3 通常弾×1

可裝入武器：遠距離　可裝入防具：槍手

加貫珠
加貫珠 RARE 4

生產	400z	賣掉	80z	裝入費	100z
連續	○ — —	裝備	貫通弾追加　+1、氣まぐれ：　1		

必要素材：水光原珠×1、魚龍の牙×3、LV3 貫通弾×1

可裝入武器：遠距離　可裝入防具：槍手

加散珠
RARE 3

生產	400z	賣掉	80z	裝入費	100z
連續	○ — —	裝備	散弾追加　1　氣まぐれ　—1		

必要素材：水光原珠×1、とがった爪×5、LV3 散弾×1

可裝入武器：遠距離　可裝入防具：槍手

加榴珠
加榴珠 RARE 4

生產	400z	賣掉	80z	裝入費	100z
連續	○ — —	裝備	榴弾追加　+1　氣まぐれ　—1		

必要素材：水光原珠×1、火炎袋×1、LV3 徹甲榴弾×1

可裝入武器：遠距離　可裝入防具：槍手

加擴珠
RARE 4

生產	400z	賣掉	80z	裝入費	100z
連續	○ — —	裝備	擴散弾追加：+1、氣まぐれ：—1		

必要素材：水光原珠×1、炎の龍鱗×1、LV3 擴散弾×1

可裝入武器：遠距離　可裝入防具：槍手

增彈珠
RARE 5

生產	750z	賣掉	150z	裝入費	200z
連續	○ ○ —	裝備	通常弾追加　+3　氣まぐれ　—1		

必要素材：修羅原珠×1、炎王龍の角×1、LV3 通常弾×10

可裝入武器：遠距離　可裝入防具：槍手

增貫珠
RARE 5

生產	750z	賣掉	150z	裝入費	200z
連續	○ ○ —	裝備	貫通弾追加　+3　氣まぐれ　—1		

必要素材：陽翔原珠×1、角龍の牙×3、LV3 貫通弾×6

可裝入武器：遠距離　可裝入防具：槍手

增散珠
RARE 5

生產	750z	賣掉	150z	裝入費	200z
連續	○ ○ —	裝備	散弾追加　+3　氣まぐれ　—1		

必要素材：陽翔原珠×1、桃毛獣の爪×3、LV3 散弾×6

可裝入武器：遠距離　可裝入防具：槍手

◆装飾品

榴弾珠 RARE 3

売値	750z	買値	150z	装入費	200z	陽翔原珠×1、火龍の骨髄×1、LV3 徹甲榴弾×5
装備	○○一	効果	榴弾追加 +3 弾まくれ −1	可装入武器	遠距離	可装入防具	槍手

拡散珠 RARE 3

売値	750z	買値	150z	装入費	200z	陽翔原珠×1、炎の龍鱗×1、LV3 拡散弾×3
装備	○○一	効果	拡散弾追加 +3 弾まくれ −1	可装入武器	遠距離	可装入防具	槍手

弾穴珠 RARE 4

売値	400z	買値	80z	装入費	100z	水光原珠×1、怪鳥の耳×1、角龍の牙×1
装備	○一一	効果	装填数 +1 装填 −1	可装入武器	遠距離	可装入防具	槍手

精密珠 RARE 4

売値	400z	買値	80z	装入費	100z	陽翔原珠×1、雌火龍の鰭×1、古龍骨×1
装備	○一一	効果	精密射撃 +2	可装入武器	遠距離	可装入防具	槍手

特攻珠 RARE 4

売値	400z	買値	80z	装入費	100z	陽翔原珠×1、麻痺袋×1、毒袋×1、電気袋×1
装備	○一一	効果	特殊攻撃 +1 回復速度： −1	可装入武器	近戦＆遠距離	可装入防具	剣士＆槍手

爆弾珠 RARE 5

売値	750z	買値	150z	装入費	200z	修羅原珠×1、火炎袋×2、火龍の骨髄×1
装備	○○一	効果	爆弾強化 +2	可装入武器	近戦＆遠距離	可装入防具	剣士＆槍手

強肩珠 RARE 4

売値	400z	買値	80z	装入費	100z	陽翔原珠×1、こんがり肉G×3、狂走エキス×1
装備	○一一	効果	はらへり：+1、耐暑：−1	可装入武器	近戦＆遠距離	可装入防具	剣士＆槍手

食いしん坊珠 RARE 4

売値	400z	買値	80z	装入費	100z	水光原珠×1、オニマソタケ×1 フルヘビ漬け×1
装備	○	効果	食いしん坊 +2	可装入武器	近戦＆遠距離	可装入防具	剣士＆槍手

食事珠 RARE 4

売値	400z	買値	80z	装入費	100z	水光原珠×1、銀シャリ草×1、サシミウオ×1
装備	○一一	効果	食事 +2	可装入武器	近戦＆遠距離	可装入防具	剣士＆槍手

忍耐珠 RARE 4

売値	400z	買値	80z	装入費	100z	水光原珠×1、忍耐の種×1
装備	○一一	効果	肉焼き +2	可装入武器	近戦＆遠距離	可装入防具	剣士＆槍手

気絶珠 RARE 4

売値	400z	買値	80z	装入費	100z	水光原珠×1、強走薬グレート×1、こんがり肉G×1 紅通石×1
装備	○	効果	スタミナ +1 地形 −1	可装入武器	近戦＆遠距離	可装入防具	剣士＆槍手

天力珠 RARE 4

売値	400z	買値	80z	装入費	100z	水光原珠×1、黒真珠×1
装備	○一一	効果	加護：+2	可装入武器	近戦＆遠距離	可装入防具	剣士＆槍手

防音珠 RARE 4

売値	400z	買値	80z	装入費	100z	陽翔原珠×1、怪鳥の耳×1、ゴム質の皮×1
装備	○一一	効果	聴覚保護：+1、加護：−1	可装入武器	近戦＆遠距離	可装入防具	剣士＆槍手

精霊珠 RARE 5

売値	900z	買値	180z	装入費	500z	瑠璃原珠×1、怪鳥の地獄耳×1、ゴム質の皮×1
装備	○○○	効果	聴覚保護 +4 加護 −2	可装入武器	近戦＆遠距離	可装入防具	剣士＆槍手

交易珠

RARE 4

400z　裝飾　80z　裝入費　100z

○　—　風壓　+1、通氣　−1

必要素材　陽翔原珠×1、黑真珠×1、アルビノエキス×1、角龍の甲殻×1

可裝入武器　近戰＆遠距離　可裝入防具　劍士＆槍手

重機珠

RARE 4

750z　裝飾　150z　裝入費　200z

○○—　風壓：+3、通氣：−1

必要素材　修羅原珠×1、ライトクリスタル×1、アルビノエキス×1、角龍の背甲×1

可裝入武器　近戰＆遠距離　可裝入防具　劍士＆槍手

潛入珠

RARE 4

400z　裝飾　80z　裝入費　100z

○——　地形　−1、メタミナ　−1

必要素材　水光原珠×1、ブヨブヨした皮×1、忍耐の丸薬×1

可裝入武器　近戰＆遠距離　可裝入防具　劍士＆槍手

輕足珠

輕足珠　RARE 4

400z　裝飾　80z　裝入費　100z

○——　回避性能　+1、耐寒　−1

生產　修羅原珠×1、狂走エキス×1

可裝入武器　近戰＆遠距離　可裝入防具　劍士＆槍手

輕足珠

RARE 4

750z　裝飾　150z　裝入費　200z

○○—　回避性能　+2、耐寒　−1

必要素材　修羅原珠×1、雌火龍の逆鱗×1、狂走エキス×1

可裝入武器　近戰＆遠距離　可裝入防具　劍士＆槍手

危機珠

危機珠　RARE 4

400z　裝飾　80z　裝入費　100z

○——　底力　+1

生產　陽翔原珠×1、アルビノエキス×1、元氣ドリンコ×2

可裝入武器　近戰＆遠距離　可裝入防具　劍士＆槍手

盜珠

盜珠　RARE 4

400z　裝飾　80z　裝入費　100z

○——　盜み無效　+2

生產　水光原珠×1、マタタビ×2、とかった爪×1

可裝入武器　近戰＆遠距離　可裝入防具　劍士＆槍手

持續珠

RARE 4

400z　裝飾　80z　裝入費　100z

○　效果持續　+1、廣域　−1

生產　陽翔原珠×1、活力劑×1、ケルビの角×3

可裝入武器　近戰＆遠距離　可裝入防具　劍士＆槍手

持久珠

RARE 4

750z　裝飾　150z　裝入費　200z

○○—　效果持續　+2、廣域　−1

生產　修羅原珠×1、秘藥×1、アルビノエキス×2

可裝入武器　近戰＆遠距離　可裝入防具　劍士＆槍手

友愛珠

友愛珠　RARE 4

400z　裝飾　80z　裝入費　100z

○——　廣域：+1、氣絕：−1

生產　陽翔原珠×1、たまご券×1、サボテンの花×2

可裝入武器　近戰＆遠距離　可裝入防具　劍士＆槍手

護石珠

RARE 4

750z　裝飾　150z　裝入費　200z

○○—　廣域：+3、氣絕：−1

必要素材　強壯原珠×1、戰友の絆×1、ドスビスカス×2

可裝入武器　近戰＆遠距離　可裝入防具　劍士＆槍手

快足珠

RARE 4

400z　裝飾　80z　裝入費　100z

○——　運搬　+1、氣配　−1

必要素材　水光原珠×1、狂走エキス×1

可裝入武器　近戰＆遠距離　可裝入防具　劍士＆槍手

快適珠

RARE 4

750z　裝飾　150z　裝入費　200z

○○—　運搬：+4

生產　陽翔原珠×1、強走薬グレート×1

可裝入武器　近戰＆遠距離　可裝入防具　劍士＆槍手

耐性珠

RARE 4

400z　裝飾　80z　裝入費　100z

○——　全耐性UP　+1、睡眠　−1

生產　水光原珠×1、鯛の龍鱗×1

可裝入武器　近戰＆遠距離　可裝入防具　劍士＆槍手

◆装飾品

万耐珠
RARE 5

生産 750z　買値 150z　購入費 200z

全耐性＋1　睡眠：−1

必要素材：陽翔原珠×1、鋼龍の甲殻×1、炎王龍の甲殻×1

可装入武器：近戦＆遠距離　可装入防具：可　剣士＆槍手

天耐珠
RARE 5

生産 900z　買値 180z　購入費 500z

全耐性＋5　睡眠：−1

必要素材：修羅原珠×1、鋼龍の爪×1、炎龍の爪×1、雷龍の爪×1

可装入武器：近戦＆遠距離　可装入防具：可　剣士＆槍手

火炎珠
RARE 4

生産 400z　買値 80z　購入費 100z

火耐性　＋1　水耐性　−1

必要素材：黒真珠×1、火碧草×1

可装入武器：近戦＆遠距離　可装入防具：可　剣士＆槍手

紅蓮珠
RARE 5

生産 750z　買値 150z　購入費 200z

火耐性　＋3　水耐性　−1

必要素材：水光原珠×1、火炎袋×1

可装入武器：近戦＆遠距離　可装入防具：可　剣士＆槍手

獄炎珠
RARE 5

生産 900z　買値 180z　購入費 500z

火耐性　＋5　水耐性　−1

必要素材：紅蓮石×1、火龍の骨髄×1

可装入武器：近戦＆遠距離　可装入防具：可　剣士＆槍手

流水珠
RARE 4

生産 400z　買値 80z　購入費 100z

水耐性　＋1　火耐性　−1

必要素材：冰結晶×1、砂龍の鱗×1

可装入武器：近戦＆遠距離　可装入防具：可　剣士＆槍手

海水珠
RARE 5

生産 750z　買値 150z　購入費 200z

水耐性　＋3　火耐性　−1

必要素材：水光原珠×1、水龍の鱗×1

可装入武器：近戦＆遠距離　可装入防具：可　剣士＆槍手

水鬼珠
RARE 5

生産 900z　買値 180z　購入費 500z

水耐性　＋5　火耐性　−1

必要素材：水光原珠×1、水龍のヒレ×1

可装入武器：近戦＆遠距離　可装入防具：可　剣士＆槍手

氷珠
RARE 4

生産 400z　買値 80z　購入費 100z

氷耐性　＋1　雷耐性　−1

必要素材：冰結晶×1、ガウシカの角×1

可装入武器：近戦＆遠距離　可装入防具：可　剣士＆槍手

冰河珠
RARE 5

生産 750z　買値 150z　購入費 200z

氷耐性　＋3　雷耐性　−1

必要素材：水光原珠×1、雪獅子の毛×1

可装入武器：近戦＆遠距離　可装入防具：可　剣士＆槍手

永冰珠
RARE 5

生産 900z　買値 180z　購入費 500z

氷耐性　＋5　雷耐性　−1

必要素材：水光原珠×1　冰結晶×1、雪獅子の尻尾×1

可装入武器：近戦＆遠距離　可装入防具：可　剣士＆槍手

雷光珠
RARE 4

生産 400z　買値 80z　購入費 100z

雷耐性　＋1　龍耐性　−1

必要素材：陽光石×1、ケルビの角×2

可装入武器：近戦＆遠距離　可装入防具：可　剣士＆槍手

雷鳴珠
RARE 5

生産 750z　買値 150z　購入費 200z

雷耐性　＋3　龍耐性　−1

必要素材：陽翔原珠×1、コム質の皮×1

可装入武器：近戦＆遠距離　可装入防具：可　剣士＆槍手

雷神珠
RARE 5

生産 900z　買値 180z　購入費 500z

雷耐性　＋5　龍耐性　−1

必要素材：陽翔原珠×1、コム質の皮×1、綿櫻樓の皮×1

可装入武器：近戦＆遠距離　可装入防具：可　剣士＆槍手

白龍珠

RARE 4

重量	400z	價格	80z	裝入費	100z
耐久	○	效果	龍耐性 ＋1　水耐性	1	

陽翔原珠×1、カンタロスの羽×1
モンスター の体液×1

近戰＆遠距離　可裝入防具　劍士＆槍手

黃龍珠

RARE 5

重量	750z	價格	150z	裝入費	200z
耐久	○○	效果	龍耐性 ＋3　水耐性	1	

陽翔原珠×1、カンタロスの羽×2、古龍の血×1

近戰＆遠距離　可裝入防具　劍士＆槍手

龍王珠

RARE 5

重量	900z	價格	180z	裝入費	200z
耐久	○○○	效果	龍耐性 ＋5　水耐性	－1	

修羅原珠×1、カンタロスの頭×2、古龍の血×1

近戰＆遠距離　可裝入防具　劍士＆槍手

冰風珠

RARE 4

重量	400z	價格	80z	裝入費	100z
耐久	○－	效果	耐暑 ＋1		

冰結晶×1、かけた貝殻×2

近戰＆遠距離　可裝入防具　劍士＆槍手

冰風珠

RARE 5

重量	750z	價格	150z	裝入費	200z
耐久	○○－	效果	耐暑 ＋4		

水光原珠×1、冰結晶×2、水龍のヒレ×1、
砂龍のヒレ×1

近戰＆遠距離　可裝入防具　劍士＆槍手

暖風珠

RARE 4

重量	400z	價格	80z	裝入費	100z
耐久	○－－	效果	耐寒 ＋1		

陽光石×1、火炎袋×1

近戰＆遠距離　可裝入防具　劍士＆槍手

暖風珠

RARE 5

重量	750z	價格	150z	裝入費	200z
耐久	○○－	效果	耐寒 ＋4		

紅蓮石×1、陽光石×2、火龍の骨髓×1

近戰＆遠距離　可裝入防具　劍士＆槍手

地鳳珠

RARE 4

重量	400z	價格	80z	裝入費	100z
耐久	○	效果	地圖 ＋2		

魚龍の牙×1、サホテンの花×1

近戰＆遠距離　可裝入防具　劍士＆槍手

白手珠

RARE 4

重量	400z	價格	80z	裝入費	100z
耐久	○－－	效果	採取 ＋1		

大地の結晶×1、光蟲×1

近戰＆遠距離　可裝入防具　劍士＆槍手

千手珠

RARE 4

重量	400z	價格	80z	裝入費	100z
耐久	○	效果	採取 ＋2		

陽翔原珠×1、キラヒートル×1

近戰＆遠距離　可裝入防具　劍士＆槍手

万手珠

RARE 5

重量	750z	價格	150z	裝入費	200z
耐久	○○－	效果	採取 ＋3　氣まぐれ －1		

修羅原珠×1、トスヘラクレス×1

近戰＆遠距離　可裝入防具　劍士＆槍手

早手珠

RARE 4

重量	400z	價格	80z	裝入費	100z
耐久	○－－	效果	高速收集 ＋1		

水光原珠×1　狂走エキス×1、キラヒートル×1

近戰＆遠距離　可裝入防具　劍士＆槍手

速手珠

RARE 5

重量	750z	價格	150z	裝入費	200z
耐久	○○	效果	高速收集 ＋4		

陽翔原珠×1、狂走エキス×1、トスヘラクレス×1

近戰＆遠距離　可裝入防具　劍士＆槍手

黑珠

RARE 4

重量	400z	價格	80z	裝入費	100z
耐久	○－	效果	氣まぐれ ＋1		

黑真珠×2　サホテンの花×2

近戰＆遠距離　可裝入防具　劍士＆槍手

装飾品

力珠★

RARE 4

400z	買値	80z	装入費	100z	
○・一	効果	気まぐれ +2			

水光原珠×1　錆びた龍翼×1、カウンカの角×2

近戦＆遠距離　可装入防具　剣士＆槍手

守護珠

RARE 4

400z	買値	80z	装入費	100z	
	効果	剥ぎ取り +1、スタミナ −1			

修羅原珠×1、肉球のスタンプ×1、鋼龍の翼膜×1

近戦＆遠距離　可装入防具　剣士＆槍手

護剛珠★

RARE 4

750z	買値	150z	装入費	200z	
・○	効果	剥ぎ取り +3、スタミナ −1			

修羅原珠×1、肉球のハンコ×1、錆びた龍翼×1

近戦＆遠距離　可装入防具　剣士＆槍手

護玉

RARE 4

400z	買値	80z	装入費	100z	
○ ー	効果	運気 −1　気まぐれ −1			

陽翔原珠×1、銀のたまご×1

近戦＆遠距離　可装入防具　剣士＆槍手

護玉

RARE 5

750z	買値	150z	装入費	200z	
○○	効果	運気 +2　気まぐれ −1			

陽翔原珠×1、金のたまご×1

近戦＆遠距離　可装入防具　剣士＆槍手

釣力珠

釣力珠 RARE 4

400z	買値	80z	装入費	100z	
○ ー ー	効果	釣り +2			

かけた貝殻×2、釣りハンター×1

近戦＆遠距離　可装入防具　剣士＆槍手

透眼珠

透眼珠 RARE 4

400z	買値	80z	装入費	100z	
○	効果	千里眼 +1　気配 −1			

水光原珠×1、漢方翼×1、千里眼の翼×1

近戦＆遠距離　可装入防具　剣士＆槍手

千眼珠

RARE 5

750z	買値	150z	装入費	200z	
○○ ー	効果	千里眼 +3　気配 −1			

陽翔原珠×1、秘薬×1、千里眼の翼×2

近戦＆遠距離　可装入防具　剣士＆槍手

万眼珠★

RARE 5

900z	買値	180z	装入費	500z	
○ ・ ・	効果	千里眼：+5、気配：−1			

瑠璃原珠×1、いにしえの秘薬×1、千里眼の翼×3

近戦＆遠距離　可装入防具　剣士＆槍手

回復珠

RARE 4

400z	買値	80z	装入費	100z	
○	効果	回復速度 +1　毒 −1			

陽翔原珠×1、アルビノの中落ち×1

近戦＆遠距離　可装入防具　剣士＆槍手

回復珠

RARE 5

750z	買値	150z	装入費	200z	
○○ ー	効果	回復速度 +2　毒 −1			

修羅原珠×1、古龍骨×1　生命の粉塵×2

近戦＆遠距離　可装入防具　剣士＆槍手

精神珠

RARE 4

400z	買値	80z	装入費	100z	
○	効果	回復 +1　気まぐれ −1			

陽翔原珠×1、超火龍の鱗×1、ケルビの角×2
陽翔原珠×1、朽ちた龍翼×1、秘薬×1

近戦＆遠距離　可装入防具　弓士＆槍手

調合珠

調合珠 RARE 4

400z	買値	80z	装入費	100z	
○ ー	効果	調合成功率：+2			

大地の結晶×1、モンスターの体液×1

近戦＆遠距離　可装入防具　剣士＆槍手

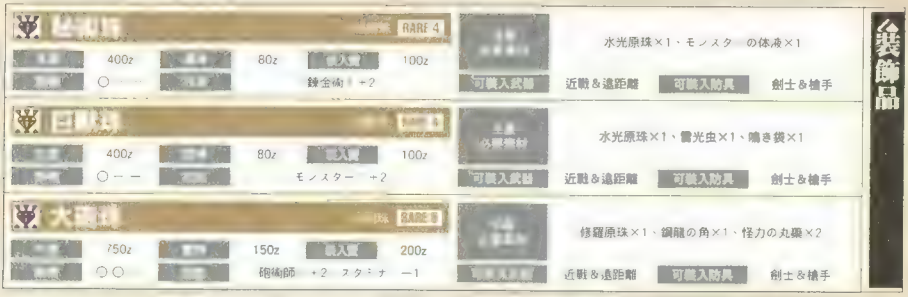
弾調珠

弾調珠 RARE 4

400z	買値	80z	装入費	100z	
○ ー ー	効果	弾調合 +1　加減 −1			

水光原珠×1、古龍骨×2、火炎袋×2

近戦＆遠距離　可装入防具　剣士＆槍手



系列記錄檔優惠篇

如果記憶卡裡有『魔物獵人』或者『魔物獵人G』的檔案，在本作就會有一些附贈的內容。所以有系列作之經驗的人，請參考這裡來試試看吧。

有系列作的記錄檔，可讓遊戲初期更加輕鬆

把有系列作記錄檔的記憶卡插入PS2主機，然後啟動遊戲的話，就可以獲得右邊所刊載的好處。除了一開始就可以獲得一些道具之外，資金也相當豐富，如此在遊戲初期就可以玩的比較輕鬆了。兩方的記錄檔不需要在同一張記憶卡上，本作的檔案放在插槽1、系列作的檔案放在插槽2也可以，所以一定要試試看。

有系列作記錄檔的優惠

●回復薬	×10	●釣りバッタ	×5
●砥石	×20	●ピッケル	×3
●こんがり肉	×10	●虫あみ	×3
●ペイントボール	×10		

MONSTER HUNTER 2 FIELD GUIDANCE

ITEM DATA

道具資料

超過700種以上的道具・想要成為一流獵人，除了要瞭解所有隱藏在道具中的能力外，還必須知道該如何取得、該如何使用。活用這裡介紹的資料，將所有知識都學會吧。

道具資料

❶ 道具名／稀有度(レア度)

道具的日文與中文名稱，基本上以日文50音為順序，按照普通道具→子彈系道具的順序來刊載。稀有度以5個階段來表示取得的難度。數值越高代表越難取得，玩家間可以自由交換稀有度1～3的道具。另外，只有在網路模式才可以取得的道具，在道具名字後面會加註★來表示。

❷ 販賣

販售的價格。有在店裡販賣的道具才會刊載。

❸ 賣掉

賣給店家的價格。0z的物品會直接被收走。

❹ 最大持有數

可以攜帶的最大存放數量。道具箱的情況，代表1格空間內可以放置的最大存放數。

❺ 使用效果

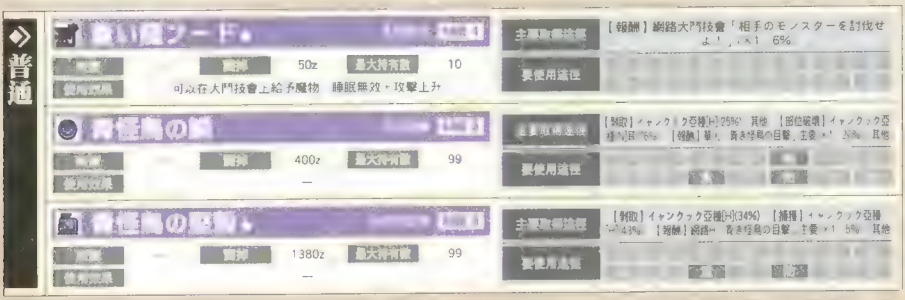
主要是在任務中使用時的效果。有些物品甚至只要購買之後、或者光是帶在身上的話，就會發動效果。

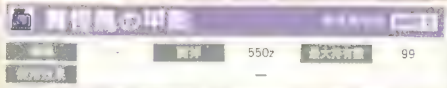
❻ 主要取得途徑

刊載取得該道具的主要方法。刊載的先後順序為購買→調合→マカ漬けの壺(摩訶醃漬壺)→報酬→捕獲報酬→部位破壞→掉落物→剝取→採集。【摩訶壺】代表摩訶醃漬壺與刊載的道具調合後埋入地下，經過一定時間後挖掘取得的目標道具。【報酬】中的「主要」是達成主要目標時的報酬素材，「副」則是達成副目標時的報酬素材。魔物名和地圖名後面所標記上的N、H，則是代表普通級和困難級的意思，後面附的數字是指區域，如N-1是「普通級區域1」之意。事件任務是指網路不定期舉辦的イベント。

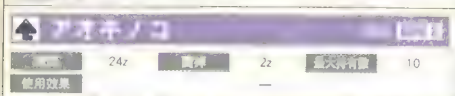
❼ 主要使用途徑

刊載該道具的使用途徑。大＝大劍、太＝太刀、單→單手劍、雙＝雙劍、鎚＝鎚、狩＝狩獵笛、長＝長槍、鎗＝槍型長槍、輕＝輕弓槍、重＝重弓槍、弓＝弓、防＝防具、裝＝裝飾品、食＝食材的道具。欄位顏色較深時，則是表示要生產、強化該系統的裝備時，此道具是必要物品。

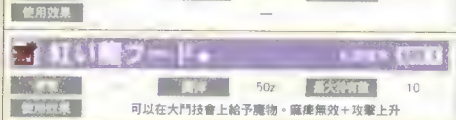




青銅鳥の中羽
販賣 — 買入 550z 最大持有數 99
使用效果 —
主要取得途徑 【剝取】イャンクック亞種[H]52%、其他 【捕獲】イャンクック亞種[N]43%、【報酬】單人「青き怪鳥の目撃」主要×1 5%、其他
要使用道具



アオキノコ
販賣 24z 買入 2z 最大持有數 10
使用效果 —
主要取得途徑 【購買】 【調合】げどく草×毒テングダケ(個全) 【剝取】モ[N]45%、其他 【採集】密林 遺跡明 白天%、6%、其他
要使用道具 防



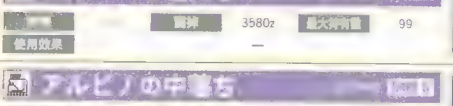
紅い鱗ウー[illegible]
販賣 買入 50z 最大持有數 10
使用效果 可以在大門技會上給予魔物。麻痺無效＋攻擊上升
主要取得途徑 【報酬】網路大門技會「相手のモンスターを討伐せよ！」(×1 6%)
要使用道具

空瓶ビン
販賣 5z 買入 1z 最大持有數 99
使用效果 —
主要取得途徑 【購買】 【調合】磁石×カラ骨【小】
要使用道具

アメザリの中羽[illegible]
販賣 買入 3000z 最大持有數 99
使用效果
主要取得途徑 事件任務
要使用道具

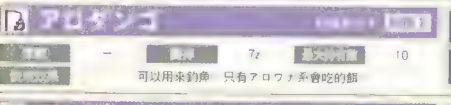
アルビノエキス
販賣 — 買入 122z 最大持有數 20
使用效果 —
主要取得途徑 【剝取】フルフル[N](37%)、其他 【報酬】網路H「赤と白」副A×1 27%、其他 【採集】沼地 寒冷期 白天%、5%、其他
要使用道具 防 暖

アルビノの雪降り[illegible]
販賣 買入 3580z 最大持有數 99
使用效果 —
主要取得途徑 【掉落物】フルフル[H](3%)、其他 【捕獲】フルフル亞種[H]10%、其他
要使用道具 防



アルビノの中骨ち
販賣 — 買入 2380z 最大持有數 99
使用效果 —
主要取得途徑 【掉落物】フルフル[N](5%)、其他 【部位破壞】フルフル[H]全身(10%)、其他
要使用道具 防 暖

アロワンゴ
販賣 — 買入 7z 最大持有數 10
使用效果 可以用來釣魚 只有アロワナ系會吃的餌
主要取得途徑 【調合】釣りバッタ×カクバッタ
要使用道具



アンバル鉱石[illegible]
販賣 — 買入 1100z 最大持有數 99
使用效果 —
主要取得途徑 在寒冷期鑛食街門的トスブ ギー特定的餌至大喜び(大喜興，再撫摸牠時牛第二次大高興就有機會拿到
要使用道具 鍛

イーオスの脚
販賣 — 買入 40z 最大持有數 50
使用效果 —
主要取得途徑 【剝取】イーオス[N](38%)、其他 【報酬】單人「毒を給へる龍」副A×1 33%、其他
要使用道具 鍛 防

イーオスの殼
販賣 — 買入 28z 最大持有數 50
使用效果 —
主要取得途徑 【剝取】イーオス[N](15%)、其他 【報酬】網路H「赤き毒たちの統率者」主要(×1 15%、其他
要使用道具 鍛 防

イーオスの上鱗[illegible]
販賣 — 買入 240z 最大持有數 99
使用效果 —
主要取得途徑 【剝取】イーオス[H](22%)、其他 【報酬】網路H「毒を給へる龍」副A×1 33%)、其他
要使用道具

イーオスの鬼牙
販賣 50z 買入 25z 最大持有數 99
使用效果 —
主要取得途徑 【購買】 【剝取】イーオス[N]47%)、其他 【報酬】單人「毒を給へる龍」副A×2 29%)、其他
要使用道具

◆普通

怒り薬

購買	-	賣掉	0z	最大持有數	1
使用效果	可以在大門技會讓魔物累積憤怒				

主要取得途徑：【採取】大門技場1(15%)

石ころ

購買		賣掉	1z	最大持有數	99
使用效果	可以用來投擲攻擊。攻擊力1				

主要取得途徑：【報酬】網路H「濕地を騒がす毒怪鳥」副B(×1 28%)、其他 【採集】沼地 湯暖期 白天 N-9(76%)、其他

一狩ハンターの証

購買		賣掉	0z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑：將單人模式的任務「孤高の一角龍を狩猟せよ！」過關，就能從可可特村的村長那裡獲得

一角龍の中骨

購買		賣掉	650z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【剝取】モノブロス的尾巴[N](80%)、其他 【捕獲】モノブロス[N](69%) 【報酬】網路H「水邊のダイミョウ」副B(×1 58%)、其他

一角龍の甲殻

購買		賣掉	1340z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【剝取】モノブロス[N](23%) 【捕獲】モノブロス[N](29%) 【報酬】單人「孤高の一角龍」主要(×1 12%)、其他

古の了解所の楽譜

購買	800z	賣掉	80z	最大持有數	1
使用效果	可以在マイハウス(我的家)的書架上確認古老狩獵笛樂譜				

主要取得途徑：【購買】

いにしえの秘薬

購買	—	賣掉	345z	最大持有數	1
使用效果	將HP和SP的上限值提升到150＋完全回復HP和SP				

主要取得途徑：【調合】活力劑×ケッビの角／增強劑×マンドラゴラ×ケルビの魚 【報酬】單人「雪原を騒がす幻獣」副A(×1 21%)、其他

イャンガルルガの書

購買	—	賣掉	0z	最大持有數	1
使用效果	取得後會在魔物列表中追加情報				

主要取得途徑：

ウォーミル笛

購買	80z	賣掉	8z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【購買】

打上げタル爆弾

購買	180z	賣掉	18z	最大持有數	10
使用效果	設置後就會垂直往上發射而爆炸。攻擊力20				

主要取得途徑：【購買】 【調合】小タル×爆鱗×ランゴスタの羽

打上げタル爆弾G

購買	—	賣掉	68z	最大持有數	10
使用效果	設置後就會往斜前上方發射出去而爆炸。攻擊力20				

主要取得途徑：將打上げタル爆彈交給山菜老爹的話就可以獲得

永遠のコイン

購買	—	賣掉	1000z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【報酬】單人＆網路的所有演習タイムアタック(競時)之成功報酬(×1 100%)

硬化薬

購買	760z	賣掉	25z	最大持有數	5
使用效果	提升HP的上限值10				

主要取得途徑：【調合】不死虫×アオキノコ／太陽草×落陽草×アオキノコ、其他

硬化薬グレート

購買	—	賣掉	92z	最大持有數	5
使用效果	提升HP的上限值20				

主要取得途徑：【調合】榮養劑×ハチミツ／不死虫×アオキノコ×ハチミツ、其他 【摩訶蓉】榮養劑、其他

エールナッツ

販売 950z　最大所持数 99

主要取得途径 在繁殖期餵食街門的トスブーキー特定的餌至大喜び(大 鳥與　再捕獲能超生第二次大幅成有機會成果到

要使用途径

エビの巨大殻

販売 3500z　最大所持数 99

主要取得途径 【剝取】カノトトス亞種[H](5%)、其他

要使用途径

エビの小殻

販売 1500z　最大所持数 99

主要取得途径 【剝取】カノトトス亞種[N](22%)、其他

要使用途径

エビの大殻

販売 2500z　最大所持数 99

主要取得途径 【剝取】ガノトトス[H](27%)、其他 【報酬】單人「地底湖の水龍」副A×1 25% 其他

要使用途径

炎王龍の甲殻

販売 3200z　最大所持数 99

主要取得途径 【剝取】テオ・テスカトル[H](18%)、其他 【報酬】網路H「熱砂を焼く業火」主要討伐時×1 18%) 其他

要使用途径

炎王龍の甲殻

販売 1800z　最大所持数 99

主要取得途径 【剝取】テオ・テスカトル[N](34%)、其他 【報酬】網路N「炎國の王」副A(×1 58%)、其他

要使用途径

炎王龍の尻尾

販売 2500z　最大所持数 99

主要取得途径 【剝取】テオ・テスカトル的尾巴[N](59%)、其他

要使用途径

炎王龍の尖角

販売 2800z　最大所持数 99

主要取得途径 【部位破壞】テオ・テスカトル[H] 角 (37%)

要使用途径

炎王龍のたてがみ

販売 1900z　最大所持数 99

主要取得途径 【剝取】テオ・テスカトル[H](14%)、其他 【報酬】單人「熱砂を焼く業炎」主要討伐時(×1 8%)、其他

要使用途径

炎王龍の角

販売 2000z　最大所持数 99

主要取得途径 【部位破壞】テオ・テスカトル[N] 角 (89%)、其他

要使用途径

炎王龍の翼膜

販売 1600z　最大所持数 99

主要取得途径 【部位破壞】テオ・テスカトル[N] 翅膀 (77%)、其他

要使用途径

滅尽龍の甲殻

販売 1800z　最大所持数 99

主要取得途径 【剝取】ナナ・テスカトリ[N](30%)、其他 【報酬】單人「砂に堕ちた太陽」主要討伐時(×1 28%)、其他

要使用途径

滅尽龍の尻尾

販売 2500z　最大所持数 99

主要取得途径 【剝取】ナナ・テスカトリ的尾巴[N](59%)

要使用途径

滅尽龍のたてがみ

販売 1900z　最大所持数 99

主要取得途径 【剝取】ナナ・テスカトリ[N](12%) 【報酬】單人「砂に堕ちた太陽」主要討伐時(×1 8%)、其他

要使用途径

◆普通

[illegible]の角

售價	-	賣掉	2000z	最大持有量	99
使用效果					

主要取得途徑：【部位破壞】ナナ・テスカトリ[N] 角 (93%)

要使用道具：[illegible]

[illegible]の翼膜

售價	-	賣掉	1600z	最大持有量	99
使用效果			—		

主要取得途徑：【部位破壞】ナナ・テスカトリ[N] 翅膀 (72%)

要使用道具：[illegible]

[illegible]の鱗

售價	-	賣掉	3250z	最大持有量	99
使用效果					

主要取得途徑：【部位破壞】テオ・テスカトル[H] 翅膀 (19%)

要使用道具：[illegible]

[illegible]の爪

售價	-	賣掉	1200z	最大持有量	99
使用效果					

主要取得途徑：【剝取】テオ・テスカトル[N](24%)、其他　【部位破壞】ナナ・テスカトリ[N] 翅膀 (23%)　其他

要使用道具：[illegible]

[illegible]の翼玉

售價	-	賣掉	4000z	最大持有量	99
使用效果			—		

主要取得途徑：【剝取】テオ・テスカトル[H](2%)、其他　【掉落物】テオ・テスカトル[H] 3%

要使用道具：[illegible]

[illegible]

售價	-	賣掉	0z	最大持有量	10
使用效果		配給專用品、回復HP30			

主要取得途徑：【採集】大門技場 1(30%)

要使用道具：[illegible]

黃金羊角

售價	1280z	賣掉	128z	最大持有量	99
使用效果			—		

主要取得途徑：【購買】【剝取】チャチャブー[N](34%)、其他　【報酬】單人「空の上の種まう土地」副B(×1　30%　其他

要使用道具：[illegible]

黃金魚

售價	-	賣掉	200z	最大持有量	10
使用效果		結算道具			

主要取得途徑：【採集】沙漠 寒冷期 夜晚 N-1(20%)、其他

要使用道具：[illegible]

黃金ダンゴ

售價	-	賣掉	30z	最大持有量	5
使用效果		可以用來釣魚、只有黃金魚會吃的釣餌			

主要取得途徑：【調合】釣りホタル×ツチハチノコ　【報酬】單人「地底湖の水龍」副B(×2　14%)、其他

要使用道具：[illegible]

黃金の毛

售價	-	賣掉	8880z	最大持有量	99
使用效果					

主要取得途徑：【剝取】ラージャン[H](6%)　【捕獲】ラージャン[H] 1.9%)　其他

要使用道具：[illegible]

王族カナブン

售價		賣掉	800z	最大持有量	99
使用效果			—		

主要取得途徑：【採集】沙漠 寒冷期 白天 H-1(28%)、其他

要使用道具：[illegible]

大槌の硬い皮

售價		賣掉	200z	最大持有量	99
使用效果			—		

主要取得途徑：【剝取】ドスファンゴ[H](20%)　【捕獲】ドスファンゴ[H](14%)　【報酬】網路H「豬たちの王を狩猟せよ」、主要×1　5%　其他

要使用道具：[illegible]

大槌の皮

售價		賣掉	100z	最大持有量	99
使用效果					

主要取得途徑：【剝取】ドスファンゴ[N](51%)、其他　【捕獲】ドスファンゴ[N](65%)　其他　【報酬】單人「秘境猛進」主要×1　29%　其他

要使用道具：[illegible]

大きな骨

售價		賣掉	50z	最大持有量	99
使用效果			—		

主要取得途徑：【剝取】ドスファンゴ[N](37%)、其他　【報酬】單人「水晶のダイミョウ」副B(×1　53%)　其他

要使用道具：[illegible]

大食いマグロ

販賣	—	購買	13z	最大持有數	10

使用效果：約有50%的機率會回復HP20或獲得道具(※參考P1099)

主要取得途徑：【掉落物】メラルー[N](15%)　【報酬】網路N「濕地に潜む大蟒」副B(×3　49%)、其他　【採集】沙漠 寒冷期 白天 N-7(30%)、其他

要使用這些：

大タル

販賣	210z	購買	21z	最大持有數	10

使用效果：—

主要取得途徑：【購買】*　【調合】ツタの葉×鳥骨【中】(鐵金)　【採集】森丘 黑暗期 白天 N-12(62%)、其他

要使用這些：

大タル爆弾

販賣	518z	購買	52z	最大持有數	3

使用效果：最多可設置2個。受到衝擊後會爆炸。攻擊力80

主要取得途徑：【購買】　【調合】爆薬×大タル／火竜草×ニトロタケ×大タル

要使用這些：

大タル爆弾G

販賣	—	購買	80z	最大持有數	2

使用效果：最多可設置2個　受到衝擊後會爆炸　攻擊力150

主要取得途徑：【調合】大タル爆弾×トラップノール×火炎袋

要使用這些：

オオナズチの鱗

販賣	500z	購買	0z	最大持有數	1

使用效果：取得後會在魔物列表中追加情報

主要取得途徑：【購買】

要使用這些：

肉の肉焼きセット

販賣	—	購買	498z	最大持有數	1

使用效果：可以燒烤生肉　也可以燒烤こんがり肉G

主要取得途徑：將演習全部過關就可取得。花35000P就可以和教官或狩人酒場・女將交換此物

要使用這些：

落とし穴

販賣	—	購買	46z	最大持有數	1

使用效果：魔物掉入的話可以將牠困住一段時間

主要取得途徑：【調合】ネット×トラップツール／ツタの葉×クモの巣×トラップツール

要使用這些：

流し物の皮+

販賣	—	購買	1240z	最大持有數	99

使用效果：—

主要取得途徑：【採集】沙漠 寒冷期 白天 H-8(6%)、其他

要使用這些：

音爆弾

販賣	—	購買	45z	最大持有數	10

使用效果：發出高頻率音波，影響對聲音敏感的飛龍

主要取得途徑：【調合】爆薬×鳴き袋　鳴き袋×素材王×ネンチャク草、其他

要使用這些：

オニマタタケ

販賣	—	購買	98z	最大持有數	99

使用效果：—

主要取得途徑：【摩訶登】厳選キノコ　【剝取】チャチャブー　'H)(8%)　【掉落物】ハハコノガ[N・H](15%)、其他

要使用這些：

折れた緑角+

販賣	—	購買	1530z	最大持有數	99

使用效果：—

主要取得途徑：【報酬】網路獵擊「炎王龍を撃退せよ！」主要(×15%)　其他

要使用這些：

牛の肉焼きセット

販賣	4980z	購買	498z	最大持有數	1

使用效果：可以燒烤生肉。也可以燒烤こんがり肉G

主要取得途徑：【購買】　【剝取】キングチャチャブー[H](4%)

要使用這些：

オンプウオ　音符集 RARE 2

販賣	30z	購買	3z	最大持有數	99

使用效果：—

主要取得途徑：【購買】

要使用這些：

古風七宝・鎧の柱

販賣	30000z	購買	0z	最大持有數	1

使用效果：マイハウス 我的家 等級提升＋道具和裝備的收納數增加100

主要取得途徑：【購買】

要使用這些：

古龍上半・匣の杜

價格	20000z	賣掉	0z	最大持有數	1
說明	マイハウス(我的家)等級提升＋道具和裝備的收納數增加100			

主要取得途徑：【購買】

要使用道徑：

怪鳥の翼

價格	1500z	賣掉	150z	最大持有數	99
說明				

主要取得途徑：【購買】 【部位破壞】イャンクック[N]耳(82%)、其他 【採集】森丘 繁殖期 白天 N-9(45%)、其他

要使用道徑：

怪鳥の脚

價格	—	賣掉	690z	最大持有數	99
說明	—			

主要取得途徑：【剝取】イャンクック[H](27%) 【捕獲】イャンクック[H](43%) 【報酬】網路N 「怪鳥の [illegible] 」副B(×1 24% 其他

要使用道徑：

怪鳥の甲殻

價格	—	賣掉	345z	最大持有數	99
說明	-			

主要取得途徑：【剝取】イャンクック[N](55%)、其他 【捕獲】イャンクック[N](43%) 【報酬】單人「怪鳥の [illegible] 」副B(×1 20% 其他

要使用道徑：

怪鳥の地殻質

價格		賣掉	1600z	最大持有數	99
說明	—			

主要取得途徑：【部位破壞】イャンクック亞種[H] 耳 (24%)、其他

要使用道徑：

怪鳥の耳

價格	—	賣掉	1280z	最大持有數	99
說明	—			

主要取得途徑：【掉落物】イャンクック亞種[H](5%)、其他 【部位破壞】イャンクック亞種[H] 耳 (76%)、其他

要使用道徑：

怪鳥の嘴

價格		賣掉	650z	最大持有數	99
說明	-			

主要取得途徑：【剝取】イャンクック[H](41%)、其他

要使用道徑：

回復三・

價格	—	賣掉	0z	最大持有數	10
說明	命中的話可以回復HP30。只可以在大門技會中使用			

主要取得途徑：【採集】大門技場 1(30%)

要使用道徑：

回復藥

價格		賣掉	550z	最大持有數	1
說明	回復同區域之我方同伴的HP20。有1/12的機率會壞掉			

主要取得途徑：【調合】生命の粉塵×角笛／生命の粉×龍の爪×角笛 【報酬】單人「怪鳥のいななきを追って」副B(×1 12%)、其他

要使用道徑：

回復藥

價格	66z	賣掉	7z	最大持有數	10
說明	回復HP30			

主要取得途徑：【購買】 【調合】大陸草×アオキノコ、其他 【摩訶叁】藥草、其他 【報酬】單人「水遁のダイミョウ」副A(×1 54%)、其他

要使用道徑：

回復藥グレート

價格	—	賣掉	16z	最大持有數	10
說明	回復HP50			

主要取得途徑：【調合】回復藥×ハチミツ 【摩訶叁】回復藥、其他

要使用道徑：

怪力の丸薬

價格	—	賣掉	280z	最大持有數	5
說明	20秒之內・攻擊力 倍率 上升25			

主要取得途徑：【調合】活力劑×怪力の種／マンドラゴラ×增強劑×怪力の種

要使用道徑：

怪力の種

價格	280z	賣掉	140z	最大持有數	10
說明	3分鐘之內・攻擊力(倍率 上升10			

主要取得途徑：【購買】(PSP連動) 【調合】カクサンの實×怪鳥の鱗(鎌金) 【採集】沙漠 繁殖期 白天 N-6(57%)其他

要使用道徑：

ガウシカの毛皮

價格	—	賣掉	35z	最大持有數	99
說明	—			

主要取得途徑：【剝取】ガウシカ[N](14%)、其他 【報酬】網路N 「暗闇を這う白影」副B(×1 28%)、其他

要使用道徑：

カウンカの角

58z　99

主要取得途徑　【剝取】カウンカ[N](38%)、其他

カエル笛

240z　99

主要取得途徑　【剝取】リオレイア亞種[H](18%)、其他　【捕獲】グラビモス[N](41%)、其他　【報酬】單人「青き怪鳥の目撃」主要(×1　28%)、其他

カクサンデメキン

150z　10

主要取得途徑　【報酬】單人「地底湖の水龍」副B(×3　28%)、其他　【採集】沼地 寒冷期 夜晚 N 5　15%、其他

カクサンの實

120z　12z　10

主要取得途徑　【購買】　【採集】火山 溫暖期 白天 N-1(78%)、其他

カクパック

60z　6z　99

主要取得途徑　【購買】

かけた鎧玉

30z　10

主要取得途徑　【採集】密林 溫暖期 白天 N 4(85%)、其他

カジキマグロ

1000z　10

主要取得途徑　【採集】森丘 溫暖期 白天 N-BC(15%)、其他

古龍種の書

200z　0z　1

使用效果　取得後會在魔物列表中追加情報

主要取得途徑　【購買】

古龍のコイン

1250z　99

主要取得途徑　【捕獲】高冒バイコンガ(×1　95%)、其他　【部位破壞】高冒バイコンガ鎧(×1　15%)、其他　【報酬】狩猟通信　まるやみの神　(×1　15%)、其他

古龍の皮

1250z　99

主要取得途徑　【剝取】オオナズチ[N](39%)、其他　【報酬】單人「廣き森の幻獸」主要2 晚時(×1　15%)、其他

古龍の骨

3800z　99

主要取得途徑　【剝取】オオナズチ的尾巴[H](62%)、其他

古龍の上質な皮

1840z　99

主要取得途徑　【剝取】オオナズチ[H](18%)

古龍の牙

3220z　99

使用效果

主要取得途徑　【部位破壞】オオナズチ[H] 角 (24%)

古龍の角

2680z　99

主要取得途徑　【部位破壞】オオナズチ[N] 角 (78%)、其他

普通

[illegible]の爪
[illegible] — 買取 2800z 最大所持数 99
[illegible]
主要取得法 【剝取】オオナズチ[N](19%) 【報酬】網路N「濃き霧の幻影」主要(×1 22%)、其他
要使用道具 [illegible]

[illegible]の背ビレ
[illegible] — 買取 4000z 最大所持数 99
[illegible]
主要取得法 【剝取】オオナズチ的尾巴[H](6%)、其他
要使用道具 [illegible]

[illegible]の鱗
[illegible] — 買取 1760z 最大所持数 99
[illegible]
主要取得法 【剝取】オオナズチ[N](24%)、其他 【報酬】單人「濃き霧の幻影」主要討伐時 (×1 44%)、其他
要使用道具 [illegible]

[illegible]チケット
[illegible] — 買取 0z 最大所持数 99
[illegible]
主要取得法 用貢獻點數4500P可交換到此物品
要使用道具 [illegible]

生力剤
[illegible] — 買取 92z 最大所持数 10
[illegible]
HP的紅色計量表回復量變成2倍・持續約5分鐘
主要取得法 【調合】マンドラコラ×增強劑／にが虫×マントラ ラッパハチミツ
要使用道具 [illegible]

ガブリブロース
[illegible] — 買取 55z 最大所持数 99
[illegible]
主要取得法 【剝取】ガブラス[N](43%)、其他 【報酬】單人「天地を走る大鐘」副A(×2 54%)、其他
要使用道具 [illegible]

カブレライト鳴ち
[illegible] — 買取 680z 最大所持数 99
[illegible]
主要取得法 【剝取】バサルモス的尾巴[H](32%)、其他 【採集】密林 溫暖期 夜晚 H 4(25%) 其他
要使用道具 [illegible]

甲虫の殻
[illegible] — 買取 750z 最大所持数 99
[illegible]
主要取得法 【剝取】ショウグンギザミ[N](20%)、其他 【部位破壞】ショウグンギザミ[H]背殼(85%) 其他
要使用道具 [illegible]

甲虫の鋏
[illegible] — 買取 2500z 最大所持数 99
[illegible]
主要取得法 【剝取】ショウグンギザミ[H](17%) 【部位破壞】ショウグンギザミ[H]背殼(85% 其他
要使用道具 [illegible]

甲虫の甲殻
[illegible] — 買取 720z 最大所持数 99
[illegible]
主要取得法 【剝取】ショウグンギザミ[N](56%)、其他 【部位破壞】ショウグンギザミ[N]背殼(85%) 其他
要使用道具 [illegible]

甲虫の小殻
[illegible] — 買取 55z 最大所持数 99
[illegible]
主要取得法 【剝取】カミサミ[N](42%)、其他 【報酬】單人「天地を走る大鐘」副B(×1 36%)、其他
要使用道具 [illegible]

甲虫の尖爪
[illegible] — 買取 3500z 最大所持数 99
[illegible]
主要取得法 【報酬】網路H「濕地に潛む大鐘」副A(×1 16%)、其他 【部位破壞】ショウグンギザミ[H] 螯(25%)
要使用道具 [illegible]

甲虫の爪
[illegible] — 買取 1200z 最大所持数 99
[illegible]
主要取得法 【報酬】單人「濕地に潛む大鐘」副A(×1 69%)、其他 【部位破壞】ショウグンギザミ[N] 螯(82%)、其他
要使用道具 [illegible]

甲虫の牙
[illegible] — 買取 1800z 最大所持数 99
[illegible]
主要取得法 【剝取】ショウグンギザミ[H](8%) 【捕獲】ショウグンギザミ[N](24%)、其他 【報酬】網路H「濕地に潛む大鐘」副A(X1 25%)、其他
要使用道具 [illegible]

◆普通

火素者

販賣	—	買掉	0z	最大持有數	1
使用效果	任務用品　取得後就會變成抱著蛋的狀態　又香又熱				

主要取得途徑　【採集】火山 溫暖期 白天 N-6(59%)、其他

要使用道徑

火龍果

販賣	44z	買掉	4z	最大持有數	20
使用效果	—				

主要取得途徑　【購買】　【採集】火山 繁殖期 夜晚 N-5(97%)、其他

要使用道徑

カラの實

販賣	2z	買掉	1z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑　【購買】　【調合】カラの實×鉄鳴石(鐵金)　【採取】森丘 溫暖期 白天 N-1(100%)　其他

要使用道徑

カラ骨【小】

販賣	30z	買掉	3z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑　【購買】　【報酬】獵人「強悪を極めし角龍」副A(×8 59%)、其他　【採取】雪山 溫暖期 白天N-3(90%)、其他

要使用道徑

カラ骨【大】

販賣	—	買掉	5z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑　【報酬】獵人「強悪を極めし角龍」副A(×8 26%)、其他

要使用道徑

火龍の鱗

販賣	—	買掉	490z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑　【剝取】リオレウス[N](36%)、其他　【部位破壞】リオレウス[N]頭 46%　【報酬】獵人「雪の王の棲まう土地」主要A 24%　其他

要使用道徑

火龍の尾鱗

販賣	—	買掉	4850z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑　【剝取】リオレウス希少種的尾巴[H](10%)　其他　【捕獲】リオレウス亞種[N] 3%　其他　【報酬】獵人「雪の王の棲まう土地」副A 4%　其他

要使用道徑

火龍の堅鱗

販賣	—	買掉	1950z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑　【剝取】リオレウス[H](24%)、其他　【捕獲】リオレウス[H](63%)　其他

要使用道徑

火龍の甲殼

販賣	—	買掉	650z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑　【剝取】リオレウス[N](30%)、其他　【捕獲】リオレウス[N](91%)、其他　【報酬】獵人「龍たちのねぐら」副A 4%　其他

要使用道徑

火龍の爪牙

販賣	—	買掉	9700z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑　【剝取】リオレウス希少種的尾巴[H](5%)、其他　【掉落物】リオレウス亞種[H] 4%　【捕獲】リオレウス[H] 2%　其他

要使用道徑

火龍の背鰭

販賣	—	買掉	2100z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑　【剝取】リオレウスの尾巴[H](12%)、其他　【捕獲】リオレイア[H](12%)、其他　【報酬】獵人「雪の王の棲まう土地」副A 4%　其他

要使用道徑

火龍の尻尾

販賣	—	買掉	1200z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑　【剝取】リオレウスの尾巴[N] 38%)、其他

要使用道徑

火龍の上鱗

販賣	—	買掉	1470z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑　【剝取】リオレウス[H](38%)、其他　【部位破壞】リオレウス[H]頭 [illegible]%　其他　【報酬】獵人「龍たちのねぐら」副A 4%　其他

要使用道徑

火龍の翼

販賣	—	買掉	2550z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑　【剝取】リオレウス[H](3%)　【捕獲】リオレウス[N](7%)、其他　【報酬】獵人「龍たちのねぐら」副A 4%　其他

要使用道徑

◆普通

火龍の鱗

—　販売 600z　最大持有量 99

主要取得途徑 【部位破壞】リオレウス[N] 翅膀 (83%)、其他

火龍の鱗片

—　販売 880z　最大持有量 99

主要取得途徑 【剝取】リオレウス[N](24%)、其他　【報酬】單人「空の王の棲まう土地」主要(×1　15%)、其他

要使用途徑 大

謎のパン

350z　販売 35z　最大持有量 99

主要取得途徑 【購買】　【摩訶登】ウォーミル夢　【報酬】單人「密林の環境を熟知せよ！」副A(×1　44%)

カンタロスの鋏

—　販売 175z　最大持有量 99

主要取得途徑 【剝取】カンタロス[H](7%)、其他

要使用途徑 防

カンタロスの上顎

—　販売 250z　最大持有量 99

主要取得途徑 【剝取】カンタロス[H](10%)　【報酬】網路H「赤き毒たちの統率者　副A(×1　44%)　其他

カンタロスの甲殻

—　販売 120z　最大持有量 99

主要取得途徑 【剝取】カンタロス[H](21%)、其他　【報酬】單人「濃地を騒げる毒怪鳥」副B(×1　68%)、其他

カンタロスの針

—　販売 73z　最大持有量 99

主要取得途徑 【剝取】カンタロス[N](59%)、其他　【報酬】單人「赤き毒たちの統率者」副A(×1　12%)、其他

ガンナーチケット

—　販売 0z　最大持有量 99

主要取得途徑 用演習點數45000P可交換到此物品

薬力草

250z　販売 25z　最大持有量 10

補好可以回復中毒狀態＋HP回復10

古龍の鱗片

—　販売 2200z　最大持有量 99

主要取得途徑 【剝取】バサルモス[H](37%)、其他　【捕獲】バサルモス[H](36%)

古龍の甲殻

—　販売 440z　最大持有量 99

主要取得途徑 【剝取】バサルモス的尾巴(45%　其他　【捕獲】バサルモス　其他　【報酬】單人　其他

古龍の翼

—　販売 1420z　最大持有量 99

主要取得途徑 【剝取】バサルモス[H](5%)、其他　【捕獲】バサルモス[H](7%)、其他

鬼人薬

—　販売 1080z　最大持有量 1

【調合】鬼人調グレート×龍骨【中】／增強劑×怪力の種×龍骨【中】

攻擊力(倍率)上升10，持續3分鐘。有1/8的機率會壞掉

鬼人薬G

—　販売 6z　最大持有量 5

【調合】增強劑×怪力の種／にが虫×怪力の種×ハチミツ／特產キノコ×鑽選キノコ×熟成キノコ(鑽金)　【摩訶登】コゲ魚、其他

到力盡倒地為止攻擊力(倍率)會上升3

◆普通

獵人專用Ｇレート

種類 — 價格 283z 最大持有數 5

使用效果 到力量倒地為止攻擊力(倍率)會上升5

主要取得途徑 【調合】アルビノエキス×鬼人鏡／アルビノエキス×增強劑×怪力の種

再天邪ワード▲

種類 — 價格 100z 最大持有數 10

使用效果 可以在大門技會餵食魔物，會以隨機方式產生不同的效果

主要取得途徑 【報酬】網路大門技會「相手のモンスターを討伐せよ！」(×1 6%)

設置の注文書

種類 — 價格 0z 最大持有數 99

使用效果 —

主要取得途徑 可以用演劇點數70000P交換到此物品。將狩獵、門技會設定都過關的話就可以從教官那裡獲得

麻痺ビン

種類 52z 價格 5z 最大持有數 50

使用效果 可以裝在弓上面

主要取得途徑 【購買】 【調合】ニトロダケ×空きビン

狂走エキス

種類 — 價格 56z 最大持有數 20

使用效果 —

主要取得途徑 【調合】角竜のキモ×龍殺しの實(鐵金) 【剝取】ゲリョス亞種[H](38%) 其他 【報酬】網路大門技會「毒の竜」討伐 ×1 27% 其他

ST上昇

種類 — 價格 29z 最大持有數 5

使用效果 ST的上限增加25＋3分鐘之內ST不會減少

主要取得途徑 【調合】增強劑×生燒け肉／にが虫×生燒け肉×ハチミツ 其他 【摩訶春】藥草、其他

ST上昇Ｇレート

種類 — 價格 205z 最大持有數 5

使用效果 ST的上限增加50＋6分鐘之內ST不會減少

主要取得途徑 【調合】狂走エキス×こんがり肉 【摩訶登】回復藥グレート

強襲フード▲

種類 — 價格 100z 最大持有數 10

使用效果 可以在大門技會餵食魔物。強度上升1個階段

主要取得途徑 【報酬】網路大門技會「相手のモンスターを討伐せよ！」×1 2%

巨大なリチビン

種類 — 價格 1500z 最大持有數 99

使用效果 —

主要取得途徑 【剝取】イャンクック亞種[H](8%)其他 【捕獲】イャンクック亞種[H] 4% 其他

新聞種の書

種類 200z 價格 0z 最大持有數 1

使用效果 取得後會在魔物列表中追加情報

主要取得途徑 【購買】

新聞種の牙

種類 — 價格 250z 最大持有數 99

使用效果 —

主要取得途徑 【剝取】ドスガレオス[N](20%)、其他 【捕獲】ドスガレオス[H](41%)、其他 【報酬】狩猟一 討伐中 獲 ×1 其他

新聞種のキモ

種類 — 價格 300z 最大持有數 10

使用效果 結算道具

主要取得途徑 【剝取】カレオス[N] 58%)、其他

新聞種のコイン

種類 — 價格 750z 最大持有數 99

使用效果 —

主要取得途徑 【部位破壞】演舞ドスガレオス 背鰭(×1 15%)、其他 【報酬】狩、素材「竜食種の牙を集 取れ」 ×1 13% 其他

新聞フード▲

種類 — 價格 100z 最大持有數 10

使用效果 可以在大門技會餵食魔物 讓魔物的體生變大

主要取得途徑 【報酬】網路大門技會「相手のモンスターを討伐せよ！」 ×1 6%

◆普通

ホウビートル

販売	–	買値	500z	最大持有量	99
使用效果	–				

主要取得途徑：【採集】塔 擊殺期 白天 N-3(26%)、其他

キリンの皮

販売	–	買値	3250z	最大持有量	99
使用效果	–				

主要取得途徑：【剝取】キリン[H](24%)、其他 【報酬】網路H「雪原を駆ける幻獣」主要 ×1 39%、其他

キリンの雷

販売	500z	買値	0z	最大持有量	1
使用效果	取得後會在魔物列表中追加情報				

主要取得途徑：【購買】

キリンの上皮★

販売	–	買値	5000z	最大持有量	99
使用效果	–				

主要取得途徑：【剝取】キリン[H](18%) 【報酬】網路H「雪原を駆ける幻獣」主要 ×1 15%、其他

キリンの蒼角★

販売	–	買値	5500z	最大持有量	99
使用效果	–				

主要取得途徑：【剝取】キリン[H](10%) 【報酬】網路H「雪原を駆ける幻獣」主要 ×1 8%、其他

キリンのたてがみ

販売	–	買値	1200z	最大持有量	99
使用效果	–				

主要取得途徑：【剝取】キリン[N](47%)、其他 【報酬】單人「雪原を駆ける幻獣」主要(×1 45%)、其他

キリンの蒼角

販売	–	買値	2200z	最大持有量	99
使用效果	–				

主要取得途徑：【剝取】キリン[N](12%)、其他 【報酬】單人「雪原を駆ける幻獣」主要 ×1 39% 其他

キリンの蒼鬣

販売	–	買値	4500z	最大持有量	99
使用效果	–				

主要取得途徑：【剝取】キリン[N](24%)、其他

ギルドコイン★

販売	–	買値	5000z	最大持有量	99
使用效果	–				

主要取得途徑：【部位破壞】網路演習ディアブロス 角(×2 10%)、其他 【報酬】網路演習「難門「2角・2頭の暴君」」(×1 15%)、其他

ギルドチケット★

公會系 RARE 3

販売	–	買値	0z	最大持有量	99
使用效果	–				

主要取得途徑：擊中任務

ギルドフラッグ

公會旗 RARE 3

販売	–	買値	0z	最大持有量	1
使用效果	任務用品。取得後，體力會因為無而慢慢減少				

主要取得途徑：

キレアジ

販売	135z	買値	45z	最大持有量	10
使用效果	鋭利度回復75				

主要取得途徑：【購買】 【採集】密林 寒冷期 白天 N-BC(32%)、其他

主火竜の尾

販売	–	買値	3900z	最大持有量	99
使用效果	–				

主要取得途徑：【剝取】リオレイア希少種的尾巴[H](33%)、其他 【部位破壞】リオレイア希少種[H] 頭(75%)、其他

雌火竜の尾

販売	–	買値	3900z	最大持有量	99
使用效果	–				

主要取得途徑：【剝取】リオレウス希少種[H](30%) 【捕獲】リオレウス希少種[H](83%)、其他

◆普通

回火龍の尻尾

種類	–	價格	4800z	最大持有量	99
使用效果	–				

主要取得途徑：【剝取】リオレウス希少種的尾巴[H](61%)

要使用道具：

雪狼龍の上鱗

種類	–	價格	2200z	最大持有量	99
使用效果	–				

主要取得途徑：【剝取】リオレイア希少種的尾巴[H](52%)、其他　【掉落物】リオレイア希少種[+]（55%）　【捕獲】リオレイア希少種[+]（55%）　其他

要使用道具：

回火龍の上鱗

種類	–	價格	2200z	最大持有量	99
使用效果	–				

主要取得途徑：【剝取】リオレウス希少種[H](28%)、其他　【掉落物】リオレウス希少種[H]（26%）　【部位破壞】　リオレウス希少種[+]（55%）

要使用道具：

回火龍の翼

種類	–	價格	10200z	最大持有量	99
使用效果	–				

主要取得途徑：【剝取】リオレウス希少種[H](79%)　【捕獲】リオレウス希少種[+](10%)

要使用道具：

回火龍の鎧鱗

種類	–	價格	3520z	最大持有量	99
使用效果	–				

主要取得途徑：【剝取】リオレウス希少種[H](17%)

要使用道具：

金獅子の鋭牙

種類	–	價格	1500z	最大持有量	99
使用效果	–				

主要取得途徑：【剝取】ラージャン[H](46%)　【捕獲】ラージャン[H](28%)

要使用道具：

金獅子の鬣毛

種類	–	價格	1200z	最大持有量	99
使用效果	–				

主要取得途徑：【剝取】ラージャン[+](27%)　【捕獲】ラージャン[H](44%)　【報酬】網路N「金獅子」主要×1　45%)　其他

要使用道具：

金獅子の尻尾

種類	–	價格	4500z	最大持有量	99
使用效果	–				

主要取得途徑：【部位破壞】ラージャン[H]尾巴(91%)

要使用道具：

金獅子の尖角

種類	–	價格	3200z	最大持有量	99
使用效果	–				

主要取得途徑：【部位破壞】ラーシャン[H]角(100%)

要使用道具：

金獅子の尖爪

種類	–	價格	2200z	最大持有量	99
使用效果	–				

主要取得途徑：【剝取】ラージャン[H](21%)　【捕獲】ラージャン[H](16%)　【報酬】網路H「金獅子」主要×1　31%)　其他

要使用道具：

翔蟲ヤリ蜂

種類	560z	價格	56z	最大持有量	99
使用效果	–				

主要取得途徑：【購買】　【報酬】單人「雪原を騒がせる幻獣」副A(×3　)　其他　【採集】雪山 擊植聊 白天 N 5(65%)　其他

要使用道具：

金のたまご

種類	-	價格	10000z	最大持有量	5
使用效果	–				

主要取得途徑：【報酬】網路N「女王の棲まう土地」副A(×1　16%)　其他

要使用道具：

銀のたまご

種類	–	價格	5000z	最大持有量	10
使用效果	–				

主要取得途徑：【報酬】網路H「青き2つの影」副A(×1　22%)、其他

要使用道具：

クーラードリンク

種類	300z	價格	30z	最大持有量	5
使用效果	約10分鐘的時間讓暑氣無效				

主要取得途徑：【購買】　【調合】冰結晶×にが虫

要使用道具：

普通

クーラーミート

		售價	30z	最大持有數	10

約5分鐘的時間讓暑氣無效

主要取得途徑：以よろず焼きセット將クール生肉烤得恰到好處

クーラーミートG

	–	售價	38z	最大持有數	10

約5分鐘的時間讓暑氣無效＋提升ST的上限值50

主要取得途徑：以よろず焼きセット將クール生肉烤得超級恰到好處

クール三角

	-	售價	22z	最大持有數	10

主要取得途徑：【調合】生肉×冰結晶

クシャルダオラの書

	500z	售價	0z	最大持有數	1

取得後會在魔物列表中追加情報

主要取得途徑：【購買】

古びた鱗

		售價	1500z	最大持有數	99

主要取得途徑：【剝取】鐘クシャルダオラ[H](25%)、其他　【部位破壞】鐘クシャルダオラ[H] 翅膀(5%

古びた鱗

	–	售價	320z	最大持有數	99

主要取得途徑：【剝取】鐘クシャルダオラ的尾巴[H](47%)、其他　【採集】塔 溫暖期 白天 H-4S(34%)、其他

ケモの蜜

	60z	售價	6z	最大持有數	10

主要取得途徑：【購買】　【採集】森丘 溫暖期 白天 N-6(95%)、其他

紅蓮石

	-	售價	860z	最大持有數	99

主要取得途徑：【剝取】グラビモス亞種的尾巴[H](9%)　【捕獲】グラビモス亞種[H](8%)、其他　【採集】火山 溫暖期 白天 H-1(10%)、其他

クロオビコイン

		售價	100z	最大持有數	99

可用演習點數5000P交換到此物品　【報酬】網路演習「わがまま美食家のおねだり！」(×1　55%)、其他

電撃袋

	-	售價	50z	最大持有數	99

主要取得途徑：【掉落物】ダイミョウザザミ[N](25%)、其他　【採集】密林 寒冷期 白天 H-4(17%)、其他

黒角龍の堅殻

		售價	3280z	最大持有數	99

主要取得途徑：【剝取】ディアブロス亞種的尾巴[H](36%)、其他　【捕獲】ディアブロス亞種[H](57%)　【報酬】網路H「4本の角」主要(×1　24%)

黒角龍の甲殻

	–	售價	1900z	最大持有數	99

主要取得途徑：【剝取】ディアブロス亞種[N](56%)、其他　【捕獲】ディアブロス亞種[N](57%)　【報酬】單人「漆黒の立角」主要(×1　24%)、其他

黒角龍の尾殻

	–	售價	3680z	最大持有數	99

主要取得途徑：【剝取】ディアブロス亞種的尾巴[N](69%)、其他

黒角龍の骨甲

	–	售價	4040z	最大持有數	99

主要取得途徑：【剝取】ディアブロス亞種[H](14%)、其他　【捕獲】ディアブロス亞種[N](26%)、其他　【報酬】單人「漆黒の立角」主要(×1　16%)、其他

◆普通

生命之粉		9600z	99	主要取得途徑	【部位破壞】ディアブロス亞種[N] 角 (69%)　其他
生命之粉の塊		5640z	99	主要取得途徑	【剝取】グラビモス亞種的尾巴[H](58%)、其他 【部位破壞】グラビモス亞種[H] 腹 (35%)　其他
滋養強壯劑		3760z	99	主要取得途徑	【剝取】グラビモス亞種的尾巴[N](72%)、其他 【部位破壞】グラビモス亞種[N] 腹 (32%)　其他
滋養強壯劑		7650z	99	主要取得途徑	【剝取】グラビモス亞種[H] (9%)　其他
調味香料		0z	1	主要取得途徑	【採集】大門技場 1(30%)
配給專用品　魔物踏入陷阱內的話會被困住一段時間					
生命藥丸		0z	10	主要取得途徑	【採集】雪山 寒冷期 白天 N-7(15%)、其他
配給專用品。ST的上限值上升25					
精神藥石		0z	10	主要取得途徑	【採集】大門技場 1(7%)
配給專用品　銳利度回復100					
狩獵刀精神套組		0z	1	主要取得途徑	—
使用效果	配給專用品。可以烤生肉				
擊龍槍的啟動鑰匙		0z	10	主要取得途徑	【採集】大門技場 1(20%)、其他
擊龍槍的啟動鑰匙　攻擊力200　只可以在大門技會使用					
支配玉	100z	10z	1	主要取得途徑	【購買】
可以在大門技會對魔物下達指示　指示進行連續攻擊					
ゲキレツ唐テング		80z	10	主要取得途徑	【採集】沼地 寒冷期 夜晚 N-4(58%)　其他
毒草	20z	2z	10	主要取得途徑	【購買】　【摩訶蕈】ゲキレツ唐テング　【採集】 森丘 溫暖期 白天 N-10(72%)　其他
有50%的機率可以回復毒狀態					
解毒藥		520z	1	主要取得途徑	【調合】抗菌石 ×角笛 ニカ田・大地の結晶 ×角笛
使用效果	回復同區域之我方同伴的毒狀態。有1/12的機率會壞掉				
解毒生肉		20z	10	主要取得途徑	以よろず焼きセット將毒生肉烤得恰到好處
使用效果	以100%的機率回復毒狀態				

最高ミートG

		販売	28z	最大持數	10
		以100%的機率回復毒狀態，提升ST的上限值50			

主要取得地點：以よろず焼きセット將毒生肉烤得超級恰到好處

解毒草

	60z	販売	6z	最大持數	10
		以100%的機率回復毒狀態			

主要取得地點：【調合】けとく草×アオキノコ　【摩訶叁】けとく草

ゲネポスの爪

	--	販売	40z	最大持數	50
		--			

主要取得地點：【剝取】ドスゲネポス[N](40%)、其他　【報酬】單人「沙漠に跳ねる狩人」副A(×1　52%)、其他

ゲネポスの牙

		販売	28z	最大持數	50
		--			

主要取得地點：【剝取】ゲネポス[H](27%)、其他　【報酬】單人「亡影を纏う者」副B(×1　52%)、其他

ゲネポスの上顎●

		販売	180z	最大持數	99

主要取得地點：【剝取】ドスゲネポス[H](27%)、其他　【報酬】網路中「沙漠に跳ねる狩人」副A(×1　49%)、其他

ゲネポスの頭蓋骨

	80z	販売	35z	最大持數	99
		-			

主要取得地點：【購買】　【剝取】ゲネポス[N](42%)、其他　【報酬】單人「沙漠に跳ねる狩人」主要(×2　38%)、其他

けむり玉

	-	販売	44z	最大持數	10
		放出煙幕讓魔物不容易發現			

主要取得地點：【調合】素材玉×ツタの葉／石ころ×ネンチャク草×ツタの葉

ケルビの皮

		販売	24z	最大持數	50
		--			

主要取得地點：【剝取】ケルビ[N](32%)、其他

ケルビの角

	520z	販売	52z	最大持數	99

主要取得地點：【購買】(PSP連動)　【剝取】ケルビ[N](50%)、其他　【報酬】單人「怪鳥のいななきを追って」副B×1　56%　其他

元気ドリンコ

	-	販売	6z	最大持數	10
		ST的上限值上升25			

主要取得地點：【調合】落陽草×ハチミツ

古銭なコイン

		販売	500z	最大持數	99
		--			

主要取得地點：【報酬】單人＆網路所有演習8000～9999P追加報酬×2　100%

解毒キノコ

		販売	100z	最大持數	10
		結算道具			

主要取得地點：【採集】密林 繁殖期 白天 N-1(10%)其他

古龍骨●

	--	販売	560z	最大持數	99
		--			

主要取得地點：【剝取】ラオシャンロン背部[H](42%)、其他　【報酬】網路中「空の王の模様」上地　副A(×1　65%　其他

甲虫種の蟲【下位】

	200z	販売	0z	最大持數	1
		取得後會在魔物列表中追加情報			

主要取得地點：【購買】

古龍の血【上等】	200z	賣價	0z	最大持有量	1	【購買】
使用效果	取得後會在魔物列表中追加情報					
古龍のコイン	—	賣價	1500z	最大持有量	99	【部位破壞】滾圈ダイミョウザザミ 背殼（×1 35%）其他 【報酬】單人獵習「大鐘將軍と對峙せよ！」×1 65%）其他
使用效果	—					
重量なコイン	—	賣價	1250z	最大持有量	99	【報酬】單人＆網路所有滾習13000～14999P追加報酬（×1 100%）
使用效果	—					
硬化薬	—	賣價	986z	最大持有量	1	【調合】硬化藥グレート×龍骨【中】／增強劑×忍耐の種・龍骨【中】
使用效果	讓同區域我方同伴提升防禦力40，持續3分鐘 有1/8的機率會壞掉					
強化薬	—	賣價	58z	最大持有量	5	【調合】增強劑×忍耐の種／にが虫×ハチミツ×忍耐の種 石ころ・玄礦石×大地の結晶(錬金)
使用效果	可以提升防禦力6一直到力盡倒地為止					
硬化薬グレート	—	賣價	269z	最大持有量	5	【調合】アルビノエキス×硬化藥／アルビノエキス×增強劑・忍耐の種 【壓制卷】回復藥グレート
使用效果	可以提升防禦力10一直到力盡倒地為止					
結晶石	—	賣價	183z	最大持有量	10	【調合】にが虫×大地の結晶
使用效果	—					
高級肉焼きセット	—	賣價	1000z	最大持有量	1	將99個星鉄交給山菜老爹就可獲得
使用效果	可以快速的進行烤肉。也可以燒烤こんがり肉G					
牛骨	—	賣價	48z	最大持有量	10	【報酬】單人「獵たちの長を狩猟せよ！」副B(×1 57%) 其他 【採集】,8地 寒冷期 夜晚 N 8.53% 其他
使用效果	—					
中古龍の血	100z	賣價	0z	最大持有量	1	【購買】
使用效果	取得後會在魔物列表中追加情報					
鋼龍の鋼鱗▲	—	賣價	3200z	最大持有量	99	【剝取】クシャルダオラ[H](21%) 【報酬】網路H「吹雪の召喚者」主要(×1 20%) 其他
使用效果	—					
鋼龍の甲殻	-	賣價	1300z	最大持有量	99	【剝取】クシャルダオラ的尾巴[N](47%)、其他 【報酬】單人「密林を裂く暴雨」主要討伐時、×1 32% 其他
使用效果	—					
鋼龍の尻尾		賣價	2250z	最大持有量	99	【剝取】鐘クシャルダオラ的尾巴[N],63%)、其他
使用效果	—					
鋼龍の牙▲	—	賣價	3600z	最大持有量	99	【報酬】網路H「吹雪の召喚者」主要(×1 20%)、其他
使用效果	—					

◆普通

剛龍の角	買取	2450z	最大所持数	99	【部位破壊】クンャルタオラ[N] 角 (95%)、其他
剛龍の爪	買取	2100z	最大所持数	99	【部位破壊】クンャルダオラ[N] 翅膀 (8%)、其他
剛龍の背ビレ	買取	4000z	最大所持数	99	【剝取】鐮クンャルタオラ[N] 5%、其他 【掉落物】クンャルダオラ[N] 其他 【部位破壊】クンャルタオラ[N] 其他
剛龍の翼膜	買取	1800z	最大所持数	99	【部位破壊】クンャルタオラ[N] 翅膀 (67%)、其他
重鎧の鎖	買取	120z	最大所持数	1	跟狀況佳的造船工匠老大比賽腕力、獲勝的話就可獲得
小型魚	買取	110z	最大所持数	10	【報酬】網錯N「濕地に潛む大鎌」劑B(×1 14%) 【採集】密林 濕暖期 白天 N 15% 其他
甘き蜜酒	買取	1800z	最大所持数	99	【剝取】テオ・テスカトル[H](30%) 【掉落物】テオ・テスカトル[H](22%)
赤き血のビ	買取	980z	最大所持数	99	【部位破壊】ババコンガ[H] 頭 (27%)、其他 【報酬】網錯H「猛毛獸のなわばり」主要 ×1 14%、其他
黒狼鳥の卵	買取	400z	最大所持数	99	【剝取】イャンガルルガ[N](64%)、其他 【部位破壊】イャンガルルガ[N] 翅膀 36%、其他
黒狼鳥の羽	買取	650z	最大所持数	99	【剝取】イャンガルルガ[N](28%) 【捕獲】イャンガルルガ N 7%、其他 【報酬】獵人「黑狼鳥の逆襲」主要 ×1 25%
黒狼鳥の尻尾	買取	1500z	最大所持数	99	【剝取】イャンガルルガ的尾巴[N](75%) 【報酬】獵人「黑狼鳥の逆襲」主要 ×1 5%
黒狼鳥のたてがみ	買取	1800z	最大所持数	99	【剝取】イャンガルルガ[N](7%) 【部位破壊】イャンガルルガ[N] 翅膀 15% 【報酬】獵人「黑狼鳥の逆襲」主要 ×1 33%
黒狼鳥の翼	買取	1950z	最大所持数	99	【剝取】イャンガルルガ[N](1%) 【部位破壊】イャンガルルガ[N] 翅膀 64% 【報酬】獵人「黑狼鳥の逆襲」主要 ×1 2%
黒狼鳥の耳	買取	1500z	最大所持数	99	【部位破壊】イャンガルルガ[N] 耳 (78%)

普通

コゲ肉

種類	—	價格	1z	最大持有數	10
使用效果	HP的紅色計量表部分全部回復				

主要取得途徑：以よろず焼きセット將魚烤到超過剛好的時間

コゲ肉

種類	—	價格	1z	最大持有數	10
使用效果	可以有50%的機率讓ST的上限值回復25，或者減少25				

主要取得途徑：以よろず焼きセット將生肉烤到超過剛好的時間

古代骨

種類	—	價格	1500z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【採集】召地 寒冷期 夜晚 N-3(4%) 其他

古代骨

種類	—	價格	88z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【剝取】チャチャブー[H](4%) 【報酬】獵人「天地を走る大鐘」副B ×2 60% 【採集】塔 繁殖期 白天 N 3% 其他

古塔地圖

種類	—	價格	1000z	最大持有數	1
使用效果	—				

主要取得途徑：【調合】古塔の断章・前編×古塔の断章・中編×古塔の断章・後編

古塔の断章・前編

種類	—	價格	50z	最大持有數	1
使用效果	—				

主要取得途徑：在單人模式出現火山後&坑道LV3的情況・將ピッケルクレート交給挖掘社就能獲得

古塔の断章・前編

種類	—	價格	50z	最大持有數	1
使用效果	—				

主要取得途徑：將鍋的龍鱗交給山菜老爹的話・就可以獲得

古塔の断章・中編

種類	20000z	價格	200z	最大持有數	1
使用效果	—				

主要取得途徑：【購買】

ゴム質の皮

種類	—	價格	370z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【剝取】ゲリョス[N](61%) 【捕獲】ゲリョス[N] 20% 、其他

ゴム質の上皮

種類	—	價格	740z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【剝取】ゲリョス[H](43%) 【捕獲】ゲリョス[H](18%) 【報酬】網獵・ 見逃を騒ぐ毒怪鳥 主要・ 1% 其他

ゴム質の繊維

種類	—	價格	620z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【剝取】ゲリョス亞種[N](41%)・其他 【捕獲】ゲリョス亞種 1% 其他 【報酬】獵・ 夢魔鳥の實足 主要・ 其他

虫

種類	30z	價格	3z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【購買】 【採集】雪山 繁殖期 白天 N 1(65%)・其他

こやし玉

種類	—	價格	9z	最大持有數	10
使用效果	雇物會比較容易從敵佈的區域內逃開				

主要取得途徑：【調合】素材玉×モンスターのフン／モンスターのフン×なわばりのフン(鏡金)、其他

古龍骨

種類	—	價格	880z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【剝取】テオ・テスカトル的尾巴[H](32%)、其他 【報酬】網路H「静寂を奏でし龍」副A(×1 64%)、其他

普通

古龍のコイン

種類	—	價格	5000z	最大持有量	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【報酬】獵人「驅逐雪と對峙せよ！」(×1 55%)、其他

要使用道具：[illegible]

古龍の鱗+

種類	—	價格	500z	最大持有量	1
使用效果	—				

主要取得途徑：【報酬】網路H「最古の龍」副A(×1 15%)、其他

要使用道具：[illegible]

古龍の血

種類	—	價格	1500z	最大持有量	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【剝取】鐮クシャルダオラ[H](14%)、其他 【部位破壞】テオ・テスカトル[N] 角 (11%)、其他

要使用道具：[illegible]

こんがり魚

種類	—	價格	40z	最大持有量	10
使用效果	HP紅色計量表全部回復＋紅色計量表的回復量變成2倍，可維持2分鐘				

主要取得途徑：以よろず燒きセット將魚燒得恰到好處 【摩訶卷】ュケ色 其他

要使用道具：[illegible]

こんがり魚G

種類	—	價格	58z	最大持有量	3
使用效果	HP紅色計量表全部回復＋紅色計量表的回復量變成2倍，可維持4分鐘				

主要取得途徑：[illegible]【摩訶卷】ュケ色 其他

要使用道具：[illegible]

こんがり魚ミス

種類	—	價格	60z	最大持有量	10
使用效果	HP紅色計量表全部回復＋紅色計量表的回復量變成2倍，可維持4分鐘				

主要取得途徑：以よろず燒きセット將トス系的魚燒得恰到好處

要使用道具：[illegible]

こんがり魚ドスG

種類	—	價格	70z	最大持有量	3
使用效果	HP紅色計量表全部回復＋紅色計量表的回復量變成2倍，可維持8分鐘				

主要取得途徑：以よろず燒きセット將トス系的魚燒得超級恰到好處

要使用道具：防

こんがり肉

種類	—	價格	48z	最大持有量	10
使用效果	可以提升ST的上限值50				

主要取得途徑：以肉燒きセット將生肉燒得恰到好處 【摩訶卷】生燒け肉、其他

要使用道具：[illegible]

こんがり肉G

種類	—	價格	64z	最大持有量	10
使用效果	可以提升ST的上限值到150				

主要取得途徑：以よろず燒きセット將生肉燒得超級恰到好處

要使用道具：[illegible]

雌火龍の鎧

種類	—	價格	735z	最大持有量	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【剝取】リオレイア亞種[N](60%)、其他 【捕獲】リオレイア亞種 (5%) 【報酬】獵人「密林の覇人龍」主要 (×1 38%) 其他

要使用道具：[illegible]

雌火龍の堅殼+

種類	—	價格	3250z	最大持有量	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【剝取】リオレイア亞種的尾巴[H](28%)、其他 【部位破壞】リオレイア亞種[H] 頭 (75%)

要使用道具：[illegible]

雌火龍の甲殼

種類	—	價格	975z	最大持有量	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【剝取】リオレイア亞種[N](30%)、其他 【部位破壞】リオレイア亞種[N] 頭 (5%)

要使用道具：[illegible]

雌火龍の上鱗+

種類	—	價格	2450z	最大持有量	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【剝取】リオレイア亞種[H](42%)、其他 【捕獲】リオレイア亞種 (50%) 【報酬】網路H 白花標章』主要 (×1 1%)、其他

要使用道具：[illegible]

ザザミソ

種類	—	價格	50z	最大持有量	99
使用效果	結算道具				

主要取得途徑：【剝取】ヤオザミ[N](42%)、其他

要使用道具：[illegible]

◆普通

サシミウオ

	90z		45z	10
		回復HP20		

【購買】 【調合】げどく草×眠魚(鐵金) 【採集】
密林 濕暖期 白天 N:9(35%)、其他

さびた伝説の塔

	—		180z	1
		—		

【報酬】單人「老山龍を撃退せよ！」主要(×1 8%)、
其他 【採集】塔 濕暖期 白天 N:1(2%)、其他

さびた大きな塔

	—		180z	1
		—		

【報酬】單人「老山龍を撃退せよ！」主要(×1 9%)、
其他 【採集】雪山 濕暖期 白天 N:8.2%)、其他

さびた塔

	—		180z	1
		—		

【報酬】單人「老山龍を撃退せよ！」主要(×1 8%)、
其他 【採集】火山 濕暖期 白天 N:6.4%) 其他

錆びた甲殻

	—		1000z	99
		—		

【剝取】鐘クシャルダオラ[N](44%)、其他

さびた小さな塔

	—		180z	1
		—		

【報酬】單人「老山龍を撃退せよ！」主要(×1
8%)、其他 【採集】塔 濕暖期 白天 N:11(3%) 其他

さびた神獣の魂

	—		180z	1
		—		

【報酬】單人「老山龍を撃退せよ！」主要(×1 7%)、
其他 【採集】火山 濕暖期 白天 N:8(3%) 其他

錆びた鎧殻

	—		2800z	99
		—		

【剝取】鐘クシャルダオラ[H](14%) 【部位破壞】
鐘クシャルダオラ[H] 翅膀 35%)

サボテンの花

			10z	10

【報酬】單人「沙漠に跳ねる狩人」副B(×2 30%)、
其他 【採集】沙漠 寒冷期 白天 N:2.77%)、其他

砂龍の鱗

	—		400z	99
		—		

【剝取】ドスガレオス[N](52%)、其他 【報酬】單
人「砂の中を泳ぐ龍」副A ×1 65%) 其他

砂龍の上ビレ

	—		1050z	99
		—		

【剝取】ドスガレオス[H](4%) 【部位破壞】ドスガレオス[H] 背
鰭 5%) 【報酬】網路H「砂の中を泳ぐ龍」主要 ×1 2%)

砂龍の上鰭

	—		1440z	99
		—		

【剝取】ドスガレオス[H](34%)、其他 【報酬】網
路H「砂の中を泳ぐ龍」副B ×1 41%) 其他

砂龍の尾鰭

	—		2400z	99
		—		

【剝取】ガレオス[H](12%)、其他 【報酬】網路H
「砂の中を泳ぐ龍」副B ×1 6%) 其他

砂龍のヒレ

	—		550z	99
		—		

【剝取】ドスガレオス[N](6%)、其他 【捕獲】ドス
ガレオス[N](82%) 其他

◆普通

毒魔中和ビレ

種類	—	販売	2750z	最大持有數	99
使用效果					

主要取得途徑：【部位破壞】トマカレオス[N] 首輪(18%)　其他

シェンガさレンの書

種類	—	販売	0z	最大持有數	1
使用效果	取得後會在魔物列表中追加情報				

主要取得途徑：將網路公式試驗「火山の威骨を狩りつくせ！」過關，就可以從ギルドマスター那裡獲得

支給用麻痺とり爪

種類	—	販売	0z	最大持有數	1
使用效果	配給專用品。魔物踏入陷阱內的話會被困住一段時間				

主要取得途徑：【採集】大門技場 1 (25%)

支給用こやし光玉

種類	—	販売	0z	最大持有數	5
使用效果	配給專用品。魔物會因為閃光而有一段時間無法行動				

主要取得途徑：【採集】大門技場 1 (45%)

支給用薬剤調

種類	—	販売	0z	最大持有數	3
使用效果	配給專用品　讓HP的上限值提升150＋完全回復HP				

主要取得途徑：【採集】大門技場 1 (45%)

支給用大タル爆弾

種類	—	販売	0z	最大持有數	2
使用效果	配給專用品　最多可設置2個　受到衝擊後會爆炸　攻擊力150				

主要取得途徑：【採集】大門技場 1 (50%)

ケビレミ肉

種類	300z	販売	30z	最大持有數	10
使用效果	魔物吃了後會累積麻痺200的屬性值				

主要取得途徑：【購買】　【調合】生肉×マヒダケ　【摩訶香】フルフルベビー

ケビレ玉

種類	320z	販売	160z	最大持有數	1
使用效果	魔物踏入陷阱內的話會被困住一段時間				

主要取得途徑：【購買】　【調合】トラップツール×麻痺袋／トラップツール×光蟲×マヒダケ

麻痺の爪

種類	—	販売	290z	最大持有數	99
使用效果			—		

主要取得途徑：【剝取】ガブラス[N](21%)、其他　【報酬】單人「天地を走る大鎌」前ヘ！ 12%、其他

シモフリトマト

種類	450z	販売	45z	最大持有數	99
使用效果					

主要取得途徑：【購買】　【採集】火山 繁殖期 白天 N 2(78%)、其他

ジャンコーネギ

種類	50z	販売	5z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【購買】　【報酬】單人「桃毛獣のなわばり」主要(×2 2%、其他　【採集】密林 寒冷期 白天 N 2(68%、其他

麻痺の書

種類	—	販売	200z	最大持有數	1
使用效果	-				

主要取得途徑：【報酬】網路襲擊中「風翔龍を討伐せよ！」主要(×17%)、其他

魔人種の書

種類	100z	販売	0z	最大持有數	1
使用效果	取得後會在魔物列表中追加情報				

主要取得途徑：【購買】

收納上手・力の書

種類	10000z	販売	0z	最大持有數	1
使用效果	道具和裝備的收納數量增加100				

主要取得途徑：【購買】

採集上手・耳の實	3000z	賣掉 0z	最大持有數 1	主要取得途徑	【購買】
	道具和裝備的收納數量增加100			要使用道性	
熱豆キノコ		賣掉 70z	最大持有數 10	主要取得途徑	【摩訶森】特產キノコ
	結算道具			要使用道性	
後腦護符	—	賣掉 530z	最大持有數 99	主要取得途徑	【製取】チャチャブー[N](2%) 【採集】塔 溫暖期 白天 H-5S (28%)、其他
				要使用道性	
狩獵笛の樂譜	300z	賣掉 30z	最大持有數 1	主要取得途徑	【購買】
	可以在マイハウス(我的家)的書架上確認狩獵笛樂譜			要使用道性	
上質なねじれた角	—	賣掉 2400z	最大持有數 99	主要取得途徑	【部位破壞】ディアブロス亞種[H] 角 (56%)、其他
				要使用道性	
寄貝玉	—	賣掉 8z	最大持有數 5	主要取得途徑	【調合】素材玉×落陽草
	進入敵佈後的地點，無法使用一部份道具的狀態就會回復			要使用道性	
小タル	80z	賣掉 8z	最大持有數 10	主要取得途徑	【購買】 【調合】ネンチャク草×龍骨【小】(錬金) 【採集】森丘 溫暖期 白天 N-12(65%)、其他
				要使用道性	
小タル爆弾	156z	賣掉 16z	最大持有數 10	主要取得途徑	【購買】 【調合】火薬草×小タル
	設置後約過2秒爆炸，攻擊力20			要使用道性	
小タル爆弾Ⅱ	—	賣掉 52z	最大持有數 5	主要取得途徑	【調合】小タル爆弾×トラップツール×火炎袋
	設置後約過2秒爆炸 攻擊力30			要使用道性	
女王エビ	—	賣掉 880z	最大持有數 99	主要取得途徑	【採集】沼地 寒冷期 白天 H-BC(5%)、其他
	—			要使用道性	
女王虫の荒爪	—	賣掉 1800z	最大持有數 99	主要取得途徑	【報酬】單人「女王の棲まう土地」副B(×1 15%)、其他
	—			要使用道性	
白一角龍の甲殻	—	賣掉 975z	最大持有數 99	主要取得途徑	【製取】モノブロス亞種的尾巴[N](80%)、其他 【捕獲】モノブロス亞種、(2% 【報酬】單人 白キー魚龍亞種 主要 (4%
	—			要使用道性	
白一角龍の鎧甲	—	賣掉 2010z	最大持有數 99	主要取得途徑	【剝取】モノブロス亞種(45% 【捕獲】モノブロス亞種、(2% 【報酬】單人 白キー魚龍亞種 主要 (4%
	—			要使用道性	
シロオビコイン	—	賣掉 50z	最大持有數 99	主要取得途徑	可用演習點數2500P交換到此物品 【報酬】單人演習「狩ーた 採れた 昆虫狩り」 50% 其他
	—			要使用道性	

普通

白金魚

種類	—	價格	770z	最大持有量	10
使用效果				

主要取得途徑：【採集】塔 溫暖期 白天 N 3(5%) 其他

要使用途徑：

白水晶の耳石

種類	—	價格	0z	最大持有量	1
使用效果	任務用品。取得後就會變成抱著蛋的狀態。很重			

主要取得途徑：【採集】沼地 溫暖期 白天 H-9(74%) 其他

要使用途徑：

黃紅の角

種類	—	價格	1520z	最大持有量	99
使用效果				

主要取得途徑：【部位破壞】モノブロス[N] 角(100%) 其他

要使用途徑：

黃緑色の甲殻

種類	—	價格	1520z	最大持有量	99
使用效果				

主要取得途徑：【剝取】フルフル[H](21%) 【捕獲】フルフル[H](31%) 【報酬】網路:「暗闇を這う白影」 主要 ×1 10%

要使用途徑：

赤光蟲球

種類	—	價格	200z	最大持有量	99
使用效果				

主要取得途徑：【報酬】單人「桃毛獣のなわばり」副A(×1 14%)、其他 【採集】塔 溫暖期 白天 N 9S(60%) 其他

要使用途徑：

睡眠ガス弾

種類	—	價格	0z	最大持有量	10
使用效果	敵佈睡眠50的屬性值。只能在大門技會中使用			

主要取得途徑：【採集】大門技場1 (40%)、其他

要使用途徑：

麻痺ビン

種類	35z	價格	3z	最大持有量	20
使用效果	可以裝在弓上面			

主要取得途徑：【購買】 【調合】ネムリ草×空きビン、其他

要使用途徑：

睡眠玉

種類	—	價格	340z	最大持有量	99
使用效果				

主要取得途徑：【剝取】グラビモス亞種[N](20%)、其他 【捕獲】グラビモス [illegible] 其他 【報酬】單人「灼熱の覇者」主要 ×1 10% 其他

要使用途徑：

水龍の鱗 RARE 3

種類	—	價格	480z	最大持有量	99
使用效果				

主要取得途徑：【剝取】ガノトトス[N](57%) 【掉落物】ガノトトス[N](22%) 【報酬】網路:「地底湖の水龍」副A ×1 7.1% 其他

要使用途徑：

水龍の上鱗

種類	—	價格	1780z	最大持有量	99
使用效果				

主要取得途徑：【剝取】ガノトトス[H](46%) 【掉落物】ガノトトス[H](22%) 【報酬】網路:「地底湖の水龍」副A ×1 7.1% 其他

要使用途徑：

水龍のヒレ

種類	—	價格	820z	最大持有量	99
使用效果				

主要取得途徑：【剝取】ガノトトス亞種[N](19%)、其他 【部位破壞】ガノトトス[N]背鰭 [illegible] 其他 【報酬】單人「[illegible]」 [illegible] 其他

要使用途徑：

スチームサーモン

種類	280z	價格	28z	最大持有量	99
使用效果				

主要取得途徑：【購買】 【報酬】單人「強悪を穫めし角龍」副B(×2 [illegible]% 其他 【採集】沼地 溫暖期 白天 H-BC(20% 其他

要使用途徑：

スパイシー生肉

種類	—	價格	20z	最大持有量	10
使用效果				

主要取得途徑：【調合】生肉×トウカラシ

要使用途徑：

スパイスクーム

種類	400z	價格	40z	最大持有量	99
使用效果				

主要取得途徑：【購買】 【採集】塔 繁殖期 白天 N 3(75%)、其他

要使用途徑：

スライスサボテン
100z
10z
99
主要取得途径
【購買】 【報酬】華人「沙漠に跳ねる狩人」副B(×1 18%)、其他 【採集】沙漠 繁殖期 白天 N-2(28%)、其他
主要用途
防
食
生命の粉
—
15z
99
主要取得途径
在華人模式中，提高和村民的友好度後就有可能隨機獲得 獲得朽ちた龍骨後，將ビッケルグレート交給控掘狂也有機會獲得。其他
主要用途
鎧
防
鞍
生命に満ち溢れ
—
500z
99
交給アリーナ(鬥技場)的お手伝いネコ(助手貓)就可以聽歌
主要取得途径
【報酬】網路農撃N「老山龍を撃退せよ！」主要(×1 8%)、其他
生命の粉
—
59z
10
主要取得途径
【調合】不死虫×龍の牙
生命の粉塵
—
315z
3
使用時可讓同區域的我方同伴(包含使用者 回復HP50
主要取得途径
【調合】生命の粉×龍の爪／不死虫×龍の牙×龍の爪
水龍へ捧ぐ祈
—
500z
99
交給アリーナ(鬥技場)的お手伝いネコ(助手貓)就可以聽歌
主要取得途径
【報酬】網路N「雪原を駆ける幻獣」副A(×1 10%)、其他
石像の欠
—
1880z
99
主要取得途径
【採集】塔 溫暖期 白天 H-1(2%)、其他
閃光玉
—
57z
5
發出強烈閃光讓魔物在一段時間內無法行動
主要取得途径
【調合】素材玉×光蟲／石ころ×ネンチャク草×ニトロダケ、其他
戦友の証
—
5000z
99
主要取得途径
在網路模式的各公式試驗中，將最後試驗過關就能從ギルドマスター那裡獲得 【報酬】事件任務
戦友の絆
—
500z
99
主要取得途径
【報酬】網路公式試驗「密林のモンスター掃討作戦！」主要(×1 12%)、其他
千里眼の薬
300z
30z
3
在使用者的地圖上顯示BOSS的位置約10秒
主要取得途径
【購買】 【調合】サボテンの花×雷光虫(鍊金)
蒼火竜の鱗
—
735z
99
主要取得途径
【剝取】リオレウス亞種[H](38%)、其他 【部位破壞】リオレウス亞種[H]の頭(65%) 【報酬】華人「蒼き火龍の咆哮」主要(×1 23%)、其他
蒼火竜の尻尾
—
2600z
99
主要取得途径
【剝取】リオレウス亞種[H](26%)、其他 【捕獲】リオレウス亞種[H](26%) 【報酬】網路H「龍たちのねぐら」主要(×1 16%)、其他
蒼火竜の甲殻
—
975z
99
主要取得途径
【剝取】リオレウス亞種的尾巴[N](38%)、其他 【捕獲】リオレウス亞種[H]の[illegible] 【報酬】華人「蒼き火龍の咆哮」主要(×1 22%)、其他
大
防

普通

蒼火龍の尻尾	—	販売 1800z	最大所持数 99	主要取得途径	【剝取】リオレウス亞種的尾巴[H](38%)、其他
蒼火龍の上鱗	—	販売 1960z	最大所持数 99	主要取得途径	【剝取】リオレウス亞種[H]32%　其他　【捕獲】リオレウス亞種[H]25%　【罕見結果】リオレウス亞種[H]4%　其他
蒼火龍の翼	—	販売 5100z	最大所持数 99	主要取得途径	【剝取】リオレウス亞種[H]5%　【捕獲】リオレウス亞種[H]6%、其他　【報酬】第二章「暮れる砦の英雄」主要×1　5%　其他
冒険旗	50z	販売 5z	最大所持数 1	主要取得途径	【購買】
變成可以清楚看到遠方的望遠鏡規格					
遠視鏡	480z	販売 48z	最大所持数 5	主要取得途径	【購買】(PSP連動)　【調合】にが虫×ハチミツ／魚龍のキモ×熟成キノコ(鍊金)　【摩訶蚤】アオキノコ
取得後會在魔物列表中追加情報	100z	販売 0z	最大所持数 1	主要取得途径	【購買】
任務用品。取得後就會變成抱著蛋的狀態	—	販売 0z	最大所持数 1	主要取得途径	【採集】沙漠 繁殖期 白天 N-10(90%)、其他
素材玉	150z	販売 15z	最大所持数 30	主要取得途径	【購買】　【調合】石ころ×ネンチャク草、其他
村長の古い剣	—	販売 1000z	最大所持数 1	主要取得途径	在單人模式中狩獵オオナズチ後，可從ココット村的村長那裡獲得
設置爆弾	—	販売 0z	最大所持数 10	主要取得途径	—
配給專用物品　最多可設置2個　設置後約經過8秒爆炸　攻擊力400					
次回チケット	—	販売 0z	最大所持数 99	主要取得途径	可用演習點數4500P交換到此物品
古の指揮の魂	—	販売 360z	最大所持数 1	主要取得途径	【報酬】網路獵擊H「老山龍を撃退せよ！」主要(×1　3%　其他　【採集】雪山 繁殖期 白天 H-3.1%　其他
古の大きな魂	—	販売 360z	最大所持数 1	主要取得途径	【報酬】網路獵擊H「老山龍を撃退せよ！」主要(×1　3%　其他　【採集】雪山 繁殖期 白天 →繁殖 5%　其他
古の魂	—	販売 360z	最大所持数 1	主要取得途径	【報酬】網路獵擊H「老山龍を撃退せよ！」主要(×1　3%　其他　【採集】雪山 繁殖期 白天 →繁殖 5%　其他

普通

古代の小さな塊

— 買取 360z 最大持有量 1

主要取得途徑 【報酬】網路聲援H「老山龍を撃退せよ！」主要(×1 8% 其他 【採集】火山 晶暗期 白天H 8(1%) 其他

古代の捕獲の塊

— 買取 360z 最大持有量 1

主要取得途徑 【報酬】網路聲援H「老山龍を撃退せよ！」主要(×1 7% 其他 【採集】火山 晶暗期 白天H 8(3% 其他

大地の結晶

— 買取 80z 最大持有量 99

主要取得途徑 【報酬】單人「其地を騒がす毒怪鳥」副A(×1 63%) 其他 【採集】塔 晶暗期 白天N 2(48% 其他

大剣の塔

— 買取 0z 最大持有量 1

主要取得途徑 【採集】塔 BC(100% 其他

任務用品。取得後就會變成抱著蛋的狀態 攻擊力250

大蟲草

15z 買取 2z 最大持有量 10

主要取得途徑 【購買】 【報酬】單人「密林の環境を熟知せよ！」副A(×2 3% 其他 【採集】沙漠 晶冷期 白天N 8(6% 其他

大老先祖の目

100z 買取 0z 最大持有量 1

主要取得途徑 【購買】

取得後會在魔物列表中追加情報

ヤクジンコイン

500z 買取 500z 最大持有量 99

主要取得途徑 可用演習點數10000P交換到此物品 【報酬】網路 演習「キルトからの試練」(×1 25% 其他

達人のチクロ

— 買取 1250z 最大持有量 99

主要取得途徑 【採集】沙漠 寒冷期 白天H 樹點(20% 其他

剛龍の鋼鱗

— 買取 1050z 最大持有量 99

主要取得途徑 【剝取】ダイミョウザザミ[H](38%) 【部位破壞】 ダイミョウザザミ[H] 背殼 (41% 其他

剛龍の甲殻

— 買取 550z 最大持有量 99

主要取得途徑 【剝取】ダイミョウザザミ[N](50%)、其他 【捕獲】 ダイミョウザザミ[N] 57% 其他

剛龍の小鋏

— 買取 45z 最大持有量 99

主要取得途徑 【剝取】ダイミョウザザミ[N](29%)、其他 【捕獲】 ダイミョウザザミ[N] 21% 其他

剛龍の大爪

— 買取 1950z 最大持有量 99

主要取得途徑 【部位破壞】ダイミョウザザミ[H] 螯 (78%)

剛龍の爪

— 買取 1350z 最大持有量 99

主要取得途徑 【部位破壞】ダイミョウザザミ[N] 螯 (78%)、其他 【捕獲】單人「水邊のクィーンの 部B 40% 其他

こやし

— 買取 0z 最大持有量 99

主要取得途徑 【報酬】網路N「女王の棲まう土地」副A(×1 40% 其他

普通

秘薬の調

[illegible]	—	售價	750z	最大持有量	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【剝取】ガブラス[H](5%)　【報酬】網路N「天地を走る大鎚」副A(×1　5%)、其他

實際用途：[illegible]

秘薬の三

[illegible]	—	售價	180z	最大持有量	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【剝取】ガブラス[N](34%)　【報酬】網路N「天地を走る大鎚」副A(×1　57%)、其他

實際用途：[illegible]

秘薬の上古。

[illegible]	—	售價	450z	最大持有量	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【剝取】ガブラス[H](14%)　【報酬】網路H「4本の大鎚」副A　×1　34%。

實際用途：[illegible]

タルの蓋

[illegible]	—	售價	10z	最大持有量	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【採集】少量 寒冷期 白天 H 8(9%)、其他

實際用途：[illegible]

弾薬箱。

[illegible]	100z	售價	10z	最大持有量	1
使用效果	可以在大門技會對魔物下達指示。指示遠距離攻擊				

主要取得途徑：【購買】

實際用途：[illegible]

力の護符

[illegible]	36000z	售價	3600z	最大持有量	1
使用效果	帶在身上時攻擊力(倍率)會上升5				

主要取得途徑：【購買】

實際用途：[illegible]

力の爪

[illegible]	—	售價	6840z	最大持有量	1
使用效果	帶在身上時攻擊力(倍率)會上升9				

主要取得途徑：【調合】力の護符×老山龍の大爪

實際用途：[illegible]

地圖

[illegible]	—	售價	0z	最大持有量	1
使用效果	配給專用品　可以顯示整體地圖				

主要取得途徑：—

實際用途：[illegible]

ナャチャプーの書

[illegible]	100z	售價	0z	最大持有量	1
使用效果	取得後會在魔物列表中追加情報				

主要取得途徑：【購買】

實際用途：[illegible]

調合書①入門編

[illegible]	1000z	售價	100z	最大持有量	1
使用效果	帶在身上時，調合成功率會上升5%				

主要取得途徑：【購買】

實際用途：[illegible]

調合書②初級編

[illegible]	2000z	售價	200z	最大持有量	1
使用效果	和調合書1同時帶在身上時，調合成功率會再多增加5%				

主要取得途徑：【購買】

實際用途：[illegible]

調合書③中級編

[illegible]	5000z	售價	500z	最大持有量	1
使用效果	和調合書①②同時帶在身上時，調合成功率會再多增加10%				

主要取得途徑：【購買】

實際用途：[illegible]

調合書④上級編

[illegible]	10000z	售價	1000z	最大持有量	1
使用效果	和調合書①②③同時帶在身上時，調合成功率會再多增加10%				

主要取得途徑：【購買】

實際用途：[illegible]

調合書⑤達人編

[illegible]	15000z	售價	1500z	最大持有量	1
使用效果	和調合書①②③④同時帶在身上時，調合成功率會再多增加15%				

主要取得途徑：【購買】

實際用途：[illegible]

調色盤G・護主級

—　賣掉 2000z　最大持有數 1

帶在身上時，會發動技能「鍊金術」

主要取得途徑　調合列表完成90%以上的話　可以從調合屋的主人那裡獲得

要使用途徑

香香ジャム

980z　賣掉 98z　最大持有數 99

主要取得途徑　【購買】

要使用途徑

骨塊肉

—　賣掉 12z　最大持有數 10

—

主要取得途徑　【調合】生肉×パワーラード、其他

要使用途徑

龍龍のコイン

—　賣掉 550z　最大持有數 99

主要取得途徑　【部位破壞】清算ゲリョス 頭(×1　35%)、其他　【報酬】純路面器　毒怪鳥と對峙せよ！ 1★×1　42%　其他

要使用途徑

龍龍種の書

200z　賣掉 0z　最大持有數 1

取得後會在魔物列表中追加情報

主要取得途徑　【購買】

要使用途徑

鎮骨玉・

—　賣掉 0z　最大持有數 10

命中的話可以解除憤怒狀態　只能在大門技會中使用

主要取得途徑　【採集】大門技場 1(20%)

要使用途徑

ダケの實

75z　賣掉 8z　最大持有數 10

—

主要取得途徑　【購買】　【採集】森丘 寒冷期 白天 N-8(85%)、其他

要使用途徑

シナハナノコ

300z　賣掉 30z　最大持有數 99

—

主要取得途徑　【購買】

要使用途徑

角笛

480z　賣掉 48z　最大持有數 1

可以吸引同區域魔物的注意　有1/5的機率會壞掉

主要取得途徑　【購買】　【報酬】單人「怪鳥のいななきを追って」 高HR×1　32%)、其他

要使用途徑

角龍の牛

—　賣掉 650z　最大持有數 99

主要取得途徑　【剝取】ディアブロス亞種[N](32%)、其他　【捕獲】ディアブロス[N](32%)、其他　【報酬】單人「孤高の一角龍」主要(×1　20%)、其他

要使用途徑

角龍の鱗・

—　賣掉 1950z　最大持有數 99

—

主要取得途徑　【剝取】ディアブロス的尾巴[H](26%)、其他　【捕獲】ディアブロス[H](11%)　【報酬】網路H「4本の角」副A(×1　16%)、其他

要使用途徑

角龍の鱗甲・

—　賣掉 4020z　最大持有數 99

—

主要取得途徑　【剝取】ディアブロス[H](7%)　【捕獲】ディアブロス[H](11%)　【報酬】網路H「4本の角」副A(×1　16%)、其他

要使用途徑

角龍の中殼

賣掉 850z　最大持有數 99

—

主要取得途徑　【剝取】ディアブロス的尾巴[N](70%)、其他　【捕獲】ディアブロス[N](57%)

要使用途徑

角龍の尾棒

—　賣掉 1280z　最大持有數 99

主要取得途徑　【剝取】ディアブロス的尾巴[H](64%)、其他

要使用途徑

heavy armor
— | 1340z | 99
—
主要取得途徑 【制取】ディアブロス[N](7%) 【捕獲】ディアブロス[N](11%) 【報酬】單人「強悪を懲めし角竜」主要(×1 8%)、其他
重要用途 防 装

釣りカエル
15z | 10
可用來釣魚。只有ガノトトス(加諾托托斯)會吃的餌
主要取得途徑 【採集】密林 溫暖期 白天 N-3(76%)、其他
重要用途

釣りバッタ
10z | 1z | 5
可用來釣魚
主要取得途徑 【購買】 【報酬】單人「密林の環境を熟知せよ！」主要(×1 33%)、其他 【採集】森丘 繁殖期 夜晚 N-1(67%)、其他
重要用途

釣りフィーバー
30z | 3z | 10
可用來釣魚 魚類不會假裝吃餌、會直接將餌吃下去
主要取得途徑 【購買】 【報酬】單人「豬たちの長を狩猟せよ！」副B(×2 36%)、其他
重要用途

釣りホタル
40z | 4z | 20
可用來釣魚
主要取得途徑 【購買】 【採集】森丘 溫暖期 夜晚 N-9(53%)、其他
重要用途

釣りミミズ
20z | 2z | 10
可用來釣魚
主要取得途徑 【購買】 【採集】森丘 溫暖期 白天 N-11 100%)、其他
重要用途

ディオ・テスカトルの皮
500z | 0z | 1
使用效果 取得後會在魔物列表中追加情報
主要取得途徑 【購買】
重要用途

砥石
— | 60z | 99
主要取得途徑 【報酬】單人「岩地に潜む罠」副A(×1 47%)、其他 【採集】森丘 溫暖期 白天 N-11(44%)、其他
重要用途

毒草
— | 480z | 99
—
主要取得途徑 【制取】フルフル亞種[N](18%)、其他 【捕獲】フルフル亞種[N](18% 其他
重要用途

デンゲキチケット
— | 0z | 99
—
主要取得途徑 事件任務
重要用途

伝説の書
— | 150z | 1
主要取得途徑 【報酬】網路H「金獅子」主要(×1 5%)、其他
重要用途

毒石
80z | 8z | 20
可以回復鋭利度150
主要取得途徑 【購買】 【採集】沼地 寒冷期 白天 N-1(60%)、其他
重要用途

トウガラシ
44z | 4z | 10
主要取得途徑 【購買】 【採集】密林 寒冷期 白天 N-10(71%)、其他
重要用途

円盤魔チケット
— | 0z | 5
—
主要取得途徑 【報酬】網路大門技會「相手のモンスターを討伐せよ！」(×1 確實)
重要用途

◆普通

ドスアロワナ

販売	–	買値	150z	最大持有數	5
使用效果	—				

主要取得途徑 【採集】沼地 寒冷期 白天 H-3 (15%)、其他

要使用道具 [illegible] 釣

ドスイーオスの牙

販売	–	買値	770z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑 【剝取】ドスイーオス[H](7%)、其他 【捕獲】ドスイーオス[H](13%)、其他

要使用道具 [illegible] 釣

ドスイーオスの皮

販売	–	買値	560z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑 【剝取】ドスイーオス[H](34%)、其他 【捕獲】ドスイーオス[N](58%)、其他 【報酬】獵人「赤き竜たちの統率者」主要(X1 8%)、其他

要使用道具 [illegible] 釣

ドス大食いマグロ★

販売	–	買値	23z	最大持有數	5
使用效果	有50%的機率可以回復HP20或獲得道具(※參考P1099)				

主要取得途徑 【掉落物】メラルー[H](12%) 【報酬】網語H「猫たちの長を狩猟せよ！」 獸B ×1 14% 其他 【採集】[illegible] 其他

要使用道具 [illegible] 釣

ドスキレアジ

販売	–	買値	70z	最大持有數	5
使用效果	可以回復鋭利度100				

主要取得途徑 【採集】森丘 寒冷期 夜晚 H-11(12%)、其他

要使用道具 [illegible] 釣

ドスゲネポスの牙

販売	–	買値	880z	最大持有數	99
使用效果	–				

主要取得途徑 【剝取】ドスゲネポス[H](5%)、其他 【捕獲】ドスゲネポス[H](14%)、其他

要使用道具 [illegible] 釣

ドスゲネポスの皮

販売	–	買値	560z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑 【剝取】ドスゲネポス[H](36%)、其他 【捕獲】ドスゲネポス[N](56%)、其他 【報酬】網語H「沙漠に眠る狩人」主要(X1 25%)、其他

要使用道具 [illegible] 釣

ドスはじけイワシ

販売	–	買値	50z	最大持有數	5
使用效果	—				

主要取得途徑 【採集】沙漠 寒冷期 白天 H-1(15%)、其他

要使用道具 [illegible] 釣

ドスハリマグロ

販売	–	買値	100z	最大持有數	5
使用效果	—				

主要取得途徑 【採集】沼地 溫暖期 白天 H-BC(15%)、其他

要使用道具 [illegible] 釣

ドスビスカス★

販売	–	買値	1000z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑 在溫暖期饌食街門的ドスブーキ -特定的餌至大書び大島與)・再撰擇地發生第二次大島與就有機會採集到

要使用道具 [illegible] 釣

ドスヘラクレス

販売	–	買値	118z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑 【採集】塔 寒冷期 白天 N-3(28%)、其他

要使用道具 [illegible] 釣

ドス[illegible]

販売	–	買値	60z	最大持有數	5
使用效果	–				

主要取得途徑 【採集】沙漠 寒冷期 白天 H-7(10%)、其他

要使用道具 [illegible] 釣

ドスランポスの鱗

販売	–	買値	560z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑 【剝取】ドスランポス[H](7%)、其他 【捕獲】ドスランポス[H](14%)、其他 【報酬】網語H「青き狩人の生息地」主要(X1 5%) 其他

要使用道具 [illegible] 釣

ドスランポスの皮

販売	–	買値	240z	最大持有數	50
使用效果	—				

主要取得途徑 【剝取】ドスランポス[H](33%)、其他 【捕獲】ドスランポス[N](56%)、其他

要使用道具 [illegible] 釣

普通

トスランボスの爪
No.0001

販売	-	買掉	200z	最大持有數	99
使用效果					

主要取得途徑：【剝取】トスランボス[N](53%)　【報酬】網路H「青き狩人の生息地」主要(×1　15%)、其他

要使用道具：

空瓶
No.0002

販売	100z	買掉	10z	最大持有數	1
使用效果	可以在大門技會對魔物下達指示。指示突進系攻擊				

主要取得途徑：【購買】

要使用道具：

ドドブランゴの髭
No.0003

販売	200z	買掉	0z	最大持有數	1
使用效果	取得後會在魔物列表中追加情報				

主要取得途徑：【購買】

要使用道具：

ドライマーガリン
乾燥人工奶油 No.0004

販売	100z	買掉	10z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【購買】

要使用道具：

ドラグライト鉱石
No.0005

販売	-	買掉	480z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【剝取】オオナズチ的尾巴[N](40%)　【採集】塔 溫暖期 白天 H 1(22%)　其他

要使用道具：

トラップツール
No.0006

販売	200z	買掉	20z	最大持有數	2
使用效果	—				

主要取得途徑：【購買】

要使用道具：

雌火龍の甲殻
No.0007

販売	-	買掉	1400z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【剝取】シェンガオレン[H](52%)

要使用道具：

雌火龍の尖爪
No.0008

販売	—	買掉	3200z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【部位破壞】シェンガオレン[H] 腳 (93%)、其他

要使用道具：

雌火龍の青甲
No.0009

販売	—	買掉	3000z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【剝取】シェンガオレン[H](17%)

要使用道具：

雌火龍の鉄
No.0010

販売	—	買掉	2150z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【剝取】シェンガオレン[H](31%)　【部位破壞】シェンガオレン[N] 腳 (7%)、其他

要使用道具：

竜玉
No.0011

販売	150z	買掉	15z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【購買】　【調合】角笛×釣りカエル(鐵金)　【捕獲】トスランボス[H](49%　其他

要使用道具：

投げナイフ
No.0012

販売	-	買掉	0z	最大持有數	5
使用效果	配給專用品。可以進行投擲攻擊。攻擊力20				

主要取得途徑：【採集】沼地 溫暖期 白天 N-1(16%)、其他

要使用道具：

なぞの黒骨
No.0013

販売	—	買掉	120z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【採集】砂漠 寒冷期 白天 N-10(12%)、其他

要使用道具：

なぞの骨
No.0014

販売	—	買掉	1z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【採集】密林 溫暖期 白天 N-6(95%)、其他

要使用道具：

普通

サーモスカトリの種

購入	500z	賣掉	0z	最大持有數	1

取得後會在魔物列表中追加情報

主要取得途徑：【購買】

七色豆

購入	—	賣掉	150z	最大持有數	99

主要取得途徑：【採集】雪山 寒冷期 白天 N-2(100%)、其他

生肉

購入	—	賣掉	5z	最大持有數	10

鳥獸肉的飛龍會吃

主要取得途徑：【調合】コゲ肉×モンスターのフン(黃金)　【剝取】アプトノス 5%　其他　【報酬】單人「食いしん坊な要獣」副B(×1　6%　其他

生焼け魚

購入	—	賣掉	2z	最大持有數	10

HP的紅色計量表全部回復

主要取得途徑：以よろず焼きセット焼烤魚

生焼け肉

購入	—	賣掉	3z	最大持有數	10

提升ST的上限25

主要取得途徑：以肉焼きセット焼烤生肉　【調合】ランポスの皮×雪光虫(鍊金)

せわばりのフン

購入		賣掉	500z	最大持有數	10

結算道具

主要取得途徑：【掉落物】ドドブランゴ[N](80%)、其他

虫が虫

購入	—	賣掉	2z	最大持有數	10

有50%的機率會可以回復毒狀態＋HP減少10

主要取得途徑：【捜索】米蟲　【報酬】單人「女王の檀まう土地」副B(×3　48%)、其他　【採集】塔 溫暖期 白天 H-3(46%)、其他

肉球のスタンプ

購入	—	賣掉	0z	最大持有數	99

主要取得途徑：【掉落物】メラルー[H](4%)、其他

判子のハンコ

購入		賣掉	0z	最大持有數	39

主要取得途徑：事件任務

封筒の中

購入	—	賣掉	0z	最大持有數	1

任務用品・取得後就會變成抱著蛋的狀態

肉焼きセット

購入	1980z	賣掉	198z	最大持有數	1

可以燒烤生肉

主要取得途徑：【購買】

ニトロダケ

購入	60z	賣掉	6z	最大持有數	20

主要取得途徑：【購買】　【報酬】單人「怪鳥のいななきを追って」副A(×158%)、其他　【採集】沼地 溫暖期 白天 N-2(54%)、其他

忍耐の実

購入	—	賣掉	250z	最大持有數	5

20秒之內・防禦力提升50＋超級裝甲化

主要取得途徑：【調合】活力劑×忍耐の種／マンドラゴラ×增強劑×忍耐の種

忍耐の種

購入	220z	賣掉	110z	最大持有數	10

3分鐘之內・防禦力提升40

主要取得途徑：【購買】(PSP連動)　【調合】ハリの実×ドスランポスの爪(鍊金　【採集】雪山 溫暖期 白天 N-6 85%　其他

普通

肉の焼猪セット

販売 498z 最大所持数 1

可以燒烤生肉　也可以燒烤こんがり肉G

主要取得途徑　將99張肉球のスタンプ交給山菜老爹就可以獲得

要使用途徑

わしれた角

販売 780z 最大所持数 99

主要取得途徑　【部位破壞】ディアブロス[N] 角 (92%)、其他

要使用途徑

ネット

販売 54z 最大所持数 10

主要取得途徑　【調合】ツタの葉×クモの巣

要使用途徑

ネムリ草

50z 販売 5z 最大所持数 10

主要取得途徑　【購買】　【採集】雪山 寒冷期 白天 N-4(100%)、其他

要使用途徑　防

眠り投げナイフ

販売 0z 最大所持数 5

配給專用品。可以進行投擲攻擊　攻擊力5＋睡眠500

主要取得途徑　【調合】投げナイフ×ネムリ草

要使用途徑

眠り生肉

315z 販売 32z 最大所持数 10

魔物吃了後會累積睡眠200的屬性值

主要取得途徑　【購買】　【調合】生肉×ネムリ草

要使用途徑

爆石炭

販売 120z 最大所持数 10

狩猟道具

主要取得途徑　【採集】火山 溫暖期 白天 N-4(45%)、其他

要使用途徑

キンチャク草

24z 販売 2z 最大所持数 30

主要取得途徑　【購買】　【報酬】獵人「密林の環境を熟知せよ！」主要(×1 15%)、其他　【採集】雪... 溫暖期 白天 N-1(65%)、其他

要使用途徑　防

ノヴァクリスタル

販売 2440z 最大所持数 99

主要取得途徑　【製造】キリン[H](15%)、其他　【報酬】網路H「雪原を駆ける幻獣」★黄 ×1 2(2%)、其他　【採集】雪山 寒冷期 白天 ～4 ～%)、其他

要使用途徑

のりこなパッタ

販売 120z 最大所持数 99

主要取得途徑　【採集】沼地 溫暖期 白天 H-1(40%)、其他

要使用途徑

玉水晶の原石

販売 0z 最大所持数 1

任務用品。取得後就會變成抱著蛋的狀態，很重

主要取得途徑　【採集】沼地 溫暖期 白天 N-3(76%)、其他

要使用途徑

硬化薬

販売 800z 最大所持数 99

主要取得途徑　【調合】生命の粉×増強剤×朽ちた龍鱗　【製造】クシャルダオラ[N](48%)、其他　【採集】塔 溫暖期 白天 H-5S(26%)、其他

要使用途徑

白翼の角

販売 2280z 最大所持数 49

主要取得途徑　【部位破壞】モノブロス亞種[N] 角 (83%)

要使用途徑

爆薬

222z 販売 22z 最大所持数 20

主要取得途徑　【購買】　【調合】火薬草×ニトロダケ　【摩訶巻】×爆草　【採集】沙漠 寒冷期 白天 N-8(14%)、其他

要使用途徑

普通

落雷針

販賣	—	賣掉	28z	最大持有數	5

使用效果：可以讓設置的地方發生落雷　攻擊力80

主要取得途徑：【調合】トラップツール×雷光虫×ハリの實

要使用途徑：

バクレツアロワナ

販賣	—	賣掉	135z	最大持有數	10

使用效果：—

主要取得途徑：【報酬】網路N「濕地に潜む大鎌」副B(×2　37%)、其他　【採集】雪山 溫暖期 夜晚 N-1 (35%)、其他

要使用途徑：

はしげイワシ

販賣	38z	賣掉	15z	最大持有數	30

使用效果：—

主要取得途徑：【購買】　【調合】サシミウオ×トウガラシ(鐵金)　【採集】森丘 寒冷期 白天 N-BC (33%)、其他

要使用途徑：

はしげクルミ

販賣	82z	賣掉	4z	最大持有數	30

使用效果：

主要取得途徑：【購買】　【採集】森丘 寒冷期 白天 N-4 (94%)、其他

要使用途徑：

鮪釣りの鍵★

販賣	—	賣掉	1000z	最大持有數	99

使用效果：交給門技場的助手貓的話就可以聽到。聽了後會出現森丘任務

主要取得途徑：【剝取】キングチャチャブー[H](8%)

要使用途徑：

ハチミツ

販賣	90z	賣掉	45z	最大持有數	10

使用效果：—

主要取得途徑：【調合】釣りホタル×特高キノコ(鐵金)　【採集】森丘 溫暖期 白天 N-7(90%)、其他

要使用途徑：

バリスタの弾

販賣	—	賣掉	0z	最大持有數	10

使用效果：任務用品。弩砲用的彈藥。攻擊力50。命中2下

主要取得途徑：【採集】砦 BC(100%)、其他

要使用途徑：

ハリの實

販賣	22z	賣掉	1z	最大持有數	99

使用效果：—

主要取得途徑：【購買】　【調合】ハリの實×大地の結晶(鐵金)　【採集】森丘 溫暖期 白天 N-4(90%)、其他

要使用途徑：

ハリマグロ

販賣	190z	賣掉	50z	最大持有數	30

使用效果：

主要取得途徑：【購買】　【報酬】單人「地底湖の水龍」副B(×8 58%)、其他　【採集】密林 寒冷期 夜晚 N-BC 32%、其他

要使用途徑：

ハレツアロワナ

販賣	—	賣掉	45z	最大持有數	10

使用效果：

主要取得途徑：【報酬】單人「砂の中を泳ぐ龍」主要(×3 20%)、其他　【採集】沙漠 寒冷期 夜晚 N-7(40%)　其他

要使用途徑：

パワークート

販賣	400z	賣掉	40z	最大持有數	99

使用效果：

主要取得途徑：【購買】　【廚師委】レッドオイル

要使用途徑：

ハンマーチケット

販賣	—	賣掉	0z	最大持有數	99

使用效果：—

主要取得途徑：可以用演習點數4500P交換到此物品

要使用途徑：

秘境セット★

販賣	—	賣掉	3000z	最大持有數	1

使用效果：—

主要取得途徑：【調合】秘境へのコンパス×秘境への地圖×秘境への5つ道具

要使用途徑：

秘境への5つ道具★

販賣	—	賣掉	500z	最大持有數	1

使用效果：

主要取得途徑：【報酬】網路N「龍にちぎれぬ宝」副[illegible]　其他

要使用途徑：

地理へのコンパス★
販賣 – 買掉 300z 最大持有量 1
使用效果 –
主要取得途徑 【報酬】網路H「強襲を楯めし角龍」副B(×1 8%)、其他
要使用道具

狩場への地圖★
販賣 – 買掉 100z 最大持有量 1
使用效果 –
主要取得途徑 【報酬】網路獵擊H「老山龍を撃退せよ！」副A(×1 10%)、其他
要使用道具

弱點面★
販賣 100z 買掉 10z 最大持有量 1
使用效果 可以在大門技會對魔物下達指示。指示近戰攻擊
主要取得途徑 【購買】
要使用道具

怪異面★
販賣 100z 買掉 10z 最大持有量 1
使用效果 可以在大門技會對魔物下達指示。指示特殊攻擊
主要取得途徑 【購買】
要使用道具

ピッケル
販賣 160z 買掉 16z 最大持有量 4
使用效果 可以採掘。有1/10的機率會壞掉
主要取得途徑 【購買】 【調合】棒狀の骨×鐵礦石
要使用道具

ヒヨケルグレート
販賣 240z 買掉 24z 最大持有量 5
使用效果 可以採掘 有1/15的機率會壞掉
主要取得途徑 【購買】 【調合】棒狀の骨×マカライト礦石 【報酬】單人「岩地に潜む罠」副A(×1 21%)、其他
要使用道具

地圖的碎片
販賣 – 買掉 100z 最大持有量 10
使用效果 結算道具
主要取得途徑 【掉落物】メラルー[N](72%)、其他

回復藥
販賣 – 買掉 210z 最大持有量 2
使用效果 提升HP的上限值至150＋完全回復HP
主要取得途徑 【調合】マンドラゴラ×榮養劑グレート／榮養劑×マンドラゴラ×ハチミツ、其他 【摩訶卷】回復藥、其他
要使用道具 防 鐵

サボテンの花
販賣 – 買掉 80z 最大持有量 10
使用效果 結算道具
主要取得途徑 【摩訶卷】サボテンの花
要使用道具

大回復
販賣 – 買掉 60z 最大持有量 20
使用效果 –
主要取得途徑 【採集】雪山 溫暖期 白天 N 4(79%)、其他
要使用道具 鐵 鐵 鐵 鐵 鐵 鐵 鐵

飛龍種の書【下卷】
販賣 200z 買掉 0z 最大持有量 1
使用效果 取得後會在魔物列表中追加情報
主要取得途徑 【購買】
要使用道具

飛龍種の書【上卷】
販賣 200z 買掉 0z 最大持有量 1
使用效果 取得後會在魔物列表中追加情報
主要取得途徑 【購買】
要使用道具

飛龍のコイン
販賣 – 買掉 1000z 最大持有量 99
使用效果 –
主要取得途徑 【捕獲】演習リオレイア(×1 95%)、其他 【報酬】網路獵習「陸の女王と對峙せよ！」(×1 65%)、其他
要使用道具 鐵 鐵

飛龍の卵
販賣 – 買掉 0z 最大持有量 1
使用效果 任務用品。取得後就會變成抱著蛋的狀態
主要取得途徑 【採集】密林 繁殖期 白天 N 7(90%)、其他
要使用道具

普通

ファミ通アゲリア
—　買価 0z　最大持有数 99
使用效果

ファミ通の生文書
—　買価 0z　最大持有数 99

ファンゴの肉
—　買価 150z　最大持有数 99

ファンゴの毛皮
—　買価 40z　最大持有数 50

ブーメラン
150z　買価 15z　最大持有数 5
使用效果　可以進行投擲攻擊。攻擊力8。最多可命中10次

骨鳥龍の爪
—　買価 1580z　最大持有数 99

牙竜種の棘毒
—　買価 2500z　最大持有数 99

牙竜種のヒレ
—　買価 2500z　最大持有数 99

本能
420z　買価 210z　最大持有数 10
—

ブタせんべい
10z　買价 1z　最大持有数 99

プヨプヨした皮
—　買価 760z　最大持有数 99

古びたツボの上
買价 10000z　最大持有数 1

古びたツボの蓋
—　買价 5000z　最大持有数
使用效果

古びたツボの胴
—　買价 5000z　最大持有数 1

主要取得地點　事件任務
要使用道具　—

主要取得地點　事件任務
要使用道具　—

主要取得地點　【剝取】ドスファンゴ[N](5%)、其他　【捕獲】ドスファンゴ[N](5%)、其他　【報酬】網路H「猪突猛進」敵A×1　62%　其他
要使用道具　—

主要取得地點　【剝取】ファンゴ[N](62%)、其他　【報酬】網路H「猪突猛進」敵A×1　62%　其他
要使用道具　—

主要取得地點　【購買】　【調合】砥石×雛骨【小】
要使用道具　—

主要取得地點　【剝取】ヤマツカミ[H](20%)　【部位破壞】ヤマツカミ[H]觸手 35%　其他
要使用道具　—

主要取得地點　【剝取】ヤマツカミ[H](34%)　【掉落物】ヤマツカミ[H](10%)　【報酬】網路H「最古の敵」主要×1　64%　其他
要使用道具　—

主要取得地點　【部位破壞】ヤマツカミ[H]觸手 65%
要使用道具　—

主要取得地點　【購買】　【採集】密林 繁殖期 夜晚 N 2(38%)、其他
要使用道具　防　盒

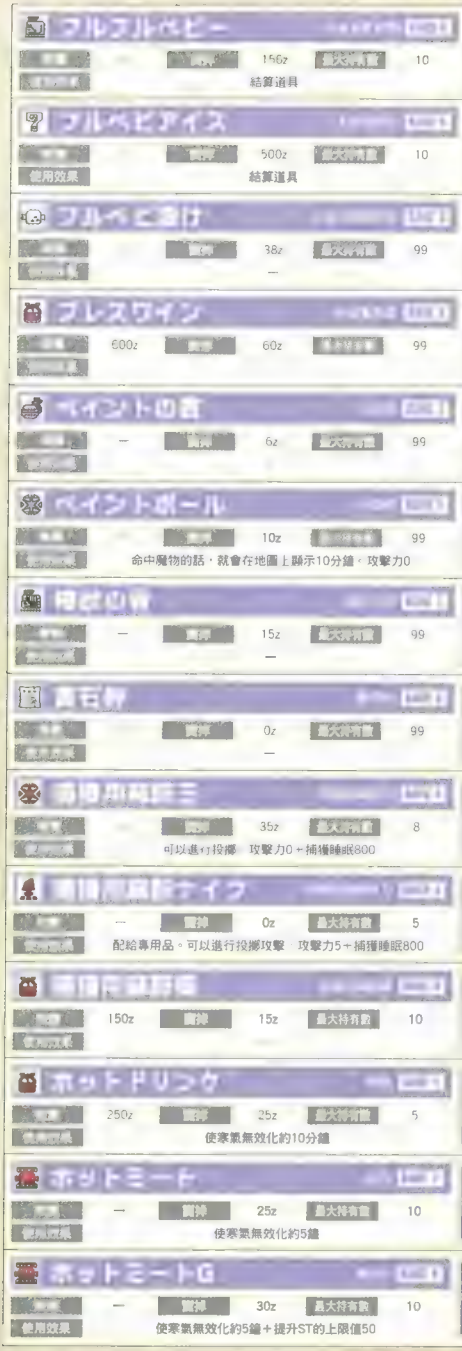
主要取得地點　【購買】
要使用道具　—

主要取得地點　【剝取】フルフル[N](50%)、其他　【捕獲】フルフル[N](50%)　【報酬】網路H「ふ・白」敵A×1　64%　其他
要使用道具　—

主要取得地點　吃ドス大食いマクロ而得到道具的情況下，有2%的機率可以獲得
要使用道具　—

主要取得地點　【採集】沼地 暖期 白天 H 變異(9%)、其他
要使用道具　—

主要取得地點　【採集】塔 暖期 白天 H 1 5%)　其他
要使用道具　—



フルフルベビー

價格	—	賣掉	156z
最大持有數	10	使用效果	結算道具

主要取得途徑：【採集】沼地 寒冷期 白天 N-7(86%)

フルベビアイス

價格	500z	賣掉	125z
最大持有數	10	使用效果	結算道具

主要取得途徑：將フルフルベビー交給山菜老爹的話就可以獲得

フルベビ焼け

價格	38z	賣掉	9z
最大持有數	99	使用效果	—

主要取得途徑：【廚房】フルフルベビー

ブレスウイング

價格	600z	賣掉	60z
最大持有數	99	使用效果	

主要取得途徑：【購買】

ペイントの實

價格	—	賣掉	6z
最大持有數	99	使用效果	

主要取得途徑：【報酬】網路N「密林の環境を熱知せよ！」副B(×1　59%)、其他　【採集】森丘 溫暖期 白天 N-10(100%)、其他

ペイントボール

價格	賣掉	10z	最大持有數
99	使用效果	命中魔物的話，就會在地圖上顯示10分鐘、攻擊力0	

主要取得途徑：【調合】ペイントの實×ネンチャク草　【採集】雪山 溫暖期 白天 N-7(69%)

特産の骨

價格	—	賣掉	15z
最大持有數	99	使用效果	—

主要取得途徑：【報酬】草人「食いしん坊な變獣」副B(×1　53%)、其他　【採集】密林 溫暖期 白天 N-6(10%)、其他

真石骨

價格	賣掉	0z	最大持有數
99	使用效果	—	

主要取得途徑：【報酬】草人「濕地に潛む大鎧」副A(×1　34%)、其他

捕獲用麻醉玉

價格	賣掉	35z	最大持有數
8	使用效果	可以進行投擲　攻擊力0＋捕獲睡眠800	

主要取得途徑：【調合】捕獲用麻醉藥 ×素材玉／ネムリ草×マヒダケ×素材玉

捕獲用麻醉ナイフ

價格	—	賣掉	0z
最大持有數	5	使用效果	配給專用品。可以進行投擲攻擊　攻擊力5＋捕獲睡眠800

主要取得途徑：【調合】捕獲用麻醉藥 ×投げナイフ／ネムリ草×マヒダケ×投げナイフ

捕獲用麻痺罐

價格	150z	賣掉	15z
最大持有數	10	使用效果	

主要取得途徑：【購買】　【調合】ネムリ草×マヒダケ

ホットドリンク

價格	250z	賣掉	25z
最大持有數	5	使用效果	使寒氣無效化約10分鐘

主要取得途徑：【購買】　【調合】トウガラシ×にが虫

ホットミート

價格	—	賣掉	25z
最大持有數	10	使用效果	使寒氣無效化約5鐘

主要取得途徑：以よろず焼きセット將スパイシー生肉烤得恰到好處

ホットミートG

價格	—	賣掉	30z
最大持有數	10	使用效果	使寒氣無效化約5鐘＋提升ST的上限值50

主要取得途徑：以よろず焼きセット將スパイシー生肉烤得超級恰到好處

普通

虫の標本

販賣	—	買掉	1050z	最大持有量	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【剝取】ナナ・デスカトリ[N](32%)、其他　【報酬】單人「熱砂を導く案内　土竜討伐時(×1　42%)　其他

要使用道具：

おにく

販賣	300z	買掉	30z	最大持有量	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【購買】　【剝取】チャチャブー[N](64%)、其他　【報酬】單人「空の王の棲まう土地」副B(×1　68%)　其他

要使用道具：倉

ポポノタン

販賣	200z	買掉	20z	最大持有量	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【購買】　【剝取】ポポ[N](42%)、其他　【報酬】網路N「極寒の地での狩猟」副A(×1　43%)、其他

要使用道具：倉

ポリタン爆弾

販賣	—	買掉	50z	最大持有量	10
使用效果	最多可設置2個。受到衝擊就會發生落雷。攻擊力30				

主要取得途徑：將デンゲキチケット交給山菜老爹的話就可以獲得

要使用道具：

ポロピッケル

販賣	60z	買掉	6z	最大持有數	3
使用效果	可以採掘。有1/3的機率會壞掉				

主要取得途徑：【購買】　【調合】棒狀の骨×石ころ、其他　【採集】沼地 溫暖期 白天 N-1(42%)、其他

要使用道具：

ポロ三あみ

販賣	30z	買掉	3z	最大持有數	3
使用效果	可以捕魚。有1/3的機率會壞掉				

主要取得途徑：【購買】　【調合】ネット×なぞの骨／ツタの葉×クモの巢×なぞの骨

要使用道具：

ホワイトレバー

販賣	100z	買掉	10z	最大持有量	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【購買】　【剝取】ガウシカ[N](24%)、其他　【報酬】單人「暗闇を這う白影」副B(×1　58%)、其他

要使用道具：倉

マカ漬けの壺

販賣	300z	買掉	30z	最大持有量	3
使用效果	—				

主要取得途徑：【購買】　【採集】沙漠 寒冷期 白天 H-蟹動(49%)、其他

要使用道具：

マカ漬けの壺・魚

販賣	—	買掉	30z	最大持有量	1
使用效果	放入魚肉的摩訶壺。可以埋入地下				

主要取得途徑：【調合】マカ漬けの壺×コゲ肉

要使用道具：

マカ漬けの壺・魚

販賣	—	買掉	30z	最大持有量	1
使用效果	放入半熟烤肉的摩訶壺。可以埋入地下				

主要取得途徑：【調合】マカ漬けの壺×生燒け肉

要使用道具：

マカ漬けの壺・魚

販賣	—	買掉	30z	最大持有量	1
使用效果	放入焦魚的摩訶壺。可以埋入地下				

主要取得途徑：【調合】マカ漬けの壺×コゲ魚

要使用道具：

マカ漬けの壺・魚

販賣	—	買掉	30z	最大持有量	1
使用效果	放入半熟烤魚的摩訶壺。可以埋入地下				

主要取得途徑：【調合】マカ漬けの壺×生燒け魚

要使用道具：

マカ漬けの壺・草

販賣	—	買掉	30z	最大持有量	1
使用效果	放入太陽草的摩訶壺。可以埋入地下				

主要取得途徑：【調合】マカ漬けの壺×太陽草

要使用道具：

マカ漬けの壺・草

販賣	—	買掉	30z	最大持有量	1
使用效果	放入落陽草的摩訶壺。可以埋入地下				

主要取得途徑：【調合】マカ漬けの壺×落陽草

要使用道具：

◆普通

マカ漬けの壺・黃

類型	—	賣掉	32z	最大持有數	1
使用效果	放入火藥草的摩訶壺。可以埋入地下				

主要取得途徑 【調合】マカ漬けの壺×火藥草

要使用途徑

マカ漬けの壺・黃

類型	—	賣掉	31z	最大持有數	1
使用效果	放入藍菇的摩訶壺。可以埋入地下				

主要取得途徑 【調合】マカ漬けの壺×アオキノコ

要使用途徑

マカ漬けの壺・黃

類型	—	賣掉	77z	最大持有數	1
使用效果	結算道具　放入特產菇的摩訶壺　可以埋入地下				

主要取得途徑 【調合】マカ漬けの壺×特產キノコ

要使用途徑

マカ漬けの壺・黃

類型	—	賣掉	77z	最大持有數	1
使用效果	結算道具。放入嚴選菇的摩訶壺。可以埋入地下				

主要取得途徑 【調合】マカ漬けの壺×嚴選キノコ

要使用途徑

マカ漬けの壺・黃

類型	—	賣掉	35z	最大持有數	1
使用效果	放入仙人掌花的摩訶壺。可以埋入地下				

主要取得途徑 【調合】マカ漬けの壺×サボテンの花

要使用途徑

マカ漬けの壺・黃

類型	—	賣掉	50z	最大持有數	1
使用效果	結算道具。放入夫魯夫魯幼體的摩訶壺。可以埋入地下				

主要取得途徑 【調合】マカ漬けの壺×フルフルベビー

要使用途徑

マカ漬けの壺・黃

類型	—	賣掉	40z	最大持有數	1
使用效果	放入劇毒夫狗菇的摩訶壺。可以埋入地下				

主要取得途徑 【調合】マカ漬けの壺×ゲキレツ蘑テング

要使用途徑

マカ漬けの壺・黃

類型	—	賣掉	30z	最大持有數	1
使用效果	放入米蟲的摩訶壺。可以埋入地下				

主要取得途徑 【調合】マカ漬けの壺×米虫

要使用途徑

マカ漬けの壺・黃

類型	—	賣掉	50z	最大持有數	1
使用效果	放入沃米爾羅的摩訶壺　可以埋入地下				

主要取得途徑 【調合】マカ漬けの壺×ウォーミル蓉

要使用途徑

マカ漬けの壺・黃

類型	—	賣掉	70z	最大持有數	1
使用效果	放入紅油的摩訶壺。可以埋入地下				

主要取得途徑 【調合】マカ漬けの壺×レッドオイル

要使用途徑

マカ漬けの壺・黃

類型	—	賣掉	90z	最大持有數	1
使用效果	放入乾燥人工奶油的摩訶壺。可以埋入地下				

主要取得途徑 【調合】マカ漬けの壺×ドライマーガリン

要使用途徑

マカ漬けの壺・黃

類型	—	賣掉	35z	最大持有數	1
使用效果	放入蟲的屍體的摩訶壺。可以埋入地下				

主要取得途徑 【調合】マカ漬けの壺×虫の死骸

要使用途徑

マカ漬けの壺・黃

類型	—	賣掉	30z	最大持有數	1
使用效果	放入不可燃垃圾的摩訶壺。可以埋入地下				

主要取得途徑 【調合】マカ漬けの壺×もえないゴミ

要使用途徑

マカ漬けの壺・黃

類型	—	賣掉	31z	最大持有數	1
使用效果	放入蘭草的摩訶壺。可以埋入地下				

主要取得途徑 【調合】マカ漬けの壺×蘭草

要使用途徑

普通

マカ漬けの壺・緑

價格	—	賣掉	31z	最大持有數	1
使用效果	放入解毒草的壓詞壺。可以埋入地下				

主要取得途徑：【調合】マカ漬けの壺×げどく草

要使用途徑：

マカ漬けの壺・緑

價格	—	賣掉	35z	最大持有數	1
使用效果	放入回復藥的壓詞壺。可以埋入地下				

主要取得途徑：【調合】マカ漬けの壺×回復薬

要使用途徑：

マカ漬けの壺・緑

價格	—	賣掉	40z	最大持有數	1
使用效果	放入強力回復藥的壓詞壺。可以埋入地下				

主要取得途徑：【調合】マカ漬けの壺×回復薬グレート

要使用途徑：

マカ漬けの壺・緑

價格	—	賣掉	80z	最大持有數	1
使用效果	放入營養劑的壓詞壺。可以埋入地下				

主要取得途徑：【調合】マカ漬けの壺×栄養剤

要使用途徑：

マカ漬けの壺・緑

價格	—	賣掉	35z	最大持有數	1
使用效果	放入解毒藥的壓詞壺。可以埋入地下				

主要取得途徑：【調合】マカ漬けの壺×解毒薬

要使用途徑：

マカ漬けの壺・緑

價格	—	賣掉	31z	最大持有數	1
使用效果	放入漢方藥的壓詞壺。可以埋入地下				

主要取得途徑：【調合】マカ漬けの壺×漢方薬

要使用途徑：

マカ漬けの壺・緑

價格	—	賣掉	55z	最大持有數	1
使用效果	放入強走藥的壓詞壺。可以埋入地下				

主要取得途徑：【調合】マカ漬けの壺×強走薬

要使用途徑：

マカライト鉱石

價格	—	賣掉	160z	最大持有數	99
使用效果					

主要取得途徑：【採集】塔 濕暖期 白天 N-1(35%)、其他

要使用途徑：

マグダンゴ

價格	—	賣掉	4z	最大持有數	10
使用效果	可用來釣魚。只有マグロ系會吃的釣餌				

主要取得途徑：【調合】釣りミミズ×ヤマイモムシ

要使用途徑：

マタタビ

價格	14z	賣掉	1z	最大持有數	10
使用效果	帶在身上時，メラルー會優先偷盜				

主要取得途徑：【購買】 【掉落物】メラルー[H](20%)、其他 【採集】森丘 濕暖期 白天 N-1(85%)、其他

要使用途徑：

マヒダケ

價格	150z	賣掉	15z	最大持有數	10
使用效果	—				

主要取得途徑：【購買】 【報酬】基人「怪鳥のいあなさきを追って」副A×2 30%)、其他 【採集】密林 寒冷期 白天 N-1(87%)、其他

要使用途徑：

麻痺投げナイフ

價格	—	賣掉	0z	最大持有數	5
使用效果	配給專用品。可以進行投擲攻擊　攻擊力5＋麻痺500				

主要取得途徑：【調合】投げナイフ×マヒダケ

要使用途徑：

麻痺ビン

價格	54z	賣掉	5z	最大持有數	20
使用效果	可以裝在弓上面				

主要取得途徑：【購買】 【調合】マヒダケ×空きビン

要使用途徑：

眠り玉

價格	—	賣掉	120z	最大持有數	99
使用效果	—				

主要取得途徑：【剝取】ドスゲネポス[N](28%)、其他 【捕獲】ドスケチャコ 54% 其他 【報酬】基人「[illegible]」其他

要使用途徑：

◆普通

守りの護符

24000z　賣錢　2400z　最大持有數　1

帶在身上時防禦力會上升16

主要取得途徑　【購買】

要使用途徑

守りの爪

—　賣錢　5040z　最大持有數　1

帶在身上時防禦力會上升24

主要取得途徑　【調合】守りの護符×老山龍の大爪

要使用途徑

マレコガネ

—　賣錢　1000z　最大持有數　99

—

主要取得途徑　【採集】森丘 繁殖期 夜晚 H-1(12%)、其他

要使用途徑

マンドラゴラ

400z　賣錢　40z　最大持有數　10

—

主要取得途徑　【購買】　【報酬】草人「沙漠に跋ぬる狩人」副B(×1 52%)、其他　【採集】沙漠 寒冷期 白天 H-獎勵(54%)、其他

要使用途徑

ミックスビーンズ

150z　賣錢　15z　最大持有數　99

—

主要取得途徑　【購買】

要使用途徑

雪トンボ

—　賣錢　66z　最大持有數　99

—

主要取得途徑　【採集】森丘 繁殖期 夜晚 N-9(28%)、其他

要使用途徑

暖かき風の鈴

—　賣錢　2560z　最大持有數　99

主要取得途徑　【剝取】ガノトトス亞種[N](49%)、其他　【捕獲】ガノトトス亞種[N](54%)、其他　【報酬】草人「沙中に立つ」副B　主要(×1　24%)、其他

要使用途徑

暖かき風のヒレ

—　賣錢　3280z　最大持有數　99

—

主要取得途徑　【剝取】ガノトトス亞種[H](25%)　【部位破壞】ガノトトス亞種[H]背鰭(45%)、其他　【報酬】網路H「大漁」主要(×1　8%)、其他

要使用途徑

竜の鬣フード

—　賣錢　50z　最大持有數　10

可以在大門技會感食魔物　毒無效＋攻擊力上升

主要取得途徑　【報酬】網路大門技會「相手のモンスターを討伐せよ！」(×1　6%)

要使用途徑

ミラボレアスの書

—　賣錢　0z　最大持有數　1

取得後會在魔物列表中追加情報

主要取得途徑　將網路公式試驗「炎王龍を討伐せよ！」過關後可以從大臣那裡獲得

要使用途徑

雌雄命の雲空

—　賣錢　1620z　最大持有數　99

—

主要取得途徑　【剝取】フルフル亞種[N](41%)、其他　【捕獲】フルフル亞種[N](38%)、其他　【報酬】草人「雪原を通う赤影」主要(×1　10%)、其他

要使用途徑

雌雄命の翼皇

—　賣錢　2400z　最大持有數　99

—

主要取得途徑　【剝取】フルフル亞種[H](29%)　【報酬】網路H「赤と白」主要(×1　10%)

要使用途徑

鉄鉱

—　賣錢　45z　最大持有數　0

主要取得途徑　【採集】沙漠 寒冷期 白天 N-7(30%)、其他

要使用途徑

巨蟲

80z　賣錢　8z　最大持有數　4

可以捕獲　有1/10的機率會破掉

主要取得途徑　【購買】　【調合】ネット×飛蟲[小]　【報酬】草人「蟲たちの長を討伐せよ」副B　主要(×1　10%)、其他

要使用途徑

普通

回复药G

購買 120z　賣掉 12z　最大持有數 5

使用效果：可以捕蟲、有1/15的機率會場掉

主要取得途徑：【調買】　【調合】ネット×龍骨【中】／ツタの葉×クモの巣の×龍骨【中】

要使用途徑：

虫の死骸

購買 10z　賣掉 1z　最大持有數 10

使用效果：—

主要取得途徑：【剝取】大雪光虫[N](25%)、其他　【採集】火山 溫暖期 白天 N-1(100%)、其他

要使用途徑：

メインセイル

購買 —　賣掉 1000z　最大持有數 10

使用效果：—

主要取得途徑：【調合】雪獅子の毛×雪獅子の髭、其他

要使用途徑：

メインマスト

購買 —　賣掉 300z　最大持有數 10

使用效果：—

主要取得途徑：【調合】桃毛獸の毛×大きな骨、其他

要使用途徑：

白火龍の鱗

購買 —　賣掉 490z　最大持有數 99

使用效果：—

主要取得途徑：【剝取】リオレイア[N](60%)、其他　【掉落物】リオレイア[N](25%)　【報酬】罪人「沼地を貪う女王」副A(X1　87%)、其他

要使用途徑：大　重　軽　鎧　防

白火龍の牙

購買 —　賣掉 4850z　最大持有數 99

使用效果：—

主要取得途徑：【剝取】リオレイア希少種的尾巴[H](10%)、其他　【捕獲】リオレイア亞埔[N](4%)、其他　【報酬】罪人「沼地を貪う女王」副A(X1　3%)、其他

要使用途徑：大　重　軽　鎧　防　頭

白火龍の翼膜

購買 -　賣掉 1950z　最大持有數 99

使用效果：—

主要取得途徑：【剝取】リオレイア[H](26%)、其他　【捕獲】リオレイア[H](35%)、其他　【報酬】網路H「女王の檻まう土地」副A(X1　92%)

要使用途徑：大　重　軽　防

白火龍の甲殻

購買 —　賣掉 650z　最大持有數 99

使用效果：—

主要取得途徑：【剝取】リオレイア[N](30%)、其他　【部位破壞】リオレイア[N]頭　75%)、其他　【報酬】罪人「女王の檻まう土地」副A(X1　92%)、其他

要使用途徑：大　重　軽　鎧　防

白火龍の針王

購買 —　賣掉 9700z　最大持有數 99

使用效果：—

主要取得途徑：【剝取】リオレイア希少種的尾巴[H](5%)、其他　【捕獲】リオレイア希少種[H](5%　其他　【掉落物】　オレイア[H]　2%　其他

要使用途徑：重　鎧　防

白火龍の上骨

購買 —　賣掉 1000z　最大持有數 99

使用效果：—

主要取得途徑：【剝取】リオレイア亞種的尾巴[H](17%)、其他　【報酬】網路H「女王の檻まう土地」主要(X1　2%)、其他

要使用途徑：重　鎧　防

白火龍の上鱗

購買 —　賣掉 1470z　最大持有數 99

使用效果：—

主要取得途徑：【剝取】リオレイア的尾巴[H](48%)、其他　【掉落物】リオレイア[一]23%、　【報酬】網路H「百花繚亂」副A(X1　42%　其他

要使用途徑：重　鎧　防

白火龍の棘

購買 —　賣掉 3110z　最大持有數 99

使用效果：—

主要取得途徑：【剝取】リオレイア的尾巴[N](8%)、其他　【報酬】罪人「沼地を貪う女王」副A(X1　10%)、其他

要使用途徑：大　重　防　鎧

骨のバター

購買 400z　賣掉 40z　最大持有數 99

使用效果：—

主要取得途徑：【購買】　【摩訶登】ドライマーガリン

要使用途徑：食

使えないゴミ

購買 —　賣掉 1z　最大持有數 99

使用效果：—

主要取得途徑：【調合】調合失敗時獲得

要使用途徑：

◆普通

モスの鱗

販賣 — 買掉 12z 最大持有數 99
使用效果 —

主要取得途徑 【剝取】モス[H](5%)、其他
重要用途性 防

モスの甲殼

販賣 — 買掉 36z 最大持有數 99
使用效果 —

主要取得途徑 【剝取】モス[H](8%)、其他
重要用途性 防

モドリ玉

販賣 300z 買掉 30z 最大持有數 1
使用效果 使用後回到紮營基地

主要取得途徑 【購買】 【調合】素材玉×ドキドキノコ 【採集】塔・黑曜期 白天 N・秘境(82%)、其他
重要用途性

モノブロスの書

單諾布洛斯之書 RARE 2

販賣 200z 買掉 0z 最大持有數 1
使用效果 取得後會在魔物列表中追加情報

主要取得途徑 【購買】
重要用途性

モノブロスハート

販賣 買掉 10000z 最大持有數 10
使用效果 —

主要取得途徑 【剝取】モノブロス亞種[N](2%)、其他 【捕獲】モノブロス亞種[N](3%)、其他 【報酬】網路・「水晶のダイミョウ」副B(×1 1%)
重要用途性 武 武 防 鎧

雌毛獸の牙

販賣 — 買掉 770z 最大持有數 99
使用效果 —

主要取得途徑 【剝取】パパコンガ[N](29%)、其他 【捕獲】パパコンガ[N](32%)、其他 【報酬】單人「純毛獸のなわばり」主要(×1 32%) 其他
重要用途性 弓 防

雌毛獸の皮

販賣 — 買掉 75z 最大持有數 99
使用效果 —

主要取得途徑 【剝取】パパコンガ[N](63%) 其他 【部位破壞】パパコンガ[N]強(79%)、其他 【報酬】網路・「食いしん坊な獸獸」副A(×1 42%) 其他
重要用途性 弓 防

雌毛獸の剛毛

販賣 — 買掉 180z 最大持有數 99
使用效果 —

主要取得途徑 【剝取】パパコンガ[H](25%)、其他 【捕獲】パパコンガ[H](28%)、其他 【報酬】網路・「純毛獸のなわばり」主要(×1 5%) 其他
重要用途性 弓 防

雌毛獸の尖爪

販賣 — 買掉 1500z 最大持有數 99
使用效果 —

主要取得途徑 【部位破壞】パパコンガ[H] 爪 (22%)
重要用途性 防

雌毛獸の爪

販賣 — 買掉 880z 最大持有數 99
使用效果 —

主要取得途徑 【部位破壞】パパコンガ[N] 爪 (92%)、其他
重要用途性 防

モンスターエッグ

販賣 — 買掉 77z 最大持有數 99
使用效果 —

主要取得途徑 【報酬】單人「女王の檻まう土地」副B(×1 80%) 其他
重要用途性 防

モンスターの体液

RARE 4

販賣 — 買掉 500z 最大持有數 99
使用效果 —

主要取得途徑 【剝取】[illegible] 【報酬】單人「モス毒たちの統率者」副A(×1 36%) 其他
重要用途性 防

モンスターの臭汁

RARE 3

販賣 — 買掉 1000z 最大持有數 99
使用效果 —

主要取得途徑 【剝取】カンタロス亞種(8%)、其他 【報酬】網路・「赤き毒たちの統率者」副A(×1 20%)、其他
重要用途性

モンスターのフン

販賣 — 買掉 1z 最大持有數 10
使用效果 —

主要取得途徑 【掉落物】ドドブランゴ[N](5%) 【採集】森丘 繁殖期 白天 N・1-9下(%)、其他
重要用途性

普通

薬草

価格	20z	重量	2z	最大所持数	10
使用効果	回復HP20				

主要取得経路：【購買】 【調合】ネンチャク草×虫の死骸(錬金)
【採集】塔 寒冷期 白天 N-9L(40%)、其他

要使用道具：

ヤドの貝殻

価格		重量	50z	最大所持数	10
使用効果	結算道具				

主要取得経路：【掉落物】ダイミョウサザエ[N] 75%、其他

要使用道具：

ヤマイモムシ

価格	30z	重量	3z	最大所持数	99
使用効果					

主要取得経路：【購買】

要使用道具：

ヤマツカミの書

価格		重量	0z	最大所持数	1
使用効果	取得後會在魔物列表中追加情報				

主要取得経路：[illegible]
[illegible]在人田船購得

要使用道具：

雪原の証

価格		重量	0z	最大所持数	99
使用効果					

主要取得経路：【報酬】華人「雪原を描ける幻獣」 成A(×1 1%)、其他

要使用道具：[illegible]

雪獅子の牙

価格		重量	2150z	最大所持数	99
使用効果	—				

主要取得経路：【部位破壊】トトフランコ[H] 牙 (68%)

要使用道具：[illegible]

雪獅子の爪

価格	—	重量	1350z	最大所持数	99
使用効果	—				

主要取得経路：【剝取】ドドブランゴ[H](16%)、其他 【部位破壊】トトフランコ[H] 牙(95%)、其他

要使用道具：[illegible]

雪獅子の毛

価格		重量	80z	最大所持数	99
使用効果	—				

主要取得経路：【剝取】ドドブランゴ[N](59%)、其他 【捕獲】ドドブランゴ[N](51%)、其他

要使用道具：[illegible]

雪獅子の鬣

価格	—	重量	250z	最大所持数	99
使用効果	—				

主要取得経路：【剝取】ドドブランゴ[H](23%)、其他 【捕獲】ドドブランゴ[H](33%)

要使用道具：[illegible]

雪獅子の尻尾

価格		重量	980z	最大所持数	99
使用効果	—				

主要取得経路：【部位破壊】トトフランコ[H] 尾巴 (78%)、其他

要使用道具：[illegible]

雪獅子の翼

価格		重量	820z	最大所持数	99
使用効果	—				

主要取得経路：【剝取】ドドブランゴ[H](13%)、其他 【捕獲】ドドブランゴ[H](29%)、其他 【報酬】峨嵯[illegible]都市[illegible]王 王妻[illegible]%、其他

要使用道具：[illegible]

ユーオン原石

価格		重量	320z	最大所持数	99
使用効果	—				

主要取得経路：【採集】火山 温暖期 夜晚 H-2(8%)、其他

要使用道具：[illegible]

陽光石

価格		重量	75z	最大所持数	99
使用効果	—				

主要取得経路：【採集】密林 温暖期 白天 N-4(40%)、其他

要使用道具：[illegible]

陽光獅子

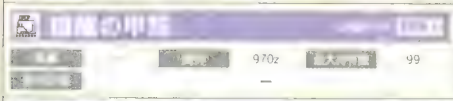
価格	—	重量	350z	最大所持数	99
使用効果	—				

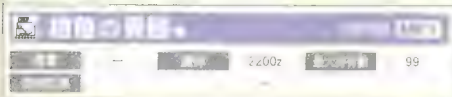
主要取得経路：【剝取】ショウグンギザミ[N](18%)、其他 【採集】塔 温暖期 白天 N-9L(60%)、其他

要使用道具：[illegible]

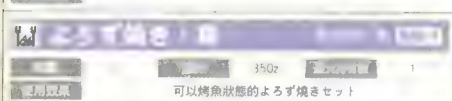
◆普通

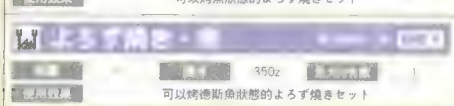
1880z
99
【剝取】グラビモスの尾巴[H](66%)、其他 【部位破壊】グラビモス[H] 腹部 [ ]%、其他

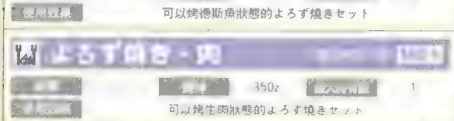

970z
99
【剝取】グラビモス[N](73%)、其他 【部位破壊】グラビモス[N] 腹部 (92%)、其他

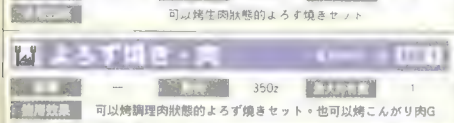

2200z
99
【剝取】グラビモス的尾巴[H](12%)、其他

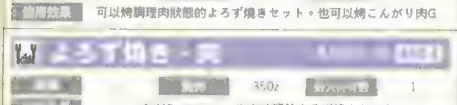
2550z
99
【剝取】グラビモス[H](5%)、其他 【部位破壊】ショウグンギザミ[N] 青殼 (23%)、其他 【報酬】網路H「骨盾の記憶」副A(×1 9%)

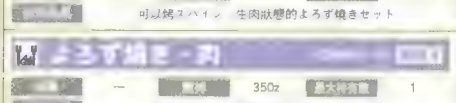

350z
1
可以烤魚狀態的よろず焼きセット
【調合】よろず焼きセット×キレアジ、其他

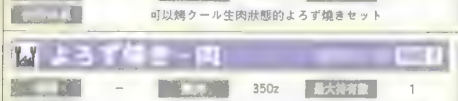

350z
1
可以烤德斯魚狀態的よろず焼きセット
【調合】よろず焼きセット×トスキレアジ、其他

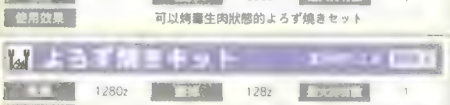

350z
1
可以烤生肉狀態的よろず焼きセット
【調合】よろず焼きセット×生肉


350z
1
可以烤調理肉狀態的よろず焼きセット。也可以烤こんがり肉G
【調合】よろず焼きセット×調理肉

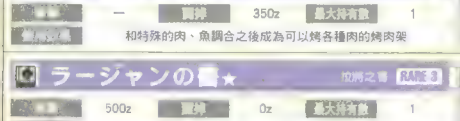

350z
1
可以烤スパイシー生肉狀態的よろず焼きセット
【調合】よろず焼きセット×スパイシー生肉


350z
1
可以烤クール生肉狀態的よろず焼きセット
【調合】よろず焼きセット×クール生肉


350z
1
可以烤毒生肉狀態的よろず焼きセット
【調合】よろず焼きセット×毒生肉


1280z
128z
1
與各種肉燒きセット調合後，就可以製作成よろず焼きセット
【購買】

350z
1
和特殊的肉、魚調合之後成為可以烤各種肉的烤肉架
【調合】男の肉燒きセット×よろず焼きセット、其他


RARE 3
500z
0z
1
取得後會在獵物列表中追加情報
【購買】

普通

雪兎虫

販賣 — 買掉 350z 最大持有量 99

使用效果 —

主要取得途徑 【摩訶蟲】米虫 【掉落物】大雪光虫[N](75%)、其他 【採集】森丘 寒冷期 夜晚 N-1(18%)、其他

要使用道具 [illegible]

ライトクリスタル

RARE 5

販賣 — 買掉 1150z 最大持有量 99

使用效果 —

主要取得途徑 [illegible]

要使用道具 [illegible]

老山龍の鱗

販賣 — 買掉 650z 最大持有量 99

使用效果 —

主要取得途徑 【剝取】ラオシャンロン[N](58%)、其他 【部位破壞】ラオシャンロン[N] 左肩 58%)、其他

要使用道具 [illegible]

老山龍の大爪

販賣 — 買掉 1920z 最大持有量 99

使用效果 —

主要取得途徑 【剝取】ラオシャンロン亞種[H](16%)、其他

要使用道具 [illegible]

老山龍の鋭牙●

販賣 — 買掉 2700z 最大持有量 99

使用效果 —

主要取得途徑 【剝取】ラオシャンロン[H](29%)、其他 【部位破壞】ラオシャンロン亞種[H]頭(57%)、其他

要使用道具 [illegible]

老山龍の甲殻

販賣 — 買掉 900z 最大持有量 99

使用效果 —

主要取得途徑 【剝取】ラオシャンロン[N](37%)、其他 【部位破壞】ラオシャンロン[N] 背部(75%)、其他

要使用道具 [illegible]

老山龍の紅玉●

販賣 — 買掉 20000z 最大持有量 99

使用效果 —

主要取得途徑 【剝取】ラオシャンロン[H](4%)、其他 【部位破壞】ラオシャンロン[H] 角(2%)、其他

要使用道具 [illegible]

ラオシャンロンの書

販賣 500z 買掉 0z 最大持有量 1

使用效果 取得後會在魔物列表中追加情報

主要取得途徑 【購買】

要使用道具 —

老山龍の蒼角●

販賣 — 買掉 5100z 最大持有量 99

使用效果 —

主要取得途徑 【部位破壞】ラオシャンロン亞種[H] 角(99%)

要使用道具 [illegible]

老山龍の蒼牛牧●

販賣 — 買掉 3375z 最大持有量 99

使用效果 —

主要取得途徑 【剝取】ラオシャンロン亞種[H](38%)、其他 【部位破壞】ラオシャンロン亞種[H] 左肩(57%)、其他

要使用道具 [illegible]

老山龍の角

販賣 — 買掉 1700z 最大持有量 99

使用效果 —

主要取得途徑 【部位破壞】ラオシャンロン[N] 頭角(100%) 其他

要使用道具 [illegible]

薬草

販賣 — 買掉 2z 最大持有量 10

使用效果 —

主要取得途徑 【採集】雪山 寒冷期 夜晚 N-1(86%)、其他

要使用道具 [illegible]

ランゴスタの触覚●

販賣 — 買掉 256z 最大持有量 99

使用效果 —

主要取得途徑 【剝取】ランゴスタ[H](8%)

要使用道具 [illegible]

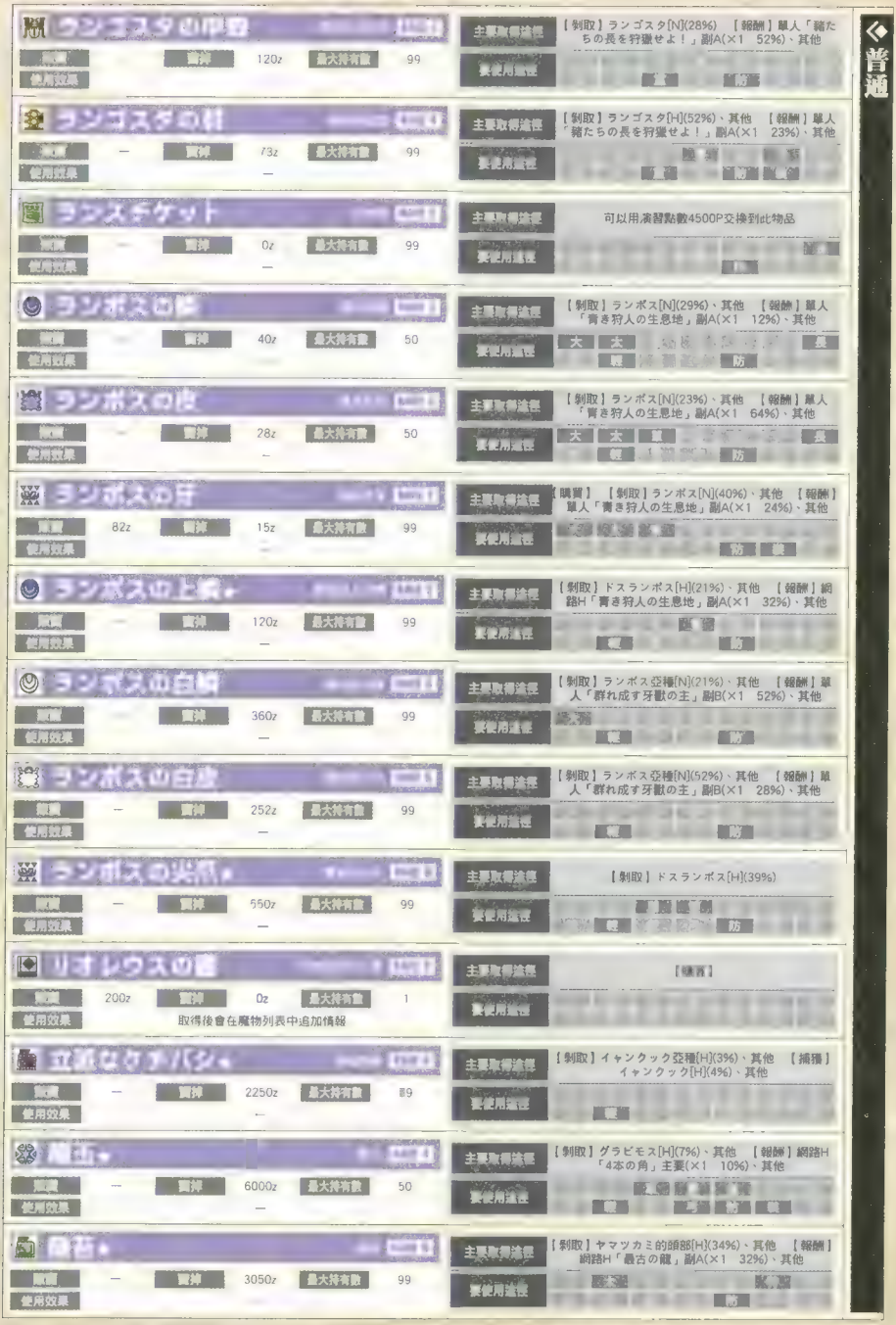
ランゴスタの翅

販賣 — 買掉 240z 最大持有量 99

使用效果 —

主要取得途徑 【剝取】ランゴスタ[H](36%)、其他 【報酬】網路H「猪たちの長を狩猟せよ！」副A(×1 40%) 其他

要使用道具 [illegible]



ランゴスタの甲殻

販賣 — 買掉 120z 最大持有數 99

使用效果 —

主要取得途徑 【剝取】ランゴスタ[N](28%) 【報酬】單人「豬たちの長を狩猟せよ！」副A(×1 52%)、其他

要使用道程 集 村

ランゴスタの針

販賣 — 買掉 73z 最大持有數 99

使用效果 —

主要取得途徑 【剝取】ランゴスタ[H](52%)、其他 【報酬】單人「豬たちの長を狩猟せよ！」副A(×1 23%)、其他

要使用道程 集 村 防

ランスチケット

販賣 — 買掉 0z 最大持有數 99

使用效果 —

主要取得途徑 可以用演習點數4500P交換到此物品

要使用道程 村

ランポスの鱗

販賣 — 買掉 40z 最大持有數 50

使用效果 —

主要取得途徑 【剝取】ランポス[N](29%)、其他 【報酬】單人「青き狩人の生息地」副A(×1 12%)、其他

要使用道程 大 大 集 軽 防

ランポスの皮

販賣 — 買掉 28z 最大持有數 50

使用效果 —

主要取得途徑 【剝取】ランポス[N](23%)、其他 【報酬】單人「青き狩人の生息地」副A(×1 64%)、其他

要使用道程 大 大 集 軽 防

ランポスの牙

販賣 82z 買掉 15z 最大持有數 99

使用效果 —

主要取得途徑 【購買】 【剝取】ランポス[N](40%)、其他 【報酬】單人「青き狩人の生息地」副A(×1 24%)、其他

要使用道程 防 集

ランポスの上顎

販賣 — 買掉 120z 最大持有數 99

使用效果 —

主要取得途徑 【剝取】ドスランポス[H](21%)、其他 【報酬】網路H「青き狩人の生息地」副A(×1 32%)、其他

要使用道程 集 軽 防

ランポスの白牙

販賣 — 買掉 360z 最大持有數 99

使用效果 —

主要取得途徑 【剝取】ランポス亞種[N](21%)、其他 【報酬】單人「群れ成す牙獣の主」副B(×1 52%)、其他

要使用道程 集 軽 防

ランポスの白皮

販賣 — 買掉 252z 最大持有數 99

使用效果 —

主要取得途徑 【剝取】ランポス亞種[N](52%)、其他 【報酬】單人「群れ成す牙獣の主」副B(×1 28%)、其他

要使用道程 集 軽 防

ランポスの炎袋

販賣 — 買掉 550z 最大持有數 99

使用效果 —

主要取得途徑 【剝取】ドスランポス[H](39%)

要使用道程 集 軽 防

リオレウスの鱗

販賣 200z 買掉 0z 最大持有數 1

使用效果 取得後會在魔物別表中追加情報

主要取得途徑 【購買】

要使用道程

立派なケチャバシ

販賣 — 買掉 2250z 最大持有數 99

使用效果 —

主要取得途徑 【剝取】イャンクック亞種[H](3%)、其他 【捕獲】イャンクック[H](4%)、其他

要使用道程 集

龍玉

販賣 — 買掉 6000z 最大持有數 50

使用效果 —

主要取得途徑 【剝取】グラビモス[H](7%)、其他 【報酬】網路H「4本の角」主要(×1 10%)、其他

要使用道程 集 集 防 集

龍石

販賣 — 買掉 3050z 最大持有數 99

使用效果 —

主要取得途徑 【剝取】ヤマツカミ的頭部[H](34%)、其他 【報酬】網路H「最古の龍」副A(×1 32%)、其他

要使用道程 防

普通

骨【小】

10z　売却 10z　最大持有数 99

主要取得途径 【購買】 【報酬】單人「怪鳥のいななきを追って」副A(×1 46%)、其他 【採集】密林 寒冷期 白天 N-6(12%)、其他

骨【大】

\- 売却 440z　最大持有数 99

主要取得途径 【剝取】シェンガオレン的口中[H](65%)、其他 【報酬】單人「孤独の一角龍」副A(×1 35%)、其他

骨【中】

\- 売却 210z　最大持有数 99

主要取得途径 【剝取】アプケロス[H] 55%、其他 【捕獲】イャンクック 70%、30%、其他 【報酬】單人「絶王獣ゲネル・セルタス」副A(×1 54%)、其他

青虫しの實

売却 78z　最大持有数 2

主要取得途径 【採集】火山 繁殖期 白天 N-6(92%)、其他

鳥竜殻

\- 売却 780z　最大持有数 99

主要取得途径 【報酬】網路H「水邊のダイミョウ」副B(×1 16%)、其他 【部位破壞】ショウグンギザミ[N] 背殼 (97%)、其他

龍の牙

58z　売却 6z　最大持有数 99

主要取得途径 【捕獲】ガノトトス[N](53%)、其他 【報酬】網路H「濕地を騷がす毒怪鳥」副B(×1 64%)、其他

龍の爪

160z　売却 18z　最大持有数 50

主要取得途径 【部位破壞】リオレウス[H] 翅膀 (75%)、其他 【報酬】單人「濕地を騷がす毒怪鳥」主要(×2 27%)、其他

リュウノテール

\- 売却 200z　最大持有数 99

主要取得途径 【報酬】網路H「強暴を檀めし角龍」主要(×2 15%)、其他

龍のサシザ

\- 売却 500z　最大持有数 10
報酬道具

主要取得途径 【掉落物】モノブロス[N](98%)、其他

龍神算

\- 売却 800z　最大持有数 10
結算道具

主要取得途径 【掉落物】ヤマツカミ[H](85%)、其他

竜フード●

売却 5z　最大持有数 10
可以在大門技會館食魔物　能力小幅提升

主要取得途径 【報酬】網路大門技會「相手のモンスターを討伐せよ！」(×1 15%)

黒フード・蒼み●

100z　最大持有数 10
可以在大門技會館食魔物　提升友好度

主要取得途径 【報酬】網路大門技會「相手のモンスターを討伐せよ！」(×1 2%)

竜ホネ●

2135z　最大持有数 99

主要取得途径 【剝取】ヤマツカミ的頭部[H](61%)、其他 【報酬】網路H「最古の龍」副A(×1 15%)、其他

竜鉱石

売却 500z　最大持有数 10
結算道具

主要取得途径 【剝取】ラオシャンロン背部[N](25%)、其他

◆普通

回復藥G

	880z	最大持有數	99

主要取得途徑：【採集】雪山 溫暖期 白天 H-2(8%)、其他

レア ニオン

250z		25z	99

主要取得途徑：【購買】【報酬】單人「溫地に潜む大蟲」最低×3 66%、其他【採集】孤島 溫暖期 白天 H-3(8%)、其他

レッドオイル

100z		10z	99

主要取得途徑：【購買】

ロイヤルカブト

-		200z	10

結算道具

主要取得途徑：【採集】密林 溫暖期 白天 N-3(38%)、其他

ロイヤルチーズ

880z		88z	99

主要取得途徑：【購買】

◆子彈

LV1通常弾

1z		0z	∞

攻撃力6

主要取得途徑：【購買】

LV2通常弾

3z		1z	99

攻撃力12

主要取得途徑：【購買】【調合】ハリの實×カラの實

LV3通常弾

5z		2z	99

攻撃力10 具有跳彈性能

主要取得途徑：【購買】【調合】はじけイワシ×カラの實、其他

LV1貫通弾

14z		1z	60

攻撃力10 最多命中3次

主要取得途徑：【購買】【調合】ランポスの牙×カラの實

LV2貫通弾

32z		3z	50

攻撃力9 最多命中4次

主要取得途徑：【購買】【調合】ハリマグロ×カラの實

LV3貫通弾

52z		5z	40

攻撃力7 最多命中6次

主要取得途徑：【購買】【調合】ハリマグロ×カラ骨【小】、其他

LV1散弾

14z		1z	6

攻撃力5(水屬性5) 最多命中5次

主要取得途徑：【購買】【調合】はじけクルミ×カラの實

LV2散弾

20z		2z	60

攻撃力5(水屬性4) 最多命中4次

主要取得途徑：【購買】【調合】龍の牙×カラの實

LV3散弾

27z		3z	60

攻撃力5(水屬性4) 最多命中5次

主要取得途徑：【購買】【調合】龍の牙×カラ骨【小】

◆子弾

LV1通常弾

購買	売却	最大持有数
41z	4z	9

使用効果：攻撃力3＋爆炎20(火属性30)

主要取得途径：【購買】【調合】ハレツアロワナ×カラの實、其他

要使用途径：

LV2通常弾

購買	売却	最大持有数
66z	7z	9

使用効果：攻撃力3＋爆炎30(火属性45)

主要取得途径：【調合】ハレツアロワナ×カラ骨【小】、其他

要使用途径：

LV3通常弾

購買	売却	最大持有数
—	7z	9

使用効果：攻撃力3＋爆炎40(火属性60)

主要取得途径：【調合】ハレツアロワナ×カラ骨【大】

要使用途径：

LV1拡散弾

購買	売却	最大持有数
38z	4z	3

使用効果：攻撃力6＋爆炎32×3(火属性2)

主要取得途径：【購買】【調合】カクサンの實×カラの實

要使用途径：

LV2拡散弾

購買	売却	最大持有数
63z	6z	3

使用効果：攻撃力6＋爆炎32×4(火属性2)

主要取得途径：【調合】龍の爪×カラ骨【小】

要使用途径：

LV3拡散弾

購買	売却	最大持有数
—	10z	3

使用効果：攻撃力6＋爆炎32×5(火属性2)

主要取得途径：【調合】カクサンデメキン×カラ骨【大】

要使用途径：

火炎弾

購買	売却	最大持有数
32z	3z	60

使用効果：攻撃力1(火属性40)

主要取得途径：【購買】【調合】火薬草×カラの實

要使用途径：

氷結弾

購買	売却	最大持有数
32z	3z	60

使用効果：攻撃力1(水属性10)。最多命中3次

主要取得途径：【購買】【調合】キレアジ×カラの實、其他

要使用途径：

雷撃弾

購買	売却	最大持有数
32z	3z	60

使用効果：攻撃力1(雷属性20)。最多命中3次

主要取得途径：【購買】【調合】光蟲×カラの實

要使用途径：

氷結晶

購買	売却	最大持有数
32z	3z	60

使用効果：攻撃力1(氷属性10)。最多命中3次

主要取得途径：【購買】【調合】冰結晶×カラの實

要使用途径：

龍撃弾

購買	売却	最大持有数
—	24z	20

使用効果：攻撃力1(龍属性48)。最多命中6次

主要取得途径：【調合】龍殻しの實×カラ骨【大】

要使用途径：

LV1回復弾

購買	売却	最大持有数
8Z	2z	12

使用効果：攻撃力0。回復HP30。最多可命中3人

主要取得途径：【調合】薬草×カラの實

要使用途径：

LV2回復弾

購買	売却	最大持有数
21Z	2z	12

使用効果：攻撃力0。回復HP50。最多可命中3人

主要取得途径：【調合】回復薬×カラの實

要使用途径：

LV1毒弾

購買	売却	最大持有数
17Z	2z	12

使用効果：攻撃力10(毒属性25)

主要取得途径：【購買】【調合】毒テングダケ×カラの實

要使用途径：

LV2毒牙

販賣	-	買掉	2z	最大持有數	8
使用效果	攻擊力15(毒屬性50)				

主要取得途徑：【調合】イーオスの毒牙×カラ骨【小】

要使用道具：

LV1麻痺彈

販賣	26z	買掉	3z	最大持有數	12
使用效果	攻擊力10(麻痺屬性25)				

主要取得途徑：【購買】【調合】マヒダケ×カラの實

要使用道具：

LV2麻痺彈

販賣	—	買掉	5z	最大持有數	8
使用效果	攻擊力15(麻痺屬性50)				

主要取得途徑：【調合】ケネポスの麻痺牙×カラ骨【小】

要使用道具：

LV1睡眠彈

販賣	17z	買掉	2z	最大持有數	12
使用效果	攻擊力0(睡眠屬性25)				

主要取得途徑：【購買】【調合】ネムリ草×カラの實

要使用道具：

LV2睡眠彈

販賣		買掉	3z	最大持有數	8
使用效果	攻擊力0(睡眠屬性50)				

主要取得途徑：【調合】眠魚×カラ骨【小】【調合】ドス眠魚×カラ骨【小】、其他

要使用道具：

捕獲用麻痺彈

販賣	—	買掉	4z	最大持有數	8
使用效果	攻擊力0。命中的話可以給予捕獲睡眠80				

主要取得途徑：【調合】捕獲用麻痺藥×カラ骨【小】／ネムリ草×マトクケ×カラ骨【小】

要使用道具：

ペイント弾

販賣	—	買掉	6z	最大持有數	99
使用效果	攻擊力0。命中的話可以讓魔物顯示在地圖上約10分鐘				

主要取得途徑：【調合】ペイントの實×カラの實

要使用道具：

貫人彈

販賣	—	買掉	9z	最大持有數	5
使用效果	攻擊力0。到力盡倒地為止攻擊力(倍率)會上升3				

主要取得途徑：【調合】怪力の種×カラの實

要使用道具：

硬化彈

販賣	—	買掉	7z	最大持有數	5
使用效果	攻擊力0。到力盡倒地為止防禦力會上升6				

主要取得途徑：【調合】忍耐の種×カラの實

要使用道具：

MONSTER HUNTER 2 dos COLUMN SECTION

HUNTING PLUS

武器排行篇

既然使用了貴重素材，當然就想盡可能製作出數一數二強的武器。但要在全部601種武器中選出最強的武器也很辛苦。在此就把判斷武器強弱的情報進行整理，敬請參考。

尋找最強武器的候補吧！

手續和好用與否對武器來說非常重要，不過最重要的還是要有越強的破壞力吧。在下表中就把算出損傷量時所適用的倍率(參考P100之後)、以及屬性值高的武器，以排行榜的方式來進行整理。不同的武器類型，動作的威力本身也會有所改變，因此倍率高的武器不見得就是強力的武器，不過在下表所列舉的武器，是不容置疑的最強武器候補。

倍率排行榜

單手劍	黑滅龍劍	240	單手劍	獨龍劍【蒼鬼】	210	重弓槍	老山龍砲・皇	260
單手劍	金獸槌【禁忌】	230	雙劍	改良型機械鋸	210	弓	龍弓【山崩】	250
雙劍	紅蓮双刃	220	雙劍	双龍劍【極】	210	重弓槍	老山龍砲・覇	240
雙劍	双龍劍【天地】	220	鎚	エンシェントブロウ	210	弓	勝利と榮光の勇弓	230
長槍	黑滅龍槍	220	長槍	黑龍槍	210	弓	ブロスホーンボウII	230
大劍	ブラックミラブレイド	210				重弓槍	超イャンクック砲	220
單手劍	金獸槌	210				重弓槍	老山龍砲	220

屬性值傷量排行榜

弓槍	LV3徹甲榴彈	60	長槍	雷槍【タケミカヅチ】	49	弓槍	LV2毒彈	50
大劍	炎劍リオレウス	57	太刀	鬼斬破	47	長槍	ネイティブスピア	43
大劍	キングテスカブレイド	52	太刀	太刀扇【ガバス】	42	狩獵笛	マジナイオカリナ	41
大劍	煌劍リオレウス	52	鎚	クレートコーン	40	單手劍	クイーンレイピア	39
大劍	テスカブレイド	48	單手劍	エストレモ＝ダオラ	39	單手劍	テットィタハルジン	39
單手劍	ゴールドマロウ	48	鎚	コーンヘッドハンマ改	37	弓槍	LV2麻痺彈	50
太刀	單刀【獅子王】	46	大劍	ダオラ＝デグニダル	35	單手劍	メタルーガジェット	38
長槍	プロミネンスピラー	46	單手劍	ハイフロストエッジ	35	大劍	カースオブキャット	36
			單手劍	鋼冰劍	35	單手劍	メタルーツール	36
大劍	蒼刀劍ガノトトス	62				太刀	龍木ノ太刀【神恩】	35
大劍	蒼劍ガノトトス	47	大劍	封龍劍【超滅一門】	84	鎚	しろねこハンマー	31
大劍	水劍ガノトトス	39	單手劍	封龍劍【絕一門】	63			
長槍	エメラルドスピア改	39	太刀	龍刀【龍火】	52	弓槍	LV2睡眠彈	50
單手劍	オデッセイブレイド	38	雙劍	封龍劍【超絕一門】	51	單手劍	ハイガノススパイク	32
鎚	イカリクラッシャー	34	大劍	封龍劍【滅一門】	48	單手劍	ガノフィンスパイク	26
			太刀	龍刀【紅蓮】	48	長槍	レクイエムスピア	26
大劍	召雷劍【麒麟王】	61	弓槍	滅龍彈	48	弓槍	LV1睡眠彈	25
太刀	鬼神斬破刀	58				單手劍	ガノフィンショテル	23
大劍	召雷劍【麒麟】	55	大劍	クロームデスレイザー	62			

Chapter 7
獵人的傳統
[有用的情報]

獵人的傳統 壹

調合レシピ
（調合秘方）

在「獵人的傳統」中，您可以學習到前輩獵人累積後世的知識、技術及經驗。第一單元就是關於獵人所不可或缺的技術・調合的情報。

讓獵人生活變得更加豐富的技術・

所謂的調合，指的是將數種道具混合在一起、以創造出新道具的行為。以回復藥或落とし穴(陷阱洞穴)為首，調合可創造出的道具多半都是獵人所不可或缺的物品。前往獵場收集素材，將它們調合成有用的道具，這樣的行動同時也是狩獵生活的基礎，因此請確實掌握調合的知識。每種調合都設有成功率，雖然不一定能保證成功，但只要擁有可在調合店等處買到的「調合書」，就有可能將成功率提升到最高的100%。完成過的調合會登記在調合リスト(調合一覽表)中，之後還能到調合店委託調合，這時的成功率是100%。不過委託調合時，稀有度1到3的物品會被要求購買價14%的金錢作為費用，而稀有度4以上的物品則會被抽取買價42%的費用。因此最好能夠湊齊5本調合書，使所有的調合成功率都提升到100%。還有，將這些調合秘方完成登錄達9成以上時，將可以從調合店主人處獲贈只要擁有就能發動錬金術的「調合書G・錬金編」。以獲得書為目標，努力進行調合吧。

調合失敗時會做出もえないゴミ，要以不做出這種垃圾為目標

發動技能「ホマー」時，調合音爆彈、爆藥及タル爆彈等會100%成功

調合秘方

NO	調合物	秘方	特殊道具	素材1	素材2	素材3	調合成功率	調合個數
1	回復藥	秘方1	—	太陽草	アオキノコ	—	95%	1
		秘方2	—	藥草	アオキノコ	—	95%	1
2	回復藥グレート	秘方1	—	回復藥	ハチミツ	—	90%	1
		秘方2	—	ハチミツ	太陽草	アオキノコ	90%	1
		秘方3	—	ハチミツ	藥草	アオキノコ	90%	1
3	榮養劑	秘方1	錬金	元氣ドリンコ	最選キノコ	—	75%	1
		秘方2	—	アオキノコ	不死虫	—	90%	1
		秘方3	—	太陽草	落陽草	アオキノコ	90%	1
4	榮養劑グレート	秘方1	—	榮養劑	ハチミツ	—	75%	1
		秘方2	錬金	元氣ドリンコ	熟成キノコ	—	75%	1
		秘方3	—	ハチミツ	アオキノコ	不死虫	75%	1
5	解毒藥	秘方1	—	げどく草	アオキノコ	—	95%	1
6	活力劑	秘方1	—	增強劑	マンドラゴラ	—	75%	1
		秘方2	—	ハチミツ	マンドラゴラ	にが虫	65%	1
7	強走藥	秘方1	—	增強劑	生燒け肉	—	75%	1
		秘方2	—	生燒け肉	ハチミツ	にが虫	65%	1
		秘方3	錬金	アオキノコ	毒テングダケ	ゲキレツ毒テング	65%	1
8	強走藥グレート	秘方1	—	こんがり肉	狂走エキス	—	65%	1

NO	調合道具	配方	特殊要素	必要素材1	必要素材2	必要素材3	調合成功率	調合結果
9	鬼人藥	秘方1	—	增強劑	怪力の種	—	65%	1
		秘方2	—	ハチミツ	怪力の種	にが虫	55%	1
		秘方3	錬金	特産キノコ	厳選キノコ	熟成キノコ	65%	1
10	鬼人藥グレート	秘方1	—	鬼人藥	アルビノエキス	—	55%	1
		秘方2	—	增強劑	怪力の種	アルビノエキス	55%	1
11	怪力の丸藥	秘方1	—	活力劑	怪力の種	—	75%	1
		秘方2	—	活力劑	マンドラゴラ	怪力の種	65%	1
12	硬化藥	秘方1	—	忍耐劑	忍耐の種	—	65%	1
		秘方2	—	ハチミツ	忍耐の種	にが虫	65%	1
		秘方3	錬金	石ころ	硬化石	大地の結晶	90%	1
13	硬化藥グレート	秘方1	—	硬化藥	アルビノエキス	-	55%	1
		秘方2	—	硬化藥	忍耐の種	アルビノエキス	55%	1
14	忍耐の丸藥	秘方1	—	活力劑	忍耐の種	-	75%	1
		秘方2	—	活力劑	マンドラゴラ	忍耐の種	65%	1
15	クーラードリンク	秘方1	—	冰結晶	にが虫	—	90%	1
16	ホットドリンク	秘方1	—	トウガラシ	にが虫	-	90%	1
17	千里眼の藥	秘方1	錬金	サボテンの花	雷光虫	—	75%	1
18	モンスターの体液	秘方1	錬金	冰結晶	睡眠袋	—	55%	1
19	漢方藥	秘方1	—	サボテンの花	にが虫	-	90%	1
		秘方2	錬金	モンスターのフン	もえないゴミ	虫の死骸	65%	1
20	秘藥	秘方1	—	榮養劑グレート	マンドラゴラ	—	65%	1
		秘方2	—	回復藥	回復藥グレート	龍藥石	90%	1
		秘方3	—	榮養劑	ハチミツ	マンドラゴラ	65%	1
21	いにしえの秘藥	秘方1	—	活力劑	ケルビの角	—	55%	1
		秘方2	—	秘藥	マンドラゴラ	ケルビの角	55%	1
22	滋養酒	秘方1	—	ハチミツ	にが虫	—	75%	1
		秘方2	錬金	熟成キノコ	魚龍のキモ	—	65%	1
23	元氣ドリンコ	秘方1	—	ハチミツ	落陽草	—	65%	1
24	爆藥	秘方1	—	火藥草	ニトロダケ	—	95%	1
25	生命の粉	秘方1	—	不死虫	龍の牙	—	90%	1
26	生命の粉塵	秘方1	—	生命の粉	龍の爪	—	65%	1
		秘方2	—	不死虫	龍の牙	龍の爪	55%	1
27	力の爪	秘方1	—	力の護符	老山龍の大爪	—	100%	1
28	守りの爪	秘方1	—	守りの護符	老山龍の大爪	—	100%	1
29	調合成麻酔藥	秘方1	—	ネムリ草	マヒダケ	—	65%	1
30	生肉	秘方1	錬金	コゲ肉	モンスターのフン	-	95%	1
31	調理肉	秘方1	—	生肉	落陽草	—	95%	1
		秘方2	—	生肉	レッドオイル	—	95%	1
		秘方3	—	生肉	パワーラード	—	95%	1
32	スパイシー生肉	秘方1	—	生肉	トウガラシ	—	95%	1
33	クール生肉	秘方1	—	生肉	冰結晶	—	95%	1
34	毒生肉	秘方1	—	生肉	毒テングダケ	—	90%	1
35	シビレ生肉	秘方1	—	生肉	マヒダケ	-	90%	1
36	眠り生肉	秘方1	—	生肉	ネムリ草	—	90%	1
37	生焼け肉	秘方1	錬金	雷光虫	ランポスの皮	—	90%	1
38	ブーメラン	秘方1	—	砥石	龍骨【小】	—	90%	1
39	毒投げナイフ	秘方1	—	投げナイフ	毒テングダケ		65%	1
40	眠り投げナイフ	秘方1	—	投げナイフ	ネムリ草	—	65%	1
41	麻痺投げナイフ	秘方1	—	投げナイフ	マヒダケ	—	65%	1
42	捕獲用麻酔ナイフ	秘方1	—	捕獲用麻酔ナイフ	投げナイフ	—	65%	1
		秘方2	—	投げナイフ	ネムリ草	マヒダケ	55%	1
43	素材玉	秘方1	—	ネンチャク草	石ころ	-	95%	1
		秘方2	—	ネンチャク草	素材玉	—	95%	1～2
44	ペイントボール	秘方1	—	ネンチャク草	ペイントの實	—	95%	1
45	閃光玉	秘方1	-	素材玉	光蟲	—	75%	1
		秘方2	—	ネンチャク草	ニトロダケ	陽光石	65%	1
		秘方3	—	ネンチャク草	石ころ	光蟲	65%	1
46	音爆彈	秘方1	—	爆薬	鳴き袋	-	75%	1

NO								
46	音爆弾	秘方2	–	素材玉	ネンチャク草	鳴き袋	65%	1
		秘方3	–	火薬草	ニトロダケ	鳴き袋	65%	1
47	こやし玉	秘方1	–	素材玉	モンスターのフン	–	75%	1
		秘方2	錬金	モンスターのフン	なわばりのフン		65%	1～2
		秘方3	–	モンスターのフン	ネンチャク草	石ころ	75%	1
48	けむり玉	秘方1	–	素材玉	ツタの葉	–	75%	1
		秘方2	–	ツタの葉	ネンチャク草	石ころ	65%	1
49	毒けむり玉	秘方1	–	素材玉	毒テングダケ	–	75%	1
		秘方2		素材玉	毒袋	–	90%	1～3
		秘方3	–	ネンチャク草	毒テングダケ	石ころ	65%	1
50	モトリ玉	秘方1	–	素材玉	ドキドキノコ	–	95%	1
51	消臭玉	秘方1		素材玉	落陽草		75%	1
52	捕獲用麻酔玉	秘方1		睡眠[redacted]	素材玉	–	75%	1
		秘方2	–	素材玉	ネムリ草	マヒタケ	65%	1
53	ネット	秘方1	–	クモの巣	ツタの葉	–	90%	1
54	落とし穴	秘方1	–	ネット	トラップツール		65%	1
		秘方2		クモの巣	トラップツール	ツタの葉	55%	1
55	シビレ罠	秘方1	–	トラップツール	麻痺袋	–	90%	1
		秘方2	–	トラップツール	マヒタケ	光蟲	75%	1
56	爆雷針	秘方1	–	トラップツール	ハリの實	雷光虫	75%	1
57	小タル	秘方1	錬金	ネンチャク草	龍骨【小】	–	75%	1
58	大タル	秘方1	錬金	ツタの葉	龍骨【中】	–	65%	1
59	小タル爆弾	秘方1	–	小タル	火薬草	–	90%	1
60	小タル爆弾G	秘方1	–	トラップツール	小タル爆弾	火炎袋	75%	1
61	大タル爆弾	秘方1		[redacted]	大タル	–	75%	1
		秘方2	–	大タル	火薬草	ニトロダケ	65%	1
62	大タル爆弾G	秘方1	–	トラップツール	大タル爆弾	火炎袋	65%	1
63	打上げタル爆弾	秘方1	–	[redacted]	小タル	ランゴスタの羽	75%	1
64	カラの實	秘方1	錬金	カラの實	鐵礦石	–	75%	5
65	LV2通常弾	秘方1	–	カラの實	ハリの實	–	95%	2～4
66	LV3通常弾	秘方1	–	カラの實	はじけイワシ	–	95%	2～4
		秘方2	–	カラの實	ドスはじけイワシ		90%	3～5
67	LV1貫通弾	秘方1	–	カラの實	ランポスの牙	–	90%	1～3
68	LV2貫通弾	秘方1	–	カラの實	ハリマグロ	–	75%	1～3
		秘方2	–	カラの實	ドスハリマグロ	–	65%	2～4
69	LV3貫通弾	秘方1	–	カラ骨【小】	ハリマグロ		75%	1～2
		秘方2	–	カラ骨【小】	ドスハリマグロ	–	65%	1～3
		秘方3	–	カラ骨【大】	ドスハリマグロ	–	90%	1～3
70	LV1散弾	秘方1	–	カラの實	はじけイワシ	–	90%	1～3
71	LV2散弾	秘方1	–	カラの實	龍の牙	–	75%	1～3
72	LV3散弾	秘方1	–	カラ骨【小】	龍の牙	–	75%	1～3
73	LV1徹甲榴弾	秘方1	–	カラの實	ハレツアロワナ	–	90%	1
		秘方2	–	カラの實	ドスアロワナ		75%	1～2
74	LV2徹甲榴弾	秘方1	–	カラ骨【小】	ハレツアロワナ	–	90%	1
		秘方2	–	カラ骨【小】	ドスアロワナ	–	75%	1～2
		秘方3	–	カラ骨【大】	ドスアロワナ	–	65%	1～3
75	LV3徹甲榴弾	秘方1	–	カラ骨【大】	ハクレツアロワナ	–	95%	1
76	LV1拡散弾	秘方1	–	カラの實	カクサンの實	–	90%	1
77	LV2拡散弾	秘方1	–	カラ骨【小】	龍の爪	–	75%	1
78	LV3拡散弾	秘方1	–	カラ骨【大】	カクサンデメキン	–	95%	1
79	火炎弾	秘方1	–	カラの實	火薬草	–	90%	1
80	水冷弾	秘方1	–	カラの實	キレアジ	–	75%	1～3
		秘方2	–	カラの實	トスキレアジ	–	65%	2～4
81	電撃弾	秘方1	–	カラの實	光蟲	–	75%	2～4
82	氷結弾	秘方1	–	カラの實	冰結晶	–	75%	1～3
83	滅龍弾	秘方1	–	カラ骨【大】	龍殺しの實	–	75%	1
84	LV1回復弾	秘方1		カラの實	[redacted]	–	90%	1
85	LV2回復弾	秘方1	–	回復藥	カラの實	–	90%	1

NO				必要				
86	LV1毒彈	秘方1	–	カラの實	毒テングダケ	–	90%	1
87	LV2毒彈	秘方1	–	カラ骨【小】	イーオスの毒牙	–	75%	1
88	LV1麻痺彈	秘方1	–	カラの實	マヒダケ	–	90%	1
89	LV2麻痺彈	秘方1	–	カラ骨【小】	ゲネポスの麻痺牙	–	90%	1
90	LV1睡眠彈	秘方1	–	カラの實	ネムリ草	–	90%	1
91	LV2睡眠彈	秘方1	–	カラ骨【小】	眠魚	–	75%	1
		秘方2	–	カラ骨【小】	ドス眠魚	–	75%	1～2
		秘方3	–	カラ骨【大】	ドス眠魚	–	65%	1～3
92	捕獲用麻醉彈	秘方1	–	調合書3級参照	カラ骨【小】	–	90%	1
		秘方2	–	カラ骨【小】	ネムリ草	マヒダケ	75%	1
93	ペイント彈	秘方1	–	カラの實	ペイントの實	–	90%	1
94	鬼人彈	秘方1	–	カラの實	怪力の種	–	75%	1
95	硬化彈	秘方1	–	カラの實	忍耐の種	–	75%	1
96	空きビン	秘方1		カラ骨【小】	砥石	–	75%	1～3
97	強擊ビン	秘方1		空きビン	ニトロダケ	–	75%	1～2
98	毒ビン	秘方1	–	空きビン	毒テングダケ	–	75%	1～2
99	麻痺ビン	秘方1	–	空きビン	マヒダケ	–	75%	1～2
100	睡眠ビン	秘方1	–	空きビン	ネムリ草	–	75%	1
		秘方2	–	空きビン	眠魚	–	90%	1
		秘方3	–	空きビン	ドス眠魚	–	95%	1～2
101	マグダンゴ	秘方1	–	釣りミミズ	ヤマイモムシ	–	95%	1
102	アロダンゴ	秘方1	–	釣りバッタ	カクバッタ	–	95%	1
103	黃金ダンゴ	秘方1		釣りホタル	ツチハチノコ	–	90%	1
104	ボロビッケル	秘方1	–	石ころ	なぞの骨	–	75%	1
		秘方2	–	石ころ	棒狀の骨	–	95%	1
105	ビッケル	秘方1	–	調達Q	棒狀の骨	–	75%	1
106	ビッケルグレート	秘方1	–	マカライト礦石	棒狀の骨	–	95%	1
107	ボロ虫あみ	秘方1	–	ネット	なぞの骨	–	95%	1
		秘方2	–	クモの巢	ツタの葉	なぞの骨	75%	1
108	虫あみ	秘方1	–	ネット	龍骨【小】		75%	1
		秘方2	–	クモの巢	ツタの葉	龍骨【小】	65%	1
109	虫あみグレート	秘方1	–	ネット	龍骨【中】	–	95%	1
		秘方2	–	クモの巢	ツタの葉	龍骨【中】	75%	1
110	よろず焼きセット	秘方1	–	男の肉焼きセット	よろず焼きセット		100%	1
		秘方2	–	女の肉焼きセット	よろず焼きセット	–	100%	1
		秘方3	–	猫の肉焼きセット	よろず焼きセット		100%	1
111	よろず焼き・肉	秘方1	–	生肉	よろず焼きセット	–	100%	1
112	よろず焼き・肉	秘方1	–	調理肉	よろず焼きセット		100%	1
113	よろず焼き・肉	秘方1	–	スパイシー生肉	よろず焼きセット	–	100%	1
114	よろず焼き・肉	秘方1	–	クール生肉	よろず焼きセット	–	100%	1
115	よろず焼き・肉	秘方1	–	毒生肉	よろず焼きセット	–	100%	1
116	よろず焼き・魚	秘方1	–	よろず焼きセット	キンアジ	–	100%	1
		秘方2	–	よろず焼きセット	ハリマグロ	–	100%	1
		秘方3	–	よろず焼きセット	はしナイワシ		100%	1
117	よろず焼き・魚	秘方1	–	よろず焼きセット	ドスキレアジ	–	100%	1
		秘方2	–	よろず焼きセット	ドスハリマグロ		100%	1
		秘方3	–	よろず焼きセット	ドスはじけイワシ	–	100%	1
118	回復笛	秘方1	–	生命の粉塵	角笛		65%	1
		秘方2	–	生命の粉	角笛	龍の爪	55%	1
119	解毒笛	秘方1	–	角笛	抗菌石	–	65%	1
		秘方2		角笛	大地の結晶	にが虫	55%	1
120	鬼人笛	秘方1		鬼人魂グレート	龍骨【中】	–	55%	1
		秘方2	–	調達Q	怪力の種	龍骨【中】	55%	1
121	硬化笛	秘方1	–	硬化藥グレート	龍骨【中】	–	55%	1
		秘方2	–	增強劑	忍耐の種	龍骨【中】	55%	1
122	ハチミツ	秘方1	錬金	釣りホタル	特產キノコ	–	90%	1
123	纏草	秘方1	錬金	ネンチャク草	虫の死骸	–	95%	1
124	火薬草	秘方1	錬金	もえないゴミ	トウカツン		90%	1

NO	調合品	種別	調合費用	必要素材1	必要素材2	必要素材3	調合成功率	調合個数
125	アオキノコ	秘方1	鐵金	げどく草	毒テングダケ	ー	95%	1
126	特産キノコチーズ	秘方1	ー	トウガラシ	特産キノコ	ー	75%	1
127	怪力の種	秘方1	鐵金	カクサンの實	怪鳥の鱗	ー	65%	1
128	忍耐の種	秘方1	鐵金	ハリの實	ドスランポスの爪	ー	65%	1
129	ハリの實	秘方1	鐵金	ハリの實	大地の結晶	ー	75%	5
130	抗菌石	秘方1	ー	大地の結晶	にが虫	ー	75%	1
131	サシミウオ	秘方1	鐵金	げどく草	眠魚	ー	75%	1
132	はじけイワシ	秘方1	鐵金	トウガラシ	サシミウオ	ー	75%	1
133	鳴き袋	秘方1	鐵金	釣りカエル	角笛	ー	75%	1
134	狂走エキス	秘方1	鐵金	龍殺しの實	魚龍のキモ	ー	65%	1
135	鍋の龍鱗	秘方1	ー	増強剤	生命の粉	朽ちた龍鱗	75%	1
136	秘境セット	秘方1	ー	秘境へのコンパス	秘境への地圖	秘境への5つ道具	100%	1
137	祖龍の書	秘方1	ー	終焉の書	伝說の書	古龍の書	100%	1
138	古塔の書	秘方1	ー	古塔の斷章・前編	古塔の斷章・中編	古塔の斷章・後編	100%	1
139	メインセイル	秘方1	ー	雪獅子の毛	雪獅子の髭	ー	100%	1
		秘方2	ー	雪獅子の毛	種彩色の毛	ー	100%	1
140	メインマスト	秘方1	ー	龍骨【大】	桃毛獸の毛	ー	100%	1
		秘方2	ー	大きな骨	桃毛獸の毛	ー	100%	1
141	マカ漬けの壺・緑	秘方1	ー	鎭草	マカ漬けの壺	ー	100%	1
142	マカ漬けの壺・緑	秘方1	ー	げどく草	マカ漬けの壺	ー	100%	1
143	マカ漬けの壺・緑	秘方1	ー	回復藥	マカ漬けの壺	ー	100%	1
144	マカ漬けの壺・緑	秘方1	ー	回復藥グレート	マカ漬けの壺	ー	100%	1
145	マカ漬けの壺・緑	秘方1	ー	栄養劑	マカ漬けの壺	ー	100%	1
146	マカ漬けの壺・緑	秘方1	ー	解毒藥	マカ漬けの壺	ー	100%	1
147	マカ漬けの壺・緑	秘方1	ー	漢方藥	マカ漬けの壺	ー	100%	1
148	マカ漬けの壺・緑	秘方1	ー	強走藥	マカ漬けの壺	ー	100%	1
149	マカ漬けの壺・赤	秘方1	ー	コゲ肉	マカ漬けの壺	ー	100%	1
150	マカ漬けの壺・赤	秘方1	ー	生燒け肉	マカ漬けの壺	ー	100%	1
151	マカ漬けの壺・赤	秘方1	ー	コゲ魚	マカ漬けの壺	ー	100%	1
152	マカ漬けの壺・赤	秘方1	ー	生燒け魚	マカ漬けの壺	ー	100%	1
153	マカ漬けの壺・黃	秘方1	ー	太陽草	マカ漬けの壺	ー	100%	1
154	マカ漬けの壺・黃	秘方1	ー	落陽草	マカ漬けの壺	ー	100%	1
155	マカ漬けの壺・黃	秘方1	ー	火藥草	マカ漬けの壺	ー	100%	1
156	マカ漬けの壺・黃	秘方1	ー	アオキノコ	マカ漬けの壺	ー	100%	1
157	マカ漬けの壺・黃	秘方1	ー	特產キノコ	マカ漬けの壺	ー	100%	1
158	マカ漬けの壺・黃	秘方1	ー	嚴選キノコ	マカ漬けの壺	ー	100%	1
159	マカ漬けの壺・黃	秘方1	ー	サボテンの花	マカ漬けの壺	ー	100%	1
160	マカ漬けの壺・黃	秘方1	ー	フルフルベビー	マカ漬けの壺	ー	100%	1
161	マカ漬けの壺・黃	秘方1	ー	ゲキレツ毒テング	マカ漬けの壺	ー	100%	1
162	マカ漬けの壺・黃	秘方1	ー	米虫	マカ漬けの壺	ー	100%	1
163	マカ漬けの壺・黃	秘方1	ー	ウォーミル夢	マカ漬けの壺	ー	100%	1
164	マカ漬けの壺・黃	秘方1	ー	レッドオイル	マカ漬けの壺	ー	100%	1
165	マカ漬けの壺・黃	秘方1	ー	ドライマーガリン	マカ漬けの壺	ー	100%	1
166	マカ漬けの壺・黃	秘方1	ー	虫の死骸	マカ漬けの壺	ー	100%	1
167	マカ漬けの壺・黃	秘方1	ー	もえないゴミ	マカ漬けの壺	ー	100%	1

可調漬道具的マカ漬けの壺(摩訶醃漬壺)

在商店也買得到的「摩訶醃漬壺」，是可以用來醃漬特定道具的醃漬專用壺。將它和其他道具調合並埋入地底下後，放進其中的道具就會隨時間經過而發酵，最後變成其他物品。由於可透過從埋藏位置所飄出的煙霧顏色來判斷埋藏經過時間的關係，請利用下表來取得自己想要的道具。當發酵的程度到了期望狀態後就將壺挖出來吧。

雖然摩訶醃漬壺非常好用，不過將它運用在狩獵類任務中時，往往會碰上無法在希望的時間內將它挖出，或是根本還來不及挖就結束任務的情況。因此，基本上最好將它用在需要繳納物品的搬運類任務上，同時盡量將它埋在紮營基地等地方會比較好。另外，要是在單人模式下的話，由於可以比較悠閒地進行遊戲之故，所以更容易活用「摩訶醃漬壺」。強化フルフル系列防具所需的フルベビ漬け，就必須利用這種方式才能取得。

フルベビ漬け與百花サボテン這兩種，只能以醃漬方法來取得

■摩訶醃漬壺・發酵取得道具

調合道具						
藥草	藥草	回復藥	回復藥	強走藥	石ころ	石ころ
げどく草	げどく草	解毒藥	漢方藥	漢方藥	回復藥グレート	石ころ
回復藥	回復藥	回復藥	回復藥グレート	回復藥グレート	回復藥グレート	石ころ
回復藥グレート	回復藥グレート	強走藥グレート	強走藥グレート	硬化藥グレート	秘藥	石ころ
榮養劑	榮養劑	榮養劑	榮養劑グレート	榮養劑グレート	強走藥	石ころ
解毒藥	解毒藥	漢方藥	漢方藥	漢方藥	回復藥グレート	石ころ
漢方藥	漢方藥	漢方藥	榮養劑グレート	回復藥グレート	藥草	石ころ
強走藥	強走藥	強走藥	強走藥グレート	強走藥グレート	藥草	石ころ
コゲ肉	コゲ肉	こんがり肉	強走藥	強走藥	こんがり肉	石ころ
生燒け肉	生燒け肉	こんがり肉	強走藥	強走藥	こんがり肉	石ころ
コゲ魚	コゲ魚	こんがり魚	鬼人藥	鬼人藥	こんがり魚G	石ころ
生燒け魚	生燒け魚	こんがり魚	鬼人藥	鬼人藥	こんがり魚G	石ころ
太陽草	太陽草	怪力の種	怪力の種	怪力の種	回復藥	石ころ
落陽草	落陽草	忍耐の種	忍耐の種	忍耐の種	回復藥	石ころ
火龍草	火龍草	火龍草	火龍草	爆藥	火龍草	石ころ
アオキノコ	アオキノコ	增強劑	增強劑	增強劑	石ころ	石ころ
特產キノコ	特產キノコ	特產キノコ	熟成キノコ	熟成キノコ	熟成キノコ	熟成キノコ
嚴選キノコ	嚴選キノコ	オニマツタケ	オニマツタケ	オニマツタケ	オニマツタケ	オニマツタケ
サボテンの花	サボテンの花	百花サボテン	百花サボテン	百花サボテン	百花サボテン	百花サボテン
フルフルベビー	シビレ生肉	フルベビ漬け	フルベビ漬け	フルベビ漬け	フルベビ漬け	フルベビ漬け
ゲキレツ毒テング	ゲキレツ毒テング	げどく草	漢方藥	秘藥	石ころ	石ころ
米虫	米虫	米虫	にが虫	雷光虫	にが虫	石ころ
ウォーミル蟲	ウォーミル蟲	頑固パン	頑固パン	頑固パン	頑固パン	石ころ
レットオイル	レットオイル	パワーラード	パワーラード	パワーラード	パワーラード	石ころ
ドライマーガリン	ドライマーガリン	猛牛バター	猛牛バター	猛牛バター	猛牛バター	石ころ
虫の死骸	虫の死骸	虫の死骸	漢方藥	回復藥グレート	石ころ	石ころ
もえないゴミ	もえないゴミ	藥草	藥草	回復藥	石ころ	石ころ

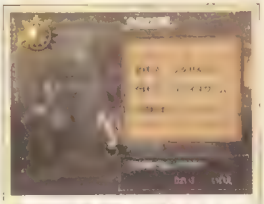
獵人的傳統 貳

用餐系統

用餐是一種有效強化自己的手段。雖然效果不會永久持續，不過也絕對不能因此就輕視它，在此把有關用餐的詳細情報，希望能對各位有所助益。

為了吃飽自己喜歡的料理

將能夠調理的食材交給「給仕ネコ」(服務貓)，牠就會做出各種料理。食用這些料理並不單純只是能增加遊戲樂趣而已。雖然食物的效果在結束一個任務後就會消失，但它卻能夠提升獵人的能力狀態。會受到影響的有体力(體力)上限值、スタミナ(精力)上限值、攻擊力、防御力(防禦力)等4項能力狀態，雖然這些參數在狩獵時都是越高越好，不過因為也有可能會降低，所以必須慎選食材。在參考下表時，最需注意的是「效果點數」，當它為正值時，表示該食材適合該季節。基本上，點數越高表示效果越好。而在「料理點」方面，雖然2種食材的料理點之合計會決定最後的成品，不過它則不一定是越高越好，主要還是看食材是否搭配得當。根據以上兩點來挑選最適合將挑戰之任務的料理吧。此外，食材的レア度(稀有度)會影響下頁介紹的「魅惑の料理」。



效果點數為負值時，可用トクトクドリア或トッカノス一フ來調整為正值

這時要注意的是，即使是同樣的組合也可能會因季節變化而使效果改變。

食材資料

【注意事項】 HP＝體力、ST＝精力、ATK＝攻擊力(同本…DEF＝防禦力 在村莊價格與市街價格的「內金額，分別代表大型龍人獸與古食材參與時才能賣到的價格 另外，有※號的則是港發展到LV3以上時才能買到的價格

食材道具	料理點	基本點數	村莊價格	市街價格	季節點數 春夏期	季節點數 秋冬期	季節點數 其他期
ジャンコーネキ	2	13點	50z	50z	ST+5p	ST+5p	ST+5p
スライスサボテン	2	14點	100z	100z	—	ST+10p	ST-5p
レアオニオン	3	15點	250z※	(250z)	ST-5p	—	ST+10p
シモフリトマト	3	0點	(450z)	—	ST-15p	ST+20p	ST+5p
オニマツタケ	4	1點	—	—	ST+30P	ST-10p	ST+10p
ウォーミル蕈	1	2點	80z	80z	HP+5p	—	HP+5p
ミックスビーンズ	2	3點	150z	150z	HP+5p	HP-5p	HP+10p
旗固パン	2	4點	350z※	350z	—	HP+5p	HP+10p
銀シャリ草	3	5點	(560z)	—	HP-5p	HP+20p	HP+5p
古代豆	5	6點	—	—	HP-5p	HP+30p	HP+10p
ホワイトレバー	2	7點	100z	100z	ATK-5p	—	ATK+5p
ポポノタン	3	8點	200z	200z	ATK-5p	ATK+10p	—
フルベビ漬け	3	9點	—	—	ATK+5p	ATK-10p	ATK+10p
ガブリブロース	4	10點	—	—	ATK+5p	ATK+20p	ATK-10p
リュウノテール	5	11點	—	—	ATK+5p	ATK+30p	ATK+10p
オンプウオ	2	12點	30z	30z	—	DEF+5p	DEF-5p
サシミウオ	1	11點	90z	90z	DEF-5p	—	DEF+10p
スネークサーモン	4	13點	(280z)	—	DEF+10p	DEF-15p	DEF+5p
古代魚	5	13點	—	—	DEF-10p	DEF+20p	DEF+5p

カジキマグロ	5	10點	—	—	DEF+25p	DEF-10p	DEF+10p
米虫	2	14點	30z	30z	HP+5p、ST+5p	HP-5p、ST-5p	HP-5p、ST+5p
不死虫	4	3點	—	(420z)	HP+5p	HP+5p、ST+5p	—
スパイスワーム	3	15點	(400z)	—	HP-10p、ST-10p	HP+5p、ST+10p	HP-10p、ST+5p
壷トンボ	3	0點	—	—	HP+5p、ST+5p	HP+10p、ST+5p	HP+5p、ST+5p
ドスヘラクレス	5	1點	—	—	HP+5p、ST+10p	HP-10p、ST-10p	HP+10p、ST+15p
レッドオイル	2	2點	100z	100z	HP+5p、ST-5p	HP+5p、ST+5p	HP+5p、ST-5p
パワーラード	3	3點	400z	400z	HP-5p、ST+15p	HP-5p、ST-5p	HP+5p、ST+5p
長寿ジャム	4	4點	980z※	(980z)	HP+10p	ST+10p	HP+10p、ST+10p
ドライマーガリン	2	5點	100z	100z	DEF+5p	DEF-5p	—
猛牛バター	3	6點	400z	400z	DEF-15p	DEF+5p	DEF+10p
ロイヤルチーズ	4	7點	880z※	(880z)	DEF+5p	DEF+10p	DEF+15p
ホピ酒	2	8點	300z	300z	ATK+10p	ATK+5p	ATK-5p
ブレスワイン	3	9點	600z	600z	ATK+5p	ATK-5p	ATK+15p
黄金芋酒	5	10點	—	(1280z)	ATK+5p	—	ATK+20p
モンスターエッグ	3	11點	—	—	ATK-5p、DEF+10p	ATK+5p、DEF+5p	ATK+10p、DEF+5p
ブタせんべい	1	12點	—	10z	ST-5p、ATK-5p	ST-5p、ATK-5p	ST-5p、ATK-5p

能力狀態變化點數計算公式

能力狀態變化點數=(食材A效果點數＋食材B效果點數)×效果倍率

【注意事項】 合計料理點達16以上時 超料理之點數需減去16

合計料理點	地域料理	料理倍率
0點	ヒノクシチュー	×1
1點	ドッキリゾット	×1
2點	オッタマケーキ	×2
3點	ガッツチャーハン	×2
4點	ランランサラダ	×1
5點	ドクドクドリア	×-1.5
6點	パッパラパスタ	×1.5
7點	ポッコリフライ	×1
8點	コロコロッケ	×1
9點	グラグラタン	×1.5
10點	ホクホク鍋	×2
11點	ドッカンスープ	×-1.5
12點	ジャンボピザ	×1.5
13點	ギンギラーメン	×1
14點	ヒーヒーカレー	×1.5
15點	アンアンゾースイ	×1

能力狀態變化一覽

	能力狀態變化點數					
HP	±0	+10	+20	+30	+40	+50
ST	±0	+25	+25	+25	+50	+50
ATK	±0	+3	+3	+3	+5	+5
DEF	±0	+10	+10	+10	+20	+20

能力狀態變化計算範例

1. 在溫暖期時，用米虫和壷トンボ點菜
2. 米虫＝料理點14點、效果點數HP+5p、ST+5p
   壷トンボ＝料理點0點、效果點數HP+5p、ST+5p
3. 合計料理點14點＝ヒーヒーカレー，料理倍率為×1.5
4. 能力狀態變化點數＝(HP＝10P、ST＝10P)×1.5
5. 對照能力狀態變化一覽中HP＝15p、ST＝15p的值
6. 實際的能力狀態變化為HP+20、ST+25

魅惑の料理(媚惑料理)與推薦餐點

當給仕ネコ(服務貓)頭上出現紅色圖示時，表示發生了媚惑料理「シェフのスペシャルサービスコース」(大廚特別招待全餐)。這時不需提供食材就能獲得料理，所以對能力狀態變化感到不滿也請不要抱怨。另外，享受過50次媚惑料理後將可獲得双剣ニールイタメール。在此介紹各季節的推薦菜單，請盡情享用美食，並在享受美味餐點的同時也順便取得特別的雙劍吧。

拿到後就出門去料理魔物吧，注意可別反而被魔物料理了喔

因用餐而獲得的魅惑點數

【注意事項】 當當魅惑點數達到300時就可以引發媚惑料理。不過，即使滿足レア度(稀有度)合計條件，但要是效果點數合計為負值時則只能獲得「4以下」的點數

用餐人數	全員的稀有度合計		
	4以下	5～7	
1名	11	22	33
2名	12	24	36
3名	13	26	39
4名	14	28	42
5名	15	30	45
6名	16	32	48
7名	17	34	51
8名	18	36	54
9名	19	38	57
10名	20	40	60

媚惑料理的效果發生率

	マイハウスの改造状況		
	LV1	LV2	LV3
HP+30 ST+25	30%	25%	20%
HP+50 ST+50	10%	20%	30%
ATK+3 DEF+10	40%	30%	20%
ATK+5 DEF+20	20%	25%	30%

マイハウス(我的家)改建狀況

各季節推薦餐點

春季			
輕鬆推薦1	オンブウオ×米虫	ホクホク鍋	合計稀有度4、HP+10、ST+25
輕鬆推薦2	米虫×ドライマーガリン	ガッツチャーハン	合計稀有度4、HP+10、ST+25、DEF+10
輕鬆推薦3	スパイスワーム×ブタせんべい	ドッカンスープ	合計稀有度4、HP+20、ST+50、ATK+3
推薦1	米虫×長壽ジャム	オッタマケーキ	合計稀有度6、HP+50、ST+25
推薦2	スパイスワーム×猛牛バター	ドクドクドリア	合計稀有度6、HP+20、ST+25、DEF+20
推薦3	ガブリブロース×ホピ酒	オッタマケーキ	合計稀有度6、ATK+5
魅惑料理點數用	リュウノテール×パワーラード	ヒーヒーカレー	合計稀有度8、HP+10、ST+50、ATK+3
夏季			
輕鬆推薦1	オンブウオ×レットオイル	ヒーヒーカレー	合計稀有度4、HP+10、ST+25、DEF+10
輕鬆推薦2	ポポノタン×レッドオイル	ホクホク鍋	合計稀有度5、HP+10、ST+25、ATK+3
輕鬆推薦3	ジャンゴーネギ×銀シャリ草	オッタマケーキ	合計稀有度5、HP+50、ST+25
推薦1	スパイスワーム×モンスターエッグ	ホクホク鍋	合計稀有度6、HP+10、ST+25、ATK+3、DEF+10
推薦2	ガブリブロース×レッドオイル	ジャンボピザ	合計稀有度6、HP+10、ST+25、ATK+5
推薦3	ガブリブロース×壷トンボ	ホクホク鍋	合計稀有度7、HP+30、ST+25、ATK+5
魅惑料理點數用	シモフリトマト×古代豆	パッパラパスタ	合計稀有度8、HP+50、ST+50
秋季			
輕鬆推薦1	レアオニオン×ミックスビーンズ	オッタマケーキ	合計稀有度5、HP+30、ST+25
輕鬆推薦2	ミックスビーンズ×ホワイトレバー	ホクホク鍋	合計稀有度4、HP+30、ATK+3
輕鬆推薦3	ホワイトレバー×パワーラード	ホクホク鍋	合計稀有度5、HP+10、ST+25、ATK+3
推薦1	ホワイトレバー×モンスターエッグ	オッタマケーキ	合計稀有度5、ATK+5、DEF+10
推薦2	頑固パン×古代豆	ホクホク鍋	合計稀有度7、HP+50
推薦3	ウォーミル麥×ドスヘラクレス	ガッツチャーハン	合計稀有度6、HP+50、ST+50
魅惑料理點數用	ドスヘラクレス×ブレスワイン	ホクホク鍋	合計稀有度8、HP+30、ST+50、ATK+5

獵人的傳統 參

山菜ジジイ
(山菜老爹)

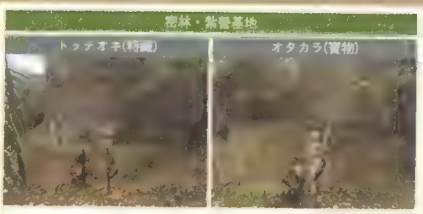
有時能在獵場碰見的山菜老爹，是個性獨特的神秘老人。他是將一生精力都用在收集素材上的前輩。請仔細閱讀這些情報，以免薄他不高興。

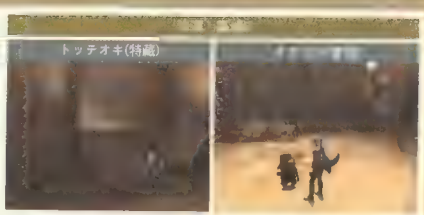
注意「トッテオキ」與「オタカラ」的差別

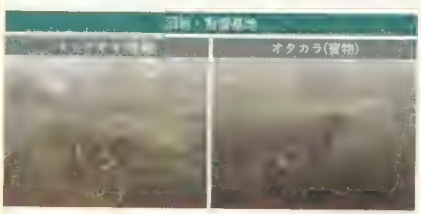
山菜老爹會出現在密林、沙漠、沼地、雪山、森丘等地。他會對獵人提出交換、奉獻、要求等提議。雖然交換時是將獵人所擁有的道具與他的道具進行交換，不過要注意這時他所說的話。因為當他提到「トッテオキ」(特藏)和「オタカラ」(寶物)時，可交換的道具機率將會對調。在參考從P1060開始的交換道具表時，表內的機率為「特藏」狀態時的機率，「寶物」狀態時的機率則要將表中80%的部分與20%的部份對調。不過，密林與森丘可能會有例外，請多加注意。也可以從山菜老爹所站的位置來判斷他現在的狀態。

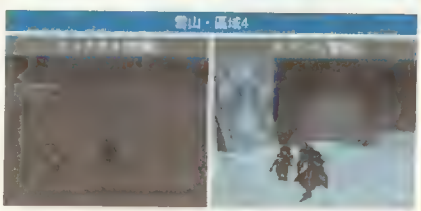
惹他生氣時就等5分鐘吧。這樣他就會平靜下來並願意進行交換

山菜老爹所站的位置









雖然難得碰上オタカラ(寶物)狀態的山菜老爹，但要是不先拿出他要求的道具就無法進行交換。

山菜老爹交換資料・1

共通資料

事前委託送的道具

素材玉	10%	大きな骨	10%
回復藥	10%	秘藥	10%
頑固パン	10%	雪光虫	10%
アオキノコ	10%	怪力の種	10%
ネンチャク草	10%	忍耐の種	10%
龍骨【小】	8%	黃金芋酒	8%
マカライト礦石	8%	大地の結晶	8%
回復藥グレート	8%	爆藥	8%
怪鳥の鱗	6%	龍骨【小】	6%
大地の結晶	6%	マカライト礦石	6%
爆藥	6%	回復藥グレート	6%
黃金芋酒	3%	怪鳥の鱗	3%
秘藥	1%	素材玉	1%
雪光虫	1%	回復藥	1%
怪力の種	1%	頑固パン	1%
忍耐の種	1%	アオキノコ	1%
大きな骨	1%	ネンチャク草	1%

上面列出的是奉獻道具時可獲得的回禮，雖然秘藥還算不錯，不過其他道具就沒什麼特別的了。

可以用5張門技會チケット交換的道具

生命の粉塵	21.875%	銀のたまご	9.375%
強走藥グレート	21.875%	金のたまご	3.125%
いにしえの秘藥	18.75%	強龍フード	3.125%
大タル爆彈G	18.75%	奇天烈フード	3.125%

門技會チケット最多只能攜帶5張，反正留著也只會佔空間而已，所以一存到就趕快拿去換吧。

密林・「オタカラ」(寶物)狀態時會改變的交換道具

肉球のハンコ	虫あみ	ピッケルグレート
たまご券	虫あみ	ピッケルグレート
寶石券	虫あみ	ピッケルグレート
勇氣の証	虫あみ	ピッケルグレート
ファミ通チケット	虫あみ	ピッケルグレート

密林・氷雪墓地

星鐵×99	高速肉燒きセット	高速肉燒きセット
フルフルベビー	フルベビアイス	フルベビアイス
鎧の龍鱗	古塔の斷章・前編	古塔の斷章・前編
ダンゲキチケット	ボリタン爆彈	ボリタン爆彈
飛龍の卵	回復藥	回復藥グレート
肉食龍の卵	回復藥	回復藥グレート
かけた貝殼	回復藥	回復藥グレート
ツタの葉	藥草	強走藥グレート
サシミウオ	ハチミツ	秘藥
鐵礦石	元氣ドリンコ	硬化藥
特產キノコ	藥草	漢方藥
米虫	こんがり魚	藥草
生肉	藥草	太陽草
カラ骨【小】	パワーラード	はじけクルミ
はじけクルミ	特產キノコ	ネンチャク草
虫の死骸	ジャンゴーネギ	ハチミツ
マヒダケ	カラの實	鬼人藥
火龍の甲殼	マンドラゴラ	龍殺しの實
雌火龍の甲殼	マンドラゴラ	龍殺しの實
魚龍の牙	強走藥	狂走エキス
角龍の牙	強走藥グレート	強走藥
角龍の尻尾	アルビノエキス	強走藥グレート
モスの頭	こんがり魚	秘藥
モスの苔皮	秘藥	生命の粉塵
ファンゴの頭	いにしえの秘藥	秘藥
火炎袋	鬼人藥	怪力の種
電氣袋	活力劑	增強劑
毒袋	生命の粉	抗菌石
麻痺袋	榮養劑	增強劑
睡眠袋	硬化藥	忍耐の種
火龍の骨鬍	秘藥	強走藥グレート
エビの大殼	怪力の丸藥	鬼人藥グレート
なぞの骨	アオキノコ	こんがり魚
雪獅子の毛	ネンチャク草	狂走エキス
水龍のヒレ	強走藥	狂走エキス
イーオスの皮	元氣ドリンコ	トウガラシ
とがった爪	カラ骨【小】	生命の粉
ランポスの皮	こんがり魚	トウカラシ
黑真珠	ニトロダケ	回復藥
ザザミソ	こんがり魚	生命の粉
蛇龍の頭	增強劑	漢方藥
黑狼鳥の鱗	強走藥	いにしえの秘藥
キリンのたてがみ	生命の粉塵	ハチミツ
大劍チケット	增強劑	黃金芋酒
ハンマーチケット	增強劑	リュウノテール
ランスチケット	增強劑	リュウノテール
片手劍チケット	增強劑	長壽ジャム
ガンナーチケット	增強劑	黃金芋酒
肉球のハンコ	ピッケル	虫あみグレート
たまご券	ピッケル	虫あみグレート
寶石券	ピッケル	虫あみグレート
勇氣の証	ピッケル	虫あみグレート
ファミ通チケット	ピッケル	虫あみグレート
肉球のスタンプ×99	貓の肉燒きセット	貓の肉燒きセット

山菜老爹交換資料・2

砂漠

星鐵×99	高速肉焼きセット	高速肉焼きセット
フルフルベビー	フルベビアイス	フルベビアイス
鋼の龍鱗	古塔の断章・前編	古塔の断章・前編
デンゲキチケット	ポリタン爆弾	ポリタン爆弾
草食龍の卵	マカライト礦石	陽光石
火薬草	太陽草	怪力の種
ペイントの實	鐵礦石	黒真珠
龍骨【中】	大地の結晶	マカライト礦石
マタタビ	棒状の骨	怪力の種
釣りミミズ	かけた貝殻	鐵礦石
カクサンの實	大地の結晶	マカライト礦石
トウガラシ	鐵礦石	冰結晶
ハリマグロ	光蟲	陽光石
はじけクルミ	鐵礦石	マカライト礦石
にが虫	大地の結晶	マカライト礦石
スライスサボテン	かけた貝殻	冰結晶
ランポスの皮	マカライト礦石	かけた貝殻
鎧龍の堅殻	紅蓮石	ライトクリスタル
火龍の上鱗	水光原珠	紅蓮石
アルビノの中落ち	水光原珠	マカライト礦石
鎧龍の頭殻	マカライト礦石	紅蓮石
老山龍の堅殻	紅蓮石	ライトクリスタル
怪鳥の地獄耳	ライトクリスタル	ドラグライト礦石
雌火龍の甲殻	マカライト礦石	大地の結晶
火炎袋	マカライト礦石	大地の結晶
カンタロスの薄羽	紅蓮石	ドラグライト礦石
砂龍のヒレ	陽光石	鐵礦石
ゴム質の皮	冰結晶	鐵礦石
一角龍の背甲	マカライト礦石	大地の結晶
朽ちた龍鱗	大地の結晶	マカライト礦石
桃毛獣の牙	マカライト礦石	鐵礦石
ドラグライト礦石	水光原珠	陽翔原珠
雌火龍の上鱗	マカライト礦石	陽翔原珠
修羅原珠	紅蓮石	ドラグライト礦石
蛇龍の頭	ライトクリスタル	大地の結晶
盾蟹の爪	大地の結晶	マカライト礦石
鎧龍の尻尾	マカライト礦石	ライトクリスタル
龍木	紅蓮石	ドラグライト礦石
大剣チケット	マカライト礦石	鐵礦石
ハンマーチケット	マカライト礦石	鐵礦石
ランスチケット	マカライト礦石	鐵礦石
片手剣チケット	マカライト礦石	鐵礦石
ガンナーチケット	マカライト礦石	鐵礦石
肉球のハンコ	マカライト礦石	大地の結晶
たまご券	マカライト礦石	大地の結晶
寶石券	マカライト礦石	鐵礦石
勇氣の証	ライトクリスタル	マカライト礦石
ファミ通チケット	大地の結晶	鐵礦石
肉球のスタンプ×99	猫の肉焼きセット	猫の肉焼きセット

沼地

星鐵×99	高速肉焼きセット	高速肉焼きセット
フルフルベビー	フルベビアイス	フルベビアイス
鋼の龍鱗	古塔の断章・前編	古塔の断章・前編
デンゲキチケット	ポリタン爆弾	ポリタン爆弾
灰水晶の原石	こんがり魚G	ブレスワイン
白水晶の原石	こんがり魚G	スパイスワーム
はじけクルミ	カラ骨【小】	なぞの骨
ネムリ草	パワーラード	ブレスワイン
鐵石	龍骨【小】	なぞの骨
大地の結晶	龍骨【中】	棒状の骨
龍骨【小】	こんがり魚	なぞの頭骨
カクサンデメキン	龍骨【中】	水光原珠
毒テングダケ	なぞの骨	のりこねバッタ
ドキドキノコ	龍骨【中】	こんがり魚G
特産キノコ	頑固パン	棒状の骨
ゲキレツ毒テング	麻痺袋	棒状の骨
水龍の鱗	怪鳥の翼膜	龍骨【中】
ねじれた角	鳴き袋	アルビノエキス
ライトクリスタル	ランゴスタの羽	龍骨【中】
怪鳥の甲殻	水龍の鱗	砂龍の鱗
とがった爪	イーオスの毒牙	カラ骨【大】
砂龍のヒレ	龍の牙	モスの苔皮
角龍の牙	龍の爪	電気袋
狂走エキス	大きな骨	龍骨【中】
キリンのたてがみ	鎧龍の甲殻	龍骨【大】
角龍の背甲	エビの大殻	ドスゲネポスの皮
一角龍の背甲	ゴム質の皮	龍の牙
盾蟹の爪	ランポスの鱗	大きな骨
紅蓮石	アルビノエキス	火炎袋
アルビノの中落ち	水龍のヒレ	エビの小殻
モノブロスハート	雌火龍の鱗	火龍の骨髄
盾蟹の鋏	雪獅子の毛	狂走エキス
立派なクチバシ	モンスターの濃汁	カンタロスの薄羽
古龍の血	火龍の翼爪	龍頭殻
蛇龍の頭	カンタロスの甲殻	ランゴスタの甲殻
ファンゴの頭	モンスターの体液	龍骨【中】
炎妃龍の角	鋼の龍鱗	巨大なクチバシ
雌龍の角	アルビノエキス	鎧龍の頭殻
雪獅子の尻尾	毒袋	桃毛獣の牙
大剣チケット	光蟲	にが虫
ハンマーチケット	光蟲	にが虫
ランスチケット	光蟲	にが虫
片手剣チケット	光蟲	にが虫
ガンナーチケット	光蟲	にが虫
肉球のハンコ	ピッケルグレート	ピッケル
たまご券	ピッケルグレート	ピッケル
寶石券	ピッケルグレート	ピッケル
勇氣の証	ピッケルグレート	ピッケル
ファミ通チケット	ピッケルグレート	ピッケル
肉球のスタンプ×99	猫の肉焼きセット	猫の肉焼きセット

山菜老爹交換資料・3

雪山

星鐵×99	高速肉焼きセット	高速肉焼きセット
フルフルベビー	フルベビアイス	フルベビアイス
鋼の龍鱗	古塔の断章・前編	古塔の断章・前編
デンゲキチケット	ポリタン爆弾	ポリタン爆弾
肉食龍の卵	ホットドリンク	回復薬グレート
冰結晶	ポポノタン	レッドオイル
棒狀の骨	カラ骨【小】	なぞの骨
生肉	陽光石	ゲキレツ毒テング
大食いマグロ	薬草	雷光虫
朽ちた龍鱗	龍骨【中】	棒狀の骨
ツタの葉	トウガラシ	なぞの頭骨
銀シャリ草	龍骨【小】	なぞの骨
ネムリ草	火薬草	モンスターのフン
米虫	特產キノコ	こんがり魚
オンブウオ	にが虫	ホットドリンク
大きな骨	こんがり魚	強走薬
炎の龍鱗	強走薬グレート	秘薬
龍苔	アルビノエキス	強走薬グレート
雪獅子の剛毛	狂走エキス	プヨプヨした皮
真紅の角	生命の粉塵	秘薬
プヨプヨした皮	回復薬	ニトロダケ
ライトクリスタル	増強劑	活力劑
カクサンデメキン	トウガラシ	元氣ドリンコ
砂龍のヒレ	秘薬	こんがり魚
角龍の牙	回復薬	ニトロダケ
狂走エキス	魚龍の牙	龍骨【中】
ゲネポスの麻痺牙	漢方薬	增強劑
角龍の背甲	抗菌石	生命の粉
鎧龍の堅殼	カンタロスの薄羽	モスの頭
一角龍の背甲	強走薬グレート	狂走エキス
雌火龍の逆鱗	鬼人薬グレート	怪力の種
火龍の逆鱗	鬼人藥	狂走エキス
はじけイワシ	トウガラシ	忍耐の種
紅蓮石	忍耐の種	增強劑
鎧龍の骨髓	こんがり魚G	狂走エキス
エビの巨大殼	狂走エキス	いにしえの秘藥
蒼火龍の上鱗	鬼人薬グレート	生命の粉
アルビノの獵隆り	マンドラゴラ	こんがり魚G
巨大なクチバシ	鬼人藥グレート	強走藥グレート
怪鳥の地獄耳	のりこねバッタ	王族カナブン
ねじれた角	增強劑	活力劑
ランゴスタの羽	トウガラシ	秘藥
大劍チケット	にが虫	增強劑
ハンマーチケット	にが虫	增強劑
ランスチケット	にが虫	增強劑
片手劍チケット	にが虫	增強劑
ガンナーチケット	にが虫	增強劑
肉球のハンコ	虫あみグレート	虫あみ
たまご券	虫あみグレート	虫あみ
寶石券	虫あみグレート	虫あみ
勇氣の証	虫あみグレート	虫あみ
ファミ通チケット	虫あみグレート	虫あみ
肉球のスタンプ×99	猫の肉焼きセット	猫の肉焼きセット

森丘

星鐵×99	高速肉焼きセット	高速肉焼きセット
フルフルベビー	フルベビアイス	フルベビアイス
鋼の龍鱗	古塔の断章・前編	古塔の断章・前編
デンゲキチケット	ポリタン爆弾	ポリタン爆弾
飛龍の卵	禁美劑グレート	いにしえの秘藥
ケモの巢	釣りホタル	のりこねバッタ
はじけクルミ	にが虫	マタタビ
怪鳥の鱗	雷光虫	なぞの骨
なぞの骨	回復薬	七色たんぽぽ
大地の結晶	龍骨【中】	棒狀の骨
マカライト鉱石	龍骨【大】	怪力の種
黃金魚	ニトロダケ	七色たんぽぽ
雪トンボ	ペイントの實	黑真珠
鎧蟲の堅殼	雌火龍の鱗	龍骨【大】
火龍の翼爪	大きな骨	とがった爪
砂龍のヒレ	モンスターの体液	ランゴスタの羽
上質なねじれた角	アルビノの中落ち	火炎袋
ライトクリスタル	怪鳥の鱗	龍骨【大】
こんがり魚	龍骨【小】	龍骨【中】
角龍の牙	鳴き袋	桃毛獸の牙
狂走エキス	水龍の鱗	棒狀の骨
角龍の背甲	毒袋	ドスイーオスの頭
鎧龍の頭殼	モスの苔皮	女王虫の尻尾
一角龍の背甲	アルビノエキス	エビの小殼
雌火龍の逆鱗	櫻彩色の毛	雪獅子の牙
キリンの雷角	陽翔原珠	アルビノの中落ち
紅蓮石	とがった爪	火龍の翼爪
紺碧色の翼膜	ねじれた角	岩龍の翼
鎧龍の骨髓	火炎袋	火龍の骨髓
エビの巨大殼	怪鳥の翼膜	巨大なクチバシ
アルビノの獵隆り	雌火龍の棘	雪獅子の尻尾
立派なクチバシ	モンスターの濃汁	カンタロスの薄羽
怪鳥の地獄耳	ライトクリスタル	修羅原珠
鎧蟲の甲殼	電氣袋	アルビノエキス
ドスヘラクレス	火炎袋	修羅原珠
朽ちた龍鱗	龍骨【中】	ライトクリスタル
雪龍の尻尾	怪鳥の翼膜	鎧龍の頭殼
黑狼鳥の鱗	ファンゴの毛皮	大きな骨
大劍チケット	マンドラゴラ	不死虫
ハンマーチケット	マンドラゴラ	不死虫
ランスチケット	マンドラゴラ	不死虫
片手劍チケット	マンドラゴラ	不死虫
ガンナーチケット	マンドラゴラ	不死虫
肉球のハンコ	ピッケルグレート	虫あみグレート
たまご券	ピッケルグレート	虫あみグレート
寶石券	ピッケルグレート	虫あみグレート
勇氣の証	ピッケルグレート	虫あみグレート
ファミ通チケット	ピッケルグレート	虫あみグレート
打上げタル爆弾	打上げタル爆弾G	打上げタル爆弾G
肉球のスタンプ×99	猫の肉焼きセット	猫の肉焼きセット

森丘・「オタカラ」(寶物)狀態時會改變的交換道具

ハンマーチケット	ケルビの角	マンドラゴラ
ランスチケット	ケルビの角	マンドラゴラ

獵人的傳統 四 さびた塊＆太古の塊（鏽鑄塊＆太古鑄塊）

偶爾可以採掘到的「塊」類道具，它們有時可以製成極為強悍的武器，在此記載的就是所有讓您可以不會浪費這些「塊」的情報。

可以鑄造出3種製武器的「塊」

「さびた～塊」與「太古の～塊」這類名稱的道具，主要在火山或塔等地可以採掘到。如同下面「鏽鑄塊系＆太古鑄塊系・生產道具」表中所介紹的，它們是可以在一定的機率下製造成3種武器中任1種的特殊道具。其中，生產機率為5%的劍士系武器，甚至具有在強化後成為最強等級武器的潛力。不要只把它們當成是收集礦石時順便挖出的物品，努力地不斷收集吧。除了下列的場所之外，會出現ラオシャンロン(含亞種)的任務也都有可能在報酬中拿到它。

龍屬性高達510的封龍劍【超絕一門】是由「凄く風化した双剣」強化而來。

可以採掘到鏽鑄塊系＆太古鑄塊系的地點

さびた板狀の塊	雪山・區域8、火山・區域8、塔・區域1、森丘・區域11(限夜間)、森丘H・區域6(限夜間)
さびた小さな塊	火山・區域8、塔・區域1、森丘・區域11(限夜間)、森丘H・區域6(限夜間)
さびた大きな塊	沙漠・區域4、雪山・區域8、火山・區域6、火山・區域8、塔・區域1、森丘・區域11(限夜間)、森丘H・區域6(限夜間)
さびた棒狀の塊	沙漠・區域4、雪山・區域8、火山・區域6、火山・區域8、塔・區域1、森丘・區域11(限夜間)、森丘H・區域6(限夜間)
さびた塊	雪山・區域8、火山・區域6、火山・區域8、塔・區域1、森丘・區域11(限夜間)、森丘H・區域6(限夜間)
太古の塊系(太古鑄塊系)	
太古の板狀の塊	雪山H・區域8、火山H・區域8、塔H・區域1、火山H・獎勵區域
太古の小さな塊	火山H・區域8、塔H・區域1、火山H・獎勵區域
太古の大きな塊	沙漠H・獎勵區域、雪山H・區域8、火山H・區域6、火山H・區域8、塔H・區域1、火山H・獎勵區域
太古の棒狀の塊	雪山H・區域8、火山H・區域6、火山H・區域8、塔H・區域1、火山H・獎勵區域
太古の塊	雪山H・區域8、火山H・區域6、火山H・區域8、塔H・區域1、火山H・獎勵區域

※獵場名稱後面加上「H」的代表困難級

鏽鑄塊系＆太古鑄塊・生產道具

さびた板狀の塊	アイアンソート改(大劍)	バスターブレイト(大劍)	凄くさびた大劍(大劍)
さびた小さな塊	ハンターナイフ改(單手劍)	サーペントバイト(單手劍)	凄くさびた小劍(單手劍)
さびた大きな塊	アイアンハンマー改(鎚)	ウォーメイス(鎚)	凄くさびた槌(鎚)
さびた棒狀の塊	アイアンランス改(長槍)	ナイトスクウィード(長槍)	凄くさびた槍(長槍)
さびた塊	クロウボンガン改(輕弓槍)	インジェクションガン(重弓槍)	鬼ヶ島(輕弓槍)
太古の塊系(太古鑄塊系)			
太古の板狀の塊	フレイスブレイド(大劍)	カーディアンソード(太刀)	凄く風化した大劍(大劍)
太古の小さな塊	サイクロン(雙劍)	ハイツインダガー(雙劍)	凄く風化した双劍(雙劍)
太古の大きな塊	スパイクハンマー改(鎚)	バサルブロウ(鎚)	凄く風化した槌(鎚)
太古の棒狀の塊	ランパート(長槍)	龍騎槍ゲイボルグ(長槍)	凄く風化した槍(長槍)
太古の塊	グレネードボウガン(輕弓槍)	メテオキャノン(重弓槍)	神ヶ島(輕弓槍)

獵人的傳統 五

プーギー！

（噗哦！）

噗哦是為了讓主角獵人進行各種訓練而存在的——雖然是這麼說，但其實噗哦也是獵人的夥伴，是與獵人一起生活的這隻小豬所不為人知的一面。

試著撫摸噗哦看看吧

雖然噗哦的個性溫吞又我行我素，不過其實牠是隻嗅覺非常敏銳的豬。在マイハウス(我的家)裡撫摸噗哦讓牠大喜び(大高興)2次的話，在結束任務回家後，噗哦就會撿回某些道具。還有，在讓牠覺得大高興1次後帶牠出門，並在外面再讓牠感到大高興1次，牠就會帶獵人前往埋有道具的地點。另外，位於東多魯瑪街門處的ドスプーギー(德斯噗哦)也會在大高興2次後帶人前往埋藏點。

透過餵餌來提升好感度到最高，在撫摸牠時就會出現「！」的符號。

取得噗哦用服裝

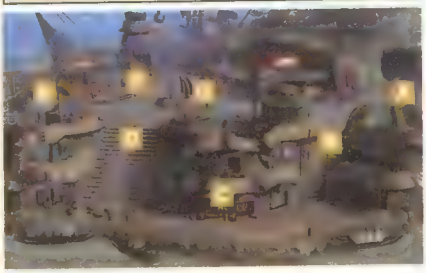
服裝	取得條件
はたかの王様	噗哦登場時所穿的服裝
思い出ストライプ	在同一張記憶卡中，有魔物獵人或魔物獵人G的記錄檔存在時即可取得
魅惑のピンク	在可以養育噗哦後，和魔物獵人PORTABLE進行連動後取得
眠りを誘う白	在單人模式前往ココット(可可特村)，撫摸ムートン(穆咚)讓牠大高興後取得
緑と黒の衝撃	在網路模式的大眾酒吧中，挑戰射的(打靶)小遊戲達3600分以上時取得

噗哦會撿回來的道具

■■■■ 拾獲物A ■■■■		■■■■ 拾獲物B ■■■■	
道具名	機率	道具名	機率
ペイントボール	15%	鐵礦石	20%
虫あみ	15%	不死虫	15%
シビレ罠	15%	マカライト礦石	15%
小金魚	15%	鬼人藥	10%
モドリ玉	10%	強走藥	10%
ハチミツ	10%	秘藥	10%
捕獲用麻醉藥	10%	生命の粉塵	10%
ピッケルグレート	10%	大タル爆彈G	10%

噗哦會指示的挖掘地點

江波村的「あやしいポイント」(可疑地點)



A 地點 最大取得數……3

道具名	機率
アオキノコ	47%
ネンチャク草	25%
怪鳥の鎖	25%
星鐵	3%

B 地點 最大取得數……3

道具名	機率
アオキノコ	40%
ネンチャク草	40%
忍耐の種	17%
星鐵	3%

C 地點 最大取得數……3

道具名	機率
釣りハリタ	45%
にが虫	37%
ハチミツ	15%
星鐵	3%

D 地點 最大取得數……2

道具名	機率
アオキノコ	47%
なぞの骨	40%
マヒダケ	10%
星鐵	3%

E 地點 最大取得數……2

道具名	機率
ネンチャク草	50%
ハチミツ	30%
不死虫	17%
星鐵	3%

F 地點 最大取得數……3

道具名	機率
虫の死骸	45%
龍骨【小】	35%
怪力の種	17%
星鐵	3%

G 地點

道具名	機率
鐵礦石	40%
龍骨【小】	30%
ネムリ草	27%
星鐵	3%

德斯嘆吱會指示的挖掘地點

ドスブーギー(德斯嘆吱)

事先餵食牠右表中的特殊食材，讓牠感到大喜び(大高興)2次後就有機會在下列的可疑地點挖到「SP」欄中的道具。請一定要記得餵牠喔。

	寒冷期	
オニマツタケ	スライスサホテン	レアオニオン
スネークサーモン	シモフリトマト	ミックスビーンズ
カジキマグロ	銀シャリ草	頑固パン
米虫	古代豆	フルベビ漬け
雪トンボ	ポポノタン	リュウノテール
ホビ酒	ガブリブロース	サシミウオ
ー	リュウノテール	カジキマクロ
ー	古代魚	雪トンボ
ー	不死虫	ドスヘラクレス
ー	雪トンボ	パワーラード
ー	レッドオイル	長寿ジャム
ー	ロイヤルチーズ	猛牛バター
ー	モンスターエッグ	ロイヤルチーズ
ー	ー	ブレスワイン
ー	ー	黄金芋酒
ー	ー	モンスターエッグ

東多魯瑪街門的「あやしいポイント」(可疑地點)

在街門「可疑地點」可取得的道具

A 地點　最大取得數……3

道具名稱			寒冷期	寒冷期SP		
虫の死骸	30%	30%	25%	20%	25%	20%
アオキノコ	30%	30%	35%	30%	35%	30%
龍骨【小】	25%	25%	25%	20%	25%	20%
怪鳥の鱗	15%	15%	15%	10%	15%	10%
アンバル礦石	—	—	—	20%	—	—
エールナッツ	—	—	—	—	—	20%

D 地點　最大取得數……4

道具名稱			寒冷期	寒冷期SP		
薬草	35%	30%	30%	30%	35%	30%
龍骨【小】	25%	20%	30%	30%	25%	20%
怪鳥の鱗	20%	15%	25%	25%	20%	15%
大地の結晶	20%	15%	15%	15%	20%	15%
ドスビスカス	—	20%	—	—	—	—
エールナッツ	—	—	—	—	—	20%

C 地點　最大取得數……4

道具名稱			寒冷期	寒冷期SP		
薬草	30%	30%	35%	30%	35%	30%
アオキノコ	30%	30%	25%	20%	25%	20%
のりこねバッタ	20%	20%	20%	15%	20%	15%
にが虫	20%	20%	20%	15%	20%	15%
アンバル礦石	—	—	—	20%	—	—
エールナッツ	—	—	—	—	—	20%

D 地點　最大取得數……3

道具名稱			寒冷期	寒冷期SP		
虫の死骸	25%	20%	25%	25%	25%	25%
龍骨【小】	25%	20%	25%	25%	25%	25%
アオキノコ	25%	15%	25%	25%	25%	25%
雷光虫	15%	10%	15%	15%	15%	15%
怪力の種	10%	5%	10%	10%	10%	10%
ドスビスカス	—	30%	—	—	—	—

獵人的傳統 六

小遊戲

筆在系統介紹時稍微提過小遊戲，不過包括於ドンドルマ(東多魯馬)可挑戰的在內，在此將會有較完整的介紹。請好好享受稱霸全部小遊戲的樂趣吧。

江波村的比腕力與比酒量

在江波村可挑戰的小遊戲，分為和船大工の親方(造船工匠的老大)的「腕ずもう」(比腕力)以及和龍人族のお姉さん(龍人族的大姊姊)的「飲みくらべ」(比酒量)等2項。想比腕力時，只要隔著木桶和造船工匠的老大談話就能開始比賽。迅速交互按下○鈕與□鈕以增加代表獵人的黃色計量表，若壓過老大的藍色計量表就算獲勝。勝利後可隨機獲得右表中的1種道具。當港發展到LV2後，老大有可能會使出全力，在這時獲勝的話，獎品會變得比較豪華。在初次贏過使出全力的老大時，將可獲得強化イカリハンマー所需的「豪腕の鎖」，請務必記住。比酒量是只有在夜晚的酒吧才能進行的小遊戲，喝贏龍人族的大姊姊的話就能得知古龍的生態等情報，同時在任務櫃檯處也能看到古龍的情報。

在一定時間內輸入成功的話就能以2倍速度來喝酒，一口氣拉開差距吧

比腕力獎品

普通時	全力時
ホワイトレバー	ホホノタン
生燒け肉	スネークサーモン
こんがり肉	怪力の種
怪力の種	鬼人藥
ホピ酒	星鐵

東多魯瑪的比腕力與打靶

在東多魯瑪市街可挑戰的小遊戲有「腕ずもう」(比腕力)和「射的」(打靶)等2種。比腕力的規則和江波村時相同，不過由於這時它只算是獵人間的一種娛樂，所以即使獲勝也無法獲得獎品。打靶則是在大眾酒吧的雜貨店付錢後就能挑戰。這是以規定的60發子彈來射擊魔物靶，在1分鐘內賺取分點數的小遊戲。可以用打靶獲得的點數來交換獎品(請參考P0126、P0127)，因為能獲得稱號及噴吱的服裝等，所以盡量挑戰看看吧。

就像是超過2000分會出現頭目級之類的，頭目靶會視得分而出現

■打靶關卡資料

種類	獲得點數(最大力/點數)
射的練習コース（免費）	ランポス（1發/10點）
密林探索コース（100z）	ランポス（1發/10點）、ドスランポス（2發/50點）、イャンクック（3發/100點）、ババコンガ（5發/250點）
砂漠探索コース（200z）	ケネポス（1發/15點）、ドスケネポス（2發/60點）、ダイミョウザザミ（3發/220點）、ディアブロス（6發/350點）
沼地探索コース（400z）	イーオス（1發/20點）、ドスイーオス（2發/80點）、ケリョス（4發/350點）、リオレイア（6發/400點）
雪山探索コース（600z）	ドスファンゴ（2發/60點）、フルフル（3發/250點）、ドドブランゴ（4發/450點）、キリン（4發/500點）
火山探索コース（800z）	ドスイーオス（2發/80點）、バサルモス（3發/350點）、ショウグンギザミ（5發/600點）、グラヒモス（9發/800點）

射的練習コース	初期最高得分100	沼地探索コース	初期最高得分2100	雪山探索コース	初期最高得分2970
密林探索コース	初期最高得分1000	砂漠探索コース	初期最高得分1570	火山探索コース	初期最高得分4100

獵人的傳統 七 系列防具

除了保護獵人之外，防具同時還具有讓附近的同伴知道自己的存在，藉此提高生存率的效果。在此就讓我們來好好認識防具以滿足生存本能吧。

以系列防具來確認スキル(技能)

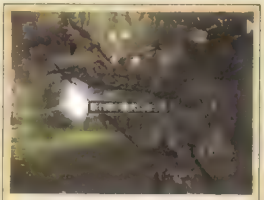
所謂的系列防具，指的是防具名稱最前面冠有相同字樣，且為成套而非單一的防具。舉例來說，由於アイルーフェイク並沒有其他前面冠上アイルー(艾路)字樣的防具作搭配，所以無法稱為艾路系列，不過像ハンターヘルム、ハンターメイル、ハンターアーム……等等，因為它們有複數存在且包括全身各部位的關係，所以可稱為ハンター(獵人)系列。系列防具的特徵大致上可分為兩點。第一點是它們的防禦力與屬性耐性幾乎都相同。第二點是具備擁有同系統技能點數的傾向，因此只要穿上整套系列防具，幾乎都能發動某些技能。由於防具數量多達1200種以上，本來可能需要花上長時間才能找出可發動技能的搭配，但現在只要依系列防具來尋找就能很快找到想要的組合。想發動技能時，只要記住這項特徵，接著參考從P1068開始的資料，確認哪個系列可發動何種技能後，就會比較容易搭配裝備了。

要注意的是，也有像クック或ガノス等缺少特定部位的系列防具。

全身穿滿系列防具時，屬性耐性多半都會偏向某些極端。

利用裝飾品來取得技能

從系列防具表中找到自己喜歡的系列之後，當然也可以直接做出該系列的防具。因為在某種程度上可以利用裝飾品來自由附加技能的關係，所以在這之前，請先確認裝飾品資料頁，找找看有沒有能夠更容易就發動該技能的方法。附帶一提，利用裝飾品的話，很多時候其實不需裝備整套系列防具就能發動技能，對於重視外表的獵人來說應該是一大福音吧。



只要有5個スロット(鑲槽)就能用裝飾品發動技能「砥石使用高速化」。

上級防具與スロット(鑲槽)數的關係

雖然大多數防具都能衍生為S級或U級防具，且仍然可以繼續強化，但S級和U級在素材和資金方面的要求都較高，且鑲槽數也通常會比衍生前的防具來得少。由於衍生前的防具有較容易強化及鑲槽數多等優點，所以有時不要勉強衍生反而可能更有利。在追求自己的服裝風格與技能的平衡時，請將這一點也考慮進去。

將ザザミ系列強化到LV4也是個辦法。S級的技能並不特別具有吸引力。

系列防具發生技能

No.	名稱	發生技能	發生技能
1	曉丸	ダメージ回復速度+1、ガード性能+1、地圖無效	－
2	曉丸・覇	見切り+1、地形ダメージ増【大】	－
3	曉丸・皇	ダメージ回復速度+1	－
4	曜丸	－	ダメージ回復速度+1、耳栓
5	曜丸・覇	…	自動マーキング、裝填速度-2
6	曜丸・皇	－	通常彈LV1追加、調合成功率-15%
7	アメザリ	燒き名人、挑發	燒き名人、挑發
8	イ　オス	毒半減	毒半減、体力回復アイテム弱化
9	イーオスS	毒半減、麻痺倍加	毒半減、麻痺倍加
10	イーオスU	毒半減	毒半減
11	イーオスーツ	雷耐性+3、龍耐性-3	
12	エンブレス	聲帶麻痺毒半減、ガード性能+1、盜み無效	聲帶麻痺毒半減、裝填速度+2、盜み無效
13	ガーディアンスーツ	精靈の加護	
14	ガーディアンUスーツ	毒半減、氣絕確率半減、麻痺半減	
15	ガーディアンベスト	精靈の加護	
16	ガーディアンUベスト	毒半減、氣絕確率半減、麻痺半減	
17	カイザー	見切り+1、聲帶麻痺毒半減、寒さ【小】無效	ぶれ幅DOWN、聲帶麻痺毒半減、裝填數UP、寒さ半減
18	ガノス	はらへり半減	はらへり半減
19	ガノスS	暑さ【小】無效、寒さ【小】無效	暑さ【小】無效、寒さ【小】無效
20	ガノスU	耐雪+2、耐震	耐雪+2、耐震
21	ガブラスーツ	ランナー、各耐性-10	
22	ガルルガ	見切り+1、採取-2	貫通彈LV1追加、調合成功率-5%、ぶれ幅UP
23	ガレオス	暑さ半減	暑さ半減、ランナー
24	ガレオスS	暑さ【小】無效、ランナー	暑さ【小】無效
25	ガレオスU	暑さ半減、業物、地形ダメージ増【小】	暑さ半減、探知、雷耐性-3
26	ギザミ	攻撃力UP【小】	攻撃力UP【小】
27	ギザミS	攻撃力UP【中】、ガード性能-2	攻撃力UP【中】、体力-10
28	ギザミU	攻撃力UP【中】	攻撃力UP【中】
29	キリン	各耐性+3、アイテム使用弱化	各耐性+3、アイテム使用弱化
30	キリンS	各耐性+5、抗菌+1	各耐性+5、抗菌+1
31	ギルドガードスーツ紅	精靈の加護、見切り+1、挑發	
32	ギルドガードベスト紅	精靈の加護、ぶれ幅DOWN、裝填數UP、挑發	
33	ギルドガードスーツ蒼	精靈の加護、ガード性能+2、挑發	
34	ギルドガードベスト蒼	精靈の加護、裝填速度+3、挑發	
35	ギルドナイトスーツ	剝ぎ取り名人、惡靈の加護、ダメージ回復速度-2	
36	ギルドナイトベスト	剝ぎ取り名人、惡靈の加護、ダメージ回復速度-2	
37	キングロブスタ	寒さ【小】無效、雷耐性-3	寒さ【小】無效、雷耐性-3
38	クシャナ	ダメージ回復速度+1、地形ダメージ減【小】	ダメージ回復速度+1、地形ダメージ減【小】
39	クック	－	－
40	クックS	攻撃力UP【中】、回避性能+1、心配性	攻撃力UP【小】、心配性
41	クックU	…	…
42	グラビド	ガード性能+1、暑さ半減、鈍足	暑さ半減
43	グラビドS	ガード性能+1、防御+30、なまくら	反動輕減+1、防御+30、はらへり倍加【小】
44	グラビドU	ガード性能+1	反動輕減+1、防御+20、はらへり倍加【小】
45	クロオビ	斬れ味レベル+1、裝填數UP	
46	クロオビS	見切り+2、なまくら	
47	ゲネポス	麻痺半減	麻痺半減
48	ゲネポスS	麻痺無效、暑さ半減、水耐性-3	麻痺無效、暑さ半減、水耐性-3
49	ゲネポスU	麻痺半減	麻痺半減
50	ゲネポスーツ	水耐性+3、火耐性-3	
51	ゲリョス	毒半減、鈍足	毒半減、鈍足
52	ゲリョスS	毒半減、はらへり倍加【小】	毒半減、はらへり倍加【小】
53	ゲリョスU	毒無效、屬域化+1	毒無效、屬域化+1
54	ゴールドルナ	体力+20、激運、睡眠倍加	体力+20、激運、睡眠倍加
55	コンガ	攻撃力UP【小】	攻撃力UP【小】
56	コンガS	攻撃力UP【小】、挑發	攻撃力UP【小】、挑發

系列防具發生技能

No.	系列	第二系列發生技能	第三系列發生技能
57	コンカU	攻撃力UP【小】、盜み無效、自稱・燒き名人	攻撃力UP【小】、盜み無效、自稱・燒き名人
58	金剛	抗菌+1、聲帶麻痺毒半減、耐震、スローライフ	－
59	不動	－	抗菌+1、聲帶麻痺毒半減、耐震、スローライフ
60	金色	火事場力+2、体力+30、挑發	－
61	黑子	－	火事場力+2、体力+30、挑發
62	ザザミ	防御+20	防御+20
63	ザザミS	防御+20	防御+20、地形ダメージ減【小】、挑發
64	ザザミU	防御+20	防御+20
65	忍・陽	回避性能+1、睡眠無效・寒さ倍加【小】	
66	忍・天	回避性能+1、狀態異常攻撃強化、隱密、寒さ倍加【小】	
67	忍・空	回避性能+1、ボマー、寒さ倍加【小】	
68	忍・陰	はらへり半減、睡眠半減、暑さ倍加【小】	
69	忍・地	はらへり半減、隱密、暑さ倍加【小】	
70	忍・海	はらへり半減、ボマー、暑さ倍加【小】	
71	シルバーソル	攻撃力UP【中】、アイテム使用強化、スローライフ	攻撃力UP【中】、擴散彈LV1&2追加、スローライフ
72	スティール	－	－
73	スティールS	ガード性能+1、体力+10	－
74	スティールU	ガード性能+1	－
75	スノーランポ	冰耐性+3、雷耐性-3	
76	タロス	龍耐性+3、体力回復アイテム強化	龍耐性+3、ランナー
77	タロスS	龍耐性+5、風壓【小】無效、冰耐性-5	龍耐性+5、風壓【小】無效、冰耐性-5
78	タロスU	龍耐性+3	龍耐性+3、耳栓
79	チェーン	体力+10	
80	チェーンS	体力+10	
81	チェーンU	体力+20	
82	ディアブロ	風壓【小】無效、火事場力+1	風壓【小】無效
83	ディアブロS	風壓【大】無效、不運	風壓【大】無效、不運
84	ディアブロU	風壓【小】無效、防御+20、鈍足	風壓【小】無效、防御+20、鈍足
85	トラゴン	麻痺半減、毒半減、氣絕確率半減	裝填速度+1、反動輕減+2、散彈LV1&2追加、体力-10
86	ドラコンS	見切り+2、業物、斬れ味レベル-1	裝填速度+2、徹甲榴彈全レベル追加、体力-20
87	ハイメタ	体力+10、火耐性-3	体力+10、火耐性-3
88	ハイメタS	体力+10、鈍足	体力+10、鈍足
89	ハイメタU	体力+10、火耐性-3	体力+10、火耐性-3
90	バサル	地形ダメージ減【小】、毒半減	地形ダメージ減【小】、毒半減
91	バサルS	地形ダメージ減【小】、毒半減、暑さ半減、水耐性-3	地形ダメージ減【小】、毒半減、水耐性-3
92	バサルU	地形ダメージ減【小】、毒半減、冰耐性-3	地形ダメージ減【小】、毒半減、冰耐性-3
93	バトル	攻撃力UP【小】	攻撃力UP【小】
94	バトルS	攻撃力UP【中】	攻撃力UP【中】
95	バトルU	攻撃力UP【小】	裝填速度+1
96	ハンター	攻撃力UP【小】	攻撃力UP【小】
97	ハンターS	攻撃力UP【小】	散彈LV1追加
98	ハンターU	攻撃力UP【小】	攻撃力UP【小】
99	ヒーラー	精靈の加護	
100	ヒーラーU	毒半減、氣絕確率半減、麻痺半減	
101	ヘルパー	精靈の加護	
102	ヘルパーU	毒半減、氣絕確率半減、麻痺半減	
103	ピストロ	燒き師匠	
104	ブランゴ	寒さ半減、挑發	寒さ半減、挑發
105	ブランゴS	寒さ半減、体力+30、ガード性能-1	寒さ半減、裝填速度+1、アイテム使用弱化
106	ブランゴU	寒さ半減、火耐性-3	寒さ半減、火耐性-3
107	フルフル	－	－
108	フルフルS	ダメージ回復速度+1、地形ダメージ增【小】	ダメージ回復速度+1、地形ダメージ增【小】
109	フルフルU	ダメージ回復速度+1、廣域化+1	ダメージ回復速度+1、廣域化+1
110	ボーン	盜み無效	盜み無效
111	ボーンS	盜み無效	盜み無效
112	ボーンU	盜み無效	盜み無效

系列防具發生技能

No.	防具	發生系列技能	關于系統關係
114	マカルバ	錬金術、地形ダメージ減【小】	
115	ミヅハ	風壓【大】無效、耳栓、隱密	－
116	トヨタマ	－	風壓【大】無效、耳栓、隱密
117	ミラバルカン	攻撃力UP【大】、龍風壓無效	連射、擴散彈全レベル追加、体力-30
118	ミラルーツ	斬れ味レベル+1、見切り+1、なまくら、砥石性能半減	連射、裝填數UP、体力-30、惡靈の加護
119	メイド	剝ぎ取り名人、惡靈の加護、ダメージ回復速度 2	
120	プライベート	剝ぎ取り名人、惡靈の加護、ダメージ回復速度-2	
121	メルホア	－	
122	モス	まんぷく、早食い、はらへり倍加【大】	
123	モノブロス	心眼、体力回復アイテム弱化	心眼、体力回復アイテム弱化
124	モノブロスS	心眼、アイテム使用強化、体力回復アイテム弱化	貫通彈攻撃力UP、アイテム使用強化、裝填速度-1
125	モノデビル	アイテム使用強化、火事場力+1、体力回復アイテム弱化	アイテム使用強化、火事場力+1、惡靈の加護
126	夜叉	心眼、ランナー、神の氣まぐれ、惡靈の加護	－
127	修羅	--	裝填數UP、ランナー、神の氣まぐれ、惡靈の加護
128	ランゴ	麻痺半減	麻痺半減
129	ランゴS	麻痺半減	麻痺半減
130	ランゴU	麻痺半減	麻痺半減
131	ランポス	氣絕確率半減	氣絕確率半減
132	ランポスS	氣絕確率半減、投擲技術UP、火耐性-3	氣絕確率半減、投擲技術UP、火耐性 3
133	ランポスU	氣絕確率半減	氣絕確率半減
134	ランポスーツ	火耐性+3、水耐性-3	
135	リオソウル	攻撃力UP【中】、心眼、防禦-30	攻撃力UP【中】、散彈LV1&2追加、採取-2
136	リオハート	体力+10、凍結	体力+10、凍結
137	凄	ダメージ回復速度+1、ガード性能+1、地圖無效	－
138	凄・覇	見切り+1、地形ダメージ增【大】	－
139	凄・皇	ダメージ回復速度+1	－
140	艶	－	ダメージ回復速度+1、耳栓
141	艶・覇	--	自動マーキング、裝填速度-2
142	艶・皇	－	通常彈LV1追加、調合成功率-15
143	紅凄	－	－
144	紅艶	－	－
145	レイア	体力+10、耳栓、惡靈の氣まぐれ	体力+10、ランナー、惡靈の氣まぐれ
146	レイアS	体力+20、耳栓	体力+20、ランナー
147	レウス	攻撃力UP【中】	攻撃力UP【中】
148	レウスS	攻撃力UP【大】、地形ダメージ增【大】	攻撃力UP【大】、ダメージ回復速度-2
149	レザーライト	採取+2	
150	レザーライトS	採取+1、調合成功率+5%	
151	レザーライトU	採取+2、精靈の氣まぐれ	

FASHION CATALOG

曉丸系列
（曉丸系列）

存在部位　頭/身體/腕/腰/腳

劍士系、男性專用、總防禦力：175～255

曉丸・霸系列
（曉丸・霸系列）

存在部位　頭/身體/腕/腰/腳

劍士系、男性專用、總防禦力：220～420

曉丸・皇系列
（曉丸・皇系列）

存在部位

劍士系、男性專用、總防禦力：215～315

曙丸系列
（曙丸系列）

存在部位

槍手系、男性專用、總防禦力：90～130

曙丸・霸系列
（曙丸・霸系列）

存在部位

槍手系、男性專用、總防禦力：145～215

暗丸・皇系列
（暗丸・皇系列）

存在部位

槍手系、男性專用、總防禦力：110～170

アメザリ系列
（美洲蝦蟹系列）

存在部位

劍士系、總防禦力：165～250

槍手系、總防禦力：95～145

イーオス系列
（伊歐斯系列）

存在部位

劍士系、總防禦力：75～150

槍手系、總防禦力：40～90

イーオスS系列
（伊歐斯S系列）

存在部位

劍士系、總防禦力：145～310

槍手系、總防禦力：90～200

イーオスU系列
（伊歐斯U系列）

存在部位

劍士系、總防禦力：125～240

槍手系、總防禦力：75～125

イーオスーツ系列
（伊歐斯套裝系列）

存在部位

劍士&槍手系、總防禦力：56～132

エンプレス系列
(女皇系列)

存在部位

劍士系、總防禦力：215～415

槍手系、總防禦力：135～230

ガーディアンスーツ系列
(守護者服系列)

存在部位

劍士&槍手系、男性專用、總防禦力：75～150

ガーディアンUスーツ系列
(守護者U服系列)

存在部位

劍士&槍手系、男性專用、總防禦力：105～180

ガーディアンベスト系列
(守護者背心系列)

存在部位

劍士&槍手系、男性專用、總防禦力：75～150

ガーディアンUベスト系列
(守護者U背心系列)

存在部位

劍士&槍手系、男性專用、總防禦力：105～180

カイザー系列
(皇帝系列)

存在部位

劍士系、總防禦力：215～450

槍手系、總防禦力：135～230

ガノス系列
（加諾斯系列）

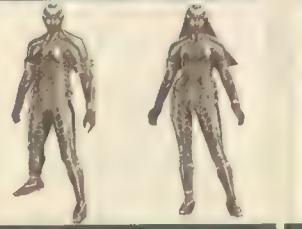
存在部位：[illegible]

劍士系、總防禦力：100～144

槍手系、總防禦力：52～84

ガノスS系列
（加諾斯S系列）

存在部位：[illegible]



劍士系、總防禦力：190～360

槍手系、總防禦力：120～205

ガノスU系列
（加諾斯U系列）

存在部位：[illegible]

劍士系、總防禦力：140～204

槍手系、總防禦力：76～116

ガブラスーツ系列
（卡布拉斯套裝系列）

存在部位：[illegible]

劍士&槍手系、總防禦力：65～170

ガルルガ系列
（格魯魯加系列）

存在部位：[illegible]

劍士系、總防禦力：125～210

槍手系、總防禦力：60～125

ガレオス系列
（加列歐斯系列）

存在部位：[illegible]

劍士系、總防禦力：100～145

槍手系、總防禦力：50～85

ガレオスS系列
（加列歐斯S系列）

存在部位　頭/身體/腕/腰/腳

劍士系、總防禦力：145～310

槍手系、總防禦力：90～200

ガレオスU系列
（加列歐斯U系列）

存在部位　頭/身體/腕/腰/腳

劍士系、總防禦力：140～235

槍手系、總防禦力：80～120

ギザミ系列
（基札米系列）

存在部位　[illegible]

劍士系、總防禦力：125～210

槍手系、總防禦力：70～110

ギザミS系列
（基札米S系列）

存在部位　[illegible]

劍士系、總防禦力：190～365

槍手系、總防禦力：135～195

ギザミU系列
（基札米U系列）

存在部位　[illegible]

劍士系、總防禦力：180～260

槍手系、總防禦力：100～155

キリン系列
（麒麟系列）

存在部位　頭/身體/腕/腰/腳

劍士系、總防禦力：170～250

槍手系、總防禦力：80～140

キリンS系列
（麒麟S系列）

存在部位：[illegible]

劍士系、總防禦力：215～420

槍手系、總防禦力：130～215

ギルドガードスーツ紅系列
（公會守衛服紅系列）

存在部位：[illegible]

劍士&槍手系、總防禦力：125～195

ギルドガードベスト紅系列
（公會守衛背心紅系列）

存在部位：[illegible]

劍士&槍手系、總防禦力：125～195

ギルドガードスーツ蒼系列
（公會守衛服蒼系列）

存在部位：頭/身體/腕/腰/腳

劍士&槍手系、總防禦力：125～195

ギルドガードベスト蒼系列
（公會守衛背心蒼系列）

存在部位：頭/身體/腕/腰/腳

劍士&槍手系、總防禦力：125～195

ギルドナイトスーツ系列
（公會騎士服系列）

存在部位：頭/身體/腕/腰/腳

劍士&槍手系、男性專用、總防禦力：75～165

ギルドナイトベスト系列
（公會騎士背心系列）

存在部位 [illegible]

劍士&槍手系、男性專用、總防禦力：75～165

キングロブスタ系列
（國王龍蝦系列）

存在部位 [illegible]

劍士系、總防禦力：90～180

槍手系、總防禦力：55～95

クシャナ系列
（庫沙娜系列）

存在部位 [illegible]

劍士系、總防禦力：195～415

槍手系、總防禦力：120～205

クック系列
（庫克系列）

存在部位 [illegible]

・腰部防具：ハンターグリーヴ(男)、ピンクメタルブーツ(女)

劍士系、總防禦力：54～90

腰部防具：ハンターレギンス(男)、ピンクメタルブーツ(女)

槍手系、總防禦力：27～45

クックS系列
（庫克S系列）

存在部位 [illegible]

劍士系、總防禦力：165～320

槍手系、總防禦力：100～195

クックU系列
（庫克U系列）

存在部位 [illegible]

劍士系、總防禦力：84～126

※腰部防具：ハンターレギンス(男)、ピンクメタルブーツ(女)

槍手系、總防禦力：45～75

グラビド系列
（葛拉畢德系列）

存在部位：[illegible]

劍士系、總防禦力：150～245

槍手系、總防禦力：75～125

グラビドS系列
（葛拉畢德S系列）

存在部位：[illegible]

劍士系、總防禦力：240～440※2

槍手系、總防禦力：155～240※2

グラビドU系列
（葛拉畢德U系列）

存在部位：[illegible]

劍士系、總防禦力：205～305

槍手系、總防禦力：130～190※1

クロオビ系列
（黑帶系列）

存在部位：頭/身體/腕/腰/腿

劍士&槍手系、總防禦力：95～185

クロオビS系列
（黑帶S系列）

存在部位：頭/身體/腕/腰/腿

劍士&槍手系、總防禦力：125～185

ゲネポス系列
（葛涅波斯系列）

存在部位：頭/身體/腕/腰/腿

劍士系、總防禦力：75～150

槍手系、總防禦力：40～85

※1……發動防御+20　※2……發動防御+30

ゲネポスS系列
（蓋涅波斯S系列）

存在部位：

劍士系、總防禦力：140～300

槍手系、總防禦力：90～200

ゲネポスU系列
（蓋涅波斯U系列）

存在部位：

劍士系、總防禦力：125～210

槍手系、總防禦力：70～125

ゲネポスーツ系列
（蓋涅波斯套裝系列）

存在部位：

劍士&槍手系、總防禦力：44～112

ゲリョス系列
（格裡斯系列）

存在部位：

劍士系、總防禦力：100～180

槍手系、總防禦力：50～90

ゲリョスS系列
（格裡斯S系列）

存在部位：

劍士系、總防禦力：[illegible]

槍手系、總防禦力：100～195

ゲリョスU系列
（格裡斯U系列）

存在部位：

劍士系、總防禦力：150～240

槍手系、總防禦力：80～140

ゴールドルナ
（黃金銀月系列）

存在部位：

劍士系、總防禦力：250～410

槍手系、總防禦力：[illegible]

コンガ系列
（康加系列）

存在部位：

劍士系、總防禦力：85～175

槍手系、總防禦力：[illegible]

コンガS系列
（康加S系列）

存在部位：

劍士系、總防禦力：175～340

槍手系、總防禦力：110～180

コンガU系列
（康加U系列）

存在部位：

劍士系、總防禦力：160～240

槍手系、總防禦力：90～140

金剛系列
（金剛系列）

存在部位：

劍士系、總防禦力：210～445

不動系列
（不動系列）

存在部位：

槍手系、總防禦力：135～230

金色系列
（金色系列）

存在部位　頭/身體/腕/腰/腳

劍士系、總防禦力：255～375

黑子系列
（黑子系列）

存在部位　[illegible]

槍手系、總防禦力：130～190

ザザミ系列
（砂札米系列）

存在部位　頭/身體/腕/腰/腳

劍士系、總防禦力：100～180※1

槍手系、總防禦力：70～110※1

ザザミS系列
（砂札米S系列）

存在部位　[illegible]

劍士系、總防禦力：175～360※1

槍手系、總防禦力：115～205※1

ザザミU系列
（砂札米U系列）

存在部位　[illegible]

劍士系、總防禦力：160～255※1

槍手系、總防禦力：100～160※1

忍・陽系列
（忍・陽系列）

存在部位　[illegible]

劍士&槍手系、總防禦力：75～165

※1……發動防御+20

忍・天系列
（忍・天系列）

存在部位

劍士&槍手系、總防禦力：120～205

忍・空系列
（忍・空系列）

存在部位

劍士&槍手系、總防禦力：100～160

忍・陸系列
（忍・陸系列）

存在部位

劍士&槍手系、總防禦力：75～165

忍・地系列
（忍・地系列）

存在部位

劍士&槍手系、總防禦力：120～205

忍・海系列
（忍・海系列）

存在部位

劍士&槍手系、總防禦力：100～160

シルバーソル系列
（白銀輝陽系列）

存在部位

劍士系、總防禦力：265～425

槍手系、總防禦力：140～210

スティール系列
（鋼鐵系列）

存在部位 —/身體/腕/腰/—

※腿部防具：ブルージャージー

劍士系、總防禦力：57～93

スティールS系列
（鋼鐵S系列）

存在部位 —/身體/腕/腰/—

※腿部防具：ブルーSジャージー

劍士系、總防禦力：90～192

スティールU系列
（鋼鐵U系列）

存在部位 —/身體/腕/腰/—

※腿部防具：コーヒージャージー

劍士系、總防禦力：84～126

スノーランポ系列
（雪蘭波系列）

存在部位 頭/身體/腕/—/腳

劍士&槍手系、總防禦力：52～100

タロス系列
（塔羅斯系列）

存在部位 頭/身體/腕/腰/腳

劍士系、總防禦力：70～145

槍手系、總防禦力：40～80

タロスS系列
（塔羅斯S系列）

存在部位 頭/身體/腕/腰/腳

劍士系、總防禦力：140～300

槍手系、總防禦力：90～190

タロスU系列
（塔羅斯U系列）

存在部位：[illegible]

劍士系、總防禦力：120～235

槍手系、總防禦力：60～125

チェーン系列
（鎖鍊系列）

存在部位：頭/身體/腕/腰/[illegible]

×腳部防具：ブルーシャーン

劍士&槍手系、總防禦力：20～70

チェーンS系列
（鎖鍊S系列）

存在部位：頭/身體/腕/腰/[illegible]

×腳部防具：ブルーSジャージー

劍士&槍手系、總防禦力：60～180

チェーンU系列
（鎖鍊U系列）

存在部位：頭/身體/腕/腰/[illegible]

×腳部防具：コピンシャン

劍士&槍手系、總防禦力：40～115

ディアブロ系列
（迪亞布洛系列）

存在部位：頭/身體/腕/腰/[illegible]

劍士系、總防禦力：145～215

槍手系、總防禦力：75～115

ディアブロS系列
（迪亞布洛S系列）

存在部位：頭/身體/腕/腰/[illegible]

劍士系、總防禦力：205～405

槍手系、總防禦力：125～210

ディアブロU系列
（迪亞布洛U系列）

存在部位

劍士系、總防禦力：215～305※1

槍手系、總防禦力：120～175※1

ドラゴン系列
（龍系列）

存在部位

劍士系、總防禦力：190～280

槍手系、總防禦力：100～150

ドラゴンS系列
（龍S系列）

存在部位

劍士系、總防禦力：240～465

槍手系、總防禦力：145～240

ハイメタ系列
（白金系列）

存在部位

劍士系、總防禦力：60～135

槍手系、總防禦力：35～65

ハイメタS系列
（白金S系列）

存在部位

劍士系、總防禦力：140～300

槍手系、總防禦力：85～195

ハイメタU系列
（白金U系列）

存在部位

劍士系、總防禦力：120～235

槍手系、總防禦力：70～120

※1……發動防御+20

バサル系列
（巴隆系列）

存在部位：

劍士系、總防禦力：85～175

槍手系、總防禦力：50～100

バサルS系列
（巴隆S系列）

存在部位：

劍士系、總防禦力：175～365

槍手系、總防禦力：115～200

バサルU系列
（巴隆U系列）

存在部位：

劍士系、總防禦力：165～270

槍手系、總防禦力：95～140

バトル系列
（戰鬥系列）

存在部位：

劍士系、總防禦力：50～115

槍手系、總防禦力：30～65

バトルS系列
（戰鬥S系列）

存在部位：

劍士系、總防禦力：130～285

槍手系、總防禦力：95～185

バトルU系列
（戰鬥U系列）

存在部位：

劍士系、總防禦力：110～225

槍手系、總防禦力：60～125

ハンター系列
（獵人系列）

存在部位：[illegible]

劍士系、總防禦力：20～120

槍手系、總防禦力：10～80

ハンターS系列
（獵人S系列）

存在部位：[illegible]

劍士系、總防禦力：120～255

槍手系、總防禦力：65～195

ハンターU系列
（獵人U系列）

存在部位：[illegible]

劍士系、總防禦力：100～195

槍手系、總防禦力：55～120

ヘルパー系列
（助手系列）

存在部位：[illegible]

劍士&槍手系、女性專用、總防禦力：75～150

ヘルパーU系列
（助手U系列）

存在部位：[illegible]

劍士&槍手系、女性專用、總防禦力：105～180

ヒーラー系列
（治療者系列）

存在部位：[illegible]

劍士&槍手系、女性專用、總防禦力：75～150

ヒーラーU系列
（治療者U系列）

存在部位　頭/身體/腕/腰/腳

劍士&槍手系、女性專用、總防禦力：105～180

ビストロ系列
（餐館系列）

存在部位　頭/身體/一/腰/一

♂男　腕部防具
無
腳部防具：
クリームシャツ
♀女　腕部防具
無
腳部防具：
クリームシャツ

劍士&槍手系、總防禦力：36～72

ブランゴ系列
（布蘭哥系列）

存在部位　頭/身體/腕/腰/腳

劍士系、總防禦力：105～210

槍手系、總防禦力：60～105

ブランゴS系列
（布蘭哥S系列）

存在部位　頭/身體/腕/腰/腳

劍士系、總防禦力：185～360

槍手系、總防禦力：130～190

ブランゴU系列
（布蘭哥U系列）

存在部位　頭/身體/腕/腰/腳

劍士系、總防禦力：175～255

槍手系、總防禦力：95～145

フルフル系列
（夫魯夫魯系列）

存在部位　頭/身體/腕/腰/腳

劍士系、總防禦力：130～185

槍手系、總防禦力：65～100

フルフルS系列
（夫魯夫魯S系列）

劍士系、總防禦力：185～360

槍手系、總防禦力：120～205

フルフルU系列
（夫魯夫魯U系列）

劍士系、總防禦力：175～255

槍手系、總防禦力：95～145

ボーン系列
（骨系列）

劍士系、總防禦力：45～130

槍手系、總防禦力：20～70

ボーンS系列
（骨S系列）

劍士系、總防禦力：125～270

槍手系、總防禦力：85～195

ボーンU系列
（骨U系列）

劍士系、總防禦力：105～210

槍手系、總防禦力：55～130

マカルバ系列
（馬卡魯帕系列）

※男　體部防具：
　　バトルフォールト
　　腿部防具：
　　ハイメタクリ　ウ
女　體部防具：
　　無
　　腿部防具：
　　クリ　ムシャ　シ

劍士&槍手系、總防禦力：36～72

ミヅハ系列
(潮都波系列)

存在部位

劍士系、總防禦力：200～365

トヨタマ系列
(豐玉系列)

存在部位

槍手系、總防禦力：175～210

ミラバルカン系列
(米拉火神系列)

存在部位

劍士系、總防禦力：240～350

槍手系、總防禦力：115～175

ミラルーツ系列
(米拉之祖系列)

存在部位

劍士系、總防禦力：295～475

槍手系、總防禦力：160～240

メイド系列
(女侍系列)

存在部位

劍士&槍手系、女性專用、總防禦力：75～165

プライベート系列
(看護系列)

存在部位

劍士&槍手系、女性專用、總防禦力：75～165

メルホア系列
（梅荷爾系列）

存在部位 [illegible]

♂男 臉部防具
[illegible]
腳部防具
[illegible]
♀女 臉部防具
[illegible]
腳部防具
[illegible]

劍士&槍手系、總防禦力：36～72

モス系列
（摩斯系列）

存在部位 [illegible]

劍士&槍手系、總防禦力：15～40

モノブロス系列
（摩諾布洛斯系列）

存在部位 [illegible]

劍士系、總防禦力：150～220

槍手系、總防禦力：75～125

モノブロスS系列
（摩諾布洛斯S系列）

存在部位 [illegible]

劍士系、總防禦力：210～410

槍手系、總防禦力：125～210

モノヂビル系列
（雨角惡魔系列）

存在部位 [illegible]

劍士系、總防禦力：200～290

槍手系、總防禦力：105～165

夜叉系列
（夜叉系列）

存在部位 [illegible]

劍士系、總防禦力：220～465

修羅系列
（修羅系列）

槍手系、總防禦力：135～230

ランゴ系列
（蘭哥系列）

劍士系、總防禦力：60～125

槍手系、總防禦力：35～65

ランゴS系列
（蘭哥S系列）

劍士系、總防禦力：135～290

槍手系、總防禦力：90～190

ランゴU系列
（蘭哥U系列）

劍士系、總防禦力：115～230

槍手系、總防禦力：60～125

ランポス系列
（蘭波斯系列）

劍士系、總防禦力：50～115

槍手系、總防禦力：25～65

ランポスS系列
（蘭波斯S系列）

劍士系、總防禦力：130～285

槍手系、總防禦力：90～190

ランポスU系列
（蘭波斯U系列）

存在部位：頭/身體/腕/腰/腳

劍士系、總防禦力：110～225

槍手系、總防禦力：55～130

ランポスーツ系列
（蘭波斯套裝系列）

存在部位：頭/身體/腕/－/腳

劍士&槍手系、總防禦力：36～84

リオソウル系列
（火龍魂系列）

存在部位：[illegible]

劍士系、總防禦力：155～245※3

槍手系、總防禦力：95～155

リオハート系列
（火龍心系列）

存在部位：頭/身體/腕/腰/[illegible]

劍士系、總防禦力：165～270

槍手系、總防禦力：95～145

凜系列
（凜系列）

存在部位：[illegible]

劍士系、女性專用、總防禦力：175～255

凜・霸系列
（凜・霸系列）

存在部位：頭/身體/腕/腰/腳

劍士系、女性專用、總防禦力：220～420

※3……發動防御-30

凛・皇系列
（凛・皇系列）

存在部位

劍士系、女性專用、總防禦力：215～315

艷系列
（艷系列）

存在部位

槍手系、女性專用、總防禦力：90～130

艷・覇系列
（艷・覇系列）

存在部位

槍手系、女性專用、總防禦力：145～215

艷・皇系列
（艷・皇系列）

存在部位

槍手系、女性專用、總防禦力：110～170

紅凛・紅艷系列
（紅凛・紅艷系列）

存在部位

劍士系、女性專用、總防禦力：70～102

槍手系、女性專用、總防禦力：30～

レイア系列
（雷亞系列）

存在部位

劍士系、總防禦力：115～175

槍手系、總防禦力：80～100

レイアS系列
（雷亞S系列）

存在部位 [illegible]

劍士系、總防禦力：175~365

槍手系、總防禦力：115~200

レウス系列
（雷鳥斯系列）

存在部位 [illegible]

劍士系、總防禦力：140~210

槍手系、總防禦力：70~120

レウスS系列
（雷鳥斯S系列）

存在部位 [illegible]

劍士系、總防禦力：195~380

槍手系、總防禦力：125~210

レザーライト系列
（皮製輕系列）

存在部位 [illegible]

劍士&槍手系、總防禦力：10~80

レザーライトS系列
（皮製輕S系列）

存在部位 [illegible]

劍士&槍手系、總防禦力：55~175

レザーライトU系列
（皮製輕U系列）

存在部位 [illegible]

劍士&槍手系、總防禦力：35~105

獵人的傳統 八

獵人的筆記

從一些小技術、到只有少數人知道的恐怖情報，我們為您在此整理了其他獵人寫下的筆記資料。試著從這些筆記中找出有用的情報吧。

MEMO 01 單人模式快速攻略法

初期～中期　努力強化武器

在此介紹的方法是給那些想盡快結束單人模式的玩家所使用的，因此並不推薦初次進行遊戲的玩家使用這個方法。初期時最好還是以採集為主，就算沒有虫あみ也沒關係，但ピッケル一定要帶滿4把。邊鎖定各種礦石，邊將挖到的「なぞの骨」做成大骨塊吧。這樣就可以開始狩獵了。當沙漠開放後，要是發現ドスゲネポス出現就積極地前往討伐，至少要設法將武器換到デスパライズ才可以。雖然在面對ダイミョウザザミ的時候會比較辛苦，但還是得忍著不換防具。最好能夠等到順利的使沼地開放、進入中期後再努力狩獵ドスイーオス來做出イーオス(伊歐斯)系列的防具會比較好。

中期～後期　發展工房與坑道

開放沼地後要優先發展工房。當坑道開始運作後，要盡快以調合做出ピッケルグレート並交給發掘マニア(挖掘狂)，以求迅速將坑道提升到LV3。面對和クシャルダオラ的2連戰，只要擁有デスパライズ就能輕鬆獲勝，趕快擊退牠來開放雪山。要是能將イーオスフォールド強化成S系的防具，則只需加上研磨珠就能發動技能「砥石使用高速化」，為了迎接與クシャルダオラ的決戰，不妨在雪山狩獵些ガウシカ。順利擊破クシャルダオラ、開放火山後，遊戲就進入後期。利用ティタルニア或封龍劍【絕一門】來討伐ラオシャンロン，努力賺取資金，準備和ナナ・テスカトリ進行最後決戰。

初期

重點在於狩獵ドスゲネポス以做出デスパライズ。即使會弄得自己身無分文也不要猶豫，一口氣完成它吧。

中期

由於強敵大量增加，所以會需要防具。若是雪山已經開放，則可以考慮具有「アイテム使用強化」潛力的ハンターS系列。

後期

重點在於「討伐」ラオシャンロン。要設法取得さびた小さな塊，若獲得大爪的話就將之調合成力の爪及守りの爪吧。

MEMO 02 名人萬歲！

單人模式時無法同時發動

「剝ぎ取り名人」的技能可以讓所有剝取次數增加1次。搭配「高速剝ぎ取り&採取」的話，則可以剝取ラオシャンロン達12次之多。

MEMO 03 頭冠是什麼顏色？

應該算是常識……吧？

ランポスフェイク及スノーランポフェイク的頭冠顏色都與獵人的髮色相同。因此也傳出它們其實只是將頭髮弄成頭冠形狀的說法。

MEMO 04 搬運物的重量

輕的東西不需要達人？

如下表所列，搬運物共有7種。它們都各自設定了「重量」，搬運時的移動速度將會因重量而不同。另外，技能「運搬の達人」可稍微加快搬運「輕」物品時的速度，而能大幅提升搬運「重」物品時的速度。因此在搬運重物時最好能夠發動。

搬運物的重量			
肉食龍の卵	輕	灰水晶	輕
草食龍の卵	重	白水晶	重
飛龍の卵	重	大砲の彈	重
火碌岩	重		

具有技能系統「運搬」的防具有ランゴ、キリン、ボーン、チェーンU等。

MEMO 05 無法剝取……

跳個舞來去去霉氣吧

死在水裡的ガノトトス、死在溶岩裡的ラージャン、倒入砦裡的ラオシャンロン、飛到奇怪地點的尾巴，這些狀況就算是剝取名人也無能為力。

MEMO 06 風壓無效術

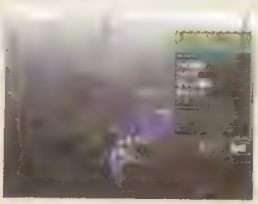
龍風壓就沒辦法了……

雖然承受風壓時會暫時無法行動，不過也有不會受到風壓影響的狀態。那就是蹲下狀態。只要蹲下就能讓龍風壓以外的風壓都無效。

MEMO 07 小偷們中意的東西

拯救道具免於小偷之手吧

メラルー、ゲリョス(含亞種)、オオナズチ，牠們正是光聽到名字就會讓人忍不住想抱怨的偷盜鐵三角。不過，其實牠們還是有自己的興趣，具有會優先偷走自己喜歡物品的習慣。メラルー是マタタビ、ゲリョス是會發光的東西、オオナズチ則是藥和肉系的道具。只要擁有這些東西，其他的道具就不會被偷。不過，由於メラルー只要不被擊退就會一再出現，而ゲリョス和オオナズチ則是無法取回被偷道具的關係，因此最好還是什麼都不要被偷走。雖然可用技能「盜み無效」來完全防止遭竊，不過基本上還是要看出對方哪種攻擊具有偷盜效果，設法閃過這類攻擊以減少損失，至於メラルー就將之擊退吧



力の護符、守りの護符、以及力の爪和守りの爪，即使只剩這些道具，它們也不會被偷走，可說是盜亦有道吧。

■メラルー

○會優先偷走マタタビ
○沒有マタタビ時會偷黃金魚
○マタタビ和黃金魚都沒有時則會隨機偷走稀有度4以下的道具

■ゲリョス

○由於ゲリョス喜歡會發光的東西，因此會優先偷走稀有金屬類道具
○沒有優先偷盜的道具時，則會無視稀有度而隨機偷走道具

優先偷盜的道具	
光蟲	ドラグライト礦石
雷光虫	ユニオン礦石
マカライト礦石	紅蓮石
ライトクリスタル	閃光玉
ノヴァクリスタル	

■オオナズチ

○會優先偷走藥&肉系道具(可設置的肉除外)
○沒有藥&肉系道具時，則會無視稀有度而隨機偷走道具

NAME 02

キングチャチャブー出現！

打倒他來獵取「始まりの唄」吧

在網路模式的困難級下，有著於特定的任務中打倒3隻チャチャブー後、キングチャチャブー就會出現在特定區域內的特殊設定　キングチャチャブー是唯一擁有前往困難級森丘時所必須的道具「始まりの唄」的魔物．而且沒有其他方法可以取得這項道具　牠可說是獵人們在升上HR31、能夠接困難級任務後最希望能夠盡快打倒的魔物吧。會出現キングチャチャブー的任務如下表　擬態成菇類或礦石的チャチャブー．在獵人靠近時會以右下方表格中的機率現身．要有耐心地多來回幾次出現區域．努力打倒牠們吧　附帶一提．キングチャチャブー和チャチャブー都是十分隨性的．所以不一定會在下表的區域中隨時出現．資料內所列出的只是主要出現區域而已

キングチャチャブー和チャチャブー都是強敵．注意不要反而被打倒了。

チャチャブーの出現機率

●任務開始～限制時間經過1/3	
出現機率	10%
●限制時間經過1/3～限制時間經過2/3	
出現機率	30%
●限制時間經過2/3～任務結束	
出現機率	70%

キングチャチャブー出現任務

任務名稱	場景	星數	目標	出現時間	出現次數
青き狩人の生息地	密林	溫 -	トスワンホネ	6、6、7	6
豬たちの長を狩猟せよ！	密林	溫 -	トスファンゴ	6、6、6	6
怪鳥のいななきを追って	密林	溫 -	イャンクック	6、6、7	6
水辺のクイミョウ	密林	溫 -	クイミョウサボ	6、6、7	6
大漁	密林	溫 - -	ガノトトス亞種、ガノトトス	6、6、6	6(共限夜間出現)
女王の棲まう土地	密林	溫 - -	リオレイア	6、6、6	6
雪原を遣う赤影	雪山	溫 - -	フルフル亞種	2、5、8	2
群れ成す牙獣の主	雪山	溫 - -	ドドブランゴ	2、5、8	2
鳥を統べる嶺	火山	溫 - -	ドスイーオス	晝/4、7、8 夜/4、7、7	晝/8 夜/3
岩地に潛む罠	火山	溫 - -	バサルモス	晝/4、7、8 夜/4、7、7	晝/8 夜/3
黑鎧をまといし亞種	火山	溫 - -	グラビモス亞種	晝/4、7、8 夜/4、7、7	晝/8 夜/3
豬たちの長を狩猟せよ！	密林	暖 -	ドスファンゴ	晝/1、2、7、9 夜/1、7、9	7
青き怪鳥の目撃	密林	暖 -	イャンクック亞種	晝/1、2、7、9 夜/1、7、9	7
桃毛獣のなわばり	密林	暖 -	ババコンガ	晝/1、2、7、9 夜/1、7、9	7
百花繚亂	密林	暖 -	リオレイア亞種、リオレイア	晝/1、2、7、9 夜/1、7、9	7
豬突猛進	沼地	暖 -	トスファンゴ	晝/3、5、9 夜/5、5、6	4
紫毒鳥の暴走	沼地	暖 -	ゲリョス亞種	晝/3、5、9 夜/5、5、6	4
沼地を舞う女王	沼地	暖 -	リオレイア	晝/3、5、9 夜/5、5、6	4
逃さん龍の沈黙	森丘	暖 -	リオレウス亞種	3、8、11	5
砂漠に跳ねる狩人	砂漠	- 熱	トスケネホネ	晝/1、7、10 夜/1、7、7	晝/7 夜/1
地底湖の水龍	砂漠	- 熱	カノトトス	晝/1、7、10 夜/1、7、7	晝/7 夜/1
砂漠に咲く櫻	砂漠	- 熱	リオレイア亞種	晝/1、7、10 夜/1、7、7	晝/7 夜/1
赤き毒たちの統率者	沼地	- - 熱	ドスイーオス	1、2、3	晝/7 夜/4
凪地を駆ける毒怪鳥	沼地	- - 熱	ゲリョス	1、2、3	晝/7 夜/4
凪地に潛む大鎌	沼地	- - 熱	シュウクノキサミ	1、2、3	晝/7 夜/4
食いしん坊な蛮獣	沼地	- - 熱	ババコンガ	1、2、3	晝/7 夜/4

MEMO 09 繳納物品的報酬

繳納道具的報酬金是？

在交出ジャンボ村(江波村)村民們要求的道具時，他們會付出金錢作為報酬，這時可獲得的金額固定如下表，故事進行上所必須完成的要求之報酬也是一樣。要注意的是，行商ばあちゃん(旅行商人老婆婆)只會委託一次「行商ばあちゃんのお願い」。從獲得金額上大致可判斷出他們荷包裡有多少錢

村長	120z	食材店的女老闆	250z
造船工匠的老大	130z	道具店的主人	300z
工房的婆婆	300z	教官	200z
工房的一號徒弟	300z	對手獵人	220z
工房的二號徒弟	250z	修行中獵人	220z
工房的新徒弟	300z	龍人族的大姊姊	200z
雜貨店貓	150z	旅行商人老婆婆	100z
調合店的主人	250z		

MEMO 10 見切り的注意點

再次確認見切り的性能

「見切り+1」是技能系統「達人」達15點以上時才能發動的技能。附帶一提，10到14點時為「心眼」，而25點以上時則能發動「見切り+2」。它具有會心率(強擊率)+10%與攻擊即使被彈開也能像平常一樣揮到底，同時也因此產生了抑制斬れ味(銳利度)劣化的功用等優秀效果。如バサルモス、グラビモス、イャンガルルガ及オオナズチ等，肉質較硬的飛龍相當多。由於在單人模式時幾乎無法將銳利度提升到白色之故，所以對於使用大劍、太刀、長槍、槍型長槍的獵人來說，這是比「斬れ味レベル+1」還要有用的技能

在單人模式可用「匠」讓銳利度到達白色的武器有ガルルガ系及ナナ＝ロア等。

MEMO 11 「意外」的效果

試著賭賭看吧

在密林的區域1、2、5、6、9等地可以採到一種名為ドキドキノコ的蘑菇。吃下這種蘑菇的話將可產生各種令人「意外」的效果。詳細的效果請參考下表，請務必加以確認。整體說來，正面效果佔80%，而負面效果則佔20%。拿到它的話，最好先想想自己平時的賭運如何再決定要不要吃。

效果同藥草	27%
效果同怪力の種	20%
效果同忍耐の種	20%
精力－25	14%
效果同強走藥	10%
體力減半	5%
效果同いにしえの秘藥	3%
毒＋無法使用部分道具＋無法發言狀態	1%

MEMO 12 大吃「大食」

您喜歡飯魚嗎？

大食いマグロ與ドス大食いマグロ，都是可以直接食用的魚。兩者的效果相同，都是吃下去之後有50%的機會恢復20體力或是取得道具。取得道具的情況下，將可幸運地獲得下表中的道具之一。大食いマグロ也可以在江波村的釣場釣到，盡量多釣一些後，再到任務中去大口大口地吃吧。

石ころ	30%	龍骨【中】	55%
虫の死骸	22%	のりこねバッタ	38%
藥草	20%	陽翔原珠	5%
マカライト礦石	9%	古びたツボの口	2%
黑真珠	8%		
龍玉	5%		
秘藥	5%		
金のたまご	1%		

MEMO 13

需要多少時間2【dos】

先了解特殊效果持續時間及行動所需時間

因オオナズチ的攻擊而陷入無法發言狀態後，會有多久無法說話呢？太刀的攻擊力提升狀態能夠持續多久呢？龍擊砲完成再裝填所需時間，或是可愛雪人狀態的維持時間又各是多久？在這個MEMO13中全部都可以找到答案。就算只知道技能的有效時間差多少，相信也應該會有相當程度的幫助才是。附帶一提，雖然我們已經相當慎重地測量時間了，但除了演習的過關時間之外，還是請您在其他的時間前面都加上個「約」字會比較保險。

幾乎所有的演習過關時間都是在沒有用餐的狀態下測得，所以應該還可以再縮短才是。

所需時間一覽	
毒テングダケ的毒有效時間	10秒
イーオス毒液的毒有效時間	20秒
ガミザミ毒液的毒有效時間	20秒
ガブラス毒液的毒有效時間	20秒
リオレイア(亞種)翻身尾巴攻擊的毒有效時間	25(25)秒
バサルモス毒瓦斯的毒有效時間	40秒
ドスイーオス毒液的毒有效時間	50秒
リオレウス空中踢的毒有效時間	50秒
ゲリョス毒液的毒有效時間	50秒
ゲリョス亞種毒液的毒有效時間	75秒
オオナズチ後躍毒彈的毒有效時間	40秒
因オオナズチ的毒彈及毒霧吐息而無法發言的時間	60秒
因コンガ的臭屁而無法使用某些道具的時間	60秒
因ババコンガ的臭屁而無法使用某些道具的時間	60秒
從雪人狀態中恢復(不操作搖桿與按鈕時)	30秒
獵人暈眩～自然恢復為止	51秒
獵人麻痺～自然恢復為止	8秒
獵人睡眠～自然恢復為止	13秒
因風壓【小】造成的僵硬時間	2秒
因風壓【大】造成的僵硬時間	3秒
因龍風壓造成的僵硬時間	3秒
因束縛吼聲【小】造成的僵硬時間	4秒
因束縛吼聲【大】造成的僵硬時間	6秒
從高處著地造成的僵硬時間	2秒
到發動大劍蓄力斬3為止的所需時間	3秒
太刀的練氣達到最大後的持續時間	30秒
雙劍的亂舞開始到結束的時間	3秒
槍型長槍的龍擊砲再裝填時間	45秒
以衝刺消耗100精力的最短時間	8秒
無力狀態	6秒
使用磁石	6秒
高速使用磁石	4秒
剝取開始到結束	6秒
高速剝取開始到結束	4秒
吃肉時造成的僵硬時間	5秒
發動快吃時吃肉造成的僵硬時間	4秒
使用藥類時造成的僵硬時間	4秒
角笛(到吹完為止)	6秒
解毒笛、鬼人笛、硬化笛	7秒
小タル爆彈到爆炸為止時間	3秒
對巨龍爆彈到爆炸為止時間	8秒

所需時間一覽	
設置落とし穴所需時間	6秒
設置シビレ罠所需時間	4秒
設置爆雪針～發動時間	2秒
演習「釣り日和！釣りはロマン！」過關所需時間(※)	2分03秒
演習「狩った！採れた！昆虫狩り」過關所需時間(※)	3分40秒
演習「砂漠の暴走族を止めろ！」過關所需時間(※)	0分47秒
演習「草食龍の卵を奪い取れ！」過關所需時間(※)	3分48秒
演習「密林の女王を狩猟せよ！」過關所需時間(※)	8分23秒
演習「狩り！狩り！狩りばっカリ！」過關所需時間(※)	7分50秒
演習「オアシスに潜む動く大岩!?」過關所需時間(※)	2分58秒
演習「珍味！肉食龍の卵が食べたい！」過關所需時間(※)	1分00秒
演習「驚愕！雨大猛獣現る！」過關所需時間(※)	2分31秒
演習「青い狩人と對峙せよ！」過關所需時間(※)	0分56秒
演習「怪鳥と對峙せよ！」過關所需時間(※)	0分55秒
演習「陸の女王と對峙せよ！」過關所需時間(※)	2分36秒
演習「大鎚將軍と對峙せよ！」過關所需時間(※)	4分25秒
演習「駆ける雷と對峙せよ！」過關所需時間(※)	2分40秒
演習「草食龍の卵を採ってきて頂戴！」過關所需時間(※)	6分12秒
演習「暴走！ブル大暴走!?」過關所需時間(※)	1分48秒
演習「灼熱の太陽を探し出せ！」過關所需時間(※)	6分56秒
演習「わがまま美食家のおねだり！」過關所需時間(※)	4分05秒
演習「燃石炭リベンジ！教官の挑戦状」過關所需時間(※)	2分51秒
演習「やっぱり、狩りばっカリ！」過關所需時間(※)	15分51秒
演習「沼地の暴れん坊を狩猟せよ！」過關所需時間(※)	8分04秒
演習「雪の山のガウシカを狩れ！」過關所需時間(※)	3分18秒
演習「ギルドからの試練」過關所需時間(※)	9分27秒
演習「青い狩人と對峙せよ！」過關所需時間(※)	0分59秒
演習「毒怪鳥と對峙せよ！」過關所需時間(※)	3分35秒
演習「陸の女王と對峙せよ！」過關所需時間(※)	5分08秒
演習「大鎚將軍と對峙せよ！」過關所需時間(※)	4分29秒
演習「激門！2角・2眼の暴君」過關所需時間(※)	16分56秒

(※)……為本書攻略組造成的參考時間

魔物本身的毒效果時間為20到120秒。不過要注意，時間短並不等於傷害少喔。

MEMO 14 從裝死的ゲリョス身上剝取素材！

可以無限次剝取，超級好賺……不過得拿命去賭

已經沒有人會接近裝死中的ゲリョス了吧。裝死起身反擊所造成的損傷是多麼地恐怖，這已經是獵人之間的常識了，就算是遺搞不清楚狀況的新手獵人，相信也只要體驗過一次就會永生難忘。不過，您知道在困難級中可以從裝死的ゲリョス(包括亞種)身上，不限次數的剝取道具這件事情嗎？相信只要是獵人就會想挑戰看看吧，即使明知這只是ゲリョス吸引獵人過來以發動起身反擊的誘餌，但……。

由於無法剝取到稀有素材，所以放著不管也是個辦法。決定要這麼做的話就狠狠地把牠打醒

MEMO 15 謎之系列道具的存在

相信它們有一天會派上用場，努力地收集吧！

您曾經拿到過像是秘境へのコンパス或伝説の書等、不知道有什麼用的道具嗎？這些道具都是只能在困難級中取得的神秘物品，而用途也只能大略判斷出是調合用道具而已。據某部文獻記載，它們也有可能是為了前往被稱為秘境的地方、接近傳說中生物的所需物品。由於不知什麼時候會用到，所以還是請您參考下表，先將它們收集齊全吧。另外，雖然說「順便」有點過分，不過還是一並在此刊載古びた系列物品的資料。

想收集3種書的話就必須戰勝強力的魔物。它們之所以難收集的理由是……。

「秘境系列」的出現任務與取得條件

	任務名稱	指定地區	出現季節	承接條件加條件	取得條件
秘境への5つ道具	龍たちのねぐら	塔	－ － 繁	承接&參加/HR31以上	達成主要目標或副A並結束任務
秘境への地圖	老山龍を撃退せよ！	砦	全季節	承接&參加/HR31以上	達成副A並結束任務
	岩山龍を撃退せよ！	砦	全季節	承接&參加/HR31以上	達成副A並結束任務
秘境へのコンパス	強暴を極めし角龍	沙漠	－ 寒 －	承接&參加/HR31以上	達成副B並結束任務
	湿地に潜む大鎌	沼地	－ － 繁	承接&參加/HR31以上	達成副B並結束任務
	雪原を駆ける幻獣	雪山	－ － 繁	承接/HR41以上、參加/HR38以上	達成副B並結束任務

「3種書」的出現任務與取得條件

	任務名稱	指定地點	出現季節	承接&參加條件	取得條件
終焉の書	風翔龍を討伐せよ！	戰鬥街	全季節	承接&參加/HR31以上	達成主要目標並結束任務
	謎の龍を討伐せよ！	戰鬥街	全季節	承接&參加/HR31以上	達成主要目標並結束任務
	浮岳龍を討伐せよ！	戰鬥街	全季節	承接&參加/HR41以上	達成主要目標並結束任務
	炎王龍を討伐せよ！	戰鬥街	全季節	承接&參加/HR41以上	達成主要目標並結束任務
伝説の書	金獅子	雪山	－ － 繁	承接&參加/HR31以上	達成主要目標並結束任務
	金獅子	火山	溫 － －	承接&參加/HR31以上	達成主要目標並結束任務
古龍の書	最古の龍	塔	溫 寒 －	承接/HR41以上、參加/HR38以上	達成主要目標或副A並結束任務

「古老壺系列」的出現任務與取得條件

古びたツボの底	密林區域4、沙漠區域10&獎勵區域、沼地獎勵區域(以上全為困難級)
古びたツボの胴	沼地區域9、雪山區域8、森丘區域5、塔區域1(以上全為困難級)
古びたツボの口	困吃下ドス大食いマグロ而取得道具時，有2%的機會取得

10 以這些防具來增加技能點數！

活用防具所具備的技能點數吧

想不依靠系列防具就發動技能時，在這裡所介紹的、擁有各技能系統中最多點數的防具就可以派上用場了。以這些裝備為中心來累積技能點數吧。另外，在欄中標示「其他」者，表示還有其他具備等量技能點數的裝備存在。這時優先介紹的將會是可在單人模式中取得的裝備，接著依序為身體用防具(因為容易利用「胴系統倍加」來強化之故)→頭部防具→腕部防具……以下類推

ザザミSレギンス具有特殊攻擊＋5的點數。麻痺型槍手在強化特殊攻擊時可以以它為中心來搭配。

擁有最多技能點數的防具

麻痺	+3	ゲネポスSヘルム、其他	運搬	+4	ランゴアーム、其他
睡眠	+3	忍の装束・陽、其他	全耐性UP	+3	キリンSベスト、其他
氣絕	+3	ランポスSヘルム、其他	火耐性	+5	レッドビアス
毒	+3	イーオスSヘルム、其他	水耐性	+5	ブルービアス
抗菌、抗毒	+4	キリンSホーン、其他	雷耐性	+5	イエロービアス
耐雪	+4	ガノスUメイル、其他	冰耐性	+5	ホワイトビアス
氣配	+2	ミヅハ【胸當】、其他	龍耐性	+5	ブラックビアス
体力	+4	ブランゴSメイル、其他	耐暑	+4	ガノスSヘルム、其他
回復速度	+5	曉丸・皇【籠手】、其他	耐寒	+4	カイザークラウン、其他
斬れ味	+3	スティールメイル、其他	風壓	+5	ミラバルカンハイド、其他
匠	+2	ランポスUメイル、其他	地圖	+4	ブラックビアス
達人	+5	ドラゴンSハイド、其他	採取	+3	メルホアトロンコ、其他
研き師	+3	レイアSフォールド、其他	高速收集	+4	タロスUコート
カ ト性能	+(	スティールSメイル、其他	氣まぐれ	+4	夜叉【御面】、其他
自動防御	+2	ザザミSヘルム、其他	運氣	+4	ブルーSジャージー
投擲	+3	コンガSメイル、其他	釣り	+3	ビストロベスト、其他
裝填	+4	エンプレスレジスト、其他	千里眼	+4	ホワイトビアス
連射	+2	ミラルーツスキン、其他	回復	+3	ランゴUフォールド
反動	+3	グラビドSレジスト、其他	調合成功率	+3	レザーライトSメイル、其他
通常彈強化	+2	イーオスレジスト、其他	彈調合	+2	ゲリョスUレジスト、其他
貫通彈強化	+2	モノブロスSレジスト、其他	鑑金術	+4	マカルバフード
散彈強化	+2	ハンターSレジスト、其他	回避性能	+6	クックSヘルム
通常彈追加	+3	曙丸・皇【烏帽子】、其他	底力	+4	レッドビアス
貫通彈追加	+3	レイアSコート	效果持續	+4	スティールUメイル
散彈追加	+4	ドラゴンフェイス、其他	スタミナ	+4	ガレオスSメイル、其他
榴彈追加	+4	ドラゴンSスキン、其他	裝填數	+3	バサルレジスト、其他
擴散彈追加	+4	ミラバルカンスキン、其他	精密射擊	+3	カイザーマスク、其他
特殊攻擊	+5	ザザミSレギンス	モンスター	+10	フルファンフェイク
爆彈強化	+9	アイルーフェイク	食事	+4	ブルービアス
はっへう	+3	ガノスアーム、其他	剝ぎ取り	+3	ギルドナイトスーツ、其他
食いしん坊	+3	狩人Tシャツ、其他	地形	+4	ザザミSキャップ、其他
攻擊	+6	ミラバルカンヘッド、其他	耐震	+4	ガノスUメイル、其他
防御	+4	グラビドSアーム、其他	聲帶	+3	カイザーメイル、其他
加護	+4	ファミ通TシャツS	肉燒き	+5	ビストロベスト、其他
聽覺保護	+3	曙丸【烏帽子】、其他	砲術師	+1	ガーディアンベスト、其他
盜み無效	+3	エンプレスフォールド、其他	胴系統倍加		ガレオスSグリーヴ、其他
廣域	+3	フルフルUメイル、其他			

17 擁有最多スロット(鑲槽)數的防具群

為了能夠充分利用裝飾品而尋找可以容納它們的防具吧！

想以裝飾品來補足技能時，最重要的就是鑲槽數量較多的防具了。在單人模式時，空的鑲槽數最多可達2個，而網路模式時則可達到3個。不過，只有極少數的防具能夠到達這個地步。下面就是在單人與網路模式時可以取得的這類防具之一覽表，希望這份表格能夠作為您想要活用裝飾品時的參考。另外，因防具不同，到達最大鑲槽數的強化等級也會隨之改變，請多加注意。下表中也列出了對應等級

ハンターU容易製作，且具有發動技能「自動マーキング」的潛力，所以是很方便的防具。

擁有合計空鑲槽數最多的是？

以系列防具來看的話，從頭到腳的合計空鑲槽數最多的是ガーディアン系列、ヘルバー系列以及ヒーラー系列，總數為14個　它們的身體部分有2個，而其他部分則都有3個鑲槽　附帶一提，第2名是レサーライトU系列的13個，第3名則是チェーンU系列與ハンターU系列(劍士、槍手兩方)的12個

ガーディアン、ヘルバー及ヒーラー系列的缺點，是強化時要用到寶石券與金のたまご

單人模式下可生產的防具

空鑲槽數 ● ●

混沌のパオ	LV5	グラビドフォールド	LV4	ササミキャノン	LV4	ヒーラーカフス	LV3
スカルフェイス	LV4	グラビドキャップ	LV4	ササミカート	LV3	ヒーラーソックス	LV3
ダークメタルブーツ	LV3	グラビドコート	LV4	ザザミコート	LV4	モノブロスコイル	LV4
ピンクメタルブーツ	LV3	ゲネポスーツハンド	LV3	ザザミレギンス	LV4	モノブロスコート	LV4
イーオスーツハンド	LV3	コンガヘルム	LV3	忍の籠手・陰	LV4	ランポスーツハンド	LV3
ガーディアンアーム	LV3	コンガアーム	LV4	スノーランポハンド	LV3	紅凜【腰當て】	LV4
ガーディアンブーツ	LV3	コンガグリーヴ	LV3	タロスアーム	LV4	紅凜【褲】	LV4
ガーディアンガード	LV3	コンガキャップ	LV3	タロスガード	LV4	紅鵺【褲】	LV3
ガーディアンフット	LV3	コンガガード	LV4	ディアブロアーム	LV4	レウスヘルム	LV4
ガノスグリーヴ	LV3	コンガレギンス	LV3	ディアブロガード	LV4	レウスアーム	LV3
ギザミグリーヴ	LV4	ザザミヘルム	LV4	バサルアーム	LV4	レウスグリーヴ	LV4
ギザミレギンス	LV3	ザザミアーム	LV3	バサルガード	LV4	レウスキャップ	LV4
キングロブスタヘルム	LV4	ザザミフォールド	LV4	ヘルバーカフス	LV3	レウスガード	LV3
K・ロブスタキャップ	LV4	ザザミグリーヴ	LV4	ヘルバーソックス	LV3	レウスレギンス	LV4

網路模式下可生產的防具

空鑲槽數 ● ● ●

混沌のパオ	LV7	ガーディアンコート	LV5	ゲリョスUレギンス	LV5	ヘルバーソックス	LV5
スカルフェイス	LV6	ガーディアンフット	LV5	ザザミSグリーヴ	LV5	ヒーラーグラス	LV5
ダークメタルブーツ	LV4	ガノスSコート	LV5	スティールUベルト	LV5	ヒーラーカフス	LV5
イーオスUアーム	LV5	ガレオスSフォールド	LV5	スノーランポハンド	LV5	ヒーラーフリル	LV5
イーオスUフォールド	LV5	ギザミグリーヴ	LV5	チェーンSヘルム	LV5	ヒーラーソックス	LV5
イーオスUガード	LV5	ギザミレギンス	LV5	チェーンUヘルム	LV3	ボーンUフォールド	LV5
イーオスUコート	LV5	ギザミUグリーヴ	LV5	コーヒージャージー	LV4	ボーンUコート	LV5
イーオスーツハンド	LV5	ギザミUレギンス	LV5	ハンターUヘルム	LV5	ランポスUグリーヴ	LV5
ガーディアンヘルム	LV5	ゲネポスUグリーヴ	LV5	ハンターUグリーヴ	LV5	ランポスUレギンス	LV5
ガーディアンアーム	LV5	ゲネポスUレギンス	LV5	ハンターUキャップ	LV5	ランポスーツハンド	LV5
ガーディアンコイル	LV5	ゲネポスーツハンド	LV5	ハンターUレギンス	LV5	レザーライトUヘルム	LV5
ガーディアンブーツ	LV5	ゲリョスUヘルム	LV5	ヘルバーフード	LV5	レザーライトUアーム	LV5
ガーディアンマスク	LV5	ゲリョスUグリーヴ	LV5	ヘルバーカフス	LV5	クリームジャージー	LV5
ガーディアンガード	LV5	ゲリョスUキャップ	LV5	ヘルバースカート	LV5		

INDEX

索引

ア

アースイーター 重弓槍 P0722
アイアンインパクト 鎚 P0675
アイアンガンランス 槍型長槍 P0706
アイアンガンランス改 槍型長槍 P0707
アイアンストライク 鎚 P0675
アイアンソード 大剣 P0631
アイアンソード改 大剣 P0631
アイアンハンマー 鎚 P0675
アイアンハンマー改 鎚 P0675
アイアンベルト 防具 P0742
アイアンランス 長槍 P0693
アイアンランス改 長槍 P0693
アイルーフェイク 防具 P0738
青イャンクック砲 重弓槍 P0722
蒼い龍フード 道具 P0994
青怪鳥の鱗 道具 P0994
青怪鳥の堅殻 道具 P0994
青怪鳥の甲殻 道具 P0995
アオキノコ 道具 P0995
紅い龍フード 道具 P0995
曙丸【兜】 防具 P0745
曙丸【具足】 防具 P0745
曙丸【腰當て】 防具 P0745
曙丸【籠手】 防具 P0745
曙丸【胴當て】 防具 P0745
曙丸・皇【兜】 防具 P0749
曙丸・皇【具足】 防具 P0749
曙丸・皇【腰當て】 防具 P0749
曙丸・皇【籠手】 防具 P0749
曙丸・皇【胴當て】 防具 P0749
曙丸・覇【兜】 防具 P0747
曙丸・覇【具足】 防具 P0747
曙丸・覇【腰當て】 防具 P0747
曙丸・覇【籠手】 防具 P0747
曙丸・覇【胴當て】 防具 P0747
アギト 大剣 P0631
空きビン 道具 P0995
アクアンスピア 長槍 P0693
悪運のピアス 防具 P0741
曙丸【烏帽子】 防具 P0746
曙丸【具足】 防具 P0746
曙丸【腰當て】 防具 P0746
曙丸【籠手】 防具 P0746
曙丸【胴當て】 防具 P0746
曙丸・皇【烏帽子】 防具 P0750
曙丸・皇【具足】 防具 P0750
曙丸・皇【腰當て】 防具 P0750
曙丸・皇【籠手】 防具 P0750
曙丸・皇【胴當て】 防具 P0750
曙丸・覇【烏帽子】 防具 P0748
曙丸・覇【具足】 防具 P0748
曙丸・覇【腰當て】 防具 P0748
曙丸・覇【籠手】 防具 P0748
曙丸・覇【胴當て】 防具 P0748
アサシンカリンガ 単手剣 P0653
アッパーブレイズ 大剣 P0631
アッパーミラブレイト 大剣 P0631
アトラスハンマー 鎚 P0675
アメザリアーム 防具 P0751
アメザリガード 防具 P0752
アメザリキャップ 防具 P0752
アメザリグリーヴ 防具 P0751
アメザリコート 防具 P0752
アメザリスキン 防具 P0752
アメザリの甲殻 道具 P0995
アメザリフォールド 防具 P0751
アメザリヘッド 防具 P0751
アメザリメイル 防具 P0751
アメザリレギンス 防具 P0752
アルバレスト 重弓槍 P0723
アルバレスト改 重弓槍 P0723
アルビノエキス 道具 P0995
アルビノの鱗降り 道具 P0995
アルビノの中落ち 道具 P0995
アロダンゴ 道具 P0995
アンヴィルハンマー 鎚 P0675
アンドレイヤー 長槍 P0694
アンバル礦石 道具 P0995

イ

イーオスアーム 防具 P0753
イーオスツーツハンド 防具 P0759
イーオスツーツフット 防具 P0759
イーオスツーツボディ 防具 P0759
イーオスSアーム 防具 P0755
イーオスSガード 防具 P0756
イーオスSキャップ 防具 P0756
イーオスSグリーヴ 防具 P0755
イーオスSコート 防具 P0756
イーオスSフォールド 防具 P0755
イーオスSヘルム 防具 P0755
イーオスSメイル 防具 P0755
イーオスSレギンス 防具 P0756
イーオスSレジスト 防具 P0756
イーオスガード 防具 P0754
イーオスキャップ 防具 P0754
イーオスグリーヴ 防具 P0753
イーオスコート 防具 P0754
イーオスの鱗 道具 P0995
イーオスの皮 道具 P0995
イーオスの上鱗 道具 P0995
イーオスの牙 道具 P0995
イーオスフェイク 防具 P0759
イーオスフォールド 防具 P0753
イーオスヘルム 防具 P0753
イーオスメイル 防具 P0753
イーオスUアーム 防具 P0757
イーオスUガード 防具 P0758
イーオスUキャップ 防具 P0758
イーオスUグリーヴ 防具 P0757
イーオスUコート 防具 P0758
イーオスUフォールド 防具 P0757
イーオスUヘルム 防具 P0757
イーオスUメイル 防具 P0757
イーオスUレギンス 防具 P0758
イーオスUレジスト 防具 P0758
イーオスレギンス 防具 P0754
イーオスレジスト 防具 P0754
イエローピアス 防具 P0739
イカリクラッシャー 鎚 P0676
イカリハンマー 鎚 P0676
怒り笛 道具 P0996
石ころ 道具 P0996
一流ハンターの証 道具 P0996
一角龍の甲殻 道具 P0996
一角龍の背甲 道具 P0996
古の狩猟笛の楽譜 道具 P0996
いにしえの秘薬 道具 P0996
命のピアス 防具 P0740
イフリートマロウ 単手剣 P0653
イャンガルルガの書 道具 P0996
イャンクック砲 重弓槍 P0723
インジェクションガン 重弓槍 P0723
インセクトオーダー 双剣 P0666
インセクトオーダー改 双剣 P0666
インセクトスライサー 双剣 P0666
インペリアルソード 太刀 P0645

ウ

ヴァイパーバイト 単手剣 P0653
ヴァルキリーファイア 軽弓槍 P0711
ヴァルキリーブレイズ 軽弓槍 P0711
ヴァルキリーブレイド 大剣 P0631
ヴァルハラ 長槍 P0694
ヴェノムスクウィード 長槍 P0694
ヴェノムモンスター 鎚 P0676
ヴェノムランス 長槍 P0694
ウォーコンガ 狩猟笛 P0689
ウォースタンプ 鎚 P0676
ウォードラム 狩猟笛 P0690
ウォードラム改 狩猟笛 P0690
ウォーバッシュ 鎚 P0676
ウォーハンマー 鎚 P0676
ウォーボンゴ 狩猟笛 P0690
ウォーミル夢 道具 P0996
ウォーメイス 鎚 P0677
ヴォルキャノン 重弓槍 P0723
打上げタル爆弾 道具 P0996
打上げタル爆弾G 道具 P0996
ウラナイオカリナ 狩猟笛 P0690
ウラナイオカリナ改 狩猟笛 P0690

ウラナイランプ 輕弓槍 P0711
ウラノスグレネード 輕弓槍 P0711

エ

永遠のコイン 道具 P0996
銀眼珠 裝飾品 P0991
永冰珠 裝飾品 P0990
榮養劑 道具 P0996
榮養劑グレート 道具 P0996
エールナッツ 道具 P0997
エクスキューション 大劍 P0632
エクスキューション改 大劍 P0632
エクディシス 太刀 P0645
S・アルバレスト 重弓槍 P0724
S・クロスボウガン 輕弓槍 P0711
エストック 長槍 P0694
エストレモ＝ダオラ 單手劍 P0653
エビィーガン 輕弓槍 P0712
エビタフプレート 大劍 P0632
エビの巨大殼 道具 P0997
エビの小殼 道具 P0997
エビの大殼 道具 P0997
エメラルドスピア 長槍 P0694
エメラルドスピア改 長槍 P0695
艷【腰當て】 防具 P0967
艷【籠手】 防具 P0967
艷【褲】 防具 P0967
艷【鉢金】 防具 P0967
艷【胸當て】 防具 P0967
艷・皇【腰當て】 防具 P0971
艷・皇【籠手】 防具 P0971
艷・皇【褲】 防具 P0971
艷・皇【鉢金】 防具 P0971
艷・皇【胸當て】 防具 P0971
艷・覇【腰當て】 防具 P0969
艷・覇【籠手】 防具 P0969
艷・覇【褲】 防具 P0969
艷・覇【鉢金】 防具 P0969
艷・覇【胸當て】 防具 P0969
炎王龍の堅殼 道具 P0997
炎王龍の甲殼 道具 P0997
炎王龍の尻尾 道具 P0997
炎王龍の尖角 道具 P0997
炎王龍のたてがみ 道具 P0997
炎王龍の角 道具 P0997
炎王龍の翼膜 道具 P0997
炎妃龍の甲殼 道具 P0997
炎妃龍の尻尾 道具 P0997
炎妃龍のたてがみ 道具 P0997
炎妃龍の角 道具 P0998
炎妃龍の翼膜 道具 P0998
炎劍リオレウス 大劍 P0632
エンシェントプレート 大劍 P0632
エンシェントブロウ 鎚 P0677
エンシェントレリック 鎚 P0677
エンプレスアーム 防具 P0760
エンプレスガード 防具 P0761
エンプレスグリーブ 防具 P0760
エンプレスコート 防具 P0761
エンプレスセクター 防具 P0760
エンプレスフォールド 防具 P0760
エンプレスマスク 防具 P0761
エンプレスメイル 防具 P0760
エンプレスレギンス 防具 P0761
エンプレスレジスト 防具 P0761
炎龍の塵粉 道具 P0998
炎龍の爪 道具 P0998
炎龍の寶玉 道具 P0998

オ

應急藥 道具 P0998
黃金芋酒 道具 P0998
黃金魚 道具 P0998
黃金ダンゴ 道具 P0998
黃金の毛 道具 P0998
王族カナブン 道具 P0998
大豬の硬い皮 道具 P0998
大豬の皮 道具 P0998
大鬼金棒 大劍 P0632
大鬼殛刀 太刀 P0645
オーガーランス 長槍 P0695
大きな骨 道具 P0998
大食いマグロ 道具 P0999
オーダーレイピア 雙劍 P0666
大タル 道具 P0999
大タル爆彈 道具 P0999
大タル爆彈G 道具 P0999
オオナズチの書 道具 P0999
大骨 大劍 P0633
オデッセイ 單手劍 P0653
オデッセイフレイト 單手劍 P0653
男の肉焼きセット 道具 P0999
落とし穴 道具 P0999
落し物の傘 道具 P0999
音無珠 裝飾品 P0988
音爆彈 道具 P0999
鬼ヶ島 輕弓槍 P0712
鬼金棒 大劍 P0633
鬼斬破 太刀 P0645
鬼殛刀 太刀 P0646
鬼鉄 鎚 P0677
鬼鉄丸 鎚 P0677
オニマツタケ 道具 P0999
オベリオン 大劍 P0633
おやすみベア 鎚 P0677
折れた撃龍槍 道具 P0999
女の肉焼きセット 道具 P0999
オンプウオ 道具 P0999
溫風珠 裝飾品 P0991

カ

カースオブキャット 大劍 P0633
ガーディアンアーム 防具 P0762
ガーディアンガード 防具 P0763
ガーディアンコイル 防具 P0762
ガーディアンコート 防具 P0763
ガーディアンスーツ 防具 P0762
ガーディアンソード 太刀 P0646
ガーディアンブーツ 防具 P0762
ガーディアンフット 防具 P0763
ガーディアンベスト 防具 P0763
ガーディアンヘルム 防具 P0762
ガーディアンマスク 防具 P0763
ガーディアンUアーム 防具 P0764
ガーディアンUガード 防具 P0765
ガーディアンUコイル 防具 P0764
ガーディアンUコート 防具 P0765
ガーディアンUスーツ 防具 P0764
ガーディアンUブーツ 防具 P0764
ガーディアンUフット 防具 P0765
ガーディアンUベスト 防具 P0765
ガーディアンUヘルム 防具 P0764
ガーディアンUマスク 防具 P0765
カイザーアーム 防具 P0766
カイザーガード 防具 P0767
カイザークラウン 防具 P0766
カイザーグリーブ 防具 P0766
カイザーコート 防具 P0767
カイザーフォールド 防具 P0766
カイザーマスク 防具 P0767
カイザーメイル 防具 P0766
カイザーレギンス 防具 P0767
カイザーレジスト 防具 P0767
快足珠 裝飾品 P0989
快速珠 裝飾品 P0989
改築上手・錢の技 道具 P0999
改築上手・匠の技 道具 P1000
怪鳥の鱗 道具 P1000
怪鳥の堅殼 道具 P1000
怪鳥の甲殼 道具 P1000
怪鳥の地獄耳 道具 P1000
怪鳥の耳 道具 P1000
怪鳥の翼膜 道具 P1000
回復珠 裝飾品 P0992
快復珠 裝飾品 P0992
回復玉 道具 P1000
回復笛 道具 P1000
回復藥 道具 P1000
回復藥グレート 道具 P1000
怪力珠 裝飾品 P0984
怪力の丸藥 道具 P1000
怪力の種 道具 P1000
改良型機械鋸 雙劍 P0666
ガウシカの毛皮 道具 P1000
ガウシカの角 道具 P1001
火炎珠 裝飾品 P0990
火炎彈 道具 P1046
火炎袋 道具 P1001
ガオレンスフィア 重弓槍 P0724
ガオレンズベル 狩獵笛 P0690
加纖珠 裝飾品 P0987
加實珠 裝飾品 P0987
鍵珠 裝飾品 P0989
カクサンデメキン 道具 P1001
カクサンの實 道具 P1001

覚醒珠 装飾品 P0985
角槍ディアブロス 長槍 P0695
カクバッタ 道具 P1001
角龍剣ターリアラート 大剣 P0633
角龍鎧カオスレンダー 鎧 P0678
かけた貝殻 道具 P1001
加散珠 装飾品 P0987
カジキマグロ 道具 P1001
牙獣種の書 道具 P1001
牙獣のコイン 道具 P1001
霞龍の皮 道具 P1001
霞龍の尻尾 道具 P1001
霞龍の上皮 道具 P1001
霞龍の尖角 道具 P1001
霞龍の角 道具 P1001
霞龍の爪 道具 P1002
霞龍の宝玉 道具 P1002
霞龍の翼膜 道具 P1002
片手剣チケット 道具 P1002
加弾珠 装飾品 P0987
活力剤 道具 P1002
ガトリングランス 長槍 P0695
ガトリングランス改 長槍 P0695
ガノカットラス 双剣 P0667
ガノカットラス改 双剣 P0667
ガノスアーム 防具 P0768
ガノスSアーム 防具 P0770
ガノスSガード 防具 P0771
ガノスSキャップ 防具 P0771
ガノスSグリーヴ 防具 P0770
ガノスSコート 防具 P0771
ガノスSフォールド 防具 P0770
ガノスSヘルム 防具 P0770
ガノスSメイル 防具 P0770
ガノスSレギンス 防具 P0771
ガノスSレジスト 防具 P0771
ガノスガード 防具 P0769
ガノスキャップ 防具 P0769
ガノスグリーヴ 防具 P0768
ガノスヘルム 防具 P0768
ガノスメイル 防具 P0768
ガノスUアーム 防具 P0772
ガノスUガード 防具 P0773
ガノスUキャップ 防具 P0773
ガノスUグリーヴ 防具 P0772
ガノスUヘルム 防具 P0772
ガノスUメイル 防具 P0772
ガノスUレギンス 防具 P0773
ガノスUレジスト 防具 P0773
ガノスレギンス 防具 P0769
ガノスレジスト 防具 P0769
ガノフィンショテル 短手剣 P0654
ガノフィンスパイク 短手剣 P0654
ガブラスーツハンド 防具 P0774
ガブラスーツフット 防具 P0774
ガブラスーツベルト 防具 P0774
ガブラスーツボディ 防具 P0774
ガブラスフェイク 防具 P0774
ガブリブロース 道具 P1002
カブレライト礦石 道具 P1002
カホウ【狼】 竜弓槍 P0724
カホウ【鳥】 重弓槍 P0724
鎌厩太刀 太刀 P0646
鎌蟹の脚 道具 P1002
鎌蟹の堅殻 道具 P1002
鎌蟹の甲殻 道具 P1002
鎌蟹の小殻 道具 P1002
鎌蟹の尖爪 道具 P1002
鎌蟹の爪 道具 P1002
鎌蟹の鋏 道具 P1002
神ヶ島 軽弓槍 P0712
火鑞岩 道具 P1003
火鑞草 道具 P1003
カラの實 道具 P1003
カラ骨【小】 道具 P1003
カラ骨【大】 道具 P1003
狩人Tシャツ 防具 P0744
加護珠 装飾品 P0987
火龍腎 軽弓槍 P0712
火龍の鰭 道具 P1003
火龍の逆鱗 道具 P1003
火龍の堅殻 道具 P1003
火龍の甲殻 道具 P1003
火龍の紅玉 道具 P1003
火龍の骨髄 道具 P1003
火龍の尻尾 道具 P1003
火龍の上鱗 道具 P1003
火龍の實 道具 P1003
火龍の實爪 道具 P1003
火龍の實膜 道具 P1003
軽足珠 装飾品 P0989
ガルルガアーム 防具 P0775
ガルルガガード 防具 P0776
ガルルガキャップ 防具 P0776
ガルルガグリーヴ 防具 P0775
ガルルガコート 防具 P0776
ガルルガフェイク 防具 P0738
ガルルガフォールド 防具 P0775
ガルルガヘルム 防具 P0775
ガルルガメイル 防具 P0775
ガルルガレギンス 防具 P0776
ガルルガレジスト 防具 P0776
ガレオスアーム 防具 P0777
ガレオスSアーム 防具 P0779
ガレオスSガード 防具 P0780
ガレオスSキャップ 防具 P0780
ガレオスSグリーヴ 防具 P0779
ガレオスSコート 防具 P0780
ガレオスSフォールド 防具 P0779
ガレオスSヘルム 防具 P0779
ガレオスSメイル 防具 P0779
ガレオスSレギンス 防具 P0780
ガレオスSレジスト 防具 P0780
ガレオスガード 防具 P0778
ガレオスキャップ 防具 P0778
ガレオスグリーヴ 防具 P0777
ガレオスコート 防具 P0778
ガレオスフォールド 防具 P0777
ガレオスヘルム 防具 P0777
ガレオスメイル 防具 P0777
ガレオスUアーム 防具 P0781
ガレオスUガード 防具 P0782
ガレオスUキャップ 防具 P0782
ガレオスUグリーヴ 防具 P0781
ガレオスUコート 防具 P0782
ガレオスUフォールド 防具 P0781
ガレオスUヘルム 防具 P0781
ガレオスUメイル 防具 P0781
ガレオスUレギンス 防具 P0782
ガレオスUレジスト 防具 P0782
ガレオスレギンス 防具 P0778
ガレオスレジスト 防具 P0778
皮剝珠 装飾品 P0992
頑固パン 道具 P1004
カンタロスガン 軽弓槍 P0712
カンタロスの頭 道具 P1004
カンタロスの薄羽 道具 P1004
カンタロスの甲殻 道具 P1004
カンタロスの羽 道具 P1004
ガンチャリオット 槍型長槍 P0707
貫通珠 装飾品 P0987
ガンナーチケット 道具 P1004
漢方薬 道具 P1004
岩龍の堅殻 道具 P1004
岩龍の甲殻 道具 P1004
岩龍の翼 道具 P1004

キ

ギガントハンマー 鎚 P0678
ギガントハンマー改 鎚 P0678
危機珠 装飾品 P0989
ギザミアーム 防具 P0783
ギザミSアーム 防具 P0785
ギザミSガード 防具 P0786
ギザミSキャップ 防具 P0786
ギザミSグリーヴ 防具 P0785
ギザミSコート 防具 P0786
ギザミSフォールド 防具 P0785
ギザミSヘルム 防具 P0785
ギザミSメイル 防具 P0785
ギザミSレギンス 防具 P0786
ギザミSレジスト 防具 P0786
ギザミガード 防具 P0784
ギザミキャップ 防具 P0784
ギザミグリーヴ 防具 P0783
ギザミコート 防具 P0784
ギザミスティンガー 長槍 P0695
ギザミフォールド 防具 P0783
ギザミブレイド 大剣 P0633
ギザミヘルム 防具 P0783
ギザミメイル 防具 P0783
ギザミUアーム 防具 P0787
ギザミUガード 防具 P0788

ギザミUキャップ	防具	P0788
ギザミUグリーヴ	防具	P0787
ギザミUコート	防具	P0788
ギザミUフォールド	防具	P0787
ギザミUヘルム	防具	P0787
ギザミUメイル	防具	P0787
ギザミUレギンス	防具	P0788
ギザミUレジスト	防具	P0788
ギザミレギンス	防具	P0784
ギザミレジスト	防具	P0784
鬼神斬破刀	太刀	P0646
鬼人弾	道具	P1047
鬼人笛	道具	P1004
鬼人薬	道具	P1004
鬼人薬グレート	道具	P1005
鬼槍ラージャン	長槍	P0696
奇天烈フード	道具	P1005
氣短珠	装飾品	P0988
強運のピアス	防具	P0741
教官の注文書	道具	P1005
強撃ビン	道具	P1005
強精珠	装飾品	P0988
狂走エキス	道具	P1005
強走薬	道具	P1005
強走薬グレート	道具	P1005
強弾珠	装飾品	P0987
強龍フード	道具	P1005
巨獣珠	装飾品	P0993
巨大なクチバシ	道具	P1005
魚龍種の書	道具	P1005
魚龍の牙	道具	P1005
魚龍のキモ	道具	P1005
魚龍のコイン	道具	P1005
巨龍フード	道具	P1005
キラビートル	道具	P1006
キリサキ	大剣	P0634
キリンアームロング	防具	P0789
キリンSアームロング	防具	P0791
キリンSグローブ	防具	P0792
キリンSケープ	防具	P0792
キリンSコルノ	防具	P0792
キリンSショルト	防具	P0792
キリンSブーツ	防具	P0792
キリンSフープ	防具	P0791
キリンSベスト	防具	P0791
キリンSホーン	防具	P0791
キリンSレガース	防具	P0791
キリングローブ	防具	P0790
キリンケープ	防具	P0790
キリンコルノ	防具	P0790
キリンショルト	防具	P0790
キリンの皮	道具	P1006
キリンの書	道具	P1006
キリンの上皮	道具	P1006
キリンの蒼角	道具	P1006
キリンのたてがみ	道具	P1006
キリンの雷角	道具	P1006
キリンの雷尾	道具	P1006
キリンブーツ	防具	P0790
キリンフープ	防具	P0789
キリンベスト	防具	P0789
キリンホーン	防具	P0789
キリンレガース	防具	P0789
ギルドガードカフス蒼	防具	P0799
ギルドガードカフス蒼	防具	P0800
ギルドガードカフス紅	防具	P0795
ギルドガードカフス紅	防具	P0796
ギルドガードグラブ蒼	防具	P0797
ギルドガードグラブ蒼	防具	P0798
ギルドガードグラブ紅	防具	P0793
ギルドガードグラブ紅	防具	P0794
ギルドガードコイル蒼	防具	P0797
ギルドガードコイル蒼	防具	P0798
ギルドガードコイル紅	防具	P0793
ギルドガードコイル紅	防具	P0794
ギルドガードコート蒼	防具	P0799
ギルドガードコート蒼	防具	P0800
ギルドガードコート紅	防具	P0795
ギルドガードコート紅	防具	P0796
ギルドガードスーツ蒼	防具	P0797
ギルドガードスーツ蒼	防具	P0798
ギルドガードスーツ紅	防具	P0793
ギルドガードスーツ紅	防具	P0794
ギルドガードタイツ蒼	防具	P0799
ギルドガードタイツ蒼	防具	P0800
ギルドガードタイツ紅	防具	P0795
ギルドガードタイツ紅	防具	P0796
ギルドガードハット蒼	防具	P0798
ギルドガードハット紅	防具	P0794
ギルドガードピアス蒼	防具	P0800
ギルドガードピアス紅	防具	P0796
ギルドガードブーツ蒼	防具	P0797
ギルドガードブーツ蒼	防具	P0798
ギルドガードブーツ紅	防具	P0793
ギルドガードブーツ紅	防具	P0794
ギルドガードベスト蒼	防具	P0799
ギルドガードベスト蒼	防具	P0800
ギルドガードベスト紅	防具	P0795
ギルドガードベスト紅	防具	P0796
ギルドガードマスク蒼	防具	P0799
ギルドガードマスク紅	防具	P0795
ギルドガードロボス蒼	防具	P0797
ギルドガードロボス紅	防具	P0793
ギルドコイン	道具	P1006
ギルドチケット	道具	P1006
ギルドナイトカフス	防具	P0802
ギルドナイトグラブ	防具	P0801
ギルドナイトコイル	防具	P0801
ギルドナイトスーツ	防具	P0801
ギルドナイトスカート	防具	P0802
ギルドナイトセーバー	雙剣	P0667
ギルドナイトタイツ	防具	P0802
ギルドナイトブーツ	防具	P0801
ギルドナイトフェザー	防具	P0801
ギルドナイトベスト	防具	P0802
ギルドナイトマスク	防具	P0802
ギルドフラッグ	道具	P1006
キレアジ	道具	P1006
金火龍の堅殻	道具	P1006
銀火龍の堅殻	道具	P1006
銀火龍の尻尾	道具	P1007
金火龍の上鱗	道具	P1007
銀火龍の上鱗	道具	P1007
銀火龍の翼	道具	P1007
銀火龍の翼膜	道具	P1007
キングエビィーガン	輕弓槍	P0713
キングテスカブレイド	大剣	P0634
キングロブスタアーム	防具	P0803
キングロブスタガード	防具	P0804
K・ロブスタキャップ	防具	P0804
K・ロブスタグリーヴ	防具	P0803
K・ロブスタコイル	防具	P0803
K・ロブスタコート	防具	P0804
キングロブスタシェル	防具	P0803
キングロブスタスキン	防具	P0804
キングロブスタヘルム	防具	P0803
K・ロブスタレギンス	防具	P0804
キングロブスタンプ	鎚	P0678
金獅子の鋭牙	道具	P1007
金獅子の黒毛	道具	P1007
金獅子の尻尾	道具	P1007
金獅子の尖角	道具	P1007
金獅子の尖爪	道具	P1007
銀シャリ草	道具	P1007
金獣棍	單手劍	P0654
金獣棍【禁忌】	單手劍	P0654
きんねこハンマー	鎚	P0678
金のたまご	道具	P1007
銀のたまご	道具	P1007

ク

クイーンビードロー	狩獵笛	P0691
クイーンブラスターⅠ	弓	P0730
クイーンブラスターⅡ	弓	P0730
クイーンレイピア	單手劍	P0654
クイックキャスト	重弓槍	P0724
クイックキャスト改	重弓槍	P0725
クーラードリンク	道具	P1007
クーラーミート	道具	P1008
クーラーミートG	道具	P1008
クール生肉	道具	P1008
クギバット	單手劍	P0654
クシャナアドミ	防具	P0806
クシャナアンク	防具	P0805
クシャナアンダ	防具	P0805
クシャナスーラ	防具	P0806
クシャナディール	防具	P0805
クシャナ クィ	防具	P0806
クシャナハディ	防具	P0806
クシャナハトゥー	防具	P0805
クシャナベイル	防具	P0805
クシャナマカーン	防具	P0806
クシャルダオラの書	道具	P1008

朽ちた龍剣	単手剣	P0655
朽ちた龍翼	道具	P1008
朽ちた龍鱗	道具	P1008
クックアーム	防具	P0807
クックアンガー	軽弓槍	P0713
クックSアーム	防具	P0809
クックSガード	防具	P0810
クックSキャップ	防具	P0810
クックSグリーヴ	防具	P0809
クックSコート	防具	P0810
クックSフォールド	防具	P0809
クックSヘルム	防具	P0809
クックSメイル	防具	P0809
クックSレギンス	防具	P0810
クックSレジスト	防具	P0810
クックガード	防具	P0808
クックコート	防具	P0808
クックジョー	鎚	P0678
クックツインズ	雙剣	P0667
クックツインズ改	雙剣	P0667
クックピック	鎚	P0679
クックフォールド	防具	P0807
クックメイル	防具	P0807
クックUアーム	防具	P0811
クックUガード	防具	P0812
クックUコート	防具	P0812
クックUフォールド	防具	P0811
クックUメイル	防具	P0811
クックUレジスト	防具	P0812
クックレイジ	軽弓槍	P0713
クックレジスト	防具	P0808
クモの巣	道具	P1008
グラインドクレイモア	太刀	P0646
グラシアルブロス	長槍	P0696
グラビィトンハンマー	鎚	P0679
グラビドアーム	防具	P0813
グラビドSアーム	防具	P0815
グラビドSガード	防具	P0816
グラビドSキャップ	防具	P0816
グラビドSグリーヴ	防具	P0815
グラビドSコート	防具	P0816
グラビドSフォールド	防具	P0815
グラビドSヘルム	防具	P0815
グラビドSメイル	防具	P0815
グラビドSレギンス	防具	P0816
グラビドSレジスト	防具	P0816
グラビドガード	防具	P0814
グラビドキャップ	防具	P0814
グラビドグリーヴ	防具	P0813
グラビドコート	防具	P0814
グラビドフォールド	防具	P0813
グラビドヘルム	防具	P0813
グラビドメイル	防具	P0813
グラビドUアーム	防具	P0817
グラビドUガード	防具	P0818
グラビドUキャップ	防具	P0818
グラビドUグリーヴ	防具	P0817
グラビドUコート	防具	P0818
グラビドUフォールド	防具	P0817
グラビドUヘルム	防具	P0817
グラビドUメイル	防具	P0817
グラビドUレギンス	防具	P0818
グラビドUレジスト	防具	P0818
グラビドレギンス	防具	P0814
グラビドレジスト	防具	P0814
グラビモスハウル	重弓槍	P0725
グラビモスロア	重弓槍	P0725
クラブカッター	太刀	P0646
グラン＝ダオラ	重弓槍	P0725
クリームジャージー	防具	P0983
グリーンSジャージー	防具	P0982
グリーンジャージー	防具	P0981
クリスタルノヴァ	鎚	P0679
クリスタルロック	鎚	P0679
クリムゾンクラブ	単手剣	P0655
クリムゾンゴート	大剣	P0634
クリムゾンサイス	太刀	P0647
クリムゾンブロス	長槍	P0696
グレートコーン	鎚	P0679
グレートシザー	大剣	P0634
グレートノヴァ	鎚	P0679
グレートバグパイプ	狩猟笛	P0691
グレネードボウガン	軽弓槍	P0713
グレネードボウガン改	軽弓槍	P0713
紅蓮珠	装飾品	P0990
紅蓮石	道具	P1008
紅蓮双刀	雙剣	P0667
クロオビアーム	防具	P0819
クロオビSアーム	防具	P0820
クロオビSグリーヴ	防具	P0820
クロオビSフォールド	防具	P0820
クロオビSヘルム	防具	P0820
クロオビSメイル	防具	P0820
クロオビグリーヴ	防具	P0819
クロオビコイン	道具	P1008
クロオビソード	単手剣	P0655
クロオビハンマー	鎚	P0680
クロオビフォールド	防具	P0819
クロオビブレイド	大剣	P0634
クロオビヘルム	防具	P0819
クロオビボウガン	軽弓槍	P0714
クロオビメイル	防具	P0819
クロオビランス	長槍	P0696
クロームデスレイザー	大剣	P0634
クロームレイザー	大剣	P0635
黒子ノ帯	防具	P0845
黒子ノ籠手	防具	P0845
黒子ノ装束	防具	P0845
黒子ノ足袋	防具	P0845
黒子ノ面帽	防具	P0845
黒真珠	道具	P1008
クロスボウガン	軽弓槍	P0714
クロスボウガン改	軽弓槍	P0714
黒角龍の堅殻	道具	P1008
黒角龍の甲殻	道具	P1008
黒角龍の尻尾	道具	P1008
黒角龍の背甲	道具	P1008
くろねこハンマー	鎚	P0680
クロノスグレネード	軽弓槍	P0714
黒巻き角	道具	P1009
クロムメタルコイル	防具	P0743
クロムメタルブーツ	防具	P0743
黒鎧龍の堅殻	道具	P1009
黒鎧龍の甲殻	道具	P1009
黒鎧龍の頭殻	道具	P1009
軍刀	太刀	P0647
軍刀【獅子王】	太刀	P0647
軍刀【獅子舞】	太刀	P0647

ケ

携帯シビレ罠	道具	P1009
携帯食料	道具	P1009
携帯砥石	道具	P1009
携帯肉焼きセット	道具	P1009
激鎚オンスロート	鎚	P0680
撃龍槍【阿】	長槍	P0696
撃龍槍【吽】	長槍	P0696
撃龍槍の鎧	道具	P1009
ゲキリュウノツガイ	雙剣	P0668
逆鱗笛	道具	P1009
ゲキレツ毒テング	道具	P1009
げどく草	道具	P1009
解毒笛	道具	P1009
解毒ミート	道具	P1009
解毒ミートG	道具	P1010
解毒薬	道具	P1010
ゲネポスアーム	防具	P0821
ゲネポスーツハンド	防具	P0827
ゲネポスーツフット	防具	P0827
ゲネポスーツボディ	防具	P0827
ゲネポスSアーム	防具	P0823
ゲネポスSガード	防具	P0824
ゲネポスSキャップ	防具	P0824
ゲネポスSグリーウ	防具	P0823
ゲネポスSコート	防具	P0824
ゲネポスSフォールド	防具	P0823
ゲネポスSヘルム	防具	P0823
ゲネポスSメイル	防具	P0823
ゲネポスSレギンス	防具	P0824
ゲネポスSレジスト	防具	P0824
ゲネポスガード	防具	P0822
ゲネポスキャップ	防具	P0822
ゲネポスグリーヴ	防具	P0821
ゲネポスコート	防具	P0822
ゲネポスの鱗	道具	P1010
ゲネポスの皮	道具	P1010
ゲネポスの上鱗	道具	P1010
ゲネポスの麻痺牙	道具	P1010
ゲネポスフェイク	防具	P0827
ゲネポスフォールド	防具	P0821
ゲネポスヘルム	防具	P0821
ゲネポスメイル	防具	P0821
ゲネポスUアーム	防具	P0825

ゲネポスUガード 防具 P0826
ゲネポスUキャップ 防具 P0826
ゲネポスUグリーヴ 防具 P0825
ゲネポスUコート 防具 P0826
ゲネポスUフォールド 防具 P0825
ゲネポスUヘルム 防具 P0825
ゲネポスUメイル 防具 P0825
ゲネポスUレギンス 防具 P0826
ゲネポスUレジスト 防具 P0826
ゲネポスレギンス 防具 P0822
ゲネポスレジスト 防具 P0822
けむり玉 道具 P1010
獣剝珠 装飾品 P0992
ゲリョスアーム 防具 P0828
ゲリョスSアーム 防具 P0830
ゲリョスSガード 防具 P0831
ゲリョスSキャップ 防具 P0831
ゲリョスSグリーヴ 防具 P0830
ゲリョスSコート 防具 P0831
ゲリョスSフォールド 防具 P0830
ゲリョスSヘルム 防具 P0830
ゲリョスSメイル 防具 P0830
ゲリョスSレギンス 防具 P0831
ゲリョスSレジスト 防具 P0831
ゲリョスガード 防具 P0829
ゲリョスキャップ 防具 P0829
ゲリョスグリーヴ 防具 P0828
ゲリョスコート 防具 P0829
ゲリョスフォールド 防具 P0828
ゲリョスヘルム 防具 P0828
ゲリョスメイル 防具 P0828
ゲリョスUアーム 防具 P0832
ゲリョスUガード 防具 P0833
ゲリョスUキャップ 防具 P0833
ゲリョスUグリーヴ 防具 P0832
ゲリョスUコート 防具 P0833
ゲリョスUフォールド 防具 P0832
ゲリョスUヘルム 防具 P0832
ゲリョスUメイル 防具 P0832
ゲリョスUレギンス 防具 P0833
ゲリョスUレジスト 防具 P0833
ゲリョスレギンス 防具 P0829
ゲリョスレジスト 防具 P0829
ケルビの皮 道具 P1010
ケルビの角 道具 P1010
元氣珠 装飾品 P0986
元氣ドリンコ 道具 P1010
堅實なコイン 道具 P1010
厳選キノコ 道具 P1010
研磨珠 装飾品 P0986
堅龍骨 道具 P1010

コ

紅艶【腰當て】 防具 P0972
紅艶【褲】 防具 P0972
甲殻のコイン 道具 P1010
甲殻種の書【下巻】 道具 P1011
甲殻種の書【上巻】 道具 P1011
硬化彈 道具 P1047
豪華なコイン 道具 P1011
硬化笛 道具 P1011
硬化藥 道具 P1011
硬化藥グレート 道具 P1011
恒久珠 装飾品 P0989
抗菌珠 装飾品 P0985
抗菌石 道具 P1011
豪劍アグニ 單手劍 P0655
煌劍リオレウス 大劍 P0635
抗絕珠 装飾品 P0985
豪槍グラビモス 長槍 P0697
高速肉焼きセット 道具 P1011
剛体珠 装飾品 P0985
光蟲 道具 P1011
甲虫種の書 道具 P1011
抗毒珠 装飾品 P0985
鋼氷劍 單手劍 P0655
鋼氷槌 鎚 P0680
鋼氷槍 長槍 P0697
鋼氷槍ー改 長槍 P0697
鋼氷大劍 大劍 P0635
鋼氷大劍ー改 大劍 P0635
紅碧の對鴒 輕弓槍 P0714
工房試作品【絕斬り】 雙劍 P0668
工房試作品ガンハンマ 鎚 P0680
抗麻痺珠 装飾品 P0985
剛力珠 装飾品 P0984
煌龍劍 單手劍 P0655
鋼龍の堅殻 道具 P1011
鋼龍の甲殻 道具 P1011
鋼龍の尻尾 道具 P1011
鋼龍の尖爪 道具 P1011
鋼龍の角 道具 P1012
鋼龍の爪 道具 P1012
鋼龍の寶玉 道具 P1012
鋼龍の翼膜 道具 P1012
抗力珠 装飾品 P0985
紅凜【腰當て】 防具 P0972
紅凜【褲】 防具 P0972
豪腕の鎖 道具 P1012
コーヒージャージー 防具 P0872
ゴールドヴァルキリー 輕弓槍 P0715
ゴールドマロウ 單手劍 P0656
ゴールドルナアーム 防具 P0834
ゴールドルナガード 防具 P0835
ゴールドルナキャップ 防具 P0835
ゴールドルナグリーヴ 防具 P0834
ゴールドルナコイル 防具 P0834
ゴールドルナコート 防具 P0835
ゴールドルナヘルム 防具 P0834
ゴールドルナメイル 防具 P0834
ゴールドルナレギンス 防具 P0835
ゴールドルナレジスト 防具 P0835
ゴーレムブレイド 大劍 P0635
コーンヘッドハンマー 鎚 P0680
コーンヘッドハンマ改 鎚 P0681
小金魚 道具 P1012
獄炎珠 装飾品 P0990
獄炎の龍鱗 道具 P1012
極彩色の毛 道具 P1012
黑槍グラビモス 長槍 P0697
黑刀【參ノ型】 太刀 P0647
黑刀【零ノ型】 太刀 P0647
黑刀【貳ノ型】 太刀 P0648
黑滅龍劍 單手劍 P0656
黑滅龍槍 長槍 P0697
黑龍劍 單手劍 P0656
黑龍槍 長槍 P0697
黑狼鳥の鱗 道具 P1012
黑狼鳥の甲殻 道具 P1012
黑狼鳥の尻尾 道具 P1012
黑狼鳥のたてがみ 道具 P1012
黑狼鳥の翼 道具 P1012
黑狼鳥の耳 道具 P1012
コゲ魚 道具 P1013
コゲ肉 道具 P1013
古代魚 道具 P1013
古代豆 道具 P1013
骨塊 鎚 P0681
骨刀【骸牙】 太刀 P0648
骨刀【龍牙】 太刀 P0648
骨刀【狼牙】 太刀 P0648
古塔の書 道具 P1013
古塔の斷章・後編 道具 P1013
古塔の斷章・前編 道具 P1013
古塔の斷章・中編 道具 P1013
近衛隊正式銃槍 槍型長槍 P0707
ゴム質の皮 道具 P1013
ゴム質の上皮 道具 P1013
ゴム質の紫皮 道具 P1013
米虫 道具 P1013
こやし玉 道具 P1013
古龍骨 道具 P1013
古龍のコイン 道具 P1014
古龍の書 道具 P1014
古龍の血 道具 P1014
コロサル＝ダオラ 鎚 P0681
コロナ 單手劍 P0656
コンガアーム 防具 P0836
コンガSアーム 防具 P0838
コンガSガード 防具 P0839
コンガSキャップ 防具 P0839
コンガSグリーヴ 防具 P0838
コンガSコート 防具 P0839
コンガSフォールド 防具 P0838
コンガSヘルム 防具 P0838
コンガSメイル 防具 P0838
コンガSレギンス 防具 P0839
コンガSレジスト 防具 P0839
コンガガード 防具 P0837
コンガキャップ 防具 P0837
コンガグリーヴ 防具 P0836
コンガコート 防具 P0837
コンガフォールド 防具 P0836

コンガヘルム 防具 P0836
コンガメイル 防具 P0836
コンガUアーム 防具 P0840
コンガUガード 防具 P0841
コンガUキャップ 防具 P0841
コンガUグリーヴ 防具 P0840
コンガUコート 防具 P0841
コンガUフォールド 防具 P0840
コンガUヘルム 防具 P0840
コンガUメイル 防具 P0840
コンガUレギンス 防具 P0841
コンガUレジスト 防具 P0841
こんがり魚 道具 P1014
こんがり魚G 道具 P1014
こんがり魚ドス 道具 P1014
こんがり魚ドスG 道具 P1014
こんがり肉 道具 P1014
こんがり肉G 道具 P1014
コンガレギンス 防具 P0837
コンガレジスト 防具 P0837
金剛【兜】 防具 P0842
金剛【具足】 防具 P0842
金剛【膝当て】 防具 P0842
金剛【籠手】 防具 P0842
金剛【胴当て】 防具 P0842
金色ノ帯 防具 P0844
金色ノ籠手 防具 P0844
金色ノ添髪 防具 P0844
金色ノ羽織 防具 P0844
金色ノ褌 防具 P0844
混沌のパオ 防具 P0738

サ

サーペントバイト 単手剣 P0656
サイクロプスハンマー 鎚 P0681
サイクロン 双剣 P0668
櫻火龍の鱗 道具 P1014
櫻火龍の堅殻 道具 P1014
櫻火龍の甲殻 道具 P1014
櫻火龍の上鱗 道具 P1014
ザザミアーム 防具 P0846
ザザミSアーム 防具 P0848
ザザミSガード 防具 P0849
ザザミSキャップ 防具 P0849
ザザミSグリーヴ 防具 P0848
ザザミSコート 防具 P0849
ザザミSフォールド 防具 P0848
ザザミSヘルム 防具 P0848
ザザミSメイル 防具 P0848
ザザミSレギンス 防具 P0849
ザザミSレジスト 防具 P0849
ザザミガード 防具 P0847
ザザミキャップ 防具 P0847
ザザミグリーヴ 防具 P0846
ザザミコート 防具 P0847
ザザミソ 道具 P1014
ザザミフォールド 防具 P0846
ザザミヘルム 防具 P0846
ザザミメイル 防具 P0846
ザザミUアーム 防具 P0850
ザザミUガード 防具 P0851
ザザミUキャップ 防具 P0851
ザザミUグリーヴ 防具 P0850
ザザミUコート 防具 P0851
ザザミUフォールド 防具 P0850
ザザミUヘルム 防具 P0850
ザザミUメイル 防具 P0850
ザザミUレギンス 防具 P0851
ザザミUレジスト 防具 P0851
ザザミレギンス 防具 P0847
ザザミレジスト 防具 P0847
ザシミウオ 道具 P1015
さびた板獄の塊 道具 P1015
さびた大きな塊 道具 P1015
さびた塊 道具 P1015
錆びた甲殻 道具 P1015
さびた小剣 単手剣 P0656
さびた大剣 大剣 P0635
さびた小さな塊 道具 P1015
さびた槌 鎚 P0681
さびた棒獄の塊 道具 P1015
さびた槍 長槍 P0698
錆びた龍翼 道具 P1015
サボテンの花 道具 P1015
砂龍の鎖 道具 P1015
砂龍の上ビレ 道具 P1015
砂龍の上鱗 道具 P1015
砂龍の紫鱗 道具 P1015
砂龍のヒレ 道具 P1015
砂龍の桃ヒレ 道具 P1016
斬空珠 装飾品 P0986
ザンシュトウ【軍隊】 大剣 P0636
ザンシュトウ【難】 大剣 P0636
サンダーベイン 単手剣 P0657
散弾珠 装飾品 P0987
斬鉄珠 装飾品 P0986
サンドフォール 軽弓槍 P0715
サンドフォール改 軽弓槍 P0715
斬老刀 太刀 P0648
斬老刀【スサノオ】 太刀 P0648

シ

ジークムント 大剣 P0636
ジークリンデ 大剣 P0636
シープソングスピア 長槍 P0698
ジェイダイトメイス 鎚 P0681
ジェイドストーム 軽弓槍 P0715
ジェイドテンペスト 軽弓槍 P0715
ジェイドメイス 鎚 P0682
ジェイルハンマー 鎚 P0682
シェルハンマー 鎚 P0682
シェンガオレンの書 道具 P1016
支給専用落とし穴 道具 P1016
支給専用閃光玉 道具 P1016
支給専用秘薬 道具 P1016
支給用大タル爆弾 道具 P1016
シザーガンランス 槍型長槍 P0707
シザーキャノン 槍型長槍 P0707
持續珠 装飾品 P0989
執行人の大斧 大剣 P0636
漆黒槍グラビモス 長槍 P0698
紫電 単手剣 P0657
紫電改 単手剣 P0657
忍の帯・陰 防具 P0853
忍の帯・海 防具 P0857
忍の帯・空 防具 P0856
忍の帯・地 防具 P0855
忍の帯・天 防具 P0854
忍の帯・陽 防具 P0852
忍の籠手・陰 防具 P0853
忍の籠手・海 防具 P0857
忍の籠手・空 防具 P0856
忍の籠手・地 防具 P0855
忍の籠手・天 防具 P0854
忍の籠手・陽 防具 P0852
忍の装束・陰 防具 P0853
忍の装束・海 防具 P0857
忍の装束・空 防具 P0856
忍の装束・地 防具 P0855
忍の装束・天 防具 P0854
忍の装束・陽 防具 P8052
忍の足袋・陰 防具 P0853
忍の足袋・海 防具 P0857
忍の足袋・空 防具 P0856
忍の足袋・地 防具 P0855
忍の足袋・天 防具 P0854
忍の足袋・陽 防具 P0852
忍の面・陰 防具 P0853
忍の面・海 防具 P0857
忍の面・空 防具 P0856
忍の面・地 防具 P0855
忍の面・天 防具 P0854
忍の面・陽 防具 P0852
シビレ生肉 道具 P1016
シビレ罠 道具 P1016
縞模様の皮 道具 P1016
シモフリトマト 道具 P1016
蛇剣【大蛇】 大剣 P0636
蛇剣【蒼蛇】 大剣 P0637
蛇剣【毒蛇】 大剣 P0637
蛇剣【白蛇】 大剣 P0637
ジャッジメント 大剣 P0637
シャノコース 道具 P1015
終焉の書 道具 P1016
重魂珠 装飾品 P0989
獣人種の書 道具 P1016
収納上手・力の書 道具 P1017
収納上手・技の書 道具 P1017
祝珠 装飾品 P0991
熟成キノコ 道具 P1017
祝福珠 装飾品 P0992
守護珠 装飾品 P0984
呪魂 単手剣 P0657
修羅【御足】 防具 P0948

修羅【御手】 防具 P0948
修羅【御面】 防具 P0948
修羅【腰巻】 防具 P0948
修羅【羽衣】 防具 P0948
修羅原珠 道具 P1017
狩獵笛の樂譜 道具 P1017
上質なねじれた角 道具 P1017
消臭玉 道具 P1017
小タル 道具 P1017
小タル爆彈 道具 P1017
小タル爆彈G 道具 P1017
召雷剣【麒麟】 大劍 P0637
召雷劍【麒麟王】 大劍 P0637
勝利と榮光の勇弓 弓 P0730
女王エビ 道具 P1017
女王虫の尻尾 道具 P1017
職人のピアス 防具 P0740
食漢珠 裝飾品 P0988
ショットボウガン・蒼 輕弓槍 P0716
ショットボウガン・紅 輕弓槍 P0716
ショットボウガン・白 輕弓槍 P0716
ショットボウガン・碧 輕弓槍 P0716
シルバースパルタカス 輕弓槍 P0716
シルバーソルアーム 防具 P0858
シルバーソルガード 防具 P0859
シルバーソルキャップ 防具 P0859
シルバーソルグリーヴ 防具 P0858
シルバーソルコイル 防具 P0858
シルバーソルコート 防具 P0859
シルバーソルヘルム 防具 P0858
シルバーソルメイル 防具 P0858
シルバーソルレギンス 防具 P0859
[illegible] 防具 P0859
[illegible] 防具 P0745
シルバールーク 槍型長槍 P0707
白一角龍の甲殼 道具 P1017
白一角龍の背甲 道具 P1017
シロオビコイン 道具 P1018
白金魚 道具 P1018
白水晶の原石 道具 P1018
しろねこハンマー 鎚 P0682
真・龍ノ顎 大劍 P0638
真紅の角 道具 P1018
針穴珠 裝飾品 P0988
真珠色の柔皮 道具 P1018
神足珠 裝飾品 P0989

ス

スイ【狼】 鎚 P0682
スイ【鳥】 鎚 P0682
水鬼珠 裝飾品 P0990
水劍ガノトトス 大劍 P0638
水光原珠 道具 P1018
睡眠けむり玉 道具 P1018
睡眠ビン 道具 P1018
睡眠袋 道具 P1018
水龍の鱗 道具 P1018
水龍の上鱗 道具 P1018
水龍のヒレ 道具 P1018
水冷彈 道具 P1046
スカルクラッシュ 鎚 P0683
スカルクラッシュ改 鎚 P0683
スカルフェイス 防具 P0738
スキンライトベルト 防具 P0742
凄腕のピアス 防具 P0741
凄くさびた小劍 單手劍 P0657
凄くさびた大劍 大劍 P0638
凄くさびた槌 鎚 P0683
凄くさびた槍 長槍 P0698
凄く風化した双劍 雙劍 P0668
凄く風化した大劍 大劍 P0638
凄く風化した槌 鎚 P0683
凄く風化した槍 長槍 P0698
スティールアーム 防具 P0860
スティールSアーム 防具 P0861
スティールSベルト 防具 P0861
[illegible] 防具 P0861
[illegible] 防具 P0861
[illegible] 槍型長槍 P0707
スティールベルト 防具 P0860
スティールメイル 防具 P0860
スティールUアーム 防具 P0862
スティールUベルト 防具 P0862
スティールUメイル 防具 P0862
ストラテジー 大劍 P0638
スネークサーモン 道具 P1018
スノーランポハンド 防具 P0863
スノーランポフェイク 防具 P0863
スノーランポフット 防具 P0863
スノーランポボディ 防具 P0863
スパイクスピア 長槍 P0698
スパイクハンマー 鎚 P0683
スパイクハンマー改 鎚 P0683
スパイシー生肉 道具 P1018
スパイスワーム 道具 P1019
スパルタカスファイア 輕弓槍 P0717
スパルタカスブレイズ 輕弓槍 P0717
スライスサボテン 道具 P1019
スリープショテル 單手劍 P0657

セ

正式採用機械槍 長槍 P0699
正式採用機械鎚 鎚 P0684
正式採用機械鋸 雙劍 P0668
星鉄 道具 P1019
生命に捧ぐ唄 道具 P1019
生命の粉 道具 P1019
生命の粉塵 道具 P1019
セイリュウトウ【狼】 大劍 P0638
セイリュウトウ【鳥】 大劍 P0639
精霊へ歌う唄 道具 P1019
石像の拳 道具 P1019
絶眠珠 裝飾品 P0985
閃光玉 道具 P1019
千手珠 裝飾品 P0991
センチネル 大劍 P0639
仙人珠 裝飾品 P0986
殲滅と破壞の剛弓 弓 P0730
戰友の証 道具 P1019
戰友の絆 道具 P1019
千里眼の鏡 道具 P1019
[illegible] 裝飾品 P0990

ソ

双影劍 雙劍 P0668
双焰 雙劍 P0669
蒼櫻の對弩 輕弓槍 P0717
蒼櫻の對弩・鵬 輕弓槍 P0717
增攜珠 裝飾品 P0988
蒼火龍の鱗 道具 P1019
蒼火龍の堅殼 道具 P1019
蒼火龍の甲殼 道具 P1020
蒼火龍の尻尾 道具 P1020
蒼火龍の上鱗 道具 P1020
蒼火龍の翼 道具 P1020
双眼鏡 道具 P1020
增簀珠 裝飾品 P0987
增強劑 道具 P1020
双劍オオナズチ 雙劍 P0669
蒼劍ガノトトス 大劍 P0639
双劍ニールイタメール 雙劍 P0669
双劍リュウノツガイ 雙劍 P0669
增散珠 裝飾品 P0987
草食種の書 道具 P1020
草食龍の卵 道具 P1020
蒼刃劍ガノトトス 大劍 P0639
增彈珠 裝飾品 P0987
双鉄盾【ガバス】 雙劍 P0669
双雷劍キリン 雙劍 P0669
双龍劍 雙劍 P0670
双龍劍【檀】 雙劍 P0670
双龍劍【天地】 雙劍 P0670
增幅珠 裝飾品 P0988
ソウルオブキャット 大劍 P0639
ソウルスパルタカス 輕弓槍 P0717
ソウルスパルタカス改 輕弓槍 P0718
屬攻珠 裝飾品 P0988
素材玉 道具 P1020
ソニックビードロー 狩獵笛 P0691
ソニックビードロー改 狩獵笛 P0691
ソニックボウI 弓 P0730
ソニックボウII 弓 P0730
ソニックボウIII 弓 P0731
村長の古い劍 道具 P1020

タ

[illegible] 長槍 P0699
[illegible] 太刀 P0644
ダークスクウィード 長槍 P0699
ダークトーメント 太刀 P0649
ダークフリルパラソル 輕弓槍 P0718
ダークメタルブーツ 防具 P0743
ダークランス 長槍 P0699
ダイオーガー 長槍 P0699
大鬼槍ラージャン 長槍 P0699
對巨龍爆彈 道具 P1020
大劍チケット 道具 P1020

大骨塊 鎚 P0684
太古の板状の塊 道具 P1020
太古の大きな塊 道具 P1020
太古の塊 道具 P1021
太古の小さな塊 道具 P1021
太古の棒状の塊 道具 P1021
耐性珠 装飾品 P0989
耐絶珠 装飾品 P0985
タイタングレネード 輕弓槍 P0718
タイタングレネード改 輕弓槍 P0718
大地の結晶 道具 P1021
大長老の脳差 太刀 P0649
大砲珠 装飾品 P0993
大砲の弾 道具 P1021
耐麻痺珠 装飾品 P0985
ダイミョウカッター 太刀 P0649
耐眠珠 装飾品 P0985
太陽草 道具 P1021
大雷光虫の雷 道具 P1021
体力珠 装飾品 P0986
ダオラ＝デグニダル 大剣 P0639
タクティクス 大剣 P0640
匠珠 装飾品 P0986
太刀盾【ガバス】 太刀 P0649
タツジンコイン 道具 P1021
達人珠 装飾品 P0986
タツジンソード 單手劍 P0658
達人のドクロ 道具 P1021
タツジンハンマー 鎚 P0684
タツジンブレイド 大剣 P0640
タツジンボウガン 輕弓槍 P0718
タツジンランス 長槍 P0700
盾蟹の堅殻 道具 P1021
盾蟹の甲殻 道具 P1021
盾蟹の小殻 道具 P1021
盾蟹の尖爪 道具 P1021
盾蟹の爪 道具 P1021
旅人珠 装飾品 P0989
ダブルフロスソード 大剣 P0640
たまご券 道具 P1022
蛇龍の頭 道具 P1022
蛇龍の皮 道具 P1022
蛇龍の上皮 道具 P1016
タルの蓋 道具 P1022
タロスアーム 防具 P0864
タロスSアーム 防具 P0866
タロスSガード 防具 P0867
タロスSキャップ 防具 P0867
タロスSグリーヴ 防具 P0866
タロスSコート 防具 P0867
タロスSフォールド 防具 P0866
タロスSヘルム 防具 P0866
タロスSメイル 防具 P0866
タロスSレギンス 防具 P0867
タロスSレジスト 防具 P0867
タロスガード 防具 P0865
タロスキャップ 防具 P0865
タロスグリーヴ 防具 P0864
タロスコート 防具 P0865
タロスフォールド 防具 P0864
タロスヘルム 防具 P0864
タロスメイル 防具 P2864
タロスUアーム 防具 P0868
タロスUガード 防具 P0869
タロスUキャップ 防具 P0869
タロスUグリーヴ 防具 P0868
タロスUコート 防具 P0869
タロスUフォールド 防具 P0868
タロスUヘルム 防具 P0868
タロスUメイル 防具 P0868
タロスUレギンス 防具 P0869
タロスUレジスト 防具 P0869
タロスレギンス 防具 P0865
タロスレジスト 防具 P0865
タンクメイジ 重弓槍 P0725
タンクメイジ改 重弓槍 P0726
弾撃笛 道具 P1022
弾穴珠 装飾品 P0988
弾製珠 装飾品 P0992
断毒珠 装飾品 P0985
暖風珠 装飾品 P0991

チ

チェーンアーム 防具 P0870
チェーンSアーム 防具 P0871
チェーンSヘルム 防具 P0871
チェーンSメイル 防具 P0871
チェーンヘルム 防具 P0870
チェーンメイル 防具 P0870
チェーンUアーム 防具 P0872
チェーンUベルト 防具 P0872
チェーンUヘルム 防具 P0872
チェーンUメイル 防具 P0872
C・ライトSベルト 防具 P0871
チェーンライトベルト 防具 P0870
力の護符 道具 P1022
力の爪 道具 P1022
力のピアス 防具 P0740
地圖 道具 P1022
チャチャブーの書 道具 P1022
治癒珠 装飾品 P0992
超イャンクック砲 重弓槍 P0726
調合書①入門編 道具 P1022
調合書②初級編 道具 P1022
調合書③中級編 道具 P1022
調合書④上級編 道具 P1022
調合書⑤達人編 道具 P1022
調合書G・錬金編 道具 P1023
長壽ジャム 道具 P1023
釣力珠 装飾品 P0992
調理肉 道具 P1023
鳥龍のコイン 道具 P1023
鳥龍種の書 道具 P1023
鎮静玉 道具 P1023

ツ

ツインダガー 雙劍 P0670
ツインハイフレイム 雙劍 P0670
ツインフレイム 雙劍 P0670
ツインブロスハンマー 鎚 P0684
ツキサシ 長槍 P0700
ツタの葉 道具 P1023
ツチハチノコ 道具 P1023
角笛 道具 P1023
角龍の牙 道具 P1023
角龍の堅殻 道具 P1023
角龍の堅甲 道具 P1023
角龍の甲殻 道具 P1023
角龍の尻尾 道具 P1023
角龍の背甲 道具 P1024
強腰珠 装飾品 P0985
釣りカエル 道具 P1024
釣りバッタ 道具 P1024
釣りフィーバエ 道具 P1024
釣りホタル 道具 P1024
釣りミミズ 道具 P1024
ツルギ【狼】 單手劍 P0658
ツルギ【鳥】 單手劍 P0658

テ

ディアブロアーム 防具 P0873
ディアブロSアーム 防具 P0875
ディアブロSガード 防具 P0876
ディアブロSキャップ 防具 P0876
ディアブロSグリーヴ 防具 P0875
ディアブロSコイル 防具 P0875
ディアブロSコート 防具 P0876
ディアブロSヘルム 防具 P0875
ディアブロSメイル 防具 P0875
ディアブロSレギンス 防具 P0876
ディアブロSレジスト 防具 P0876
ディアブロガード 防具 P0874
ディアブロキャップ 防具 P0874
ディアブログリーヴ 防具 P0873
ディアブロコイル 防具 P0873
ディアブロコート 防具 P0874
ディアブロヘルム 防具 P0873
ディアブロメイル 防具 P0873
ディアブロUアーム 防具 P0877
ディアブロUガード 防具 P0878
ディアブロUキャップ 防具 P0878
ディアブロUグリーヴ 防具 P0877
ディアブロUコイル 防具 P0877
ディアブロUコート 防具 P0878
ディアブロUヘルム 防具 P0877
ディアブロUメイル 防具 P0877
ディアブロUレギンス 防具 P0878
ディアブロUレジスト 防具 P0878
ディアブロレギンス 防具 P0874
ディアブロレジスト 防具 P0874
ディスティハータ 重弓槍 P0726
ティタルニア 大剣 P0640
ディフェンダー 大剣 P0640
テイルストリング 輕弓槍 P0719
テオ＝ハウル 長槍 P0700

テオ＝ロア	長槍	P0700
テオ・テスカトルの書	道具	P1024
デザートストーム	輕弓槍	P0719
デザートテンペスト	輕弓槍	P0719
デスヴェノムハンマー	鎚	P0684
テスカブレイド	大劍	P0640
テスパライス	單手劍	P0658
テッケン	鎚	P0684
双磯石	道具	P1024
テッセン【狼】	雙劍	P0671
テッセン【烏】	雙劍	P0671
双刀	太刀	P0649
双刀【神樂】	太刀	P0650
双刀【禊】	太刀	P0650
デッドリィタバルジン	單手劍	P0658
デッドリィポイズン	單手劍	P0658
デッドリボルバー	鎚	P0685
双璧珠	裝飾品	P0986
デュアルトマホーク	雙劍	P0671
デュアルトマホーク改	雙劍	P0671
デュエルキャスト	重弓槍	P0726
デュエルキャスト改	重弓槍	P0726
テリオス＝ダオラ	長槍	P0700
デルフ＝ダオラ	重弓槍	P0727
天下無双刀	太刀	P0650
電氣袋	道具	P1024
電撃弾	道具	P1046
デンゲキチケット	道具	P1024
天上天下無双刀	太刀	P0650
伝說の書	道具	P1024
伝說の双刀	雙劍	P0671
天耐珠	裝飾品	P0990
天盾珠	裝飾品	P0986
天璧珠	裝飾品	P0986
天力珠	裝飾品	P0988

ト

ド【狼】	輕弓槍	P0719
ド【烏】	輕弓槍	P0719
砥石	道具	P1024
トウガラシ	道具	P1024
透眼珠	裝飾品	P0992
闘技會チケット	道具	P1024
討伐隊正式銃槍	槍型長槍	P0708
尖ったクチバシ	道具	P1025
とがった爪	道具	P1025
ドキドキノコ	道具	P1025
毒怪鳥の頭	道具	P1025
毒怪鳥の紫翼	道具	P1025
特撃笛	道具	P1025
毒けむり玉	道具	P1025
特産キノコ	道具	P1025
特産キノコキムチ	道具	P1025
毒テングダケ	道具	P1025
毒投げナイフ	道具	P1025
毒生肉	道具	P1025
毒ビン	道具	P1025
毒袋	道具	P1025
獨龍劍【青鬼】	單手劍	P0659
獨龍劍【蒼鬼】	單手劍	P0659
ドスアロワナ	道具	P1026
ドスイーオスの頭	道具	P1026
ドスイーオスの皮	道具	P1026
ドス大食いマグロ	道具	P1026
ドスキレアジ	道具	P1026
ドスゲネポスの頭	道具	P1026
ドスゲネポスの皮	道具	P1026
ドスバイトダガー	單手劍	P0659
ドスバイトダガー改	單手劍	P0659
ドスはじけイワシ	道具	P1026
ドスハリマグロ	道具	P1026
ドスビスカス	道具	P1026
ドスファングダガー	單手劍	P0659
ドスヘラクレス	道具	P1026
ドス眠魚	道具	P1026
ドスランポスの頭	道具	P1026
ドスランポスの皮	道具	P1026
ドスランポスの爪	道具	P1027
突撃笛	道具	P1027
トトフラノコの書	道具	P1027
トヨタマ【烏帽子】	防具	P0932
トヨタマ【大袖】	防具	P0932
トヨタマ【具足】	防具	P0932
トヨタマ【丸帶】	防具	P0932
トヨタマ【胸當て】	防具	P0932
トライデント	長槍	P0700
ドライマーガリン	道具	P1027
ドラグライト礦石	道具	P1027
ドラゴニックリム	長槍	P0701
ドラゴンウイング	防具	P0879
ドラゴンSウイング	防具	P0881
ドラゴンSクロウ	防具	P0881
ドラゴンSスキン	防具	P0882
ドラゴンSテイル	防具	P0882
ドラゴンSハイド	防具	P0881
ドラゴンSフィスト	防具	P0882
ドラゴンSフェイス	防具	P0882
ドラゴンSフット	防具	P0881
ドラゴンSヘッド	防具	P0881
ドラゴンSレグス	防具	P0882
ドラゴンキラー	大劍	P0641
ドラゴンクロウ	防具	P0879
ドラゴンスキン	防具	P0880
ドラゴンテイル	防具	P0880
ドラゴンデストロイ	鎚	P0685
ドラゴンハイド	防具	P0879
ドラゴンバスター	單手劍	P0659
ドラゴンフィスト	防具	P0880
ドラゴンフェイス	防具	P0880
ドラゴンフット	防具	P0879
ドラゴンブレイカー	鎚	P0685
ドラゴンヘッド	防具	P0879
ドラゴンランス	長槍	P0701
ドラゴンレグス	防具	P0880
トラップツール	道具	P1027
砦蟹の甲殻	道具	P1027
砦蟹の尖爪	道具	P1027
砦蟹の背甲	道具	P1027
砦蟹の鋏	道具	P1027

ナ

ナイトスクウィード	長槍	P0701
ナイトランス	長槍	P0701
鳴き袋	道具	P1027
投げナイフ	道具	P1027
なぞの頭骨	道具	P1027
なぞの骨	道具	P1027
ナナ＝トリ	鎚	P0685
ナナ＝ハウル	槍型長槍	P0708
ナナ＝フレア	槍型長槍	P0708
ナナ＝ロア	槍型長槍	P0708
ナナ・テスカトリの書	道具	P1028
七色たんぽぽ	道具	P1028
生肉	道具	P1028
生焼け魚	道具	P1028
生焼け肉	道具	P1028
なわばりのフン	道具	P1028

ニ

にが虫	道具	P1028
肉球のスタンプ	道具	P1028
肉球のハンコ	道具	P1028
肉食龍の卵	道具	P1028
肉焼きセット	道具	P1028
ニトロダケ	道具	P1028
にゃんにゃんぼう	單手劍	P0660
忍腳珠	裝飾品	P0986
ニンジャソード	單手劍	P0660
忍耐の丸薬	道具	P1028
忍耐の種	道具	P1028

ネ

ネイティブスピア	長槍	P0701
ねこ？ぱんち	單手劍	P0660
猫の肉焼きセット	道具	P1029
ねじれた角	道具	P1029
ネット	道具	P1029
ネムリ草	道具	P1029
眠り投げナイフ	道具	P1029
眠り生肉	道具	P1029
燃石炭	道具	P1029
ネンチャク草	道具	P1029

ノ

ノヴァクリスタル	道具	P1029
のりこねバッタ	道具	P1029

ハ

ハートヴァルキリー	輕弓槍	P0720
ハートヴァルキリー改	輕弓槍	P0720
ハートノショットボウ	弓	P0731
ハートショットボウII	弓	P0731
ハードヒッター	槍型長槍	P0708
バーバリアンタスク	長槍	P0701
パールフリルパラソル	輕弓槍	P0720
バーンエッジ	單手劍	P0660
バーンエッジ改	單手劍	P0660
バイオレンスジョー	鎚	P0685

ハイガノススパイク 単手剣 P0660
灰水晶の原石 道具 P1029
ハイツインダガー 雙剣 P0671
ハイドベルト 防具 P0742
ハイドラバイト 単手剣 P0661
ハイニンジャソード 単手剣 P0661
ハイフロストエッジ 単手剣 P0661
ハイメタアーム 防具 P0883
ハイメタSアーム 防具 P0885
ハイメタSガード 防具 P0886
ハイメタSキャップ 防具 P0886
ハイメタSグリーヴ 防具 P0885
ハイメタSコート 防具 P0886
ハイメタSフォールド 防具 P0885
ハイメタSヘルム 防具 P0885
ハイメタSメイル 防具 P0885
ハイメタSレギンス 防具 P0886
ハイメタSレジスト 防具 P0886
ハイメタガード 防具 P0884
ハイメタキャップ 防具 P0884
ハイメタグリーヴ 防具 P0883
ハイメタコート 防具 P0884
ハイメタフォールド 防具 P0883
ハイメタヘルム 防具 P0883
ハイメタメイル 防具 P0883
ハイメタUアーム 防具 P0887
ハイメタUガード 防具 P0888
ハイメタUキャップ 防具 P0888
ハイメタUグリーヴ 防具 P0887
ハイメタUコート 防具 P0888
ハイメタUフォールド 防具 P0887
ハイメタUヘルム 防具 P0887
ハイメタUメイル 防具 P0887
ハイメタUレギンス 防具 P0888
ハイメタUレジスト 防具 P0888
ハイメタレギンス 防具 P0884
ハイメタレジスト 防具 P0884
ハイランボスクロウズ 雙剣 P0672
バインドキューブ 鎚 P0685
博士珠 装飾品 P0992
鋼の龍鱗 道具 P1029
白銀の角 道具 P1029
爆師珠 装飾品 P0988
爆水珠 装飾品 P0990
爆薬 道具 P1029
爆雷針 道具 P1030
バクレツアロワナ 道具 P1030
バサルアーム 防具 P0889
バサルSアーム 防具 P0891
バサルSガード 防具 P0892
バサルSキャップ 防具 P0892
バサルSグリーヴ 防具 P0891
バサルSコート 防具 P0892
バサルSフォールド 防具 P0891
バサルSヘルム 防具 P0891
バサルSメイル 防具 P0891
バサルSレギンス 防具 P0892
バサルSレジスト 防具 P0892
バサルガード 防具 P0890
バサルキャップ 防具 P0890
バサルグリーヴ 防具 P0889
バサルコート 防具 P0890
バサルバッシュ 鎚 P0686
バサルフォールド 防具 P0889
バサルブロウ 鎚 P0686
バサルヘルム 防具 P0889
バサルメイル 防具 P0889
バサルUアーム 防具 P0893
バサルUガード 防具 P0894
バサルUキャップ 防具 P0894
バサルUグリーヴ 防具 P0893
バサルUコート 防具 P0894
バサルUフォールド 防具 P0893
バサルUヘルム 防具 P0893
バサルUメイル 防具 P0893
バサルUレギンス 防具 P0894
バサルUレジスト 防具 P0894
バサルレギンス 防具 P0890
バサルレジスト 防具 P0890
はじけイワシ 道具 P1030
はじけクルミ 道具 P1030
始まりの唄 道具 P1030
バスタークラブ 重弓槍 P0727
バスターソード 大剣 P0641
バスターブレイド 大剣 P0641
バストンメイジ 重弓槍 P0727
ハチミツ 道具 P1030
破鎚シャッター 鎚 P0686
バトルアーム 防具 P0895
バトルSアーム 防具 P0897
バトルSガード 防具 P0898
バトルSキャップ 防具 P0898
バトルSグリーヴ 防具 P0897
バトルSコート 防具 P0898
バトルSフォールド 防具 P0897
バトルSヘルム 防具 P0897
バトルSメイル 防具 P0897
バトルSレギンス 防具 P0898
バトルSレジスト 防具 P0898
バトルガード 防具 P0896
バトルキャップ 防具 P0896
バトルグリーヴ 防具 P0895
バトルコート 防具 P0896
バトルフォールド 防具 P0895
バトルヘルム 防具 P0895
バトルメイル 防具 P0895
バトルUアーム 防具 P0899
バトルUガード 防具 P0900
バトルUキャップ 防具 P0900
バトルUグリーヴ 防具 P0899
バトルUコート 防具 P0900
バトルUフォールド 防具 P0899
バトルUヘルム 防具 P0899
バトルUメイル 防具 P0899
バトルUレギンス 防具 P0900
バトルUレジスト 防具 P0900
バトルレギンス 防具 P0896
バトルレジスト 防具 P0896
ハニーコーマー 重弓槍 P0727
バベル 長槍 P0702
早手珠 装飾品 P0991
速手珠 装飾品 P0991
パラディンランス 長槍 P0702
パラライザー 長槍 P0702
ハリケーン 雙剣 P0672
バリスタの弾 道具 P1030
ハリの實 道具 P1030
ハリマグロ 道具 P1030
破龍珠 装飾品 P0991
覇力珠 装飾品 P0986
バルカンバスター 鎚 P0686
バルセイト・コア 鎚 P0686
ハルバード 大剣 P0641
バルバロイブレイド 大剣 P0641
ハレツアロワナ 道具 P1030
バレットシャワー・蒼 軽弓槍 P0720
バレットシャワー・紅 軽弓槍 P0720
バレットシャワー・碧 軽弓槍 P0721
パワーハンターボウⅠ 弓 P0731
パワーハンターボウⅡ 弓 P0731
パワーラード 道具 P1030
パワーワイルドボウⅠ 弓 P0731
パワーワイルドボウⅡ 弓 P0732
万手珠 装飾品 P0991
ハンターアーム 防具 P0901
ハンターSアーム 防具 P0903
ハンターSガード 防具 P0904
ハンターSキャップ 防具 P0904
ハンターSグリーヴ 防具 P0903
ハンターSコート 防具 P0904
ハンターSフォールド 防具 P0903
ハンターSヘルム 防具 P0903
ハンターSメイル 防具 P0903
ハンターSレギンス 防具 P0904
ハンターSレジスト 防具 P0904
ハンターガード 防具 P0902
ハンターカリンガ 単手剣 P0661
ハンターカリンガ改 単手剣 P0661
ハンターキャップ 防具 P0902
ハンターグリーヴ 防具 P0901
ハンターコート 防具 P0902
ハンターナイフ 単手剣 P0661
ハンターナイフ改 単手剣 P0662
ハンターフォールド 防具 P0901
ハンターヘルム 防具 P0901
ハンターボウⅠ 弓 P0732
ハンターボウⅡ 弓 P0732
ハンターボウⅢ 弓 P0732
ハンターメイル 防具 P0901
ハンターUアーム 防具 P0905
ハンターUガード 防具 P0906
ハンターUキャップ 防具 P0906

ハンターUグリーヴ 防具 P0905
ハンターUコート 防具 P0906
ハンターUフォールド 防具 P0905
ハンターUヘルム 防具 P0905
ハンターUメイル 防具 P0905
ハンターUレギンス 防具 P0906
ハンターUレジスト 防具 P0906
ハンターレギンス 防具 P0902
ハンターレジスト 防具 P0902
万耐珠 装飾品 P0990
反動珠 装飾品 P0987
ハンマーチケット 道具 P1030
万里珠 装飾品 P0992

ヒ

ヒーラーカフス 防具 P0921
ヒーラーグラス 防具 P0921
ヒーラーソックス 防具 P0921
ヒーラーフリル 防具 P0921
ヒーラーベスト 防具 P0921
ヒーラーUカフス 防具 P0923
ヒーラーUソックス 防具 P0923
ヒーラーUフリル 防具 P0923
ヒーラーUベスト 防具 P0923
ヒーラーUベレー 防具 P0923
ヒーローブレイド 單手劍 P0662
秘境セット 道具 P1030
秘境への5つ道具 道具 P1030
秘境へのコンパス 道具 P1031
秘境への地圖 道具 P1031
尾擊笛 道具 P1031
秘術珠 裝飾品 P0993
美食珠 裝飾品 P0988
ビストロエプロン 防具 P0907
ビストロキャップ 防具 P0907
ビストロベスト 防具 P0907
美聲珠 裝飾品 P0985
ビッグスラッガー 槍型長槍 P0709
必擊笛 道具 P1031
ピッケル 道具 P1031
ピッケルグレート 道具 P1031
秘密のポーチ 道具 P1031
秘藥 道具 P1031
百花サボテン 道具 P1031
氷河珠 裝飾品 P0990
氷結晶 道具 P1031
氷結彈 道具 P1046
氷珠 裝飾品 P0990
飛龍種の書【下卷】 道具 P1031
飛龍種の書【上卷】 道具 P1031
飛龍刀【葵】 太刀 P0650
飛龍刀【青葉】 太刀 P0650
飛龍刀【朱】 太刀 P0651
飛龍刀【楓】 太刀 P0651
飛龍刀【墨】 太刀 P0651
飛龍のコイン 道具 P1031
飛龍の卵 道具 P1031
ピンクフリルパラソル 輕弓槍 P0721
ピンクボンボン 雙劍 P0672
ピンクメタルブーツ 防具 P0743

フ

ファミ通チケット 道具 P1032
ファミ通Tシャツ 防具 P0744
ファミ通TシャツS 防具 P0744
ファミ通の注文書 道具 P1032
ファンキーボンボン 雙劍 P0672
ファンゴの頭 道具 P1032
ファンゴの毛皮 道具 P1032
フィンブレイド 大劍 P0641
風化した双劍 雙劍 P0672
風化した大劍 大劍 P0642
風化した槍 鎚 P0686
風化した槍 長槍 P0702
ブーメラン 道具 P1032
封龍劍【絕一門】 單手劍 P0662
封龍劍【超絕一門】 雙劍 P0672
封龍劍【超滅一門】 大劍 P0642
封龍劍【滅一門】 大劍 P0642
封龍槍【剎那】 長槍 P0702
封龍寶劍 單手劍 P0662
浮岳龍の皮 道具 P1032
浮岳龍の体液 道具 P1032
浮岳龍のヒレ 道具 P1032
不死虫 道具 P1032
ブタせんべい 道具 P1032
不動【兜】 防具 P0843
不動【具足】 防具 P0843
不動【腰當て】 防具 P0843
不動【籠手】 防具 P0843
不動【脚當て】 防具 P0843
ブヨブヨした皮 道具 P1032
プライベートカフス 防具 P0938
プライベートグラス 防具 P0938
プライベートタイツ 防具 P0938
プライベートフリル 防具 P0938
プライベートベスト 防具 P0938
ブラックキャノン 槍型長槍 P0709
ブラックゴアキャノン 槍型長槍 P0709
ブラックテンベスト 長槍 P0702
ブラックピアス 防具 P0739
ブラックミラブレイド 大劍 P0642
ブラッシュデイム 大劍 P0642
ブラッドフルート 狩獵笛 P0691
ブラッドホルン 狩獵笛 P0691
ブランゴアーム 防具 P0908
ブランゴSアーム 防具 P0910
ブランゴSガード 防具 P0911
ブランゴSキャップ 防具 P0911
ブランゴSグリーヴ 防具 P0910
ブランゴSコート 防具 P0911
ブランゴSフォールド 防具 P0910
ブランゴSヘルム 防具 P0910
ブランゴSメイル 防具 P0910
ブランゴSレギンス 防具 P0911
ブランゴSレジスト 防具 P0911
ブランゴガード 防具 P0909
ブランゴキャップ 防具 P0909
ブランゴグリーヴ 防具 P0908
ブランゴコート 防具 P0909
ブランゴフォールド 防具 P0908
ブランゴヘルム 防具 P0908
ブランゴメイル 防具 P0908
ブランゴUアーム 防具 P0912
ブランゴUガード 防具 P0913
ブランゴUキャップ 防具 P0913
ブランゴUグリーヴ 防具 P0912
ブランゴUコート 防具 P0913
ブランゴUフォールド 防具 P0912
ブランゴUヘルム 防具 P0912
ブランゴUメイル 防具 P0912
ブランゴUレギンス 防具 P0913
ブランゴUレジスト 防具 P0913
ブランゴレギンス 防具 P0909
ブランゴレジスト 防具 P0909
フランベロジュ 雙劍 P0673
プリンセスレイピア 單手劍 P0662
プリンセスレイピア改 單手劍 P0662
ブルーウィング 大劍 P0642
ブルーSジャージー 防具 P0871
ブルークロウブレイド 大劍 P0643
ブルージャージー 防具 P0870
ブルーテイル 長槍 P0703
ブルーピアス 防具 P0739
ブループロミネンス 長槍 P0703
ブルタスクハンマー 鎚 P0687
古びたツボの口 道具 P1032
古びたツボの底 道具 P1032
古びたツボの胴 道具 P1032
ブルファンゴフェイク 防具 P0738
フルフルアーム 防具 P0914
フルフルSアーム 防具 P0916
フルフルSガード 防具 P0917
フルフルSキャップ 防具 P0917
フルフルSグリーヴ 防具 P0916
フルフルSコート 防具 P0917
フルフルSフォールド 防具 P0916
フルフルSヘルム 防具 P0916
フルフルSメイル 防具 P0916
フルフルSレギンス 防具 P0917
フルフルSレジスト 防具 P0917
フルフルガード 防具 P0915
フルフルキャップ 防具 P0915
フルフルグリーヴ 防具 P0914
フルフルコート 防具 P0915
フルフルフォールド 防具 P0914
フルフルフルート 狩獵笛 P0692
フルフルベビー 道具 P1033
フルフルヘルム 防具 P0914
フルフルホルン 狩獵笛 P0692
フルフルメイル 防具 P0914
フルフルUアーム 防具 P0918
フルフルUガード 防具 P0919
フルフルUキャップ 防具 P0919

フルフルUグリーヴ 防具 P0918
フルフルUコート 防具 P0919
フルフルUフォールド 防具 P0918
フルフルUヘルム 防具 P0918
フルフルUメイル 防具 P0918
フルフルUレギンス 防具 P0919
フルフルUレジスト 防具 P0919
フルフルレギンス 防具 P0915
フルフルレジスト 防具 P0915
ブルヘッドハンマー 鎚 P0687
フルベビアイス 道具 P1033
フルベビ漬け 道具 P1033
ブレイズブレイド 大剣 P0643
ブレイドエッジ 双剣 P0673
ブレイドエッジ改 双剣 P0673
ブレイドスティンガー 長槍 P0703
フレイムサイフォス 単手剣 P0663
ブレス・コア 鎚 P0687
ブレスワイン 道具 P1033
ブロードボーンアクス 鎚 P0687
ブロステイル 鎚 P0687
フロストエッジ 単手剣 P0663
フロストエッジ改 単手剣 P0663
フロストリーバー 太刀 P0651
ブロスブロス 双剣 P0673
ブロスブロス改 双剣 P0673
ブロスホーン 長槍 P0703
ブロスホーンボウ I 弓 P0732
ブロスホーンボウ II 弓 P0732
プロミネンスピラー 長槍 P0703
プロミネンスボウ I 弓 P0733
プロミネンスボウ II 弓 P0733
ブロンズベル 狩猟笛 P0692
文鎮珠 装飾品 P0989

へ

ペイルカイザー 大剣 P0643
ペイント弾 道具 P1047
ペイントの實 道具 P1033
ペイントボール 道具 P1033
ヘビィバスタークラブ 重弓槍 P0727
ヘルスティンガー 槍型長槍 P0709
ヘルスティング 槍型長槍 P0709
ヘルバーカフス 防具 P0920
ヘルバースカート 防具 P0920
ヘルバーソックス 防具 P0920
ヘルバーフード 防具 P0920
ヘルバーベスト 防具 P0920
ヘルバーUカフス 防具 P0922
ヘルバーUスカート 防具 P0922
ヘルバーUソックス 防具 P0922
ヘルバーUフード 防具 P0922
ヘルバーUベスト 防具 P0922

ホ

ポイズンタバルジン 単手剣 P0663
防音珠 装飾品 P0988
防御珠 装飾品 P0684
寶珠 装飾品 P0992
報珠 装飾品 P0992
棒状の骨 道具 P1033
寶石券 道具 P1033
ホウテンゲキ【狼】 長槍 P0703
ホウテンゲキ【鳥】 長槍 P0704
ホーリーセーバー 双剣 P0673
ボーンアーム 防具 P0924
ボーンアクス 鎚 P0687
ボーンSアーム 防具 P0926
ボーンSガード 防具 P0927
ボーンSキャップ 防具 P0927
ボーンSグリーヴ 防具 P0926
ボーンSコート 防具 P0927
ボーンSフォールド 防具 P0926
ボーンSヘルム 防具 P0926
ボーンSメイル 防具 P0926
ボーンSレギンス 防具 P0927
ボーンSレジスト 防具 P0927
ボーンガード 防具 P0925
ボーンキャップ 防具 P0925
ボーンククリ 単手剣 P0663
ボーンククリ改 単手剣 P0663
ボーングリーヴ 防具 P0924
ボーンクロウランス 長槍 P0704
ボーンクロウランス改 長槍 P0704
ボーンコート 防具 P0925
ボーンシックル 双剣 P0674
ボーンシックル改 双剣 P0674
ボーンジャベリン 長槍 P0704
ボーンネイル 単手剣 P0664
ボーンハンマー 鎚 P0688
ボーンハンマー改 鎚 P0688
ボーンピック 単手剣 P0664
ボーンピック改 単手剣 P0664
ボーンフォールド 防具 P0924
ボーンブレイド 大剣 P0643
ボーンブレイド改 大剣 P0643
ボーンヘルム 防具 P0924
ボーンホルン 狩猟笛 P0692
ボーンホルン改 狩猟笛 P0692
ボーンメイル 防具 P0924
ボーンUアーム 防具 P0928
ボーンUガード 防具 P0929
ボーンUキャップ 防具 P0929
ボーングリーヴ 防具 P0928
ボーンUコート 防具 P0929
ボーンUフォールド 防具 P0928
ボーンUヘルム 防具 P0928
ボーンUメイル 防具 P0928
ボーンUレギンス 防具 P0929
ボーンUレジスト 防具 P0929
ボーンランス 長槍 P0704
ボーンランス改 長槍 P0704
ボーンレギンス 防具 P0925
ボーンレジスト 防具 P0925
捕獲用麻酔玉 道具 P1033
捕獲用麻酔弾 道具 P1047
捕獲用麻酔ナイフ 道具 P1033
捕獲用麻酔爆 道具 P1033
ホットドリンク 道具 P1033
ホットミート 道具 P1033
ホットミートG 道具 P1033
骨 大剣 P0643
炎の龍鱗 道具 P1034
ホビ酒 道具 P1034
ポポノタン 道具 P1034
ポリタン 鎚 P0688
ポリタンG 鎚 P0688
ポリタン爆弾 道具 P1034
ボロビッケル 道具 P1034
ボロ虫あみ 道具 P1034
ホワイトガンランス 槍型長槍 P0709
ホワイトキャノン 槍型長槍 P0710
ホワイトディザスター 長槍 P0705
ホワイトピアス 防具 P0739
ホワイトマンティス 太刀 P0651
ホワイトレバー 道具 P1034

マ

マカ漬けの壺 道具 P1034
マカ漬けの壺・赤 道具 P1034
マカ漬けの壺・赤 道具 P1034
マカ漬けの壺・赤 道具 P1034
マカ漬けの壺・赤 道具 P1034
マカ漬けの壺・黄 道具 P1034
マカ漬けの壺・黄 道具 P1034
マカ漬けの壺・黄 道具 P1035
マカ漬けの壺・黄 道具 P1035
マカ漬けの壺・黄 道具 P1035
マカ漬けの壺・黄 道具 P1035
マカ漬けの壺・黄 道具 P1035
マカ漬けの壺・黄 道具 P1035
マカ漬けの壺・黄 道具 P1035
マカ漬けの壺・黄 道具 P1035
マカ漬けの壺・黄 道具 P1035
マカ漬けの壺・黄 道具 P1035
マカ漬けの壺・黄 道具 P1035
マカ漬けの壺・黄 道具 P1035
マカ漬けの壺・緑 道具 P1035
マカ漬けの壺・緑 道具 P1036
マカ漬けの壺・緑 道具 P1036
マカ漬けの壺・緑 道具 P1036
マカ漬けの壺・緑 道具 P1036
マカ漬けの壺・緑 道具 P1036
マカ漬けの壺・緑 道具 P1036
マカライト礦石 道具 P1036
マカルバスリーブ 防具 P0930
マカルバフード 防具 P0930
マカルバベプラム 防具 P0930
マグダンゴ 道具 P1036
マジナイオカリナ 狩猟笛 P0692
マジナイランプ 軽弓槍 P0721
マスターブレイド 単手剣 P0664
マタタビ 道具 P1036

マテンロウ 長槍 P0705
マヒダケ 道具 P1036
麻痺投げナイフ 道具 P1036
麻痺ビン 道具 P1036
麻痺袋 道具 P1036
守りの護符 道具 P1037
守りの爪 道具 P1037
マレコガネ 道具 P1037
マンドラゴラ 道具 P1037
滿腹珠 裝飾品 P0988

ミ

ミックスビーンズ 道具 P1037
蜜トンボ 道具 P1037
ミヅハ【烏帽子】 防具 P0931
ミヅハ【大袖】 防具 P0931
ミヅハ【具足】 防具 P0931
ミヅハ【丸帶】 防具 P0931
ミヅハ【胸當て】 防具 P0931
翠水龍の鱗 道具 P1037
翠水龍のヒレ 道具 P1037
翠の龍フード 道具 P1037
ミラアンセスバスター 鎚 P0688
ミラアンセスブレイド 大劍 P0644
ミラバスター 鎚 P0688
ミラバルカンウィング 防具 P0933
ミラバルカンクロウ 防具 P0933
ミラバルカンスキン 防具 P0934
ミラバルカンテイル 防具 P0934
ミラバルカンハイド 防具 P0933
ミラバルカンフィスト 防具 P0934
ミラバルカンフェイス 防具 P0934
ミラバルカンフット 防具 P0933
ミラバルカンヘッド 防具 P0933
ミラバルカンレグス 防具 P0934
ミラブレイド 大劍 P0644
ミラボレアスの書 道具 P1037
ミラルーツウイング 防具 P0935
ミラルーツクロウ 防具 P0935
ミラルーツスキン 防具 P0936
ミラルーツテイル 防具 P0936
ミラルーツハイド 防具 P0935
ミラルーツフィスト 防具 P0936
ミラルーツフェイス 防具 P0936
ミラルーツフット 防具 P0935
ミラルーツヘッド 防具 P0935
ミラルーツレギンス 防具 P0936
魅惑色の柔皮 道具 P1037
魅惑色の實膜 道具 P1037
眠魚 道具 P1037

ム

虫あみ 道具 P1037
虫あみグレート 道具 P1038
虫の死骸 道具 P1038

メ

名人のピアス 防具 P0740
メイドカチューシャ 防具 P0937
メイドカフス 防具 P0937
メイドスカート 防具 P0937
メイドストッキング 防具 P0937
メイドベスト 防具 P0937
メイルシュトローム 輕弓槍 P0721
メイルシュトローム改 輕弓槍 P0721
メインセイル 道具 P1038
メインマスト 道具 P1038
雌火龍の鱗 道具 P1038
雌火龍の逆鱗 道具 P1038
雌火龍の堅殼 道具 P1038
雌火龍の甲殼 道具 P1038
雌火龍の紅玉 道具 P1038
雌火龍の上鰭 道具 P1038
雌火龍の上鱗 道具 P1038
雌火龍の棘 道具 P1038
メタルバグパイプ 狩獵笛 P0693
滅龍珠 裝飾品 P0991
滅龍彈 道具 P1046
メテオキャノン 重弓槍 P0728
メテオバスター 重弓槍 P0728
メラルーガジェット 單手劍 P0664
メラルーツール 單手劍 P0664
メルトウォーリア 雙劍 P0674
メルトウォーリア改 雙劍 P0674
メルホアオッハ 防具 P0939
メルホアトロンコ 防具 P0939
メルホアフロール 防具 P0939

モ

猛牛バター 道具 P1038
もえないゴミ 道具 P1038
モスの頭 道具 P1039
モスの苔皮 道具 P1039
モスパンチ 防具 P0940
モスヒップ 防具 P0940
モスフェイク 防具 P0940
モスフット 防具 P0940
モスブレスト 防具 P0940
モドリ玉 道具 P1039
モノデビルアーム 防具 P0941
モノデビルガード 防具 P0942
モノデビルキャスト 重弓槍 P0728
モノデビルキャスト改 重弓槍 P0728
モノデビルキャップ 防具 P0942
モノデビルグリーヴ 防具 P0941
モノデビルコイル 防具 P0941
モノデビルコート 防具 P0942
モノデビルヘルム 防具 P0941
モノデビルメイル 防具 P0941
モノデビルレギンス 防具 P0942
モノデビルレジスト 防具 P0942
モノブロスアーム 防具 P0943
モノブロスSアーム 防具 P0945
モノブロスSガード 防具 P0946
モノブロスSキャップ 防具 P0946
モノブロスSグリーヴ 防具 P0945
モノブロスSコイル 防具 P0945
モノブロスSコート 防具 P0946
モノブロスSヘルム 防具 P0945
モノブロスSメイル 防具 P0945
モノブロスSレギンス 防具 P0946
モノブロスSレジスト 防具 P0946
モノブロスガード 防具 P0944
モノブロスキャップ 防具 P0944
モノブロスクラブ 單手劍 P0665
モノブロスグリーヴ 防具 P0943
モノブロスコイル 防具 P0943
モノブロスコート 防具 P0944
モノブロスサイス 太刀 P0651
モノブロスの書 道具 P1039
モノブロスハート 道具 P1039
モノブロスヘルム 防具 P0943
モノブロスメイル 防具 P0943
モノブロスレギンス 防具 P0944
モノブロスレジスト 防具 P0944
桃毛獸の牙 道具 P1039
桃毛獸の毛 道具 P1039
桃毛獸の剛毛 道具 P1039
桃毛獸の尖爪 道具 P1039
桃毛獸の爪 道具 P1039
百手珠 裝飾品 P0991
護人のピアス 防具 P0741
モンスターエッグ 道具 P1039
モンスターの体液 道具 P1039
モンスターの濃汁 道具 P1039
モンスターのフン 道具 P1039

ヤ

藥草 道具 P1040
夜叉【御手】 防具 P0947
夜叉【御足】 防具 P0947
夜叉【御面】 防具 P0947
夜叉【腰巻】 防具 P0947
夜叉【羽衣】 防具 P0947
ヤツザキ 雙劍 P0674
ヤド真珠 道具 P1040
ヤマイモムシ 道具 P1040
ヤマツカミの書 道具 P1040

ユ

友愛珠 裝飾品 P0989
勇氣と希望の凜弓Ⅰ 弓 P0733
勇氣と希望の凜弓Ⅱ 弓 P0733
勇氣の証 道具 P1040
勇者のピアス 防具 P0741
友情珠 裝飾品 P0989
雪獅子の銳牙 道具 P1040
雪獅子の牙 道具 P1040
雪獅子の毛 道具 P1040
雪獅子の剛毛 道具 P1040
雪獅子の尻尾 道具 P1040
雪獅子の髭 道具 P1040
雪玉珠 裝飾品 P0986
ユニオン礦石 道具 P1040

ヨ

溶解鎚 鎚 P0689
溶解鎚【煉獄】 鎚 P0689
陽光石 道具 P1040

陽翔原珠	道具	P1040
抑反珠	装飾品	P0987
錨龍の堅殻	道具	P1041
錨龍の甲殻	道具	P1041
錨龍の骨髄	道具	P1041
錨龍の頭殻	道具	P1041
よろず焼き・魚	道具	P1041
よろず焼き・魚	道具	P1041
よろず焼き・肉	道具	P1041
よろず焼き・肉	道具	P1041
よろず焼き・肉	道具	P1041
よろず焼き・肉	道具	P1041
よろず焼き・肉	道具	P1041
よろず焼きキット	道具	P1041
よろず焼きセット	道具	P1041

ラ

ラージャンデグ	軽弓槍	P0722
ラージャンの書	道具	P1041
雷光珠	装飾品	P0990
雷光虫	道具	P1042
雷神剣インドラ	單手剣	P0665
雷神剣キリン	單手剣	P0665
雷神珠	装飾品	P0990
雷神寶剣キリン	單手剣	P0665
雷槍【イカズチ】	長槍	P0705
雷槍【タケミカヅチ】	長槍	P0705
ライトクリスタル	道具	P1042
ライトニングペイン	單手剣	P0665
雷鳴珠	装飾品	P0990
老山龍の鱗	道具	P1042
老山龍の大爪	道具	P1042
老山龍の堅殻	道具	P1042
老山龍の甲殻	道具	P1042
老山龍の紅玉	道具	P1042
ラオシャンロンの書	道具	P1042
老山龍の蒼角	道具	P1042
老山龍の蒼甲殻	道具	P1042
老山龍の角	道具	P1042
老山龍砲	重弓槍	P0728
老山龍砲・皇	重弓槍	P0729
老山龍砲・覇	重弓槍	P0729
落陽草	道具	P1042
ラスティクレイモア	太刀	P0652
ラストニードル	重弓槍	P0729
ラビッドキャスト	重弓槍	P0729
ランゴアーム	防具	P0949
ランゴSアーム	防具	P0951
ランゴSガード	防具	P0952
ランゴSキャップ	防具	P0952
ランゴSグリーヴ	防具	P0951
ランゴSコート	防具	P0952
ランゴSフォールド	防具	P0951
ランゴSヘルム	防具	P0951
ランゴSメイル	防具	P0951
ランゴSレギンス	防具	P0952
ランゴSレジスト	防具	P0952
ランゴガード	防具	P0950
ランゴキャップ	防具	P0950
ランゴグリーヴ	防具	P0949
ランゴコート	防具	P0950
ランゴスタの薄羽	道具	P1042
ランゴスタの堅殻	道具	P1042
ランゴスタの甲殻	道具	P1043
ランゴスタの羽	道具	P1043
ランゴフォールド	防具	P0949
ランゴヘルム	防具	P0949
ランゴメイル	防具	P0949
ランゴUアーム	防具	P0953
ランゴUガード	防具	P0954
ランゴUキャップ	防具	P0954
ランゴUグリーヴ	防具	P0953
ランゴUコート	防具	P0954
ランゴUフォールド	防具	P0953
ランゴUヘルム	防具	P0953
ランゴUメイル	防具	P0953
ランゴUレギンス	防具	P0954
ランゴUレジスト	防具	P0954
ランゴレギンス	防具	P0950
ランゴレジスト	防具	P0950
ランスチケット	道具	P1043
ランパート	長槍	P0705
ランポスアーム	防具	P0955
ランポスーツハンド	防具	P0961
ランポスーツフット	防具	P0961
ランポスーツボディ	防具	P0961
ランポスSアーム	防具	P0957
ランポスSガード	防具	P0958
ランポスSキャップ	防具	P0958
ランポスSグリーヴ	防具	P0957
ランポスSコート	防具	P0958
ランポスSフォールド	防具	P0957
ランポスSヘルム	防具	P0957
ランポスSメイル	防具	P0957
ランポスSレギンス	防具	P0958
ランポスSレジスト	防具	P0958
ランポスガード	防具	P0956
ランポスキャップ	防具	P0956
ランポスグリーヴ	防具	P0955
ランポスクロウズ	雙剣	P0674
ランポスコート	防具	P0956
ランポスの鱗	道具	P1043
ランポスの皮	道具	P1043
ランポスの牙	道具	P1043
ランポスの上鱗	道具	P1043
ランポスの白鱗	道具	P1043
ランポスの白皮	道具	P1043
ランポスの尖爪	道具	P1043
ランポスフェイク	防具	P0961
ランポスフォールド	防具	P0955
ランポスヘルム	防具	P0955
ランポスメイル	防具	P0955
ランポスUアーム	防具	P0959
ランポスUガード	防具	P0960
ランポスUキャップ	防具	P0960
ランポスUグリーヴ	防具	P0959
ランポスUコート	防具	P0960
ランポスUフォールド	防具	P0959
ランポスUヘルム	防具	P0959
ランポスUメイル	防具	P0959
ランポスUレギンス	防具	P0960
ランポスUレジスト	防具	P0960
ランポスレギンス	防具	P0956
ランポスレジスト	防具	P0956

リ

リオソウルアーム	防具	P0962
リオソウルガード	防具	P0963
リオソウルキャップ	防具	P0963
リオソウルグリーヴ	防具	P0962
リオソウルコート	防具	P0963
リオソウルフォールド	防具	P0962
リオソウルヘルム	防具	P0962
リオソウルメイル	防具	P0962
リオソウルレギンス	防具	P0963
リオソウルレジスト	防具	P0963
リオハートアーム	防具	P0964
リオハートガード	防具	P0965
リオハートキャップ	防具	P0965
リオハートグリーヴ	防具	P0964
リオハートコート	防具	P0965
リオハートフォールド	防具	P0964
リオハートヘルム	防具	P0964
リオハートメイル	防具	P0964
リオハートレギンス	防具	P0965
リオハートレジスト	防具	P0965
リオレウスの書	道具	P1043
力投珠	装飾品	P0987
立派なクチバシ	道具	P1043
リベットクラブ	單手剣	P0665
龍王珠	装飾品	P0991
龍壊棍	鎚	P0689
龍騎槍ゲイボルガ	長槍	P0705
龍騎槍ゲイボルグ	長槍	P0706
龍弓【國崩】	弓	P0733
龍弓【日輪】	弓	P0733
龍弓【山崩】	弓	P0734
龍玉	道具	P1043
龍苔	道具	P1043
龍骨【小】	道具	P1044
龍骨【大】	道具	P1044
龍骨【中】	道具	P1044
龍殺しの實	道具	P1044
流水珠	装飾品	P0990
龍頭蓋棍	鎚	P0689
龍刀【臙火】	太刀	P0652
龍刀【紅蓮】	太刀	P0652
龍刀【焔】	太刀	P0652
龍頭敷	道具	P1044
龍頭琴	弓	P0734
リュウノアギト	大剣	P0644
龍の牙	道具	P1044
龍の爪	道具	P1044
リュウノテール	道具	P1044

龍のナミダ	道具	P1044
龍秘寶	道具	P1044
龍フード	道具	P1044
龍フード・極み	道具	P1044
龍木	道具	P1044
龍木ノ太刀	太刀	P0652
龍木ノ太刀【神憑】	太刀	P0652
龍木ノ笛	狩獵笛	P0693
龍木ノ笛【宿神】	狩獵笛	P0693
龍木ノ槍	槍型長槍	P0710
龍木ノ槍【金剛】	槍型長槍	P0710
龍藥石	道具	P1044
涼風珠	裝飾品	P0991
綠亂の對弩	輕弓槍	P0722
凜【腰當て】	防具	P0966
凜【籠手】	防具	P0966
凜【褲】	防具	P0966
凜【鉢金】	防具	P0966
凜【胸當て】	防具	P0966
凜・皇【腰當て】	防具	P0970
凜・皇【籠手】	防具	P0970
凜・皇【褲】	防具	P0970
凜・皇【鉢金】	防具	P0970
凜・皇【胸當て】	防具	P0970
凜・覇【腰當て】	防具	P0968
凜・覇【籠手】	防具	P0968
凜・覇【褲】	防具	P0968
凜・覇【鉢金】	防具	P0968
凜・覇【胸當て】	防具	P0968

ル

ルーキーナイフ	單手劍	P0666
瑠璃原珠	道具	P1045

レ

レアオニオン	道具	P1045
レイアアーム	防具	P0973
レイアSアーム	防具	P0975
レイアSガード	防具	P0976
レイアSキャップ	防具	P0976
レイアSグリーヴ	防具	P0975
レイアSコート	防具	P0976
レイアSフォールド	防具	P0975
レイアSヘルム	防具	P0975
レイアSメイル	防具	P0975
レイアSレギンス	防具	P0976
レイアSレジスト	防具	P0976
レイアガード	防具	P0974
レイアキャップ	防具	P0974
レイアグリーヴ	防具	P0973
レイアコート	防具	P0974
レイアフォールド	防具	P0973
レイアヘルム	防具	P0973
レイアメイル	防具	P0973
レイアレギンス	防具	P0974
レイアレジスト	防具	P0974
レイトウマグロ	大劍	P0644
冷風珠	裝飾品	P0991
レインバレッツ・白	輕弓槍	P0722
レウスアーム	防具	P0977
レウスSアーム	防具	P0979
レウスSガード	防具	P0980
レウスSキャップ	防具	P0980
レウスSグリーヴ	防具	P0979
レウスSコート	防具	P0980
レウスSフォールド	防具	P0979
レウスSヘルム	防具	P0979
レウスSメイル	防具	P0979
レウスSレギンス	防具	P0980
レウスSレジスト	防具	P0980
レウスガード	防具	P0978
レウスキャップ	防具	P0978
レウスグリーヴ	防具	P0977
レウスコート	防具	P0978
レウスフォールド	防具	P0977
レウスヘルム	防具	P0977
レウスメイル	防具	P0977
レウスレギンス	防具	P0978
レウスレジスト	防具	P0978
レクイエムスピア	長槍	P0706
レザーライトアーム	防具	P0981
レザーライトSアーム	防具	P0982
レザーライトSベルト	防具	P0982
レザーライトSヘルム	防具	P0982
レザーライトSメイル	防具	P0982
レザーライトベルト	防具	P0981
レザーライトヘルム	防具	P0981
レザーライトメイル	防具	P0981
レザーライトUアーム	防具	P0983
レザーライトUベルト	防具	P0983
レザーライトUヘルム	防具	P0983
レザーライトUメイル	防具	P0983
レッドウィング	大劍	P0644
レッドオイル	道具	P1045
レッドシザー	大劍	P0644
レッドストライプ	大劍	P0645
レッドストライプ改	大劍	P0645
レッドテイル	長槍	P0706
レッドピアス	防具	P0739
LV1回復彈	道具	P1046
LV1擴散彈	道具	P1046
LV1貫通彈	道具	P1045
LV1散彈	道具	P1045
LV1睡眠彈	道具	P1047
LV1通常彈	道具	P1045
LV1徹甲榴彈	道具	P1046
LV1毒彈	道具	P1046
LV1麻痺彈	道具	P1047
LV2回復彈	道具	P1046
LV2擴散彈	道具	P1046
LV2貫通彈	道具	P1045
LV2散彈	道具	P1045
LV2睡眠彈	道具	P1047
LV2通常彈	道具	P1045
LV2徹甲榴彈	道具	P1046
LV2毒彈	道具	P1047
LV2麻痺彈	道具	P1047
LV3擴散彈	道具	P1046
LV3貫通彈	道具	P1045
LV3散彈	道具	P1045
LV3通常彈	道具	P1045
LV3徹甲榴彈	道具	P1046

ロ

ロイヤルカブト	道具	P1045
ロイヤルチーズ	道具	P1045
ロックイーター	重弓槍	P0729
ロブスタンプ	鎚	P0689
ロングタスク	長槍	P0706
ロングホーン	長槍	P0706

ワ

ワイルドボウI	弓	P0734
ワイルドボウII	弓	P0734
ワイルドボウIII	弓	P0734
技のピアス	防具	P0740
腕力珠	裝飾品	P0984

魔物獵人2【dos】公式解說書

MONSTER HUNTER 2 dos

OFFICIAL GUIDE BOOK

2007年6月15日初版二刷

STAFF
內文翻譯：王啟華、陳曉峰、Alice
擔當主編：龔浩鈞
責任編輯：陳昱仲
文字編輯：陳昱仲
協力編輯：張仲明、許昆暉、楊季叡、曾貴陽
美術編輯：大項印刷事業股份有限公司、林志峰
總編輯長：任學璽
副總編輯長：龔浩鈞

發行人：黃寄萍
國際版權部：畢莉
台灣地區發行所：青文出版社股份有限公司
地址：台北市長安東路一段36號3樓
電話：(02)2541-4234
傳真：(02)2541-4080
總經銷：千淞圖書有限公司
電話：(02)2900-7288
傳真：(02)2900-7277

製版所：大項印刷事業股份有限公司
印刷所：華展彩色印刷股份有限公司
裝訂所：同一裝訂股份有限公司

關於本遊戲攻略內容的一切問題，編輯部謝絕回答。

售價：NT899

如有破損、脫頁，請寄回本公司更換。

日本ENTERBRAIN公司正式授權繁體中文版
責任編輯 電玩攻略組
版權所有・禁止翻印或轉載

© CAPCOM CO.,LTD.2006 ALL RIGHTS RESERVED.
© 2006 ENTERBRAIN, INC.
All rights reserved.
First published in Japan in 2006 by ENTERBRAIN, INC.
Chinese translation rights arranged with ENTERBRAIN, INC.